Algoritmica grafurilor. Laborator 7

PROGRAME OBLIGATORII:

- 1. Verificarea dacă un graf dat este sau nu un arbore.
- 2. Verificarea dacă un graf orientat dat este sau nu quasi-tare conex.
- 3. Verificarea dacă un graf orientat dat este sau nu o arborescență.
- 4. Determinarea matricei de admitanță a unui graf dat.
- 5. Calculul numărului de arbori parțiali ai unui graf dat.
- 6. Determinarea matricei gradelor de intrare a unui graf orientat dat.
- 7. Calculul numărului de arborescențe parțiale ale unui graf orientat dat.

PROGRAME SUPLIMENTARE:

- 1. Generarea tuturor arborilor partiali ai unui graf complet dat.
- 2. Generarea tuturor arborilor parțiali ai unui graf bipartit dat.
- 3. Generarea tuturor arborilor partiali ai unui graf oarecare dat.
- 4. Generarea tuturor arborescențelor parțiale ale unui graf orientat dat.

PROBLEME:

- 1. Fie $d_1, d_2, \ldots, d_n \in \mathbb{N}^*$. Arătaţi că d_1, d_2, \ldots, d_n sunt gradele nodurilor unui arbore dacă şi numai dacă verifică egalitatea $d_1 + d_2 + \cdots + d_n = 2n 2$.
- 2. Demonstrați că orice arbore cu $n \geq 2$ noduri are cel puțin două noduri terminale.
- 3. Demonstrați că orice graf conex G cu $n \ge 2$ noduri are cel puțin un nod x a.î. graful $G \{x\}$ rămâne conex.
- 4. Pentru graful neorientat din Figura 1, calculați:

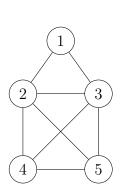


Figura 1:

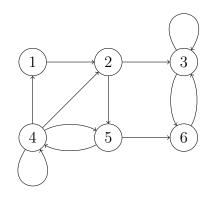


Figura 2:

Doi arbori parţiali având rădăcina 1 şi doi arbori parţiali având rădăcina 5;

- Numărul de arbori parțiali.
- 5. Pentru graful orientat din Figura 2, calculați:
 - Rădăcinile grafului;
 - Două arborescențe parțiale având rădăcina 1 și trei arborescențe parțiale având rădăcina 4;
 - Numărul de arbori parțiali;
 - Numărul de arborescențe parțiale.
- 6. Pentru graful neorientat din Figura 3, calculați:

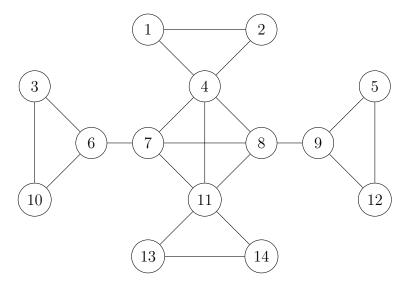


Figura 3:

- Punctele de articulație;
- Punţile;
- Numărul de arbori parțiali.
- 7. Demonstrați Corolarul 4.4.2.
- 8. Calculați numărul de arbori parțiali ai grafului din Figura 4, numit graf scară.

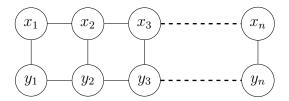


Figura 4: