

Projet Statistique et Visualisation

L'objectif de ce projet est de développer une application desktop permettant de créer des statistiques sur un jeu de données quelconque. Un jeu de données de test vous sera fourni.

L'application devra disposer d'une interface graphique et d'intégrer plusieurs modules.

Le premier module qui a été déjà créé est 'Statistique' qui calcule :

1. la moyenne ;
2. le mode ;
3. la médiane ;
4. l'écart type ;
5. l'intervalle de confiance ;
6. l'erreur standard ;

D'autres modules doivent être intégrés dans l'application existante :

1. Créer un module qui permettra de traiter le cas quand le jeu de données contient des données manquantes.
2. Créer un module pour la normalisation de données (la normalisation min-max par exemple). Plus d'informations sur ces techniques vous seront communiquées par la suite.
3. L'application doit aussi intégrer un module de visualisation des résultats sous forme de graphiques, histogrammes,...
4. Un module de connexion avec l'outil de DataMining Knime.

L'application doit permettre l'intégration de nouveaux modules facilement par la suite et l'utilisation de l'application doit être facilement utilisable par un simple utilisateur.