

# Erstes Objekt

Montag, 4. März 2024 16:01



Erstes Objekt  
in Cpp

## Erstes Objekt in C++

```
#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

class beispiel
{
    private:

        int int_nummer;
        string str_name;
        double dub_zahl;

    public:

        void setNummer(int nummerVM)
        { int_nummer= nummerVM; }
        int getNummer()
        {return int_nummer; }

        void setName(string& nameVM)
        { str_name= nameVM; }
        string getName()
        {return str_name; }

        void setZahl(int zahlVM)
        { dub_zahl= zahlVM; }
        int getZahl();
        {return dub_zahl; }

};

int main()
{
    int nummerIM = 5;
    string nameIM("Blöd");
    double zahlIM = 7.3;

    beispiel objekt;

    // Werte an Objekt übergeben
    objekt.setNummer(nummerIM);
    objekt.setName(nameIM);
    objekt.setZahl(zahlIM);

    //Werte aus Objekt ausgeben
    cout<<objekt.getNummer()<<endl;
    cout<<objekt.getName()<<endl;
    cout<<objekt.getZahl()<<endl;

    return 0;
}
```

## Erstes Objekt in C++

```
#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

class beispiel
{
    private:

        int int_nummer;
```

```

string str_name;
double dub_zahl;

public:

void setNummer(int nummerVM) ← main -> Objekt
{ int_nummer= nummerVM; }
int getNummer() ← Objekt->main
{return int_nummer; }

void setName(string& nameVM) ← main -> Objekt
{ str_name= nameVM; }
string getName() ← Objekt->main
{return str_name; }

void setZahl(int zahlVM) ← main -> Objekt
{ dub_zahl= zahlVM; }
int getZahl() ← Objekt->main
{return dub_zahl; }

};

int main()
{
int nummerIM = 5;
string nameIM(„Blöd“);
double zahlIM = 7.3;

beispiel objekt;

// Werte an Objekt übergeben
objekt.setNummer(nummerIM);
objekt.setName(nameIM);
objekt.setZahl(zahlIM);

//Werte aus Objekt ausgeben
cout<<objekt.getNummer()<<endl;
cout<<objekt.getName()<<endl;
cout<<objekt.getZahl()<<endl;

return 0;
}

```