

CS-2566

Software Engineering Group 4 เอกสารคู่มือใช้งานระบบซื้อขายของที่ระลึกวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์ User Manual documents for using the computer college souvenir trading system

จัดทำโดย

643020039-1 นางสาวเจษรินทร์ สมานทอง

643020465-4 นายกัญญวิชญ์ โคตรเนตร

643020480-8 นายบรรณกร สุนันต๊ะ

643021214-4 นายกฤษณะพงศ์ พรพันธุ์

643021228-3 นางสาวณัฐวดี สีหาเดช

643021253-4 นางสาวศุภาวรรณ แจ่มกลาง

อาจารย์ที่ปรึกษาประจำวิชา : ผศ.ดร ชิตสุธา สุ่มเล็ก

รายงานฉบับนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษารายวิชา SC313 004
Software Engineering วิศวกรรมซอฟแวร์
ภาคเรียนที่ 2 ปีการศึกษา 2566
สาขาวิทยาการคอมพิวเตอร์ วิทยาลัยการคอมพิวเตอร์
มหาวิทยาลัยขอนแก่น
(เดือน มกราคม พ.ศ. 2567)

คำนำ

เอกสารคู่มือการใช้งานระบบการซื้อสินค้าที่ระลึกและการติดตามสถานะการจัดส่งสินค้าของวิ ทยาลัยการคอมพิวเตอร์เพื่อให้ผู้ใช้งานได้ซื้อสินค้าที่ระลึกจากทางคณะพร้อมทั้งติดตามสถานะของคำ สั่งซื้อสินค้าซึ่งภายในคู่มือประกอบไปด้วยวิธีการใช้งานของผู้ใช้ทั่วไปและผู้ดูแลระบบผู้จัดทำหวังเป็น อย่างยิ่งว่าคู่มือการใช้งานฉบับนี้จะเป็นประโยชน์ต่อผู้ใช้งาน

คณะผู้จัดทำ

| | หน้า |
|--------------------------------------|------|
| บทที่ 1 บทนำ | 1 |
| 1.1 เครื่องมือที่ใช้พัฒนา | |
| 1.2 ขอบเขตและข้อจำกัด | |
| บทที่ 2 คู่มือการใช้งาน | 3 |
| 2.1 คู่มือการใช้งาน | |
| บทที่ 3 การติดตั้งระบบสำหรับนักพัฒนา | 9 |
| 3.1 ความต้องการของระบบ | |
| 3.2 การเปิดระบบPrestashop | |

| | หน้า |
|--|------|
| ภาพที่ 1 หน้า Home | 2 |
| ภาพที่ 2 เลือกซื้อสินค้า | 3 |
| ภาพที่ 3 เลือกไซต์ | 3 |
| ภาพที่ 4 เพิ่มสินค้าเข้าตะกร้า | 4 |
| ภาพที่ 5 ชำระเงิน | 4 |
| ภาพที่ 6 กรอกข้อมูลส่วนตัวของลูกค้า | 5 |
| ภาพที่ 7 กรอกข้อมูลส่วนตัวของลูกค้า | 5 |
| ภาพที่ 8 เลือกวิธีการชำระเงิน | 6 |
| ภาพที่ 9 docker compose.yml | 7 |
| ภาพที่ 10 docker compose.yml | 8 |
| ภาพที่ 11 Run docker compose up | 8 |

บทที่ 1 บทนำ

1.1 เครื่องมือที่ใช้พัฒนา

- 1.1.1 Docker ใช้ในการพัฒนาซอฟแวร์
- 1.1.2 Visual Studio Code ใช้ในการเขียนโปรแกรม
- 1.1.3 Playwright ใช้ในการTest UAT
- 1.1.4 Git Hub
- 1.1.5 Google Chrome

1.2 ขอบเขตและข้อจำกัด

- 1.2.1 ขอบเขตความสามารถของผู้เข้าชมระบบหรือบุคคลทั่วไป
 - 1.2.1.1 ผู้ใช้สามารถดูสินค้าและรายละเอียดของสินค้าที่มีได้
 - 1.2.1.2 ผู้ใช้สามารถสั่งซื้อสินค้าตามความต้องการได้
 - 1.2.1.3 ผู้ใช้สามารถเพิ่มสินค้าลงตะกร้าได้
- 1.2.2 ขอบเขตความสามารถของผู้ดูแลระบบ
 - 1.2.2.1 สามารถเพิ่ม/ลด/ลบสินค้าได้
 - 1.2.2.2 สามารถปรับเปลี่ยนราคาของสินค้าได้
 - 1.2.2.3 สามารถปรับแก้ไขรายละเอียดประเภทของสินค้าได้
 - 1.2.2.4 ผู้ดูแลระบบสามารถดูข้อมูลของลูกค้า
 - 1.2.2.5 สามารถแก้ไขสถานะของคำสั่งซื้อ
 - 1.2.2.6 สามารถปรับแต่งรายละเอียดหน้าเว็บไซต์
- 1.2.3 ข้อกำจัดของระบบ
 - 1.2.3.1 ต้องเชื่อมต่อกับอินเตอร์เน็ตบนบราวเซอร์ในการใช้งาน

บทที่ 2 คู่มือการใช้งาน

2.1 คู่มือการใช้งาน

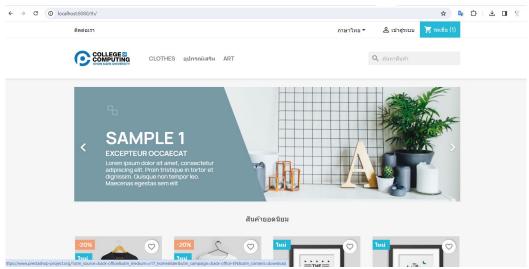
คู่มือการใช้งานแบ่งได้แบ่งผู้ใช้งานออกเป็น 2 กลุ่ม ได้แก่p

- 1. บุคคลทั่วไป
- 2. ผู้ดูแลระบบ

ผู้ที่สามารถใช้ระบบนี้ได้คือผู้ที่ต้องการที่จะซื้อสินค้าที่ระลึกของวิทยาลัยการคอมพิวเตอร์เพื่อ สนับสนุนวิทยาลัย

2.1.1 การใช้หน้าHome

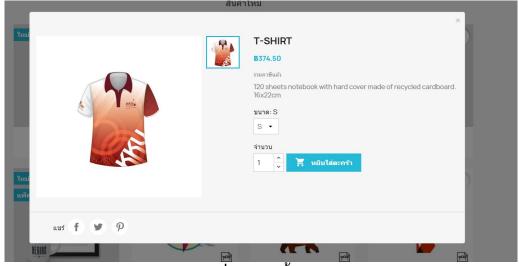
สามารถเห็นสินค้าทั้งหมดที่มี โดยประกอบไปด้วย สินค้า ชื่อสินค้า ราคาสินค้า ตะกร้าเก็บสินค้าที่ต้องการซื้อ ที่เปลี่ยนภาษา และเมนูต่างๆ



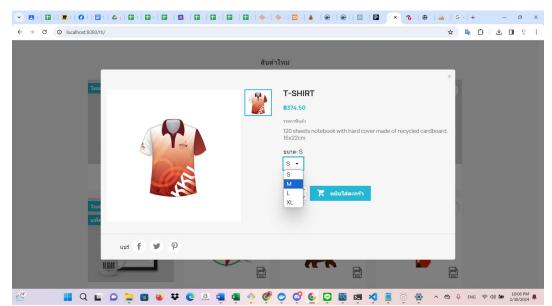
ภาพที่ 1 หน้า Home

2.1.2 การซื้อสินค้า

สามารถเลือกสินค้าที่ต้องการซื้อได้ สามารถเลือกจำนวนสินค้า ไซต์ และสามารถหยิบเข้าตะกร้าได้



ภาพที่ 2 เลือกซื้อสินค้า

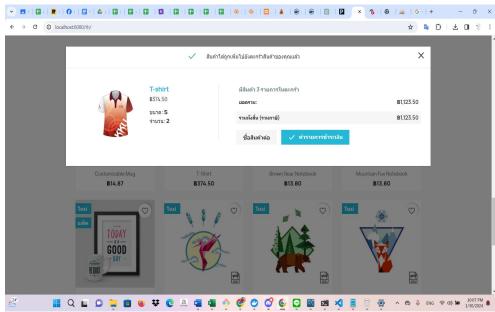


ภาพที่ 3 เลือกไซต์

จากภาพที่ 3 ลูกค้าสามารถเลือกไซต์ที่ต้องการได้

2.1.3 การหยิบสินค้าเข้าตะกร้า

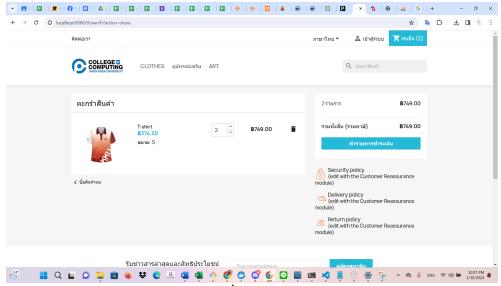
ลูกค้าสามารถหยิบสินค้าเข้าตระกร้าได้ตามต้องการของลูกค้า



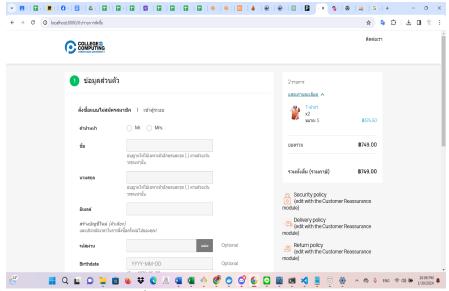
ภาพที่ 4 เพิ่มสินค้าเข้าตะกร้า

2.1.4 การชำระเงินสินค้า

ลูกค้าสามารถเลือกชำระสินค้า กรอกที่อยู่และข้อมูลที่จัดส่ง และสามารถเลือกวิธีการชำระเงินได้

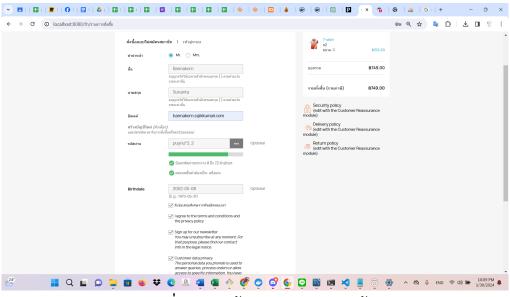


ภาพที่ 5 ชำระเงิน



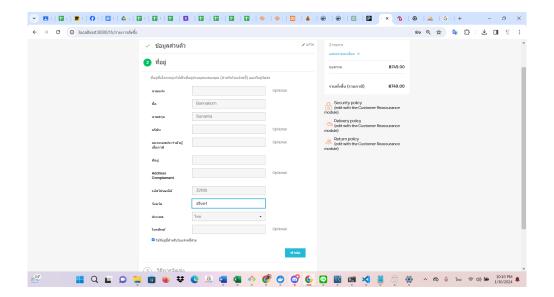
ภาพที่ 6 กรอกข้อมูลส่วนตัวของลูกค้า

จากภาพที่ 6 กรอกข้อมูลส่วนตัว จะมีชื่อ-นามสกุล,Email



ภาพที่ 7 กรอกข้อมูลส่วนตัวของลูกค้า

จากภาพที่ 7 เมื่อคลิกที่ continue จะขึ้นหน้าแสดงและให้เลือกวิธีที่ต้องการในการจัดส่ง หน้านี้จะสามารถเลือกรูปแบบการจัดส่งในรูปแบบ radio สามารถเลือกได้แค่ตัวเลือกเดียว และสามารถกรอกข้อมูลเพิ่มเพื่อจัดส่งได้



ภาพที่ 8 เลือกวิธีการชำระเงิน

บทที่ 3 การติดตั้งระบบสำหรับนักพัฒนา

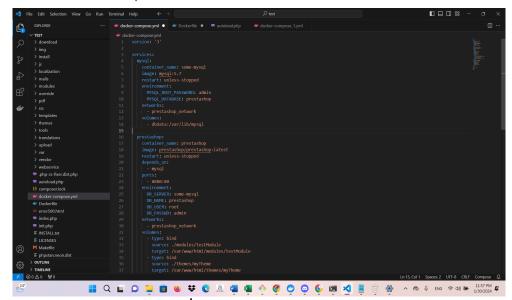
3.1 ความต้องการของระบบ

เครื่องมื่อที่ใช้ในการพัฒนาโปรแกรม

- 3.1.1 เครื่องมือที่ใช้
 - 1. Visual Studio Code
 - 2. Docker hub
 - 3. Docker desktop
 - 4. Prestashop

3.2 การเปิดระบบPrestashop

ทำการ Run โดยใช้ Config "docker compose up" เพื่อเปิดPrestashop และทำการinstall Prestashop



ภาพที่ 9 docker compose.yml

```
| Piet | Edit Selection View Go Run Terminal Holp | Piet |
```

ภาพที่ 10 docker compose.yml

ภาพที่ 11 Run docker compose up

จากภาพที่ 11 ทำการเปิด localhost:8080 เพื่อทำการinstall Prestashop