**소프트웨어프로젝트II**

**Adventure Design Project**

업그레이드 구구단

*요구사항 명세서*

소프트웨어학부 20213100 홍승현

1. **기능적 요구사항**

* ‘새 게임’ 버튼을 누르면 구구단 게임 시작

점수는 0, 남은 시간은 설정한 값으로 초기화

* 매 문제마다 피연산자를 1~9 사이의 정수의 난수로 생성
* 피연산자의 문자 타입을 난수로 생성
* 사용자가 정답창에 입력한 값을 제출하는 keypressevent 구현
* 사용자가 맞춘 문제의 수를 셈
* 남은 시간이 줄어들지 않는 keypressevent 구현
* 남은 시간이 0.1초 단위로 줄어듦
* 남은 시간이 0이 되면 게임 종료

최고 점수 갱신

정답 입력창 비활성화

* 최고 점수 목록 초기화 버튼 구현

1. **사용자 인터페이스 요구사항**

* 현재 점수
* 남은 시간
* 구구단 퀴즈
* 정답 입력창
* 새 게임 버튼
* 최고 점수 목록
* ScoreBoard 초기화 버튼

1. **그 외**

* Python, PyQt5를 통한 소프트웨어 구현
* Python 내부 라이브러리 이용