

个人用 L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 模板

Super SASS\*

另一位作者<sup>†</sup>

2022 年 12 月 30 日

[illegible]

**关键词:** 富强、民主、文明、和谐

字体测试:

表 1: 字体测试

	正常	粗体”textbf”	斜体”textit”	伪斜体”textsl”
英文衬线体”textrm”	Experience	<b>Experience</b>	<i>Experience</i>	<i>Experience</i>
英文非衬线体”textsf”	Experience	<b>Experience</b>	<i>Experience</i>	<i>Experience</i>
英文等宽体”texttt”	Experience	<b>Experience</b>	<i>Experience</i>	<i>Experience</i>
中文衬线体”textrm”	实验报告	<b>实验报告</b>	实验报告	实验报告
中文非衬线体”textsf”	实验报告	<b>实验报告</b>	实验报告	实验报告
中文等宽体”texttt”	实验报告	<b>实验报告</b>	实验报告	实验报告
中文楷体”textkt”	实验报告	<b>实验报告</b>	实验报告	实验报告

```

1  #include<bits/stdc++.h>
2  void Line_DDA(int x0, int y0, int x1, int y1, Color color)
3  {
4      // 计算  $\Delta x$ ,  $\Delta y$ , 确定 steps, 并计算  $dx$ ,  $dy$ 
5      char s[5] = "string";
6      int  $\Delta x = x1 - x0$ ,  $\Delta y = y1 - y0$ ,
7          steps = max(abs( $\Delta x$ ), abs( $\Delta y$ ));
8      double x = x0, y = y0,
9          dx = (double) $\Delta x$  / steps, dy = (double) $\Delta y$  / steps;
10     for (int i = 1; i <= steps + 1; i++)
11     {
12         putpixel((int)(x + 0.5), (int)(y + 0.5), color); // 四舍五入生成像素点
13         x += dx, y += dy;
14     }
15 }

```

\*QQ:1021889213.....

† 作者注释……