# 数据结构试卷(一)参考答案

- 二、选择题(每题2分,共20分)
  - 1.A 2.D 3.D 4.C 5.C 6.D 7.D 8.C 9.D 10.A
- 二、填空题(每空1分,共26分)
  - 13. 正确性 易读性 强壮性 高效率

14.0(n)

15.9 3 3

16.-1 3 4 X \* + 2 Y \* 3 / -

17. 2n n-1 n+1

18. e 2e

19. 有向无冋路

20. n(n-1)/2 n(n-1)

21. (12, 40) ( ) (74) (23, 55, 63)

22. 增加 1

23.  $0(\log_2 n)$   $0(n\log_2 n)$ 

24. 归并

- 三、计算题 (每题 6 分, 共 24 分)
  - 5. 线性表为: (78, 50, 40, 60, 34, 90)

6. 邻接矩阵: [0 1 1 1 0]

邻接收如图 11 所示:

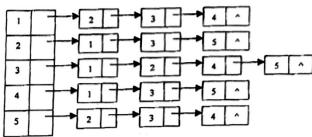
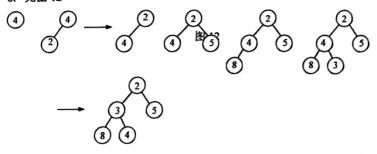


图 11

- 7. 用克鲁斯卡尔算法得到的最小生成树为:
- (1,2)3, (4,6)4, (1,3)5, (1,4)8, (2,5)10, (4,7)20
- 8. 见图 12



```
七、读算法(每题7分,共14分)
3. (1) 查询链表的尾结点
   (2) 将第一个结点链接到链表的尾部,作为新的尾结点
(3)返回的线性表为(a<sub>2</sub>,a<sub>3</sub>,···,a<sub>n</sub>,a<sub>1</sub>)
4、递归地后序遍历链式存储的二义树。
八、法填空(每空2分,共8分)
        BST->left
true
                         BST->right
九、编写算法(8分)
int CountX(LNode* HL,ElemType x)
   { int i=0; LNode* p=HL;//i 为计数器
      while(p!=NULL)
        { if (P->data==x) i++;
         p=p->next;
         }//while, 出循环时 i 中的值即为 x 结点个数
       return i;
   }//CountX
```

#### 数据结构试卷(二)参考答案

#### 一、选择题

1. D 2. B 3. C 4. A 5. A 6. C 7. B 8. C

#### 二、填空题

- 1. 构造一个好的 HASH 函数, 确定解决冲突的方法
- 2. stack. top++, stack. s[stack. top]=x
- 3. 有序
- 4.  $0(n^2)$ ,  $0(n\log_2 n)$
- 5. N<sub>0</sub>-1, 2N<sub>0</sub>+N<sub>1</sub>
- 6. d/2
- 7. (31, 38, 54, 56, 75, 80, 55, 63)
- 8. (1, 3, 4, 5, 2), (1, 3, 2, 4, 5)

#### 三、应用题

- 1. (22, 40, 45, 48, 80, 78), (40, 45, 48, 80, 22, 78)
- 2. q->llink=p; q->rlink=p->rlink; p->rlink->llink=q; p->rlink=q;
- 3. 2, ASL=91\*1+2\*2+3\*4+4\*2)=25/9
- 4. 树的链式存储结构略, \_\_义树略
- 5.  $E=\{(1, 3), (1, 2), (3, 5), (5, 6), (6, 4)\}$
- 6. 略

# 四、算法设计题

1. 设有一组初始记录关键字序列( $K_1$ ,  $K_2$ , …,  $K_n$ ),要求设计一个算法能够在 O(n) 的时间复杂度内将线性表划分成两部分,其中左半部分的每个关键字均小于  $K_1$ , 石半部分的每个关键字均人丁等丁  $K_1$ 。

```
void quickpass(int r[], int s, int t)
         int i=s, j=t, x=r[s];
         while(i < j){
           while (i \le x \le r[j] > x) = j-1; if (i \le y) = r[j]; i = i+1;
            while (i \le j \&\& r[i] \le x) = i+1; if (i \le j) \{r[j] = r[i]; j=j-1;
         }
        r[i]=x;
      }
       设有两个集合 A 和集合 B, 要求设计生成集合 C=A\cap B 的算法, 其中集合 A、B 和 C 用
       链式存储结构表示。
      typedef struct node {int data; struct node *next;}lklist;
      void intersection(lklist *ha,lklist *hb,lklist *&hc)
         lklist *p,*q,*t;
         for(p=ha,hc=0;p!=0;p=p->next)
          \{ \quad for(q=hb;q!=0;q=q->next) \ if \ (q->data==p->data) \ break; \\
             if(q!=0)\{\ t=(lklist\ *)malloc(sizeof(lklist));\ t->data=p->data;t->next=hc;\ hc=t;\}
         }
}
```

# 数据结构试卷(三)参考答案

#### 一、选择题

1. B 2. B 3. A 4. A 5. A 6. B 7. D 8. C 9. B 10. D

第 3 小题分析: 首先用指针变量 q 指向结点 A 的后继结点 B,然后将结点 B 的值复制到结点 A 中,最后删除结点 B。

第 9 小题分析: 9 快速排序、归并排序和插入排序必须等到整个排序结束后才能够求出最小的 10 个数,而堆排序只需要在初始堆的基础上再进行 10 次筛选即可,每次筛选的时间 复杂度为  $0(\log_{2}n)$ 。

#### 二、填空题

- 1. 顺序存储结构、链式存储结构
- 2. 9, 501
- 3. 5
- 4. 出度,入度
- 5. 0
- 6. e=d
- 7. 中序
- 8. 7

9. 0(1)

10. i/2, 2i+1

11. (5, 16, 71, 23, 72, 94, 73)

12. (1, 4, 3, 2)

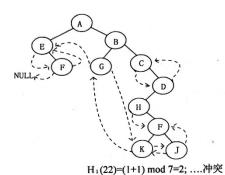
13. j+1, hashtable[j].key==k

14. return(t), t=t->rchild

第8小题分析: 二分查找的过程可以用一棵二义树来描述,该二义树称为二义判定树。 在有序表上进行二分查找时的查找长度不超过二叉判定树的高度 1+logn。

#### 三、计算题

1.



 $H_2(22)=(2+1) \mod 7=3;$ 

2, H(36)=36 mod 7=1;

H(15)=15 mod 7=1;....冲突

H<sub>1</sub>(15)=(1+1) mod 7=2;

H(40)=40 mod 7=5;

H(63)=63 mod 7=0;

H(22)=22 mod 7=1; ....冲突

(1) <u>0</u> 63

| 0  | 1  | 2  | 3  | 4 | 5  | 6 |
|----|----|----|----|---|----|---|
| 63 | 36 | 15 | 22 |   | 40 |   |

(2) ASL=
$$\frac{1+2+1+1+3}{5}$$
 = 1.6

3、(8,9,4,3,6,1),10,(12,18,18)

 $(1,6,4,3),8,(9),10,12,(\underline{18},18)$ 

1,(3,4,6),8,9,10,12,<u>18</u>,(18)

1,3,(4,6),8,9,10,12,18,18

1,3, 4,6,8,9,10,12,<u>18</u>,18

#### 四、算法设计题

1. 设计在单链表中删除值相同的多余结点的算法。

typedef int datatype;

typedef struct node {datatype data; struct node \*next;}lklist;

void delredundant(lklist \*&head)

```
lklist *p,*q,*s;
        for(p=head;p!=0;p=p->next)
           for(q=p->next,s=q;q!=0;)
           if (q->data==p->data) \{s->next=q->next; free(q); q=s->next; \}\\
           else {s=q,q=q->next;}
   设计一个求结点 x 在二义树中的双亲结点算法。
     typedef struct node {datatype data; struct node *lchild,*rchild;} bitree;
     bitree *q[20]; int r=0,f=0,flag=0;
     void preorder(bitree *bt, char x)
       if (bt!=0 && flag==0)
          if (bt->data==x) { flag=1; return;}
           else~\{r=(r+1)\%~20;~q[r]=bt;~preorder(bt->lchild,x);~preorder(bt->rchild,x);~\}\\
     void parent(bitree *bt,char x)
        int i;
        preorder(bt,x);
         for(i=f+1;\ i<=r;\ i++)\ if\ (q[i]->lchild->data==x\ \|\ q[i]->rchild->data)\ break;
         if (flag==0) printf("not found x\n");
         else if (i<=r) printf("%c",bt->data); else printf("not parent");
}
```

## 数据结构试卷(四)参考答案

5. C

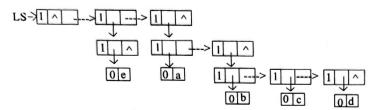
10. A

```
一、选择题
                                      4. B
    1. C
             2. D
                         3. D
    6. A
             7. B
                         8. A
                                      9. C
二、填空题
1. O(n^2), O(n\log_2 n)
   p>llink->rlink=p->rlink; p->rlink->llink=p->rlink
3.
4. 2<sup>k-1</sup>
5. n/2
6. 50, 51
7. m-1, (R-F+M)%M
8. n+1-i, n-i
```

- 9. (19, 18, 16, 20, 30, 22)
- 10. (16, 18, 19, 20, 32, 22)
- 11. A[i][j]=1
- 12. 等于
- 13. BDCA
- 14. hashtable[i]=0, hashtable[k]=s

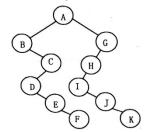
#### 三、计算题

1.

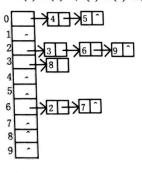


2.

(1) ABCDEF; BDEFCA; (2) ABCDEFGHIJK; BDEFCAIJKHG 林转换为相应的二叉树;



3. H(4)=H(5)=0,H(3)=H(6)=H(9)=2,H(8)=3,H(2)=H(7)=6



#### 四、算法设计题

1. 设单链表中有仅三类字符的数据元素(人写字母、数字和其它字符),要求利用原单链表中结点空间设计出三个单链表的算法,使每个单链表只包含同类字符。

typedef char datatype;

typedef struct node {datatype data; struct node \*next;}lklist; void split(lklist \*head,lklist \*&ha,lklist \*&hb,lklist \*&hc)

```
lklist *p; ha=0,hb=0,hc=0;
         for(p=head;p!=0;p=head)
          head=p->next; p->next=0;
          if (p->data>='A' && p->data<='Z') {p->next=ha; ha=p;}
          else if (p->data>='0' && p->data<='9') {p->next=hb; hb=p;} else {p->next=hc; hc=p;}
 2. 设计在链式存储结构上交换二叉树中所有结点左右子树的算法。
     typedef struct node {int data; struct node *lchild, *rchild;} bitree;
     void swapbitree(bitree *bt)
     {
        bitree *p;
        if(bt==0) return;
        swapbitree(bt->lchild); swapbitree(bt->rchild);
        p=bt->lchild; bt->lchild=bt->rchild; bt->rchild=p;
   在链式存储结构上建立一棵一义排序树。
     #define n 10
     typedef struct node {int key; struct node *lchild, *rchild;} bitree;
    void bstinsert(bitree *&bt,int key)
        if (bt==0){bt=(bitree *)malloc(sizeof(bitree)); bt->key=key;bt->lchild=bt->rchild=0;}
        else if (bt->key>key) bstinsert(bt->lchild,key); else bstinsert(bt->rchild,key);
    }
    void createbsttree(bitree *&bt)
    {
        int i;
        for(i=1;i<=n;i++) bstinsert(bt,random(100));
}
```

#### 数据结构试卷(五)参考答案

# 一、选择题 1. A 2. B 3. A 4. A 5. D 6. B 7. B 8. B 9. C 10. C

#### 二、填空题

- 1. top1+1=top2
- 2. 可以随机访问到任一个顶点的简单链表
- 3. i(i+1)/2+j-1
- 4. FILO, FIFO

```
5. ABDECF, DBEAFC, DEBFCA
6. 8, 64
7. 出度,入度
8. k<sub>1</sub><=k<sub>2i</sub> && k<sub>1</sub><=k<sub>2i+1</sub>
9. n-i, r[j+1]=r[j]
10. mid=(low+high)/2, r[mid].key>k
三、应用题
2. DEBCA
3. E=\{(1,5),(5,2),(5,3),(3,4)\},W=10
4. ASL=(1*1+2*2+3*4)/7=17/7
5. ASL1=7/6, ASL2=4/3
四、算法设计题
1. 设计判断两个二义树是否相同的算法。
     typedef struct node {datatype data; struct node *lchild, *rchild;} bitree;
     int judgebitree(bitree *bt1,bitree *bt2)
     {
       if (bt1==0 && bt2==0) return(1);
       else if (bt1==0 \parallel bt2==0 \parallelbt1->data!=bt2->data) return(0);
       else\ return(judgebitree(bt1->lchild,bt2->lchild)*judgebitree(bt1->rchild,bt2->rchild));
2. 设计两个有序单链表的合并排序算法。
     void mergelklist(lklist *ha,lklist *hb,lklist *&hc)
         lklist *s=hc=0;
         while(ha!=0 && hb!=0)
           if(ha->data< hb->data) \{if(s==0) \ hc=s=ha; \ else \ \{s->next=ha; \ s=ha;\}; ha=ha->next;\}
           else {if(s==0) hc=s=hb; else {s->next=hb; s=hb;};hb=hb->next;}
         if(ha==0) s->next=hb; else s->next=ha;
```

# 数据结构试卷(六)参考答案

```
一、选择题
1. D
         2. A
                   3. A
                            4. A
                                      5. D
6. D
         7. B
                   8. A
                            9. C
                                      10. B
11. C 12. A 13. B 14. D 15. B
二、判断题
                  4. 对
                         5. 错
1. 错 2. 对
            3. 对
                         10. 对
                   9. 对
6. 错
      7. 对
            8. 错
```

```
三、填空题
 1.
     0(n)
     s->next=p->next; p->next=s
     (1, 3, 2, 4, 5)
     n-1
 5.
     129
 6.
     F==R
 7.
    p->lchild==0&&p->rchild==0
     O(n^2)
     O(nlog_2n), O(n)
 10. 开放定址法,链地址法
 四、算法设计题
 1. 设计在顺序有序表中实现二分查找的算法。
     struct record {int key; int others;};
     int bisearch(struct record r[], int k)
       int low=0,mid,high=n-1;
       while(low<=high)
         mid=(low+high)/2;
         if(r[mid].key==k) return(mid+1); else if(r[mid].key>k) high=mid-1; else low=mid+1;
       }
       return(0);
2. 设计判断二义树是否为二义排序树的算法。
 int minnum=-32768,flag=1;
typedef struct node {int key; struct node *lchild, *rchild;}bitree;
void inorder(bitree *bt)
                                {inorder(bt->lchild);
                                                             if(minnum>bt->key)flag=0;
               (bt!=0)
  if
minnum=bt->key;inorder(bt->rchild);}
    在链式存储结构上设计直接插入排序算法
    void straightinsertsort(lklist *&head)
      lklist *s,*p,*q; int t;
      if (head==0 || head->next==0) return;
      else for(q=head,p=head->next;p!=0;p=q->next)
        for(s=head;s!=q->next;s=s->next) if (s->data>p->data) break;
        if(s==q->next)q=p;
                                            p->next=s->next;
        else{q->next=p->next;
                                                                            s->next=p;
t=p->data;p->data=s->data;s->data=t;}
```

# 数据结构试卷(七)参考答案

```
一、选择题
                                                     5. B
                                        4. B
 1. B
              2. B
                           3. C
                                                     10. D
                                        9. B
 6. A
              7. C
                           8. C
 二、判断题
                                                     5. 对
                                        4. 对
                           3. 对
 1. 对
              2. 对
                                                     10. 错
                           8. 错
                                        9. 错
 6. 对
              7. 对
 三、填空题
 1. s->left=p, p->right
 2. n(n-1), n(n-1)/2
 3. n/2
     开放定址法, 链地址法
 4.
 5.
6. 2<sup>h-1</sup>, 2<sup>h</sup>-1
    (12, 24, 35, 27, 18, 26)
    (12, 18, 24, 27, 35, 26)
10. i \le j \&\& r[i].key \le x.key, r[i] = x
四、算法设计题
1. 设计在链式结构上实现简单选择排序算法。
    void simpleselectsorlklist(lklist *&head)
      lklist *p,*q,*s; int min,t;
     if(head==0 ||head->next==0) return;
      for(q=head; q!=0;q=q->next)
       min=q->data; s=q;
       for(p=q->next; p!=0;p=p->next) if(min>p->data){min=p->data; s=p;}
       if(s!=q)\{t=s->data;\ s->data=q->data;\ q->data=t;\}
     }
  设计在顺序存储结构上实现求子串算法。
  void substring(char s[], long start, long count, char t[])
  {
    long i,j,length=strlen(s);
    if (start<1 || start>length) printf("The copy position is wrong");
    else if (start+count-1>length) printf("Too characters to be copied");
```

```
else { for(i=start-1,j=0; i<start+count-1;i++,j++) t[j]=s[i]; t[j]= "\0";}
}
3. 设计求结点在二叉排序树中层次的算法。
int lev=0;
typedef struct node{int key; struct node *lchild,*rchild;} bitree;
void level(bitree *bt,int x)
{
    if (bt!=0)
    {lev++; if (bt->key==x) return; else if (bt->key>x) level(bt->lchild,x); else
level(bt->rchild,x);}
}
```

#### 数据结构试卷(八)参考答案

```
一、选择题
1. C 2. C 3. C
                     4. B
                             5. B
       7. B 8. C
6. C
                     9. A
                             10. A
二、判断题
1. 对 2. 错
              3. 对
                     4. 错
                            5. 错
6. 对 7. 对 8. 对 9. 对 10. 对
三、填空题
1. (49, 13, 27, 50, 76, 38, 65, 97)
2. t=(bitree *)malloc(sizeof(bitree)), bstinsert(t->rchild,k)
3. p->next=s
4. head->rlink, p->llink
5. CABD
6. 1, 16
7. 0
8. (13, 27, 38, 50, 76, 49, 65, 97)
9. n-1
 10. 50
 四、算法设计题
 1. 设计一个在链式存储结构上统计二义树中结点个数的算法。
    void countnode(bitree *bt,int &count)
     {
       {count++; countnode(bt->lchild,count); countnode(bt->rchild,count);}
       if(bt!=0)
```

```
2. 设计一个算法将无向图的邻接矩阵转为对应邻接表的算法。
typedef struct {int vertex[m]; int edge[m][m];} gadjmatrix;
typedef struct nodel {int info;int adjvertex; struct nodel *nextarc;} glinklistnode;
typedef struct node2 {int vertexinfo; glinklistnode *firstarc;} glinkheadnode;
void adjmatrixtoadjlist(gadjmatrix gl[], glinkheadnode g2[])
{
    int i,j; glinklistnode *p;
    for(i=0;i<=n-1;i++) g2[i].firstarc=0;
    for(i=0;i<=n-1;i++) for(j=0;j<=n-1;j++)
    if (g1.edge[i][j]==1)
    {
        p=(glinklistnode *)malloc(sizeof(glinklistnode));p->adjvertex=i;
        p=-nextarc=g[i].firstarc; g[i].firstarc=p;
        p=(glinklistnode *)malloc(sizeof(glinklistnode));p->adjvertex=i;
        p->nextarc=g[j].firstarc; g[j].firstarc=p;
}
```

# 数据结构试卷(九)参考答案

```
一、选择题
                            5. D
                     4. C
       2. A
                            10. A
       7. C
              8. B
                     9. C
              13. D 14. A 15. A
二、填空题
   p->next, s->data
2.
   50
3. m-1
   6, 8
5. 快速, 堆
6. 19/7
7. CBDA
8.
  (24, 65, 33, 80, 70, 56, 48)
10. 8
三、判断题
                           5. 错
                    4. 对
             3. 对
      2. 对
                            10. 对
     7. 对
             8. 对
```

```
四、算法设计题
```

```
1. 设计计算二叉树中所有结点值之和的算法。
   void sum(bitree *bt,int &s)
        if(bt!=0) \; \{s=s+bt-> data; \; sum(bt-> lchild,s); \; sum(bt-> rchild,s); \}
 2. 设计将所有奇数移到所有偶数之前的算法。
    void quickpass(int r[], int s, int t)
       int i=s, j=t, x=r[s];
       while(i<j)
       {
          \label{eq:while of the condition} \begin{tabular}{ll} while (i < j && r[j] \% 2 == 0) \ j = j - 1; & if (i < j) \ \{r[i] = r[j]; i = i + 1; \} \\ \end{tabular}
          \label{eq:while index} \mbox{while (i<j \&\& r[i]%2==1) i=i+1;} \ \ \mbox{if (i<j) } \{r[j]=r[i];j=j-1;\}
       }
       r[i]=x;
    }
  3. 设计判断单链表中元素是否是递增的算法。
     int isriselk(lklist *head)
         if(head==0||head->next==0) return(1);else
         for(q=head,p=head>next;\ p!=0;\ q=p,p=p->next) if(q>data>p->data)\ return(0);
         return(1);
}
```

# 数据结构试卷(十)参考答案

```
一、选择题
                  4. B 5. B
1. A 2. D
                                 6. D
            3. B
                  10. C 11. B 12. D
            9. D
7. A
      8. D
二、填空题
1. 4, 10
2. O(n\log_2 n), O(n^2)
3. n
4. 1, 2
5. n(m-1)+1
6. q->next
7. 线性结构,树型结构,图型结构
8. O(n^2), O(n+e)
9. 8/3
10. (38, 13, 27, 10, 65, 76, 97)
```

```
11. (10, 13, 27, 76, 65, 97, 38)
12. 124653
13. struct node *rchild, bt=0, createbitree(bt->lchild)
14. Iklist, q=p
三、算法设计题
1. 设计在链式存储结构上合并排序的算法。
    void mergelklist(lklist *ha,lklist *hb,lklist *&hc)
        lklist *s=hc=0;
        while(ha!=0 && hb!=0)
          if(ha->data< hb->data) \{if(s==0) \ hc=s=ha; \ else \ \{s>next=ha; s=ha;\}; ha=ha->next;\}
          else {if(s==0) hc=s=hb; else {s->next=hb; s=hb;};hb=hb->next;}
        if(ha==0) s->next=hb; else s->next=ha;
2. 设计在二义排序树上查找结点 X 的算法。
    bitree *bstsearch1(bitree *t, int key)
      bitree *p=t;
      \label{eq:while} while (p!=0) \ if (p->key==key) \ return (p); else \ if (p->key>key) p=p->lchild; \ else \ p=p->rchild;
3. 设关键字序列 (k_1,\ k_2,\ \cdots,\ k_{n-1}) 是堆,设计算法将关键字序列 (k_1,\ k_2,\ \cdots,\ k_{n-1},\ x) 调
    整为堆。
    void adjustheap(int r[ ],int n)
      int j=n,i=j/2,temp=r[j-1];
      while (i>=1) if (temp>=r[i-1])break; else{r[j-1]=r[i-1]; j=i; i=i/2;}
      r[j-1]=temp;
    }
```

Ġ

1

#### 推荐阅读:

东南大学学术型硕士生招生专业目录及参考书目

东南大学硕士研究生入学考试备考手册

东南大学考研专业课高分必备指南

公共课(政治、英语、数学)下载

<u>东南大学考研资料免费下载(考研必备)</u>