一登iOS平台SDK文档

SDK版本: SUPERID-IOS-SDK V1.1.3

系统支持:目前一登SDK支持iOS7.0及以上版本,不兼容iOS6及以下版本。

设备支持:目前一登SDK支持iPhone设备。

1一登SDK介绍

一登SDK为应用提供了便捷的刷脸登录模式。通过一登账号体系,移动终端用户可快速登录开发者应用。同时,一登SDK提供了人脸信息数据高级功能,让移动开发者可以基于人脸数据,为应用做更精准的数据推送。

一登SDK封装集成了最新的oAuth2.0授权方式,并将通讯过程封装于SDK内部,开发者仅需根据文档说明即可快速集成SDK。

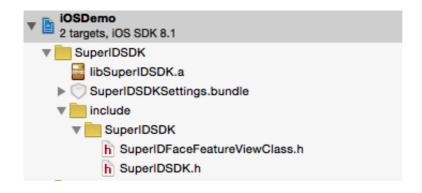
2集成准备

2.1 SDK接入申请

- 1.在官网首页点击【注册】完成一登开发者注册。
- 2.登录一登开发者中心,点击【SDK下载】,在一登Github上下载对应的SDK版本、Demo源码和技术 文档。
- 3.登录一登开发者中心,点击【创建新应用】,填写信息。
- 4.添加应用成功后,获取APP_ID、APP_SECRET。

2.2 SDK接入设置

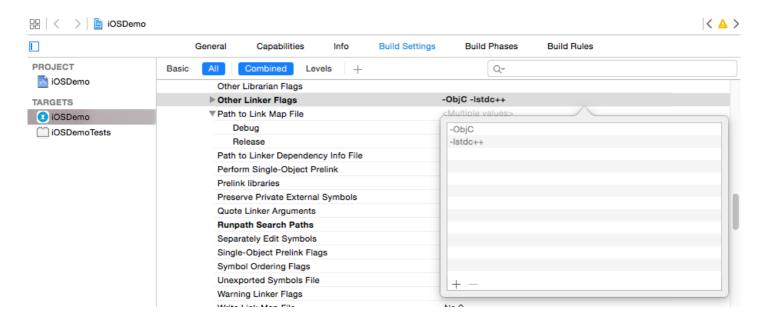
步骤1: 在一登GitHub下载一登iOS SDK。将SDK包中的文件添加至本地工程,其中包括: SuperIDSDKSettings.bundle、 libSuperIDSDK.a、SIDFaceFeatureViewController.h、SuperID.h,SuperIDDelegate.h 共5个文件。



步骤2: 设定Bundle Identifier. 获取路径:在开发者的Xcode工程内,选择:项目->General->Identify->Bundle Indentifier(图1.1). 您需要在SDK申请页面中填写此Bundle Identifier,申请SDK使用,获取App_ID、App_Secret。在Xcode下的Bundle 截图如下:

	General	Capabilities	Info	Build Settings	Build Phases	Build Rules
▼ Iden	tity					
		_				
		В	Bundle Identifier	com.isnc.superido	demo	
			Version	1.0.8.6		
			Build	201501200404		

步骤**3**: 在工程t引入静态库之后"需要在编译时添加 -ObjC和-Istdc++编译选项。方法: xcodeproj->Build Settings->Linking->Other Linker Flags,在Other Linker Flags选项中,双击该选项,点击弹出框左下角的+按钮,分别添加"-ObjC"字符和"-Istdc++"字符(如下图)。



2.3 添加依赖库

如果你的应用无法正常通过编译,请添加SDK所需的依赖库。主要为:

CoreTelephony.framework

CoreMedia.framework

AVFoundation.framework

libc++.dylib

添加路径为:工程->Build Phases->Link Binary With Libraries->Add->选择上述的依赖库。

3 权限声明

3.1 摄像头权限

一登(SuperID)账号体系是基于用户的人脸数据进行登录、绑定。在使用过程中,SDK将访问iPhone设备的前置摄像头,在用户首次使用SuperID时,会向用户申请使用摄像头权限,用户需允许访问方可进行后续操作。当用户选择不允许时,一登SDK将无法使用,SDK会将该事件通知开发者,开发者可根据情况进行相应的处理。建议开发者进行如下操作:当开发者收到用户不允许访问摄像头事件时,在您的App界面上弹出AlertView引导用户进行权限的开启。

参考代码如下:

3.2 相册权限

用户在首次使用一登登录或账号绑定时,可在SDK的页面内进行个人头像的设置,当用户选择从"从手机相册选择"时,开发者的应用将向用户请求访问相册的权限。当用户选择允许时,可选择个人相册图片作为头像资源进行设置。当用户选择不允许时,该功能不可使用,但不影响一登SDK的正常登录、绑定等操作。

4 SDK初始化

4.1 头文件声明:

在您所有引用到SDK的程序代码中,声明SDK头文件的引用: #import "SuperID.h" ,程序启动时,在代码中向一登SDK注册你的AppID和AppSecret (建议将一登SDK的头文件声明置于pch文件中)。

4.2 添加SDK的初始化代码:

API接口的如下所示

- (instancetype)registerAppWithAppID:(NSString *)appID withAppSecret:(NSString *)a
ppSecret;

具体工程入口的代码如下所示(重写AppDelegate.m中的方法):

```
- (BOOL)application:(UIApplication *)application didFinishLaunchingWithOptions:(NS Dictionary *)launchOptions {

[[SuperID sharedInstance]registerAppWithAppID:@"应用的AppID" withAppSecret:@"应用的AppSecret"];

return YES;
}
```

4.3 选择语言模式

目前一登SDK支持英语、简体中文、繁体中文三种语言模式。您可以调用以下接口设置SDK的语言模式:

```
+ (void)setLanguageMode:(SIDLanguageMode)type;
```

设置参数分别为: SIDAutoMode (自动模式,SDK将根据系统语言进行自动切换,当系统当前语言为非中文时,显示英文); SIDSimplifiedChineseMode (简体中文模式,采用该模式时SDK语言将一直保持简体中文,下同); SIDEnglishMode (英文模式); SIDTraditionChineseMode (繁体中文模式)。

注明: 当该接口未被调用时,系统默认采用自动模式。

4.4 设置SDK的调试模式

在开发者调试过程中,可在App启动时设置SDK的调试模式,在应用发布时关闭一登SDK的调试模式。

API接口的如下所示

- (void)setDebugMode:(BOOL)flag;

注明: 当flag设置为YES时,开启SDK调试模式。一登SDK会在应用接入SDK过程中,输出相应的Log到调试平台。当flag为NO时,关闭一登SDK调试模式。

5 一登账号登录

5.1 名词解析

完成一登SSO登录或者一登账号授权绑定所需的几个名词:

名词	解析			
一登账号 (SuperID)	用户的人脸账号,以手机号码作为账号标识			
应用 userID(AppUid)	当前应用用户的userID, 需三方应用提供			
一登账号用户 信息	包含用户一登账号的昵称、移动电话、头像等			
app id和app secret	在应用内注册一登SDK需提供这两项信息			
appToken	用于一登SDK基础通讯使用,SDK初始化成功自动获取,由SDK内部维护,对开发者不可见。			
accessToken	用户授权登录成功后获取,用于后续操作(查询、更新信息、获取信息)的用户身份认证使用,其信息对开发者不可见,token状态将通过事件回调通知开发者。			

5.2 一登登录

使用一登账号实现快速刷脸登录,需完成用户一登账号和应用账号的授权关联过程。以下分为两种情况进行指南:

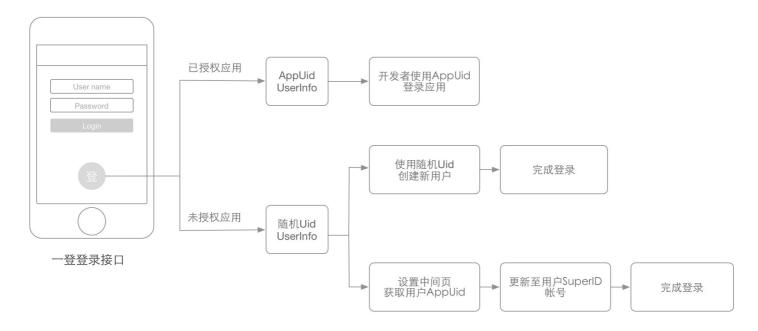
场景1: 当用户尚未处于为登录应用状态(开发者未知当前用户Uid)。此时用户点击登录界面的一登按钮 (API见下文),开发者可根据以下情况选择合适的处理方案。

当用户直接点击一登登录按钮,如果当前一登用户已授权你的应用,直接登录成功后,我们会返回当前用户的userID(AppUid)和一登账号的用户信息。开发者可使用该AppUid直接登录成功。

如果当前用户尚未授权,我们会引导其授权你的应用,并返回随机的UserID和一登账号的用户信息。此时,你有以下处理方案:

- 1.使用该随机Uid直接为当前一登用户创建新的应用用户;
- 2.为当前一登用户创建新的应用账号,将你账号体系的AppUid更新到当前的一登用户账号中(更新接口见下文),登录。
- 3.开发者自行设置中间绑定页,引导用户输入在你应用中的账号密码,获取该用户的AppUid后,更新 AppUid到当前的一登用户账号。完成登录。

以上未授权的处理事项只在用户授权时发生,当用户完成授权关联,以后即可直接刷脸登录。对于形成账号 体系内已有大量老用户的开发者,可使用方法3 完成账号关联。



注明: 您可以直接使用一登账号的用户信息作为应用用户的基础信息,简化用户编辑信息流程。

5.3 登录接口说明

在您调用SuperIDLoginView的当前View Controller中,您需要声明一登SDK头文件的引用 #import "SuperID.h" (下同),并设置当前VC作为SDK的协议委托对象,并在头文件中声明继承一登SDK的Protocol (SuperIDDelegate) 以及定义SDK对象和SuperIDLoginView对象。如下代码所示:

```
@interface ViewController()<SuperIDDelegate>{
    SuperID *superIdSdk; //SuperID 实例对象
}
@end
```

在ViewWillAppear获取SDK单例和并设置当前VC为SDK的委托对象。

具体工程代码如下所示:

```
-(void)viewWillAppear{
...
[super viewWillAppear:animated];

superIdSdk = [SuperID sharedInstance]; //获取SDK单例对象;
superIdSdk.delegate = self; //设置SDK的委托对象
}
```

注明: 开发者应在viewWillAppear中设置SDK的委托对象,当应用从其他VC回来回到当前VC后,确保SDK的委托对象为当前VC。

开始使用一登SDK登录功能时,开发者可在当前APP登录界面添加按钮,并设置其触发事件,并调用一登账号登录接口。用户在当前App首次使用一登时,一登SDK会为用户生成三方App的用户Uid,三方开发者可以使用这个Uid作为其的账号体系中的用户id,也可以自行引导当前一登用户与App的账号进行绑定,当开发者获取该用户的Uid后,调用SDK的用户Uid更新接口完成首次一登账号与三方App用户账号的绑定。

如果您的应用采用手机号码作为唯一用户ID标识,可调用一登SDK有phone登录接口,直接完成授权绑定过程。当然,如果你的账号体系不依托于手机号码或用户使用SuperID登录时尚未获取用户手机号,直接调用一登SDK无Phone登录接口。

API接口(获取一登账号无phone登录VC)

```
- (instancetype)obtainLoginViewControllerWithError:(NSError **)error;
```

API接口(获取一登账号有phone登录VC)

```
- (instancetype)obtainLoginViewControllerWithPhoneNumber:(NSString *)phoneNumber E
rror:(NSError **)error;
```

具体工程入口的代码如下所示:

```
- (IBAction)loginWithSuperID:(id)sender {

NSError *error = nil;

//获取一登登录VC, 如调用有phone接口, 在参数phoneNumber中传入手机号码即可。
id SIDLoginViewController = [superIdSdk obtainLoginViewControllerWithError:&er
ror];

if (SIDLoginViewController) {

//开发者须采用present方式弹出一登登录VC

[self presentViewController:SIDLoginViewController animated:YES completion
:nil];

}else{

NSLog(@"loginView Error =%ld,%@",(long)[error code],[error localizedDescri
ption]);
}
}
```

用户登录操作完成事件处理

当用户完成一登账号登录事件后,SDK将执行相应的协议回调方法,开发者可在协议方法中,进行相应的登录事件完成操作。

一登用户登录成功将执行如下回调方法:

```
- (void)superID:(SuperID *)sender userDidFinishLoginWithUserInfo:(NSDictionary *)u
serInfo withAppUid:(NSString *)uid error:(NSError *)error;
```

参数解析: userInfo为用户一登账号的账户信息(包括昵称、移动电话、头像、AppUid等),开发者可根据需要进行选取使用。如果您的账号体系采用手机号码作为用户唯一标识ID,可解析返回Json中的手机号码作为用户ID使用。uid为当前用户的授权绑定一登账号的应用uid,如用户是第一次在应用中使用一登登录,将返回随机uid。当用户登录成功,error为nil。当用户登录失败,error不为nil。

注明:当出现用户主动放弃操作、网络连接失败、用户账户有误、人脸比对失败的情况以及其他原因出现导致登录失败时,error参数会返回相应的错误代码, 开发者需根据实际需求进行相应的事件处理。具体error事件描述可详见下文。

5.4 AppUid更新接口说明

API接口的如下所示

- (void)updateAppUid:(NSString *)uid;

更新事件完成操作:更新AppUid事件完成操作

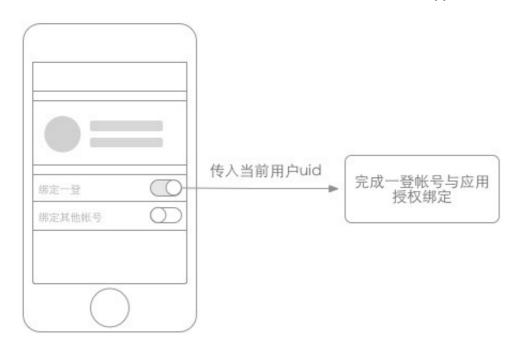
当一登SDK完成用户ID更新到用户一登账号的事件完成后,一登将执行如下方法通知开发者。

- (void)superID:(SuperID *)sender updateAppUidResponse:(SIDUserUpdateResponseState
)state;

参数解析:回调参数state包含在该接口有四种状态:SIDUpdateAppUidSucceed(更新成功),SIDUidHasExist(此App Uid已被其他一登账号绑定),SIDUserNoAuthToSuperID(用户解除绑定或尚未绑定一登账号,无法更新),SIDUserAccessExpired(用户授权已过期,无法更新,出现此情况如用户长时间不使用应用导致Token过期)。

注明: 开发者可根据相应的事件进行后续操作。建议开发者在更新Uid时,可添加前缀已区分随机AppUid和你账号体系的AppUid。如: SuperID_XXXXX

场景2: 当用户处于为登录应用状态(开发者已知当前AppUid)。此时直接调用一登授权绑定接口,直接完成账号关联,用户再次登录应用时即可直接返回你账号体系的AppUid。



5.5 账号授权绑定接口

有手机号码绑定:开发者App账号体系拥有用户手机号码

使用一登SDK绑定的API接口,执行步骤与一登账号登录方法一致。开发者需要在当前VC中声明SDK的协议继承,将自身VC作为一登SDK的委托对象。在绑定过程中,开发者需要传入App应用用户的uid(必选)以及用户的手机号码(可选)进行绑定。目前一登SDK接口提供三方应用用户信息的存入(可选)。您的用户信息内容可包括:用户昵称(Name),用户邮箱(Email),用户头像地址(Avatar)三项内容以及其他内容。若您

的用户信息中不存在以上项目,可将此传参设置为nil。调用此接口可在您的相应的App的按钮触发事件中添加,与一登用户登录方法一致。

在您调用SIDAuthViewController的当前View Controller中,您需要设置当前VC作为SDK的协议委托对象,并在头文件中声明继承一登SDK的Protocol(SuperIDDelegate),并在当前VC声明SDK单例对象和设置委托对象,方法与一登登录接口相同。

API接口的如下所示(获取一登账号绑定VC)

```
- (instancetype)obtainAuthViewControllerWithUid:(NSString *)uid phoneNumber:(NSStr
ing *)phoneNumber appUserInfo:(NSDictionary *)userInfo error:(NSError **)error;
```

具体工程示例代码如下所示:

```
- (IBAction)userAuthSuperID:(id)sender {
   //生成用户个人账户信息的字典: 其中key: name, email, avatar这三项需跟demo所示一致:
   NSMutableDictionary *userInfo = [[NSMutableDictionary alloc]initWithObjectsAnd
Keys:@"xxx",@"name",@"xxxx@gmail.com",@"email",@"http://xxxxxx",@"avatar", nil];
  //调用授权绑定的VC需传入用户的账号Uid,由于Demo无独立的三方账号体系,采用随机的时间戳作为Uid
做Demo示例用
   NSError *error = nil;
  id SIDAuthViewController = [[SuperID sharedInstance]obtainAuthViewControllerWit
hUid:@"用户的AppUid" phoneNumber:@"用户的手机号码" appUserInfo:@"用户的应用账户信息" erro
r:&error];
  if (SIDAuthViewController) {
     [self presentViewController:SIDAuthViewController animated:YES completion:ni
1];
   }else{
      NSLog(@"SuperIDOAuthView Error =%ld,%@",(long)[error code],[error localized
Description]);
   }
}
```

注明:用户信息存入的userinfo为NSDictionary对象,头像、昵称、邮箱信息的字段名(KEY)必须与示例代码中的保持一致。如无,可置为nil,当开发者需传入手机号码时,传入的手机号必须为中国地区的手机号码。

无手机号码绑定:开发者App账号体系无用户手机号码

当三方开发者的账号体系内没有用户手机号码这项信息时,可以将以上的绑定API接口入参项:设置为nil。一登SDK在用户绑定开发者账号成功后,将执行协议方法,并传递用户一登账号的个人信息。

绑定完成:一登账号绑定完成事件处理

当用户完成一登账号绑定事件后,SDK将执行相应的协议回调方法,开发者可在协议方法中,进行相应的登录事件完成操作。

用户授权绑定一登账号操作完成将执行如下回调方法:

- (void)superID:(SuperID *)sender userDidFinishAuthAppWithUserInfo:(NSDictionary *
)userInfo withAppUid:(NSString *)uid error:(NSError *)error;

参数解析: userInfo为用户一登账号的账户信息以及成功绑定的App的用户uid,开发者可根据需要进行选取使用。当用户授权成功,error为nil。当用户授权不成功,error不为nil。

注明:当出现用户主动放弃操作、网络连接失败、用户账户有误、人脸比对失败的情况以及其他原因导致账号绑定失败时,一登SDK将执行该回调接口方法。开发者可根据实际需求进行相应的事件处理。具体error事件描述可详见下文。

5.6 用户授权状态查询

查询绑定状态:查询当前App用户与一登账号绑定状态

开发者需要在用户选择绑定或解绑操作前进行用户绑定状态的查询,并根据查询结果引导用户完成一登账号的其他操作或更改UI界面的显示。

API接口的如下所示(一登用户绑定状态查询)

- (void)queryCurrentUserAuthorizationStateWithUid:(NSString *)uid;

查询事件处理: 查询完成的事件处理:

查询完成后,一登SDK将执行如下回调方法通知开发者。需在主调方VC中设置一登SDK的委托对象,方法同上。

用户绑定状态查询事件完成将执行如下回调方法:

- (void)superID:(SuperID *)sender queryCurrentUserAuthorizationStateResponse:(SIDU serAuthorizationState)state;

参数解析:回调参数state包含三种状态:SIDUserHasAuth(uid已与一登账号绑定),SIDUserNoAuth(uid

与一登账号尚未绑定),SIDQueryUserAuthorizationFail(当出现网络问题等异常状况导致的查询失败)。

6 用户应用账户信息更新

更新用户信息: 更新App用户个人信息

当用户在应用中的更改了其个人信息,开发者可通过如下接口将更改后的信息上传指一登账号进行信息更新。

- (void)updateAppUserInfo:(NSDictionary *)userInfo;

更新信息事件完成操作:更新App用户个人信息事件完成操作

- (void)superID:(SuperID *)sender updateAppUserInfoStateResponse:(SIDUserUpdateRes ponseState)state;

参数解析: 回调参数state包含三种状态: SIDUpdateUserInfoSucceed (更新成功),

SIDUpdateAppUserInfoFail(更新失败,如出现网络问题等), SIDUserNoAuthToSuperID(用户解除绑定或尚未绑定一登账号,无法更新), SIDUserAccessExpired(用户授权已过期,无法更新)。开发者可根据相应的事件对用户进行后续引导操作。

7 用户解除授权

开发者使用一登SDK解绑的API接口,执行步骤与一登账号登录方法一致,需要在对应的VC内设置一登SDK的委托和声明对象。

API接口的如下所示(获取一登账号绑定的View)

- (void)userCancelAuthorization;

当用户主动选择解除账号绑定后,开发者可在协议方法中接受事件完成回调。

一登用户解绑App事件操作完成将执行如下回调方法:

- (void)superID:(SuperID *)sender userDidFinishCancelAuthorization:(NSError *)erro
r;

参数解析: 当用户解绑操作成功, error为nil。当用户解绑操作不成功, error不为nil。

注明:当出现用户长时间不登陆导致一登账号授权过期、当前用户尚未绑定一登账号情况或在其他设备解其一登账号与App账号的绑定时,一登用户解绑事件执行失败。

8 登出操作:不解除账号授权绑定

当开发者的App需要执行登出操作时,此刻无须解除SuperID账号与App账号的关联。开发者只需要在登出的方法中添加以下接口方法即可:

- (void)appUserLogoutCurrentAccount;

9 失败事件通知

在使用一登SDK过程,当出现错误反馈时,开发者可查询如下列表进行信息定位并进行相应操作:

- error code:-1000 表示一登用户登录操作失败
- error code:-1001 表示当前网络环境有问题
- error code:-1002 表示一登用户手机号在使用过程申请验证码超过当天限制
- error code:-1003 表示一登用户手机号申请验证码失败
- error code:-1004 表示用户不允许访问摄像头
- error code:-1005 表示当前一登账号已经被其他uid绑定
- error code:-1006 表示一登用户绑定操作失败
- error code:-1007 表示当前的应用授权已过期
- error code:-1008 表示缺乏传入参数UID
- error code:-1009 表示用户未授权当前APP
- error code:-1010 当前SDK版本过期,请开发者升级SuperIDSDK版本
- error code:-1011 表示SDK初始化失败
- error code:-1012 无法使用表情功能,用户需要先绑定一登账号(权限限制)
- error code:-1013 表示当前Apptoken过期, SDK将直接续期
- error code:-1014 传入手机号码为非中国地区
- error code:-1015 表示当前用户一登账号已处于冻结状态,无法进行操作