①ServiceNowに関する知識

CSM(Customer Service Management)

「ServiceNow」とは

クラウドで管理するITSMツールです。SaaS.PaaSのITILに準拠した効率的なサービスを提供する メリット

DX (デジタルトランスフォーメーション)

事業全体に対して、サービス管理の仕組みを、はやく簡単に提供できる

事業全体とは、事業部門はもちろん、IT、人事、総務、経理なども含めた事業全体 エンタープライズ・サービスマネジメント (FSM)

ServiceNowの開発

Now Platform

Low-Code/No-Code

インスタンスのアップグレード

2四半期ごとに新しいバージョンがリリース

サポート対象は最新のバージョンとその一つ前まで

バージョンは主要都市の頭文字がアルファベット順

Q1

Q3

2019 Madrid Newyork

2020

Orlando

Paris

2021

Qubec Rome

2022 San Diego Japan

2023 2024 Utah

Washington

個人用開発インスタンス(PDI: Personal Developer Instance)

Vancouver

システムプロパティ → 基本構成 UI16

利用可能なタイムゾーンの構成

System Definition → Plugins

*Japanese

I18N: Japanese Translations

Activate/Upgrade

Settingd → 日本語

Creator Workflows 組織全体のデジタルワークフローアプリを迅速に構築

App Engine

ローコードのワークフローアプリを迅速に作成

App Engine Studio

App Engine Management Center

Flow Designer

Process Automation Designer

Application Development

仮想エージェント

Predictive Intelligence

Performance Analytics

Guided App Creator

Studio IDE

Agent Workspace

Service Portal

Automated Test Framework

Now Mobile

Mobile App Builder

認定アプリケーション

UI Builder

Delegated Development

ビルド済みテンプレート

Now Platform®のデジタルワークフローを通じて組織を連携させます。

単一の統合されたプラットフォームのワークフローにより組織全体の変革を推進

IT Workflows

Employee Workflows

Customer Workflows

IT Workflows

Employee Workflows

Creator Workflows

Customer Service Management

Field Service Management

Financial Services Operations

Telecommunications Service Management

Connected Operations

Order Management for Telecommunications

Healthcare and Life Sciences Service Management

②C#の知識

<< Webアプリ:NET4.8、バックエンド:AzureFunctionが.NET Core2.2 >>

https://ufcpp.net/study/csharp/

未確認飛行 C

サポート対象のバージョン

次の表は、.NET および .NET Core バージョンのリリース日とサポート終了日を追跡します。

	バージョン	最初のリリース日	最新の修正プログラム バージョン	更新プログラムのリリース日	サポート レベル	サポートの終了
	.NET 6	2021年11月8日	6.0.9	2022年9月13日	LTS	2024年11月12日
•	.NET Core 3.1	2019年12月3日	3.1.29	2022年9月13日	LTS	2022年12月13日

サポート対象外のバージョン

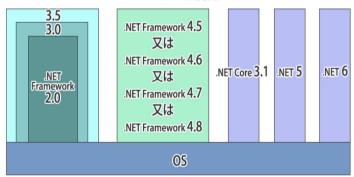
次の表は、サポートされなくなった、NET Core バージョンの一覧を示しています。

パージョン	最初のリリース日	最新の修正プログラム バージョン	更新プログラムのリリース日	サポートの終了
.NET 5	2020年11月10日	5.0.17	2022年5月10日	2022年5月10日
.NET Core 3.0	2019年9月23日	3.0.3	2020年2月18日	2020年3月3日
.NET Core 2.2	2018年12月4日	2.2.8	2019年11月19日	2019年12月23日
.NET Core 2.1	2018年5月30日	2.1.30	2021年8月19日	2021年8月21日
.NET Core 2.0	2017年8月14日	2.0.9	2018年7月10日	2018年10月1日
.NET Core 1.1	2016年11月16日	1.1.13	2019年5月14日	2019年6月27日
.NET Core 1.0	2016年6月27日	1.0.16	2019年5月14日	2019年6月27日

バージョン 対応OS Microsoft Visual Studio .NFT Framework 3.5 Windows8.1,10、Windows Server 2012 R2,2016,2019 Visual Studio 2008以降 .NET Framework 4.5.2 Windows8.1, Windows Server 2012 R2 Visual Studio 2013以降 .NET Framework 4.6 Windows8.1,10 Windows Server 2012 R2 Visual Studio 2015以降 .NET Framework 4.6.1 Windows8.1,10、Windows Server 2012 R2 Visual Studio 2017以降 NET Framework 4.6.1 Windows8.1,10, Windows Server 2012 R2 Visual Studio 2017以降 .NET Framework 4.6.2 Windows8.1.10 Windows Server 2012 R2.2016 Visual Studio 2017以降 .NET Framework 4.7 Windows8.1,10, Windows Server 2012 R2,2016 Visual Studio 2017以降 .NET Framework 4.7.1 Windows8.1.10, Windows Server 2012 R2.2016 Visual Studio 2017以降 .NET Framework 4.7.2 Windows8.1,10、Windows Server 2012 R2,2016,2019 Visual Studio 2019以降 .NET Framework 4.8 Windows8.1.10.11、Windows Server 2012 R2.2016.2019.2022 Visual Studio 2019以降 Windows8.1,10,11、Windows Server 2012 R2,2016,2019,2022 Visual Studio 2019以降 .NET Core 3.1 macOS X El Capitan 10.11, macOS Sierra 10.12 Visual Studio 2017 for Mac Linuxについては明確な対応バージョンのアナウンスなし Windows8.1,10,11. Windows Server 2012 R2,2016,2019,2022 Visual Studio 2019以降 .NET 5 macOS High Sierra 10.13, macOS Mojave 10.14, macOS Catalina 10.15 Visual Studio 2019 for Mac Linuxについては明確な対応バージョンのアナウンスなし Windows8.1,10,11、Windows Server 2012 R2,2016,2019,2022 Visual Studio 2022以降 .NET 6 macOS High Sierra 10.13、macOS Mojave 10.14、macOS Catalina 10.15 Visual Studio 2022 for Mac Linuxについては明確な対応バージョンのアナウンスなし

.NET Framework、.NETとOSの依存関係





SDK バージョン : dotnet --list-sdks

ランタイムのバージョン: dotnet --list-runtimes

https://dotnet.microsoft.com/ja-jp/download dotnet new console

dotnet run

dotnet publish -c Release -r win-x64 -p:PublishSingleFile=true -p:PublishTrimmed=true -o exedir

dotnet new console -o MyApp -f net6.0

③REST APIに関する知識

REST API (RESTful API) は、REST アーキテクチャスタイルの制約に従い、RESTful Web サービスとの対話を可能にするAPI または Web API REST: REpresentational State Transfer(リプレゼンテーショナル・ステイト・トランスファー)→具体的に状態を定義した情報のやり取り

思想/制約/原則

①統一インターフェース : HTTP(Get, POST, PUT, DELETE) / JSON, XML

 ②アドレス可能性
 : 全ての情報が一意なURI(Cloud API)

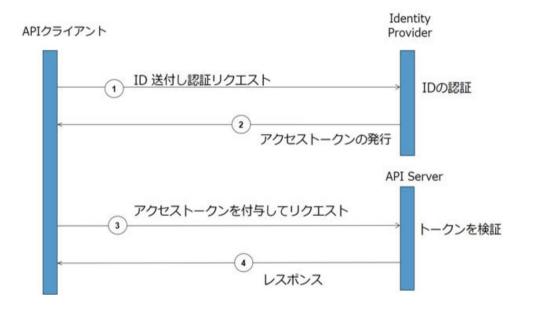
 ③接続性
 : 情報にはハイパーリンクを含める

 ④ステートレス性
 : やりとりが1回ごとに完結

REST APIの認証方法

ログインAPIによる認証

REST APIに付加したログイン情報による認証 (Basic認証) REST APIに付加したログイン情報による認証 (OpenID認証)



Basic ユーザ名とパスワードをBase64方式でエンコードして送る

Digest サーバが生成したランダムな文字列とパスワードを組み合わせて送る以外はBasic認証と同じ

Bearer サーバから付与されたアクセストークンをRequestのヘッダに付与する

OAuth Bearer認証においてクライアントへのアクセストークン付与可否をユーザに確認する仕組み

Basic認証、Digest認証、Bearer認証、OAuth認証方式について

https://architecting.hateblo.jp/entry/2020/03/27/130535

⑤ITILに関する知識

ITSM: IT Service Management

事業部門が必要とするITサービスの計画/供給/改善を管理する仕組み 導入により、「ビジネス視点でのITサービス運用へ転換」「情報システム業務のルール化」「コストの適正化 | の3つの効果を期待

ITIL: Information Technology Infrastructure Library

ITSMの代表的な規格

ITIL v3

サービスライフサイクルという概念の導入により、IT運用という視点だけではなく、 戦略や設計、移行の段階で、誰がどのようにITサービスに関わるのかが明確になった。



サービスストラテジ	サービスデザイン	サービストランジション	サービスオペレーション	継続的なサービス改善
財務管理	サービスカタログ管理	変更管理	イベント管理	7ステップ改善
需要管理	サービスレベル管理	サービス資産および構成管 理	インシデント管理	サービス測定
サービスボートフォリオ管 理	キャパシティ管理	ナレッジ管理	リクエスト対応	サービスレポート
	可用性管理	移行計画及び支援	アクセス管理	
	ITサービス継続性管理	リリース及びデプロイ管理	問題管理	
	情報セキュリティ管理	サービスパリデーション及 びテスト	サービスデスク	
	サプライヤ管理	評価	技術管理	
			アプリケーション管理	
			ITオペレーション管理	

ITサービスの提供者と利用者がITサービスを共に創っていくという考え方

ITIL 4

・ インシデント管理・問題管理・ナレッジ管理などの「プロセス」と、 サービスデスクなどの「機能」の両者が、「プラクティス」と表現

 継続的改善事業分析 インフラストラクチャとブラットフォーム管理 キャパシティとパフォーマンス管理 ソフトウェアの開発と管理 グラコントロール インシデント管理 アントウェアの開発と管理 アントウェアの開発と管理 アンシデント管理 アンシデント管理 関係管理 アンシデント管理 問題管理 アンシェクト管理 問題管理 アンシェクト管理 アンション・アンドウェアの開発と管理 アンション・アンドウェアの開発と管理 アンション・アンドでは、アンファン・アンドウェアの開発と管理 アンション・アンドでする アンドウェアの開発と管理 アンション・アンドでする アンドロシェアの開発と管理 アンション・アンジョン・アンドウェアの開発と管理 アンション・アンドでする アンドウェアの開発と管理 アンドウェアの開発と管理 アンドウェアの開発と管理 アンション・アンドウェアの開発と管理 アンドウェアの開発と管理 アンドウェアの開発と管理 アンドウェアの開発と管理 アンドウェアの開発と管理 アンドウェアの開発と管理 アンドウェアの開発と管理 アントウェアの開発と管理 アンドウェアの開発と管理 アンドウェアの開発とでディアの開発と管理 アンドウェアの開発と管理 アンドウェアの開発とできる アンドウェアの開発とできる アンドウェアの開発とできる アンドウェアの開発とできる アンドウェアの開発とできる アンドウェアの開発とできる アンドウェアの開発とできる アンドウェアの開発とできる アンドウェアの開発とできる アンドウェアのアンドウィアのアンドウェアのアンドウェアのアンドウェアのアンドウェアのアンドウェアのアンドウェアのアンドウェアのアンドウィアのアンドウェアのアンドウェアのアンドウェアのアンドウェアのアンドウェアのアンドウェアのアンドウェアのアンドウェアのアンドウェアのアンドウェアのアンドウィアのアンドウェアのアンドウェアのアンドウィアのアンドウィアのアンドウェアのアンドウェアのアンドウェアのアンドウィアのアンドウィアのアンドウィアのアンドウィアンドウィアのアンドウィアのアンドウィアンドウィアのアンドウィアのアンドウィアのアンドウィアのアンドウィアンドウィアのアンドウィアのアンドウィアのアンドウィアンドウィアのアンドウィアンドウィアのアンドウィアンドウィアのアンドウィアンドウィアのアンドウィアンアンドウィアンドウィアンドウィアンドウィアンドウィアンドウィアンド	一般管理プラクティス	サービス管理プラクティス		技術管理プラクティス
	アーキテクチャ管理	可用性管理		展開管理
ナレッジ管理 変更コントロール 別定とレポート インシデント管理 組織の変更管理 IT 資産管理 ボートフォリオ管理 モニタリングとイベント管理 プロジェクト管理 問題管理 関係管理 リリース管理 サービスカタログ管理 サービス構成管理 サービス開係管理 サービス評価とテスト サブライヤ管理 サービス総統性管理 人材管理 サービスデザイン ITIL V4が定義するサービスバリューチェーン 計画 (Plan)	継続的改善	事業分析		インフラストラクチャとプラットフォーム管理
測定とレポート インシデント管理 組織の変更管理 IT 資産管理 ポートフォリオ管理 モニタリングとイベント管理 プロジェクト管理 問題管理 関係管理 リリース管理 リスク管理 サービスカタログ管理 サービス財務管理 サービス構成管理 戦略管理 サービス評価とテスト サブライヤ管理 サービス総続性管理 人材管理 サービスデザイン ITIL V4が定義するサービスバリューチェーン 計画 (Plan)	情報セキュリティ管理	キャパシティとパフォーマンス管理		ソフトウェアの開発と管理
IT 資産管理	ナレッジ管理	変更コントロール		
ポートフォリオ管理 モニタリングとイベント管理 問題管理 リリース管理 リリース管理 サービスカタログ管理 サービス開務管理 サービス構成管理 サービス評価とテスト サービス評価とテスト サービス評価とテスト サービス評価とテスト サービス評価とテスト サービス評価とテスト サービス評価とテスト サービス評価とテスト サービスがは、 サービスがは、 サービスがけっした 計画 (Plan)	測定とレポート	インシデント管理		
関題管理	組織の変更管理	IT 資産管理		
関係管理 リリース管理 サービスカタログ管理 サービス対象管理 サービス構成管理 サービス評価とテスト ITIL V4が定義するサービスバリューチェーン サブライヤ管理 サービスデザイン 計画 (Plan)	ポートフォリオ管理	モニタリングとイベント管理		
リスク管理 サービスカタログ管理 サービス財務管理 サービス補成管理 戦略管理 サービス評価とテスト サブライヤ管理 サービス継続性管理 人材管理 サービスデザイン ITIL V4が定義するサービスバリューチェーン 計画 (Plan)	プロジェクト管理	問題管理		
サービス開務管理 サービス構成管理 サービス評価とテスト ITIL V4が定義するサービスバリューチェーン サブライヤ管理 サービスデザイン 計画 (Plan)	関係管理	リリース管理		
戦略管理 サービス評価とテスト サービス経続性管理 サービスがザイン ITIL V4が定義するサービスバリューチェーン 計画 (Plan)	リスク管理	サービスカタログ管理		
サービス継続性管理 サービスデザイン ITIL V4が定義するサービスバリューチェーン サービスが発生 サービスデザイン 計画 (Plan)	サービス財務管理	サービス構成管理		
大材管理 サービスデザイン 計画 (Plan)	戦略管理	サービス評価とテスト	ITIL V4がほ	定義するサービスバリューチェーン
人材管理 サービスデザイン サービスデザイン	サプライヤ管理	サービス継続性管理	計画 (DIA	n)
サービスデスク 改善 (Improve)	人材管理 サービスデザイン サービスデスク 改善 (Im		計画(Plan)	
			改善 (Improve)	
サービスレベル管理 エンゲージ(Engage) ※顧客とユーザエクスペリ			ンゲージ(Engage) ※顧客とユーザエクスペリエン)	
サービスリクエスト管理 設計と移行(Design and transition)		サービスリクエスト管理	設計と移行	- ⊤ (Design and transition)
調達と構築(Obtain/build)			調達と構築	築 (Obtain/build)
提供とサポート(Deliver and support)			提供とサス	ポート (Deliver and support)



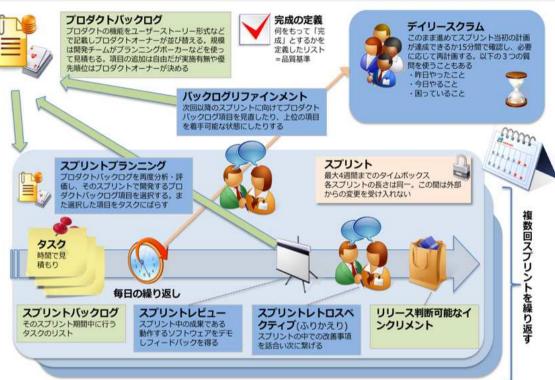


スクラムマスター スクラムがうまくいくよう に全体を支援する。 外部からチームを守る



開発チーム (6±3人) ブロダクトの開発を行う。 プロダクトの成功に向けて最 大限の努力をコミットする





プロダクトバックログ

- → SprintPalning(作業計画)
- →→SprintBackLog(タスク) Sprint0、相関関係タスク、成果物(Artifacts) 完成の定義(Definition of Done)

メモ: