

浮点数的编码表示

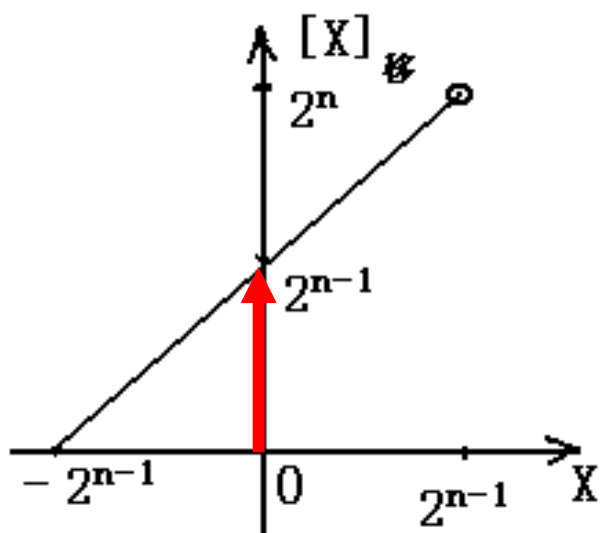
阶码一般用**移码**表示，
便于比较大小——通过机器数比较真值。

n-1	n-2	2	1	0
-----	-----	-------	---	---	---

阶——移码 (增码)

定义：设阶为 x ，阶码 E 位数为 n ，则：

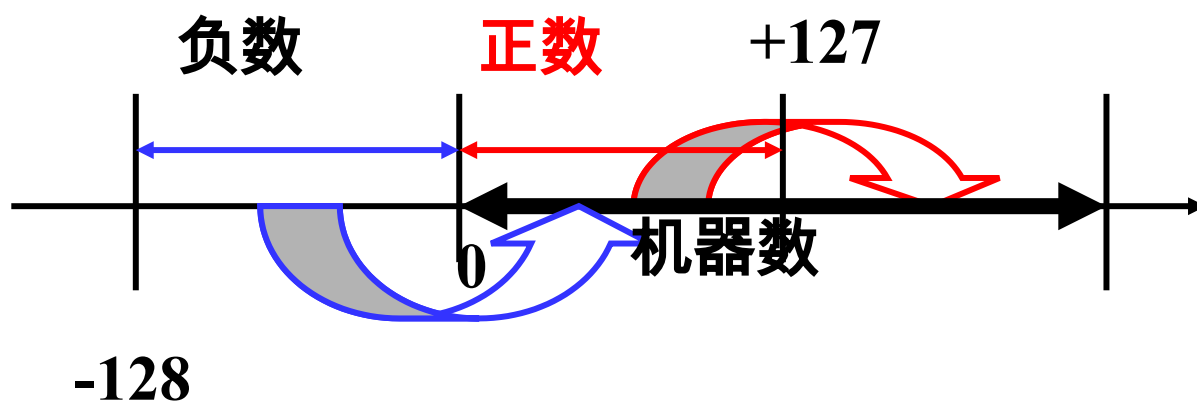
$$[x]_{\text{移}} = 2^{n-1} + x \quad (-2^{n-1} \leq x \leq 2^{n-1}-1)$$



$$\begin{aligned}
 X_1 &= 0101 \ 0101 \\
 [X_1]_{\text{补}} &= 0101 \ 0101 \\
 [X_1]_{\text{移}} &= \mathbf{1}101 \ 0101 \\
 X_2 &= -0101 \ 0101 \\
 &\quad 1010 \ 1011 \\
 [X_2]_{\text{补}} &= \mathbf{0}010 \ 1011 \\
 [X_2]_{\text{移}} &=
 \end{aligned}$$

阶——移码 (增码)

8 位机器数，移码表示：真值 \rightarrow 在数轴上向右平移了 $2^7(128)$ 个位置 \rightarrow 移码。



用 $0 \sim 255$ 表示 $-128 \sim 127$ 。

阶——移码 (增码)

$$[x]_{\text{移}} = 2^{n-1} + x \quad (-2^{n-1} \leq x \leq 2^{n-1} - 1)$$

讨论：

1. **表示范围**： $-2^{n-1} \leq x \leq 2^{n-1} - 1$ ，与补码相同。
10...0
2. $[-2^{n-1}]_{\text{移}} = 00...0$ ， $[-2^{n-1}]_{\text{补}} = ?$
3. 零的移码表示唯一 $2^{n-1} = 10...0$
 $[+0]_{\text{移}} = [-0]_{\text{移}} =$

移码

真值 x (十进制)	真值 x (二进制)	$X_{移}$ ($+2^7$)	$X_{补}$ ($+2^8$)
-128	-1000 0000	0000 0000	1000 0000
-127	-0111 1111	0000 0001	1000 0001
:			
-1	-0000 0001	0111 1111	1111 1111
0	0000 0000	1000 0000	0000 0000
+1	0000 0001	1000 0001	0000 0001
:			
+127	0111 1111	1111 1111	0111 1111

- 若将移码最高位看成是符号位，则有‘0’表示负数，‘1’表示正数，与其它3种码制相反；
- 除符号位外，其余各位与补码相同。

阶——移码

1. 浮点数做加减运算时需**对阶**，即将阶码调整相同（小数点对齐）；
2. 移码的大小**直观**地反映了真值的大小，便于阶码比较；
3. 可将移码看作**无符号数**，直接按无符号数规则比较大小。

码制表示法小结

1. 若将最高位看作符号位：
 1. 原码，反码，补码：“0”表示正，“1”表示负；
 2. $[X]_{\text{移}}$ ：“1”表示正号，“0”表示负号。
2. 如果 X 为正数，则 $[X]_{\text{原}} = [X]_{\text{反}} = [X]_{\text{补}} = X$ 。
3. 0 的补码和移码有唯一编码，0 的原码和反码有两种编码。
4. 移码与补码的形式相同，只是符号位相反。

码制表示法小结

数据的四种机器表示法中：

1. **移码**表示法主要用于表示浮点数的**阶码**。
 -
2. **补码**表示对**加减法运算**十分方便，因此目前机器中广泛采用补码表示法。
 - 1) 一些机器中，数值用补码存储、补码运算。
 - 2) 有些机器中，数值用原码进行存储和传送，运算时改用补码。
 - 3) 有些机器在做加减运算时用补码表示，在做乘除运算时用原码表示。

例 1 将十进制数 65798 转换为下述浮点数格式 (32

位)	1	7 8	31
数符	阶码	尾数	

0 位 : 数符 S

2^6

1-7 位 : 7 位阶码 E , **移码**表示 (偏置常数 =)

8-31 位 : 24 位尾数 M **原码定点小数**
 $(0.101060)_{16} \times 16^5$

阶码的底 : $R=16$

解 : $(65798)_{10} = (10106)_{16} =$

数符 : $S = (2^6 + 5)_{10} = (100\ 0101)_2$

阶码 : $E = 0001\ 0000\ 0001\ 0000\ 0110\ 0000$

尾数 : $M = 45101060H$

浮点表示: 0 1000101 000100000001000001100000

0 1 7 8

31

尾数规格化

一个浮点数有不同的表示：

$$0.\underline{1011} \times 2^0 = 0.\underline{0101}\boxed{1} \times 2^1 = 0.\underline{0010}\boxed{1}1 \times 2^2$$

规格化的**目的**：

1. 为了充分利用尾数的**有效位数**，提高表示精度；
2. 为了数据表示的**唯一性**。避免浪费编码

规格化的尾数：绝对值大于或等于 $1/R$ ， R 为尾数的底。

尾数规格化

非 0 浮点数，尾数规格化后满足**条件**：

$|M| \geq 1/2 (R=2 \text{ 时})$

原码规格化后：正数 $0.1 \times \dots \times$ ，负数 $1.1 \times \dots \times$

补码规格化后：正数 $0.1 \times \dots \times$ ，负数 $1.0 \times \dots \times$

一般机器规定，若底为 2 并用**补码**表示尾数，
则**规格化数的标志**为：

尾数的符号位和数值部分最高位具有不同的代码。

浮点数的规格化处理

非规格化的尾数 → 规格化
通过尾数移位和修改阶码实现。

如 $R=2$ 时：

$$0.01011 \times 2^3 = 0.1011 \times 2^2$$

左规：尾数左移 1 位，阶码减 1

右规：尾数右移 1 位，阶码加 1

$$1.011 \times 2^3 = 0.1011 \times 2^4$$

浮点表示

例：设某机器用 32 位表示一个实数，阶码部分 8 位（含 1 位阶符），用定点整数**补码**表示；尾数部分 24 位（含数符 1 位），用规格化定点小数**补码**表示，底为 2。



浮点表示

求 $y = -256.5$ 的浮点表示格式。

$$y = -(256.5)_{10} = -(1\ 0000\ 0000.1)_2 \\ = -0.1000000001 \times 2^9$$

8 位阶码为： $[9]_{\text{补}} = 0000\ 1001$

24 位尾数为： $[-0.100\ 0000\ 001]_{\text{补}}$
 $= 1.011\ 1111\ 1110\ 0000\ 0000\ 0000$

-256.5 的浮点表示格式为：

0000 1001 1011 1111 1110 0000 0000 0000

编码的 16 进制表示为 09BFE000H



浮点数的溢出判断

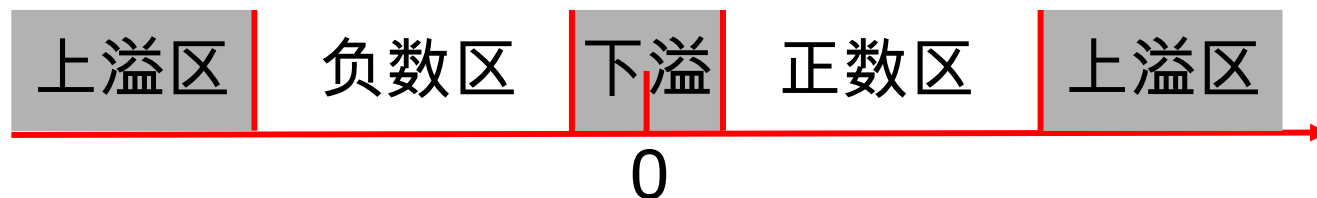
判断规格化后的**阶码**： $x = M \times R^E$

上溢：浮点数阶码大于机器最大阶码

处理方法——**中断**。

下溢：浮点数阶码小于机器最小阶码

处理方法——**零处理**。



隐藏位技术

原码规格化后：正数 $0.\mathbf{1}\times\ldots\times$ ，负数 $1.\mathbf{1}\times\ldots\times$
数值最高位必定为 **1**。

隐藏位技术：

- 在保存浮点数到内存前，通过尾数左移，强行把最高位去掉；
- **用同样多的尾数位可多存一位二进制数**；
- 有利于提高数据表示精度。

说明：在取回浮点数到运算器执行运算时，必须先**恢复**隐藏位。

例 将十进制数 65798 转换为下述典型的 32 位浮点数格式。



0 位：数符 S

1-8 位：8 位阶码 E, **移码**表示 (偏置常数 =128)

9-31 位：23 位尾数 M, **原码**定点小数。

规格化尾数的**第一位总是 1**，故不保存。

即虽只有 23 位，但可表示 **24** 位数据。

阶码的底：R=2。



浮点表示



解：

$$(65798)_{10} = (10106)_{16} = (1\ 0000\ 0001\ 0000\ 0110)_2$$

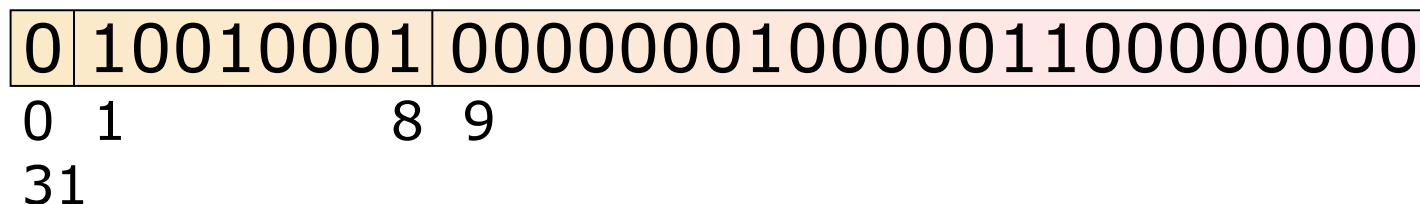
$$= (0.1000\ 0000\ 1000\ 0011)_2 \times 2^{17}$$

数符：S=0

阶码：E=(128+17)₁₀=(1001 0001)₂

尾数：M=1000 0000 1000 0011 0000 0000

浮点数表示为：



16 进制表示：48808300H



例：若浮点数 x 的二进制存储格式为 $(41360000)_{16}$ ，求其 32 位浮点数的十进制真值。

解：

0100 0001 0011 0110 0000 0000 0000 0000

数符：0

阶码：1000 0010

尾数：011 0110 0000 0000 0000 0000

指数： $e = \text{阶码} - 128 = 00000010 = (2)_{10}$

包括隐藏位 (1) 的尾数：0.1011 0110

真值： $x = 0.1011 011 \times 2^2$

$= 10.11011$

$= (2.84375)_{10}$



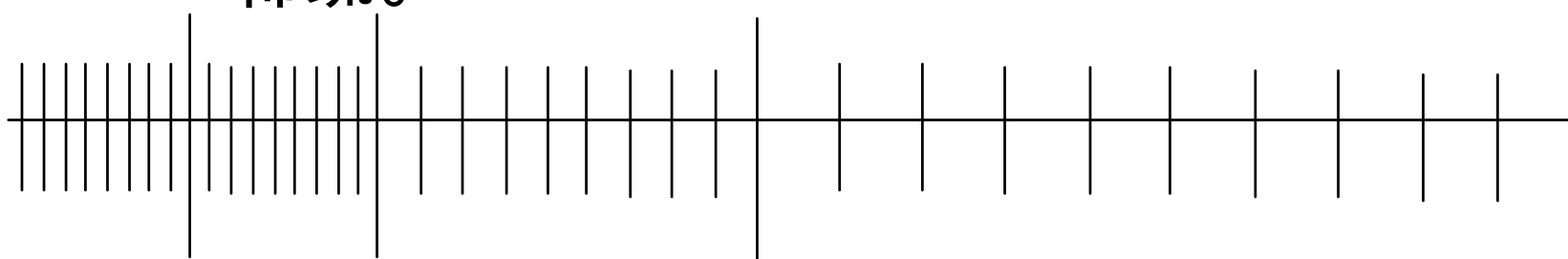
同样字长的定点、浮点表示，浮点数的表示范围和精度都要高得多。

说明：表示范围：取决于阶码位数。
精度：取决于尾数位数。

定点表示与浮点表示

讨论：

1. 相同字长（如 32 位）的定点数与浮点数（规格化）能表示数的^{个数}是相同的；
2. 定点数分布是等距且紧密的，而浮点数分布是不等距且稀疏的，越远离原点越稀疏。



浮点数的密度

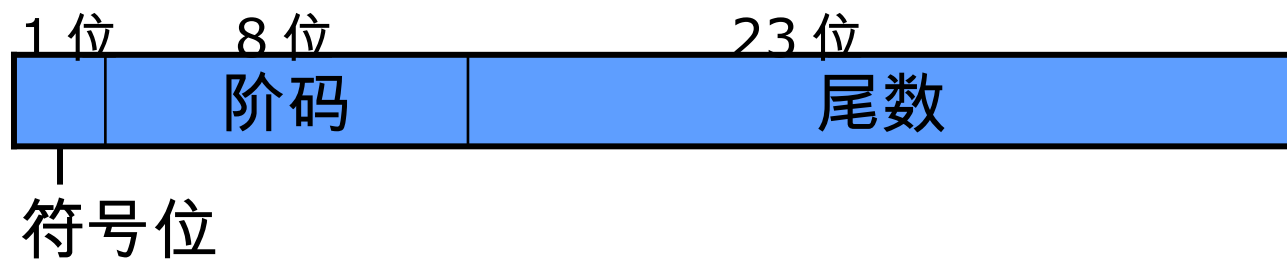
浮点数的标准格式

为了便于软件移植，使用 IEEE(电气和电子工程师协会) 标准。

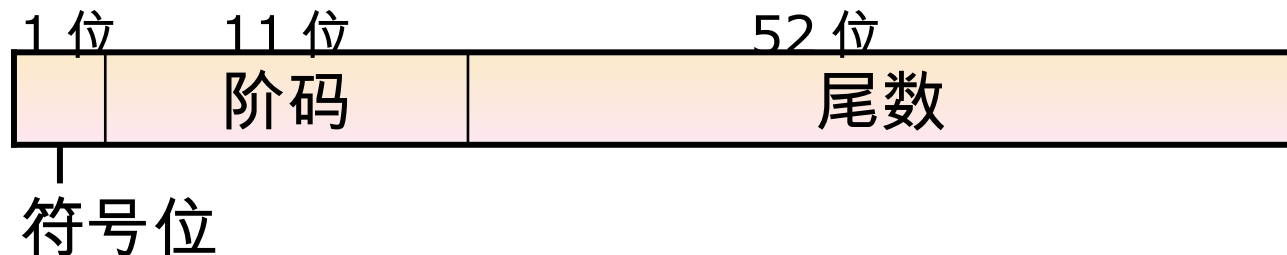
IEEE754 标准：尾数用**原码**；阶码用**移码**；底为 **2**。规格化，隐藏位。

单精度和双精度两种浮点数格式：

1. 单精度格式 (32 位)



2. 双精度格式 (64 位)



浮点数的标准格式

规格化：个位为 1，隐藏个位。

偏置常数： $2^{n-1}-1$

例：将 100.25 转换成短浮点格式。

(1) 将十进制转换为二进制数

$$(100.25)_{10} = (1100100.01)_2$$

(2) 规格化

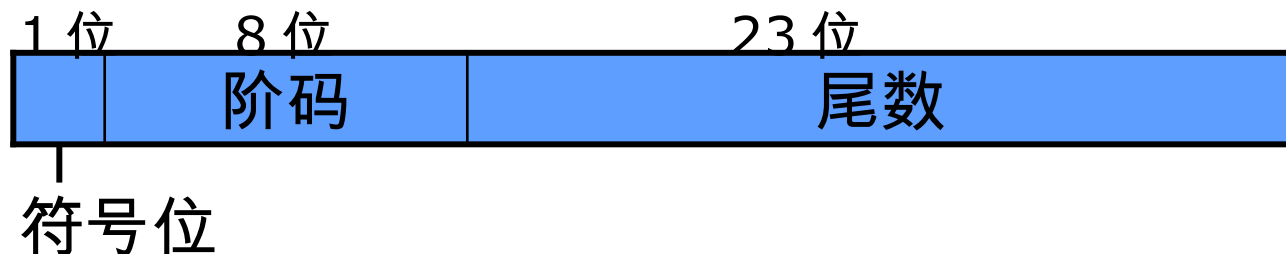
$$1100100.01 = 1.100\ 1000\ 1 \times 2^6$$

(3) 阶码 $\oplus 0000\ 0110 + 0111\ 1111 = 1000\ 0101$

(4) 浮点编码

0 1000 0101 100 1000 1000 0000 0000 0000

浮点编码：42C88000H



作业

1. 实现下列各数的转换

$$(101101.011)_2 = ()_{10} = ()_8 = ()_{16} = ()_{8421}$$

2. 机器字长 8 位，1 位符号位，求原码、反码、补码。 -0.010100

3. 已知原码，求补码、反码

$$[x]_{\text{原}} = 1.00111 \quad [x]_{\text{原}} = 110100$$

6. 已知补码，求真值

$$[x]_{\text{补}} = 10000000 \quad [x]_{\text{补}} = 11010011$$

7. 已知下列字符编码，求 e, f, 7, G, Z, 5 的 7 位 ASCII 码。

$$A = 100\ 0001 \quad a = 110\ 0001 \quad 0 = 011\ 0000$$

8. 在第七题的各个编码的高位前，加入奇校验位

浮点作业

1. 有一个字长为 32 位的浮点数，阶码 10 位（包括 1 位阶符），用移码表示；尾数 22 位（包括 1 位尾符）用补码表示，基数 $R=2$ 。请写出：
 - (1) 最大数的二进制表示；
 - (2) 最小数的二进制表示；
 - (3) 规格化数所能表示的数的范围；
 - (4) 最接近于零的正规格化数与负规格化数。

浮点作业

2. 将下列十进制数表示成浮点规格化数，
阶码 4 位（包括 1 位阶符），用补码表示
；尾数 10 位（包括 1 位尾符），用补码
表示，底 $R=2$ 。

(1) $27/64$

(2) $-27/64$

浮点作业

3 . 设浮点数的格式为：

数符	阶码	尾数
1 位	5 位移码	6 位补码

1. 设阶码的底为 4 ，要求用这种格式表示下列十进制数： +19 ， -1/8 ；
2. 写出这种格式所能表示的范围，并与 12 位定点补码整数和定点补码小数的表示范围进行比较。