**RubyQuest Queries 1**

**Lab 2**

**DISTINCT**

1. SELECT DISTINCT type FROM animal
2. SELECT DISTINCT profession FROM npc

**AND, OR and NOT**

1. SELECT \* FROM creature WHERE name = "Killer Bee" OR name = "Orc"
2. SELECT \* FROM animal WHERE speed = 6 AND defense = 5
3. SELECT \* FROM animal WHERE NOT type = "Sheep"
4. SELECT COUNT(type) FROM animal WHERE type = "Wolf" OR type = "Bear" OR type = "Eagle"
5. SELECT \* FROM person WHERE attack = 10 AND defense = 10 AND agility = 10
6. SELECT \* FROM city WHERE region = 1 OR region = 2
7. SELECT \* FROM hero WHERE NOT intelligence = 30 AND NOT intelligence = 90

**MIN and MAX**

1. SELECT MIN(speed) AS "Slowest Speed" FROM animal
2. SELECT MAX(speed) AS "Fastest Speed" FROM animal
3. SELECT MIN(attack) AS "Minimum Attack" FROM weapon
4. SELECT MAX(price) AS "Highest Price" FROM weapon

**IN**

1. SELECT \* FROM creature WHERE name IN ("Killer Bee", "Orc")
2. SELECT \* FROM animal WHERE type IN ("Wolf", "Bear", "Eagle") ORDER BY type ASC
3. SELECT \* FROM creature WHERE NOT name IN ("Killer Bee", "Orc")
4. SELECT name FROM city WHERE region IN (SELECT id FROM region WHERE id IN (3, 4))
5. SELECT name FROM city WHERE region IN (SELECT id FROM region WHERE id IN (3, 4))

ORDER BY name ASC

1. SELECT COUNT(name) AS "Amount of Cities" FROM city

WHERE region IN (SELECT id FROM region WHERE id IN (3, 4))

**BETWEEN and SQL operators**

1. SELECT \* FROM weapon WHERE price BETWEEN 100 AND 1000
2. SELECT \* FROM weapon WHERE attack BETWEEN 300 AND 600
3. SELECT \* FROM animal WHERE defense BETWEEN 7 AND 9
4. SELECT \* FROM person WHERE gold > 1800
5. SELECT \* FROM person WHERE gold >= 1850
6. SELECT \* FROM weapon WHERE price < 300

**LIKE**

1. SELECT \* FROM person WHERE name LIKE "b%"
2. SELECT \* FROM animal WHERE type LIKE "%a%"
3. SELECT \* FROM animal WHERE type LIKE "%ea%"
4. SELECT \* FROM weapon WHERE name LIKE "%d"

**TOP, LIMIT or ROWNUM**

1. SELECT \* FROM person LIMIT 10
2. SELECT \* FROM weapon ORDER BY price DESC LIMIT 5
3. SELECT \* FROM weapon WHERE attack BETWEEN 700 AND 900 ORDER BY attack DESC LIMIT 3

**RubyQuest Queries 2**

1. SELECT name FROM creature WHERE health < max\_health
2. SELECT \* FROM quest WHERE gold = 0
3. SELECT COUNT(name) AS "Amount of cities in \"Breach\"" FROM city

WHERE region = (SELECT id FROM region WHERE id = 5)

1. SELECT \* FROM animal WHERE owner > 0
2. SELECT \* FROM quest WHERE experience > 3000
3. SELECT \* FROM quest WHERE gold > experience
4. SELECT name FROM weapon WHERE id = (SELECT weapon FROM person WHERE name = "Bowser")
5. SELECT id, type, speed FROM animal WHERE type = "tiger" ORDER BY speed DESC LIMIT 1
6. SELECT \* FROM city

WHERE id = (SELECT city FROM npc

WHERE person = (SELECT id FROM person

WHERE name = "Mukovo"))

1. SELECT id, type FROM animal

WHERE owner = (SELECT id FROM hero

WHERE person = (SELECT id FROM person

WHERE name = "Captain America"))

1. SELECT \* FROM city

WHERE id = (SELECT city FROM npc

WHERE person = (SELECT holder FROM region

WHERE name = "South Groval"))