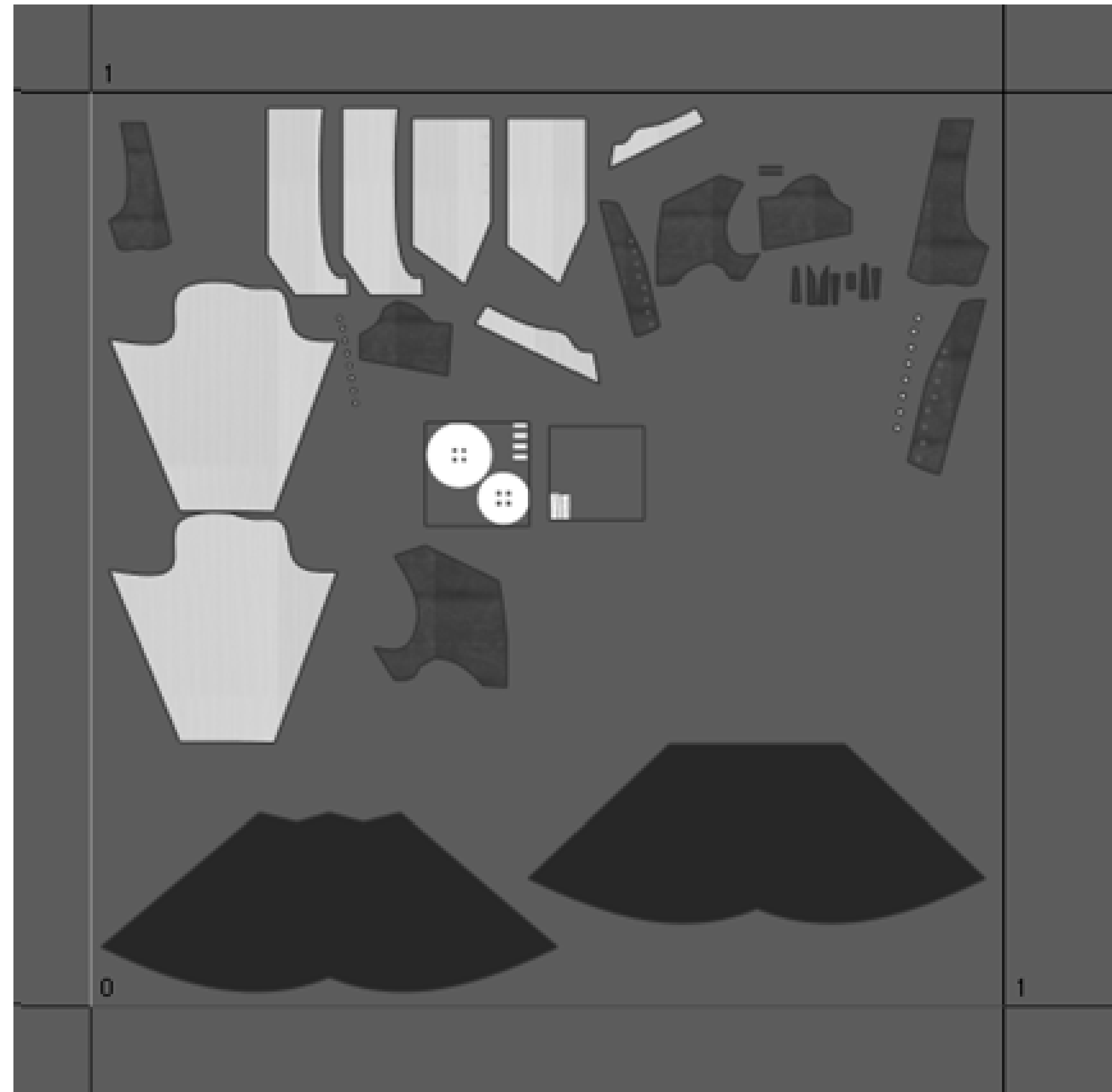
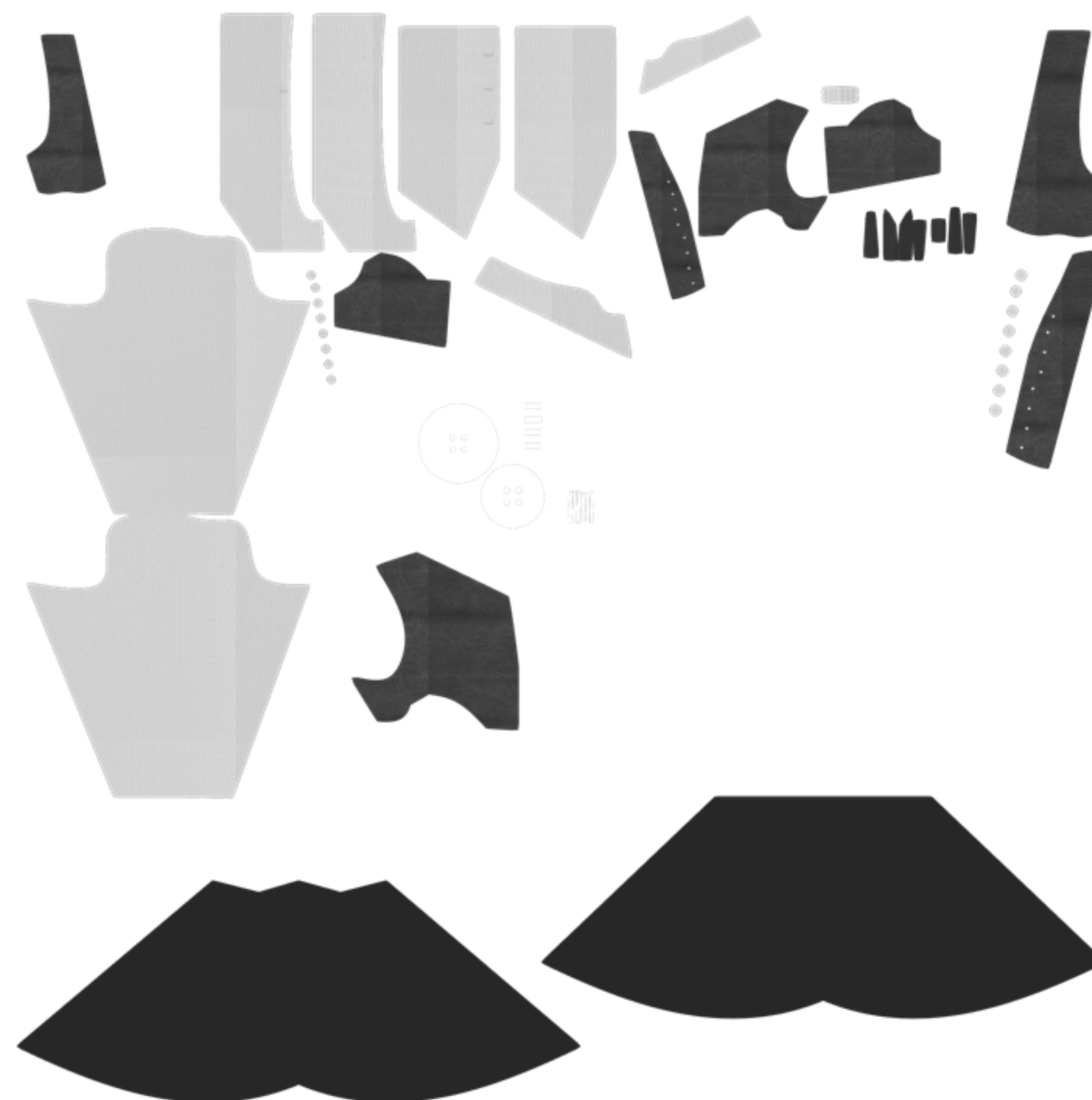


UV-карта mesh одежды

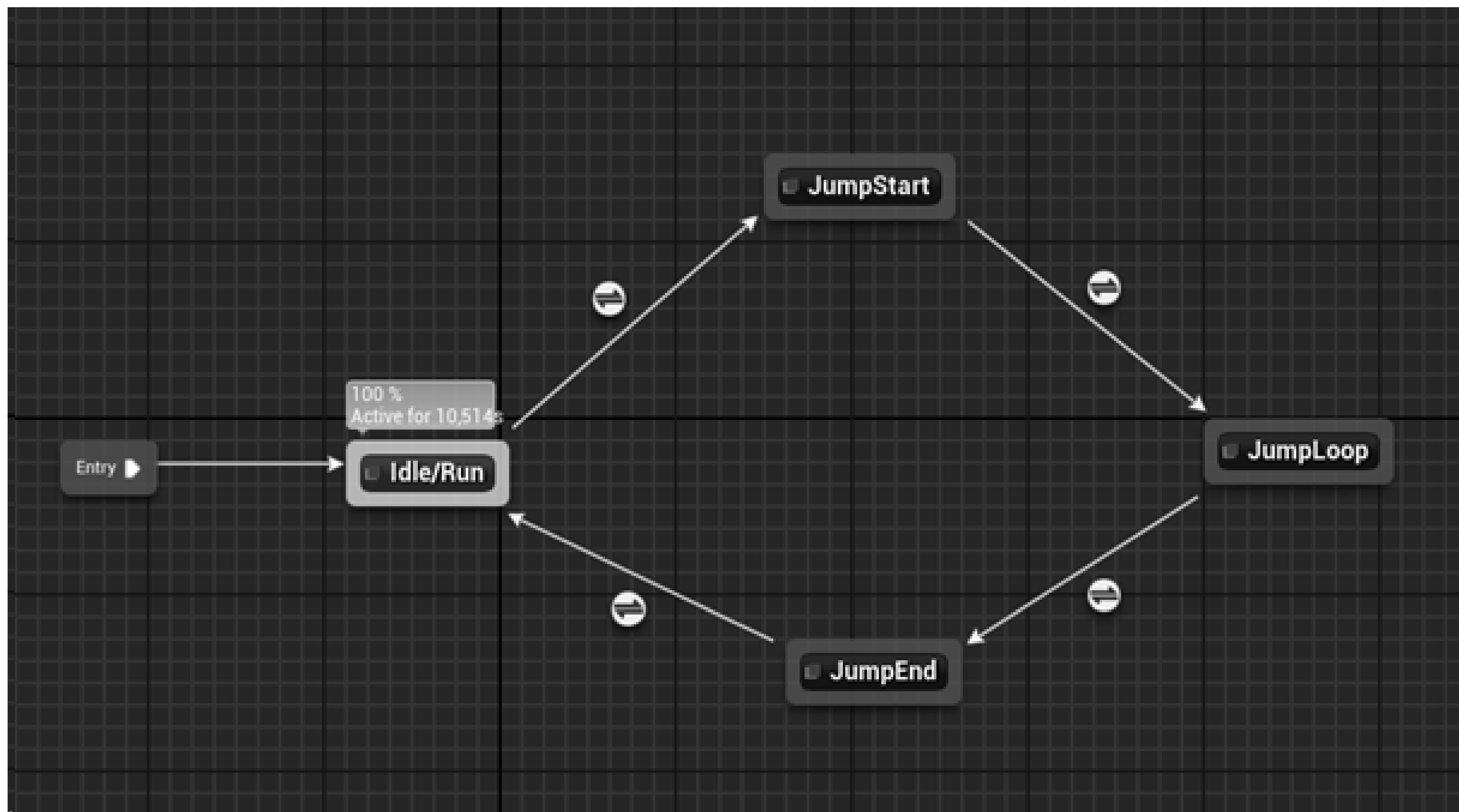


*Текстура mesh одежды*

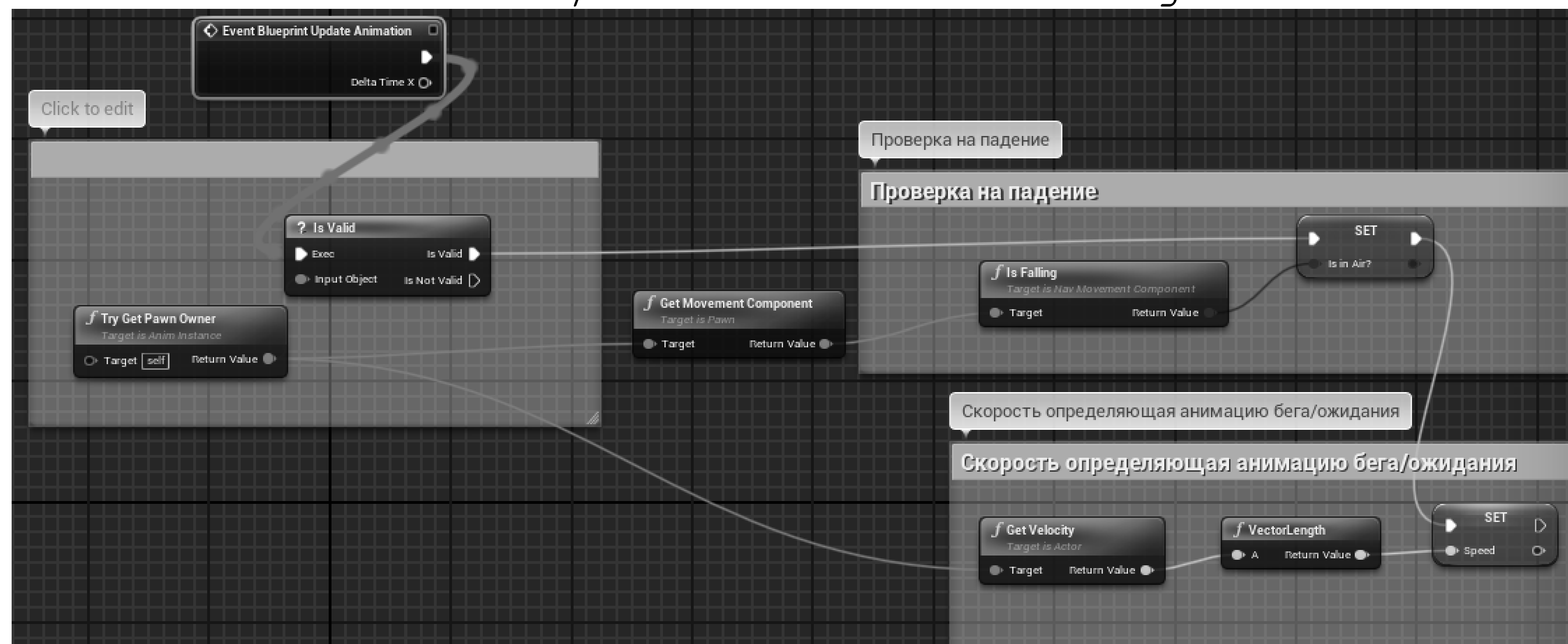
[illegible]



## Логика переходов анимации



*Логика переходов движений зависящих от условий*

[illegible]