一登iOS-SDK快速集成

SDK版本: SUPERID-IOS-SDK V1.0.8

系统支持:目前一登SDK支持iOS7.0及以上版本,不兼容iOS6及以下版本。

设备支持:目前一登SDK支持iPhone设备。

1 一登SDK介绍

一登SDK为应用提供了便捷的刷脸登录模式。通过一登账号体系,移动终端用户可快速登录开发者应用。同时,一登SDK提供了人脸信息数据高级功能,让移动开发者可以基于人脸数据,为应用做更精准的数据推送。

一登SDK封装集成了最新的oAuth2.0授权方式,并将通讯过程封装于SDK内部,开发者仅需根据文档说明即可快速集成SDK。

2集成准备

2.1 SDK接入申请

- 1.在首页点击【免费接入人脸登录】,在一登Github上下载对应的SDK版本、Demo源码和技术文档;
- 2.回到官网,点击下一步,填写应用名及应用bundle Identifier(包含debug时的签名及打包应用后的签名);
- 3.申请成功后,系统将会发送APP_ID、APP_Secret到开发者邮箱;

2.2 SDK接入设置

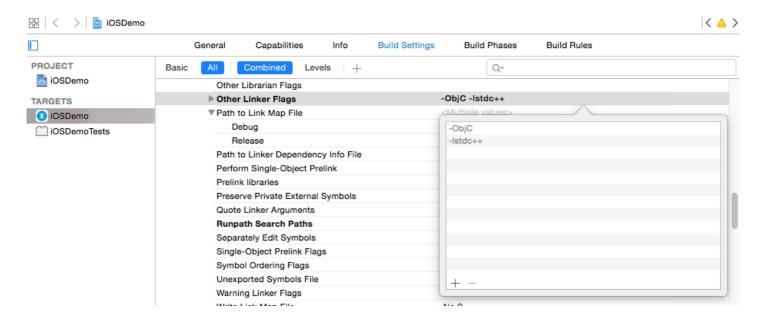
步骤1: 在一登GitHub下载一登iOS SDK。将SuperID_SDK文件夹添加至工程,其中包括: SuperIDSDKSettings.bundle、 libSuperIDSDK.a、SuperIDFaceFeatureViewClass.h、SuperIDSDK.h, 共4个文件。



步骤2: 设定Bundle Identifier. 获取路径:在开发者的Xcode工程内,选择:项目->General->Identify->Bundle Indentifier(图1.1). 您需要在 <u>SDK申请</u> 页面中填写此Bundle Identifier,申请SDK使用,获取 App_ID、App_Secret。在Xcode下的Bundle 截图如下:

	General	Capabilities	Info	Build Settings	Build Phases	Build Rules
▼ Iden	tity					
		_				
		Ві	undle Identifier	com.isnc.superide	demo	
			Version	1.0.8.6		
			Build	201501200404		

步骤**3**: 在工程t引入静态库之后"需要在编译时添加 -ObjC和-Istdc++编译选项。方法: xcodeproj->Build Settings->Linking->Other Linker Flags,在Other Linker Flags选项中,双击该选项,点击弹出框左下角的+按钮,分别添加"-ObjC"字符和"-Istdc++"字符(如下图)。



2.3 添加依赖库

如果你的应用无法正常通过编译,请添加SDK所需的依赖库。主要为:

CoreTelephony.framework

CoreMedia.framework

AVFoundation.framework

libc++.dylib

添加路径为:工程->Build Phases->Link Binary With Libraries->Add->选择上述的依赖库。

3 权限声明

3.1 摄像头权限

一登(SuperID)账号体系是基于用户的人脸数据进行登录、绑定。在使用过程中,SDK将访问iPhone设备的前置摄像头,在用户首次使用SuperID时,会向用户申请使用摄像头权限,用户需允许访问方可进行后续操作。当用户选择不允许时,一登SDK将无法使用,SDK会将该事件通知开发者,开发者可根据情况进行相应的处理。建议开发者进行如下操作:当开发者收到用户不允许访问摄像头事件时,在您的App界面上弹出AlertView引导用户进行权限的开启。

参考代码如下:

3.2 相册权限

用户在首次使用一登登录或账号绑定时,可在SDK的页面内进行个人头像的设置,当用户选择从"从手机相册选择"时,开发者的应用将向用户请求访问相册的权限。当用户选择允许时,可选择个人相册图片作为头像资源进行设置。当用户选择不允许时,该功能不可使用,但不影响一登SDK的正常登录、绑定等操作。

4 SDK初始化

4.1 头文件声明:

在您所有引用到SDK的程序代码中,声明SDK头文件的引用:#import "SuperIDSDK.h",程序启动时,在代码中向一登SDK注册你的AppID和AppSecret(建议将一登SDK的头文件声明置于pch文件中)。

4.2 添加SDK的初始化代码:

API接口的如下所示

```
-(id)InitWithCredentialsAppID:(NSString *)AppID
AppSecret:(NSString *)AppSecret;
```

具体工程入口的代码如下所示:

4.3 选择语言模式

目前一登SDK支持英语、简体中文、繁体中文三种语言模式。您可以调用以下接口设置SDK的语言模式:

```
+(void)SuperIDSDKLanguageMode:(languageType)type;
```

设置参数分别为: autoMode (自动模式,SDK将根据系统语言进行自动切换,当系统当前语言为非中文时,显示英文); simplified_Chinese (简体中文模式,采用该模式时SDK语言将一直保持简体中文,下同); English (英文模式); tradition_Chinese (繁体中文模式)。

注明: 当该接口未被调用时,系统默认采用自动模式。

5 一登账号登录

5.1 名词解析

完成一登SSO登录或者一登账号授权绑定所需的几个名词:

名词	解析				
一登账号 (SuperID)	用户的人脸账号,以手机号码作为账号标识				
应用 userID(AppUid)	当前应用用户的userID, 需三方应用提供				
一登账号用户 信息	包含用户一登账号的昵称、移动电话、头像等				
app id和app secret	在应用内注册一登SDK需提供这两项信息				
appToken	用于一登SDK基础通讯使用,SDK初始化成功自动获取,由SDK内部维护,对开发者不可见。				
accessToken	用户授权登录成功后获取,用于后续操作(查询、更新信息、获取信息)的用户身份认证使用,其信息对开发者不可见,token状态将通过事件回调通知开发者。				

5.2 一登登录

使用一登账号实现快速刷脸登录,需完成用户一登账号和应用账号的授权关联过程。以下分为两种情况进行指南:

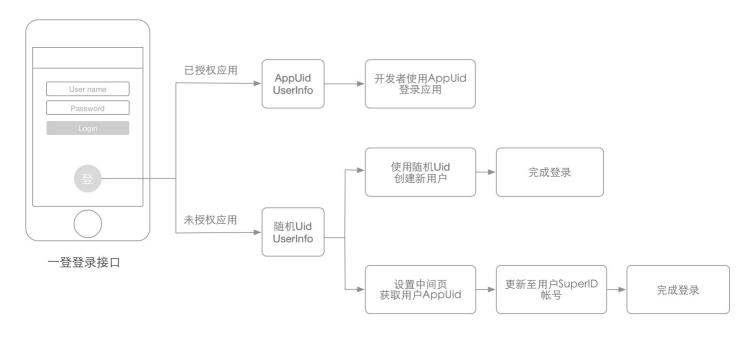
场景1: 当用户尚未处于为登录应用状态(开发者未知当前用户Uid)。此时用户点击登录界面的一登按钮 (API见下文),开发者可根据以下情况选择合适的处理方案。

当用户直接点击一登登录按钮,如果当前一登用户已授权你的应用,直接登录成功后,我们会返回当前用户的userID(AppUid)和一登账号的用户信息。开发者可使用该AppUid直接登录成功。

如果当前用户尚未授权,我们会引导其授权你的应用,并返回随机的UserID和一登账号的用户信息。此时,你有以下处理方案:

- 1.使用该随机Uid直接为当前一登用户创建新的应用用户;
- 2.为当前一登用户创建新的应用账号,将你账号体系的AppUid更新到当前的一登用户账号中(更新接口见下文),登录。
- 3.开发者自行设置中间绑定页,引导用户输入在你应用中的账号密码,获取该用户的AppUid后,更新 AppUid到当前的一登用户账号。完成登录。

以上未授权的处理事项只在用户授权时发生,当用户完成授权关联,以后即可直接刷脸登录。对于形成账号体系内已有大量老用户的开发者,可使用方法3 完成账号关联。



注明: 您可以直接使用一登账号的用户信息作为应用用户的基础信息, 简化用户编辑信息流程。

5.3 登录接口说明

在您调用SuperIDLoginView的当前View Controller中,您需要设置当前VC作为SDK的协议委托对象,并在头文件中声明继承一登SDK的Protocol(SuperIDSDKDelegate)以及定义SDK对象和SuperIDLoginView对象。如下代码所示:

```
@interface ViewController()<SuperIDSDKDelegate>{
    SuperIDSDK *SDK; //声明SuperID SDK 对象
    id SuperIDLoginView; //声明SuperIDLoginView
}
@end
```

在ViewWillAppear获取SDK单例和并设置当前VC为SDK的委托对象。

具体工程代码如下所示:

```
-(void)viewWillAppear{
...
[super viewWillAppear:animated];
SDK = [SuperIDSDK sharedInstance]; //获取SDK单例;
SDK.delegate = self; //设置SDK的委托对象
}
```

注明: 开发者需将SDK的委托代码置于ViewWillAppear方法中。

开始使用一登SDK登录功能时,开发者可在当前APP登录界面添加按钮,并设置其触发事件,并调用一登账

号登录接口。用户在当前App首次使用一登时,一登SDK会为用户生成三方App的用户Uid,三方开发者可以使用这个Uid作为其的账号体系中的用户id,也可以自行引导当前一登用户与App的账号进行绑定,当开发者获取该用户的Uid后,调用可调用SDK的updateAppUid接口完成首次一登账号与三方App用户账号的绑定。

如果您的应用采用手机号码作为唯一用户ID标识,可在参数设置中传入当前用户的手机号码,直接完成授权 绑定过程。当然,如果你的账号体系不依托于手机号码或用户使用SuperID登录时尚未获取用户手机号,可 将此参数设置为nil。

API接口的如下所示(获取一登账号登录VC)

```
-(id)obtainSuperIDLoginViewWithmobilePhone:(NSString *)mobilePhone error:(NSError **)error;
```

具体工程入口的代码如下所示:

```
- (IBAction)loginWithSuperID:(id)sender {
    NSError *error = nil;
    SuperIDLoginView=[SDK obtainSuperIDLoginViewWithmobilePhone:nil error:&error];
    if (SuperIDLoginView) {
        [self presentViewController:SuperIDLoginView animated:YES completion:nil];
    }else{
        NSLog(@"loginView Error =%ld,%@",(long)[error code],[error localizedDescription]);
    }
}
```

登录完成事件处理

当用户完成一登账号登录事件后,SDK将执行相应的协议回调方法,开发者可在协议方法中,进行相应的登录事件完成操作。

一登用户登录成功将执行如下回调方法:

```
-(void)userDidFinishLoginWithSuperID:(NSDictionary *)superIDUserInfo andAppUID:(NS String *)appUid;
```

注明: userInfo为用户一登账号的账户信息(包括昵称、移动电话、头像、AppUid等),开发者可根据需要进行选取使用。如果您的账号体系采用手机号码作为用户唯一标识ID,可解析返回Json中的手机号码作为用户ID使用。

一登用户登录失败将执行如下回调方法:

-(void)userLoginWithSuperIDFail:(NSError *)error;

注明:当出现用户主动放弃操作、网络连接失败、用户账户有误、人脸比对失败的情况以及其他原因导致登录失败时,一登SDK将执行该回调接口方法。开发者需根据实际需求进行相应的事件处理。具体error事件描述可详见下文。

5.4 AppUid更新接口说明

API接口的如下所示

-(void)updateAppUserUidToSuperIDAccount:(NSString *)uid;

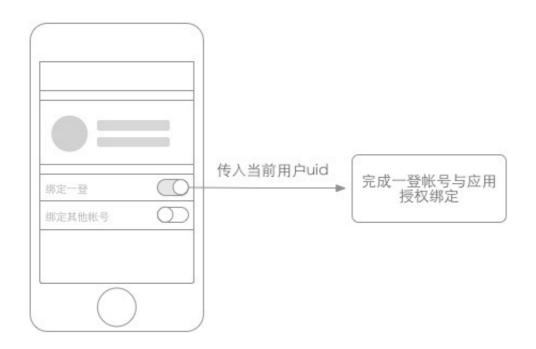
更新事件完成操作:更新AppUid事件完成操作

当一登SDK完成用户ID更新到用户一登账号的事件完成后,一登将执行如下方法通知开发者。

-(void)updateUserAppUidResponse:(updateAppUserUidState)updateUid;

注明:回调参数updateAppUserInfo包含三种状态:uidUpdateSuccess(更新成功),uidUpdateFail(更新失败)uidHasExist(此App Uid已被一登账号绑定),uidNoOAuthToSuperID(用户解除绑定或尚未绑定一登账号,无法更新),userAccessExpired(用户授权已过期,无法更新)。开发者可根据相应的事件进行后续操作。建议开发者在更新Uid时,可添加前缀已区分随机AppUid和你账号体系的AppUid。如:SuperID_XXXXX

场景**2**: 当用户处于为登录应用状态(开发者已知当前AppUid)。此时直接调用一登授权绑定接口,直接完成账号关联,用户再次登录应用时即可直接返回你账号体系的AppUid。



5.5 账号授权绑定接口

有手机号码绑定:开发者App账号体系拥有用户手机号码

使用一登SDK绑定的API接口,执行步骤与一登账号登录方法一致。开发者需要在当前VC中声明SDK的协议继承,将自身VC作为一登SDK的委托对象。在绑定过程中,开发者需要传入App应用用户的Uid(必选)以及用户的手机号码(可选)进行绑定。目前一登SDK接口提供三方应用用户信息的存入(可选)。您的用户信息内容可包括:用户昵称(Name),用户邮箱(Email),用户头像地址(Avatar)三项内容。若您的用户信息中不存在以上项目,可将此传参设置为nil。调用此接口可在您的相应的App的按钮触发事件中添加,与一登用户登录方法一致。

在您调用SuperIDoAuthView的当前View Controller中,您需要设置当前VC作为SDK的协议委托对象,并在头文件中声明继承一登SDK的Protocol(SuperIDSDKDelegate),并在当前VC声明SDK单例对象,如下代码所示。

```
@interface ViewController()<SuperIDSDKDelegate>{
    SuperIDSDK *SDK;
}
```

API接口的如下所示(获取一登账号绑定VC)

```
-(id)obtainSuperIDOAuthViewWithAppUid:(NSString *)uid

MobliePhone:(NSString *)mobilePhone

userAppInfo:(NSDictionary *)userInfo

error:(NSError **)error;
```

具体工程示例代码如下所示:

```
- (IBAction)withPhoneBundingSuperID:(id)sender {
    NSMutableDictionary *userInfo = [[NSMutableDictionary alloc]init];
    [userInfo setObject:@"XXXX" forKey:@"name"]; //
    [userInfo setObject:@"XXXXXX@gmail.com" forKey:@"email"];
    [userInfo setObject:@"http://XXXXXXXXXXXXX" forKey:@"avatar"];
   NSError *error = nil;
    id SuperIDOAuthView = [[SuperIDSDK sharedInstance] obtainSuperIDOAuthViewWith
AppUid:@"用户在本应用中的UserID"
    MobliePhone: @"136XXXXXXXX" userAppInfo:userInfo error: &error];
    if (SuperIDOAuthView) {
        [self presentViewController: SuperIDOAuthView animated:YES completion:nil]
    } else{
        NSLog(@"SuperIDOAuthView Error =%d,%@",[error code],[error localizedDescri
ption]);
    }
}
```

注明:用户信息存入的userinfo为NSDictionary对象,每项信息的字段名(KEY)必须与示例代码中的保持一致。如无,可置为nil,当开发者需传入手机号码时,传入的手机号必须为中国地区的手机号码。

无手机号码绑定:开发者App账号体系无用户手机号码

当三方开发者的账号体系内没有用户手机号码这项信息时,可以将以上的绑定API接口入参项:设置为nil。一登SDK在用户绑定开发者账号成功后,将执行协议方法,并传递用户一登账号的个人信息。

绑定完成:一登账号绑定完成事件处理

当用户完成一登账号绑定事件后,SDK将执行相应的协议回调方法,开发者可在协议方法中,进行相应的登录事件完成操作。

一登用户绑定App成功将执行如下回调方法:

```
-(void)userDidFinishOAuthAppWithSuperID:(NSDictionary *)superIDUserInfo andAppUID: (NSString *)appUid;
```

注明: userInfo为用户一登账号的账户信息以及成功绑定的App的用户Uid,开发者可根据需要进行选取使

用。

一登用户绑定App失败将执行如下回调方法:

-(void)userOAuthAppWithSuperIDFail:(NSError *)error;

注明:当出现用户主动放弃操作、网络连接失败、用户账户有误、人脸比对失败的情况以及其他原因导致账号绑定失败时,一登SDK将执行该回调接口方法。开发者可根据实际需求进行相应的事件处理。具体error事件描述可详见下文。

5.6 用户授权状态查询

查询绑定状态:查询当前App用户与一登账号绑定状态

开发者需要在用户选择绑定或解绑操作前进行用户绑定状态的查询,并根据查询结果引导用户完成一登账号的其他操作或更改UI界面的显示。

API接口的如下所示(一登用户绑定状态查询)

-(void)checkUserAuthorizationStateWithUid:(NSString *)uid;

查询事件处理: 查询完成的事件处理:

查询完成后,一登SDK将执行如下回调方法通知开发者。

用户绑定状态查询事件完成将执行如下回调方法:

-(void)appUserUidOAuthStateResponse:(appUserUidAouthState)aouthState;

注明:回调参数aouthState包含三种状态:uidHasOAuth(uid已与一登账号绑定),uidNoOAuth(uid与一登账号尚未绑定),checkUserOAuthFail(当出现网络问题等异常状况导致的查询失败)。

6 用户信息更新

更新用户信息: 更新App用户个人信息

当用户在应用中的更改了其个人信息,开发者可通过如下接口将更改后的信息上传指一登账号进行信息更 新。

-(void)updateAppUserInfoToSuperIDAccount:(NSDictionary *)userInfo;

更新信息事件完成操作:更新App用户个人信息事件完成操作

-(void)updateUserAppInfoStateResponse:(updateAppUserInfoState)updateAppUserInfo;

注明:回调参数updateAppUserInfo包含四种状态:updateAppUserInfoSuccess(更新成功),updateAppUserInfoFail(更新失败),userNoOAuthToSuperID(用户解除绑定或尚未绑定一登账号,无法更新),userAccessExpired(用户授权已过期,无法更新)。开发者可根据相应的事件进行后续操作。

7 用户解除授权

开发者使用一登SDK解绑的API接口,执行步骤与一登账号登录方法一致,需要在对应的VC内设置一登SDK的委托和声明对象。

API接口的如下所示(获取一登账号绑定的View)

-(void)superIDUserCancelTheAuthorization;

当用户主动选择解除账号绑定后,开发者可在协议方法中接受事件完成回调。

一登用户解绑App成功将执行如下回调方法:

-(void)userCancelOAuthWithSuperIDSuccess;

注明: 开发者可在该方法中, 提醒用户解绑完成。

一登用户解绑App失败将执行如下回调方法:

-(void)userCancelOAuthWithSuperIDFail;

注明:当出现用户长时间不登陆导致一登账号授权过期、当前用户尚未绑定一登账号情况或在其他设备解其一登账号与App账号的绑定时,一登用户解绑事件执行失败。

8 登出操作:不解除账号授权绑定

当开发者的App需要执行登出操作时,此刻无须解除SuperID账号与App账号的关联。开发者只需要在登出的方法中添加以下接口方法即可:

-(void)logoutSuperIDAccountInApp;

9 失败事件通知

在使用一登SDK过程,当出现错误反馈时,开发者可查询如下列表进行信息定位并进行相应操作:

- error code:-1000 表示一登用户登录操作失败
- error code:-1001 表示当前网络环境有问题
- error code:-1002 表示一登用户手机号在使用过程申请验证码超过当天限制
- error code:-1003 表示一登用户手机号申请验证码失败
- error code:-1004 表示用户不允许访问摄像头
- error code:-1005 表示当前一登账号已经被其他uid绑定
- error code:-1006 表示一登用户绑定操作失败
- error code:-1007 表示当前的应用授权已过期
- error code:-1008 表示缺乏传入参数UID
- error code:-1009 表示用户未授权当前APP
- error code:-1010 当前SDK版本过期,请开发者升级SuperIDSDK版本
- error code:-1011 表示SDK初始化失败
- error code:-1012 无法使用表情功能,用户需要先绑定一登账号(权限限制)
- error code:-1013 表示当前Apptoken过期,SDK将直接续期
- error code:-1014 传入手机号码为非中国地区
- error code:-1015 当前用户账号已被冻结
- error code:-1016 当前用户获取人脸特征失败

10 网络错误通知

当开发者执行查询、更新uid/user info的方法时,由于网络错误造成的操作无法完成,一登SDK将在如下的接口通知三方开发者。

-(void)receieveNetWorkError;

开发者可在此回到方法中提醒用户检测当前网络。