

ID	Nom de tâche	Début	Terminer	Durée	mai 2014																											
					13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31									
1	DEV: Trouver et tester une librairie adaptée	13-05-14	15-05-14	3j																												
2	DEV: Trouver et tester jeux de données	19-05-14	21-05-14	3j																												
3	DEV: Changements à la base de données pour stocker les jeux de données et les itinéraires résultants	21-05-14	21-05-14	1j																												
4	DEV: Encoder jeu de données dans la base de données	21-05-14	23-05-14	3j																												
5	DEV: Adapter le calculateur d'itinéraire pour lire le jeu de données dans la base de données et y stocker les itinéraires calculés	24-05-14	26-05-14	3j																												
6	DEV: Changer l'application Android de manière à enregistrer le lieu de chaque scan pour comparaison ultérieure entre un calculé et un réel	27-05-14	27-05-14	1j																												
7	DEV: Utiliser google maps api pour transformer adresses en coordonnées	23-05-14	23-05-14	1j																												
8	RAPPORT: Description du problème bien délimité avec hypothèses	16-05-14	18-05-14	3j																												
9	RAPPORT: Description de l'heuristique utilisée	16-05-14	18-05-14	3j																												
10	RAPPORT: Description de la librairie Jsprit	28-05-14	31-05-14	4j																												
11	RAPPORT: Les autres aspects	28-05-14	31-05-14	4j																												

