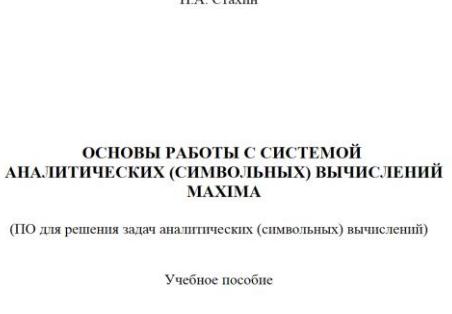


№	Адрес	Автор	Скриншот	Аннотация
1	https://uneex.ru/static/MethodBooks_Maxima/Maxima.pdf	Стахин Н.А.	 <p>Н.А. Стахин</p> <p>ОСНОВЫ РАБОТЫ С СИСТЕМОЙ АНАЛИТИЧЕСКИХ (СИМВОЛЬНЫХ) ВЫЧИСЛЕНИЙ MAXIMA</p> <p>(ПО для решения задач аналитических (символьных) вычислений)</p> <p>Учебное пособие</p>	Учебное пособие по работе в системе компьютерной алгебры Maxima
2	https://maxima.sourceforge.io/ru/maxima-tarnavsky-1.html	Тихон Тарнавский	 <p>Тихон Тарнавский. Maxima — максимум свободы</p> <p>первые было опубликовано в «Linux Format» №7 (81), июль 2006 г.</p> <p>Что такое символьные вычисления</p> <p>Так как в этом цикле статей речь пойдет о математической программе из себя представляют эти самые символьные или, как их еще называют, расчеты. Компьютеры, как известно, оперируют с числами (целыми $x^2 = 2x + 1$ можно получить как -0.41421356 и 2.41421356, а $3x = 1$ — цифровую запись, а точную величину, т. е. $1\sqrt{2}$ в первом случае и $1/\sqrt{3}$ между численными и символьными вычислениями. Но кроме этого, есть пример, параметрические уравнения, где в виде решения нужно в производной от функции; да практически любую достаточно общую и неудивительно, что и для такого класса задач появились компьютер-любящими математическими объектами, от векторов до тензоров, от ф</p>	Сайт с полезной информацией для начинающих пользователей.
3	https://wxmaxima.ru/	Не указан	 <p>ПОСТРОЕНИЕ ГРАФИКОВ В WXMAXIMA И MAXIMA (ПЕРЕВОД ОФИЦИАЛЬНОЙ ДОКУМЕНТАЦИИ)</p> <p>1. Введение в построение графиков Maxima использует внешний пакет построения графиков для их создания (смотрите секцию форматы графиков). функции черчения рассчитывают набор точек и передают их пакету построения графиков вместе с набором команд. Эта информация может быть передана внешней программе как по трубе или вызовом программы с указанием имени файла, где были сохранены данные. Файлу данных присваивается имя maxout_xxx.format, где xxx это уникальный номер для каждого одновременно запущенного экземпляра maxima...</p> <p>Read More</p> <p>КООРДИНАТЫ ТОЧКИ И ВЕКТОРА</p> 	Сайт с полезными статьями на тему разных областей Maxima

4	https://sites.google.com/site/posobiemaxima/	Илья Евстропов		<p>Maxima</p> <p>Навигация</p> <ul style="list-style-type: none"> Maxima История создания скачать СКМ Maxima Работа с Maxima <ul style="list-style-type: none"> Обзор программы Ввод выражений Простые действия Уравнения Алгебра Анализ Упростить Графики Карта сайта <p>Владельцы сайта</p> <p>Илья Евстропов</p>	<p>Данный сайт предназначен для студентов, которым нужна простая в освоении система компьютерной математики.</p>																																													
5	https://upload.wikimedia.org/wikibooks/ru/f/fd/WxMaxima_HOWTO.pdf	Александр Варнин	<p>Установка и запуск</p> <p>Программа <code>wxMaxima</code> является графическим интерфейсом к программе Maxima. На данный момент обе программы присутствуют в большинстве дистрибутивов GNU/Linux в качестве официального ПО. В Ubuntu/Debian дистрибутивах установка может быть произведена следующей командой:</p> <pre>sudo apt-get install wxmaxima</pre> <p><i>Примечание 1: А про то, как установлять программу мерзкими инсталляторами, я не расскажу.</i> <i>Примечание 2: Обратите внимание на концептуальный разрыв между интерфейсом и функционалом.</i></p> <p>В поиске руководства в будущем говорить о программах Maxima и <code>wxMaxima</code>, погорячее различные части одного приложения можно.</p> <p>После этого программа появится в разделе «Обучение» меню вашей ОС. Если она по каким-то причинам не появилась, значит такова вина судьбы. В таком случае я рекомендую вам запускать ее через диалоги запуска, которые в большинстве дистрибутивов вынесены на сочетание клавиш <code>alt+F2</code>. Лишь я предпочитаю инициировать этот диалог с панели. А вообще, вы можете расположить на панели любое приложение, которое бы вы хотели, хоть ту</p>	<p>Данное учебное пособие предназначено для обучения работе с физикой благодаря Maxima</p>																																														
6	https://math-it.petsu.ru/users/semenova/CA_S/Book/book_new_style.pdf	Е.А. Чичкарёв	<p>Оглавление</p> <table border="0"> <tr> <td>Глава 1. Введение</td> <td style="text-align: right;">5</td> </tr> <tr> <td>Глава 2. Возникновение и развитие систем компьютерной математики</td> <td style="text-align: right;">7</td> </tr> <tr> <td> 2.1 Определение системы компьютерной алгебры</td> <td style="text-align: right;">7</td> </tr> <tr> <td> 2.2 Классификация, структура и возможности систем компьютерной математики</td> <td style="text-align: right;">9</td> </tr> <tr> <td> 2.3 Коммерческие и свободно распространяющиеся системы компьютерной математики</td> <td style="text-align: right;">12</td> </tr> <tr> <td>Глава 3. Основы Maxima</td> <td style="text-align: right;">15</td> </tr> <tr> <td> 3.1 Структура Maxima</td> <td style="text-align: right;">15</td> </tr> <tr> <td> 3.2 Стартовая страница</td> <td style="text-align: right;">15</td> </tr> <tr> <td> 3.3 Установка и запуск программы</td> <td style="text-align: right;">16</td> </tr> <tr> <td> 3.4 Интерфейс <code>wxMaxima</code></td> <td style="text-align: right;">16</td> </tr> <tr> <td> 3.5 Ввод простейшей команды Maxima</td> <td style="text-align: right;">17</td> </tr> <tr> <td> 3.6 Числа, операторы и константы</td> <td style="text-align: right;">18</td> </tr> <tr> <td> 3.7 Типы данных, переменные и функции</td> <td style="text-align: right;">19</td> </tr> <tr> <td> 3.8 Решение задач элементарной математики</td> <td style="text-align: right;">47</td> </tr> <tr> <td> 3.9 Построение графиков и поверхностей</td> <td style="text-align: right;">48</td> </tr> <tr> <td>Глава 4. Задачи по компьютерной математике с Maxima</td> <td style="text-align: right;">55</td> </tr> <tr> <td> 4.1 Задачи с комплексными числами</td> <td style="text-align: right;">55</td> </tr> <tr> <td> 4.2 Задачи линейной алгебры</td> <td style="text-align: right;">58</td> </tr> <tr> <td> 4.3 Экстремумы функций</td> <td style="text-align: right;">81</td> </tr> <tr> <td> 4.4 Аналитическое и численное интегрирование</td> <td style="text-align: right;">98</td> </tr> <tr> <td> 4.5 Методы теории приближения в численном анализе</td> <td style="text-align: right;">103</td> </tr> <tr> <td> 4.6 Преобразование степенных рядов</td> <td style="text-align: right;">112</td> </tr> <tr> <td> 4.7 Решение дифференциальных уравнений в Maxima</td> <td style="text-align: right;">114</td> </tr> </table>	Глава 1. Введение	5	Глава 2. Возникновение и развитие систем компьютерной математики	7	2.1 Определение системы компьютерной алгебры	7	2.2 Классификация, структура и возможности систем компьютерной математики	9	2.3 Коммерческие и свободно распространяющиеся системы компьютерной математики	12	Глава 3. Основы Maxima	15	3.1 Структура Maxima	15	3.2 Стартовая страница	15	3.3 Установка и запуск программы	16	3.4 Интерфейс <code>wxMaxima</code>	16	3.5 Ввод простейшей команды Maxima	17	3.6 Числа, операторы и константы	18	3.7 Типы данных, переменные и функции	19	3.8 Решение задач элементарной математики	47	3.9 Построение графиков и поверхностей	48	Глава 4. Задачи по компьютерной математике с Maxima	55	4.1 Задачи с комплексными числами	55	4.2 Задачи линейной алгебры	58	4.3 Экстремумы функций	81	4.4 Аналитическое и численное интегрирование	98	4.5 Методы теории приближения в численном анализе	103	4.6 Преобразование степенных рядов	112	4.7 Решение дифференциальных уравнений в Maxima	114	<p>Данная книга нацелена на обучение начинающих пользователей Maxima</p>
Глава 1. Введение	5																																																	
Глава 2. Возникновение и развитие систем компьютерной математики	7																																																	
2.1 Определение системы компьютерной алгебры	7																																																	
2.2 Классификация, структура и возможности систем компьютерной математики	9																																																	
2.3 Коммерческие и свободно распространяющиеся системы компьютерной математики	12																																																	
Глава 3. Основы Maxima	15																																																	
3.1 Структура Maxima	15																																																	
3.2 Стартовая страница	15																																																	
3.3 Установка и запуск программы	16																																																	
3.4 Интерфейс <code>wxMaxima</code>	16																																																	
3.5 Ввод простейшей команды Maxima	17																																																	
3.6 Числа, операторы и константы	18																																																	
3.7 Типы данных, переменные и функции	19																																																	
3.8 Решение задач элементарной математики	47																																																	
3.9 Построение графиков и поверхностей	48																																																	
Глава 4. Задачи по компьютерной математике с Maxima	55																																																	
4.1 Задачи с комплексными числами	55																																																	
4.2 Задачи линейной алгебры	58																																																	
4.3 Экстремумы функций	81																																																	
4.4 Аналитическое и численное интегрирование	98																																																	
4.5 Методы теории приближения в численном анализе	103																																																	
4.6 Преобразование степенных рядов	112																																																	
4.7 Решение дифференциальных уравнений в Maxima	114																																																	
7	https://habr.com/ru/post/238347/	Kazancev	<p>Maxima — Tips&Tricks, или собираем по крохам инфо, как на ней работать</p> <p>Математика*</p> <p>Человеческая память для меня загадка. Являясь обладателем слабой памяти с детства, вечно забываю о некоторых новинках окружающего меня мира. Тем не менее, эти данные должны быть под рукой. И когда не хватает блокнота, на помощь приходят текстовые файлы. Один из таких файлов содержит небольшую сборку повседневных и общеденных команд Maxima.</p> <p>Я думаю, всем из нас известна данная система компьютерной алгебры. Она не является конкурентом <i>Wolfram Mathematica</i>, но она обладает именно тем функционалом, который я требую от математического софта. Если говорить проще и доступнее — считать можно на всем, от палочек до суперкомпьютеров, и далеко не всегда задачи инженерной практики целиком переносится с бумаги в программный код. Одним из примеров, который я честно говоря, еле-еле застал, является сегодня забытая поделка нашего конверсионного производства — цельнометаллический бытовой вакуумный гражданский термос, который выпускался ранее еще СССР на Урале. Чтобы нападать его производство институт, в котором я учусь, де-факто вручную на счетных машинах высчитал все необходимые параметры рабочего оборудования. Поэтому лицензия на <i>Mathematica</i> — не показатель и не цена пригодности к практике. Считать, повторюсь можно на всем.</p>	<p>Статья о работе в системе компьютерной алгебры Maxima</p>																																														