

| | | | |
|------------------------------------------------------------------------------|---------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Projekttitel Programmierung eines Liefershops mit Datenbankbindung | | | Datum 01.12.2016 |
| GitHubprojektnummer 06 | Name PizzaPizza | Projektbeginn 02.11.2016 | Projektende 10.01.2017 |
| Auftraggeber/in Prof. Dr. Oliver Braun | | Projektleitung Yannic Fraebel, Nils Engelbrecht | |
| Statusbericht erstellt durch Yannic Fraebel, Nils Engelbrecht | | Meilenstein / Projektphase 2 | |
| | | Projektstatus insgesamt | |
| | |  |  starke Probleme, besondere Aktivitäten erforderlich |
| | | |  Probleme vorhanden aber im Griff |
| | | |  kein Handlungsbedarf |

1. Kurze Zusammenfassung und Überblick über das Projekt

Das Projekt umfasst die Analyse, die Planung, und die Umsetzung einer Softwarelösung für einen neuen Lieferservice. Es wurde eine Webseite zur Verfügung gestellt, welche den Anforderungen und Spezifikationen des Auftraggebers entspricht.

Hauptsächlich soll die Webseite Kunden die Möglichkeit geben sich zu registrieren und Produkte online zu bestellen. Mitarbeiter haben zudem weitere Rechte und Features, wie z.B. das Verwalten, Anlegen oder Ändern von Daten.

Das Projekt wurde in 2 Meilensteine gegliedert.

Meilenstein 1: Die Applikation beinhaltet folgende Funktionen:

Auf der „Startseite“ bietet die Applikation folgende Funktionen:

- Wahlmöglichkeit zwischen Kunde und Mitarbeiter (Rolle) anhand eines Dropdown-Menüs. Hierbei sind als Default-User ein Kunde „Emil“ und ein Admin namens „Padrone“ hinterlegt.
- Außerdem können sich neue Kunden eigenständig registrieren (dies wird in die Datenbanktabelle „Users“ übernommen).

Die „welcomeUser“ und „welcomeAdmin“-Seite beinhaltet folgende Funktionen:

- Die Kundenvue bietet die Wahlmöglichkeit zwischen den vorhandene Kategorien Pizza, Getränke und Desserts.
- Einzelne Items können in Mengen und variablen Größe (in cm bzw. l) bestellt werden. Der Preis wird dementsprechend berechnet.
- Kunden können sich ihre bisherigen Bestellungen mit Vorgangsnummer, Datum und Details zur Bestellung ausgeben lassen.
- Mitarbeiter haben die Möglichkeit, sich alle registrierten Benutzer anzeigen zu lassen und alle bisherigen Bestellungen einzusehen.
- Kunden und Admins haben außerdem die Möglichkeit, sich abzumelden. (Redirect zur Startseite)
- Kategorisierung der User in Admins und Kunden erfolgt durch Setzen eines Admin Flags in der Users Tabelle.
- Preiskalkulation der Bestellung ist schon vollständig implementiert (sowohl intern als auch in JS um Benutzerfreundlichkeit zu gewährleisten)

Meilenstein 2: Folgende Funktionen wurden hinzugefügt:

Auf der „Startseite“ (für alle zugänglich):

- Login Möglichkeit über freies Textfeld mit einem Passwort für Kunden und Mitarbeiter.
- Impressum über die Betreiber der Webseite
- Datenschutzbedingungen
- Google Maps Standort Anzeige des Restaurants

Die Welcome Seite:

- Bei Pizzen können Extras für eine individualisierte Bestellung hinzugefügt werden.
- Produkte können in Mengen und variablen Größe (in cm, g bzw. l) bestellt werden. Der Preis wird mengen- und größenabhängig vorberechnet.
- Kunden können sich bei ihren bisherigen Bestellungen zudem die Lieferzeit der Bestellung ausgeben lassen. Es werden nur Kunden beliefert, die nicht weiter als 20 km entfernt wohnen.
- Mitarbeiter haben die Möglichkeit, sich alle Benutzer anzeigen zu lassen und diese zu verwalten (ändern, löschen/ deaktivieren, anlegen). Zudem können sie alle bisherigen Bestellungen optional auch nach Kunden sortieren und erhalten nützliche Informationen (Gesamtumsatz, durchschnittlicher Umsatz).
- Mitarbeiter haben die Möglichkeit, das Sortiment anzupassen:
 - Kategorien und Produkte können angelegt, gelöscht/ deaktiviert, und editiert werden.
 - Produkte
- Umfassendes Errorhandling in vielen Bereichen der Webseite.

2. Hinweise auf Einschränkungen und Benutzung

- Voraussetzung ist ein Internetzugang. Eine Registrierung ist für die Auftragsabwicklung erforderlich. Bereits registrierte Kunden oder Mitarbeiter können sich einloggen und müssen sich nicht erneut registrieren.
- Wenn der Username bereits vergeben ist, kann er nicht nicht nochmal angelegt werden. Zwischen Groß- und Kleinschreibung im Usernamen wird nicht unterschieden.
- Usernamen dürfen keine Sonderzeichen oder Zahlen enthalten.
- Falls nur ein Admin vorhanden ist, kann sich dieser nicht selbst löschen/ deaktivieren, da immer ein Admin vorhanden sein muss.
- Der Nutzer der Webseite bekommt in verschiedenen Bereichen Feedback (Success/ Error) durch ein „PopUp“.

3. Aufwandsnachweis Gesamtprojekt

| Datum | Tätigkeit | Erledigt durch | Dauer (in Stunden) |
|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|--------------------|
| 16.11.2016 | - Clonen des zur Verfügung gestellten Git-Repo's - Erste Einarbeitung in das Play-Framework - Erzeugen der Projektdateien für IntelliJ. - Erste Einarbeitung in das Play-Framework - Einbindung eines FavIcons | Yannic Fraebel, Nils Engelbrecht | 6 |
| 17.11.2016 | - Erstellung einiger Forms - Unterscheidung Mitarbeiter vs. Kunde | Nils Engelbrecht | 5 |
| 18.11.2016 | - Registrierungsvalidierung - Zurechtfinden mit der Datenbankanbindung | Nils Engelbrecht | 10 |
| | - Recherche zum Thema Statusbericht | Yannic Fraebel | 4 |
| 19.11.2016 | - Kategorien und Items eingeführt - Bestellfunktionalität - Default Datenbanktabellen Values festgelegt - dynamisches Kunden-Menü angelegt | Nils Engelbrecht | 7 |
| | - Anlegen des Statusberichtes | Yannic Fraebel | 4 |
| 20.11.2016 | - Bestellanzeige je KundenID | Nils Engelbrecht | 0,5 |
| | - Recherche zum Thema Lastenheft - Anlegen des Projektplans | Yannic Fraebel | 3 |
| 25.11.2016 | - Bestellanzeige optimiert - Re-lokation der Klassen/ Methoden je nach Funktionalität (Separation of Concerns) - SQL Default Skripte nach Tabellen getrennt | Nils Engelbrecht | 5 |
| | - Testen des Prototyps | Yannic Fraebel | 0,5 |
| 26.11.2016 | - Bestellvorgang Bug gelöst | Nils Engelbrecht | 0,5 |
| | - Anlegen des Lastenhefts | Yannic Fraebel | 2,5 |
| 27.11.2016 | - Cent in Euro Anzeige erstellt - Preiskalkulation implementiert | Nils Engelbrecht | 0,5 |
| | - Fertigstellen und Korrekturlesen des Statusberichtes und des Lastenheftes | Yannic Fraebel | 3 |
| 28.11.2016 | - Versuch Extras Form dynamisch via JS einzufügen - Optionale Extra fields implementiert | Nils Engelbrecht | 9 |
| 29.11.2016 | - vollständige backend Extra Bestellaufgabe realisiert, trotz ViewForm Problemen | Nils Engelbrecht | 8 |
| 30.11.2016 | - Fertigstellung Aufwandsnachweis | Yannic Fraebel, Nils Engelbrecht | 0,5 |
| 01.12.2016 | - Überarbeitung von Lastenheft & Statusbericht - Anpassung der View für die Extra-Auswahl | Nils Engelbrecht | 3 |

| | | | |
|------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------|----|
| 15.12.2016 | Erlernen von HTML5 | Yannic Fraebel | 10 |
| 18.12.2016 | <ul style="list-style-type: none"> - Einführung von Sessions - Passwortfunktionalität hinzugefügt - Login- und Registrierungsform Validierung eingeführt (Name bereits vorhanden/ existiert nicht etc.) | Nils Engelbrecht | 4 |
| 22.12.2016 | <ul style="list-style-type: none"> - Userverwaltung Funktionalität implementiert (Name und Admin/ Kunde Änderung) | Nils Engelbrecht | 3 |
| 23.12.2016 | <ul style="list-style-type: none"> - Userverwaltung Unterscheidung zwischen Kunde und MA - Form Error Message Display erneuert | Nils Engelbrecht | 2 |
| 27.12.2016 | <ul style="list-style-type: none"> - multiple JQuery Dialog Funktionalität hinzugefügt - User: distance hinzugefügt | Nils Engelbrecht | 9 |
| 02.01.2017 | <ul style="list-style-type: none"> - Gliederung und Erstellung des Statusberichts | Yannic Fraebel | 2 |
| 03.01.2017 | <ul style="list-style-type: none"> - Erstellung des Statusberichts, Analyse (Post-Mortem) - Recherche und Erstellung des Pflichtenhefts | Yannic Fraebel | 8 |
| 04.01.2017 | <ul style="list-style-type: none"> - Team Besprechung und Planen der noch zu implementierenden Funktionen | Yannic Fraebel, Nils Engelbrecht | 6 |
| 05.01.2017 | <ul style="list-style-type: none"> - Erstellung des Pflichtenhefts und der UML-Diagramme | Yannic Fraebel | 4 |
| 08.01.2017 | <ul style="list-style-type: none"> - Design überarbeitet/ entworfen & umgesetzt - Lieferzeitberechnung erstmals implementiert (basiert auf Distanz) - Links als Menü zusammengefasst - Erstellung von Footer (immer erreichbar) <ul style="list-style-type: none"> - Datenschutz - Impressum - Aktualisierung von Kategorie Name eingeschränkt (keine gleichen Namen erlaubt) | Nils Engelbrecht | 6 |
| 09.01.2017 | <ul style="list-style-type: none"> - activeFlag für User eingeführt - Löschung von Kategorie/ User überarbeitet - vordefinierte Größen mit Dropdown hinzugefügt - Unit pro Kategorie - Zubereitungsdauer je Produkt nun variabel - Lieferzeitberechnung nun nach Distanz und Zubereitungsdauer - Auswahlmöglichkeit von Extras für einzelne Produkte nun freischaltbar - Überarbeitung Lieferzeitberechnung - Google Maps Standort zu Footer hinzugefügt | Nils Engelbrecht | 10 |
| 10.01.2017 | <ul style="list-style-type: none"> - Überarbeitung von Lastenheft & Statusbericht - Testen der für User sichtbaren Funktionalität auf Fehleranfälligkeit - Bestellvorgang nun nur für Kunden mit Distanz ≤ 20 km möglich | Nils Engelbrecht | 7 |
| | <ul style="list-style-type: none"> - Ergänzungen + Korrekturlesen des Statusberichtes und des Pflichtenheftes | Yannic Fraebel | 4 |

4. Rückblickende Analyse („Post-Mortem“)

Die Post-Mortem-Analyse ist Teil des Projektmanagements und dient dazu, die Verarbeitung von Erfahrungen bei Durchführung des Projekts für die Zukunft zu festigen.

Positives:

- + Praxisnahe Aufgabenstellung
- + Anwendung aller bisher im Studium erworbenen Kenntnisse im Bereich der Softwareentwicklung
- + Einwandfreie Planung des Projektes
- + Kompetente Teammitglieder
- + Abarbeitung der Anforderungen in Sprints

Negatives:

- Einarbeitung in unbehandelte neue Themengebiete hilfreich (HTML, CSS, JS, jQuery)

zukünftige Verbesserungen:

- dem Dozenten mehr Fragen stellen
- bessere Zeitplanung (mehr Puffer für unerwartete Anpassungen einplanen)

Feedback an den Auftraggeber:

- eventuell CSS & HTML auch in der Vorlesung kurz behandeln
- präzisere Vorgaben