



Max Dolmans

31 ans, belge

Développeur Java

Rue d'Albanie 98 – 1060 Saint-Gilles

(+32)0498/65.61.49

contact.max.dolmans@gmail.com

LinkedIn: [linkedin.com/in/max-dolmans](https://www.linkedin.com/in/max-dolmans)

GitHub: github.com/SuperSamedi

Artiste de formation, j'ai décidé de réorienter ma carrière suite à la découverte du développement grâce à Unity. Après une formation en Java, je cherche à commencer une nouvelle aventure dans le domaine du développement web. J'ai hâte de pouvoir mettre ma créativité et mon savoir-faire en pratique et de continuer à évoluer dans ce milieu passionnant.

Compétences IT

Langages

- Java
- Javascript/TypeScript
- HTML5 + CSS3
- C# (pour Unity)

Methodologies et Frameworks

- Spring Boot
- REST
- Angular
- Hibernate/JPA
- Git
- UML
- Agile (Scrum)

Logiciels

- PostgreSQL, MySQL
- Docker
- Maven
- Unity3d

Expériences professionnelles

2017-2022

Bruxelles

Développeur Unity – Projet personnel collaboratif : [Still Heroes](#)

Outils : Unity3d, C#, Photoshop

- Développer la logique interactive.
- Intégrer et animer les assets dans le moteur Unity3d.
- Gérer et coordonner les différentes traductions et leur mise en page.

2020

Bruxelles

Développeur Unity – Projet personnel collaboratif : [The Big Mana Quiz](#)

Outils : Unity3d, C#, Photoshop

- Développer la logique interactive.
- Intégrer et animer les assets dans le moteur Unity3d.
- Développer un système de localisation adaptatif et 'moddable' sur mesure.

2015-2022

Wallonie et Bruxelles

Petits boulots divers

Principalement dans l'HoReCa (cuisine, salle, événementiel) où j'ai pu développer mon goût pour le travail efficace et bien fait ainsi que mon esprit d'équipe.

Formations

2022

Bruxelles

Formation Développeur Java Back-end Certifié – Digitalcity

Formation intensive de 6 mois.

Depuis 2015

Bruxelles

Apprentissage autodidacte de la programmation orienté objet (C#)

Apprentissage continu et réalisation de projets interactifs grâce au moteur Unity3d.

2013-2015

Bruxelles

Master en arts de l'image et conception graphique – LUCA School of Arts

2010-2013

Bruxelles

Bachelor en arts de l'image et de l'espace – ESA Saint-Luc

Qualités fondamentales

- Curieux et persévérant
- Collaboratif
- Autodidacte
- Autonome
- Esprit analytique

Langues

- Français – Langue maternelle
- Anglais – Niveau C1
- Néerlandais – Niveau A2

Autres infos

Voiture : permis B, pas de véhicule personnel.

Centres d'intérêts : technologies, jeux de société, films, séries, dessin, peinture.