

# Aufgaben zu Überladen von Funktionen und Operatoren

---

Dienstag, 12. März 2024 13:45

## Aufgabe 1:

Schreiben Sie ein Programm in Cpp, welches den Umfang von Flächen berechnet. Der Benutzer soll zuerst nach seinem Namen gefragt werden. Den Namen soll man mit Hilfe von = aus der main an das Objekt übergeben können. Danach soll der Benutzer gefragt werden, ob er den Umfang eines Rechtecks oder eines Dreiecks haben möchte. Anschließend sollen die entsprechenden Seitenlängen eingegeben werden.

Arbeiten Sie mit einer Klasse flaeche. Die Berechnung des Umfangs soll in einer Methode Umfang erfolgen. Es soll möglich sein an diese Methode wahlweise zwei Seitenlängen oder drei Seitenlängen zu übergeben. Werden zwei Seitenlängen übergeben, dann soll die Methode automatisch den Umfang eines Rechtecks berechnen und den Umfang zurückgeben. Werden aber drei Seitenlängen eingegeben, dann soll die Methode den Umfang eines Dreiecks berechnen und den Umfang zurückgeben.