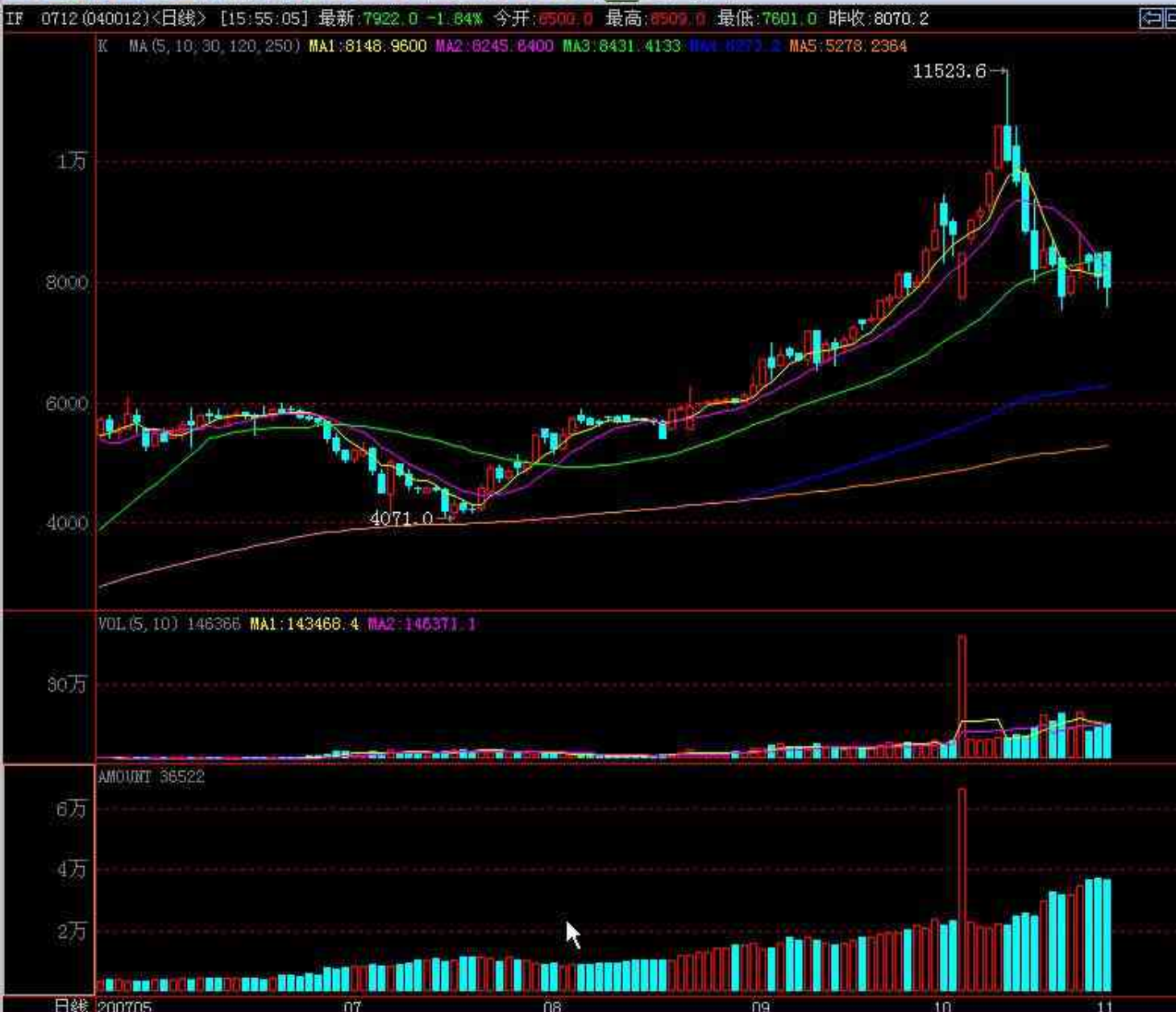


CAD/CAM 技术基础

航空宇航制造工程系



IF 0712 (040012)				
卖出	7930.0		119	
买入	7922.0		6	
最新	7922.0	均价	7939.5	
涨跌	-148.2	昨结	8070.2	
幅度	-1.84%	开盘	8500.0	
总手	146366	最高	8509.0	
现手	4	最低	7601.0	
持仓	36522	仓差	-818	
委比	-90.400%		-113	
外盘	70890	内盘	75476	
北京				
价格	现手	仓差	性质	
15:14 7922.0	1	-1	双平	
15:14 7929.0	2	-1	空平	
15:14 7925.0	1	-1	双平	
15:14 7929.0	4	+0	多换	
15:14 7930.0	4	-1	空平	
15:14 7922.4	6	-4	多平	
15:14 7921.0	6	-5	多平	
15:14 7925.0	1	-1	双平	
15:14 7930.0	5	-3	空平	
15:15 7922.0	1	+0	空换	
15:15 7930.0	5	+2	多开	
15:15 7921.0	2	+0	空换	
15:15 7930.0	3	-2	空平	
15:15 7921.0	2	-2	双平	
15:15 7921.0	1	-1	双平	
15:15 7930.0	5	+0	多换	
15:15 7929.0	1	+0	空换	
15:15 7930.0	1	-1	双平	
15:15 7922.0	4	+3	空开	

8.5.6 设定变形参考点

● [操作步骤]

(1) 鼠标左键单击首画面

产生变形参考点 $+$

尾画面自动产生

$+$ 对应的

(2) 光标对准尾画面 $+$

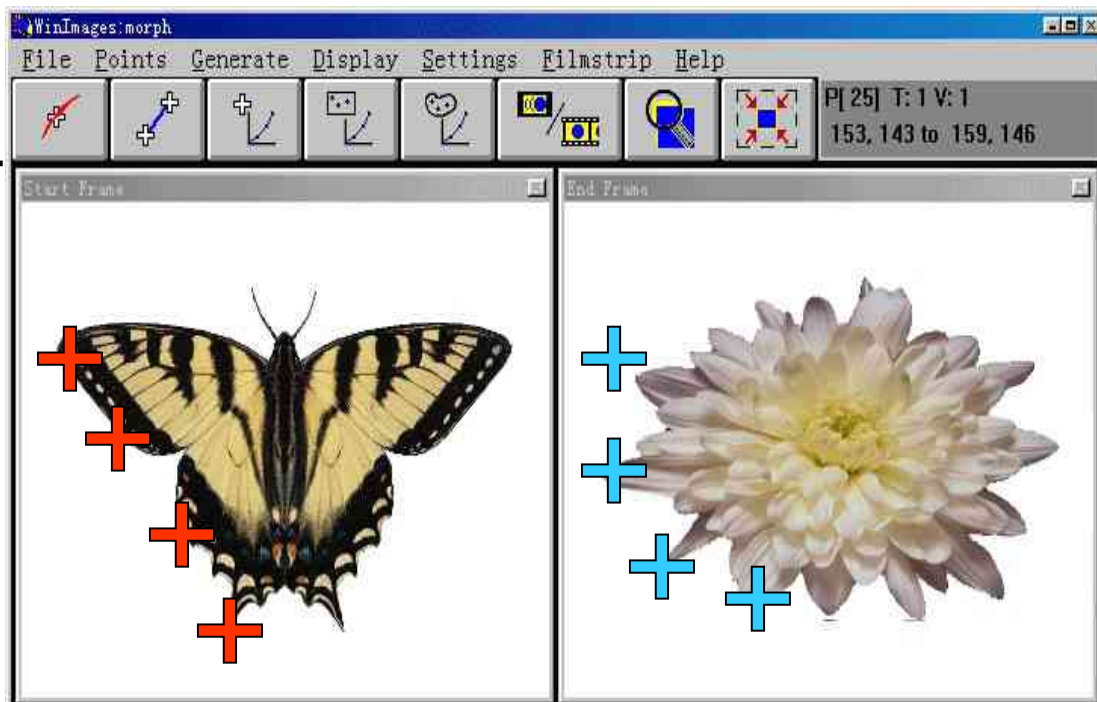
用鼠标右键拖曳

该点移动，调整

位置



变形效果

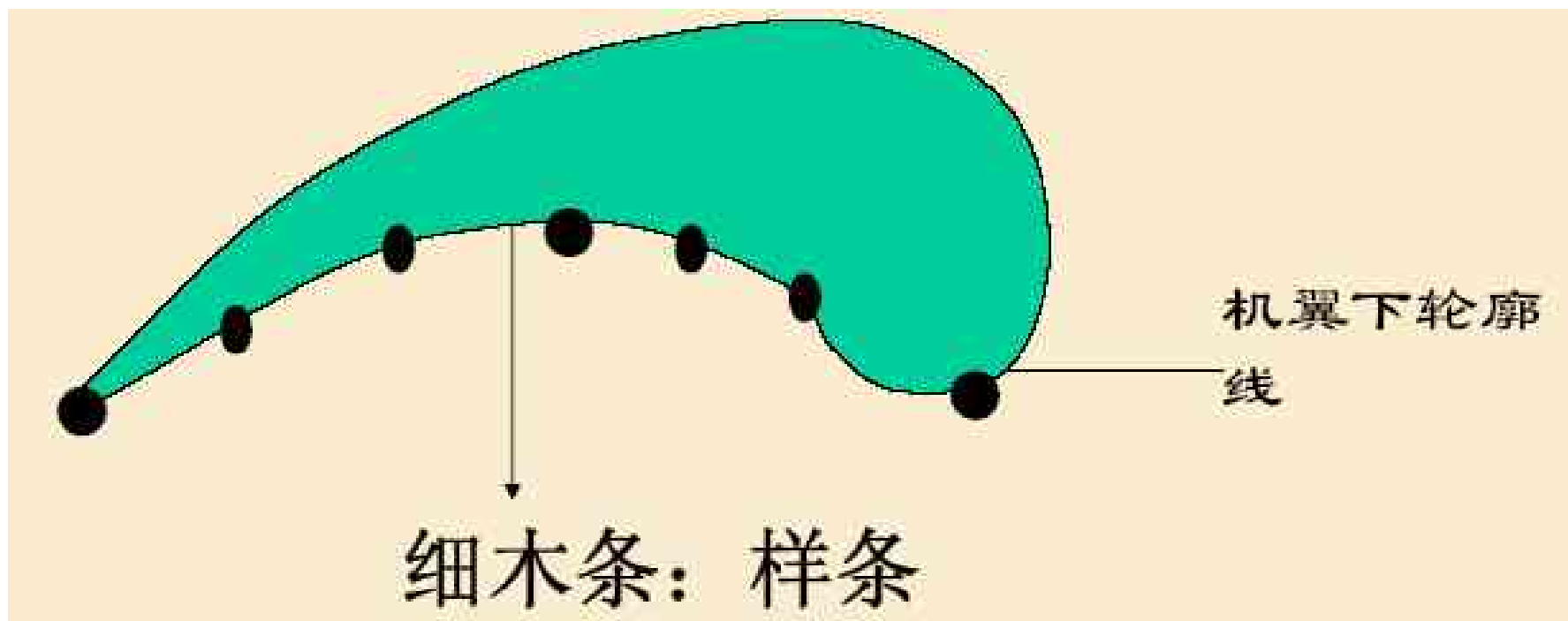


● [规律]

- (1) 先沿图形边缘设定，再设定图形内部
- (2) 变形参考点数量越多，变形越准确
- (3) 变形路径不得交叉，否则变形混乱

1.2 样条函数的工程背景

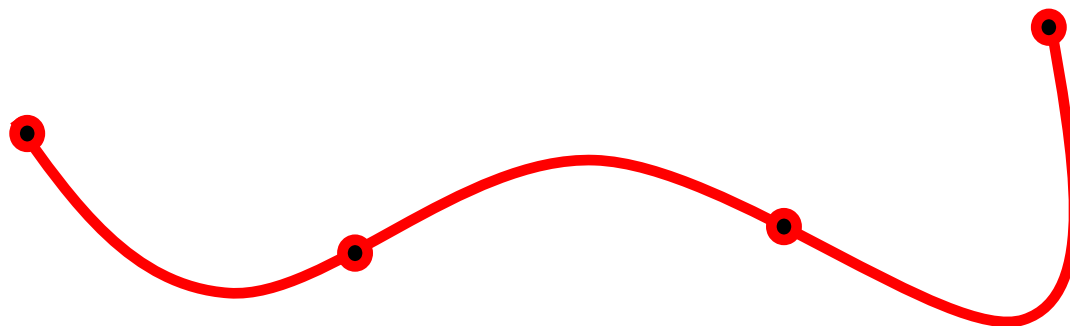
飞机、船体、汽车外形的放样（设计）



放样现场



三次样条曲线



主要内容

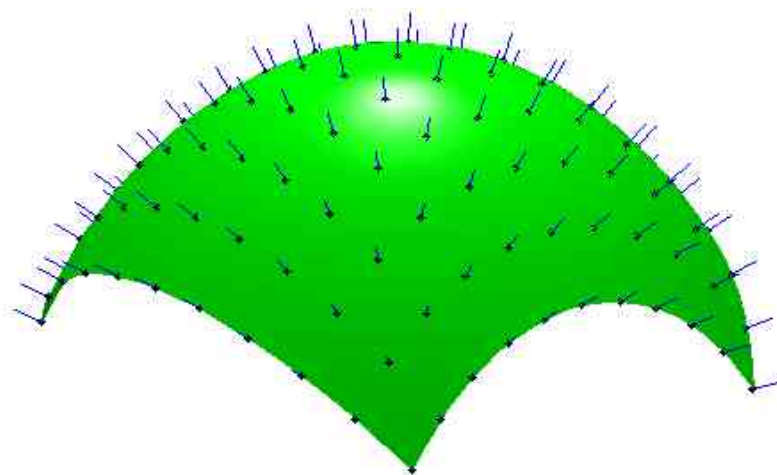
1. 插值问题和样条函数
2. 三次样条的理论基础

1. 插值问题和样条函数

1.1 插值问题

1.2 样条函数的工程背景

1.3 三次样条函数的数学定义



1.1 插值问题

- 插值

给定一组有序的数据点 $(x_i, y_i, z_i), i=0, 1, \dots, n$, 要求构造一条曲线顺序通过这些数据点, 称为对这些数据点进行**插值** (interpolation), 所构造的曲线称为插值曲线。

- 逼近

构造一条曲线使之在某种意义下最为接近给定的数据点, 称为对这些数据点进行**逼近** (approximation), 所构造的曲线称为逼近曲线。

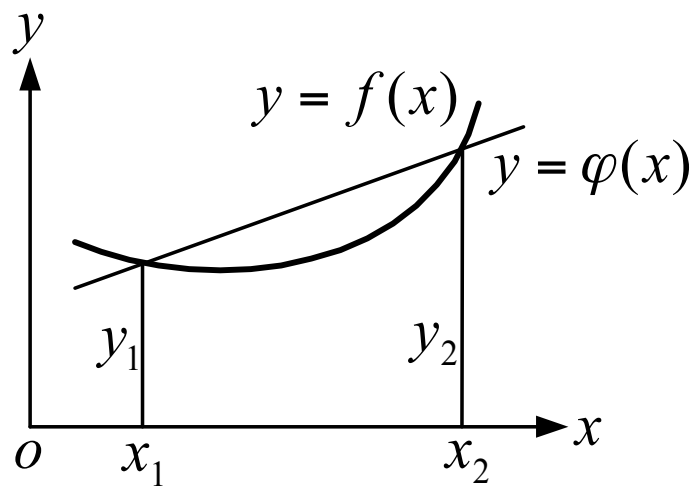
- 拟合

插值和逼近统称为**拟合** (fitting)。

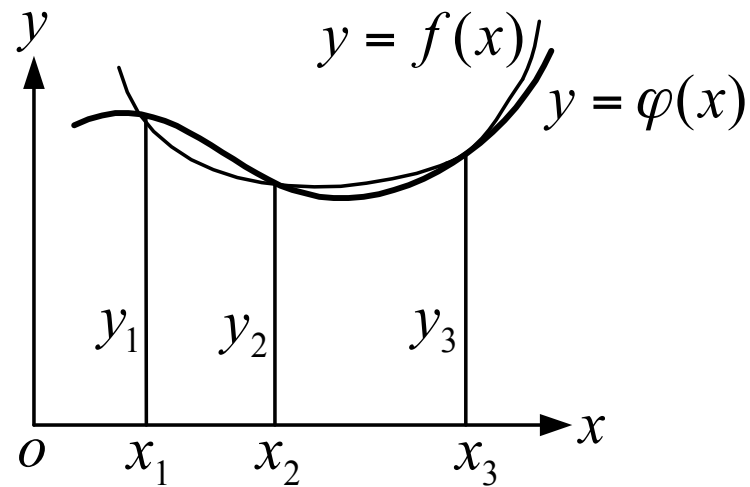
- **线性插值**：假设给定函数 $f(x)$ 在两个不同点 x_1 和 x_2 的值，用一个线性函数： $y=ax+b$ ，近似代替，称为 $f(x)$ 的线性插值函数。
- **抛物线插值**：已知在三个互异点 x_1, x_2, x_3 的函数值为 y_1, y_2, y_3 ，要求构造一个函数

$$\varphi(x) = ax^2 + bx + c$$

使抛物线 $\varphi(x)$ 在结点 $x_i (i=1,2,3)$ 处与 $f(x)$ 在 x_i 处的值相等



(a)

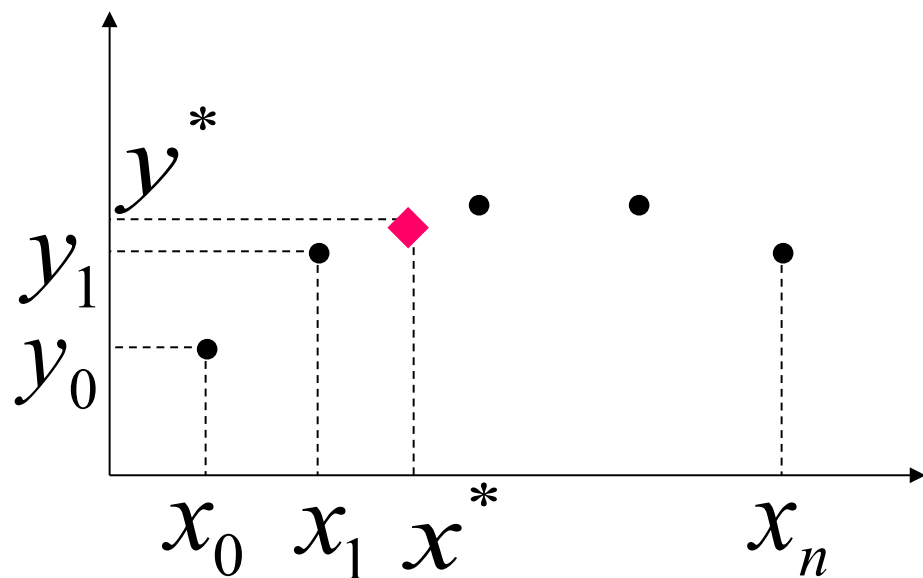


(b)

线性插值与抛物线插值

1.1 插值问题

已知 $n+1$ 个节点 (x_j, y_j) ($j = 0, 1, \dots, n$, 其中 x_j 互不相同, 不妨设 $a = x_0 < x_1 < \dots < x_n = b$), 求任一插值点 x^* ($\neq x_j$) 处的插值 y^* .



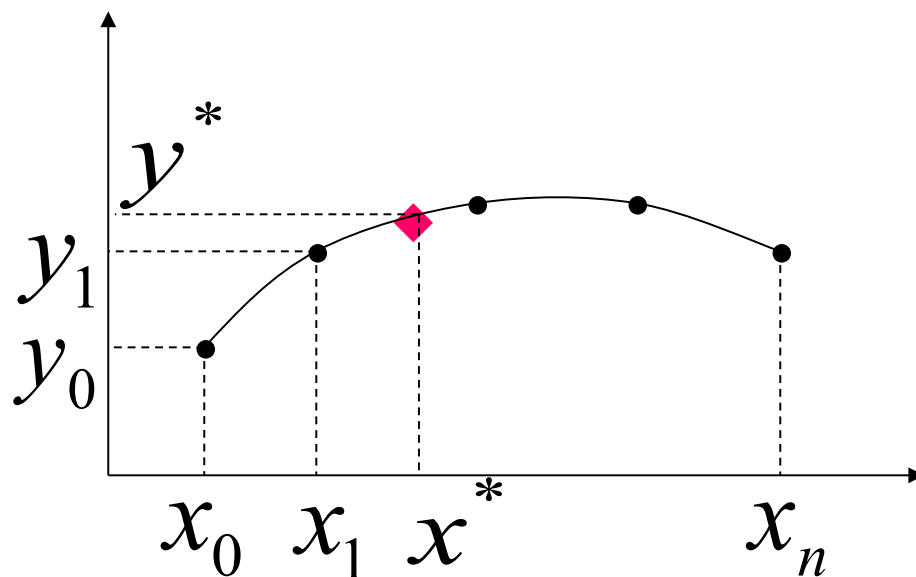
节点可视为由 $y = g(x)$ 产生, g 表达式复杂, 或无封闭形式或未知。

求解插值问题的基本思路

构造一个 (相对简单的) 函数 $y = f(x)$, 通过全部节点, 即

$$f(x_j) = y_j \quad (j = 0, 1, \cdots, n)$$

再用 $f(x)$ 计算插值, 即 $y^* = f(x^*)$.



几种常用插值方法

● 分段线性插值：

- 收敛性良好
- 只用两个节点，且线性，简单实用
- 曲线不光滑

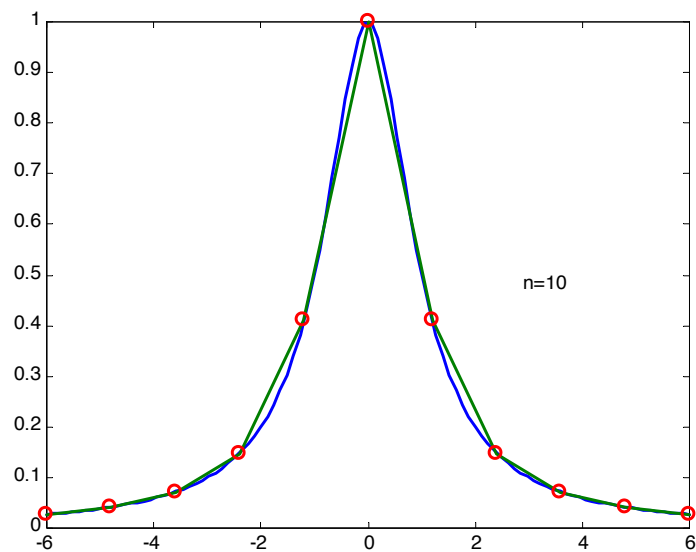
● 三次样条插值：(*)

- 曲线 2 阶光滑，收敛性有保证
- 实际中应用广泛
- 误差估计较难

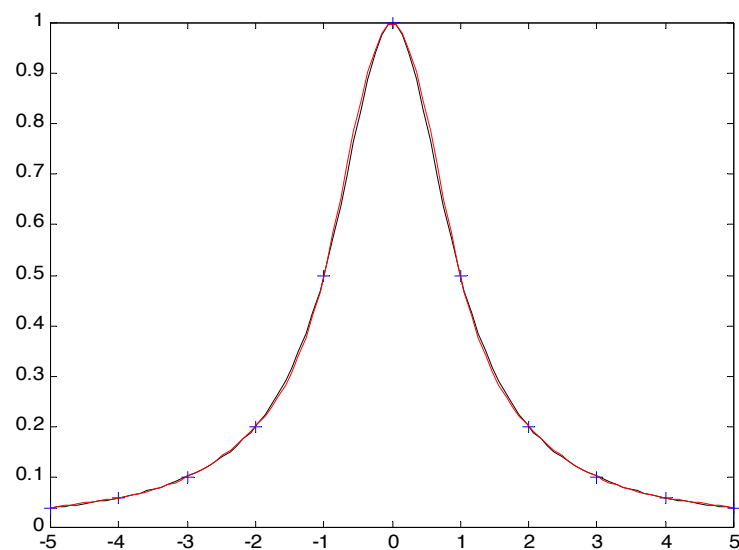
● B 样条插值：

- 曲线光滑随 B 样条的次数增加而增加，收敛性有保证
- 实际中应用广泛
- 理论知识比较复杂，编程实现比较繁琐

两种插值方式的图例



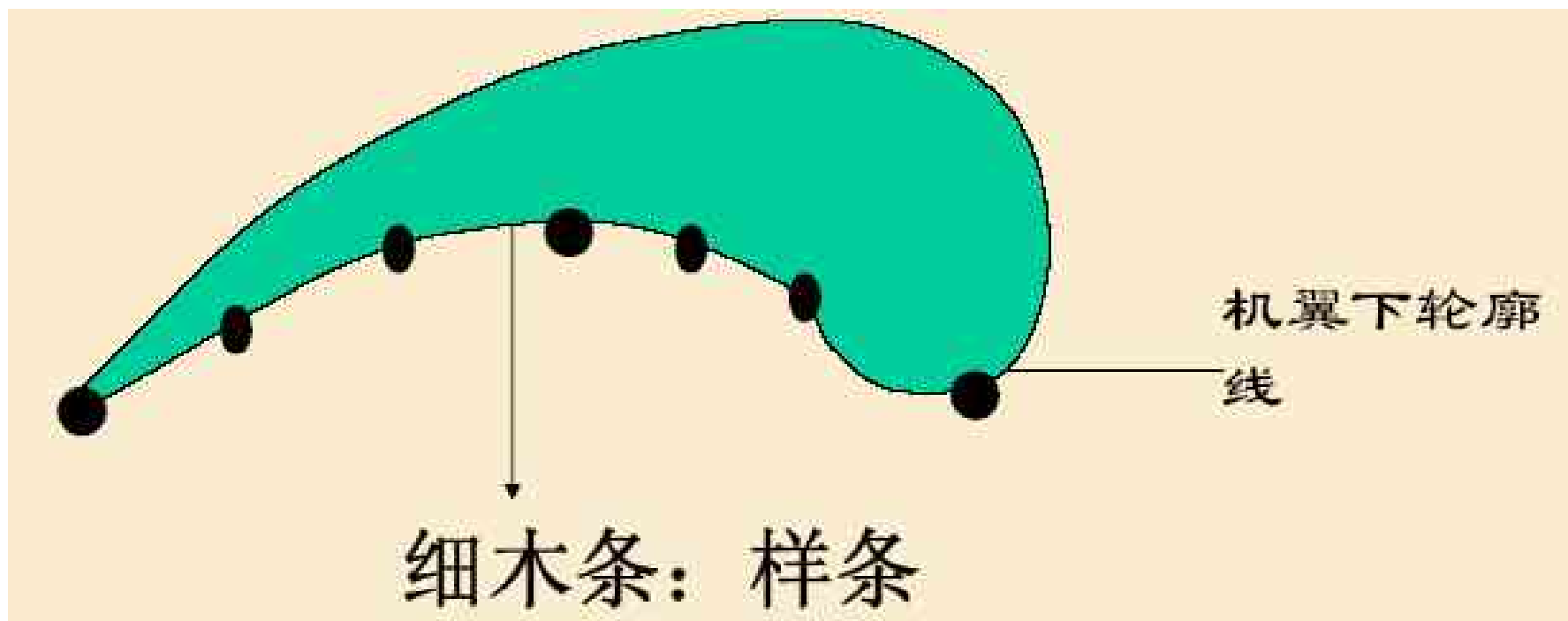
分段线性插值



三次样条插值

1.2 样条函数的工程背景

飞机、船体、汽车外形的放样（设计）

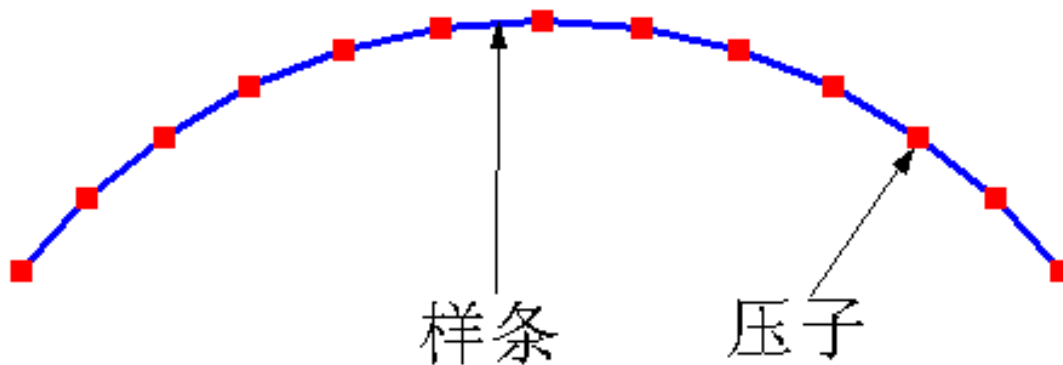


模线绘制的一般过程

- 打点：按给定的数据将型值点准确地点在图板上



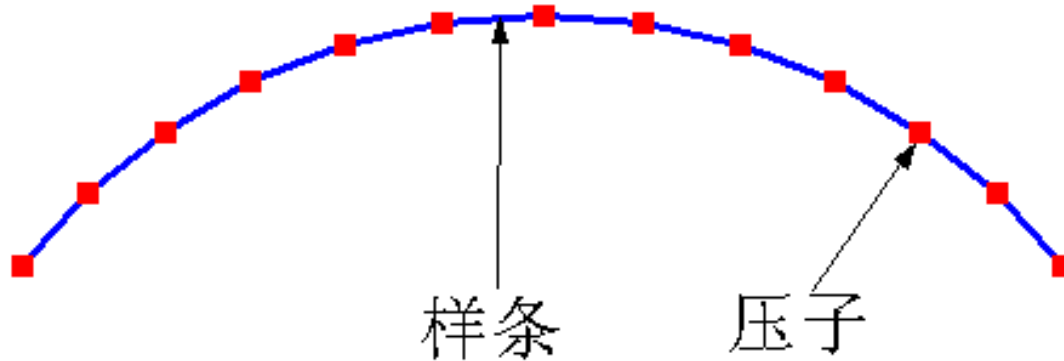
- 描线：用“压子”使“样条”通过型值点



放样现场



模线的形状特征



- **分段**：两个“压子”之间可以认为是一段。数学本质是每两个“压子”之间曲线的表达式不同
- **光滑**：不象每两点之间连线那样有明显的棱角。数学本质是整条曲线具有连续的导函数

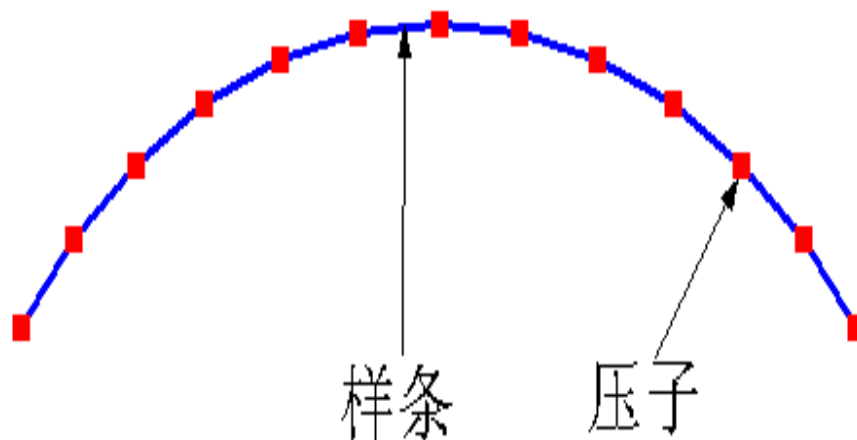
模线的力学实质

$$\frac{1}{\rho(x)} = \frac{M(x)}{EJ} \quad \text{欧拉公式}$$

$$\frac{1}{\rho(x)} = \frac{y''}{(1 + y'^2)^{\frac{3}{2}}} \quad \text{平面曲线的曲率}$$

$$\frac{y''}{(1 + y'^2)^{\frac{3}{2}}} = \frac{M(x)}{EJ}$$

$$\because |y'| \ll 1, \therefore y'' \approx \frac{M(x)}{EJ}$$



由于 $M(x)$ 是线性函数，所以 $y(x)$ 是三次多项式。

1.3 三次样条函数的数学定义

定义 给定 $[a, b]$ 的分划： $a=x_0 < x_1 < \dots < x_n=b$ ，如果函数 $s(x)$ 在区间 $[a, b]$ 上满足以下条件： \square

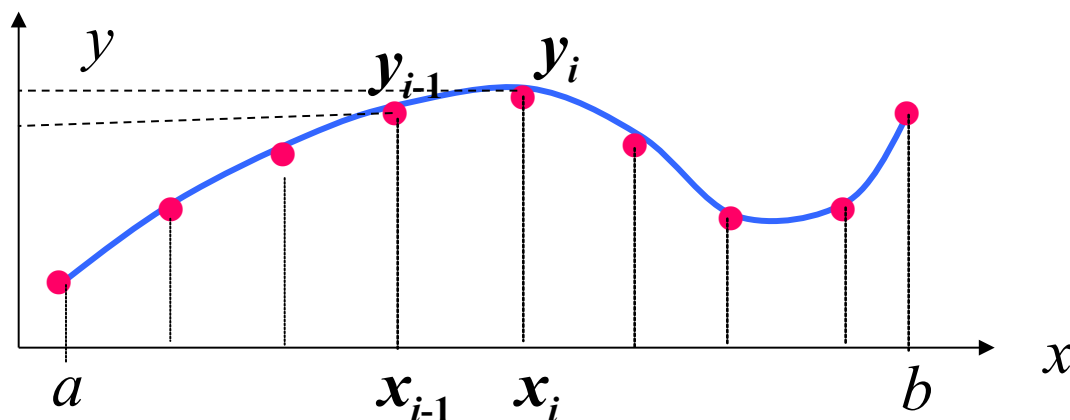
(1) 在每一个子区间 (x_i, x_{i+1}) ($i=0, 1, \dots, n-1$) 上 $s(x)$ 是三次多项式

；

\square (2) $s(x)$ 在区间 $[a, b]$ 上具有二阶连续导数；

(3) $s(x_i)=y_i$ ($i=0, 1, \dots, n$), $s'(x_0)=y'_0$, $s'(x_n)=y'_n$ 。

我们就称 $s(x)$ 为**三次样条函数**。



2. 三次样条的理论基础

2.1 Hermite 基函数

2.2 三切矢方程

2.3 三次样条插值的局限性



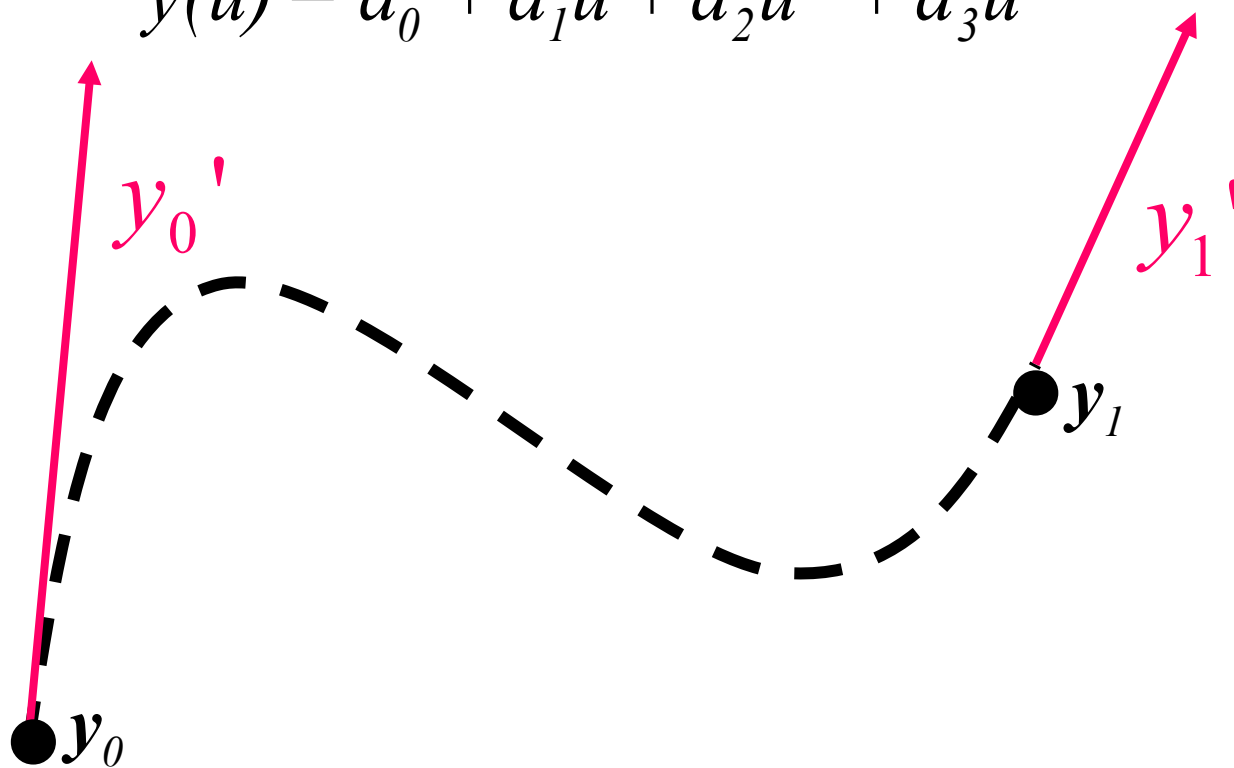
- **Charles Hermite** (1822 - 1901)
- 法国洛林 (Lorraine)
- 巴黎综合工科技学院
- 曾任法兰西学院、巴黎高等师范学校、巴黎大学教授。法兰西科学院院士。
- 在函数论、高等代数、微分方程等方面都有重要发现。1858 年利用椭圆函数首先得出五次方程的解。1873 年证明了自然对数的底 e 的超越性。在现代数学各分支中以他姓氏命名的概念 (表示某种对称性) 很多，如“Hermite 二次型”、“Hermite 算子”等。



2.1 Hermite 基函数

问题： 自变量为 u , 区间 $[0,1]$ 上两端点的 y_0, y_1, y_0', y_1' , 构造三次曲线满足条件：

$$y(u) = a_0 + a_1u + a_2u^2 + a_3u^3$$



$y(u)$ 中系数 a_i 的确定

$$y(u) = a_0 + a_1 u + a_2 u^2 + a_3 u^3$$

系数



$$y(0) = y_0 = a_0 + a_1 \cdot 0 + a_2 \cdot 0^2 + a_3 \cdot 0^3 = a_0$$

$$y(1) = y_0 = a_0 + a_1 \cdot 1 + a_2 \cdot 1^2 + a_3 \cdot 1^3 = a_0 + a_1 + a_2 + a_3$$

$$y'(0) = y_0' = a_1 + 2a_2 \cdot 0 + 3a_3 \cdot 0^2 = a_1$$

$$y'(1) = y_1' = a_1 \cdot 1 + 2a_2 \cdot 1 + 3a_3 \cdot 1^2 = a_1 + 2a_2 + 3a_3$$

$y(u)$ 中系数 a_i 的确定

$$y_0 = a_0$$

$$y_1 = a_0 + a_1 + a_2 + a_3$$

$$y'_0 = a_1$$

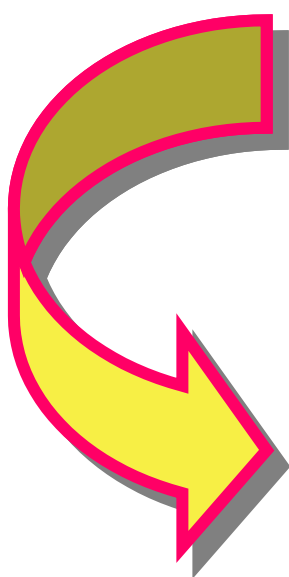
$$y'_1 = a_1 + 2a_2 + 3a_3$$



$$\begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y'_0 \\ y'_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix}$$

$y(u)$ 中系数 a_i 的确定

$$\begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}^{-1} \cdot \begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y'_0 \\ y'_1 \end{bmatrix}$$


$$\begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & 3 & -2 & -1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y'_0 \\ y'_1 \end{bmatrix}$$

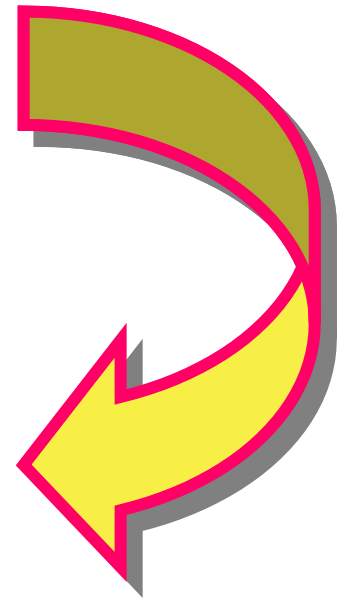
$$y(u) = a_0 + a_1 u + a_2 u^2 + a_3 u^3$$



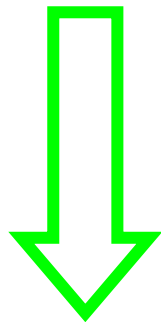
$$y(u) = \begin{bmatrix} 1 & u & u^2 & u^3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & 3 & -2 & -1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} y_0 \\ y_1 \\ y'_0 \\ y'_1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} u^3 & u^2 & u & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & 3 & -2 & -1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{cases} F_0(u) = 2u^3 - 3u^2 + 1 \\ F_1(u) = -2u^3 + 3u^2 \\ G_0(u) = u^3 - 2u^2 + u \\ G_1(u) = u^3 - u^2 \end{cases}$$



$$y(u) = a_0 + a_1u + a_2u^2 + a_3u^3$$



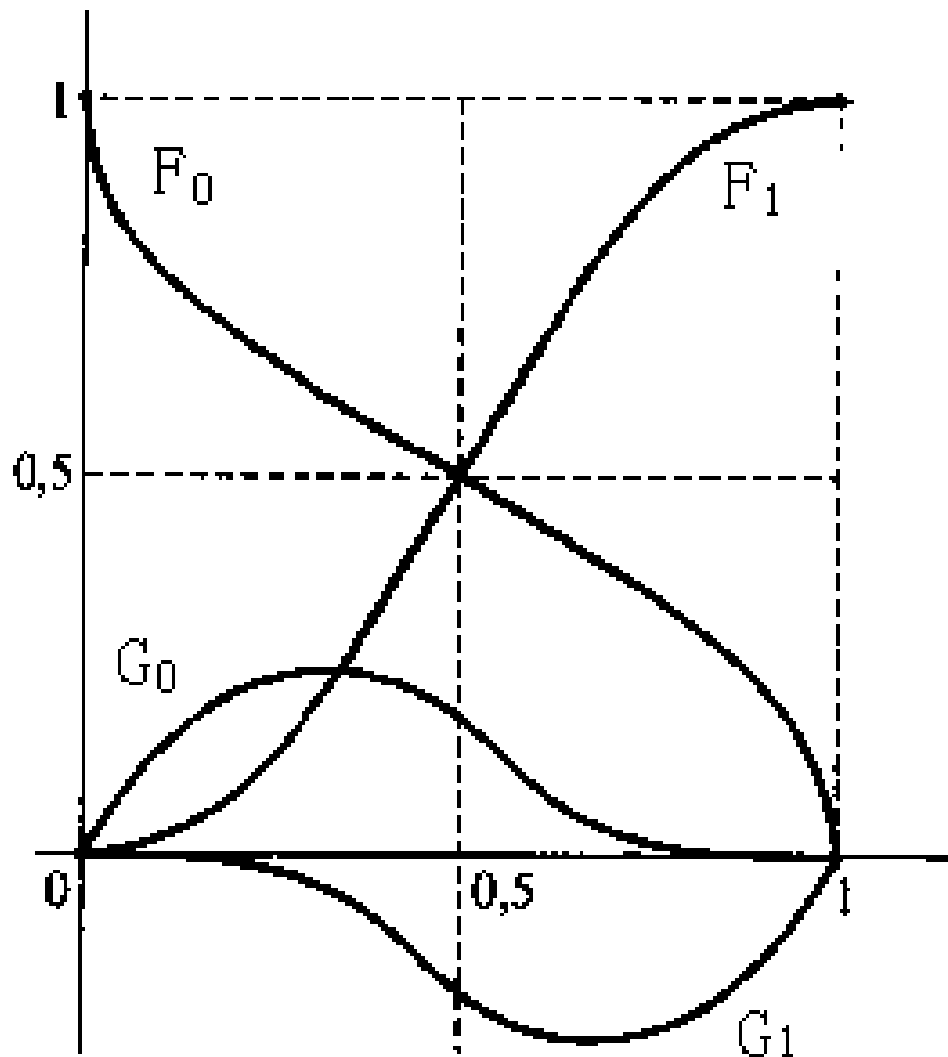
$$y(u) = y_0F_0(u) + y_1F_1(u) + y'_0G_0(u) + y'_1G_1(u)$$

Hermite 基函数的性质

$F_0(u), F_1(u), G_0(u),$
 $G_1(u)$ 称为

埃尔米特基函数或
三次混合函数，其中

$$F_0(u) + F_1(u) \equiv 1$$



例题

- 求过 0,1 两点构造一个三次插值多项式, 满足条件:

$$f(0)=1, f'(0)=1/2, f(1)=2, f'(1)=1/2$$

解：

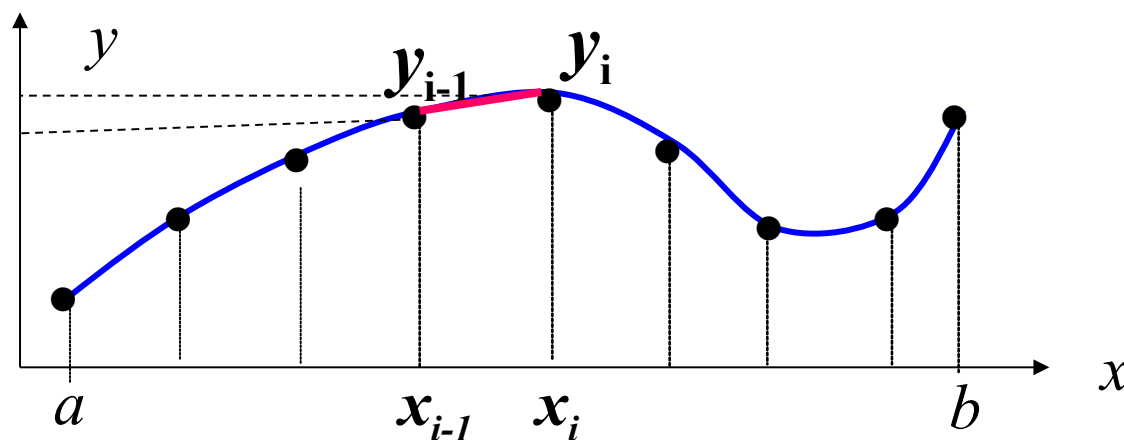
$$y(u) = a_0 + a_1u + a_2u^2 + a_3u^3$$

$$\begin{cases} y(0) = 1 = a_0 \\ y'(0) = 1/2 = a_1 \\ y(1) = 2 = a_0 + a_1 + a_2 + a_3 \\ y'(1) = 1/2 = a_1 + 2a_2 + 3a_3 \end{cases}$$

$$\begin{cases} a_0 = 1 \\ a_1 = 1/2 \\ a_2 = 3/2 \\ a_3 = -1 \end{cases}$$

$$y(u) = 1 + u/2 + 3u^2/2 - u^3$$

2.2 三切矢方程



问题：设图中的 $y(x)$ 是三次样条曲线，区间 $[x_{i-1}, x_i]$ 两端的函数值 y_{i-1}, y_i 和一阶导数 m_{i-1}, m_i 已知，如何将该区间内的曲线用 Hermite 基函数表示？

自变量取 x , 取区间宽度 $h_i = x_i - x_{i-1}$, 则

$$u = \frac{x - x_{i-1}}{x_i - x_{i-1}} = \frac{x - x_{i-1}}{h_i}, \quad y'_u = y'_x \frac{dx}{du} = y'_x h_i$$

$$\text{记 } y'_x \Big|_{x=x_{i-1}} = m_{i-1}, \quad y'_x \Big|_{x=x_i} = m_i$$

$$y(x) = y_{i-1}F_0(u) + y_iF_1(u) + h_i[m_{i-1}G_0(u) + m_iG_1(u)]$$

矩阵表达式

$$y_i(x) = \begin{bmatrix} 1 & u & u^2 & u^3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ -3 & 3 & -2 & -1 \\ 2 & -2 & 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_{i-1} \\ y_i \\ h_i m_{i-1} \\ h_i m_i \end{bmatrix}$$

三切矢方程

$$\lambda_i m_{i-1} + 2m_i + \mu_i m_{i+1} = C_i$$

其中,

$$(i = 1, 2, \dots, n-1)$$

$$\lambda_i = \frac{h_{i+1}}{h_i + h_{i+1}}, \mu_i = 1 - \lambda_i, C_i = 3\left(\lambda_i \frac{y_i - y_{i-1}}{h_i} + \mu_i \frac{y_{i+1} - y_i}{h_{i+1}}\right)$$

三切矢方程的普通表达形式

$$\lambda_1 m_0 + 2m_1 + \mu_1 m_2 = C_1$$

• • • • •

$$\lambda_i m_{i-1} + 2m_i + \mu_i m_{i+1} = C_i$$

.....

• • • • •

$$\lambda_{n-1} m_{n-2} + 2m_{n-1} + \mu_{n-1} m_n = C_{n-1}$$

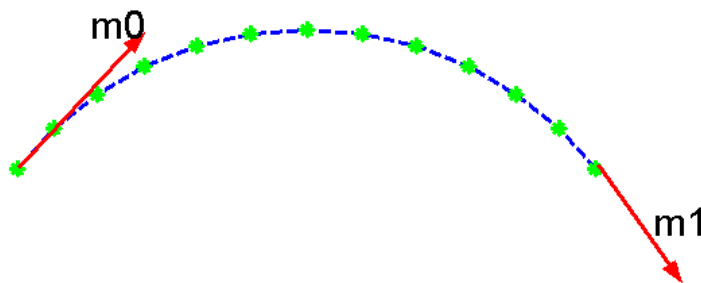
如何求解：($n-1$) 个线性方程，内节点的

m_1 、 m_2 、

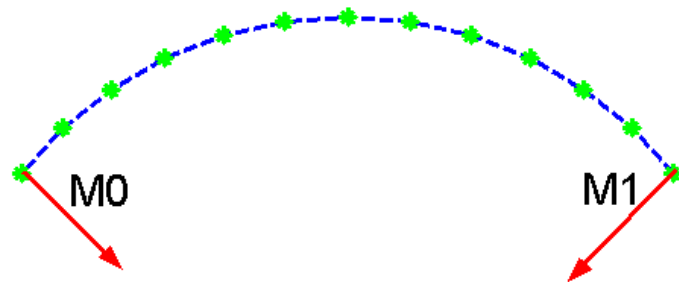
...、 m_{n-1} 未知

三切矢方程的边界条件

① 已知 m_0 和 m_n

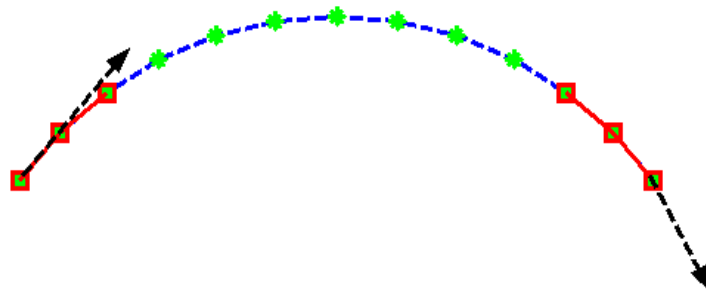


② 已知两端点处的二阶导数。



③ 未知①、②

相邻三个节点拟合抛物线，并数值微分求端点的一阶导数。



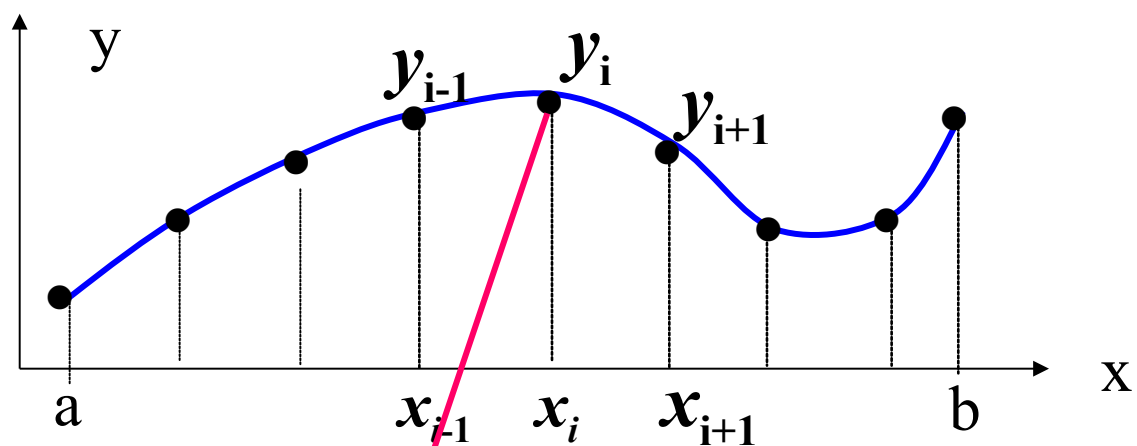
三切矢方程的求解

追赶法求解

$$\begin{bmatrix} \lambda_1 & 2 & \mu_1 & & & \\ & \lambda_2 & 2 & \ddots & & \\ & & \ddots & \ddots & \mu_{n-2} & \\ & & & \lambda_{n-1} & 2 & \mu_{n-1} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} m_0 \\ m_1 \\ m_2 \\ \vdots \\ m_{n-1} \\ m_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_{n-1} \end{bmatrix}$$

两个边界条件

二阶连续的条件



$$y''_{i-1}(x_i^-) = y''_i(x_i^+)$$

2.3 三次样条插值的局限性

- 不能解决大挠度问题。 —— **参数样条解决**
- 不具有局部可修改性。 —— **B 样条**
- 曲线中夹有直线段时拟合效果不好。
- 拟合二阶导数不连续曲线产生较大波动

曲线中夹有直线段时拟合效果不好

$$\begin{bmatrix} \lambda_1 & 2 & \mu_1 & & & \\ & \lambda_2 & 2 & \ddots & & \\ & & \ddots & \ddots & \mu_{n-2} & \\ & & & \lambda_{n-1} & 2 & \mu_{n-1} \\ & & & & & m_n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} m_0 \\ m_1 \\ m_2 \\ \vdots \\ m_{n-1} \\ m_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \\ \vdots \\ c_{n-1} \end{bmatrix}$$

若 $P_{i-1}(x_{i-1}, y_{i-1})$ $P_i(x_i, y_i)$ 两点间为直线，令

$$\lambda_{i-1} = \mu_{i-1} = \lambda_i = \mu_i = 0$$

$$c_{i-1} = c_i = 2 \left(\frac{y_i - y_{i-1}}{x_i - x_{i-1}} \right)$$

$$\begin{pmatrix} 2 & \mu_0 & & & & & \\ \lambda_1 & 2 & \mu_1 & & & & 0 \\ & \ddots & \ddots & \ddots & & & \\ & & \lambda_i & 2 & \mu_i & & \\ & & & \ddots & \ddots & \ddots & \\ 0 & & & & \lambda_{n-1} & 2 & \mu_{n-1} \\ & & & & & \lambda_n & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} m_0 \\ m_1 \\ \vdots \\ m_{i-1} \\ m_i \\ \vdots \\ m_{n-1} \\ m_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ 2\left(\frac{y_i - y_{i-1}}{x_i - x_{i-1}}\right) \\ 2\left(\frac{y_i - y_{i-1}}{x_i - x_{i-1}}\right) \\ \vdots \\ c_{n-1} \\ c_n \end{pmatrix}$$

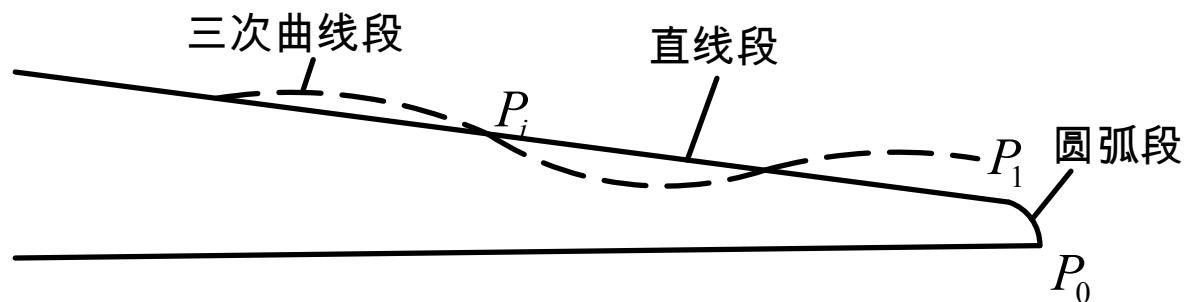
(3.12)
(3.12)

在 $P_{i-1}P_i$ 两点间严格为直线
，它具有所需要的斜率

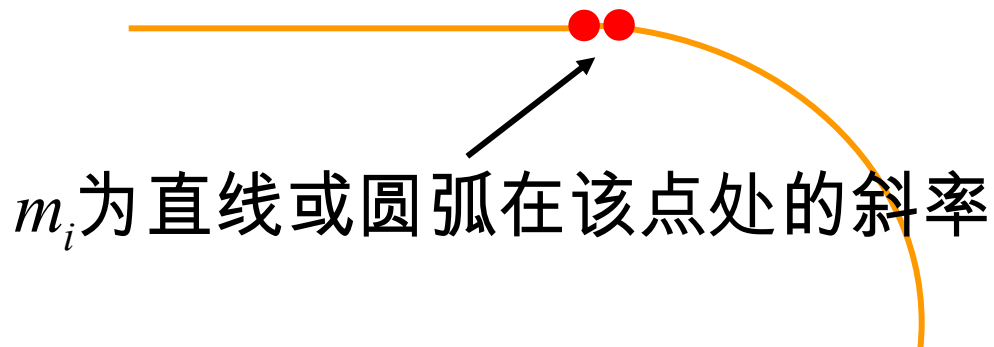
$$m_{i-1} = m_i = \frac{y_i - y_{i-1}}{x_i - x_{i-1}}$$

其方程为 $y = y_{i-1} + \frac{y_i - y_{i-1}}{x_i - x_{i-1}}(x - x_{i-1}) \quad (x_{i-1} \leq x \leq x_i)$

拟合二阶导数不连续曲线产生较大波动



—— 增补型值点，指定切矢量



三次样条曲线无端点条件

- 数值微分方法（抛物线插值）

$$y(x) = y_0 \frac{(x-x_1)(x-x_2)}{(x_0-x_1)(x_0-x_2)} + y_1 \frac{(x-x_0)(x-x_2)}{(x_1-x_0)(x_1-x_2)} + y_2 \frac{(x-x_0)(x-x_1)}{(x_2-x_1)(x_2-x_0)}$$

求导一次后用 $x = x_0$ 代入即得

$$m_0 = \frac{y_0(2x_0 - x_1 - x_2)}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2)} + \frac{y_1(x_0 - x_2)}{(x_1 - x_0)(x_1 - x_2)} + \frac{y_2(x_0 - x_1)}{(x_2 - x_1)(x_2 - x_0)}$$

同理可得曲线末端点

$$m_n = \frac{y_{n-2}(x_n - x_{n-1})}{(x_{n-2} - x_{n-1})(x_{n-2} - x_n)} + \frac{y_{n-1}(x_n - x_{n-2})}{(x_{n-1} - x_{n-2})(x_{n-1} - x_n)} + \frac{y_n(2x_n - x_{n-1} - x_{n-2})}{(x_n - x_{n-2})(x_n - x_{n-1})}$$

型值点列的确定

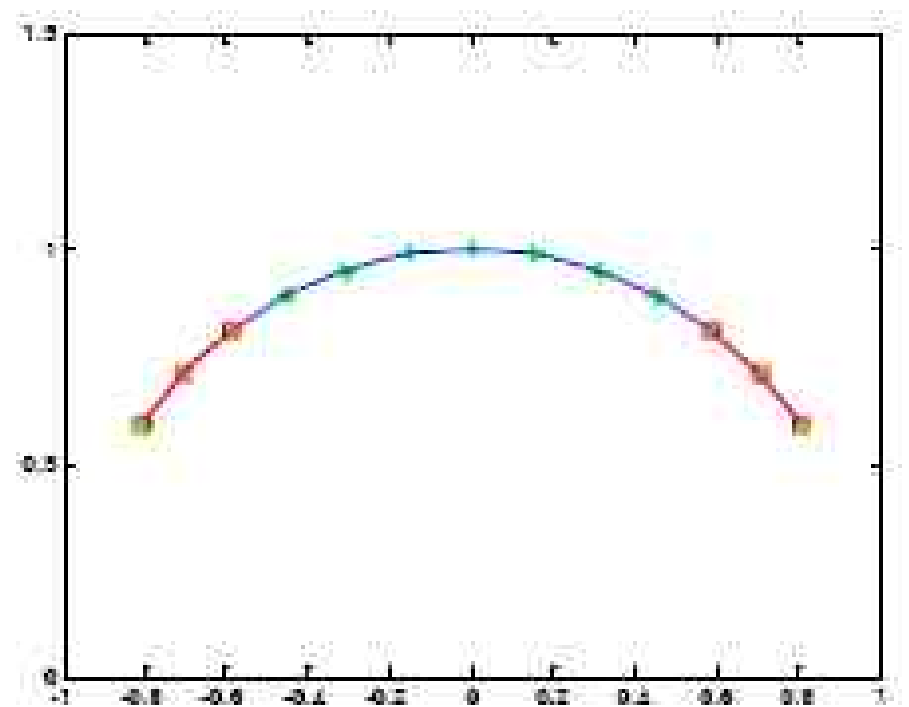
- 采用均匀分布的节点，使得计算简单，且拟合效果好。

```
function boundary()

x=cos(pi/5*pi/20:4*pi/5);
y=sin(pi/5*pi/20:4*pi/5);
m=length(x);
plot(x,y,'*g')
hold on
plot(x,y)

plot(x(1:3),y(1:3),'square r')
plot(x(1:3),y(1:3),r')

plot(x(m-2:m),y(m-2:m),'square r')
plot(x(m-2:m),y(m-2:m),r')
hold off
axis([-1 1 -0 1.5])
```



m 值和 M 值的几何意义

判断曲线的几何行为

m_i 的符号, 反映曲线在这些点处是上升还是下降;

m_i 的大小, 反映曲线在这些点附近升降变化的快慢程度。

M_i 的符号, 可判断曲线在型值点附近是凸还是凹;

M_i 的大小, 反映了这些点附近曲线的弯曲程度 (因为对于小挠度曲线, 二阶导数基本上反映了曲线的曲率)。

特别是由于三次样条函数的二阶导数在每一个子区间上是线性函数, 所以如果相邻的两个型值点上的二阶导数同号, 则对应的这段曲线必然是单凸或单凹的, 即这段曲线上没有拐点; 如果异号, 则这段曲线上必有唯一的拐点。