

ระบบ PHBBgun	เวอร์ชัน: 1.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 30/11/2564
ผู้จัดทำ 1. นายพงษ์พันธุ์ เลาวพงศ์ 2. นายศุภวิชญ์ แก่นนาค	

เอกสารประกอบความต้องการของระบบ PHBBgun

1. บทนำ

ในปัจจุบันสถานการณ์โควิด-19 ทวีความรุนแรงขึ้นในทุกวัน ทำให้การซื้อขายของออนไลน์เป็นที่นิยมอย่างมาก ทำให้การซื้อขายผ่านหน้าร้านมีจำนวนลูกค้าลดลง

จากเหตุผลข้างต้น ทางคณะผู้จัดทำจึงนำเอาเทคโนโลยีสารสนเทศเข้ามาใช้เพื่ออำนวยความสะดวกให้แก่ผู้ที่สนใจ โดยได้จัดทำเว็บไซต์ขึ้นมาเพื่อรองรับการสั่งซื้อ ปิ่น ปีปีกัน ในแต่ละประเภท พร้อมกับรายละเอียดเกี่ยวกับชนิดของปิ่นปีปีกัน และผู้ที่สนใจสามารถซื้อปิ่น ปีปีกัน ผ่านทางระบบของเว็บไซต์ โดยได้ลำดับขั้นตอนที่จะช่วยอำนวยความสะดวกให้แก่ผู้ที่สนใจมากที่สุด ซึ่งเกิดประโยชน์ดังต่อไปนี้

1. ผู้ที่สนใจ สามารถเข้าสู่ข้อมูลผ่านระบบได้ 24 ชั่วโมง
2. ระบบสามารถเสนอรายละเอียดของ ปิ่นปีปีกัน ได้อย่างครบถ้วนชัดเจน
3. ลดภาระงาน ในส่วนของงานประชาสัมพันธ์
4. ผู้ที่สนใจ สามารถสั่ง ปิ่นปีปีกัน ผ่านระบบของเว็บไซต์ได้ด้วยตนเอง

1.1 วัตถุประสงค์

เพื่อส่งเสริมผู้ประกอบการให้สามารถนำซอฟต์แวร์ไปใช้ในการบริหารจัดการให้เกิดประสิทธิภาพในการบริหารงาน และมีการดำเนินงานที่เป็นมาตรฐานสากล โดยมีเป้าหมายดังต่อไปนี้

1. เพื่อให้ได้ระบบที่เหมาะสมกับการสั่งซื้อปิ่นปีปีกัน และสามารถนำไปพัฒนาได้อย่างต่อเนื่อง ทำในองค์กรเกิดความน่าเชื่อถือ
2. เพื่อให้การจัดการระบบฐานข้อมูลปิ่นปีปีกัน เป็นปัจจุบัน ตั้งแต่รายละเอียดการของปิ่นแต่ละชนิด ขนาด ราคา สี น้ำหนัก รวมถึงข้อมูลต่างๆ ที่ผู้สนใจอยากทราบ
3. เพื่อให้เกิดต้นแบบในการพัฒนาซอฟต์แวร์ในเชิงอุตสาหกรรมขนาดเล็กขึ้น โดยใช้เอกสารประกอบการพัฒนาที่ได้มาจากการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุด้วย UML

ระบบ PHBBgun	เวอร์ชัน: 1.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 30/11/2564
ผู้จัดทำ 1. นายพงษ์พันธุ์ เลาวพงศ์ 2. นายศุภวิชญ์ แก่นนาค	

1.2 ขอบเขต

ศึกษาปัญหาและความต้องการของระบบจากสั้งซื้อปีนปีกัน โดยใช้การวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุด้วย UML จากปัญหาและความต้องการของระบบ ดำเนินการพัฒนาระบบ PHBBgun ตามผลการศึกษาความต้องการและความเป็นไปได้ และทดสอบปรับปรุงแก้ไขระบบ เพื่อให้ระบบสามารถ ทำได้ อย่างถูกต้อง จัดทำคู่มือการติดตั้งและการใช้งานระบบ

1.3 นิยามศัพท์

นิยามศัพท์	ความหมาย
UML	ย่อมาจาก Unified Modeling Language เป็นภาษาเชิงบรรยายที่ใช้สัญลักษณ์ภาพ กราฟิกในการวิเคราะห์และออกแบบระบบเชิงวัตถุ
Actor	เป็นสัญลักษณ์ที่ใช้ใน UML เพื่อกำหนดผู้ใช้งานของระบบหรือระบบอื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับระบบ
Use Case	เป็นสัญลักษณ์ที่ใช้ใน UML เพื่อแสดงลำดับเหตุการณ์ที่เกิดขึ้นภายในระบบ

1.4 เอกสารอ้างอิง

ร.ศ.รังสิต ศิริรังษี. การวิเคราะห์และออกแบบระบบด้วยยูเอ็มแอล.พิมพ์ครั้งที่ 1. 2551

BlueJ - <http://www.bluej.org>

UML - <http://www.itmelody.com/tu/uml1.htm>

JDK - <http://www.java.com/en/download/index.jsp>

Fowler, Martin ; Scott, Kendal. (1999) UML Distilled : Second Edition. Addison-Wesley Publishing Company.

Rosenberg, Doug ; Scott, Kendall.(2001) Applying Use Case Driven Object Modeling with UML: An Annotated e-Commerce Example ; Addison-Wesley Publishing Company.

ระบบ PHBBgun	เวอร์ชัน: 1.0
รายวิชา การออกแบบและพัฒนาเว็บไซต์ (UML)	วันที่: 30/11/2564
ผู้จัดทำ 1. นายพงษ์พันธุ์ เลาวพงศ์ 2. นายศุภวิชญ์ แก่นนาค	

1.5 ภาพรวมของเอกสาร

เอกสาร SRS ฉบับนี้ถูกแบ่งออกเป็นส่วนๆ โดยส่วนแรกใช้สำหรับแสดงรายละเอียดความต้องการของระบบ รวมไปถึงกฎเกณฑ์และข้อบังคับต่างๆ ของระบบ ส่วนที่สองเป็นการแสดงรายละเอียดเบื้องต้นของระบบ เช่นความต้องการทางด้านฟังก์ชันการทำงานของระบบ และข้อจำกัดของระบบ ตลอดจนรายละเอียดทั่วไปของระบบ และกลไกในการติดต่อกับระบบ เช่น กลไกการติดต่อกับผู้ใช้ กลไกการติดต่อกับซอฟต์แวร์ เป็นต้น นอกจากนั้นในส่วนนี้ยังแสดงความต้องการในการทำงานของระบบอื่น ๆ อีกด้วย