

Lastenheft

Semesterarbeit Wintersemester 2016/2017

Projektumfang	Programmierung eines Liefershops Datenbankbindung
Gruppenmitglieder	Yannic Fraebel & Nils Engelbrecht
Gruppenkennung	06
Studienfach	Softwareengineering I
Betreuender Dozent	Prof. Dr. Oliver Braun

Erklärung:

Hiermit erklären wir, dass wir die Arbeit selbstständig verfasst, keine anderen als die angegebenen Quellen oder Hilfsmittel benutzt sowie wörtliche und sinngemäße Zitate als solche gekennzeichnet haben.

Unterschriften:

Yannic Fraebel

Nils Engelbrecht

Inhaltsverzeichnis

1. Projektbeschreibung
2. Einführung
3. Beschreibung des IST-Zustands
4. Beschreibung des Soll-Konzepts
5. Beschreibung von Schnittstellen
6. Funktionale Anforderungen
7. Nichtfunktionale Anforderungen
8. Lieferumfang

1. Projektbeschreibung

Das Projekt des Softwareunternehmens umfasst die Analyse, Planung und Entwicklung einer Webapplikation zur Auftragsabwicklung für einen Pizzalieferdienst. Diese soll über die Webseite der Pizzeria geschehen. Die Kunden haben die Möglichkeit sich über den Lieferdienst zu informieren, sich zu registrieren und zu bestellen sowie ihre bisherigen Bestellungen anzusehen. Für die Mitarbeiter besteht weiterhin die Möglichkeit, sich den Gesamtumsatz aller Kunden anzusehen und den Pizzalieferdienst zu verwalten.

2. Einführung

Es werden unterschiedliche Produktkategorien angeboten -> Pizza, Dessert, Getränke Ziel ist es, eine Webapplikation zu implementieren, die Bestellungen von Nutzern umsetzt. Analog sollen noch verschiedene Funktionen ausgebaut werden

3. Beschreibung des Ist – Zustands

Die Kerntätigkeit des Restaurants besteht darin, italienische Gerichte und Speisen anzubieten. Wir wurden beauftragt eine Softwarelösung zu entwickeln, um den Kundenstamm zu erweitern.

4. Beschreibung des Soll – Konzepts

Im Jahr 2016 ist eine Internetpräsenz eines Unternehmens unabdingbar, gleichgültig aus welcher Branche dieses stammt. Bezogen auf die Gastronomie wird somit eine Applikation zur Auftragsabwicklung entwickelt, um mit der Konkurrenz mithalten.

5. Beschreibung von Schnittstellen

Bereits vorhandene Daten sollen in die neue Software übernommen werden.

- Speise- und Getränkekarte
- Pizzabackzeit = 10 Minuten
- Fahrtzeit pro Kilometer = 2 Minuten
- Maximale Auslieferungsdistanz: 20 Kilometer

6. Funktionale Anforderungen

Es wird eine einfache, übersichtliche und optisch anspruchsvolle Weboberfläche erwartet, die die Auftragsabwicklung sowohl für Mitarbeiter der Pizzeria wie auch deren Kunden erleichtert. Im Speziellen soll die Verwaltung der Webseite für die Admins so angenehm und unkompliziert wie möglich sein. Zu beachten bei der Oberfläche ist hier die Unterscheidung von Kunden und Mitarbeiter.

Für die Kunden der Pizzeria:

- Registrierung und Login
- Einloggen der Kunden durch Dropdown-Menü
- Anzeigen der kategorisierten Produkte
- Bestellung der Produkte mit wählbarer Größe und Extras
- Übersicht der eigenen Bestellungen
- Berechnung der Lieferzeit

Für die Mitarbeiter der Pizzeria:

- Login durch Dropdown Menü
- Produktverwaltung
 - Anlegen, Anzeigen, Ändern, Löschen
 - Löschen nur möglich wenn keine Bestellung vorhanden ist.
 - Produkte können aus dem Sortiment herausgenommen werden, ohne dass sie gelöscht werden müssen.
- Kundenverwaltung
 - Anlegen, Anzeigen, Ändern, Löschen
 - Löschen nur möglich, wenn ein Kunde bisher keine Bestellung getätigt hat
- Auswertungen
 - Bestellungen nach Datum sortiert mit Gesamtumsatz anzeigen
 - Alle Bestellungen pro Kategorie mit durchschnittlicher Bestellanzahl und Umsatz anzeigen

7. Nichtfunktionale Forderungen

Die Webapplikation sollte auf jedem weitverbreitenden Betriebssystem lauffähig und anwendbar sein. Die Nutzung und Darstellung des Lieferdienstes sollte außerdem auf modernen Browsern laufen.

Zudem sollte noch bedacht werden:

- Sicherheit bei Bestellungen
- Gutes Webdesign
- Passwortbedingter Login und SHA3 – Verschlüsselung der Passwortdatenbank

8. Lieferumfang:

- Webseite
- Backend zur Anpassung der Webapplikation
- Kundensupport & Wartung