

# JavaScript

**Урок 1.** Введение. Основы синтаксиса, простейшие типы данных



# Что такое фронтенд?

- : **Frontend** (*англ. front – перед, end – конец, часть*) – часть приложения, которая отвечает за представление интерфейса пользователю. Каждый Frontend-разработчик программирует логику на стороне клиента.
- : В веб-разработке, программирование фронтенда можно осуществить только с помощью языка JavaScript (*есть и другие, но на выходе они всё равно транпилируются в JS*)

JS

# Что нам понадобится:



Уверенные знания вёрстки



Крутой текстовый редактор

**Мозги** тоже могут пригодиться, не забывайте ими пользоваться!

# Hello, World!

**F12** → Вкладка «Console»

```
console.log('Hello, world!');
```

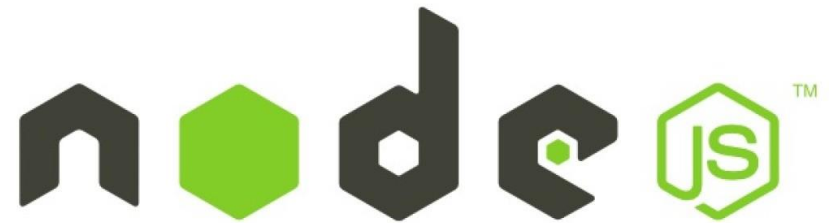
# Как ещё выполнять JS?

```
<script>
```

```
// Ваш код тут
```

```
</script>
```

```
<script src="vash_kod.js"></script>
```



# Переменные

- `var variableOne;`
- `let variableTwo;`
- `const variableThree;`

ES6

ES6

# Типы данных

- Number (число): `var numberOne = 1;` NaN, Infinity, -Infinity, 2.38e12
- String (строка): `var stringOne = 'abcdef';` "", 'абвгдеёжз'
- null и undefined
- Boolean (булево): `var boolOne = true;` false



# Операторы

- Унарные:

`-, ++, --, typeof, !`

- Бинарные:

`+, -, *, /, %, >, <, <=, >=, ==, ===, !=, !==` и т. д.

- Тернарный:

`a ? b : c;`

<https://learn.javascript.ru/operators>

# Ветвление

```
if (statement) {  
    doSomething();  
}  
else if (anotherStatement) {  
    doSomethingMore();  
}  
else {  
    doSomethingElse();  
}
```

```
switch (statement) {  
    case value1:  
        doSomething();  
        break;  
    case value2:  
        doSomethingElse();  
        break;  
    case value3:  
        doSomethingMore();  
        break;  
    default:  
        doDefaultThing();  
}
```

# ЦИКЛЫ

```
for (var i = 0; i >= something.length; i++) {  
    doSomethingWithEach();  
}
```

```
while (someBoolean) {  
    doSomethingUntilTheBooleanIsChanged();  
}
```

# Практика

- Написать программу, которая выводит числа от 1 до 100 и к каждому числу, кратному 3 приписывает Fizz; каждому числу, кратному 5 приписывает Buzz; каждому числу, кратному и 3, и 5 одновременно приписывает FizzBuzz

# Домашнее задание

- С помощью `console.log` и циклов нарисуйте треугольник из символов `#` (в столько строк, сколько душа пожелает)
- Теми же решётками нарисуйте шахматную доску:

```
# # # # # #
```

```
# # # # # #
```

```
# # # # # #
```

```
# # # # # #
```

# Всем спасибо!



Михаил Кононенко

[Telegram](https://t.me/vbifonix): t.me/vbifonix

[VK](https://vk.com/vbifonixor): vk.com/vbifonixor