

Разветвляющиеся вычислительные процессы

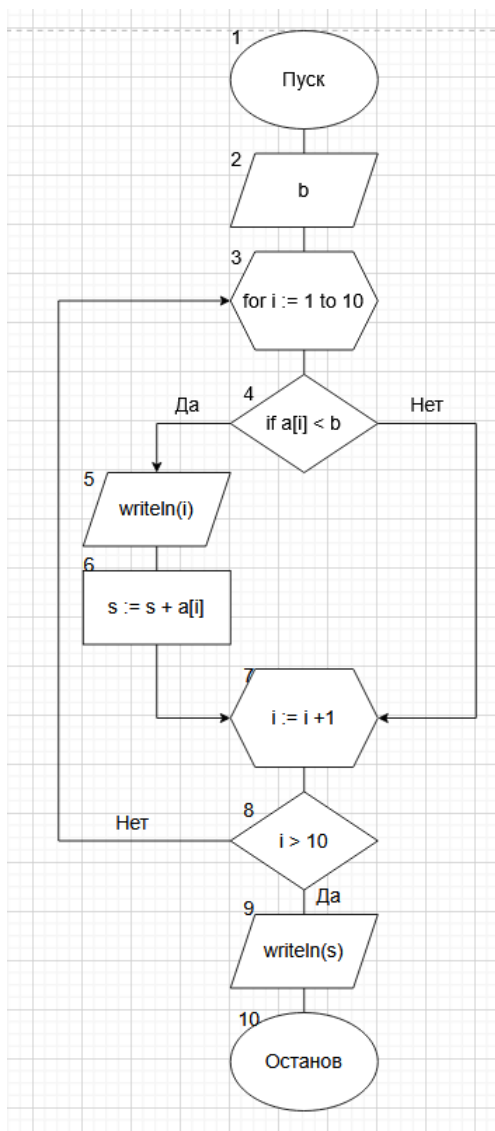
2. Создать блок-схемы и написать программы для работы со списками

3. Я использовал среду программирования pascalABC для написания кода и сайт <https://app.diagrams.net> для создания блок-схемы

4.1 Дан одномерный массив. С клавиатуры вводится число. Найти сумму всех элементов массива, значения которых больше числа, введенного с клавиатуры и вывести их индексы и итоговую сумму.

5.1 $s := s + a[i];$

6.1



7.1

```
edsds.pas*
program aaa;
const
  a: array[1..10] of integer=(11, 25, 3, 89, 5, 12, 1, 33, 10, 54);
var
  i, b, s: integer;
begin
  readln(b);
  for i := 1 to 10 do
    if a[i] < b then begin
      writeln(i);
      s := s + a[i];
    end;
  writeln('Сумма ', s);
end.
```

Окно вывода

```
6
7
9
Сумма 67
```

8.1

s	$s = s + a[i]$	Integer
---	----------------	---------

9.1 В результате выполненной работы я получил блок-схему и программу для решения поставленной задачи

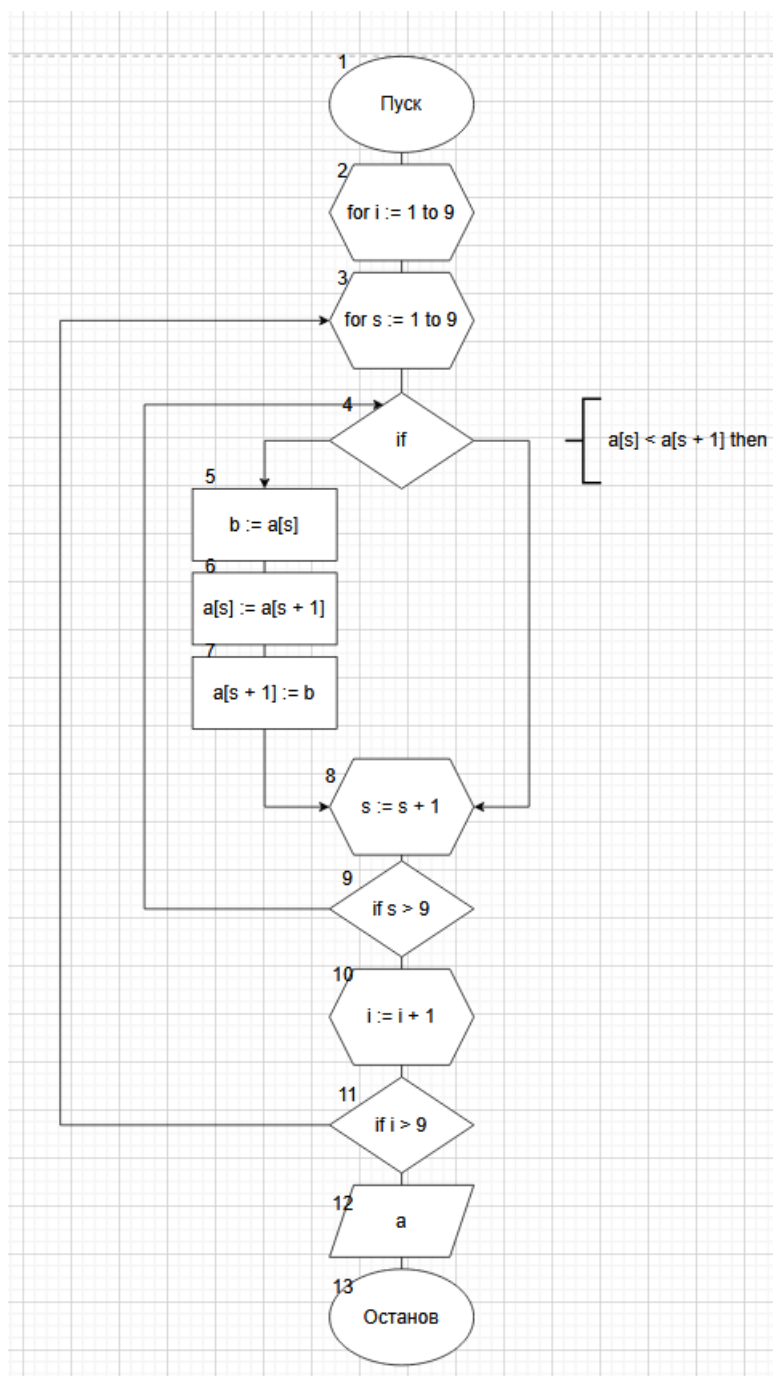
10.1 Проанализировав результат вычисления программы можно сказать что мы получили индексы чисел больше введенного числа b и их сумму.

4.2 Дан одномерный массив. Упорядочить его по убыванию

5.2

```
b := a[s];
a[s] := a[s + 1];
a[s + 1] := b;
```

6.2



7.2

```
•dsds.pas*
program aaa;
var
  a: array[1..10] of integer=(11, 25, 3, 89, 5, 12, 1, 33, 10, 54);
  i, b, s: integer;
begin
  for i := 1 to 9 do
    for s := 1 to 9 do
      if a[s] < a[s + 1] then begin
        b := a[s];
        a[s] := a[s + 1];
        a[s + 1] := b;
      end;
    writeln(a);
  end.

```

<

Окно вывода

[89,54,33,25,12,11,10,5,3,1]

8.2

b	b = a[i]	integer
---	----------	---------

9.2 В результате выполненной работы я получил блок-схему и программу для решения поставленной задачи

10.2 Проанализировав результат вычисления программы можно сказать что мы получили список а отсортированный в убывающем порядке

11. После выполненной работы можно сделать вывод о том что при работе с массивами можно использовать множественные циклы и ветвления для изменения их в определённый вид.