

개발계획서

제출일 : 2023. 02. 23

팀명			
참여인원	이수성		
프로젝트소개			
프로젝트명	파이썬과 Mysql을 이용한 퀴즈프로그램		
활동일시	2023. 02. 20 ~ 02. 23	장소	광주인력개발원 기초설계실
개발목적	파이썬 및 SQL 배운내용 복습		
개인별 업무분담	이수성	- DB 제작 및 관리 - 파이썬 코딩	
개발환경	Window OS, Visual Studio Code, python, Mysql(HeidiSQL), Github		

구현기능	1. 회원가입 2. 로그인 및 로그아웃 3. 퀴즈 추가 4. 퀴즈 풀기 5. 랭킹 확인 6. 내 누적 정보 확인
예상 문제점	- 회원가입시 사용하는 정규표현식 활용 미숙 - 퀴즈 데이터 대량 수집의 어려움
개선방법	정규표현식 사이트를 활용한 연습 퀴즈 데이터 직접 만들어 추가하기
일정표	

		필수					
		실습실 퇴근 시간 : 매일 09시 ~ 18시 00분					
		학습 일정표					
분류	항목		2-20	2-21	2-22	2-23	
학습	구현	데이터베이스 설정					
		매뉴	코딩 !				
		회원관리					
		퀴즈					
		랭킹					
		개인 일정					
		이수성	특이 사항 없음				

요구사항 분석서					
번호	유형	요약	요구사항	요구분석 내용	
1	데이터베이스	퀴즈 및 회원의 정보 저장	퀴즈 및 회원의 정보 저장 파이썬을 활용해 DB 수정 및 추가	1. mysql에 quiz테이블 및 user 테이블 생성 2. 퀴즈 데이터 및 회원 데이터 입력 3. mysql 파이썬에 연결	
2	회원관리	회원가입, 로그인, 로그아웃 기능 구현	회원가입	1. 아이디와 비밀번호를 입력받는다 2. 아이디 또는 비밀번호가 정해진 양식에 맞지 않으면 오류문을 출력하고 메뉴로 돌아간다 3. 중복된 아이디가 있는지 확인한다 4. 아이디와 비밀번호가 양식에 맞으면 데이터베이스에 저장하고 메뉴로 돌아간다	
			로그인	1. 로그인을 한 상황인지 확인한다 2. 아이디를 입력받고 데이터베이스에 일치하는 아이디가 있는지 확인한다 3. 비밀번호를 입력받고 데이터베이스에 입력된 아이디와 매칭되는 비밀번호를 확인한다	
			로그아웃	1. 로그인을 한 상황인지 확인한다 2. 로그아웃을 하고 메뉴로 돌아간다.	
3	퀴즈	퀴즈 추가, 퀴즈 풀기	퀴즈 추가	1. 퀴즈의 질문과 답을 입력받는다 2. 입력받은 내용을 데이터베이스에 저장한다. 1. 로그인을 한 상황인지 확인한다	
			퀴즈 풀기(시간제한 : 60초)	2. 퀴즈를 하나 보여준다 3. 퀴즈의 답을 입력받고 정답의 유무와 남은 시간을 보여준다 4. 60초 동안 2~3을 반복한다 5. 맞은 점답의 갯수와 게임시간을 데이터베이스에 누적한다	
4	랭킹	아이디, 점수, 플레이타임 출력 및 나의 정보 확인	점수를 기준으로 오름차순 정렬	1. 데이터베이스에서 user정보를 가져온다 2. 점수를 기준으로 오름차순으로 정렬한다 3. 5위까지를 출력한다	
			내 정보 확인	1. 로그인을 한 상황인지 확인한다 2. 데이터베이스에 저장된 아이디, 점수, 게임시간을 보여준다	

비고	
----	--