

KI-Projektarbeit "Galaxy Chess"

- ✓(1) ■ Schachbrett u. Figuren implementieren — L
- ✓(1) ■ Mögliche Schachzüge (je Figur) — S
- Wie dürfen sich die Figuren bewegen — S
- (Abhängig) ✓(2) ■ KI-Einbinden (Stockfish) — H
- ✓(2) ■ Mögliche Züge Felder - Highlighting — L
- ✓(3) ■ Zugablenster mit Ausgabe implement. — L
- Zugposition — S; H
- Gewonnen nach x Zügen — S; H
- ✓(3) ■ Position der Schachzüge speichern (KI) — L; S
- ✓(3) ■ Position der Schachzüge speichern (User) — L; S
- ✓(4) ■ Sachzüge bei Figuren fahren können — L; S
- ✓(4) ■ Mögliche Schachzüge (spezial) — S; H
- Rauswurf, ... — S; H
- ✓(5) ■ Gewinner - Ermittlung — L
- ✓(5) ■ Ausgabe - Fenster → Zugposition ausgeben — L; S
- ✓(6) ■ Ausgabe - Fenster → Gewonnen nach x Zügen — L; S
- ✓(7) ■ MANAGEMENT — L; S

ENDE: Abgabe 02.02.2025

Präsi: 04.02.2025

Gesamt: 18 - Tagen

- Aufgabenverteilung
- lauffähiger Code
- Kurzer Text, Beschreibung
Code (README)

Frontend
Backend

(S)
(CL)

Susanne Paal
dukas Eisenhauer

(CH) Hüseyin Bagriacik

© Herlitz