28.10.24, 11:35 OneNote

## Modularisierung

Donnerstag, 11. April 2024 10:07



```
// beispiel.h
#ifndef beispiel_h
#define beispiel _h
#include <iostream>
#include <string>
#include <fstream>
using namespace std;
class beispiel
      private:
      int int_nummer;
      string str_name;
      double dub zahl;
      public:
      beispiel();
      void nummer(int);
      int nummer();
      void name(string&);
      string name();
      void zahl(int);
      int zahl();
};
```

```
// main.cpp
// beispiel.cpp
#include " beispiel.h"
                                                   #include "beispiel.cpp"
using namespace std;
                                                   using namespace std;
                             Vor jeder Methode steht
beispiel::beispiel()
                             beispiel::
: str_name("leer")
{int_nummer=0;
                                                   int main()
                             beispiel:: ordnet die
                             Methode der Klasse
dub_zahl=0.0;
                                                   int nummerIM = 5;
string nameIM("Blöd");
                             beispiel zu.
                                                   double zahlIM = 7.3;
void beispiel::nummer(int nummerVM)
{ int_nummer= nummerVM;
                                                   beispiel objekt;
int beispiel::nummer()
{return int_nummer;
                                                   // Werte an Objekt übergeben
                                                   objekt.nummer(nummerIM);
                                                   objekt.name(nameIM);
void beispiel::name(string& nameVM)
                                                   objekt.zahl(zahlIM);
{ str_name= nameVM; }
                                                   //Werte aus Objekt ausgeben
                                                   cout<<objekt.nummer()<<endl;</pre>
string beispiel::name()
                                                   cout<<objekt.name()<<endl;</pre>
{return str_name; }
                                                   cout<<objekt.zahl()<<endl;
void beispiel::zahl(int zahlVM)
                                                   return 0;
{ dub_zahl= zahlVM; }
int beispiel::zahl()
{return dub_zahl; }
```



## Aufgabe1:

# end if

Schreiben Sie ein Programm in C++, welches folgendes Haus in der Konsole zeichnet:

Benutzen Sie eine Klasse "haus". Diese soll über eine Methode "zeichen" verfügen.

L/2

| X = L & X < L/2 |

L/2

| L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

L/2 |

28.10.24, 11:35 OneNote



Aufgabe 2:

Bei der Firma Schlumpfhausen AG werden die Rabatte je nach Umsatz und bestellter Stückzahl des jeweiligen Auftrags gestaffelt. Bestellt ein Kunde Waren im Wert von 3000 € und mehr, oder er bestellt mehr als 200 Stück erhält er 10% Rabatt

Schreiben Sie ein Programm in C, welches den Einkaufswert und die Stückzahl abfragt und den Rechnungsbetrag (also den Einkaufswert, von dem der Rabatt bereits abgezogen wurde) und den Rabatt in Euro ausgibt. Beide Werte sollen auf 2 Stellen nach dem Komma ausgegeben werden.

Arbeiten Sie mit einer Klasse "verkaeufe". die Bedingungen für den Rabatt von 3000 € und 200 Stück sollen in Variablen der Klasse hinterlegt sein, damit sie leicht zu ändern sind. Die Berechnung des Rabatts soll in einer Methode der Klasse erfolgen.

Formulieren Sie für die Ausgabe einen Satz (oder auch zwei) der Ihnen sinnvoll erscheint.