1. 多目标路径规划软件 web版手机版 主要难度在算法 大概用动态规划（想法可以，技术要求高）
2. 解密类游戏 例如rusty lake和 the room，可以用unity开发，难度在美工（美术人才稀缺，策略性，游戏需要有趣，需要时间入门unity，时间要求高，需要脑洞）
3. 摘抄记录，摘录好词佳句，读书笔记（目前暂时放弃）

4. keep新增合理饮食控制 （暂时放弃）

5. 疫苗相关网站，“我的疫苗”疫苗本功能，查找疫苗流向，标记防疫站，疫苗科普向相关（大量爬数据）（网站或小程序，不需要每天看，有小孩子的家庭有需求，电子化的病历本，疫苗的相关专业知识难以获取辨别，主要问题是数据的获取，暂时保留）

6. 中草药标本相关内容，中草药小偏方（中草药识别，先放弃）

7. 校园临时储物柜，校园中介平台，代收快递，代收外卖，代打印成绩单代晒被子（主要针对疫情期间的功能）（运营难度，技术一般，放弃）

8. 诗词app（有比较具体的前期构思）（功能比较细碎，可大可小，参考中国诗词大会，主要是数据问题，暂时保留，与全历史相比偏向诗词）

1. 教学类APP，学习新语言，包括方言以及多种语言 （专业壁垒，时间紧张，需要大量前期准备，方言种类繁杂，暂时放弃）
2. 模拟穿衣的软件，根据身高三围，衣服照片展示效果（已经有类似软件）（穿衣效果待议，实现难度较大，需要准确数据支持，待定）
3. 在线考试系统，线上批改阅卷，自动导出成绩（手写需要相关硬件支持）
4. 寝室查寝打分，与宿管阿姨交流更加方便（用户面不大，功能比较单薄）
5. 技能收获（网站或APP），输入技能，推荐相关书籍或者网站，获取用户个人技能，实现用户交互。（数据量太大，面向针对性强的技能）

列入考虑的想法：疫苗，诗词（数据方面再考量一下），路径规划（外卖方面灵活性要求高，旅游路径也需要灵活度，商议之后放弃）

组名：非常6+1

组长：李阳