



杨昊的简历

道阻且长，行则将至。

Contact. 联系方式

电话: 187-8855-7467
微信: SupBuddy
QQ: 849655691

Tech. 主要技能



本人性格随和，具有良好的沟通和团队协作能力，对待工作认真负责。目前拥有多个微信小程序、公众号和PC端项目的实际开发经验，熟悉开发流程并且具备独立思考和解决问题的能力。此外也对技术保持热忱的心态，热衷于学习新技术和新知识。

Basic info. 基本信息

个人信息: 杨昊 / 男 / 26
毕业院校: 云南师范大学
毕业时间: 2015年6月
专业: 测绘工程 / 本科
英语水平: CET-6
GitHub: [www.github.com/SupBuddy](https://github.com/SupBuddy)
码云: <https://gitee.com/SupBuddy>
网页版简历: <https://supbuddy.github.io/cv/>

Experience. 项目与工作经验

上海整案网络科技有限公司 2018.03 - 2019.04

认养一只羊（微信公众平台 Web App） [Demo](#)

项目简介: 线下拥有实体牧场的电商项目，用户可以在线认养羊只，养殖周期结束后得到羊肉。此外项目内还包含农场游戏、积分商城、视频直播和转卖转赠等众多功能。项目开发过程中本人主要负责羊只和商品的购买、转卖转赠和农场游戏等模块的编写，以及在后期测试过程中对整个项目的修改及维护。

技术实现: 技术选型为 Vue.js + Webpack，通过码云 + Git 完成多人协作和代码管理，项目初期根据UI设计图分析功能需求和页面布局，利用 Webpack 构建项目，依靠 px2rem 和 lib-flexible 插件实现自适应适配，引入 SCSS 编写公共样式。然后定义全局的方法和变量，封装公共组件，使用 Axios 执行 post 请求，此外再引入微信 JS-SDK 以实现微信分享、支付、扫一扫和语音消息等功能。

掌牧小农场（微信小程序）

项目简介: “认养一只羊”的小程序版本，目前农场游戏版块已完成，搜索微信小程序“掌牧小农场”即可预览。在公众号的基础上新增去好友家放羊，使用道具防狼和分享复活等功能。其中项目框架的构建、邀请注册和个人主页及好友家页面的大部分功能由本人独立完成。

技术实现: 首先配置常用的全局变量和样式，封装公共方法，采用小程序自适应单位 rpx 以及使用 flex 布局方式，在需要的地方添加自定义组件。邀请注册功能通过在 onShareAppMessage 方法中传递参数转发来实现；定位功能先利用小程序接口 wx.getLocation 获取到当前位置经纬度，再运用腾讯地图解析经纬度来实现。

百检（PC端及微信小程序） [Demo](#)

项目简介: 专门提供质检服务的B2B商城，与普通电商项目的区别在于增加了申请表填写、样品寄送和确认质检报告等流程。本人主要负责项目基础框架的构建以及登录注册、账号管理、权限管理和商品搜索等功能模块。

技术实现: PC端运用 Vue.js + ElementUI 搭建，使用 Axios 封装 post 方法请求数据，通过路由钩子函数配合 Axios 实现登录拦截，引入 Sass 作为样式预处理器，封装可复用的公共组件降低耦合。小程序端选用原生微信小程序，复用其他项目的公共方法和样式，开发流程与其他项目类似，不再赘述。

Skill. 技能清单

前端

HTML / CSS

了解 W3C 规范，能够编写语义化的 HTML，模块化的 CSS，完成较复杂的布局；
了解 HTML5 和 CSS3 的新特性。

JavaScript

掌握原生 Javascript 及原生 DOM，了解相关兼容性；
了解 ES6 标准以及相关语法特性；
熟悉 Vue 和微信小程序，并具有多个项目实际开发经验；
了解 MVVM 框架原理，理解组件化、模块化编程思想。

其他

熟练使用 Git 和 SVN 等代码版本管理工具。