

Odlučili ste isprogramirati igru Kaladont koju ćete sa svojim prijateljima igrati preko nekog messenger-a.

Princip igranja igre je sljedeći:

- **Prijava igrača**

- Na početku igre igrači se prijavljuju porukama sa svojim imenom uz koji se veže jedinstveni ID.
- Format poruke za prijavu je *Ime\_igrača*, dakle igrači šalju samo svoje ime, a ID im se dodjeljuje automatski ovisno o redoslijedu prijave (vrijednost najnižeg ID-a je 1, ostale vrijednosti se uvećavaju za 1).
- Igru može igrati neograničen broj igrača, ali minimalno dva igrača.
- Prijava igrača završava unosom riječi "KRAJ".
- U slučaju prijave samo jednog igrača potrebno je ispisati poruku "U igri moraju sudjelovati minimalno 2 igrača. Unesite jos igrača." i obaviti unos još igrača.
- Nakon prijave igrača ispisuje se popis igrača i njihovih ID-a u formatu *ID\_igrača#Ime\_igrača*.

- **Početak igre**

- Igra započinje tako što se od zadnjeg prijavljenog igrača uzimaju zadnja dva slova imena za koja igrač s najmanjim ID-jem (prvi prijavljeni igrač) mora smisliti riječ koja počinje tim slovima. Zatim drugi igrač mora osmisliti riječ koja počinje sa zadnja dva slova riječi koju je smislio prethodni igrač i tako sve dok igra ne završi.
- Za svaki skup slova ispisuje se poruka u formatu "N-ti. zadani skup slova je XY."
- Osmišljena riječ za svakog igrača šalje se u formatu *ID\_igrača#Riječ*.
- Redoslijed igranja igrača je prema njihovom ID-u, dakle prvi, pa drugi, pa treći itd., pa ponovo prvi, pa drugi itd.

- **Kraj igre**

- Za pojedinog igrača igra završava u slučaju da igrač ne može smisliti riječ koja počinje zadanim slovima te u tom slučaju šalje poruku "Ne znam". Igra se nastavlja za preostale igrače, a riječ pokušava smisliti idući igrač.
- Igra je gotova kada za zadani par slova svi igrači, osim igrača koji je zadao par slova, pošalju poruku "Ne znam". U tom slučaju pobjednik je osoba koja je osmislila riječ iz koje je uzet taj par slova.
- Na kraju igre ispisuje se poruka "Pobjednik je: IME\_OSobe". Ime osobe potrebno je ispisati velikim slovima.

Upload koda:

|        |  |           |
|--------|--|-----------|
| Source |  | Browse... |
|        |  | Upload    |

Test case #1

U ovom primjeru prvo se unosi jedan igrač i program javlja poruku "U igri moraju sudjelovati minimalno 2 igrača. Unesite jos igraca." te se traži unos dodatnih igrača. Zatim se ponovo ne unosi ime igrača, nego poruka "KRAJ", te se ponovo ispisuje poruka kojom se traži unos imena igrača. U konačnici igru igraju dva igrača Marko i Pero.

Igra započinje tako što se od imena zadnjeg prijavljenog igrača uzimaju zadnja dva slova. U ovom primjeru to su slova RO od igrača Pero.

Marko prvi igra i šalje riječ koja počinje s RO, zatim Pero riječ koja počinje s IL itd.

Pero šalje riječ "Kaladont", a Marko ne zna niti jednu riječ koja počinje s NT i šalje poruku "Ne znam". Tako je Pero pobjednik igre.

Primjer ulaza:

```
Marko
KRAJ
KRAJ
Pero
KRAJ
1#Romobil
2#Iluzija
1#Jabuka
2#Kaladont
1#Ne znam
```

Primjer izlaza:

```
U igri moraju sudjelovati minimalno 2 igraca. Unesite jos igraca.
U igri moraju sudjelovati minimalno 2 igraca. Unesite jos igraca.
Igru igraju:
1#Marko
2#Pero

1. zadani skup slova je RO.
2. zadani skup slova je IL.
3. zadani skup slova je JA.
4. zadani skup slova je KA.
5. zadani skup slova je NT.

Pobjednik je: PERO
```

## Test case #2

U ovom primjeru igru igraju tri igrača.

U 3. krugu Ivo ne zna riječ koja počinje s DA i šalje poruku "Ne znam". Time je za njega igra završena i igru nastavlja Majda koja umjesto Ive šalje riječ koja počinje s DA.

Pobjednik je Jura jer Majda nije znala smisliti riječ koja počinje s NT.

Primjer ulaza:

Jura  
Ivo  
Majda  
KRAJ  
1#Danas  
2#Asimetrija  
3#Jablan  
1#Ananas  
2#Asteroid  
3#Idol  
1#Olimpijada  
2#Ne znam  
3#Dagnja  
1#Jaglac  
3#Aceton  
1#Onkologija  
3#Jabuka  
1#Kaladont  
3#Ne znam

Primjer izlaza:

Igru igraju:

1#Jura  
2#Ivo  
3#Majda

1. zadani skup slova je DA.
2. zadani skup slova je AS.
3. zadani skup slova je JA.
4. zadani skup slova je AN.
5. zadani skup slova je AS.
6. zadani skup slova je ID.
7. zadani skup slova je OL.
8. zadani skup slova je DA.
9. zadani skup slova je JA.
10. zadani skup slova je AC.
11. zadani skup slova je ON.
12. zadani skup slova je JA.
13. zadani skup slova je KA.
14. zadani skup slova je NT.

Pobjednik je: JURA

### Test case #3

U ovom primjeru redom iz igre ispadaju Davor, Ivica, Renata i Brigita. Pobjednik je Tin.

Primjer ulaza:

```
Brigita
Davor
Ivica
Tin
Renata
KRAJ
1#Taban
2#Antilopa
3#Pamuk
4#Ukras
5#Asteroid
1#Ideal
2#Ne znam
3#Ne znam
4#Aluminij
5#Ne znam
1#Ne znam
```

Primjer izlaza:

```
Igru igraju:
1#Brigita
2#Davor
3#Ivica
4#Tin
5#Renata

1. zadani skup slova je TA.
2. zadani skup slova je AN.
3. zadani skup slova je PA.
4. zadani skup slova je UK.
5. zadani skup slova je AS.
6. zadani skup slova je ID.
7. zadani skup slova je AL.
8. zadani skup slova je IJ.

Pobjednik je: TIN
```

#### Test case #4

Primjer ulaza:

Marko  
KRAJ  
Darko  
Miro  
Pero  
Josip  
Slavko  
KRAJ  
1#Korona  
2#Nabava  
3#Varivo  
4#Voda  
5#Dar  
6#Ne znam  
1#Aroma  
2#Manevar  
3#Ne znam  
4#Aritmetika  
5#Kaladont  
1#Ne znam  
2#Ne znam  
4#Ne znam

Primjer izlaza:

U igri moraju sudjelovati minimalno 2 igraca. Unesite jos igraca.

Igru igraju:

1#Marko  
2#Darko  
3#Miro  
4#Pero  
5#Josip  
6#Slavko

1. zadani skup slova je KO.
2. zadani skup slova je NA.
3. zadani skup slova je VA.
4. zadani skup slova je VO.
5. zadani skup slova je DA.
6. zadani skup slova je AR.
7. zadani skup slova je MA.
8. zadani skup slova je AR.
9. zadani skup slova je KA.
10. zadani skup slova je NT.

Pobjednik je: JOSIP