

# Revue du projet GenCod

Adrien Guatto et Marc Pouzet

Mardi 5 Octobre 2010

# Contexte scientifique

## Question soulevée dans le cadre du projet GenCod

Comment générer une description de matériel à partir de programmes écrits en Scade ?



# Contexte scientifique

## Question soulevée dans le cadre du projet GenCod

Comment générer une description de matériel à partir de programmes écrits en Scade ?

## Approche retenue

Étudier la question et proposer une solution dans le cadre d'un langage laboratoire simplifié mais suffisamment proche de Scade 6 pour un transfert ultérieur vers celui-ci.



# Contexte scientifique

## Question soulevée dans le cadre du projet GenCod

Comment générer une description de matériel à partir de programmes écrits en Scade ?

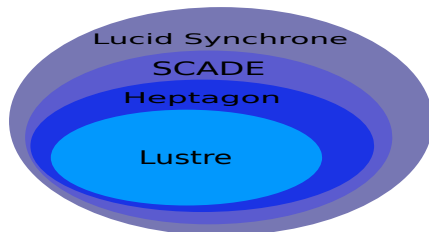
## Approche retenue

Étudier la question et proposer une solution dans le cadre d'un langage laboratoire simplifié mais suffisamment proche de Scade 6 pour un transfert ultérieur vers celui-ci.

## Véhicule de l'expérience

Heptagon est un sous-ensemble de Lucid Synchrone, langage synchrone académique (Pouzet et al.) dont les principes de constructions furent repris dans Scade 6

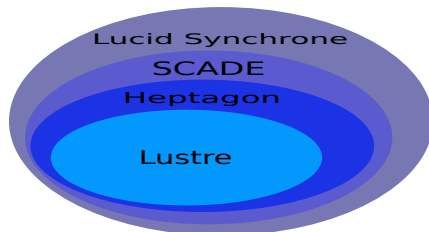




Les traits marquants d'Heptagon sont :

- ▶ Les programmes sont structurés en noeuds contenant des équations de suites ou des automates.
- ▶ Le processus de compilation vérifie des propriétés de sûreté et raffine le programme jusqu'à générer du code impératif (e.g. langage C).
- ▶ Il est possible de générer du code VHDL.

# Réalisation

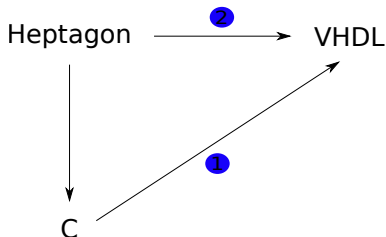


Les traits marquants d'Heptagon sont :

- ▶ Les programmes sont structurés en noeuds contenant des équations de suites ou des automates.
- ▶ Le processus de compilation vérifie des propriétés de sûreté et raffine le programme jusqu'à générer du code impératif (e.g. langage C).
- ▶ Il est possible de générer du code VHDL.



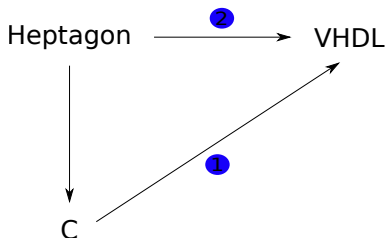
# Génération de code VHDL



Pour produire du code VHDL, deux points de départ sont possibles :

1. Le code C produit par le compilateur original (Scade ou Heptagon). Cette approche est celle de la société GeenSoft.
2. La représentation intermédiaire à flots de données interne au compilateur du langage synchrone.

# Génération de code VHDL



Pour produire du code VHDL, deux points de départ sont possibles :

1. Le code C produit par le compilateur original (Scade ou Heptagon). Cette approche est celle de la société GeenSoft.
2. La représentation intermédiaire à flots de données interne au compilateur du langage synchrone.

Nous avons retenu le second cheminement, et l'avons clairement spécifié afin de pouvoir envisager une certification DO-178B ultérieure.





## Exemple 1 : compteur - code original

```
node compteur(tick, top : bool) returns (o : int)
var pres : int;
let
  pres = if tick then 1 else 0;
  reset o = (0 fby o) + pres every top;
tel

node main() returns (o : int)
let
  o = compteur(true fby true fby false fby true,
               false fby false fby true fby false);
tel
```



## Exemple 1 : compteur - exemple de sortie attendue

<i>tick</i>	<i>t</i>	<i>t</i>	<i>t</i>	<i>f</i>	...
<i>top</i>	<i>f</i>	<i>f</i>	<i>t</i>	<i>f</i>	...
<i>o</i>	1	2	1	1	...



# Exemple 1 : compteur - code MiniLS

```
node compteur(tick : bool; top : bool) returns (o : int)
var pres : int;
let
  o = (if top then 0 else 0 fby o) + pres;
  pres = if tick then 1 else 0
tel
```

Le code n'est plus formé que d'équations.



## Exemple 1 : compteur - code MiniLS sans reset

```
node compteur(rst_2 : bool; tick : bool; top : bool)
  returns (o : int)
let
  o = (if top then 0 else (if rst_2 then 0 else (0 fby o)))
  + (if tick then 1 else 0)
tel
```

La réinitialisation logique est explicitée via un paramètre du nœud.



## Exemple 1 : compteur - code MiniLS final

```
node compteur(rst_2 : bool; tick : bool; top : bool) returns (o : int)
var _v_28 : int; _v_27 : int; _v_26 : int;
let
  _v_27 =
    merge top
      (true -> (0 when true(top)))
      (false ->
        (merge rst_2
          (true -> (0 when true(rst_2)))
          (false -> (_v_26 when false(rst_2)))
        when false(top)));
  _v_28 = merge tick (true -> (1 when true(tick)))
          (false -> (0 when false(tick)));
  o = _v_27 + _v_28;
  _v_26 = 0 fby o
tel
```

Le code est normalisé et ordonnancé.



# Exemple 1 : compteur - code VHDL

```
use work.compteur.all;

library ieee;
use ieee.std_logic_1164.all;

entity compteur is
    port (signal clk_1 : in std_logic;
          signal hw_rst_3 : in std_logic;
          signal rst_2 : in std_logic;
          signal tick : in std_logic;
          signal top : in std_logic;
          signal o_o : out integer);
end entity compteur;

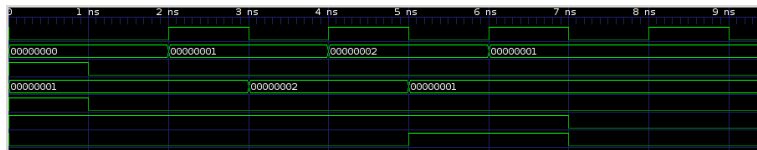
architecture rtl of compteur is
    signal h_v_26 : integer;
begin
    update : process (clk_1, hw_rst_3, rst_2,
                     tick, top, h_v_26)
        variable h_v_27 : integer;
        variable h_v_28 : integer;
        variable o : integer;
    begin
        case top is
            when '1' => h_v_27 := 0;
            when '0' => case rst_2 is
                           when '1' => h_v_27 := 0;
                           when '0' => h_v_27 := h_v_26;
                       end case;
        end case;

        case tick is
            when '1' => h_v_28 := 1;
            when '0' => h_v_28 := 0;
        end case;
        o := (h_v_27 + h_v_28);
        if (hw_rst_3 = '1') then
            h_v_26 <= 0;
        elsif rising_edge(clk_1) then
            h_v_26 <= o;
        end if;
        o_o <= o;
    end process update;
end architecture rtl;
```



# Exemple 1 : compteur - caractéristiques du code VHDL

## Simulation comportementale



## Synthèse

L'outil industriel *Xilinx XST* synthétise une netlist avec des caractéristiques satisfaisantes :

- ▶ Un additionneur 32 bits pour **o**.
- ▶ Un registre 32 bits pour **h\_v\_26**.



## Exemple 2 : compteur de bits - code original

```
node countbits(x : bool^n; mask : bool^n; sw_mode : bool)
  returns (o : int)
var bits : bool^n;
let
  automaton
    state Simple
      do bits = x;
      unless sw_mode then Masked
    state Masked
      do bits = map (&) <<n>>(x, mask);
      unless sw_mode then Simple
    end;

  o = fold (+) <<n>> (map int_of_bool <<n>>(bits), 0);
tel
```





## Exemple 2 : compteur de bits - exemple de sortie attendue

Ici,  $n = 3$ .

$x$	$[t, f, f]$	$[t, t, t]$	$[t, t, t]$	$[t, t, t]$	...
$mask$	$[t, f, t]$	$[t, f, t]$	$[t, f, t]$	$[t, f, t]$	...
$sw\_mode$	$f$	$t$	$t$	$f$	...
$o$	1	2	3	3	...



## Exemple 2 : compteur de bits - code MiniLS

```
node countbits(x : bool^n; mask : bool^n;
               sw_mode : bool) returns (o : int)
var t_71_t_66_87 : bool; t_62_t_57_86 : bool;
  t_53_nr_31_81 : bool; t_49_nr_29_80 : bool;
  ck_33 : __states__1; ck_28 : __states__1;
  pnr_19 : bool;
let
  t_71_t_66_87 = (sw_mode when __Masked__3(ck_33));
  t_62_t_57_86 = (sw_mode when __Simple__2(ck_33));
  t_53_nr_31_81 = (false when __Masked__3(ck_28));
  t_49_nr_29_80 = (false when __Simple__2(ck_28));
  ck_33 =
    __Simple__2 fby
      merge ck_28
        (__Masked__3 ->
          (__Masked__3 when __Masked__3(ck_28)))
        (__Simple__2 ->
          (__Simple__2 when __Simple__2(ck_28)));
  ck_28 =
    merge ck_33
      (__Masked__3 ->
        if t_71_t_66_87
        then (__Simple__2 when __Masked__3(ck_33))
        else (__Masked__3 when __Masked__3(ck_33)))
      (__Simple__2 ->
        if t_62_t_57_86
        then (__Masked__3 when __Simple__2(ck_33))
        else (__Simple__2 when __Simple__2(ck_33)));
```

```
pnr_19 =
  false fby merge ck_28
    (__Masked__3 -> t_53_nr_31_81)
    (__Simple__2 -> t_49_nr_29_80);
o =
  fold (+)<<n>>
    (map (int_of_bool())<<n>>
      (merge ck_28
        (__Masked__3 ->
          map (&)<<n>>
            (x when __Masked__3(ck_28),
              mask when __Masked__3(ck_28)))
        (__Simple__2 ->
          (x when __Simple__2(ck_28))))),
    0)
```

tel



## Exemple 2 : compteur de bits - code MiniLS sans reset

```
node countbits(rst_2 : bool; x : bool^n; mask : bool^n; sw_mode : bool)
  returns (o : int)
var t_71_t_66_87 : bool; t_62_t_57_86 : bool; t_53_nr_31_81 : bool;
    t_49_nr_29_80 : bool; ck_33 : __states__1; ck_28 : ; pnr_19 : bool;
let
  ...
  ck_33 =
    if rst_2
    then __Simple__2
    else (__Simple__2 fby
          merge ck_28
            (__Masked__3 -> (__Masked__3 when __Masked__3(ck_28)))
            (__Simple__2 -> (__Simple__2 when __Simple__2(ck_28))));
  pnr_19 =
    if rst_2
    then false
    else (false fby
          merge ck_28 (__Masked__3 -> t_53_nr_31_81)
                      (__Simple__2 -> t_49_nr_29_80);
  o = fold (+) <<n>>(map int_of_bool <<n>>
                    (rst_2^n,
                     merge ck_28
                       (__Masked__3 ->
                         map (&) <<n>> (x when __Masked__3(ck_28),
                                         mask when __Masked__3(ck_28)))
                       (__Simple__2 -> (x when __Simple__2(ck_28)))),
                    0)
tel
```



## Exemple 2 : compteur de bits - code MiniLS final

```
node countbits(rst_2 : bool; x : bool^n; mask : bool^n; sw_mode : bool)
returns (o : int)
var _v_148 : bool; _v_147 : bool; _v_146 : bool; _v_145 : bool;
    _v_144 : bool; _v_143 : bool; _v_142 : int; _v_141 : int; _v_140 : int;
    z_139 : int; z_138 : int; z_137 : int; z_136 : int; z_135 : int;
    z_134 : int; _v_117 : int^n; _v_116 : bool^n; _v_115 : bool^n;
    _v_114 : bool^n; _v_113 : bool; _v_112 : bool; _v_111 : __states__1;
    _v_110 : __states__1; t_71_t_66_87 : bool; t_62_t_57_86 : bool;
    t_53_nr_31_81 : bool; t_49_nr_29_80 : bool; ck_33 : __states__1;
    ck_28 : ; pnr_19 : bool;

let
    _v_116 = rst_2^n;
    ck_33 =
        merge rst_2
            (true -> (__Simple__2 when true(rst_2)))
            (false -> (_v_111 when false(rst_2)));
    pnr_19 =
        merge rst_2
            (true -> (false when true(rst_2)))(false -> (_v_113 when false(rst_2)));
    t_71_t_66_87 = (sw_mode when __Masked__3(ck_33));
    t_62_t_57_86 = (sw_mode when __Simple__2(ck_33));
    ck_28 =
        merge ck_33
            (__Masked__3 ->
                merge t_71_t_66_87
                    (true ->
                        ((__Simple__2 when __Masked__3(ck_33)) when true(t_71_t_66_87)))
                    (false ->
                        ((__Masked__3 when __Masked__3(ck_33)) when false(t_71_t_66_87))))
            (__Simple__2 ->
                merge t_62_t_57_86
                    (true ->
                        ((__Masked__3 when __Simple__2(ck_33)) when true(t_62_t_57_86)))
                    (false ->
                        ((__Simple__2 when __Simple__2(ck_33)) when false(t_62_t_57_86))));
```

