|  |
| --- |
|  |

得分：

**《人工智能》课程大作业**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **项目名称：** | **基于α-β减枝和蒙特卡洛模拟的五子棋** | **工作量系数[[1]](#footnote-0)：** |
| **组长（含学号）：** | **赵文杰 41724235** | **100** |
| **组员名单（含学号）：** |  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| **项目简介：** | 对于五子棋博弈的过程中，首先使用蒙特卡洛进行一定程度的暴力搜索，并再次基础上使用**α-β减枝**节省性能，提高效率，项目使用golang实现，目的是为了实现多线程蒙特卡洛模拟。 | |
| **项目全体成员签名：** | **赵文杰** | |

目录

第2页为目录，后续内容为正文。

本页开始正文，排版要求内容相对详细，正文小四号字体，单倍行距排版，标题用稍大的黑体。报告页面下方有页码。

报告篇幅不得低于10页，包含充分数量的清晰图表，图表应自行绘制，不得侵犯网络图片的版权。

本报告（Word）和相关源码均提交存档。

一、问题描述

包含问题描述、主要难点、相关研究调研等。

二、技术方案

包含方案设计、模块划分，各同学分工等。

三、具体实施

包括具体实施步骤，各模块是怎么实现的，特别的前述的难点是怎么克服的等。

四、成果展示

对所完成工作，从各方面进行测试和展示，如果可能可与相关其他算法进行对比。

五、总结和讨论

包含项目总结，报告完成的经验教训等。

六、参考文献

[1]Monte Carlo Tree Search – beginners guide <https://int8.io/monte-carlo-tree-search-beginners-guide/>

[2]基于博弈树α-β剪枝搜索的五子棋AI

<https://github.com/colingogogo/gobang_AI>

1. 全组工作量系数合计为成员总数 [↑](#footnote-ref-0)