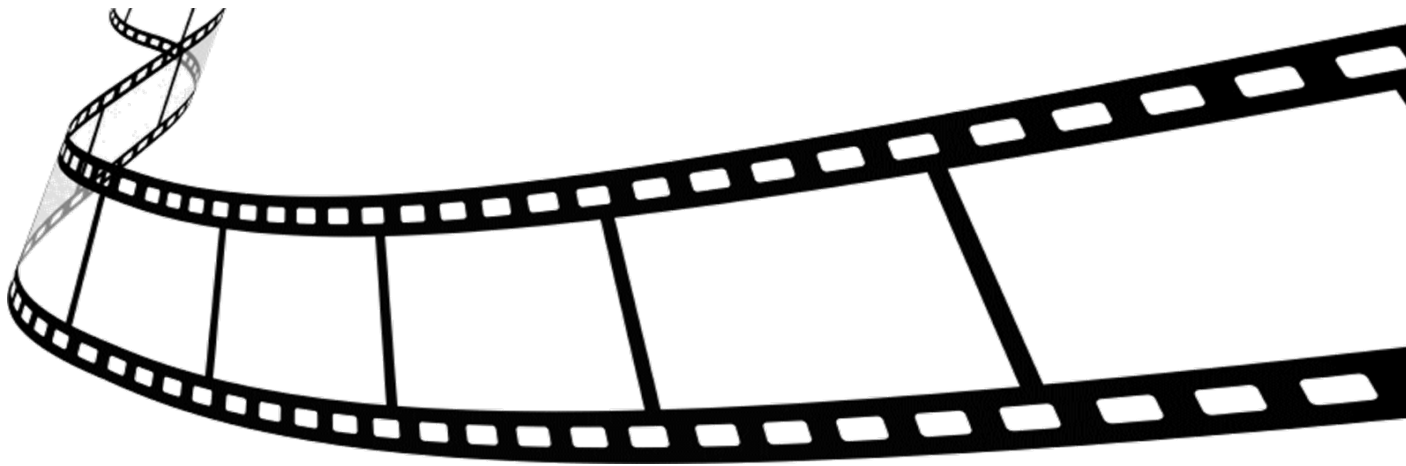


SuperDuperTrouperDeluxeTruppe3D



von Munir Abobaker, Mohammed Chalabi, Oliver Gärtner, Patrick Honert, Manuel Meixner, Lea Noll und Hendrik Riedel

Hochschule: Duale Hochschule Baden-Württemberg Mannheim

Dozent: Herr Tielsch

Kurs: WWI 18 SE B

Ort: Mannheim

Abgabedatum: 27.01.2020

Inhaltsverzeichnis

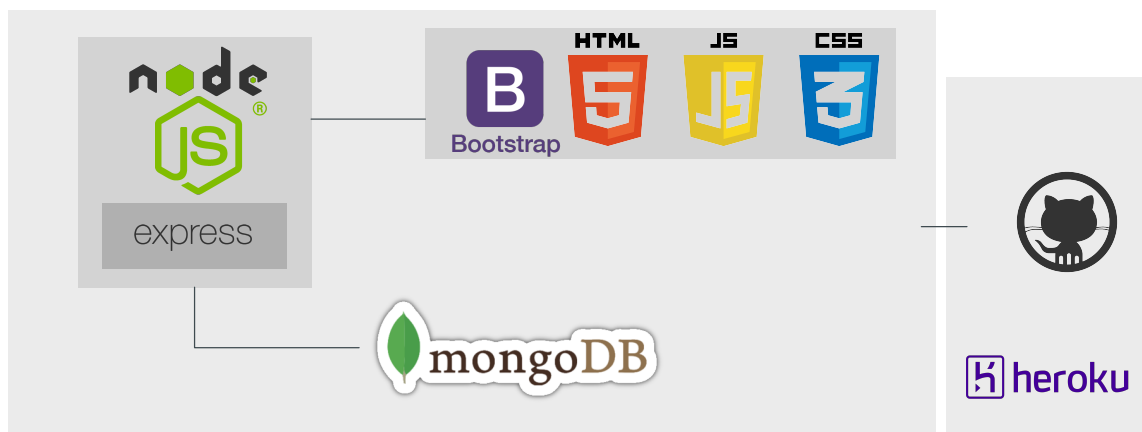
<u>EINLEITUNG.....</u>	<u>1</u>
<u>AUFBAU</u>	<u>1</u>
<u>ARBEITSAUFTEILUNG.....</u>	<u>1</u>
<u>USER STORY MAPPING</u>	<u>2</u>
<u>PERSONAS</u>	<u>2</u>
<u>USER STORY MAP.....</u>	<u>2</u>
<u>MOCKUPS</u>	<u>3</u>
<u>UML-KLASSENDIAGRAMM</u>	<u>8</u>
<u>DATENBANKDIAGRAMM</u>	<u>9</u>
<u>TESTANLEITUNG</u>	<u>10</u>
<u>WEBSITE.....</u>	<u>10</u>

Einleitung

Die Aufgabe der Fallstudie ist es, ein Online-Reservierungssystem für Kinotickets zu entwickeln.

Aufbau

Zunächst wird innerhalb der Gruppe beschlossen, mit der Unterstützung welcher Systeme das Online-Reservierungssystem für Kinotickets abgewickelt werden soll. Das Ergebnis sieht wie folgt aus:



Der Aufbau der zu entwickelnden Website wird in drei Bereiche eingeteilt: Frontend, Backend und Datenbank.

Das Frontend soll mittels Bootstrap, HTML, JS und CSS gestaltet werden.

Für die Programmierung des Backends wird Node.js verwendet. Hierzu wurde sich entschieden, da die Plattform sich besonders für Webentwicklungen eignet und bereits von Gruppenmitgliedern genutzt wurde. Express.js ist ein serverseitiges Webframework für die JavaScript-basierte Plattform Node.js. Es erweitert Node.js um Werkzeuge, mit denen das Entwickeln moderner Webanwendungen einfacher gestaltet wird.

Als Datenbank wird MongoDB genutzt.

Der gesamte Code wird auf Github gespeichert.

Arbeitsaufteilung

Nachdem beschlossen ist, welche Systeme genutzt werden, wird eine Arbeitsaufteilung vorgenommen. Diese sieht wie folgt aus:

Munir Abobaker	Backend
Mohammed Chalabi	Backend
Oliver Gärtner	Backend
Patrick Honert	Frontend

Manuel Meixner	Frontend
Lea Noll	Dokumentation
Hendrik Riedel	Frontend

User Story Mapping

Damit die Website über alle nötigen Funktionen verfügt, die für den User Journey von Relevanz sind, wird User Story Mapping betrieben.

Personas

Es wird sich für eine Persona mit folgenden Daten entschieden:



Name	Ben Besucher
Rolle	Kinobesucher
Alter	30 Jahre
Eigenschaften	durchschnittliche IT-Skills, Vater eines minderjährigen Kindes
Ziel	Kinotickets buchen
Pain Points	kann den Aufbau komplexer Webseiten nicht nachvollziehen und hat wenig Zeit, um sich mit dem gesamten Buchungsvorgang detailliert auseinanderzusetzen

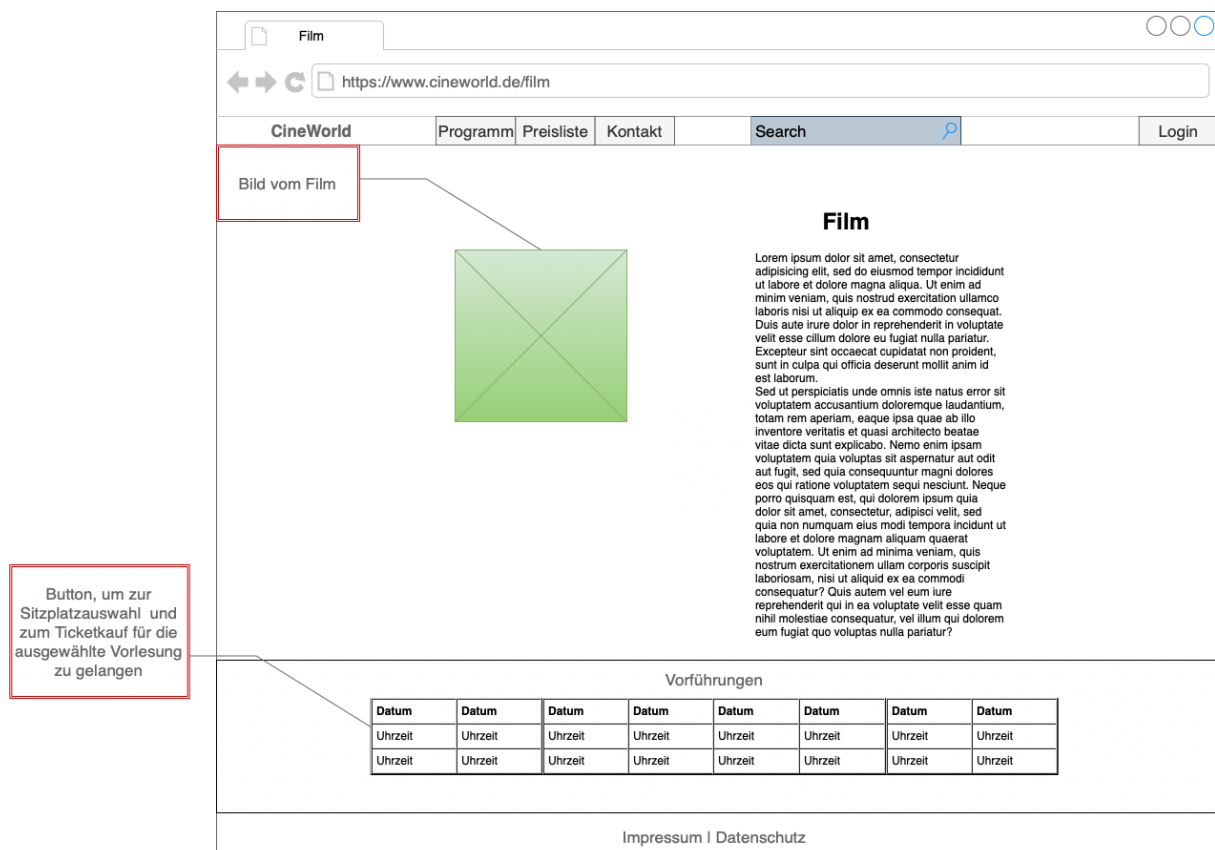
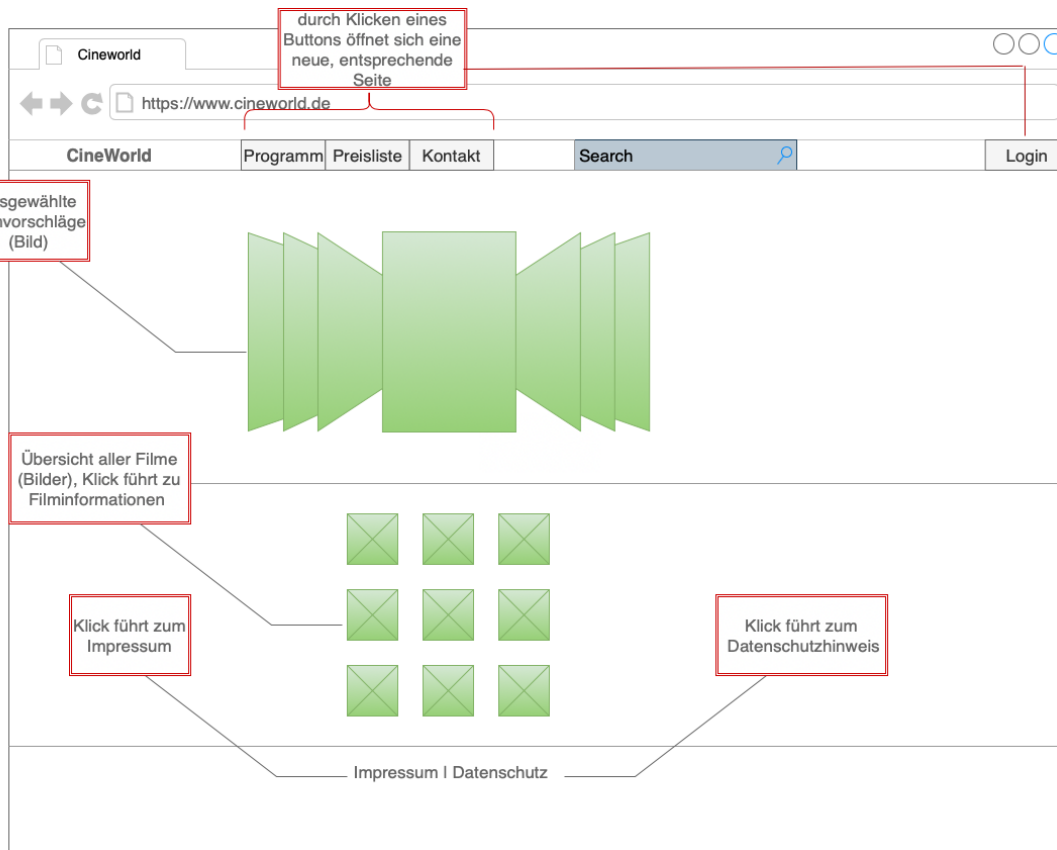
User Story Map

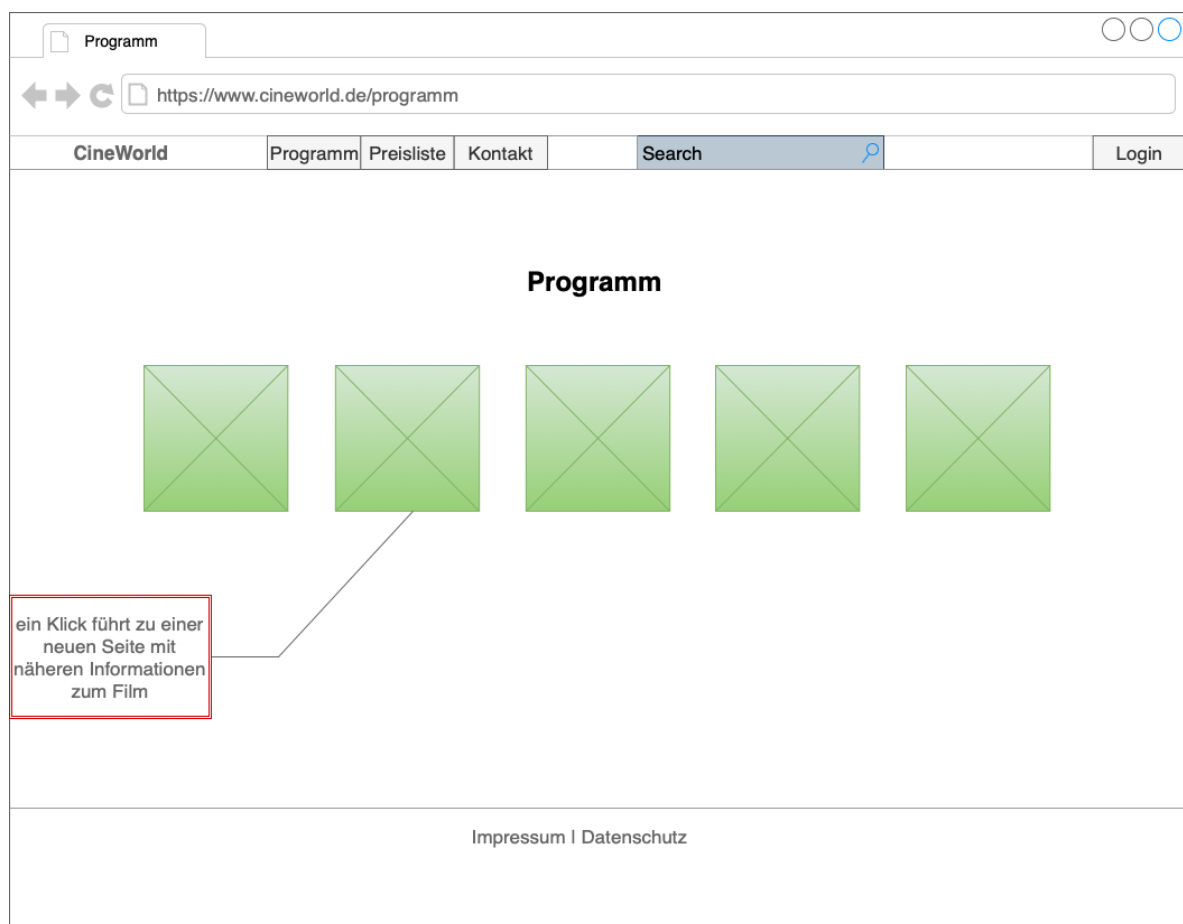
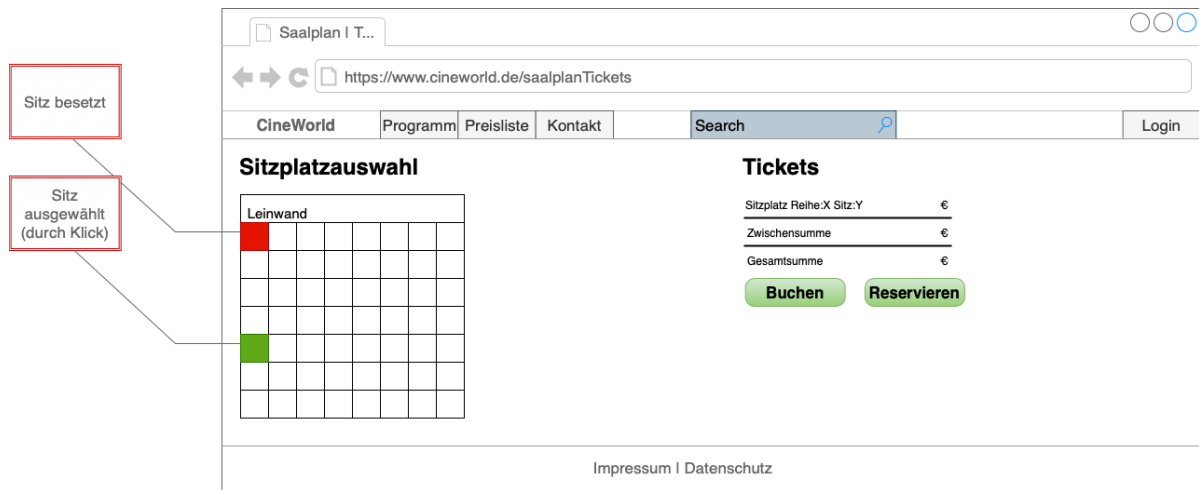
Anschließend wird eine User Story Map erstellt. Dazu wird sich überlegt, wie der User Journey der Persona aussehen könnte und welche Erwartungen der Persona dabei erfüllt werden müssen. Aus Gründen der Übersicht wurde auf ausformulierte User Stories verzichtet. Das Walking Skeleton zeigt die Version mit den wichtigsten Features der Website. User Stories außerhalb des Walking Skeletons werden umgesetzt, wenn die anderen Features bereits vorhanden sind.

Usage Steps	Ticket buchen				Kontakt
Epics	Film aussuchen	Vorführung auswählen	Sitzplätze auswählen	Tickets bezahlen	Kino bei Fragen kontaktieren
User Stories	Übersicht aller laufenden Filme	Übersicht aller stattfindenden Vorstellungen	Ansicht des Saalplans	Übersicht des kalkulierten Gesamtpreises	Kontaktformular
Walking Skeleton	Informationen über Film		Übersicht über Verfügbarkeit der Sitzplätze	Bezahlung vor Ort	
	Filmvorschläge		Allgemeine Preisliste		
	Stichwortsuche		Rabatt für Minderjährige		
			Bezahlung per Paypal		
			Buchung stornieren		

Mockups

Zur Visualisierung der Ideen zum Webdesign werden Mockups erstellt.





Kontakt

[←](#)
[→](#)
[↺](#)

CineWorld

Programm

Preisliste

Kontakt

Search

Login

Kontakt

From

Subject

To

CC

BCC

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat. Duis aute irure dolor in reprehenderit in voluptate velit esse cillum dolore eu fugiat nulla pariatur. Excepteur sint occaecat cupidatat non proident, sunt in culpa qui officia deserunt mollit anim id est laborum.

Absenden

Standort des Kinos

Impressum | Datenschutz

Login

https://www.cineworld.de/login

CineWorldProgrammPreislisteKontaktSearchLogin

Login

Email

Password

☒ Eingeloggt bleiben

Einloggen

Impressum | Datenschutz

Buchung

https://www.cineworld.de/buchung

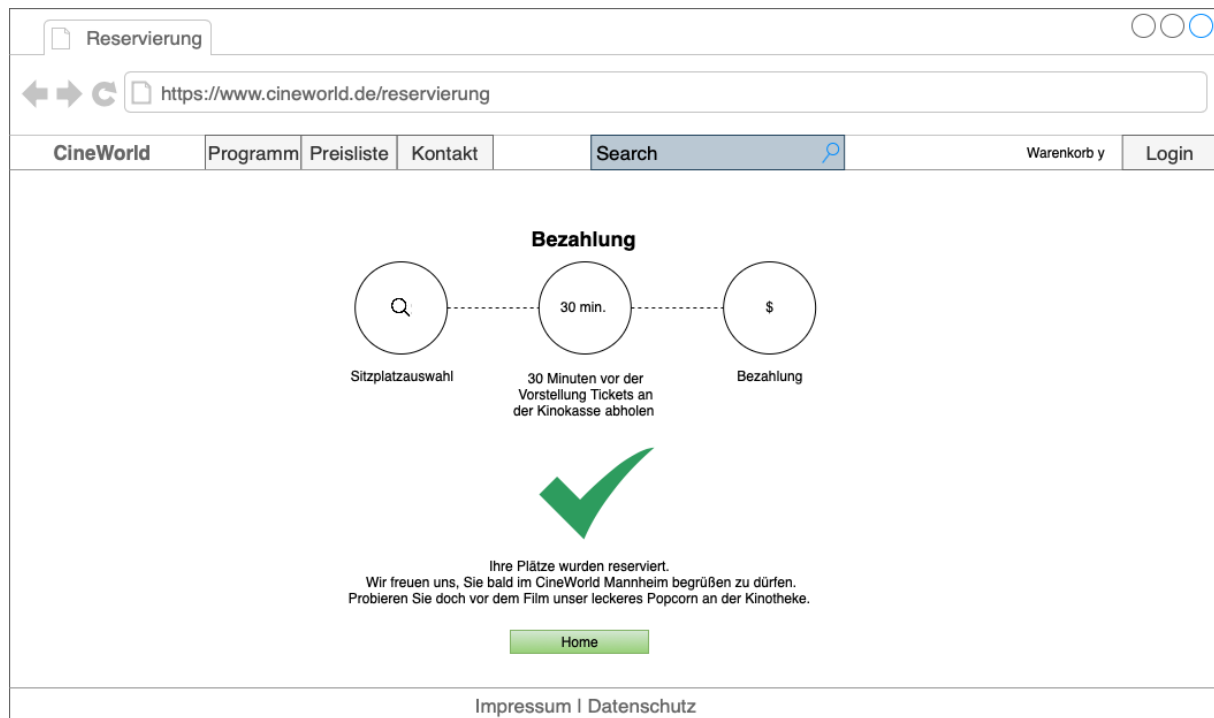
CineWorldProgrammPreislisteKontaktSearchWarenkorb yLogin

Filmtitel x € Entferne Buchung

Total: x €

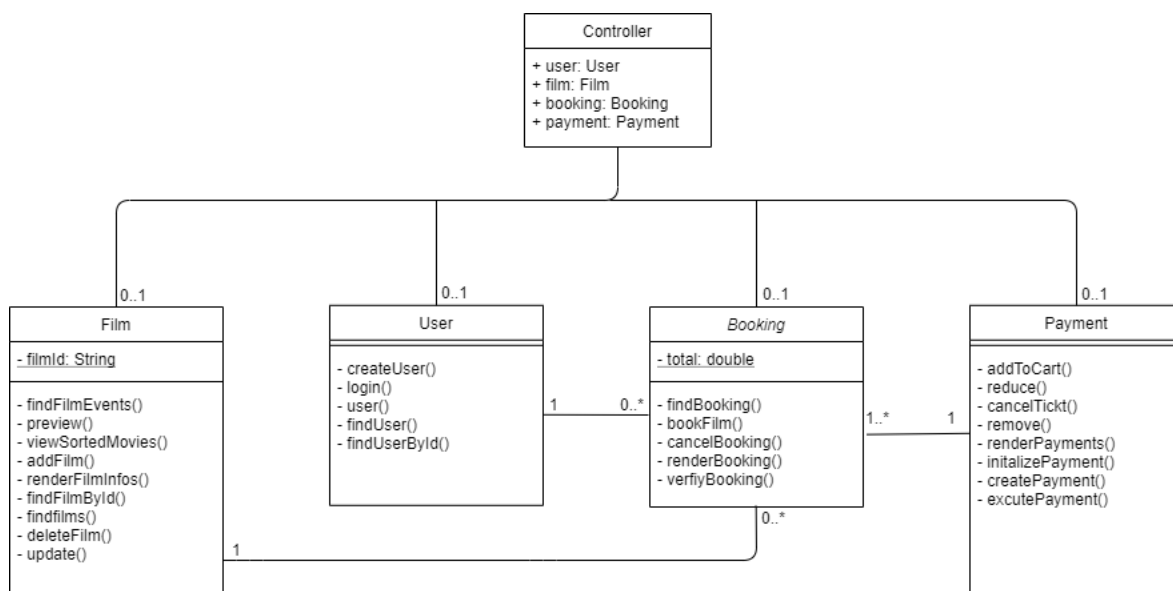
Mit Paypal bezahlen

Impressum | Datenschutz



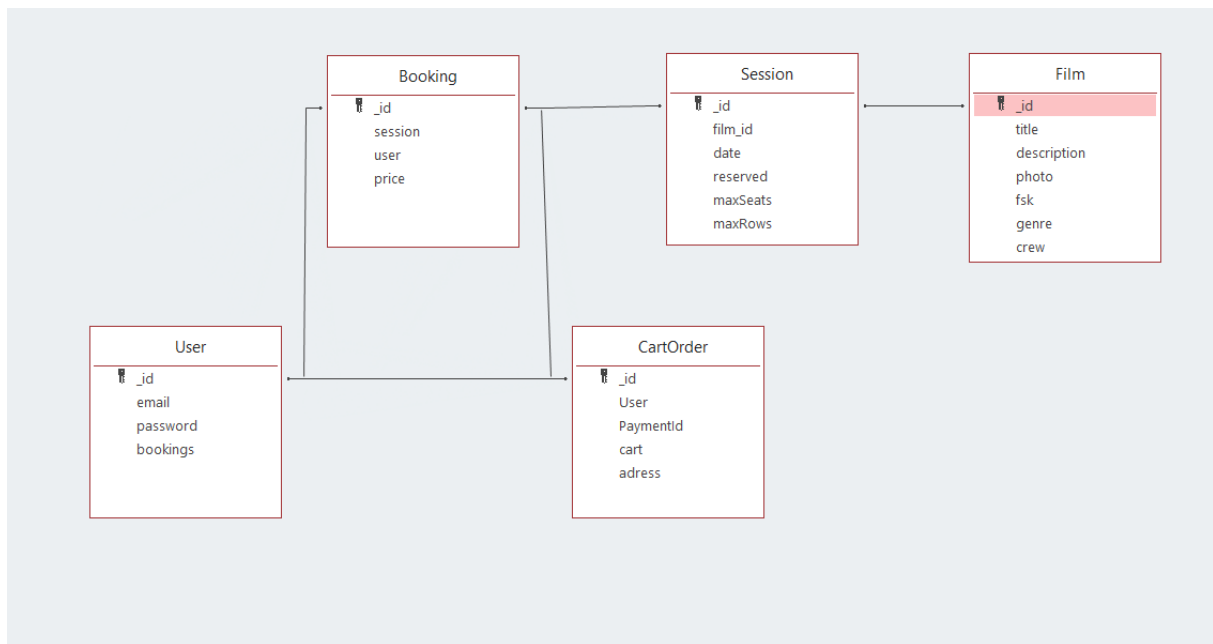
UML-Klassendiagramm

In einem UML-Klassendiagramm werden die Klassen, Attribute und Operationen modelliert, die für die Website unter Berücksichtigung der User Story Map benötigt werden. Dieses sieht wie folgt aus:



Datenbankdiagramm

Das folgende Diagramm stellt den Aufbau der Datenbank dar:



Testanleitung

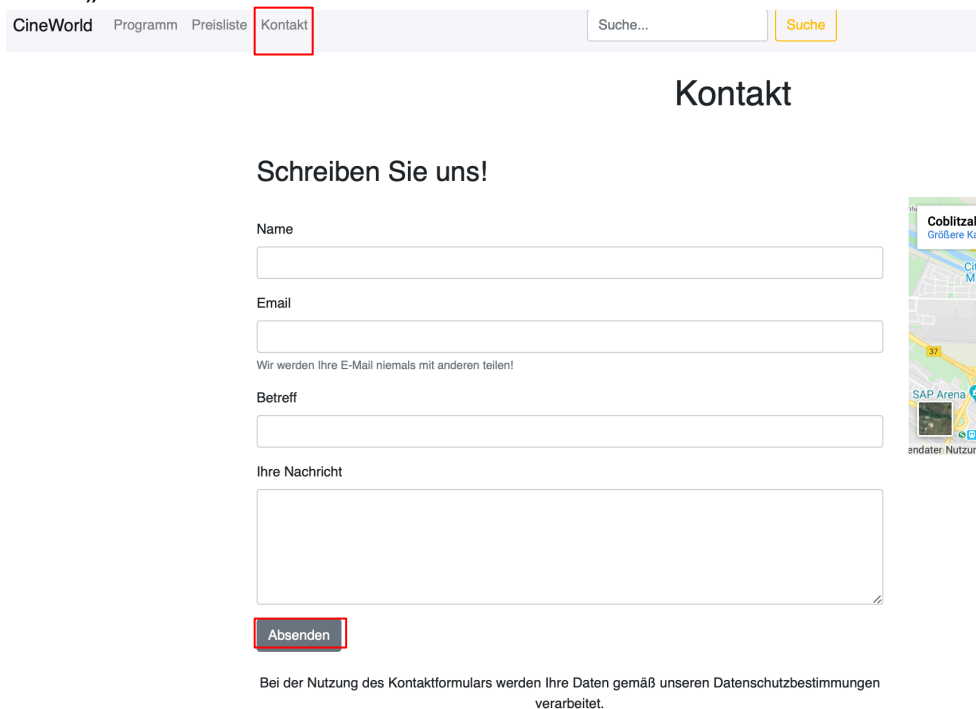
Website

1. Um auf die Seite zu gelangen, kann ausschließlich folgender Link genutzt werden:
<http://supertrouper3d.herokuapp.com>

2. Mögliche Testszenarien:

a. Kontaktformular absenden

- i. Unter „Kontakt“ das Kontaktformular ausfüllen und absenden



CineWorld Programm Preisliste **Kontakt** Suche... Suche

Kontakt

Schreiben Sie uns!

Name

Email

Wir werden Ihre E-Mail niemals mit anderen teilen!

Betreff

Ihre Nachricht

Absenden

Bei der Nutzung des Kontaktformulars werden Ihre Daten gemäß unseren Datenschutzbestimmungen verarbeitet.

b. Ticket reservieren

- i. Um den Buchungsprozess testen zu können, muss der User sich zunächst einloggen

Login

- ii. Dies ist mit folgenden Daten durchzuführen:

E-Mail: CineWorldWebsite@gmail.com; Passwort: 123456

- iii. Film auswählen

1. Auf der Startseite runterscrollen und Film auswählen
2. Über „Programm“ zur Programmübersicht gelangen und Film auswählen

CineWorld **Programm** Preisliste Kontakt

- iv. Vorstellung auswählen über einen Klick auf die Uhrzeit

Tickets jetzt buchen

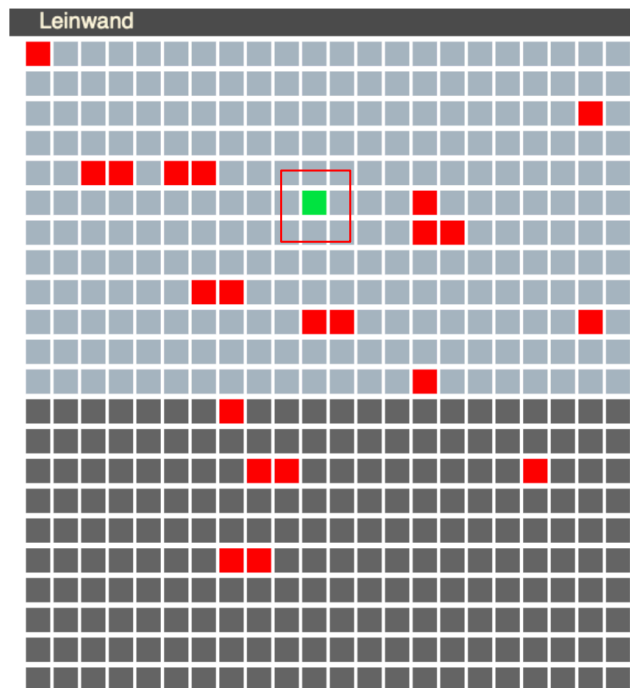
2020-01-10

09:55

- 1.

- v. Sitzplätze auswählen, indem auf ein Quadrat geklickt wird (färbt sich anschließend grün)

Sitzplatzauswahl



- vi. Über „Jetzt reservieren und später zahlen“ Tickets reservieren

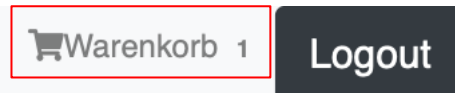
Jetzt reservieren
und später zahlen

c. Tickets buchen

- i. Schritte 2.b.i – 2.b.v
- ii. Tickets in den Warenkorb legen

In den Warenkorb

1. Bei Bedarf können auch Tickets für andere Vorstellungen dem Warenkorb hinzugefügt werden (Schritte 2.c.i – 2.c.ii)
2. Um zum Warenkorb zurück zu gelangen, auf „Warenkorb“ oben rechts auf der Seite klicken



- iii. Über „Mit PayPal Bezahlen“ wird der User zum zahlen zu Paypal weitergeleitet

Mit PayPal Bezahlen

3. Der geschriebene Code ist auf GitHub zu finden.