



T-303-HUGB,  
Hugbúnaðarfræði I  
Kennari: Hannes Pétursson

# Síðannarverkefni

*Design report*

Alex Ívar Ívarsson  
Agnar Ísaksson  
Anna María Þorsteinsdóttir  
Bragi Freyr Kristbjörnsson  
Daníel Arnar Sigurðsson  
Friðrik Aðalsteinn Friðriksson  
Kristrún Louise Ástvaldsdóttir

Í upphafi verkefnisins var hugsað út það hvaða próf þyrfti að semja til þess að leikreglurnar myndu halda. Utan um það var gert ráð fyrir tveimur klösum. Annars vegar "Board" klasa sem átti að innihalda öll föll og hins vegar Main klasa sem átti að innihalda öll fallaköll. Í þróunarferlinu breyttist þessi áætlun þar sem Board klasanum var skipt upp í tvo klasa, Board klasa sem sér um spilaborðið og GameLogic sem heldur utan um lógíkina. Reynt var eftir fremsta megni að semja prófanir fyrir öll föllin áður en þau voru útfærð.