	mai 2014																					
Nom de tâche	Début	Terminer	Durée																			
DEV: Trouver et tester une librairie adaptée	13-05-14	15-05-14																				
DEV: Trouver et tester jeux de données	19-05-14	21-05-14																				
DEV: Changements à la base de données pour stocker les jeux de données et les itinéraires résultants	21-05-14	21-05-14																				
DEV: Encoder jeu de données dans la base de données	21-05-14	23-05-14																				
DEV: Adapter le calculateur d'itinéraire pour lire le jeu de données dans la base de données et y stocker les itinéraires calculés	24-05-14	26-05-14																				
DEV: Changer l'application Android de manière à enregistrer le lieu de chaque scan pour comparaison ultérieure entre run calculé et run réel	27-05-14	27-05-14																				
DEV: Utiliser google maps api pour transformer adresses en coordonnées	23-05-14	23-05-14																				
RAPPORT: Description du problème bien délimité avec hypothèses	16-05-14	18-05-14																				
RAPPORT: Description de l'heuristique utilisée	16-05-14	18-05-14																				
	DEV: Trouver et tester une librairie adaptée DEV: Trouver et tester jeux de données DEV: Changements à la base de données pour stocker les jeux de données et les itinéraires résultants DEV: Encoder jeu de données dans la base de données DEV: Adapter le calculateur d'itinéraire pour lire le jeu de données dans la base de données et y stocker les itinéraires calculés DEV: Changer l'application Android de manière à enregistrer le lieu de chaque scan pour comparaison ultérieure entre run calculé et run réel DEV: Utiliser google maps api pour transformer adresses en coordonnées RAPPORT: Description du problème bien délimité avec hypothèses RAPPORT: Description de l'heuristique	DEV: Trouver et tester une librairie adaptée DEV: Trouver et tester jeux de données DEV: Changements à la base de données pour stocker les jeux de données et les itinéraires résultants DEV: Encoder jeu de données dans la base de données DEV: Adapter le calculateur d'itinéraire pour lire le jeu de données dans la base de données et y stocker les itinéraires calculés DEV: Changer l'application Android de manière à enregistrer le lieu de chaque scan pour comparaison ultérieure entre run calculé et run réel DEV: Utiliser google maps api pour transformer adresses en coordonnées RAPPORT: Description du problème bien délimité avec hypothèses RAPPORT: Description de l'heuristique 15.05-14	DEV: Trouver et tester une librairie adaptée DEV: Trouver et tester jeux de données DEV: Changements à la base de données pour stocker les jeux de données et les itinéraires résultants DEV: Encoder jeu de données dans la base de données DEV: Adapter le calculateur d'itinéraire pour lire le jeu de données dans la base de données et y stocker les itinéraires calculés DEV: Changer l'application Android de manière à enregistrer le lieu de chaque scan pour comparaison ultérieure entre run calculé et run réel DEV: Utiliser google maps api pour transformer adresses en coordonnées RAPPORT: Description du problème bien délimité avec hypothèses RAPPORT: Description de l'heuristique 15-05-14 21-05-14 21-05-14 21-05-14 21-05-14 22-05-14 23-05-14 23-05-14	DEV: Trouver et tester une librairie adaptée 13-05-14 15-05-14 3j DEV: Trouver et tester jeux de données 19-05-14 21-05-14 3j DEV: Changements à la base de données pour stocker les jeux de données et les itinéraires résultants DEV: Encoder jeu de données dans la base de données de données de données DEV: Encoder jeu de données dans la base de données (21-05-14) 23-05-14 3j DEV: Adapter le calculateur d'itinéraire pour lire le jeu de données dans la base de données et y stocker les itinéraires calculés DEV: Changer l'application Android de manière à enregistrer le lieu de chaque scan pour comparaison ultérieure entre run calculé et run réel DEV: Utiliser google maps api pour transformer adresses en coordonnées 23-05-14 18-05-14 3j RAPPORT: Description du problème bien délimité avec hypothèses 16-05-14 18-05-14 3i	DEV: Trouver et tester une librairie adaptée 13-05-14 15-05-14 3j DEV: Trouver et tester jeux de données 19-05-14 21-05-14 3j DEV: Changements à la base de données pour stocker les jeux de données et les itinéraires résultants DEV: Encoder jeu de données dans la base de données de données DEV: Adapter le calculateur d'itinéraire pour lire le jeu de données dans la base de données et y stocker les itinéraires calculés DEV: Changer l'application Android de manière à enregistrer le lieu de chaque scan pour comparaison ultérieure entre run calculé et run réel DEV: Utiliser google maps api pour transformer adresses en coordonnées 23-05-14 18-05-14 3j RAPPORT: Description du problème bien délimité avec hypothèses RAPPORT: Description de l'heuristique 16-05-14 18-05-14 3i	DEV: Trouver et tester une librairie adaptée 13-05-14 15-05-14 3j DEV: Trouver et tester jeux de données 19-05-14 21-05-14 3j DEV: Changements à la base de données pour stocker les jeux de données et les itinéraires résultants DEV: Encoder jeu de données dans la base de données DEV: Adapter le calculateur d'itinéraire pour lire le jeu de données dans la base de données et y stocker les itinéraires calculés DEV: Changer l'application Android de manière à enregistrer le lieu de chaque scan pour comparaison ultérieure entre run calculé et run réel DEV: Utiliser google maps api pour transformer adresses en coordonnées RAPPORT: Description du problème bien délimité avec hypothèses RAPPORT: Description de l'heuristique 16-05-14 13-05-14 15-05-14 15-05-14 16-05-14 18-05-14 3i 18-05-14 3i	DEV: Trouver et tester une librairie adaptée 13-05-14 15-05-14 3j DEV: Trouver et tester jeux de données 19-05-14 21-05-14 3j DEV: Changements à la base de données pour stocker les jeux de données et les itinéraires résultants DEV: Encoder jeu de données dans la base de données DEV: Adapter le calculateur d'itinéraire pour lire le jeu de données dans la base de données et y stocker les itinéraires calculés DEV: Changer l'application Android de manière à enregistrer le lieu de chaque scan pour comparaison ultérieure entre run calculé et run réel DEV: Utiliser google maps api pour transformer adresses en coordonnées RAPPORT: Description du problème bien délimité avec hypothèses RAPPORT: Description de l'heuristique 16-05-14 15-05-14 15-05-14 15-05-14 16-05-14 17-05-14 18-05-14 18-05-14 3j 18-05-14 3j 18-05-14 3j	DEV: Trouver et tester une librairie adaptée 13-05-14 15-05-14 3j DEV: Trouver et tester jeux de données 19-05-14 21-05-14 3j DEV: Changements à la base de données pour stocker les jeux de données et les itinéraires résultants DEV: Encoder jeu de données dans la base de données DEV: Adapter le calculateur d'itinéraire pour lire le jeu de données dans la base de données et y stocker les itinéraires calculés DEV: Changer l'application Android de manière à enregistrer le lieu de chaque scan pour comparaison ultérieure entre run calculé et run réel DEV: Ulliliser google maps api pour transformer adresses en coordonnées RAPPORT: Description du problème bien délimité avec hypothèses RAPPORT: Description de l'heuristique 16-05-14 18-05-14 3i	DEV: Trouver et tester une librairie adaptée 13-05-14 15-05-14 3j DEV: Trouver et tester jeux de données 19-05-14 21-05-14 3j DEV: Changements à la base de données pour stocker les jeux de données et les itinéraires résultants DEV: Encoder jeu de données dans la base de données DEV: Adapter le calculateur d'itinéraire pour lire le jeu de données dans la base de données et y stocker les itinéraires calculés DEV: Changer l'application Android de manière à enregistrer le lieu de chaque scan pour comparaison ultérieure entre run calculé et run rèel DEV: Utiliser google maps api pour transformer adresses en coordonnées 23-05-14 18-05-14 3j RAPPORT: Description du problème bien délimité avec hypothèses RAPPORT: Description de l'heuristique 16-05-14 18-05-14 3i	DEV: Trouver et tester une librairie adaptée 13-05-14 15-05-14 3j DEV: Trouver et tester jeux de données 19-05-14 21-05-14 3j DEV: Changements à la base de données pour stocker les jeux de données et les itinéraires résultants DEV: Encoder jeu de données dans la base de données de visione sitinéraire pour lire le jeu de données dans la base de données et y stocker les itinéraires calculés DEV: Changer l'application Android de manière à enregistrer le lieu de chaque scan pour comparaison ultérieure entre run calculé et run réel DEV: Utiliser google maps api pour transformer adresses en coordonnées Paper la ligit de la ligit d	DEV: Trouver et tester une librairie adaptée 13-05-14 15-05-14 3j DEV: Trouver et tester jeux de données 19-05-14 21-05-14 3j DEV: Changements à la base de données pour stocker les jeux de données et les itinéraires résultants DEV: Encoder jeu de données dans la base de données de données de données DEV: Adapter le calculateur d'itinéraire pour lire le jeu de données dans la base de données et y stocker les itinéraires calculés DEV: Changer l'application Android de manière à enregistrer le lieu de chaque scan pour comparaison ultérieure entre run calculé et run réel DEV: Utiliser google maps api pour transformer adresses en coordonnées 16-05-14 18-05-14 18-05-14 19 10-10-14 10-10-14 11-16 11-16 11-18	DEV: Trouver et tester une librairie adaptée 13-05-14 15-05-14 3j DEV: Changements à la base de données DEV: Changements à la base de données pour stocker les jeux de données et les itinéraires résultants DEV: Encoder jeu de données dans la base de données de données de données DEV: Adapter le calculateur d'itinéraire pour lire le jeu de données dans la base de données et y stocker les itinéraires calculés DEV: Changer l'application Android de manière à enregistrer le lieu de chaque scan pour comparaison ultérieure entre run calculé et run réel DEV: Utiliser google maps api pour transformer adresses en coordonnées RAPPORT: Description de l'heuristique 16-05-14 15-05-14 15-05-14 15-05-14 16-05-14 17-05-14 18-05-14 18-05-14 31-05-14	Debut Terminer Durée 13 14 15 16 17 18 19 20 21 DEV: Trouver et tester une librairie adaptée 13-05-14 15-05-14 3j DEV: Changements à la base de données pour stocker les jeux de données et les itinéraires résultants DEV: Encoder jeu de données dans la base de données DEV: Adapter le calculateur d'itinéraire pour lire le jeu de données adns la base de données et y stocker les itinéraires calculés DEV: Changer l'application Android de manière à enregistrer le lieu de chaque scan pour comparaison ultérieure entre run calcule et run réel DEV: Utiliser google maps api pour transformer adresses en coordonnées 16-05-14 18-05-14 3j 27-05-14 23-05-14 1j RAPPORT: Description de l'heuristique 16-05-14 18-05-14 3j	Debut Terminer Durée 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 22 22 22 22 22	Nom de tâche Début Terminer Durée 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 DEV: Trouver et tester une librairie adaptée 13-05-14 15-05-14 3j DEV: Trouver et tester jeux de données DEV: Changements à la base de données et les itinéraires résultants DEV: Boder jeu de données dans la base de données de données et les itinéraires résultants DEV: Changer l'application Android de manière à en registrer le lieu de chaque scan pour comparaison ultérieure entre run calculé et run réel DEV: Utiliser google maps api pour transformer adresses en coordonnées RAPPORT: Description du problème bien delimité avec hypothèses RAPPORT: Description de l'heuristique 13-05-14 15-05-14 18-05-1	Nom de tâche Début Terminer Durée 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 DEV: Trouver et tester une librairie adaptée 13-05-14 15-05-14 3j DEV: Trouver et tester jeux de données DEV: Changements à la base de données pour stocker les jeux de données et les itinéraires résultants DEV: Rooder jeu de données dans la base de données de données et y stocker les itinéraires pour lire le jeu de données dans la base de données et y stocker les itinéraires pour lire le jeu de données dans la base de données et y stocker les itinéraires pour lire le jeu de données dans la base de données et y stocker les itinéraires acalculés DEV: Changer l'application Android de manière à enregistrer le lieu de chaque scan pour comparaison ultérieure entre run calculé et run réel DEV: Utiliser google maps api pour transformer adresses en coordonnées RAPPORT: Description du problème bien delimité avec hypothèses RAPPORT: Description de l'heuristique 16-05-14 18-05-14 3j	Debut Terminer Durée 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 DEV: Trouver et tester une librairie adaptée 13-05-14 15-05-14 3j DEV: Changements à la base de données pour stocker les jeux de données et les itinéraires résultants DEV: Adapter le calculateur d'itinéraire pour lire le jeu de données dans la base de données et y stocker les litinéraires a entregistrer le lieu de chaque scan pour comparaison ultérieure entre run aclué le run réel DEV: Utiliser google maps api pour transformer adresses en coordonnées 16-05-14 18-05-14 3j 27-05-14 23-05-14 1j EXPAPPORT: Description du problème bien delimité avec hypothèses RAPPORT: Description de l'heuristique 16-05-14 18-05-14 3j EXPAPORT: Description de l'heuristique 16-05-14 18-05-14 3j	Debut Terminer Durée 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26	Nom de tâche Début Terminer Durée 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27	Nom de tâche Début Terminer Durée 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 DEV: Trouver et tester une librairie adaptée 13-05-14 15-05-14 3j DEV: Changements à la base de données pour stocker les jeux de données et les titnéraires résultants DEV: Adapter le calculateur d'itinéraires de données et y stocker les lithéraires de données et y stocker les lithéraires acludés DEV: Chapter l'application Android de manière à enregistrer le lieu de chaque scan pour comparaison ultérieure entre run calculé et run réel DEV: Utiliser google maps api pour transformer adresses en coordonnées 18-05-14 19	Nom de tâche Debut Terminer Durée 13 14 15 16 17 18 19 20 27 22 23 24 25 26 27 29 29 DEV: Trouver et tester une librairie adaptée DEV: Changements à la base de données pour stocker les jeux de données et les lithéraires résultants DEV: Adapter le calculateur d'itinéraire pour lire le jeu de données atans la base de données et y stocker les lithéraires calculés DEV: Chapper l'application Android de manière à enregistrer le lieu de chaque scan pour comparaison ultérieure entre run calculé et run réel DEV: Utiliser google maps api pour transformer adresses en coordonnées RAPPORT: Description du problème bien delimite avec hypothèses RAPPORT: Description de l'heuristique 18.05-14 18.05-14 29.05-14	Nom de tâche Debut Terminer Durée 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30