#### 3.4 定点乘法运算

常规的乘法运算方法(定点小数):

- 1) 笔—纸乘法方法;
- 2) 原码乘法;
- 3) 带符号位运算的补码乘法;
- 4) 用组合逻辑线路构成的阵列乘法器。

## 3.4.1 原码一位乘法

用原码实现乘法运算:
 两操作数用原码表示,运算结果是乘积的原码。
 符号位与数值位是分开计算的。

◆ 原码乘法运算分为二步:

第1步:计算乘积的符号位; 乘积的符号为相乘二数符号的异或值。

第2步:计算乘积的数值位;

<mark>乘积的数值</mark>部分为两数的数值部分(绝对值)之积

## 用数学表达式描述原码乘法运算

#### 设被乘数和乘数用定点小数表示:

```
[X]_{g} = x_{0}x_{1}.....x_{n} , [Y]_{g} = y_{0}y_{1}.....y_{n} , 其中 x_{0} 、 y_{0} 分别为它们的符号位, X^{*}Y]_{g} = z_{0}z_{1}.....z_{2n} ,其中 z_{0} 为结果的符号位,则有, z_{0} = x_{0} \oplus y_{0}  0.z_{1}.....z_{2n} = (0.x_{1}.....x_{n}) * (0.y_{1}.....y_{n})
```

## 笔—纸乘法方法

例 1. X=0.1011,Y=0.1101 , X\*Y 的笔—纸乘法过程:

0.1011

被乘数 X=0.x<sub>1</sub>x<sub>2</sub>x<sub>3</sub>x<sub>4</sub>=0.1011

 $\times 0.1101$ 

乘数  $Y=0.y_1y_2y_3y_4=0.1101$ 

1011

 $X^* y_4^* 2^{-4}$ 

0000

 $X* y_3*2^{-3}$ 

1011

 $X^* y_2^* 2^{-2}$ 

1011

 $X* y_1*2^{-1}$ 

0.10001111

$$X * Y = X * \sum_{i=1}^{4} y_i * 2^{-i} = \sum_{i=1}^{4} (X * y_i * 2^{-i}) = 0.10001111$$

X\*Y 的笔—纸乘法过程中,计算两个正数的乘法的特点:

- ① 用乘数 Y 的每一位  $y_i$  依次去乘以被乘数 X ,得 X\*  $y_i$  , i=4,3,2,1 。若  $y_i=0$  ,  $X*y_i=0$  。若  $y_i=1$  ,  $X*y_i=0$  。  $X*y_i=0$
- ② 把①中求得的各项结果  $X*y_i$  在空间上向左错位排列,即逐次左移,可以表示为  $X*y_i*2^{-i}$  。
- ③ 对②中求得的结果求和, $\sum_{i=1}^{4} (X^* y_i^* 2^{-i})$ ,这也就是两个正数的乘积。

# 适合定点机的形式?

```
0.1101 x
\times 0.1011 y
0.00001101
0.0001101
0.00000
+ 0.01101
0.10001111
```

机器内部:小数点位置固定,小数点对齐。

# 计算机中实现正数的乘法

- □ 类似笔—纸乘法方法。
- 但为了适应机器硬件(如加法器、寄存器)和提高效率而有些改进措施。

#### 机器与人们习惯的算法不同之处:

(1) 机器通常只有 n 位长,两个 n 位数相乘, 乘积可能为 2n 位 (2)° 只有两个操作数相加的加法器,难以胜任将 n 位积一次相加起来的运算。

计算机中实现正数的乘法就是笔—纸乘法方法。

为适合两个操作数相加的加法器,而采取的改进措施:

- ① 没等到全部计算后一次求和:每次求得一个 X\*y<sub>i</sub>,就 将其与前面所得的结果累加,得到 P<sub>i</sub>,称为部分积
  - 减少了保存每次相乘结果 X\*y; 的开销。
- ② 每次求得 X\*y<sub>i</sub> 后,不是将它左移与前次部分积 P<sub>i</sub> 相加,而是将部分积 P<sub>i</sub> 右移一位与 X\*y<sub>i</sub> 相加。
- 加法运算始终对部分积中的高 n 位进行;因此,只需用 n 位的加法器就可实现二个 n 位数的相乘。

③ 对乘数中"1"的位执行加法和右移运算,对"0"的位 只执行右移运算,而不执行加法运算。可以节省部 分积的生成时间。

## 部分积迭代法的数学表达式推导

已知两正小数 X 和 Y ,  $Y=0.y_1y_2.....y_n$  ,则

$$X*Y=X*(0.y_1y_2....y_n)$$

$$= X^*y_n^*2^{-n} + X^*y_{n-1}^*2^{-(n-1)} + \dots + X^*y_2^*2^{-2} + X^*y_1^*2^{-1}$$

$$= 2^{-1}(2^{-1}(2^{-1}....2^{-1}(2^{-1}(0 + X*y_n) + X*y_{n-1}) + .... + X*y_2) + X*y_1)$$

#### 上述乘法运算可以归结为循环地计算下列算式:

初始化: 
$$P_0=0$$
, 
$$P_1=2^{-1}(P_0+X^*y_n)$$
 
$$P_2=2^{-1}(P_1+X^*y_{n-1})$$
 
$$P_n=2^{-1}(P_{n-1}+X^*y_1)$$
 
$$X^*Y=P_n$$

$$P_{i+1} = 2^{-1}(P_i + X*y_{n-i}),$$
  
 $i=0,1,2,\ldots,n-1$ 

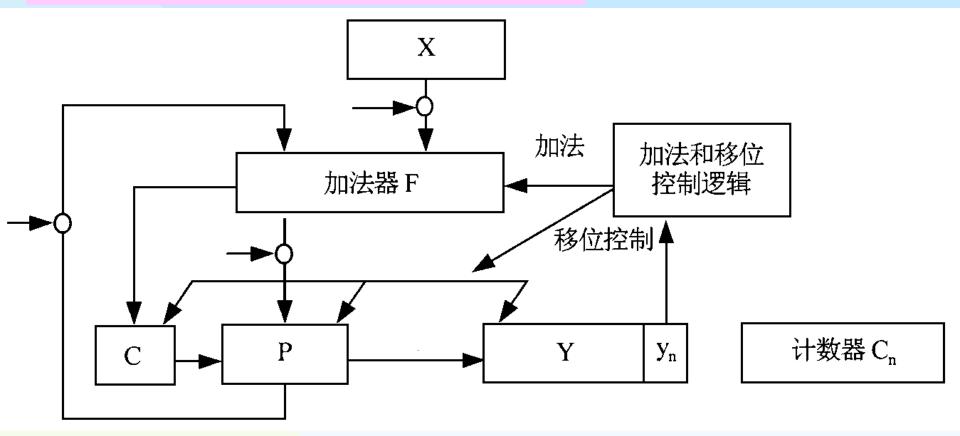
## 迭代过程可以归结为:

- □若  $y_{n-i}$  的值为" 1",将上一步迭代的部分积  $P_i$  与 X 相加,再右移一位,产生本次的迭代部分积  $P_{i+1}$  。
- □ 若  $y_{n-i}$  的值为" 0",将上一步迭代的部分积  $P_i$  直接右移一位,产生本次的迭代部分积  $P_{i+1}$  。
- □整个迭代过程以乘数最低位  $y_n$  和  $P_0=0$  开始,经过 n 次"判断——加法——右移"循环直到求出  $P_n$  为止。
- □P』就为乘法结果。

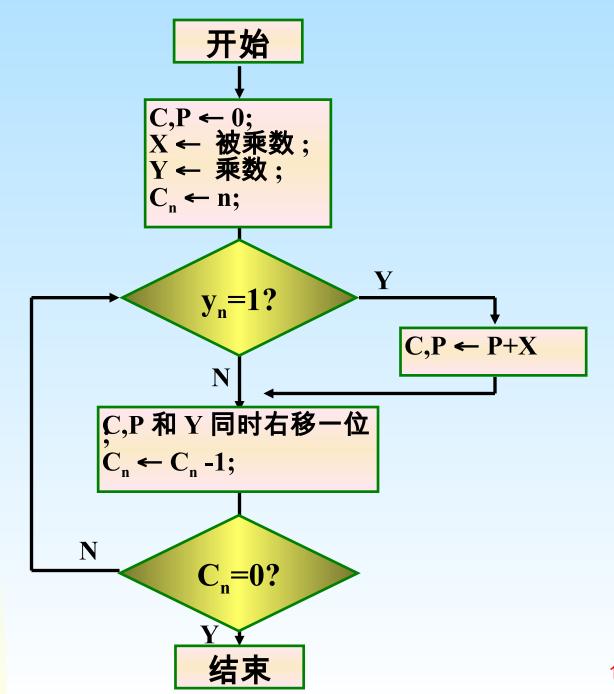
#### 实现二个定点小数乘法的逻辑电路框图:

Ú

迭代公式:  $P_{i+1} = 2^{-1}(P_i + X^*y_{n-i})$ 



# 两个定点小 数的乘法 操 流 程



1 101 得 P<sub>1</sub>

#### 3.4.2 原码二位乘法

#### 原码二位乘法的思想:

- □为提高乘法的速度,可以对乘数的每两位取值情况 进行判断,一步求出对应于两位的部分积。
- □采用原码二位乘法,只需增加少量的逻辑线路,就 可以将乘法的速度提高一倍。

在乘法中,乘数的每两位有 4 种可能的组合,每种组合 对应于以下操作:

## 实现 +3X 有两种方法:

方法 1 分 +X 再 +2X 两次来进行,速度较低

方法  $2P_{i+1}=2^{-2}(P_i+3X)=2^{-2}(P_i-X+4X)=2^{-2}(P_i-X)+X$ 。

以 4X-X 来代替 3X 运算,在本次运算中只执行 -X,而 +X 则归并到下一拍执行。

触发器 T: 记录是否欠下 +X ,若是,则 1→T。

控制乘法操作: $H_{y_{i-1}}$ 、 $y_i$ 和 T 三位。

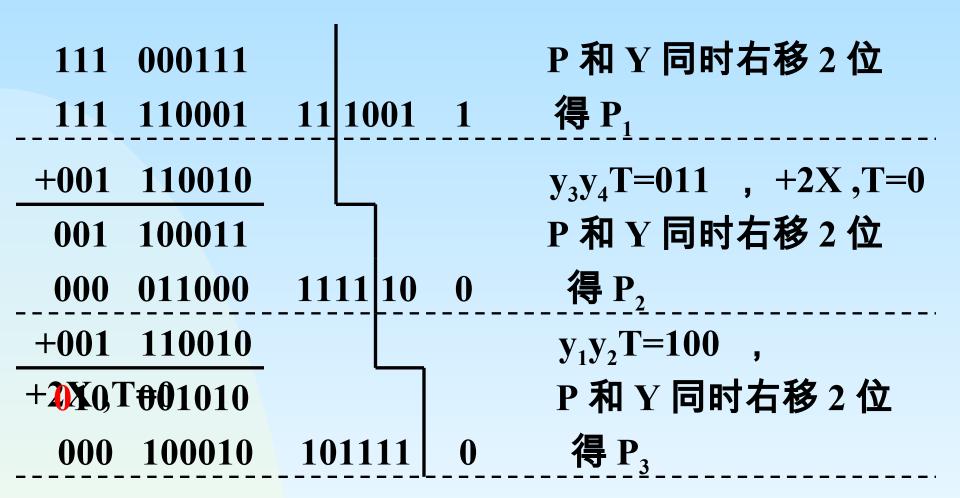
# 原码两位乘法运算规则

# 用 $y_{i-1}$ 、 $y_i$ 和 T 三位控制乘法操作:

$\mathbf{y}_{i-1}$	$\mathbf{y_i}$	T			迭代公式
0	$\frac{0}{0}$	0	0	→ <sub>T</sub>	$\frac{2^{-2}(P_i)}{2^{-2}(P_i)}$
0	0	1	+X 0	→T	$2^{-2}(P_i + X)$
0	1	0	+X 0	→T	$2^{-2}(P_i + X)$
0	1	1	+2X 0	→T	$2^{-2}(P_i + 2X)$
1	0	0	+2X 0	→T	$2^{-2}(P_i + 2X)$
1	0	1	-X 1	<b>→</b> T	$2^{-2}(P_i - X)$
1	1	0	-X 1	<b>→</b> T	$2^{-2}(P_i - X)$
1	1	1	1	→T	2 <sup>-2</sup> (P <sub>i</sub> )

#### 原码两位乘法运算过程举例

<u>P</u>	Y	T	说明
000 000000	100111	0	开始,P <sub>0</sub> =0 ,T=0
+111 000111			$y_5y_6T=110$ , -X,T=1
111 000111			P 和 Y 同时右移 2 位



$$z_1 \dots z_{12} = 1000101011111$$