**Course Graphic Design**

**แบ่งเป็นสาม**

1. **หลักการออกแบบ**
2. **การใช้เครื่องมือทั้งการออกแบบ Photoshop, Illustrator, Dreamweaver และส่วนของเว็บไซต์ HTML, CSS, jQuery (Plugin)**
3. **แบบทดสอบ (มีการแทรกเข้าในระหว่างการสอน มีการให้ลองทำตามในบางส่วน)**
4. **หลักการออกแบบ**
   1. **Corporate** **Identity**
      1. Logo
      2. Illustration (Picture, Icon, Banner)
      3. Typography and Font
   2. **Website and Mobile** (User Experience / User Interface, Layout, Usability)
   3. **Site Map** (Web Structure)
   4. **Function** (For Concept, Theme, Look and Feel)
      1. Objective
      2. Target (What, Who, When, Why, How)
5. **การใช้เครื่องมือ**
   1. **Adobe CS6**
      1. Photoshop
      2. Illustrator
      3. Dreamweaver
   2. **HTML**
   3. **CSS**
   4. **jQuery** (Plugin)
6. **แบบทดสอบ**
   1. **Test** (มีการทดสอบและให้ลองทำระหว่างการเรียน)
   2. **Project** (ให้ทดสอบและใช้การออกแบบและเครื่องมือที่เรียน)

**สิ่งที่ต้องเตรียมพร้อม**

1. โปรแกรม Adobe CS6 (Photoshop, Illustrator, Dreamweaver) หรือสามารถลงแบบทดลองใช้ 30 วัน
2. พื้นสำหรับวางเนื้อหาบางส่วน เช่น jQury (Plugin) สำหรับให้ผู้เรียนสามารถดาวน์โหลดไปใช้ประกอบการเรียนได้