

Pflichtenheft

Semesterarbeit Wintersemester 2016/2017

Projektumfang	Programmierung eines webbasierten Lieferdienstes mit Datenbankanbindung	
Gruppenmitglieder	Yannic Fraebel & Nils Engelbrecht	
Gruppenkennung	06	
Studienfach	Softwareengineering I	
Betreuender Dozent	Prof. Dr. Oliver Braun	
Erklärung:	Hiermit erklären wir, dass wir die Akeine anderen als die angegebenen benutzt sowie wörtliche und sinnge gekennzeichnet haben.	Quellen oder Hilfsmittel
Jnterschriften:	Yannic Fraebel	Nils Engelbrecht



1 Inhaltsverzeichnis

2	Einle	itung	2
	2.1	Ziel und Zweck des Dokuments	2
	2.2	Projektbezug	2
	2.3	Einsatz und Rahmenbedingungen	2
	2.4	Anwendungsbereiche	2
	2.5	Benutzer-/Zielgruppen	2
	2.6	Betriebsbedingungen	2
3	Ziele	des Anbieters/Auftraggebers	3
	3.1	Beschreibung der Funktionalitäten	3
	3.2	Minimalfunktionen	3
	3.3	Zusatzfunktionen	4
	3.4	Modellierung funktionaler Anforderungen	5
	3.4.1	. Use-Case Diagramm – Unterschiedliche Rechte von Kunden und Mitarbeitern	5
	3.4.2	Aktivitätsdiagramm: Registrierter Kunde bestellt eine Pizza	5
	3.4.3	Entity-Relationship-Diagram: Users, Orders, Items & Extras	6
4	Besc	hreibung der Funktionen	7
	4.1	Registrierung/Login	7
	4.2	Produkte bestellen	8
	4.3	Bestellungen anzeigen	8
	4.4	Auswertungen	9
	4.5	Sortiment verwalten	9
	4.6	User verwalten	10
5	Wei	ere Nichtfunktionale Besonderheiten	10
6	Que	len	10



2 Einleitung

Dieses Pflichtenheft beschreibt die Analyse, Planung und die implementierte Umsetzung einer Softwarelösung zur Auftragsabwicklung mit Datenbankanbindung für einen Lieferservice. Ziel des Projekts ist ein "Online-Pizzashop" für den Inhaber des Unternehmens zu erstellen.

2.1 Ziel und Zweck des Dokuments

Dieses Dokument beschreibt auf welche Art und Weise die Anforderungen des Auftraggebers umgesetzt worden sind.

2.2 Projektbezug

"Die Studierenden sollen die gelernten Methoden Techniken, Verfahren und Werkzeuge des Software Engineering in konkreten Aufgabenstellungen anwenden können."

- Modulbeschreibung Software Engineering I

In Bezug auf unsere Semesterarbeit soll ein Eindruck über die Arbeit an größeren SW - Projekten vermittelt werden, sowie ein Verständnis für die grundlegenden Konzepte des Software Engineering. Dazu zählt unter anderem der Statusbericht, die Risikoanalyse, Lasten- und Pflichtenheft, Anforderungsanalyse, UML Diagramme und viele weitere.

2.3 Einsatz und Rahmenbedingungen

Die Softwarelösung für die Webseite soll den Anforderungen des Auftraggebers gerecht werden. Der SOLL – Zustand des Lastenheftes gibt Aufschluss darüber welche Kriterien erfüllt sein müssen. Die implementierten Features werden hier beschrieben.

2.4 Anwendungsbereiche

Der Anwendungsbereich für das entwickelte Softwarekonzept ist der Heimservice/Lieferdienstbereich. Die Auftragsabwicklung, welche Verwaltung, Verkauf und Lieferung der Produkte umfasst, wird intern durch den Inhaber der Pizzeria sowie dessen Mitarbeiter koordiniert.

2.5 Benutzer-/Zielgruppen

Eine festvordefinierte Zielgruppe gibt das Softwareprojekt nicht vor. Jeder internetmündige Liebhaber der italienischen Küche hat die Möglichkeit, sich Essen zu bestellen. Allerdings mit der Einschränkung, dass der Kunde nicht weiter entfernt als 20 km von der Pizzeria entfernt wohnen kann.

2.6 Betriebsbedingungen

Damit ein Kunde bestellen kann, müssen folgende Voraussetzungen erfüllt sein:

- Internetzugang
- Ein internetfähiges Gerät mit aktuellem Webbrowser
- Erstelltes Benutzerkonto



3 Ziele des Anbieters/Auftraggebers

Der Lieferdienst soll folgende Minimalanforderungen¹ (Version 1) erfüllen:

- Login über Dropdown-Liste (ohne Passwortabfrage). Ein Kunde mit Namen Emil und ein Mitarbeiter mit Namen Padrone soll standardmäßig eingerichtet sein.
- Unterscheidung Mitarbeiter/Kunde bei der Nutzung des Dienstes.
- Kunden können sich selbst registrieren
- Kunden können Produkte im Sortiment bestellen (inkl. Preisberechnung und Lieferzeitangabe); pro Bestellung kann nur ein Produkt bestellt werden (dieses aber in größerer Anzahl)
- Kunden können ihre eigenen Bestellungen anschauen (inkl. Gesamtsumme über alle Bestellungen)
- Mitarbeiter können Produkte anzeigen
- Mitarbeiter können User verwalten (anzeigen, hinzufügen, ändern)
- Mitarbeiter können Bestellungen ansehen nach folgenden Kriterien:
 - Alle Bestellungen anzeigen (mit Angabe von Gesamtumsatz und Durchschnittswert aller Bestellungen)
 - Alle Bestellungen pro Kunde anzeigen (mit Gesamtumsatz und Durchschnittswert für diesen Kunden)

Der Lieferdienst kann folgende zusätzliche Funktionen¹ beinhalten:

- Produkt-Verwaltung (anzeigen, hinzufügen, ändern)
- Kategorie-Verwaltung
- Löschen von Kunden und Produkten (Löschen jedoch nur, wenn es noch keine zugehörige Bestellung gibt, andernfalls nur deaktivieren)
- Login-Verfahren mit Name und Passwort
- Pro Bestellung können mehrere Produkte bestellt werden
- Status der Bestellung mitführen (z.B. bestellt, in Lieferung, ausgeliefert, storniert)
- Weitere Auswertungen über Bestellungen
- Weitere Funktionen nach eigenem Wunsch

3.1 Beschreibung der Funktionalitäten

Durch den steigenden Funktionsumfang der Softwarelösung wird im Folgenden eine Spezifikation der einzelnen Komponenten vorgenommen. Dies dient der präzisen Funktionsbeschreibung der Webseite.

3.2 Minimalfunktionen

Alle für Version 1 erforderlichen Funktionen wurden vollständig umgesetzt und implementiert.

-

¹ Quelle: Blatt 03 von Prof. Dr. Oliver Braun



3.3 Zusatzfunktionen

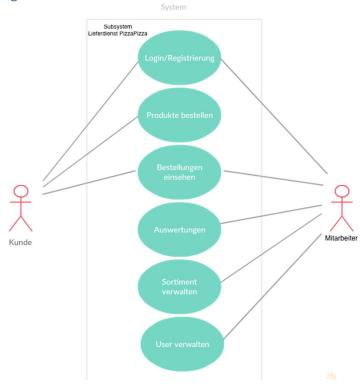
Funktion	Beschreibung	Status
	Mitarbeiter haben die Möglichkeit	Erfolgreich
Produkt-Verwaltung	eigene Produkte hinzuzufügen, Namen	implementiert
(anzeigen, hinzufügen,	und Preis zu ändern sowie	
ändern)	Kategorisierung	
Kategorien-Verwaltung	Implementierung für das Verwalten	Erfolgreich
	(Hinzufügen, Ändern, Löschen) von	implementiert
	verschiedenen Kategorien	
Löschen von Kunden und	Mitarbeiter haben die Möglichkeit,	Erfolgreich
Produkten	registrierte Kunden sowie angelegte	implementiert.
	Produkte zu löschen.	
Login- Verfahren mit	Implementierung eines Login-	Erfolgreich
Namen und Passwort	Verfahrens für Mitarbeiter und	implementiert
	Kunden, mit einem zuvor angelegten	
	Passwort.	
Pro Bestellung können	Der Kunde hat die Möglichkeit,	Nicht
mehrere Produkte bestellt	mehrere Produkte gleichzeitig zu	implementiert
werden	bestellen.	
Status der Bestellung	Implementierung eines Bestellstatus,	Nicht
mitführen (z.B. bestellt, in	welche Auskunft über die getätigte	implementiert
Lieferung, ausgeliefert,	Bestellung gibt.	
storniert)		
Weitere Auswertungen	Ausgabe eines Gesamtumsatzes und	Erfolgreich
über Bestellungen	dem durchschnittlichen Umsatz	implementiert
(Mitarbeitersicht)	gruppiert nach jeweiligem Kunden.	F
,	Anzeige aller Bestellungen für einen	
	bestimmten Kunden.	
Weitere Funktionen nach	Deaktivieren/ Löschen von Kategorien	Erfolgreich
eigenem Wunsch	möglich	implementiert
	SQL-Injection Prävention	
	Bei einer Bestellung wird nur ID und	
	Größe einer Pizza übergeben -> keine	
	Fälschung des Preises möglich	
	IndividuelleZubereitungsdauer	
	Extras aktivieren/ deaktivieren pro	
	Produkt	



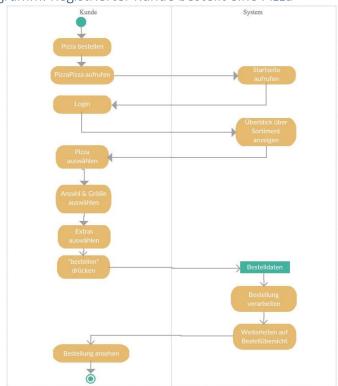
3.4 Modellierung funktionaler Anforderungen

Für ein besseres Verständnis der Abläufe und Zusammenhänge im System, wird dessen Verhalten nachfolgend anschaulich mithilfe von Use-Case- und UML Diagrammen visualisiert.

3.4.1 Use-Case Diagramm – Unterschiedliche Rechte von Kunden und Mitarbeitern

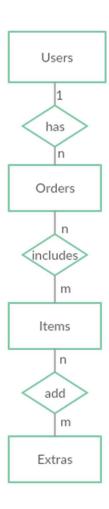


3.4.2 Aktivitätsdiagramm: Registrierter Kunde bestellt eine Pizza





3.4.3 Entity-Relationship-Diagram: Users, Orders, Items & Extras





4 Beschreibung der Funktionen

In den darauffolgenden Abschnitten werden die Funktionen der Webanwendung näher erläutert. Diese geben Aufschluss darüber, auf welche Art die Implementierungen vorgenommen wurden, mit dem Ziel, ein besseres Verständnis für die einzelnen Komponenten der Webanwendung zu bekommen.

4.1 Registrierung/Login

Beschreibung	Erstellung eines Profils, um nach der
	Anmeldung die Webseite nutzen zu können.
Standardablauf	Ein Nutzer möchte die Dienste des
	Lieferservice in Anspruch nehmen. Die
	Akteure werden in Mitarbeiter und Kunden
	klassifiziert. Mitarbeiter können nur von
	anderen Mitarbeitern erstellt werden.
	Kunden können von Mitarbeitern angelegt
	werden oder haben die Möglichkeit, sich
	selbst zu registrieren. Bei der Registrierung
	wird ein Passwort festgelegt, sowie die
	Distanz des Kunden zum Shop. Die
	Anmeldung der Mitarbeiter und Kunden
	erfolgt durch zwei freie Textfelder.
Akteure	Kunden, Mitarbeiter
Sonderfälle	Kunden mit einer Entfernung von >20km
	werden nicht beliefert.
	Registrierung schlägt fehl, wenn Username
	schon vorhanden ist



4.2 Produkte bestellen

Beschreibung	Der Kunde besitzt die Möglichkeit Produkte
	aus dem Sortiment zu bestellen.
Standardablauf	Es werden diverse Kategorien und Produkte
	für den Kunden angeboten. Diese sind mit
	einer eindeutigen ID versehen. Der Kunde
	kann wahlweise bei den Pizzen
	verschiedene Anzahlen festlegen,
	unterschiedliche Größen auswählen und
	das Produkt durch ein großes Sortiment an
	Extras ergänzen. Der Kunde erhält dabei
	direkt eine Vorschau des aktuellen Preises.
	Vorhanden sind die Kategorien Getränke,
	Desserts und Pizza.
Akteure	Kunden
Besonderheit	Die Preisberechnung setzt zusammen aus:
	(Preis/Einheit) * Größe * Anzahl
	+ (Preis/Extra)* Anzahl
	Die Lieferzeit setzt sich zusammen aus:
	Zubereitungsdauer (bei Pizza: 10min) +
	2min * Distanz(km)

4.3 Bestellungen anzeigen

119 Destellarigeri arizelgeri	
Beschreibung	Anzeigen der eigenen/ aller Bestellungen
	mit Gesamtpreis und weiteren Details.
Standardablauf	Der Kunde verfügt über die Möglichkeit sich
	seine bisherigen Bestellungen
	chronologisch absteigend anzeigen zu
	lassen. Hierbei erfährt er Datum,
	Rechnungsnummer und Lieferstatus/Dauer
	seiner Bestellung. Er sieht zudem alle
	Produkte, die in einer Bestellung getätigt
	wurden, sowie deren (damaligen) Preis.
Akteure	Kunde, Mitarbeiter



4.4 Auswertungen

Beschreibung	Statistische Auswertungen von
_	Bestellungen
Standardablauf	Der Mitarbeiter verfügt über diese
	Auswertungsmöglichkeiten der
	Bestelllungen:
	Anzeigen der Bestellungen von allen
	Kunden chronologisch absteigend sowie
	Ausgabe des Gesamtumsatzes
	Anzeigen der Bestellungen nach
	Kundennamen. Hierbei wird zusätzlich zu
	allen Infos, die auch der Kunde erhält die
	Kundennummer, sowie der Ø-Bestellwert
	ausgegeben.
Akteure	Mitarbeiter
Sonderfälle	Wenn ein Kunde noch keine Bestellungen
	getätigt hat, wird die Info "Noch keine
	Bestellungen vorhanden!" ausgegeben.

4.5 Sortiment verwalten

Beschreibung	Produkte bearbeiten und aktualisieren
Standardablauf	Ein Mitarbeiter verfügt über die Möglichkeit
	Produkte hinzuzufügen und Kategorien
	zuzuordnen. Er kann sie außerdem
	intelligent löschen lassen oder ganze
	Kategorien deaktivieren. Er kann außerdem
	die Details der Produkte anpassen. Die
	Verwaltung findet unter "Sortiment
	Verwaltung" auf der Webseite statt.
Akteure	Mitarbeiter
Sonderfälle	Produkte müssen Kategorien zugeordnet
	werden. Sie können also nicht "herrenlos"
	sein. Wenn dies der Fall ist, wird eine
	Fehlermeldung ausgegeben, die den
	Mitarbeiter auf deren Löschung hinweist.



4.6 User verwalten

Beschreibung	Benutzer bearbeiten und aktualisieren.
Standardablauf	Mitarbeiter haben die Möglichkeit, die
	Nutzernamen der Kunden zu ändern, deren
	Passwort einzusehen und zu ändern. Durch
	Setzen eines Haken in der Verwaltung ist es
	möglich einen Kunden zu einem Mitarbeiter
	aufzuwerten, um ihm zusätzliche
	Berechtigungen zu geben.
	Kunden haben außerdem die Möglichkeit,
	ihr Konto einzusehen und ihr Passwort zu
	ändern.
Akteure	Mitarbeiter, Kunden
Sonderfälle	Wenn ein Admin, sich selbst löscht und er
	der letzte Admin ist, wird dies durch
	Ausgabe einer Fehlermeldung vom System
	verhindert, um die weitere reibungslose
	Verwendung zu gewährleisten.

5 Weitere Nichtfunktionale Besonderheiten

Im "Footer" der Webseite besteht außerdem die Möglichkeit, sich die Datenschutzerklärung des Unternehmens, sowie eine Anfahrtsbeschreibung und ein Impressum, welches über die Seitenbetreiber informiert, anzeigen zulassen.

6 Quellen

- Vorlesungsfolien (Prof. Dr. Oliver Braun)
- https://www.playframework.com