



Max Dolmans

31 ans, belge

Développeur Java Back-End

Rue d'Albanie 98

1060 Saint-Gilles

(+32)0498/65.61.49

contact.max.dolmans@gmail.com

D'abord aspirant artiste, je me rends compte que cette voie ne me convient pas. Je me suis ensuite tourné vers le développement de jeux vidéos en tant qu'amateur. J'y ai découvert la programmation. J'en suis devenu mordue et ai décidé d'en faire mon métier. Me voilà donc à un tournant dans ma vie, je cherche à commencer une nouvelle aventure dans le domaine de la programmation web. J'ai hâte de pouvoir mettre ma créativité et mon savoir-faire en pratique et de continuer à évoluer dans ce milieu passionnant.

Expériences professionnelles

- **2017-2022 – Développeur Unity – Projet personnel collaboratif – Bruxelles**

Développement de *Still Heroes*, une bande dessinée numérique et interactive.

C'est le plus gros projet de développement que j'ai eu l'occasion de réaliser jusqu'ici. Un projet pour lequel j'ai pu mettre à profit ma résilience ainsi que mon angouement à apprendre et perfectionner de nouveaux savoirs et techniques.

- **2020 – Développeur Unity – Projet personnel collaboratif – Bruxelles**

Développement de l'application android *The Big Mana Quizz*, un test de personnalité humoristique.

Ce projet était, pour mon plus grand plaisir, surprenement riche en nouveaux concepts et problèmes complexes que je n'avais pas encore rencontré jusque là (touch-screen, intégration de publicités et localisation, notamment). J'ai pu compter sur mes capacités d'analyse et dû faire preuve d'innovation pour mettre en oeuvre un système de localisation adaptatif pour le contenu de l'application.

- **2015-2022 – Petits boulots divers – Wallonie et Bruxelles**

Principalement dans l'HoReCa (cuisine, salle, événementiel) où j'ai pu développer mon goût pour le travail efficace et bien fait ainsi que mon esprit d'équipe.

Formations

- **2022 – Formation Développeur Java Back-end Certifié – Digital City – Bruxelles**

Formation intensive de 6 mois dans un but de réorientation professionnelle.

- **Depuis 2015 – Apprentissage auto-didacte de la POO (C#) – Bruxelles**

J'ai utilisé l'environnement runtime Unity3d pour m'initier à la programmation en réalisant divers projets de jeux vidéos et autres expériences interactives.

- **2013-2015 – Master en arts de l'image et conception graphique – LUCA School of Arts – Bruxelles**

- **2010-2013 – Bachelor en arts de l'image et de l'espace – ESA Saint-Luc – Bruxelles**

Compétences IT

- Java
- REST
- Javascript
- Unity3d
- Spring
- Angular
- CSS3
- C#
- JPA
- Scrum
- HTML5
- Git

Langues

- Français – Langue maternelle
- Anglais – Niveau C1
- Néerlandais – Niveau A2