

一登iOS平台SDK 高级功能文档

SDK版本： SUPERID-IOS-SDK V1.1.3

系统支持： 目前一登SDK支持iOS7.0及以上版本，不兼容iOS6及以下版本。

设备支持： 目前一登SDK支持iPhone设备。

商务合作： 除了下文提及功能模块外，如果您需要进一步需求，可邮件联系一登商务：**contact@superid.me**

功能1 人脸信息功能

一登人脸信息功能是基于一登账号。当用户的一登账号授权开发者的应用以后，即可使用人脸信息高级功能。人脸信息高级功能通过开启摄像头识别用户人脸，返回当前用户的人脸信息，包括（情绪、脸部坐标、微笑值、是否带眼镜、胡须密度等）。开发者可以使用这些参数为用户做更精准的数据推送、图片美化等自定义操作。

1.1 人脸信息快速集成

在您调用SIDEemotionViewController的当前View Controller中，您需要设置当前VC作为SDK的协议委托对象，并在当前VC中声明继承一登SDK的Protocol（SuperIDDelegate）并声明SDK单例对象，如下代码所示。

```
@interface ViewController()<SuperIDDelegate>{

    SuperID      *superIdSdk;
}
//在ViewWillAppear方法中添加SDK的委托声明：
-(void)viewWillAppear:(BOOL)animated{

    [super viewWillAppear:animated];

    superIdSdk = [SuperID sharedInstance]; //获取SDK单例；
    superIdSdk.delegate = self;           //设置SDK的委托对象

}
```

API接口的如下所示（一登用户人脸信息检测）

```
- (instancetype)obtainFaceFeatureViewControllerWithError:(NSError **)error;
```

具体工程示例的代码如下所示：

```
- (IBAction)getFaceFeature:(id)sender {

    //采用present的方式弹出人脸情绪的功能：
    NSError *error = nil;
    id SIDEemotionViewController = [[SuperID sharedInstance]obtainFaceFeatureViewC
ontrollerWithError:&error];

    if (SIDEemotionViewController) {

        [self presentViewController:SIDEemotionViewController animated:YES completi
on:nil];

    }else{

        NSLog(@"Error =%ld,%@",(long)[error code],[error localizedDescription]);

    }

}
```

人脸信息检测：一登用户人脸信息检测事件完成操作

当一登用户在一登SDK完成人脸信息检测事件后，SDK将执行协议中的相应方法，开发者可在对应的方法中进行根据需要相应事件处理。

检测人脸信息操作完成事件将执行如下回调方法：

```
- (void)superID:(SuperID *)sender userDidFinishGetFaceFeatureWithFeatureInfo:(NSDi
ctionary *) featureInfo error:(NSError *)error;
```

参数解析：开发者可在该方法中，解析传参（featureInfo）的内容，其中包括的人脸信息有，美貌度、年龄、性别、是否带眼睛、眼睛闭合度、胡须密度、当前用户心情等。当操作成功，error为nil，当操作失败，error不为nil。

注明：当出现网络错误、用户一登账号授权过期、当前环境无法识别人脸、用户主动放弃操作等事件时，一登SDK将执行该回调方法通知开发者。当用户解除当前App Uid与一登账号绑定或尚未绑定的情况下，人脸信息检测将无法完成（如在其他设备登录同一App并解除绑定授权）。一登SDK将通过此方法通知开发者。建议开发者在接收到该事件后，引导用户与一登账号进行绑定。对应的错误代码可参考快速集成文档中的错误代码解析。

1.2 人脸信息深度集成

针对人脸信息功能模块，开发者可根据需要进行深度整合。

步骤1 头文件导入

在深度继承的VC中，声明头文件：`#import "SIDFaceFeatureViewController.h"`。新建view controller文件并将该VC的父类修改为：`SIDFaceFeatureViewController`（如下所示）。

```
@interface AdvancedFaceFeatureViewController : SIDFaceFeatureViewController
```

步骤2 初始化VC

初始化父类的方法，开发者需要在viewDidLoad的方法中初始化继承父类View中的方法。

初始化API如下：

```
- (BOOL)initFaceFeatureViewWithDuration:(float)duration withFrameWidth:(float)width  
h hight:(float)hight;
```

参数解析：`duration`为单次识别人脸信息的持续时长；`width`为获取摄像头实时视频流视窗的宽度（不大于480）；`hight`为获取摄像头实时视频流视窗的高度（不大于640）。当`width`和`hight`设置为0,采用SDK默认输出视窗大小。

初始化方法如下：

```
- (void)viewDidLoad {  
    [super viewDidLoad];  
    [self initFaceFeatureViewWithDuration:10.0f withFrameWidth:320 hight:320];  
}
```

步骤3 启动/结束检测

启动人脸信息检测功能：深度合作模块的人脸信息检测功能在界面设计和部分功能设计由开发者自行设计。当需要启动人脸信息检测功能时，在您的对应的事件响应处理中，调用如下接口：

启动人脸信息检测：

```
- (void)startDetectFaceFeature;
```

该接口调用后，人脸信息检测开启，开发者可自行引导用户当前正在使用人脸识别。该功能模块最大执行事件为30秒，当人脸信息检测完成后，SDK将通过方法调用通知开发者。当操作超时，该人脸检测功能将自动关闭，并通知开发者检测失败。

结束人脸信息检测：

```
- (void)stopDetectFaceFeature;
```

步骤4 人脸检测完成

人脸信息检测功能模块在执行过程分为两部分，第一部分为人脸检测，第二部分为人脸信息分析。当SDK完成人脸检测后，我们将通知开发者已经检测到用户的脸部，开始进行人脸信息分析。该方法便于开发者设计UX.

人脸检测事件完成的方法执行：

```
- (void)didFinishDetectFace;
```

人脸检测事件完成示例代码：

```
- (void)didFinishDetectFace{
    //do your operation here;
}
```

步骤5 事件完成回调

启动人脸信息检测事件完成：当SDK方法执行人脸信息检测完成后，开发者可通过以下方法分别处理不同响应状态：

人脸检测事件执行成功：

```
- (void)getFaceFeatureSucceedWithFeatureInfo:(NSDictionary *) featureInfo;
```

人脸检测事件执行失败：

```
- (void)getFaceFeatureFail:(NSError *)error;
```

注明：该情况发生在用户没有开启摄像头权限、用户操作不当致SDK人脸检测器没有检测到人脸，网络连接问题，用户尚未绑定一登账号，或长时间不登陆导致授权Token过期等。当用户尚未绑定一登账号或用户解

除绑定时， SDK将执行该方法。开发者可在继承的子类内执行该方法，引导用户先进行人脸绑定。当用户长时间不登录导致授权过期时， SDK将执行该方法。开发者可在继承的子类内执行该方法，引导用户先进行人脸绑定。

1.3 人脸信息： 参数列表

关键词	解析
age	年龄
beard	美貌值
boundingbox	人脸框
confidence	是否人脸
eye_closed	眼睛闭合度
eye_left	左眼坐标
eye_right	右眼坐标
glasses	眼镜
mouthopenwide	嘴巴张开度
mustache	胡须密度（胡子）
sex	性别
smile	微笑值
sunglasses	太阳镜
beard	美貌值

emotion	情绪
calm	平静
confused	困惑
happy	快乐
angry	愤怒
surprised	惊讶
sad	悲伤
disgust	厌恶

人脸情绪 是人脸算法提取当前人脸信息与人类表情库上的六种（另加中性表情：**calm**）基本情绪做比对后，根据获取的人脸给每一个情绪参数赋值（范围：0-1），给出有效的三个情绪的值。目前demo中的做法是把返回的三个情绪的值中最大的一个作为当前人脸的代表情绪。

例：

```
"emotion" : {
  "confused" : 0.7,
  "calm" : 0.49,
  "surprised" : 0.05
}
```

以上表示当前人脸的情绪为**confused**概率值为 **0.7**；**calm**值 **0.49**；**surprised**值 **0.05**。也就是当前人脸的情绪最接近**confused**，但也有**calm**、**surprised**的相似度。

在具体应用上，可以根据算法给出值最大的情绪参数作为需求判断；也可以根据第一、第二、第三个情绪值作为辅助参数，推算出新的需求判断。

关于人类表情库的理论参考：

保罗·艾克曼（Paul Ekman）Emotion in the Human

Face JAFFE人脸表情数据库