

Harjoitus 0, muuttujat

- Tulosta mikä tahansa desimaaliluku



259

Harjoitus 1, muuttujat

1. Luo kokonaislukutyypinen muuttuja nimeltä "eka"
2. Sijoita muuttujaan "eka" arvo 7
3. Luo kokonaislukutyypinen muuttuja nimeltä "toka"
4. Sijoita muuttujaan "toka" arvo 3
5. Luo kokonaislukutyypinen muuttuja "kolmas", jonka arvo on muuttujan "eka" arvo kerrottuna muuttujan "toka" arvolla
6. Tulosta muuttujan "kolmas" arvo



260

Harjoitus 2, muuttujat

1. Luo muuttuja, jolle annat arvoksi jonkin kokonaisluvun
2. Luo toinen muuttuja, jolle annat arvoksi ensimmäisen muuttujan arvon
3. Tulosta kummankin muuttujan arvot
4. Muuta ensimmäisen muuttujan arvoa
5. Tulosta kummankin muuttujan arvot

Muuttuiko toisenkin muuttujan arvo kun muutimme ensimmäisen muuttujan arvoa?



261

Harjoitus 3, muuttujat

1. Luo desimaalilukutyypinen muuttuja
2. Sijoita luomaasi muuttujaan arvo 3,12
3. Luo toinen desimaalilukutyypinen muuttuja, jolle annat jonkin arvon
4. Vähennä ensin luodusta muuttujasta toisen muuttujan arvo
5. Tulosta molempien muuttujien arvot



262

Harjoitus 4, muuttujat

- Luo totuusarvotyyppinen muuttuja, jonka arvoksi annat toden
- Tulosta muuttujan arvo
- Muuta muuttujan arvo epätodeksi
- Tulosta muuttujan arvo



263

Harjoitus 5, muuttujat

- Tallenna muuttujaan etunimesi
- Tallenna toiseen muuttujaan sukunimesi
- Tulosta muuttujien arvot yhdelle riville, välilyönnillä erotettuna



264

Harjoitus 6, muuttujat

- Luo kokonaislukumuuttujat a, b ja c ilman, että sijoitat niihin arvoja.
 - `int a;`
- Sijoita a:n arvoksi 12
- Sijoita b:n arvoksi a:n arvo kerrottuna neljällä
- Sijoita a:n arvoksi 25
- Sijoita c:n arvoksi b:n ja a:n summa jaettuna a:n arvolla
- Tulosta c:n arvo

- Mitä ohjelma tulostaa? Onko tulos oikein?



265

Harjoitus 7, muuttujat (haastavampi)

- Luo muuttuja, jonka arvoksi annat oman nimesi
- Luo toinen muuttuja, jonka arvoksi annat aiemmin luomasi muuttujan pituuden
 - Selvitä pituus ohjelmallisesti, älä kovakoodaa arvoa! (googlaa esim. C# string length)
- Tulosta teksti "Merkkijono <muuttuja1> on <muuttuja2> merkkiä pitkä."
 - <muuttuja1> tilalle ensimmäisen muuttujan arvo
 - <muuttuja2> tilalle merkkijonon pituuden tietävän muuttujan arvo



266