



# **J2EE: HIBERNATE & JPA**

# INTRODUCTION

- Persistance d'Objet : Désigne le fait que des objets peuvent survivre à l'exécution d'une application. Ces données peuvent être enregistrées sur un support de stockage et récupérées par la suite.
- Le mappage Objet/Relationnel, désigne la persistance automatisée et transparente d'objets au travers d'une application, via des tables relationnelles au moyen de méta données décrivant ce mapping → Il s'agit des ORM



# PRINCIPALES STRATÉGIES DE PERSISTANCE

- Java Database Connector via les DAO (JDBC)
- EJB Entity
- Les framework de type Hibernate/JDO/Castor,,,,



# HIBERNATE

- Hibernate voit le jour en 2001
  - Open source
  - Propose un outil de mapping entre les objets (classes) et les données stockées dans une base de données relationnelles
  - Description de la correspondance Classes/Tables via fichier XML
  - Modulaire ⇔ adaptable aux environnements tant légers que lourds



# COMPOSITION

Hibernate se compose de plusieurs modules développés par des équipes différentes:

- Le Core: module principale
  - Transactions
  - SQL
  - Sessions
  - Cache objet



## COMPOSITION (2)

- Annotations:

- Apporte le support des Annotations
- Supprime la description des relations entre Entités Table en XML.

- Entity Manager

- Permet la prise en charge de JPA



## COMPOSITION (3)

- Validator

- Validation des contraintes d'entités au sein de la DB
- Annotations
- Vérification de plages de valeurs autorisées, formats de chaîne de caractère, valeurs nulles,...

- Autres modules: Shards, Search, Tools,...



# ENSUITE?

- Succès d'Hibernate en environnement Java
  - Efficacité
  - Rapidité
  - Maintenabilité
- Développement de Nhibernate Tools pour environnement .NET depuis Visual Studio 2005 +





# JPA

- JPA = Java Persistence API
- Version actuelle de l'API: 2.1
- Interface de programmation java permettant d'organiser les données relationnelles au sein des applications



# PERSISTANCE AVEC JPA

La persistance couvre trois zone:

- L 'API (package javax.persistence)
- Le JPQL (Java Persistence Query Langage)
- L'Objet/Les méta données relationnelles



# FONCTIONNEMENT

JPA fonctionne essentiellement avec les annotations introduites dans Java 5

- Définition simplifiée des objets métier → interface entre la DB et l'application dans le cadre d'un ORM



# LES ANNOTATIONS

Voici les principales annotations qui nous concernent lors du mapping:

## Core

- @Entity
- @Table
- @Id
- @Basic
- @Column
- @Transient
- @Enumerated
- @Temporal
- @Type

## Relationships

- @ManyToOne
- @OneToOne
- @OneToMany
- @JoinColumn

## Inheritance

- @MappedSuperclass
- @Inheritance
- @DiscriminatorColumn
- @DiscriminatorValue



# MAPPAGE DES ASSOCIATIONS

Elles se font au moyen des annotations de type  
« Relationships »

- @OneToMany ⇔ @ManyToOne
  - Nous retrouvons un Object du côté One de la relation
  - Nous retrouvons un Collection (List<T>) du côté Many de la relation
- @OneToOne
  - Maintient une relation avec les Foreign Keys en DB
- @ManyToMany
  - Va utiliser une table de Mapping dans la DB



# HIBERNATE & JPA

- La spécification de JPA est implémentée par Hibernate (entre autre)
- L'avantage de cette utilisation: un seul fichier de configuration XML (persistence.xml) généré lors de la conversion du projet en projet JPA
- Le fournisseur de persistance doit être indiqué dans ce fichier qui peut également comporter d'autres informations



# PERSISTENCE.XML

persistence.xml

```
1 <?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
2 <persistence version="2.1" xmlns="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence"
3   xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
4   xsi:schemaLocation="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence http://xmlns.jcp.org/xml/ns/persistence/persistence_2_1.xsd">
5   <persistence-unit name="pu" transaction-type="RESOURCE_LOCAL">
6     <provider>org.hibernate.ejb.HibernatePersistence</provider>
7     <class>model.People</class>
8     <class>model.Role</class>
9     <class>model.Status</class>
10    <class>model.User</class>
11    <properties>
12      <property name="javax.persistence.jdbc.url" value="jdbc:mysql://localhost:3306/bfbt1"/>
13      <property name="javax.persistence.jdbc.user" value="root"/>
14      <property name="javax.persistence.jdbc.driver" value="com.mysql.jdbc.Driver"/>
15    </properties>
16  </persistence-unit>
17 </persistence>
18
```

# ENTITY MANAGER

- Import de la classe:

```
import javax.persistence.EntityManager;
```

*ou*

```
import javax,persitence.*;
```

- L' EM est l'interlocuteur principal pour la gestion des entités, il fournit les méthodes pour les gérer
  - Persist(), Merge(), Find(), FindAll(),...





## ENTITY MANAGER (2)

- La méthode « createEntityManager() » de la classe EntityManagerFactory crée un EntityManager
- Ce dernier est supprimé avec la méthode « close() » de la classe « EntityManager »
- Il n'est plus possible de l'utiliser ensuite, il faudra refabriquer l'EM.



# FABRIQUER L'ENTITYMANAGER

- Depuis la Classe Persitence, appeler la fabrique d'EntityManager au moyen de la méthode « `createEntityManagerFactory('p-u')` »
- Comme vous le voyez cette méthode prend un paramètre, il s'agit du nom de votre unité de persistance (Persistence Unit) déclarée dans votre fichier « `persistence.xml` »



# LA CLASSE EMFACTORY()

```
package nom.devotre.package;
```

```
import javax.persistence.*;
```

```
public class EmFactory {  
    public static EntityManager CreateEm()  
    {  
        EntityManagerFactory emf =  
            Persistence.createEntityManagerFactory(«nomdevotrePU»);  
        EntityManager em = emf.createEntityManager();  
        return em;  
    }  
}
```

```
// Cette classe permet à travers toute votre application de créer un Object  
// EntityManager
```



# HIBERNATE VS JPA

- Similitudes
  - Permettre la persistance
  - ORM Déclaratif
  - Adopter un langage de requêtes
- Différences
  - JPA est un API
  - Hibernate est un Framework
  - JPA est une base des standard J2EE 5
- Hibernate peut être utilisé comme fournisseur de persistance pour JPA
- JPA est plus simple à mettre en œuvre que Hibernate (Entity Manager, pas de fichiers de mappage, ...)

