컴퓨터구조 (2018년 2학기)

과제 #1 – MIPS Procedure Call 구현

0. 과제 제출 및 유의 사항

- A. 수업 홈페이지에 링크된 과제 제출 사이트에 제출 기한에 맞춰서 온라인으로 제출한다. 제출 사이트에는 다른 과목들의 과제들도 같이 제출할 수 있도록 되어 있으므로 해당 과목과 과제를 정확하게 선택하도록 주의한다.
- B. 소스 코드와 MS 워드로 작성된 보고서의 pdf 파일들을 하나의 zip 파일로 묶고 파일 이름은 "이름_hw1.zip"으로 한다. 보고서에 코드의 실행 방법을 자세히 명시해야 한다. 사용 요령을 명확하게 명시하지 않아 실행이 되지 않은 코드의 경우 과제를 0점 처리한다.
- C. 제출 마감 시간을 기준으로 24시간씩 지날 때마다 만점에서 25%씩 감점처리한다.

1. Mars설치

MIPS 프로그래밍을 하기 위하여 MIPS 시뮬레이터를 다운받아야 한다. 시뮬레이터를 다운받을 수 있는 사이트의 주소는 아래와 같다.

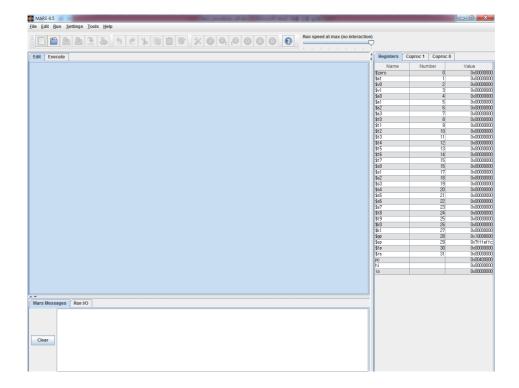
http://courses.missouristate.edu/KenVollmar/MARS/



위와 같이 사이트가 나오면 Download를 클릭하여 Mars를 다운로드한다.



다운로드한 'Mars4_5.jar' 를 double click 하면 MARS가 실행된다.



2. 개요

첫 번째 실습은 수업 시간에 배웠던 MIPS assembly를 이용하여 procedure call을 작성해 보는 것이다. 수업 홈페이지에 링크된 lab1_1_template.asm과 lab1_2_template.asm은 아래와 같다.

```
.data
        . data
                            2 n: .word 5
 2 n: .word 5
                                       .text
         .text
                            3
 3
 4 lb
                            4 lb
                                       $a0,
          $aO , n
                            5 jal
                                      fib
 5 jal
          sum
                                      $v1.
 6 add
          $v1 $v1 $v0
                                              $v0, 0
                              addi
                            6
 7
                            7
 8 exit:
                            8 exit:
g li
          $v0, 10
                            g Ii $v0,
                                              10
10 sysoall
                            10 syscall
11
                            11
12 #put your code here
                            12 #put your code here
```

Line 1-2는 data선언부를 나타낸다. N에 5의 값을 입력한 변수를 선언한다. Line 3은 아래부터 코드임을 나타낸다. Line 4는 n의 값을 \$a0에 저장하는 것을 의미한다. Line 5는 각각 sum함수와 fib함수를 호출하고 \$ra를 pc+4로 설정하는 것을 의미한다. Line 6는 종료를 위해 \$v0의 값을 \$v1에 옮기는 것을 의미한다. 라인8-10은 프로그램을 종료하는 부분이다.

12번째 라인부터 우리가 작성해야 할 코드 부분에 해당한다.

3. 실습 내용

A. 다음의 C 코드를 MIPS 어셈블리로 변환하시오.(lab1 1 template.asm 참고)

```
int sum(int n) {
    return n ? n + sum(n - 1) : 0;
}
```

B. 아래의 함수 fib(n)은 n번째의 피보나치 수를 돌려주는 함수이다.

```
int fib(int n) {
   if (n == 0) {
      return 0;
   } else if (n == 1) {
      return 1;
   }
   return fib(n-1) + fib(n-2);
}
```

함수 fib(n)를 MIPS 어셈블리로 변환하시오.

(lab1 2 template.asm 참고)

4. 프로그램 compile/build 및 실행

Lab1_1_templat.asm 을 프로그래밍 한 후 이를 수행하기 위해서는 우선 파일을 저장한 후, F3 키를 눌러 Assemble과정을 거쳐야 한다. Assemble이 완료된 후에는 F5키를 눌러 프로그램을 실행한 후, Register의 값을 확인한다.

(Lab1_2_templat.asm 또한 동일하다.)

5. 보고서에 작성할 항목들

- A. recursion, do-while, stack을 이용한 register backup 등의 구현 세부 사항들에 대해 간 결하고 명확하게 설명함.
- B. 프로그램의 수행 결과를 확인하기 위해 프로그램 수행 후 레지스터의 내용을 보여주는 screen capture를 보고서에 포함해야 함
- C. screen capture를 사용할 때에는 내용을 명확하게 파악할 수 있어야 함