游戏名称：一二三木头人

小组成员：1327405083张炜承\*

1327405032 江心舟

1327405075 康骏

任务安排：

张炜承：

项目整合 Game；

事件的监听InputHandel；

以及主函数main.cpp

江心舟：

状态界面规划及实现：

GameStateMachine

GameState及其子类

MenuState，GameOverState，LevelState，PauseState，PlayState

康骏：

画面的显示部分：

TextrueManager,LoadParam,

GameObject及其子类

BackGround,Player,MenuButton

