

## **Module 2 : Communication de groupe**

- 2.1 Les bleus sont divisés en deux camps de part et d'autre des verts et communiquent par messenger. S'ils attaquent ensemble, la victoire est à eux. Chacun n'attaquera que s'il a l'assurance d'un accord mutuel confirmé. Quel protocole peuvent-ils utiliser pour s'assurer de manière absolue que l'autre accepte d'attaquer avec eux?
- 2.2 Donnez un exemple pour lequel l'ordre d'un message de groupe (multicast) de deux clients n'est pas important? Un ou c'est important?
- 2.3 Un réseau local comporte 250 ordinateurs et un routeur qui offre le service DHCP. Si au démarrage (après une panne d'électricité) chaque ordinateur demande à chaque autre s'il offre le service DHCP, combien de messages seront-ils envoyés à cette fin? Comment cela se compare-t-il à l'utilisation de diffusion générale?
- 2.4 Comparez les différentes garanties pour les messages de groupe (non fiable, fiable, atomique, totalement ordonnancé, causalement ordonnancé) en termes de mise à l'échelle et de nombre de messages, en supposant  $n$  membres et que peu de messages sont perdus?