

基础题：

证明式 (15) 中，取 $y = u_4$ 是该问题的最优解。

证：

在求解超定方程 $Dy=0$ 的过程中，由于 D 可能满秩，无零空间，因此寻找最小二乘解：
 $\min \|Dy\|_2^2$ ，因此设：

$$f_1 = (Dy)^T(Dy) = y^T D^T D y \quad (1)$$

因此将求解方向变为最小化 f_1 ，并且式 (1) 存在约束： $\|y\| = 1$ ，即 $y^T y = 1$ 。添加一个拉格朗日约束 λ ，使得 $\lambda(1 - y^T y) = 0$ ，并将此约束带入式 (1) 以消除约束，得：

$$f_2 = y^T D^T D y + \lambda(1 - y^T y) \quad (2)$$

将 f_2 对 y 进行求导，得：

$$f_2' = 2D^T D y - 2\lambda y \quad (3)$$

令倒数等于 0，得：

$$D^T D y = \lambda y \quad (4)$$

由式 (4) 知 λ 为 $D^T D$ 的特征值，且 $y^T D^T D y = \lambda y^T y = \lambda$

因此，式 (1) 可以表示为： $f_1 = \lambda$ ，因此最小化 f_1 就等于最小化 λ 。又因为 λ 为 $D^T D$ 的特征值，因此只需找出 $D^T D$ 的最小的特征值 λ_4 ，其对应的向量 u_4 即为所求，即 $y = u_4$ ，得证。

提升题：

代码附在该 pdf 之后，代码的结果如下图：

对代码的几点思考：

- 1、对 D 矩阵进行缩放后，发现对最终的结果并没有产生影响(无论上对 D 中每个元素进行处理还是只乘以对角阵 S)，所以我认为应该是会让 $D^T D$ 的 SVD 的分解更稳定。
- 2、对求出来的点进行验证的时候，考虑该点的 z 坐标，看是否出现在相机的前面。

```
构建D矩阵耗时 0.100045s
U is:
  0.0530721   0.846878   0.41558  -0.327528
 -0.103079   0.431629  -0.895388 -0.0367562
 -0.102585   0.309021   0.122288  0.937565
  0.987945   0.0316285  -0.103049  0.111113
V is:
  0.0530721   0.846878   0.41558  0.327528
 -0.103079   0.431629  -0.895388 0.0367562
 -0.102585   0.309021   0.122288 -0.937565
  0.987945  0.0316285 -0.103049 -0.111113
eigenvalue is:
      7.1513
      0.118267
      0.0110422
  2.01793e-17
=====
the result is reliable!
=====
The point is in front of camera!
=====
完成三角化耗时0.456986s
ground truth:
  -2.9477 -0.330799   8.43792
your result:
  -2.9477 -0.330799   8.43792
```