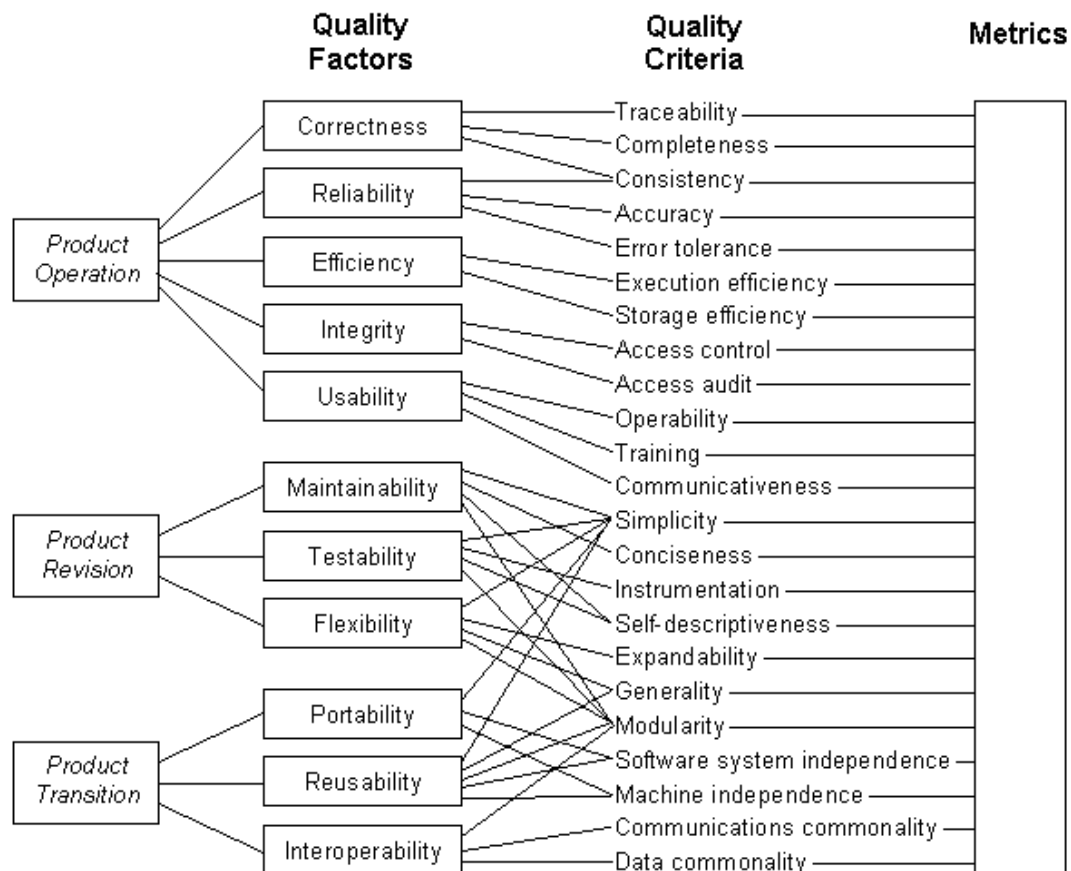


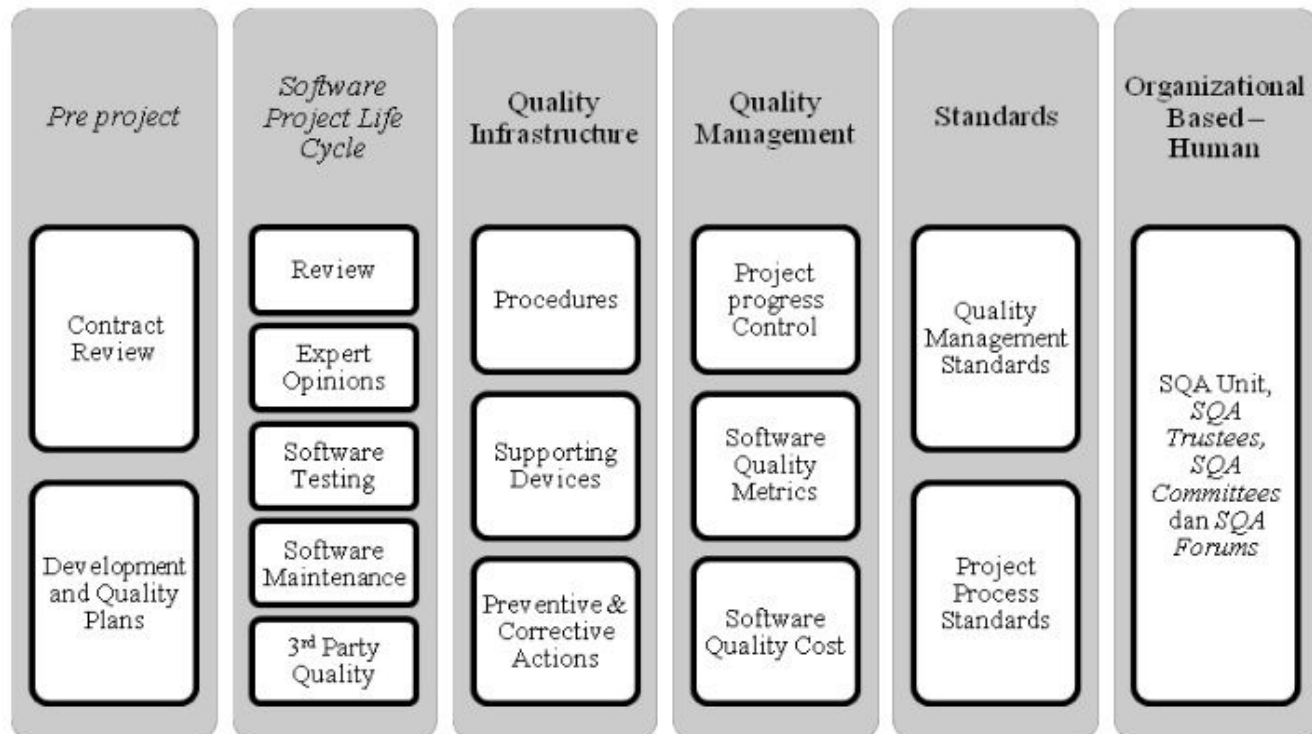
# LOG8371 : Ingénierie de la qualité en logiciel

**Les modèles CMMI, ISO 25000 et  
Quamoco  
Hiver 2017**

# Modèle de McCall's



# DANIEL GALIN'S QUALITY SHRINE



EVALUATION OF METHODOLOGIES AGAINST QUALITY FACTORS.

Quality Parameters	Agile Methodologies and quality activities				
	XP (extreme programming)	Scrum	Crystal methodologies	Feature driven development	RUP
<b>Correctness</b>	User stories	Review meetings	Interviews and formal meetings, whiteboards printing	Feature lists prepared with customers	Inception phase. Interviews with stakeholders
<b>Robustness</b>	Generic OO design	OO Design	Tuning methods	OO design	OO design
<b>Extendibility</b>	Simple design	Prioritization	Versioning systems	Simple design + versioning system	UML design
<b>Reusability</b>	OO design	Existing design	Configuration management tools	OO design	UML design, COTS development
<b>Compatibility</b>	Inherit in OO design	OO design	Version control	Version control	Inherit in OO design
<b>Efficiency</b>	Pair programming	Team meeting	White boards	Class code ownership	UML modeling
<b>Portability</b>	OO design practices	OO designs	Compilation tools	Configuration management support	Component Based architecture
<b>Timeliness</b>	Incremental and iterative development	Iterative	Incremental 4-6 weeks	Iterative development	Iterative development
<b>Integrity</b>	OO design	OO design	Common object model	Class code ownership	UML modeling
<b>Verification and validation</b>	Unit testing	Testing and reviews	Regression testing , Interface testing	Inspection	Acceptance testing
<b>Ease of use</b>	Simple design	Simple design	GUI Designs, User manuals	Feature list	UML modeling
<b>Maintainability</b>	Simple design	Compatible with existing system	Versioning system	OO design and versioning control	UML compliances
<b>Performance</b>	Productionizing phase	Sprint phase	Common object Model	Class code ownership	OO design
<b>Cost effectiveness</b>	Iterative development	Iterative development	Incremental delivery on regular basis	Reusable design features in iterative manner	Iterative development with OO design
<b>Correctness</b>	User stories	Review meetings	Interviews and formal meetings, whiteboards printing	Feature lists prepared with customers	Inception phase. Interviews with stakeholders
<b>Robustness</b>	Generic OO design	OO Design	Tuning methods	OO design	OO design
<b>Extendibility</b>	Simple design	Prioritization	Versioning systems	Simple design + versioning system	UML design
<b>Reusability</b>	OO design	Existing design	Configuration management tools	OO design	UML design, COTS development
<b>Compatibility</b>	Inherit in OO design	OO design	Version control	Version control	Inherit in OO design
<b>Efficiency</b>	Pair programming	Team meeting	White boards	Class code ownership	UML modeling
<b>Portability</b>	OO design practices	OO designs	Compilation tools	Configuration management support	Component Based architecture
<b>Timeliness</b>	Incremental and iterative development	Iterative	Incremental 4-6 weeks	Iterative development	Iterative development
<b>Integrity</b>	OO design	OO design	Common object model	Class code ownership	UML modeling
<b>Verification and validation</b>	Unit testing	Testing and reviews	Regression testing , Interface testing	Inspection	Acceptance testing
<b>Ease of use</b>	Simple design	Simple design	GUI Designs, User manuals	Feature list	UML modeling
<b>Maintainability</b>	Simple design	Compatible with existing system	Versioning system	OO design and versioning control	UML compliances
<b>Performance</b>	Productionizing phase	Sprint phase	Common object Model	Class code ownership	OO design
<b>Cost effectiveness</b>	Iterative development	Iterative development	Incremental delivery on regular basis	Reusable design features in iterative manner	Iterative development with OO design

# Les avantages à utiliser les standards de SQA

- Appliquer des méthodologies de développement et de maintenance au niveau professionnel
- Meilleure coordination et compréhension mutuelle entre les équipes de développement
- Meilleure coopération entre développeurs et participants extérieurs
- Entraînement, support, certifications et audit
- Effort international (et réputation)
  - ISO (International Organization for Standardization)
  - IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) Computer Society
  - ANSI (American National Standards Institute)

# Classification des standards SQA

- Standards de qualité de **management** (“Quoi”)
  - Se concentrent sur l’organisation du système SQA, l’infrastructure et les exigences
  - **Système** d’assurance qualité logicielle
  - ISO 9000-3 et “Capability Maturity Model” (**CMM**)
- Standards de gestion de projet (“Comment”)
  - Se concentrent sur les méthodologies de gestion du développement logiciel et de la maintenance
  - Étapes, documentation, conception, revues, tests,...
  - ISO 25010

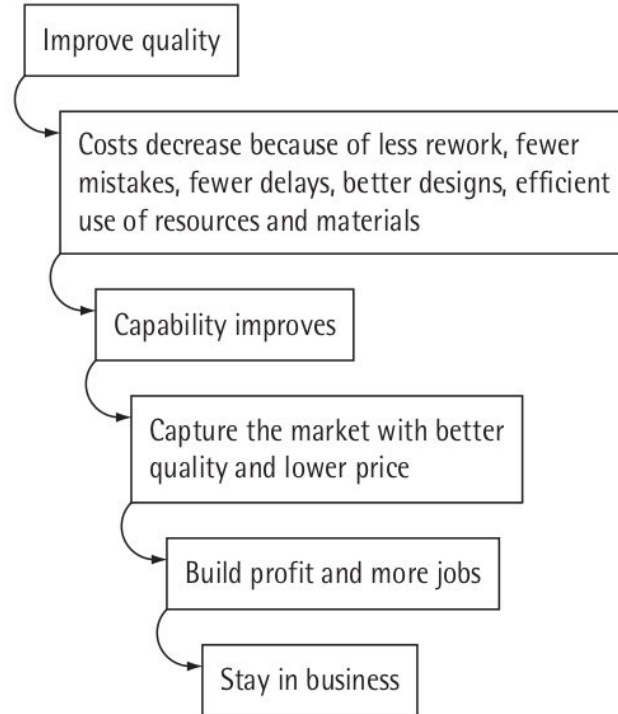
# Capability Maturity Model (Intégration) – CMM(I)

# Capability Maturity Model (Intégration) – CMM(I)

- Software Engineering Institute (SEI) de l'université de Carnegie Mellon
- 1986 - Premiers pas / 1991 - Version 1.0 / 1993 - Version 1.1 / 1995 - Livre
- Un cadre de la maturité des processus informatiques aidant les entreprises à améliorer leurs processus de développement
- Requête du gouvernement fédéral américain (Département de la défense)
- CMM a eu un impact énorme sur la communauté des développeurs
- Basé sur les principes de “Qualité Totale” (total quality management ou TQM)
- La réaction en chaîne de Deming



# La réaction en chaîne de Deming



# CMMI<sup>®</sup> for Development, Version 1.3

## CMMI-DEV, V1.3

CMMI Product Team

*Improving processes for developing better products and services*

**November 2010**

**TECHNICAL REPORT**

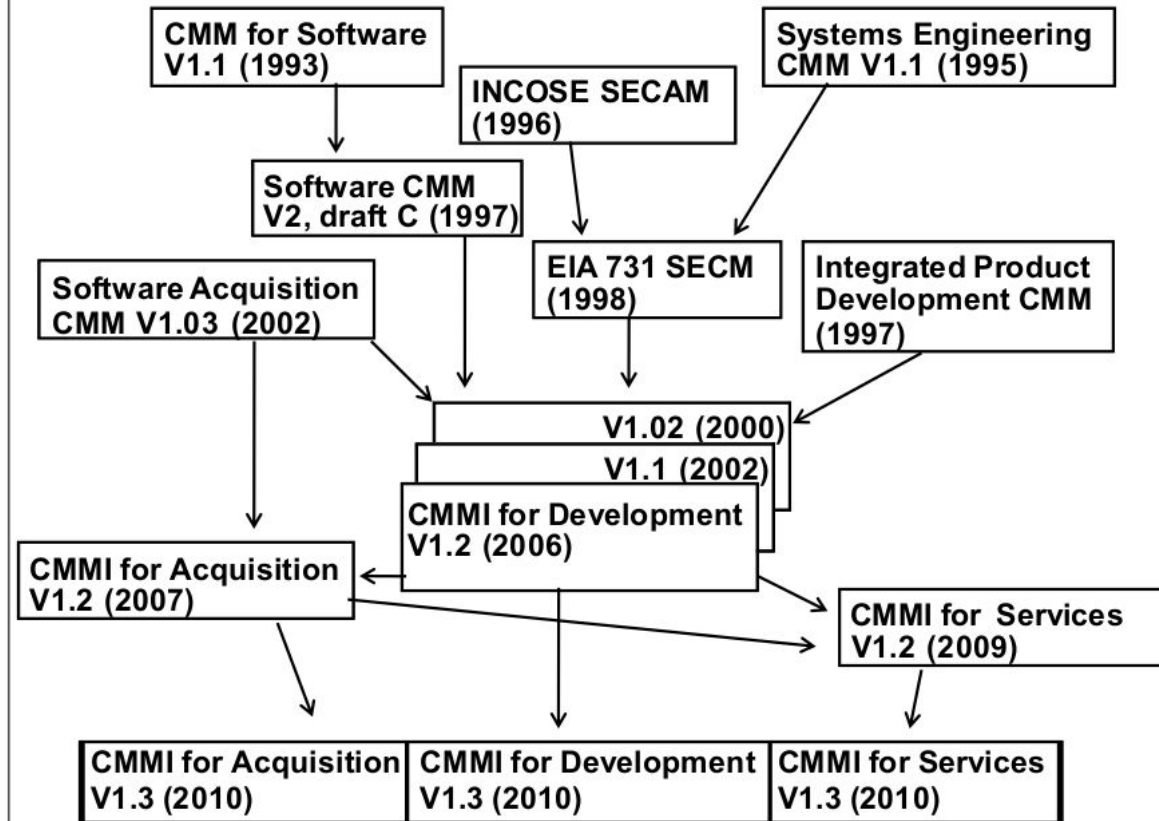
**CMU/SEI-2010-TR-033**  
ESC-TR-2010-033

**Software Engineering Process Management Program**  
Unlimited distribution subject to the copyright.

<http://www.sei.cmu.edu>

**~ 500 pages**

## History of CMMs



# Capability Maturity Model (Intégration) – CMM(I)

- **Idée principale:** “L’utilisation de **méthodes de management plus élaborées** basées sur une approche **quantitative** améliore la capacité de l’entreprise à contrôler la qualité et augmente la **productivité** du processus de développement.”
- Le modèle CMMI est un **cadre**
  - Il ne spécifie pas de documentation quelconque
- Il permet l’utilisation de n’importe quel modèle de cycle de vie
- Indépendant de la technologie utilisée

# Capability Maturity Model (Intégration) – CMM(I)

- Modèle sur **5 niveaux** de capacité de maturité
  - Guide dans le choix des améliorations à apporter
  - Priorisation
  - Amélioration progressive et graduelle
- 25 Domaines de processus



# Niveau 1 de maturité - Initial

- Le processus de développement se caractérise comme étant *ad hoc* (spécialisé)
- Peu de processus sont définis
- Environnement instable
- La réussite dépend des efforts individuels et d'investissements personnels exceptionnels
- Difficile de prédire le niveau de performance
- Apprentissage par l'expérience alors que tout est nouveau et unique
- Processus d'abandon dans les temps de crise
- Incapacité à reproduire des succès passés

## Niveau 2 de maturité - Géré et reproductible

- Les processus sont planifiés et exécutés en accord avec la politique en place
- Le projet emploie des personnes compétentes qui ont les ressources adéquates pour produire ce qui est attendu
- Inclut des acteurs pertinents, qui sont surveillés, contrôlés, révisés et qui sont évalués sur leur adhésion aux descriptions du processus
- Les projets sont réalisés et gérés en accord avec la planification documentée
- La gestion est **réactive**



# Niveau 2 de maturité - types de processus

- CM - Gestion de la configuration
- MA - Mesures et Analyses
- PPQA - Assurance qualité produit et processus
- REQM - Gestion des exigences
- SAM - Gestion des accords avec les fournisseurs
- SD - Prestation de service
- WMC - Surveillance et contrôle du travail
- WP - Planification du travail

# Niveau 3 de maturité - types de processus

- Les processus sont bien définis et compris et sont décrits à l'aide de standards, procédures, outils et méthodes
- Ils sont cohérents dans **toute l'entreprise**
- Description plus rigoureuse
  - Définit clairement les buts, entrées et sorties et leurs critères, activités et rôles, mesures et étapes de vérification
- Les processus sont gérés de manière plus **proactive**

# Niveau 3 de maturité - types de processus

- CAM - Gestion des capacités et des disponibilités
- DAR - Analyse des décisions et résolution
- IRP - Résolution et prévention d'incidents
- IWM - Gestion du travail intégré
- OPD - Définition des processus d'organisation
- OPF - Focus sur les processus organisationnel
- OT - Formation à l'organisation
- RSKM - Gestion du risque
- SCON - Continuité de service
- SSD - Développement du système de services
- SST - Transition du système de services
- STSM - Gestion des services stratégiques

# Niveau 4 de maturité - Gestion quantitative

- L'entreprise établit pour les projets des objectifs **quantitatifs** de qualité et de performance des processus
- Les résultats des processus et la qualité sont perçus avec une vision statistique
- **Prévisibilité** des performances des processus
- Analyse statistique de données issues d'une analyse fine des processus

# Niveau 4 de maturité - Types de processus

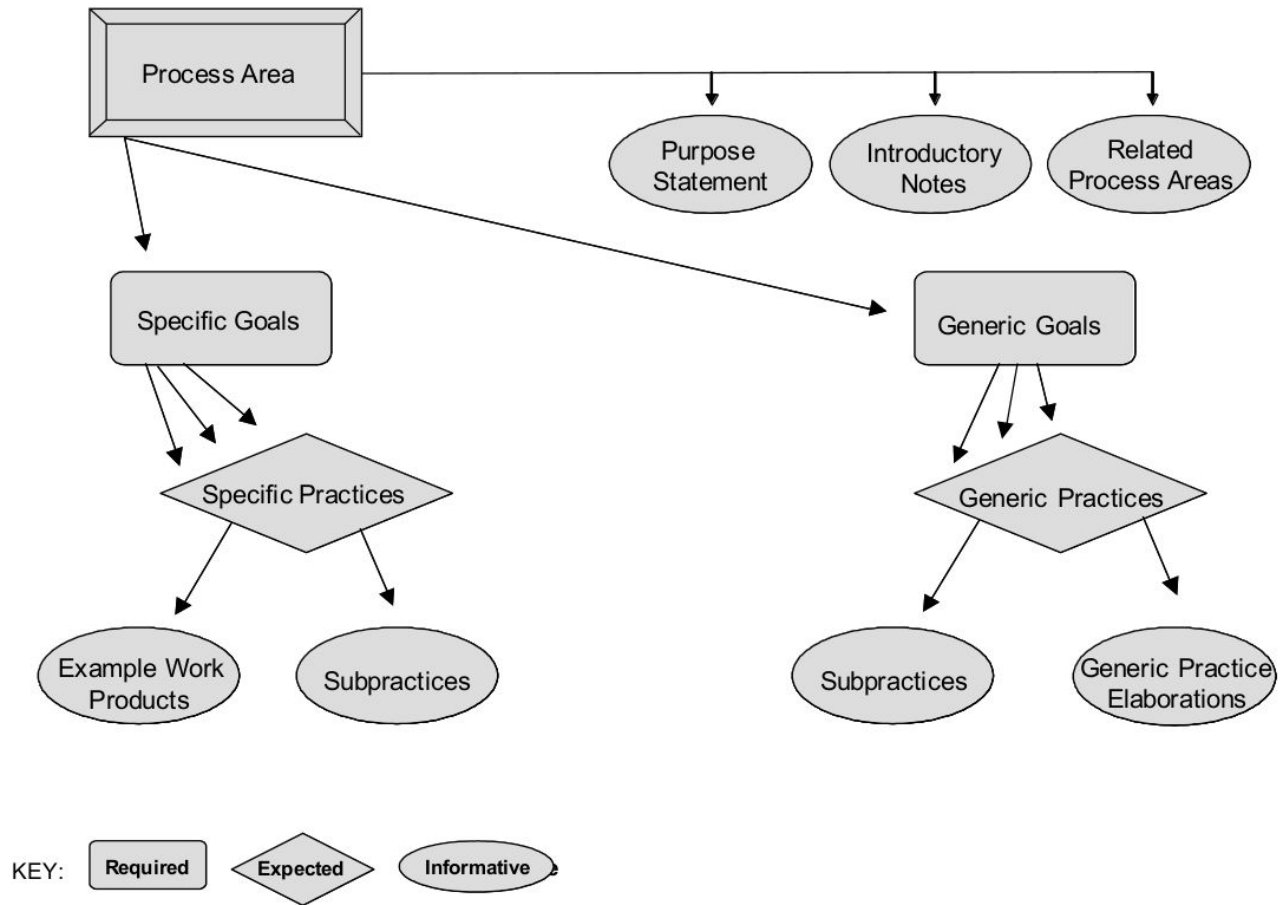
- OPP - Performance des processus organisationnels
- QWM - Gestion du travail quantitative

# Niveau 5 de maturité - Optimisation

- L'entreprise **améliore** continuellement ses processus, en se basant sur une compréhension **quantitative** de ses **objectifs** opérationnels et de ses besoins en terme de **performance**
- Révisions continues afin de refléter l'**évolution** des objectifs et des performances organisationnelles
- Les effets des améliorations déployées sont mesurés et analysés quantitativement et statistiquement
- La performance en terme d'organisation est atteinte grâce à l'utilisation de données rassemblées sur plusieurs projets

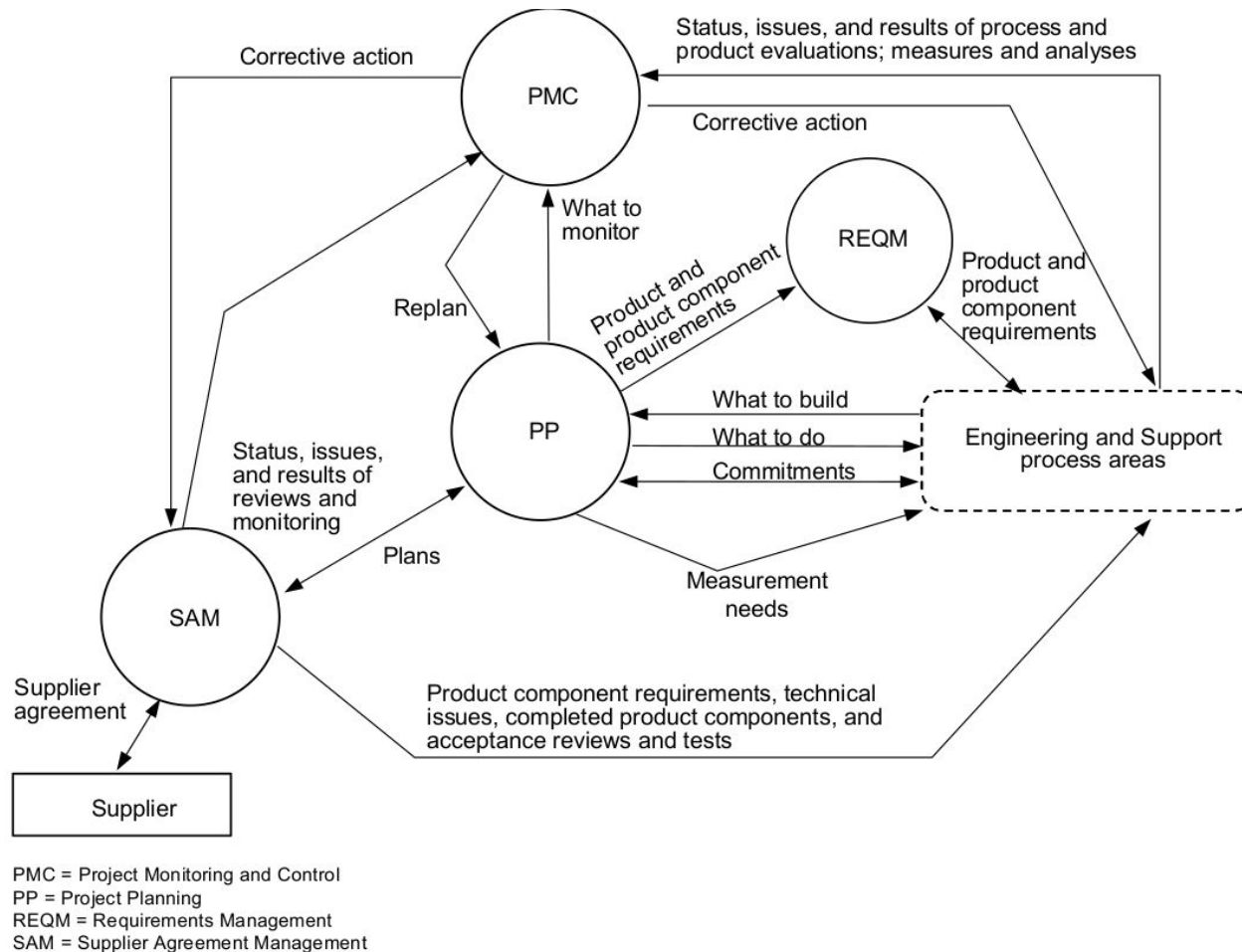
# Niveau 5 de maturité Maturity - types de processus

- CAR - Analyse des causes et résolution
- OPM - Gestion de la performance organisationnelle



**Figure 2.1: CMMI Model Components**





**Figure 4.3:** Basic Project Management Process Areas



Stefan Wagner

# Software Product Quality Control

 Springer

# Enjeux de la CMMI

- Une approche normative, **prescriptive** pour améliorer les processus
- Un processus **idéal**, décrit par des standards, que **toute** entreprise doit atteindre
- Problème : évaluer la **qualité** d'une manière **indépendante** du **produit** lui-même
  - Postulat : de bons processus font des bons logiciels
  - Vérifié pour l'industrie (TQM)
  - **Beaucoup moins clair pour les processus de développement**

**Table 1.1** Delivered defects per thousand function point at CMM levels (based on [110])

CMM level	Minimum	Average	Maximum
1	150	750	4,500
2	120	624	3,600
3	75	473	2,250
4	23	228	1,200
5	2	105	500

# Enjeux de la CMMI

- Une approche normative, **prescriptive** pour améliorer les processus
- Un processus **idéal**, décrit par des standards, que **toute** entreprise doit atteindre
- Problème : évaluer la **qualité** d'une manière **indépendante** du **produit** lui-même
  - Postulat : de bons processus font des bons logiciels
  - Vérifié pour l'industrie (TQM)
  - **Beaucoup moins clair pour les processus de développement**
- **Utiliser CMMI comme un guide, mais à ne pas suivre au pied de la lettre**
- **Atteindre les différents “niveaux” n'est pas le but !**
  - Le niveau 2 de CMMI n'est pas forcément mieux que le niveau 2.
- Le but n'est pas de suivre le processus mais de rendre le **client satisfait !**

# Standards ISO/IEC pour la qualité logicielle

# Standards de qualité logicielle ISO/IEC - SQuaRE

- Proposé par :
  - ISO - International Organization for Standardization
  - IEC - International Electrotechnical Commission
- Séries ISO/IEC 25000
  - **SQuaRE**: Software product Quality Requirements and Evaluation
  - La série de standards
- Collection unifiée couvrant principalement 2 processus :
  - Spécification des exigences de qualité logicielle
  - Évaluation de la qualité logicielle
- Remplacent ISO/IEC 9126:1991 et ISO/IEC 14598
- Ils établissent des critères pour la spécification des **exigences, mesures et évaluation** du logiciel

# SQuaRE fournit :

- Des termes et définitions
- Des modèles de référence
- Un guide général
- Des guides individuels à chaque département
- Des standards internationaux pour les spécifications, les exigences, la planification, la gestion, les mesures et l'évaluation



# Éléments de SQuaRE

- ISO/IEC 2500n - Quality **Management** Division
- ISO/IEC 2501n - Quality **Model** Division
- ISO/IEC 2502n - Quality **Measurement** Division
- ISO/IEC 2503n - Quality **Requirements** Division
- ISO/IEC 2504n - Quality **Evaluation** Division

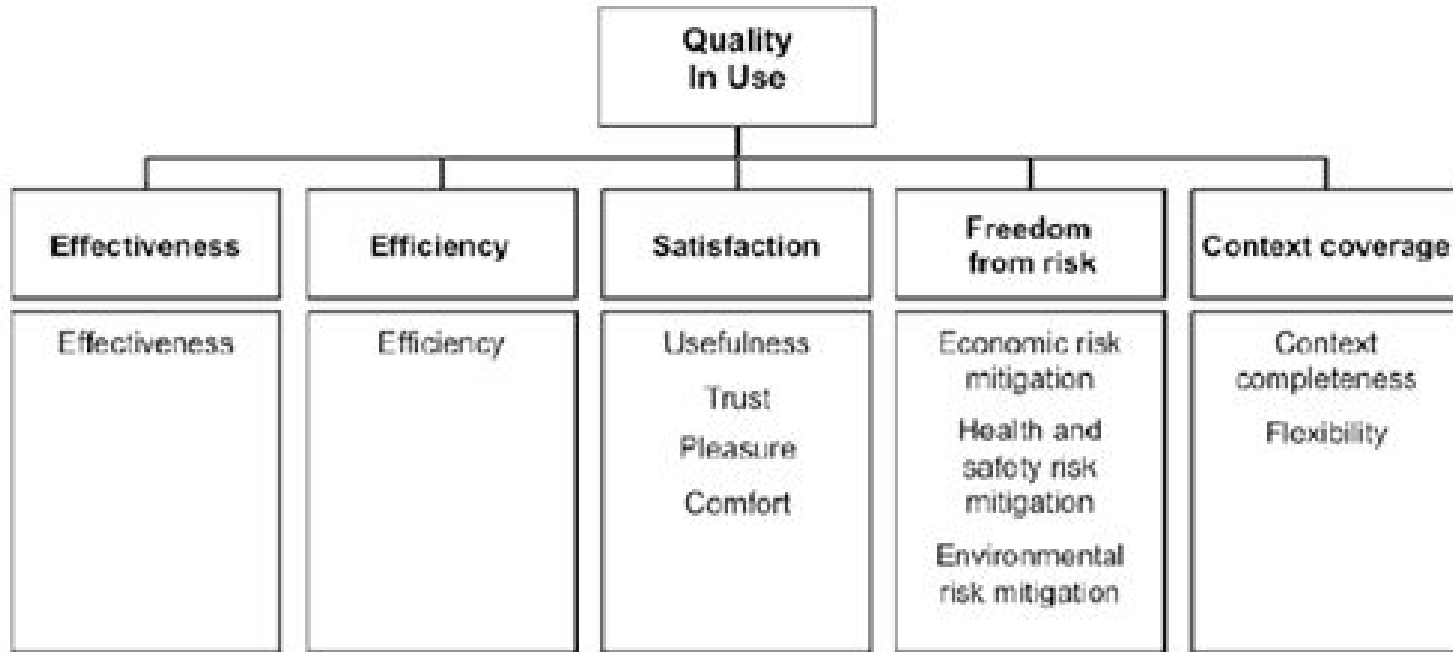
# ISO/IEC 2500n - Branche de la gestion de la qualité

- Définit tous les modèles, termes et définitions communs auxquels se réfèrent les autres normes
- Références
- Suggestions pratiques de haut niveau
- **25000 - Guide to SQuaRE**: modèles d'architecture, terminologie, aperçu de documents
- **25001 - Planification et gestion**: fournit exigences et guide pour un rôle de support responsable de la gestion des exigences sur le produit et de son évaluation.
- “Gestion de la gestion de la qualité”

# ISO/IEC 2501n - Branche des modèles de qualité

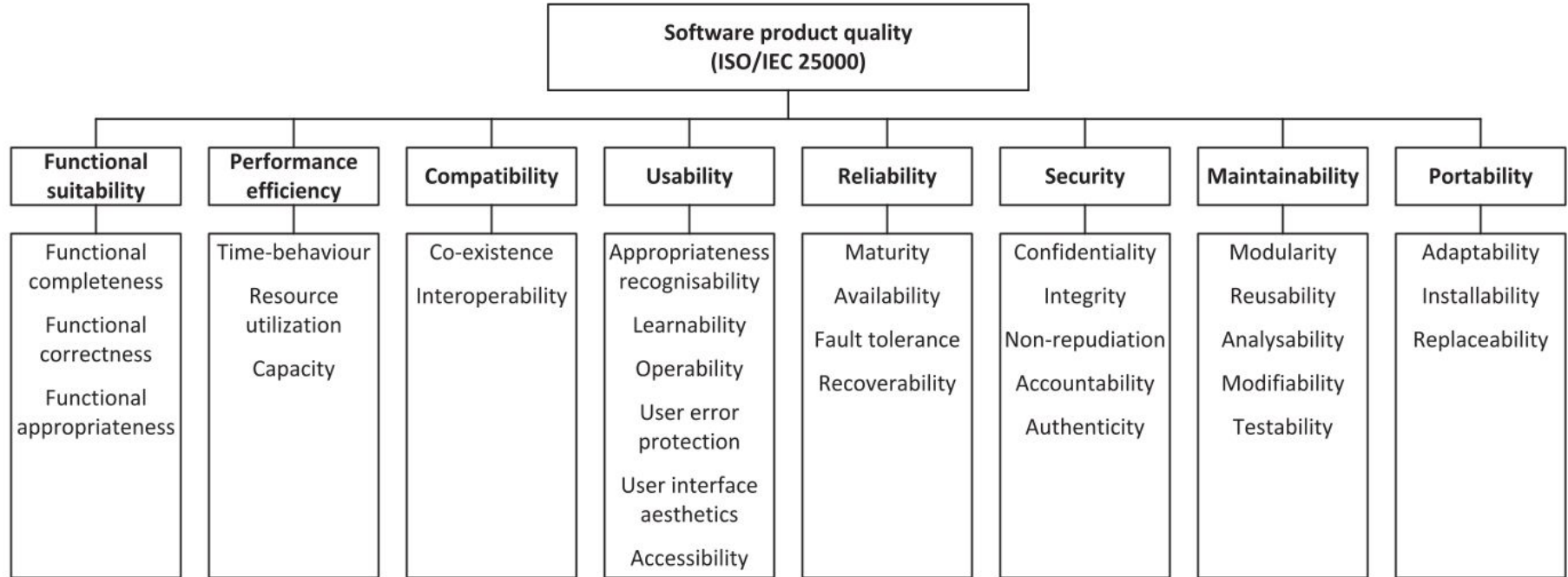
- Présente un modèle de qualité détaillé
- Qualité logicielle interne
- Qualité logicielle externe
- Qualité logicielle en utilisation
- Guide pratique sur l'utilisation du modèle de qualité
- **25010 - Modèle de qualité (notre objectif !)**
- **25012 - Modèle de qualité pour les données**

# 25010 - Modèle pour la qualité à l'utilisation



Quality in use measures -> ISO/IEC 25024

# ISO/IEC 25010 - Modèle de qualité pour les logiciels



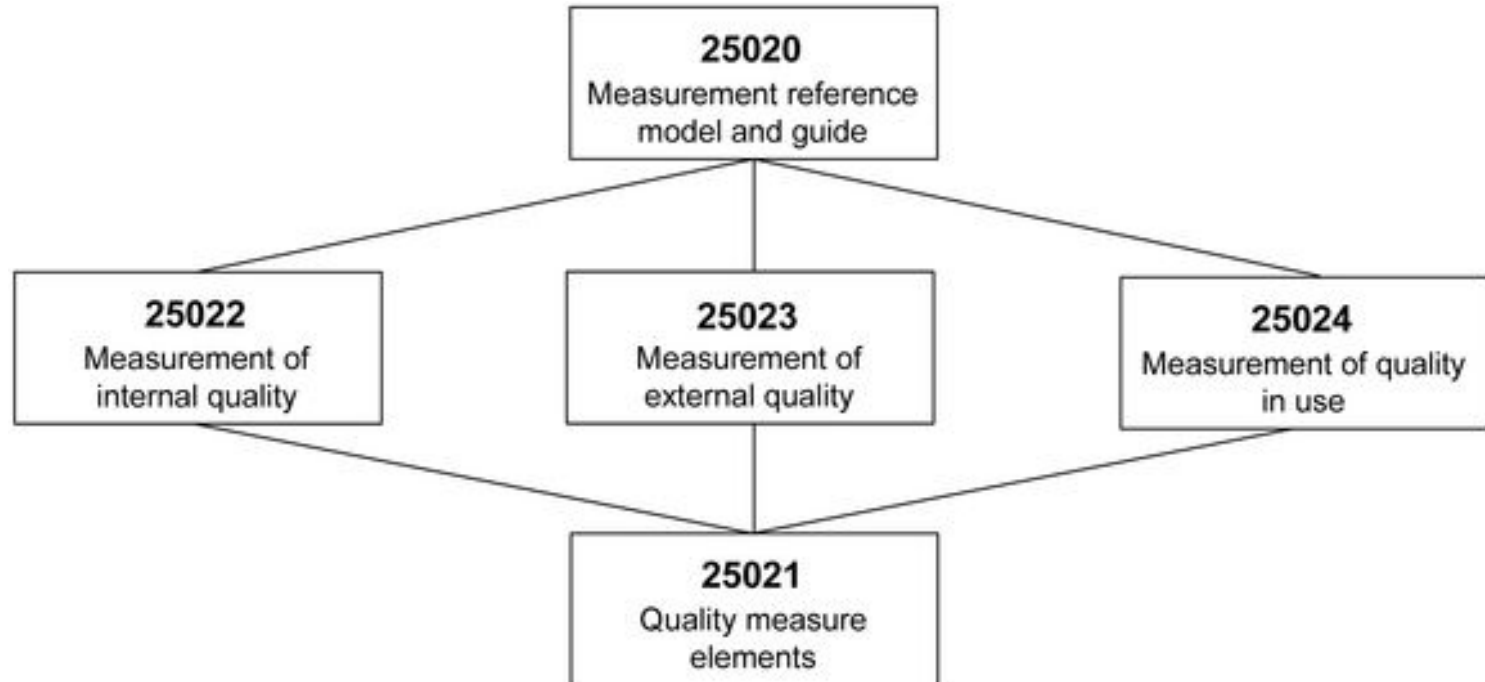
**Table 1 — Examples of user needs for quality in use and product quality**

User needs	Primary user	Secondary users		Indirect user
		Content provider	Maintainer	
	Interacting	Interacting	Maintaining or porting	Using output
Effectiveness	How effective does the user need to be when using the system to perform their task?	How effective does the content provider need to be when updating the system?	How effective does the person maintaining or porting the system need to be?	How effective does the person using output from the system need to be?
Efficiency	How efficient does the user need to be when using the system to perform their task?	How efficient does the content provider need to be when updating the system?	How efficient does the person maintaining or porting the system need to be?	How efficient does the person using the output from the system need to be?
Satisfaction	How satisfied does the user need to be when using the system to perform their task?	How satisfied does the content provider need to be when updating the system?	How satisfied does the person maintaining or porting the system need to be?	How satisfied does the person using the output from the system need to be?

# ISO/IEC 2502n - Branche de mesure de la qualité

- Modèle de référence de mesure de la qualité
- Définition mathématique des mesures de qualité
- Guide pratique à leur utilisation
- **25020** - Modèle de référence et guide pour la mesure
- **25021** - Éléments de mesure de la qualité
- **25022** - Mesure de la qualité interne
- **25023** - Mesure de la qualité externe
- **25024** - Mesure de la qualité à l'utilisation

# ISO/IEC 2502n - Branche de mesure de la qualité





# ISO/IEC 2503n - Branche des exigences de qualité

- Spécification des exigences de qualité
- Incitation aux exigences de qualité
- **25030** – Exigences de qualité

# ISO/IEC 2504n - Branche d'évaluation de la qualité

- Exigences, recommandations et ligne directrice pour l'évaluation de produits logiciels
- **25040** - Guide et modèle de référence d'évaluation
- **25041** - Modules d'évaluation
- **25042** - Processus d'évaluation pour les **développeurs**
- **25043** - Processus d'évaluation pour les **acquéreurs**
- **25044** – Processus d'évaluation pour les **évaluateurs** eux-mêmes

# ISO/IEC 2504n - Processus d'évaluation

## 1. Établir les exigences d'évaluation

- a. Établir le but de l'évaluation
- b. Obtenir les exigences de qualité du logiciel
- c. Identifier les parties du produit devant prendre part à l'évaluation
- d. Définir la rigueur de l'évaluation

## 2. Spécifier l'évaluation

- a. Sélectionner les métriques de qualité (modules d'évaluation)
- b. Définir les critères de décision pour les métriques de qualité
- c. Établir le critère de décision pour l'évaluation

## 3. Concevoir l'évaluation

- a. Planifier les activités d'évaluation

# ISO/IEC 2504n - Processus d'évaluation (suite)

## 4. Réaliser l'évaluation

- a. Réaliser les mesures
- b. Appliquer les critères de décision pour les métriques de qualité
- c. Appliquer les critères de décision pour l'évaluation

## 5. Conclure l'évaluation

- a. Examiner les résultats
- b. Rédiger le rapport
- c. Analyser la qualité d'évaluation et fournir un retour à l'entreprise
- d. Gérer l'élimination des données d'évaluation

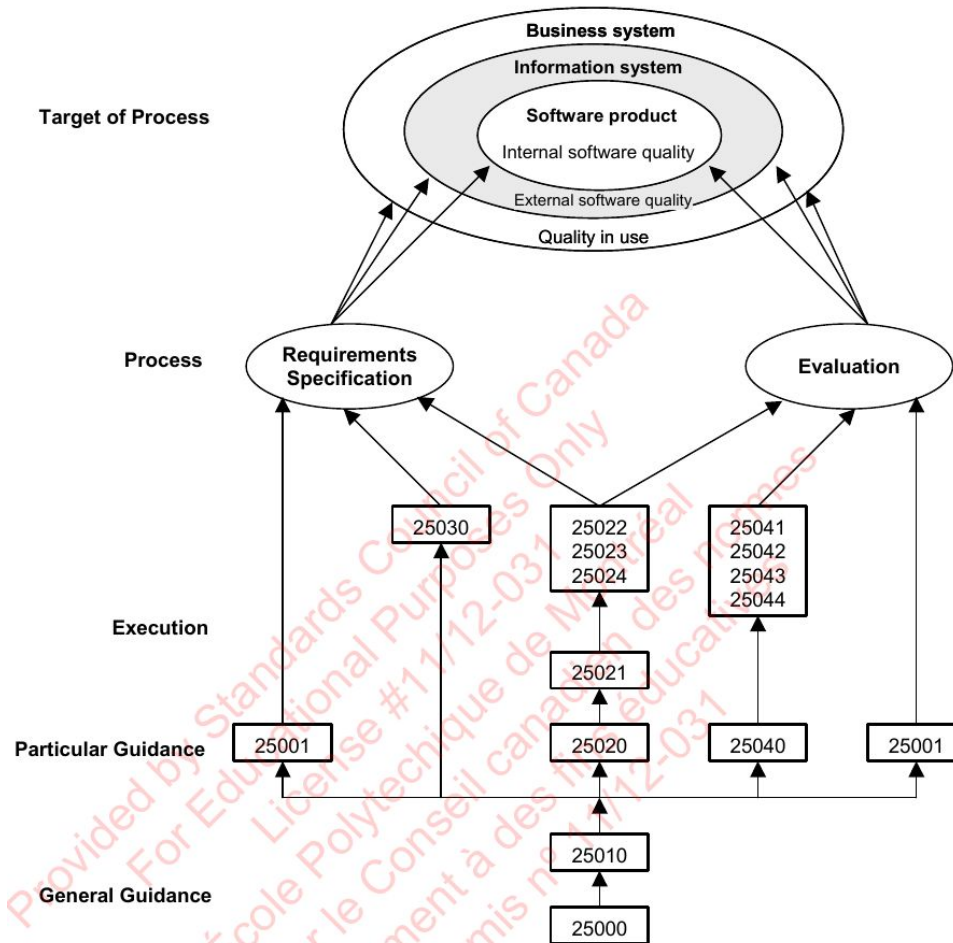


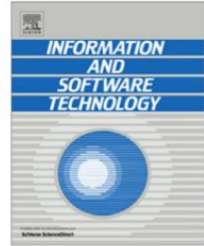
Figure 2 — SQuaRE general reference model



Contents lists available at [ScienceDirect](#)

# Information and Software Technology

journal homepage: [www.elsevier.com/locate/infsof](http://www.elsevier.com/locate/infsof)



## Operationalised product quality models and assessment: The Quamoco approach



Stefan Wagner<sup>a,\*</sup>, Andreas Goeb<sup>b</sup>, Lars Heinemann<sup>b</sup>, Michael Kläs<sup>c</sup>, Constanza Lampasona<sup>c</sup>, Klaus Lochmann<sup>d</sup>, Alois Mayr<sup>e</sup>, Reinhold Plösch<sup>e</sup>, Andreas Seidl<sup>f</sup>, Jonathan Streit<sup>g</sup>, Adam Trendowicz<sup>c</sup>

<sup>a</sup> Institute of Software Technology, University of Stuttgart, Stuttgart, Germany

<sup>b</sup> CQSE GmbH, Garching, Germany

<sup>c</sup> Fraunhofer Institute for Experimental Software Engineering IESE, Kaiserslautern, Germany

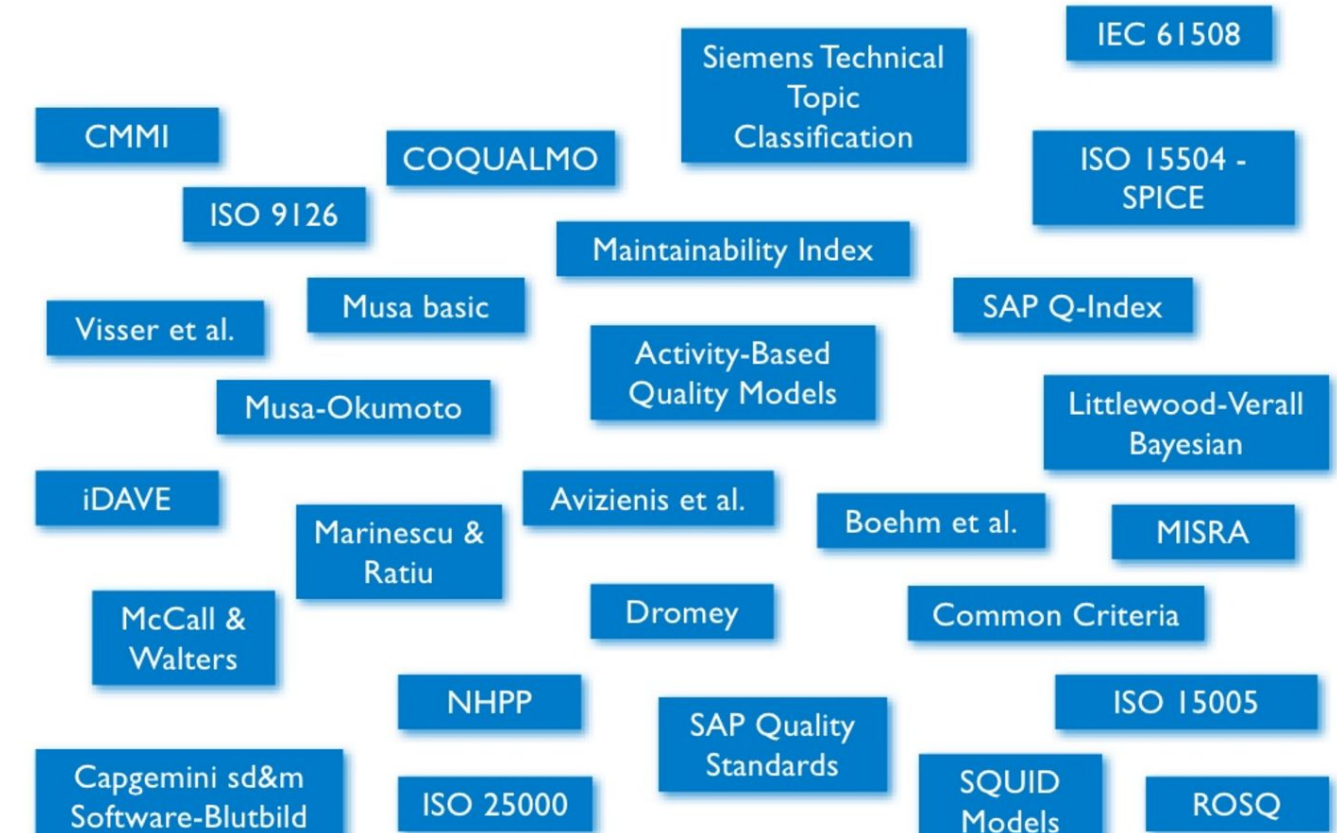
<sup>d</sup> Institut für Informatik, Technische Universität München, Garching, Germany

<sup>e</sup> Department of Business Informatics, Johannes Kepler University Linz, Linz, Austria

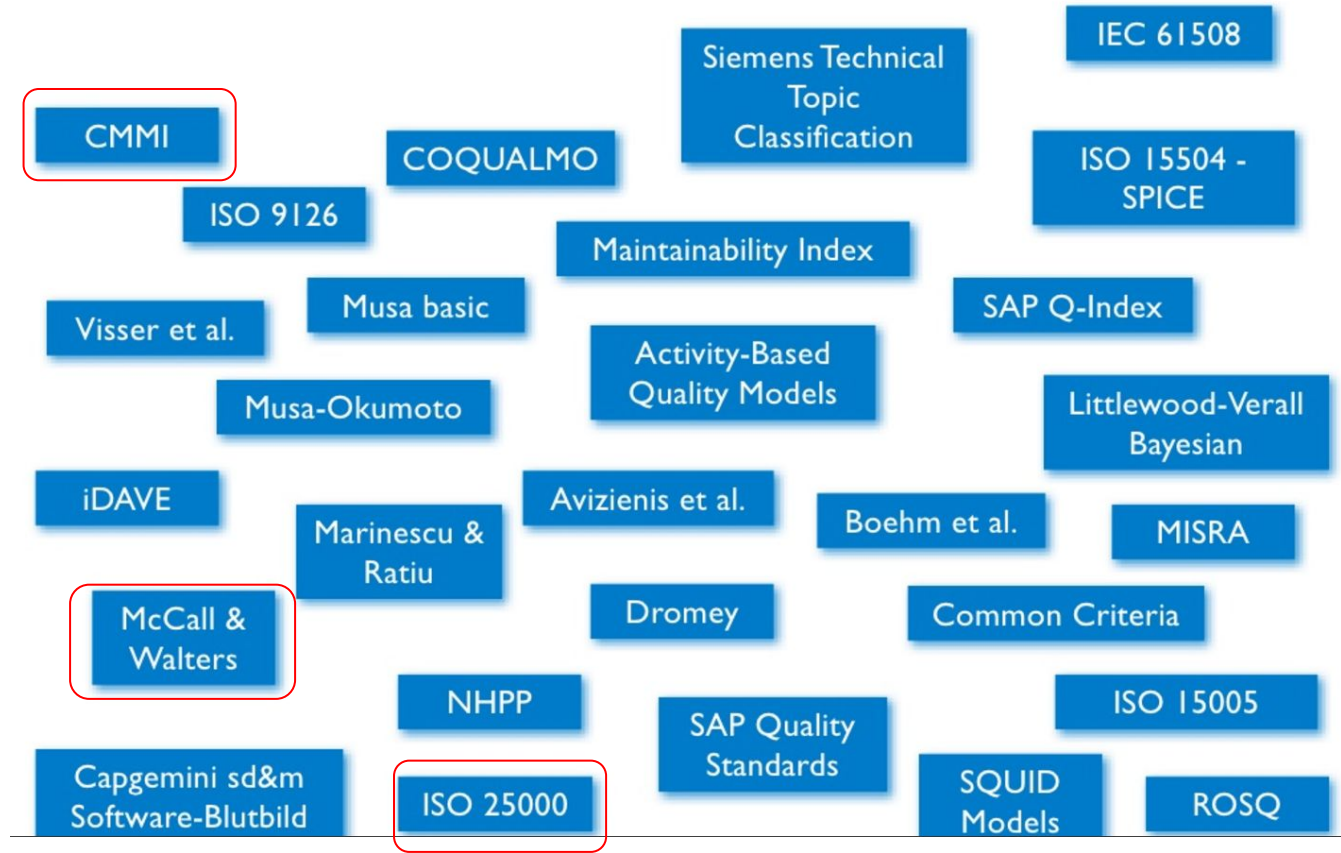
<sup>f</sup> BMW AG, Munich, Germany

<sup>g</sup> itestra GmbH, Munich, Germany

# Modèles de qualité logicielle

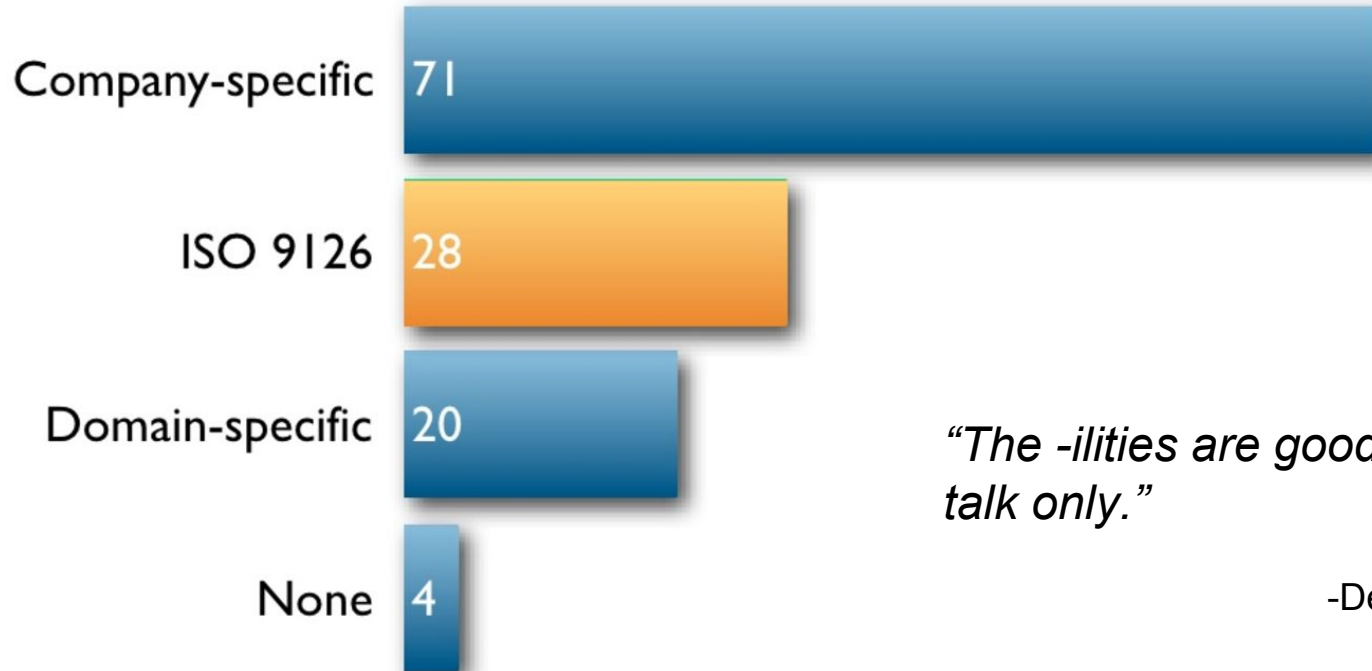


# Modèles de qualité logicielle





# L'utilisation des modèles qualité en pratique

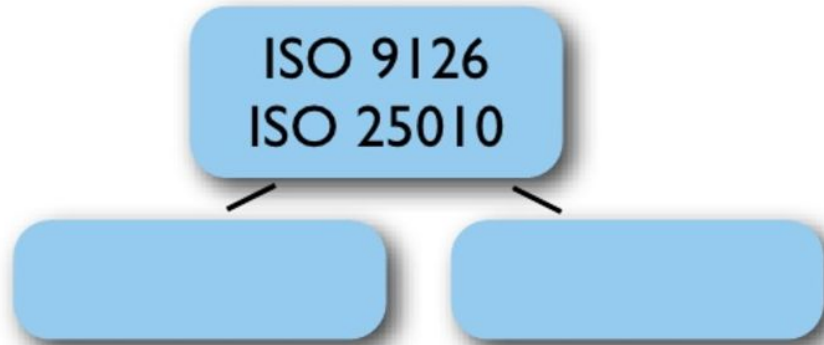


*“The -ilities are good for management talk only.”*

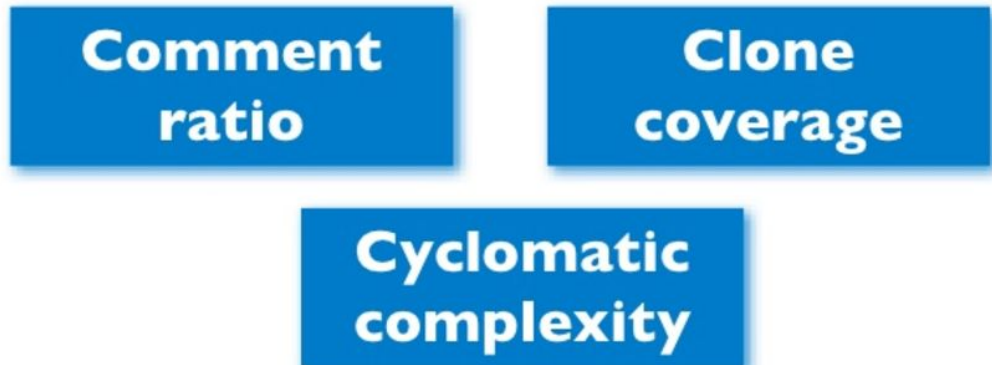
-Développeur anonyme

(Wagner, 2010)

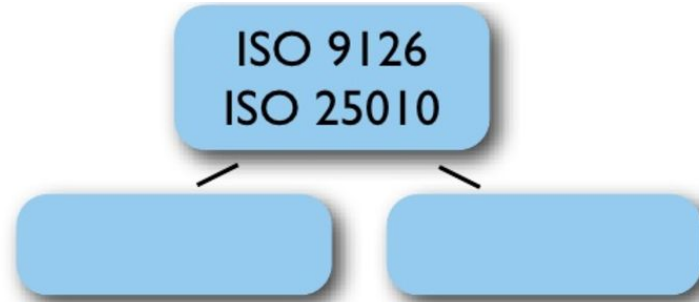
# Quality attribute



# Measure

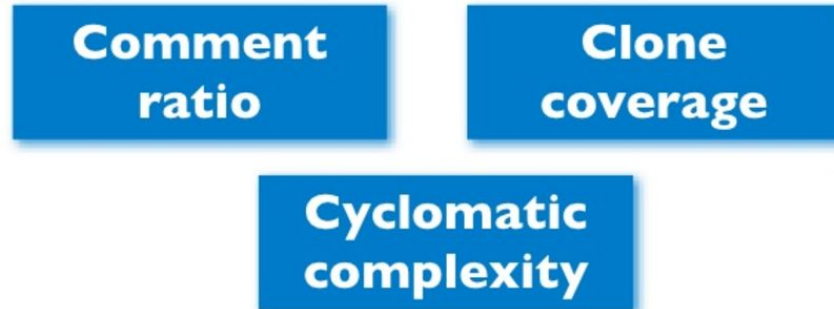


**Quality  
attribute**

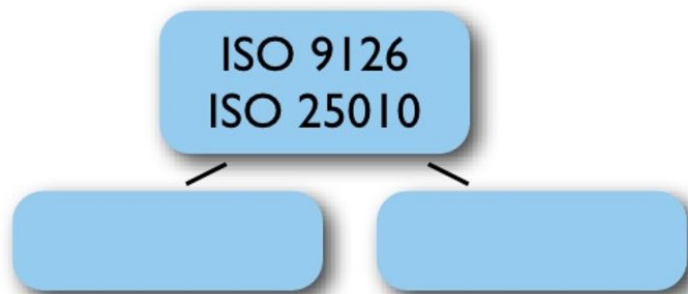


**?**

**Measure**



# Quality attribute



Multitude of models

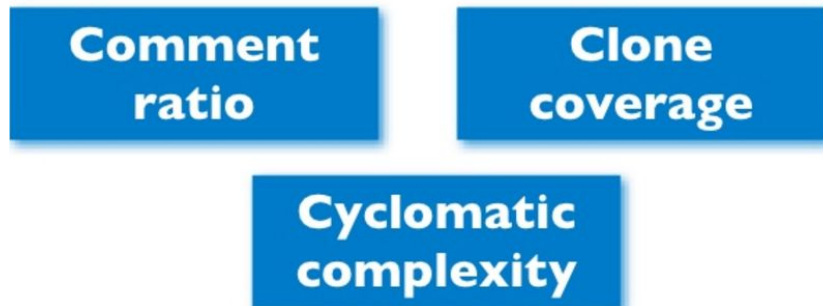
Too abstract

Not operationalised

Not adaptable

Unreproducible  
assessments

## Measure



Differing definitions

Unclear relationship  
to quality goals

**Quality  
attribute**

ISO 9126  
ISO 25010

```
graph TD; A["ISO 9126<br/>ISO 25010"] --> B1[ ]; A --> B2[ ]; B1 --> C1["Comment<br/>ratio"]; B1 --> C2["Cyclomatic<br/>complexity"]; B2 --> C3["Clone<br/>coverage"];
```

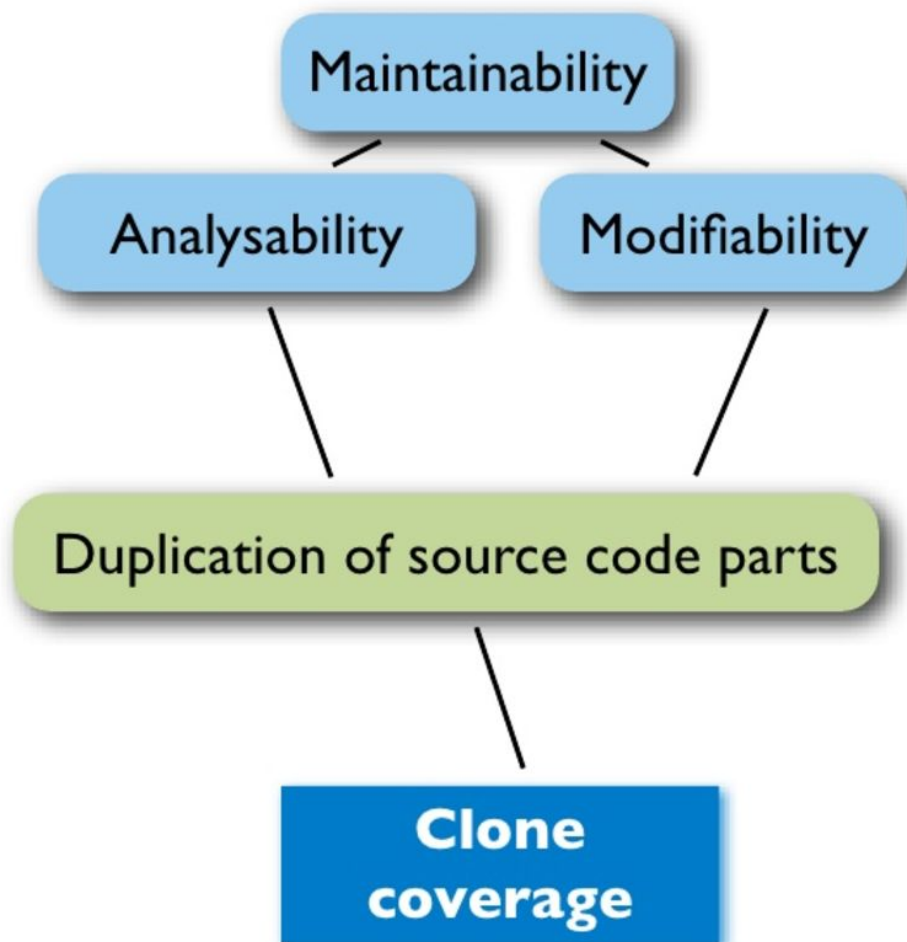
**Product  
factor**

**Comment  
ratio**

**Clone  
coverage**

**Measure**

**Cyclomatic  
complexity**



# Quality attribute

Maintainability

Analyzability

# Product factor

Usefulness of method

# Measure

Statically unused method

# Instrument

Gendarme:  
Avoid Uncalled  
Private Code

PMD: Unused  
Private Method

**Quality  
attribute**

Aggregation

Weights

Aggregation

Aggregation

**Product  
factor**

Evaluation

Utility  
functions

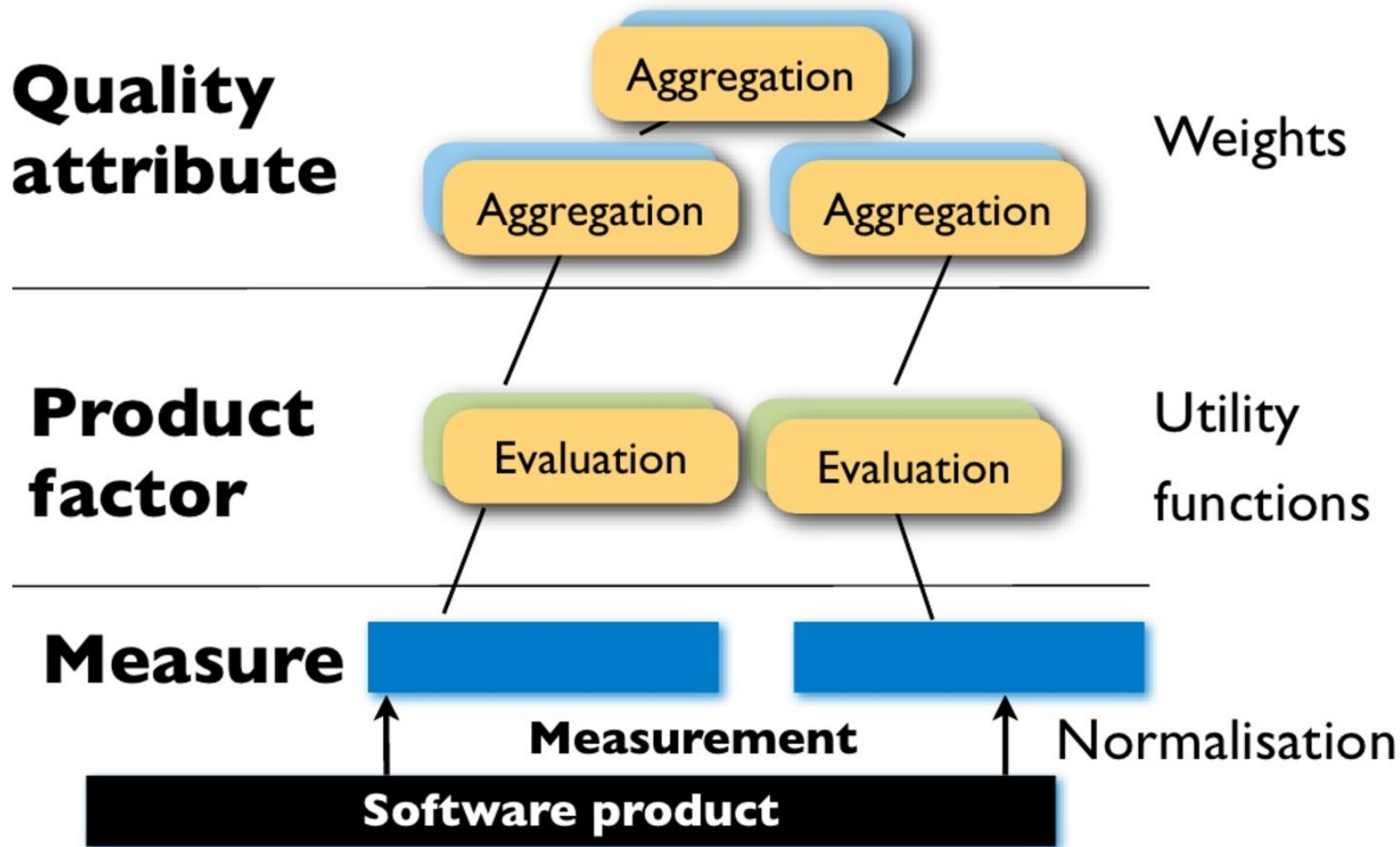
Evaluation

**Measure**

Measurement

Normalisation

**Software product**





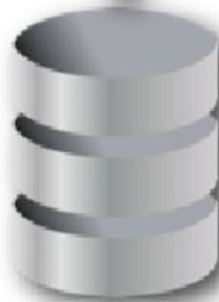
**Quamoco**  
The Benchmark for Software Quality  
Quality Model Editor



**conQAT**



HTML  
Dash-  
board



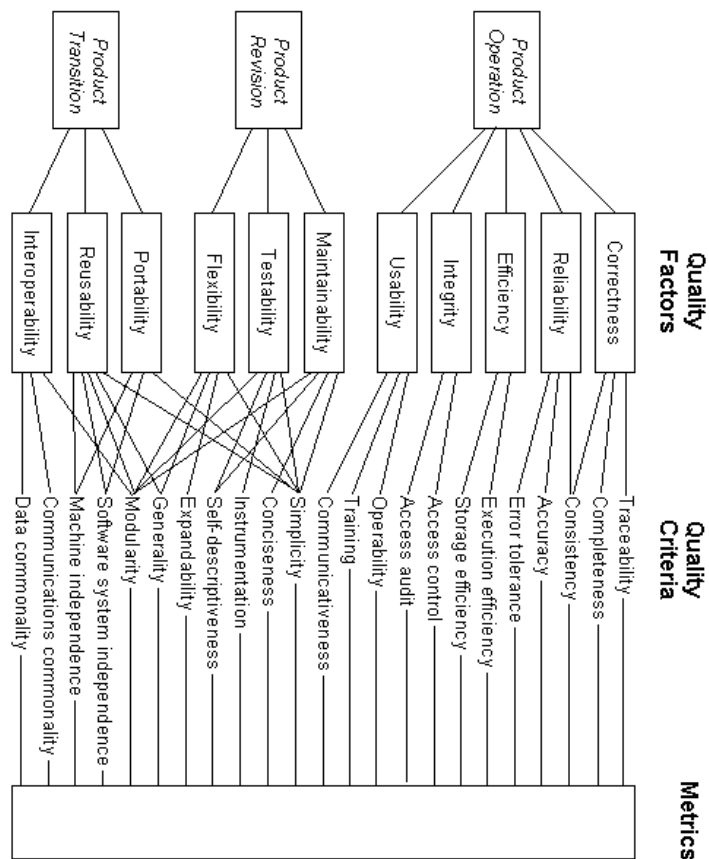
Code, documentation,  
tool results



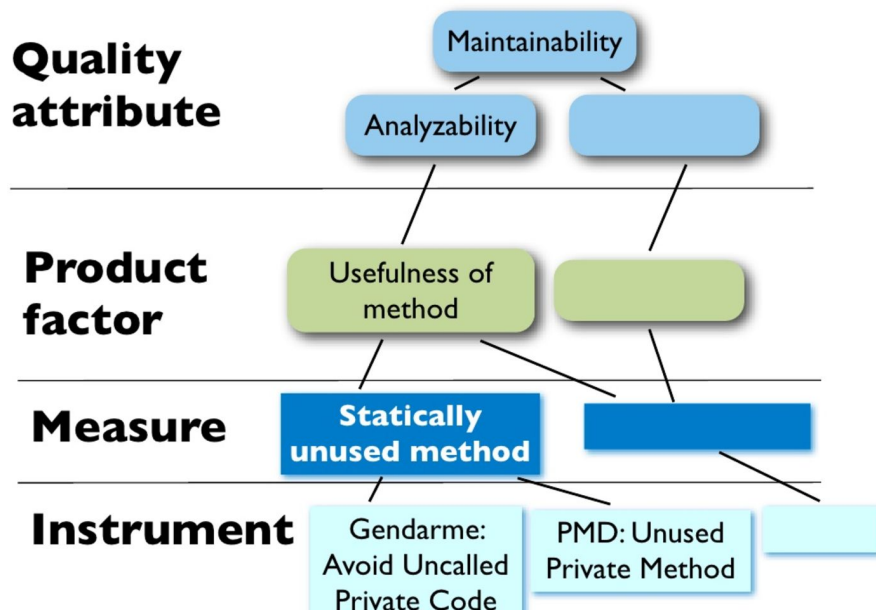
**Published under  
Apache License, Version 2.0**

**Available at  
[www.quamoco.de](http://www.quamoco.de)**

McCall's Model (McCall, 1977)



Quamoco Model (Wagner, 2015)



Est ce que le manifeste  
Agile a du sens ?



# Manifesto for Agile Software Development

We are uncovering better ways of developing software by doing it and helping others do it.

Through this work we have come to value:

**Individuals and interactions** over processes and tools

**Working software** over comprehensive documentation

**Customer collaboration** over contract negotiation

**Responding to change** over following a plan

That is, while there is value in the items on the right, we value the items on the left more.

Est ce que Agile et  
CMMI/ISO sont **opposés**  
?

# Combiner CMMI/ISO et Agile

- CMMI et ISO apportent une grosse réflexion sur de nombreux aspects du génie logiciel
  - Beaucoup de principes sont utiles
- Agile est adaptatif et évolutif
  - Les différents niveaux de CMMI également !
- Ce sont des états d'esprits pour deux environnements différents

**CMMi  
maps large org:**

**centralistic  
hierarchy  
dominant  
slow  
process driven  
push  
non agile  
men**

**Scrum  
maps the new org:**

**federalistic  
flat  
collaborative  
fast  
innovative  
pull  
agile  
women**



# L'ingénierie de la qualité logicielle

- Approche Classique

- Le degré de **conformité** aux exigences de fonctionnement, aux standards et aux bonnes pratiques
- Basé sur les principes de “qualité totale” (**TQM**) principes
  - Processus = Qualité
- Stratégie de gestion par ordres et contrôles -> Focus sur la **gestion**
- **Contrats**
- Utilise la **même approche** quel que soit le type de projet logiciel

- Approche Agile

- Approche adaptative et **évolutive**
- Un logiciel qui **fonctionne** sera la principale mesure du progrès réalisé
- Définition de “**fait**”
- **Collaboration avec le client**
- Se concentre sur le **bon** produit, plutôt que sur la bonne manière de le construire

- Modèles qualité

- McCall's, éléments de Galin's, CMMI, ISO 25000, Quamoco

Prochain cours:  
**Tests logiciels**

Maintenant :  
**Reverse Exam**