## MOVE (Mover)

MOVE R1, #123 Mueve el valor *123* a R1

MOVE R1, R2 Mueve el valor de R1 a R2

## ADD (Suma)

ADD R1, R2, R3 R1+R2 🡺 R3

ADD R1, #123, R3 R1+*123* 🡺 R3

ADD R1, R2 R1+R2 🡺 R1

ADD R1, #123 R1+*123* 🡺 R1

## LOAD (Carga de memoria a registro)

LOAD R1, R2, R3 Carga en R1 el contenido de la memoria cuya dirección es contenido(R2) + contenido(R3)

LOAD R1, R2, #123 Carga en R1 el contenido de la memoria cuya dirección es contenido(R2) + *123*

## STORE (Almacenar registro en memoria)

Igual que LOAD

## BRANCH

BRANCH R1, R2, ETIQUETA Si R1 es igual a R2, salta a la etiqueta especificada

BRANCH R1, R2, R3 Si R1 es igual a R2, salta a la línea indicada en R3

BRANCH R1, R2, #123 Si R1 es igual a R2, salta a la línea *123*

## HALT

Detiene la ejecución