

华中科技大学

课程设计报告

题目：基于高级语言源程序格式处理工具

课程名称：程序设计综合课程设计

专业班级：cs2003

学 号：U202015360

姓 名：胡沁心

指导教师：卢萍

报告日期：2021/10/14

计算机科学与技术学院

任务书

设计内容

在计算机科学中,抽象语法树(abstract syntax tree 或者缩写为 AST),是将源代码的语法结构的用树的形式表示,树上的每个结点都表示源程序代码中的一种语法成分。之所以说是“抽象”,是因为在抽象语法树中,忽略了源程序中语法成分的一些细节,突出了其主要语法特征。

抽象语法树(Abstract Syntax Tree ,AST)作为程序的一种中间表示形式,在程序分析等诸多领域有广泛的应用.利用抽象语法树可以方便地实现多种源程序处理工具,比如源程序浏览器、智能编辑器、语言翻译器等。

在《高级语言源程序格式处理工具》这个题目中,首先需要采用形式化的方式,使用巴克斯(BNF)范式定义高级语言的词法规则(字符组成单词的规则)、语法规则(单词组成语句、程序等的规则)。再利用形式语言自动机的的原理,对源程序的文件进行词法分析,识别出所有单词;使用编译技术中的递归下降语法分析法,分析源程序的语法结构,并生成抽象语法树,最后可由抽象语法树生成格式化的源程序。

设计要求

1. 语言定义

选定 C 语言的一个子集,要求包含:

- (1) 基本数据类型的变量、常量,以及数组。不包含指针、结构,枚举等。
- (2) 双目算术运算符(+、-、*、/、%),关系运算符、逻辑与(&&)、逻辑或(||)、赋值运算符。不包含逗号运算符、位运算符、各种单目运算符等等。
- (3) 函数定义、声明与调用。
- (4) 表达式语句、复合语句、if 语句的 2 种形式、while 语句、for 语句,return 语句、break 语句、continue 语句、外部变量说明语句、局部变量说明语句。
- (5) 编译预处理(宏定义,文件包含)
- (6) 注释(块注释与行注释)

2. 单词识别

设计 DFA 的状态转换图（参见实验指导），实验时给出 DFA，并解释如何在状态迁移中完成单词识别（每个单词都有一个种类编号和单词的字符串这 2 个特征值），最终生成单词识别（词法分析）子程序。

注：含后缀常量，以类型不同作为划分标准种类编码值，例如 123 类型为 int，123L 类型为 long，单词识别时，种类编码应该不同；但 0x123 和 123 类型都是 int，种类编码应该相同。

3. 语法结构分析

- （1）外部变量的声明；
- （2）函数声明与定义；
- （3）局部变量的声明；
- （4）语句及表达式；
- （5）生成(1)-(4)（包含编译预处理和注释）的抽象语法树并显示。

4. 按缩进编排生成源程序文件。

参考文献

参考文献

- [1] 曹计昌，卢萍，李开. C 语言与程序设计. 电子工业出版社，2013
- [2] 严蔚敏等. 数据结构（C 语言版）. 清华大学出版社，
- [3] Larry Nyhoff. ADTs, Data Structures, and Problem Solving with C++. Second Edition, Calvin College, 2005
- [4] 殷立峰. Qt C++ 跨平台图形界面程序设计基础. 清华大学出版社, 2014: 192~197
- [5] 严蔚敏等. 数据结构题集（C 语言版）. 清华大学出版社

目录

任务书	I
设计内容	I
设计要求	I
参考文献	II
1 引言	4
1.1 课题背景与意义	4
1.1.1 背景	4
1.1.2 意义	4
1.2 国内外研究现状	4
1.3 课程设计的主要研究工作	5
2 系统需求分析与总体设计	6
2.1 系统需求分析	6
2.2 系统总体设计	6
3 系统详细设计	8
3.1 数据结构的定义	8
3.2 主要算法设计	11
4 系统实现与测试	17
4.1 系统实现	17
4.2 系统测试	36
5 总结与展望	58
5.1 全文总结	58
5.2 工作展望	58
6 体会	58
7 附录	60

1 引言

1.1 课题背景与意义

抽象语法树（Abstract Syntax Tree, AST），或简称语法树（Syntax tree），是源代码语法结构的一种抽象表示。

1.1.1 背景

抽象语法树以树状的形式表现编程语言的语法结构，树上的每个节点都表示源代码中的一种结构。之所以说语法是“抽象”的，是因为这里的语法并不会表示出真实语法中出现的每个细节。

1.1.2 意义

和抽象语法树相对的是具体语法树（通常称作分析树）。一般的，在源代码的翻译和编译过程中，语法分析器创建出分析树，然后从分析树生成 AST。一旦 AST 被创建出来，在后续的处理过程中，比如语义分析阶段，会添加一些信息。抽象语法树并不依赖于源语言的语法，也就是说语法分析阶段所采用的上下文无关文法，因为在写文法时，经常会对文法进行等价的转换（消除左递归，回溯，二义性等），这样会给文法分析引入一些多余的成分，对后续阶段造成不利影响，甚至会使各个阶段变得混乱。因此，很多编译器经常要独立地构造语法分析树，为前端，后端建立一个清晰的接口。

1.2 国内外研究现状

（1）AST 生成工具:

Esprima: 解析器; Acorn: esprima 后的轮子,目前使用最多。webpack 也使用此工具; Astexplorer: 在线生成工具; Espree: 最初从 esprima fork 出来,来自 eslint,用于 eslint; babel-parser: 原 babylon,最初从 acorn fork 出来; UglifyJS2: 自带 parser; shift-parser-js: 自己定义了一套 AST 规范 shift-spec。

（2）可以使用的插件工具:

esprima: code=>AST 代码转 AST; estraverse: traverse AST 转换树; escodegen: AST=>code;

(3) 基于 AST 的工具

Eslint; Webpack; UglifyJS: 代码压缩; Prettier: 使用@babel/parser、angular-estree-parser; Typescript: 自带 parser、transformer、codeGenerator; 代码重构: 1.Recast; 2.jscodeshift; 3.react-codemod; 其他, 例如: IDE 错误提示、格式化、高亮、自动补全等

(4) AST 转换工具

estaverse

(5) 代码生成工具:

escodegen

1.3 课程设计的主要研究工作

- 1.了解 AST 的概念、作用和流程。
- 2.了解各种 AST 生成网站和软件。
- 3.阅读网络上不同作者写的详细 AST 解说, 并使用生成 AST 的网站, 了解 AST 呈现的形式。
- 4.了解编译器的运行原理, 报错和警告的流程

2 系统需求分析与总体设计

2.1 系统需求分析

- 1.读取 c 代码,识别单词,包括要求中所有关键词及其语句,标识符,界定符,运算符,文件包括,宏定义以及注释的读取和识别。其中能够识别的数字类型有:十进制,带后缀的十进制,八进制,十六进制,小数。支持负数识别和括号运算。
- 2.对不合法字符、不合法字符串进行报错,并将所有单词及其编码写入文件中。
- 3.分析语法,进行语法报错,其中包括:
 - 1)所有界定符和运算符的错误使用
 - 2)重复定义或未定义的变量和函数
 - 3)没有 if 的 else 和 else-if 语句
 - 4)break、continue、return 语句的错误使用
 - 5)函数调用时参数错误
 - 6)变量赋值类型错误
 - 7)不合法的宏定义命名和变量命名
 - 8)对没有效果的语句输出警告
- 4.根据测试代码生成 AST
- 5.遍历生成的 AST,输出 AST 内容
- 6.根据 AST 编排缩进,写入新的 c 文件

2.2 系统总体设计

(1)功能模块(每个文件对应一个模块)

表 2-1 功能模块说明表

文件	功能模块	功能
main.cpp	主函数	文件的打开、关闭,调用各个模块等各项基本指令
read.h	词法分析	读取文件内容,获得字符串和符号的类型编号,对非法字符报错
judge.h	判别类型	判断读取的字符串的类型。包括字符类型,关键字类型,数字类型,其中数字类型包括十进制,带后缀的十进制,八进制,十六进制,小数。判断字符串中字符的合法性

compile.h	语法分析	子程序的选择和递归调用，所有语句的处理，编译预处理，变量的声明，函数的声明和定义，for，while，if-else，if-else-if，return，break，continue语句，行注释，块注释，条件语句，赋值语句的处理并建AST
tree.h	建AST	AST结点的新建和插入
error.h	报错	所有语法和字符的判错报错，以及部分语句的警告
traverse.h	输出AST	中序遍历AST，编排缩进，输出内容
save.h	源文件编排	遍历AST，编排缩进，写入源程序文件中

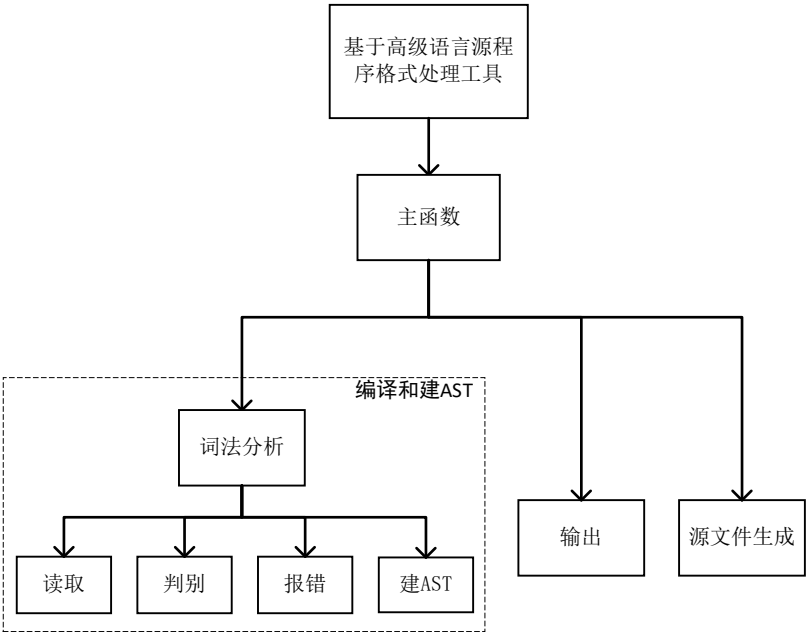


图 2-1 系统模块结构图

3 系统详细设计

3.1 数据结构的定义

(1) 需要处理的数据

表 3-1 系统数据

数据	类型	名字	说明					
宏定义，函数，变量总数	int	n						
当前所在的字符的位置	int	i						
测试用例内容	string	s	下标为 i					
当前读取的字符串	string	t						
读取的字符串长度	int	j						
读取的前一字符串	string	pr						
读取的前一个符号的编号	int	pre						
标记是否已进入下一嵌套	bool	c						
语句嵌套层数	int	nest						
循环层数	int	loop						
当前行数	int	l						
圆括号层数	int	paren						
方括号层数	int	bracket						
当前所在函数序号	int	temp						
注释	string	note						
符号类型编号	enum	token_k						
字符串类型编号	enum	string_k						
报错类型编号	enum	error_k						
当前的父亲结点	Node*	T						
每层嵌套所在的父亲节点	Node*[10]	f	下标为 nest					
不同优先级运算符的父亲节点	Node*[5]	r	优先级	0	1	2	3	4
			符号	=	&&,	<,>,,!=	+,-	*,/,%
声明过的宏定义、变量及函数的信息	variable	st	下标为 n					
当前读取的字符的编号	dfa	op						

表 3-2 系统数据结构

数据	数据类型	数据项	数据项类型	名字
声明过的宏定义、变量及函数的信息	struct (variable)	变量数据类型或函数返回值类型	int	type
		变量或函数名	char	name
		函数参数类型	int	param_type
		函数参数名字	char	param_name
		数组变量大小	char	array_size
AST 结点数据结构	struct (Node)	结点类型	char	key1
		具体信息	char	key2
		孩子数量	int	sum
		孩子结点	Node*[10]	child
读取的字符的编号	struct (dfa)	字符串编号	int	s
		字符编号	int	t

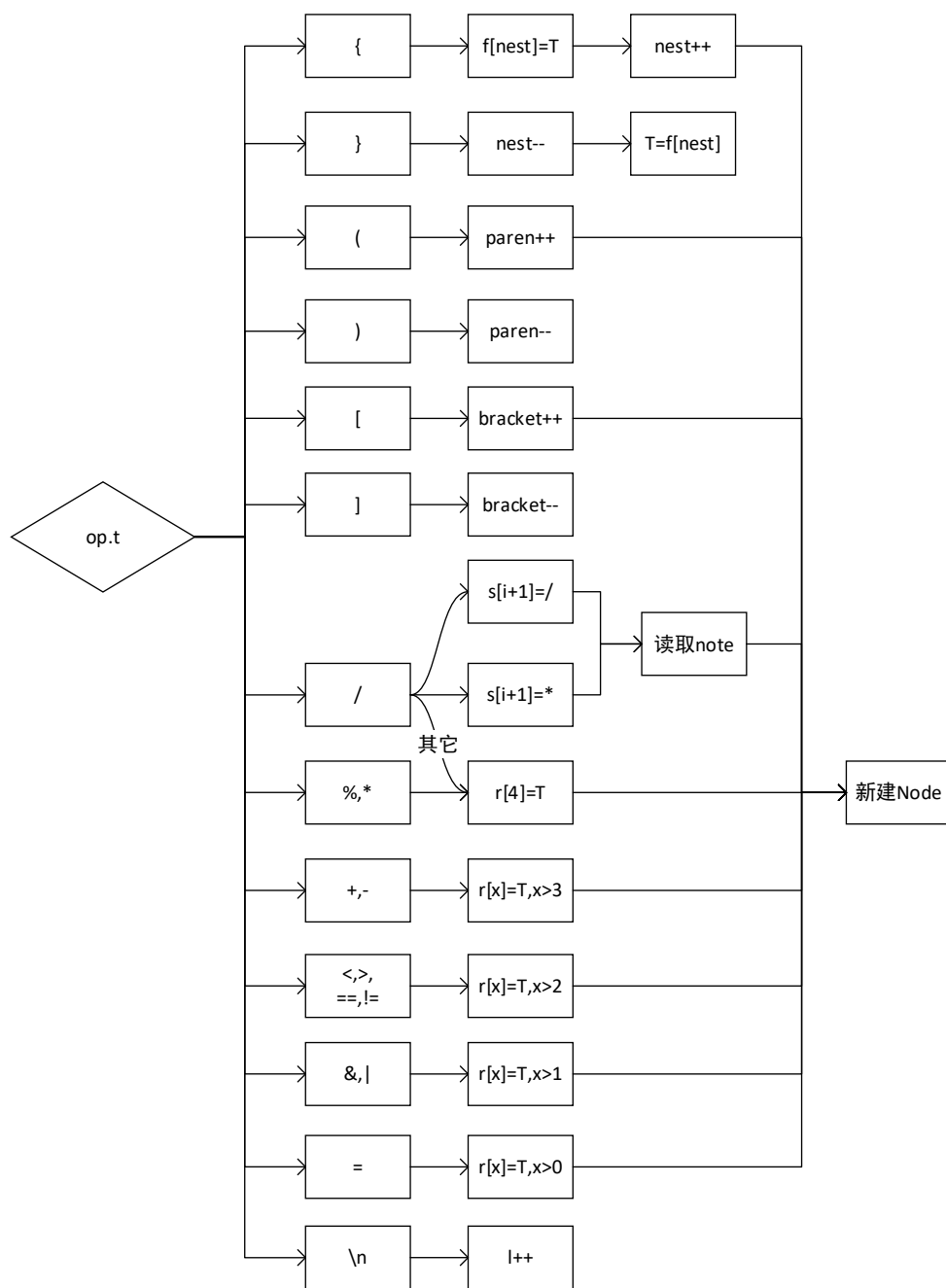


图 3-1 系统数据联系图 1

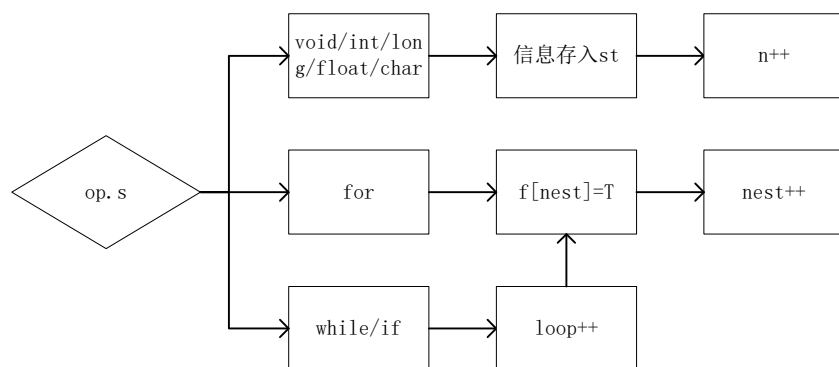


图 3-2 系统数据联系图 2

3.2 主要算法设计

1.主程序模块

流程：

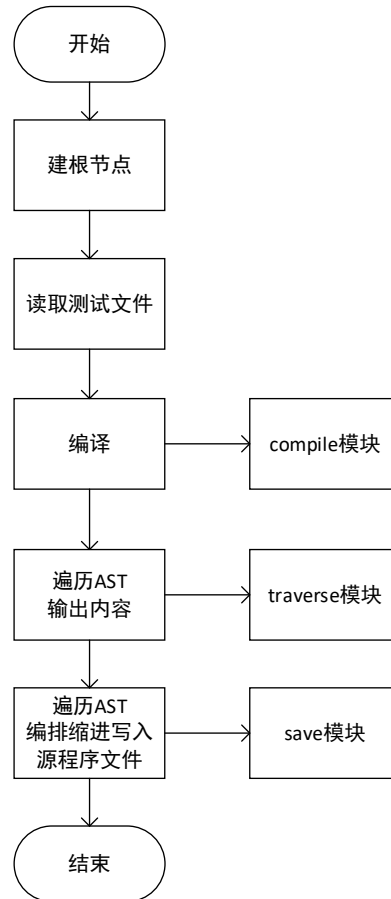


图 3-3 主程序流程图

2.读取模块

算法思想：递归

流程：先读取一个字符串和一个字符，分别获取它们的类型编号

1)DFA（识别读取的字符串和符号）：

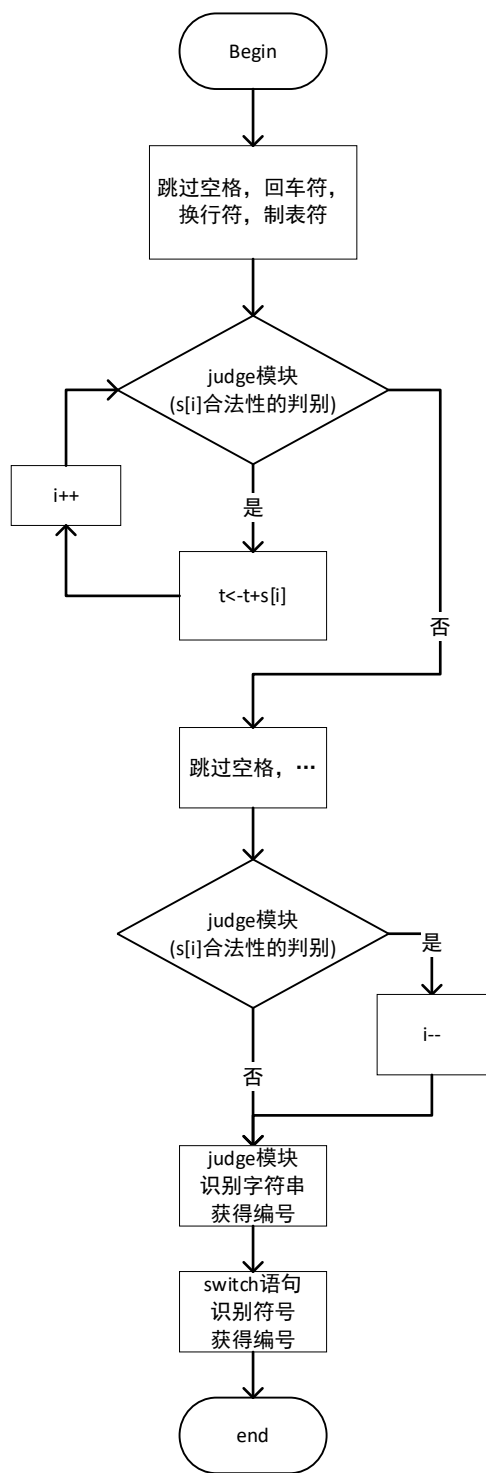


图 3-4 DFA 流程图

2)注释读取：当读到注释界定符时，进入编译模块，读取行注释和块注释，写入AST中，读到换行符或界定符时结束

3.判别模块

流程：四个函数分别实现四个功能。

- 1)数字类型判别
- 2)字符判别
- 3)关键字判别
- 4)字符串合法字符判别

前三个函数的返回值为当前读取的字符串的类型编号。第四个函数若返回值为0，结束文件的当前字符串读取，否则继续读取文件。

4.编译模块

算法思想：过程型递归（子程序下降递归）

流程：分为两类语句，含关键字的语句和含运算符的语句

1)关键字语句部分：根据获取的字符串编号，通过switch语句选择相应的子函数进行递归调用，直到文件结束。其中读到if语句、for语句、while语句的条件语句或赋值语句时，调用运算符处理程序。return语句若有返回值，读完关键字后调用运算符处理程序。

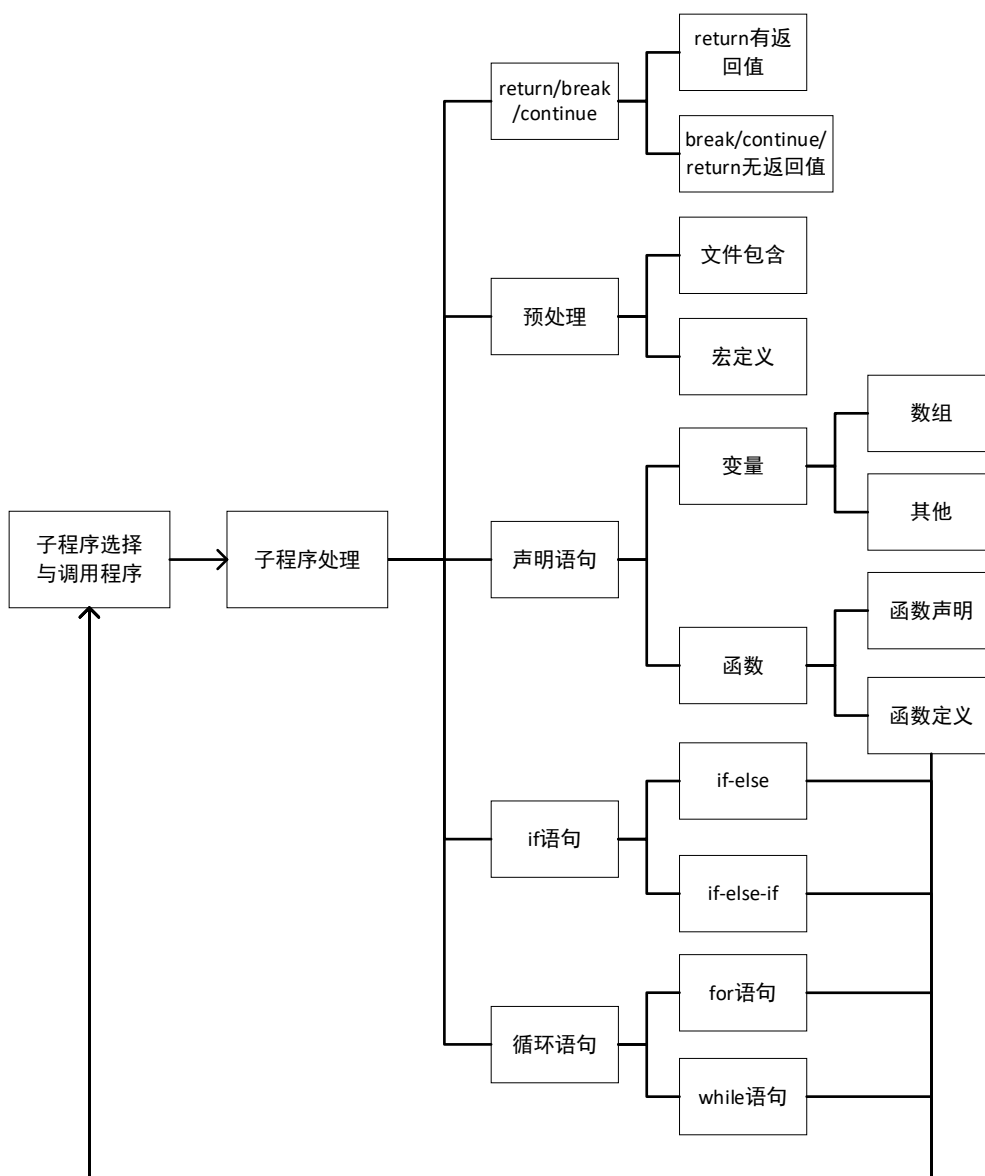


图 3-5 关键字语句部分

2)条件语句，赋值语句，函数调用部分：处理语句的运算符，根据运算符的优先级建 AST。

1.运算符处理程序的作用：判断当前读取的字符串是否是函数，如果是，调用函数调用程序，否则将当前字符串写入 ASR，并进行递归中转

2.递归中转程序的作用：插入运算符结点，更新所有运算符的父亲结点，读取下一字符串和运算符或分隔符。最后调用运算符处理程序，实现递归中转。

3.函数调用程序的作用：处理函数调用，将函数调用部分建入 AST 中，并对函数参数进行判错。

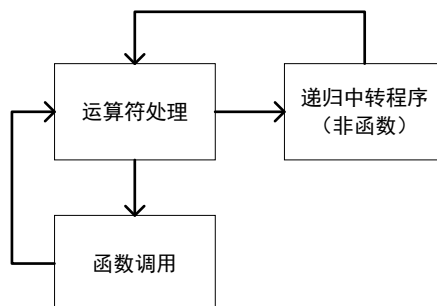


图 3-6 含运算符的语句部分

5.建AST模块

流程：分为两种情况，由编译模块的函数选择调用

- 1)在当前结点下创建新的孩子结点
- 2)在当前结点和该结点的最后一个孩子结点之间插入新结点

6.报错模块

流程：根据编译模块模块的指令运行，七个函数实现七个功能：

- 1) 变量或函数未定义判定
- 2) 变量或函数重复定义判定
- 3) 变量与函数命名合法性判定
- 4) 宏定义命名合法性判定
- 5) 符号判错
- 6) 合法字符串判断
- 7) 其他语法报错(switch语句选择报错类型，包括变量赋值类型报错，函数参数类型报错，无效果语句警告，break、continue、return语句报错等)

7.输出AST模块

算法思想：结构性递归

流程：先根遍历AST，根据结点的深度编排缩进，输出结点中的内容

8.源文件编排模块

算法思想：结构性递归

流程：从根节点开始先根遍历，遇到条件语句、赋值语句、函数调用、含返

回值的返回语句等可能含有运算符的语句，改用中序遍历，含运算符的语句结束后，继续先根遍历。同时根据语句嵌套的层数编排缩进，写入源文件程序中。

4 系统实现与测试

4.1 系统实现

硬件环境：CPU：i7-1165G7，内存：512MB，硬盘：512GB，显卡：2G

软件环境：Windows xp操作系统，Code::Blocks 10.05

根据 3.1 的设计，用 C 语言定义各种数据类型：

```
typedef struct variable{//变量信息储存
    int type;           //数据类型或函数返回类型
    char name[100];     //变量或函数名
    int param_type;     //函数参数类型
    char param_name[100]; //函数参数名字
    char array_size[100]; //数组变量大小
}variable;
typedef struct Node{    //语法树结点结构
    char key1[100];     //类型
    char key2[100];     //具体信息
    int sum;            //孩子数量
    Node* child[10];    //孩子们
}Node,*Tree;
typedef struct dfa{     //字符出和符号的类型编号结构
    int s,t;
}dfa;
```

函数说明：

1.主程序部分

函数：int main()，执行基本指令，进入其他模块

流程：

1. 新建整个语法树的根节点，将测试文件读入字符串s中。
2. 依次进入编译模块，遍历模块和源程序编排模块。

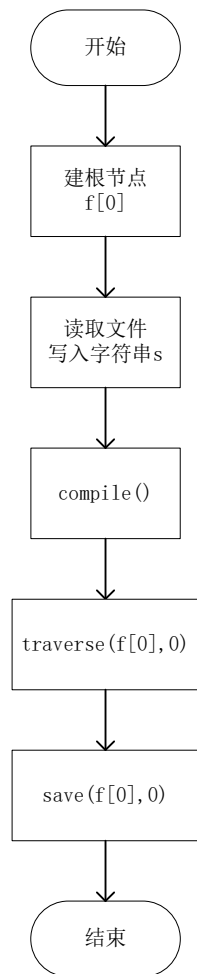


图 4-1 主程序流程图

2. 读取模块

函数：

1) void skip(): 跳过无意义的字符

流程：跳过连续的空格、\t、\r、\n。读到\n时行数l加一

2) void read(): 读取文件，获取类型编号

流程：

1. 按DFA读取一个字符串和一个字符
2. 如果字符串的第一个字符是减号，继续读取
3. 若读到注释界定符，进入编译模块，调用delimit函数，将注释写进AST中。
4. 用switch语句选择，分别获取字符串和字符的类型编号。若有不合法的

符号，进行报错。

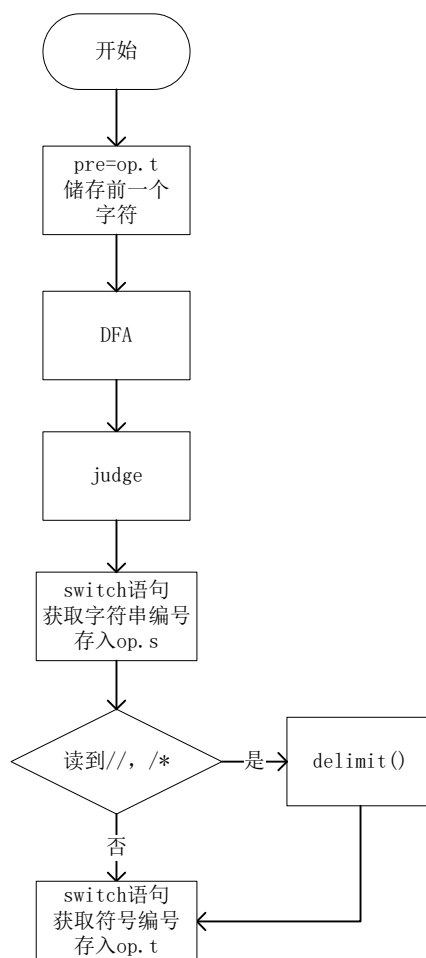


图 4-2 文件读取

3.judge(识别模块)

包括函数：

1)int num_judge(int jj): 数字类型识别，jj为字符串长度

流程：

1. 如果读取的字符串中，第一个字符为‘-’，即读到的是负数，去掉字符串中的符号，字符串长度减一。
2. 如果字符串长度为1且字符为0~9，那么就是int型
3. 否则继续识别，流程如下图

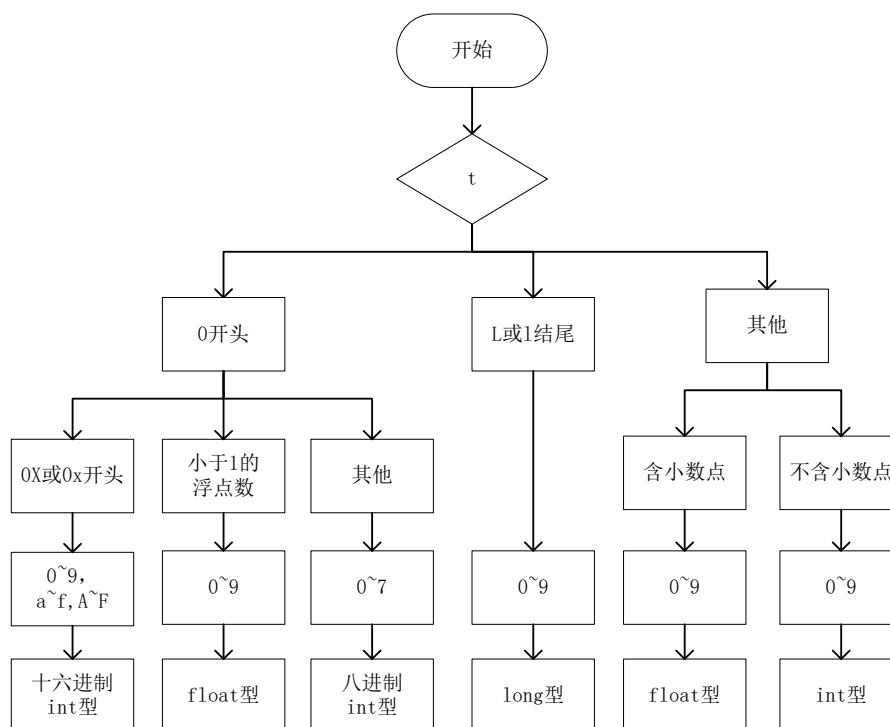


图4-3 数字类型识别

2)int char_judge(): 字符识别

流程：若首个字符和末位字符为单引号，则返回char型，否则返回0

3)int key_judge(): 关键字识别

流程：根据字符串的值，返回相应的关键字的编号，不是关键字就返回0

4) int judge(): 字符串合法字符识别

流程：判断当前读取的字符是否为减号、数字、字母、下划线、小数点或单引号，不是则返回0，否则返回1

4.编译模块

包括函数：

1)int subroutine(): 子函数选择和调用程序

流程：

1. 进入读取模块，读取文件内容，获得类型编号
2. 更新父亲结点
3. 若读到‘}’时返回0，表示复合语句块结束。

4. 若文件结束，返回1。
5. 否则根据获取的字符串编号，通过switch语句选择子函数进行递归调用。

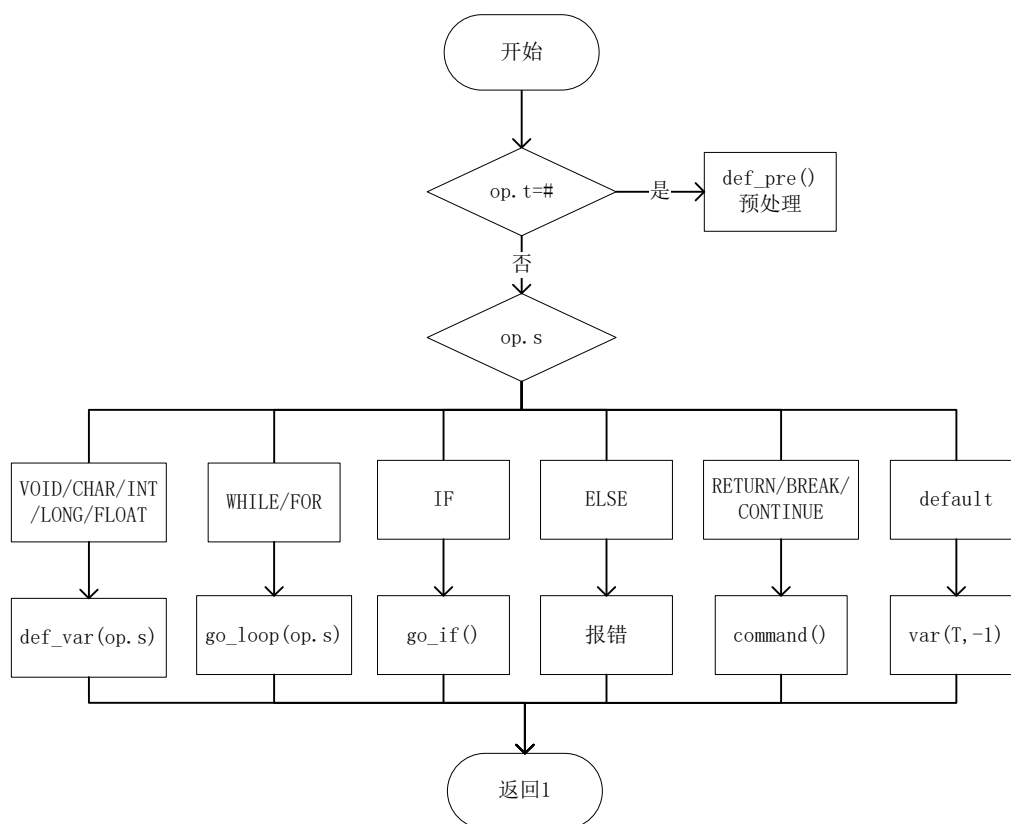


图4-4 子程序调用

2)void compile(): 总编译指令

流程: while循环调用subroutine函数。当返回值为0时,代表复合语句块结束,返回原函数, 否则继续进行while循环, 直到文件结束。

3)void init(int type): 将新定义的宏定义或变量或函数存入st中。

流程:

1. 数据类型赋值为type
2. 数据名赋值为t
3. 参数类型初始化为0。

4)void delimit(): 读取注释。

流程:

1. 若为行注释,读到\n结束。若为块注释,读到\n行数l加一,读到*/结束。

2. 读取的字符串存入note，写入AST中。

5)void def_pre(): 预处理，文件包含和宏定义

流程：

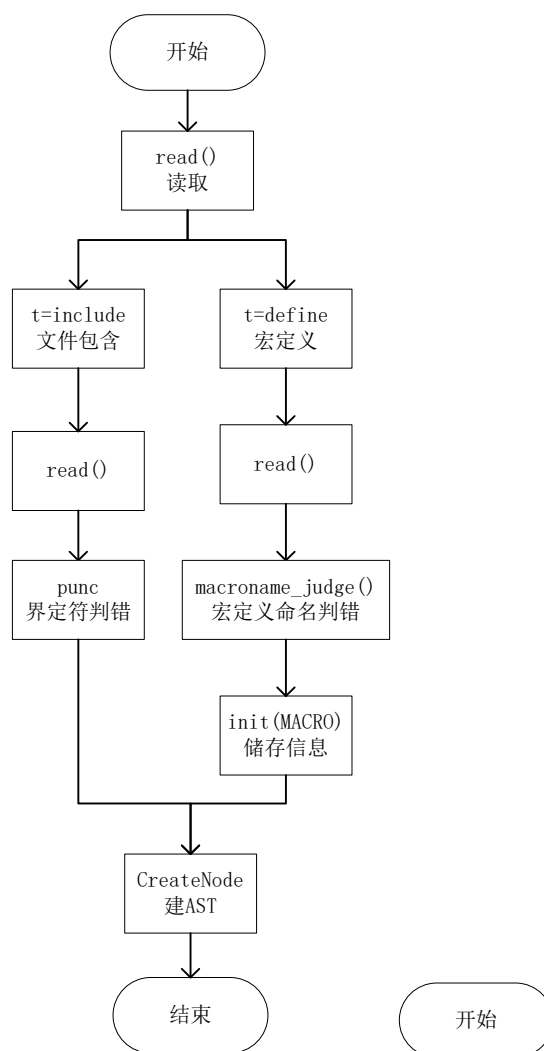


图4-5 预处理子程序

6)void def_var(int type): 变量，函数的声明和定义子程序。

type为关键字的数据类型编号

流程：

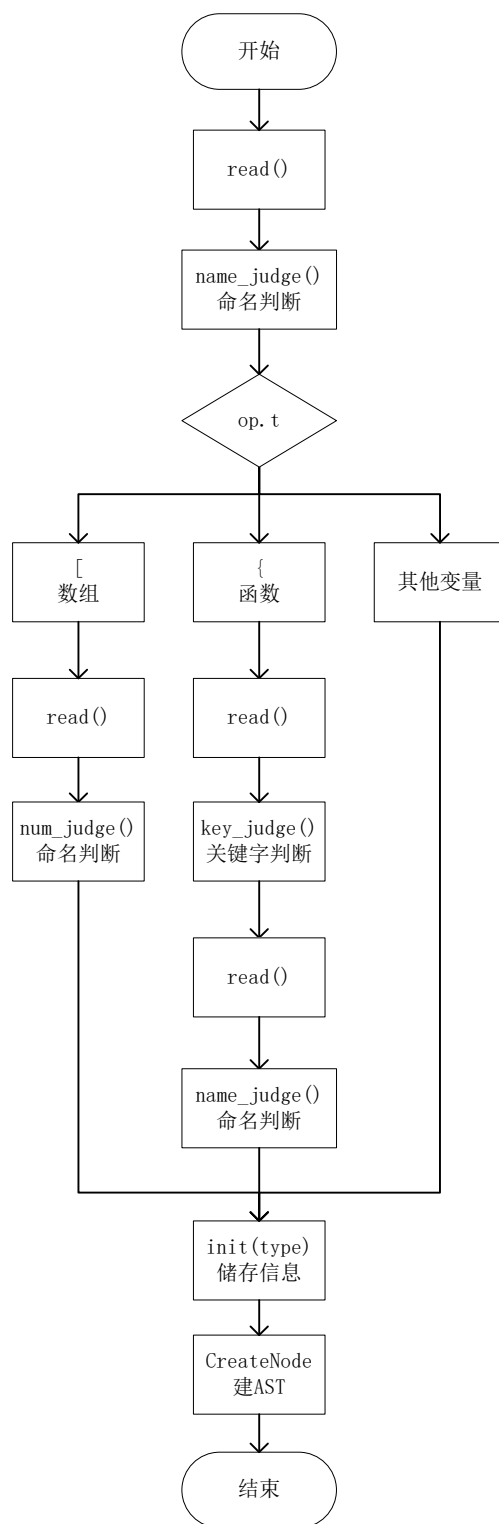


图4-6 声明语句子程序

7) void command(): return, break, continue语句处理

流程:

1. 识别关键字

2. 若是有返回值的return语句，调用运算符处理程序

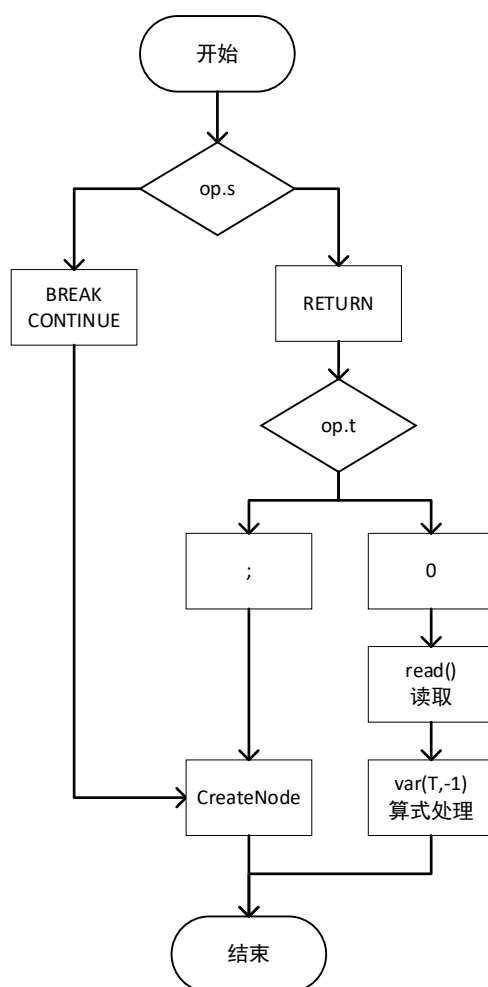


图4-7 命令语句子程序

8) void go_loop(int type): 循环语句处理

type为该语句的关键字的类型编号

流程:

1. 循环层数和嵌套层数分别加一
2. 识别关键字，调用相应函数
3. 复合语句判断，进入下一层嵌套
4. 语句结束后，循环层数和嵌套层数分别减一

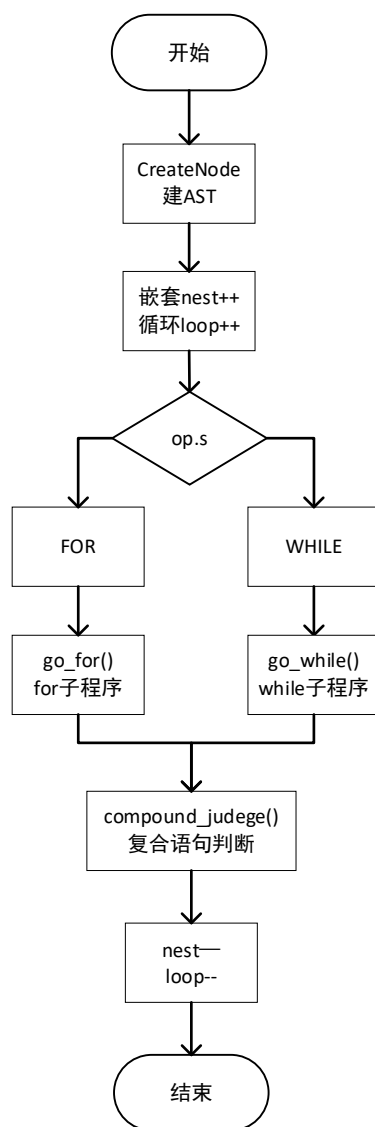


图4-8 循环语句子程序

9) void go_for(): for语句处理

流程：读取括号中的三个字句，依次为赋值语句，条件语句，赋值语句，若语句不为空，即 $j \neq 0$ ，调用 $\text{var}(T, -1)$ 进行处理。否则跳过，处理下一个语句。每读完一个子句，判别语句是否有效果和符号是否有错并报错。

10) void go_while(): while语句处理

流程：

1. 读取括号中的条件语句
2. 若语句为空，报错，否则调用 $\text{var}(T, -1)$ 进行条件语句处理。

11) void compound_judge(): 判断是否是复合语句并进行递归之前的部分操作

流程:

1. 判断是否是复合语句
2. 进入编译模块, 如果为复合语句, 调用总编译函数, 否则调用子程序递归函数。
3. c赋值为0, 表示离开嵌套语句。

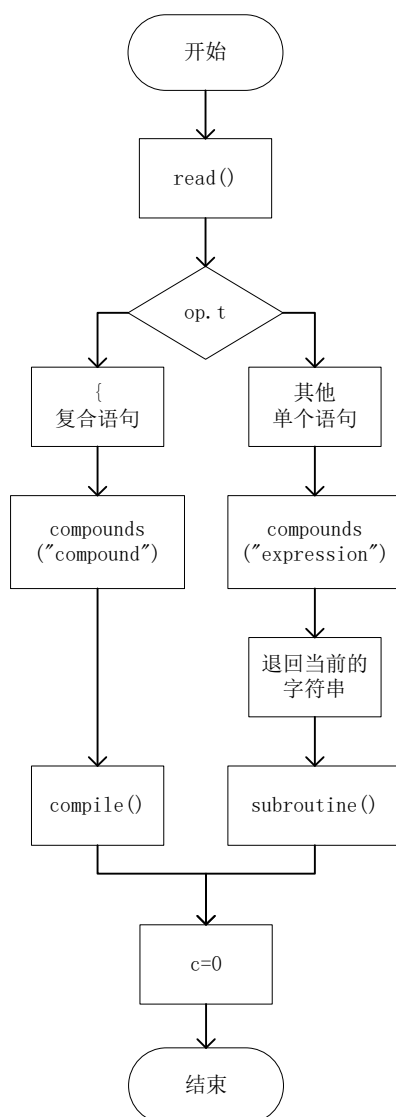


图4-9 复合语句判断

12) void compounds(const char* r): 处理for, while, if的语句嵌套

流程:

1. 字符串r为“expression”或“compound”, 表示单个语句或复合语句, 作为要

写入AST的信息。

2. 进入建AST模块，调用CreateNode函数新建结点，新结点作为新的父亲结点
3. 嵌套层数nest加一。
4. c赋值为1，表示进入嵌套语句。

13) void reassign(int x): 更新父亲结点

流程：for循环语句，将优先级比x低的运算符的父亲节点更新为当前的父亲结点T。

14) recursion1(int x,int y): 递归中转程序1，针对赋值运算符和括号运算符的递归中转。

x为需要更新的父亲结点的最高优先级，y为当前运算符的优先级

流程：

1. 先更新所有运算符的父亲结点
2. 然后读取下一个要处理的字符串和运算符
3. 进行下一次递归。

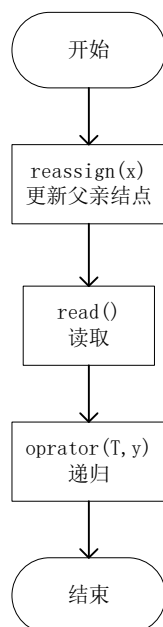


图4-10 递归1

15) recursion2(int x, const char* tt) : 递归中转程序2, 针对算数运算符和关系运算符的递归中转。

x为当前运算符的优先级, tt为要写入AST的运算符。

流程:

1. 先在AST中插入当前的运算符
2. 更新所有运算符的父亲结点
3. 然后读取下一个要处理的字符串和运算符
4. 进行下一次递归。

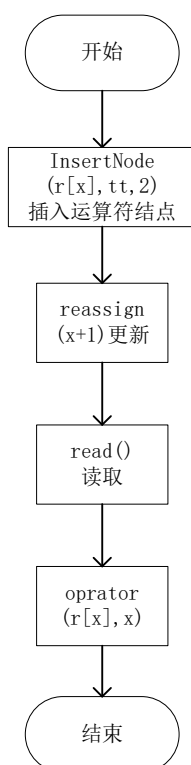


图4-11 递归2

16)void func(Tree root): 函数调用语句处理。

root为建该调用函数结点的根节点。

流程:

1. 先更新父亲结点
2. 判断该函数调用是否有参数, 没有就报错返回
3. 然后读取函数参数, 判断参数的个数是否错误。
4. 继续递归。

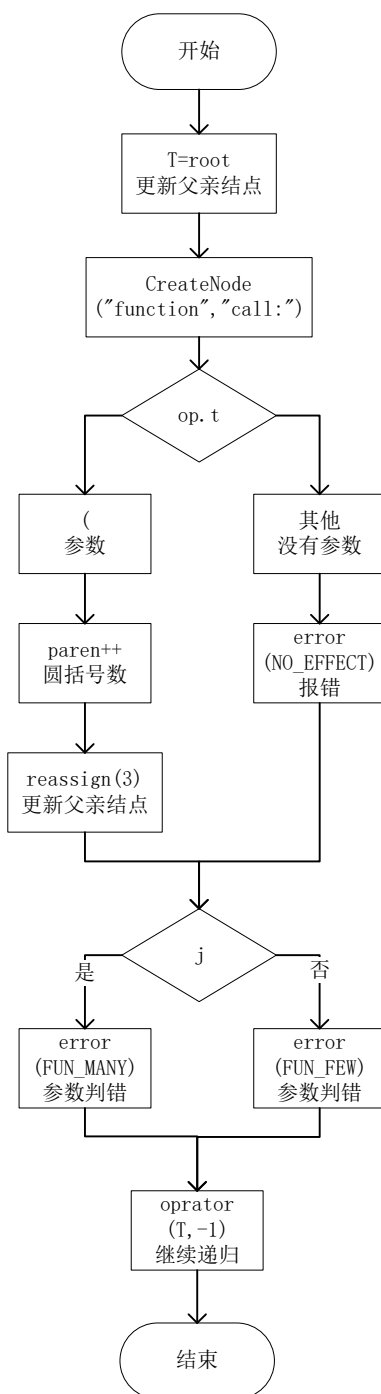


图4-13 函数调用处理

17) void assign(): 对“+=”“*=”类型符号的处理

例如 $j+=i$ ，将算式转化为 $j=j+i$ 。上一个字符串已经保存在pr中。

流程：

1. 将新的数和赋值运算符加入AST
2. 将pr中的字符串加入AST中

3. 最后将赋值运算符的两个结点调换顺序。

示意图如下

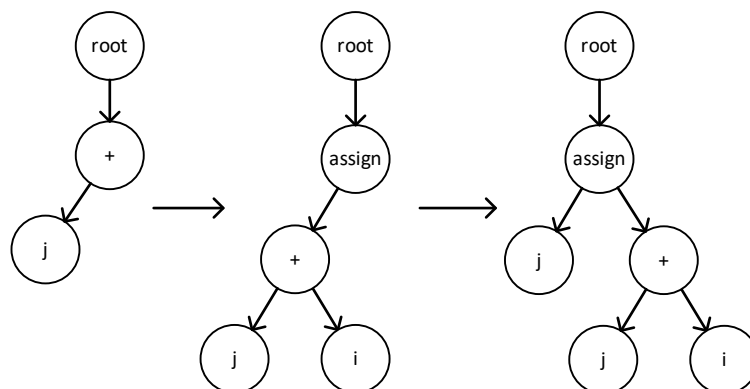


图4-12 算式处理示意图

18)void oprator(Tree root,int x): 运算符处理。

root为根节点指针。若 $x \geq 0$ ，则为上一个运算符的优先级，否则作0处理。

流程：

1. 根据x的值选择建AST的根节点，若 $x \geq 0$ ， $T = \text{root}$ ，否则 $T = \text{root}$ 的最后一个孩子。
2. 判别字符串编号op.s。若不是标识符或数字或字符，报错返回。若是函数名，调用func(T)，否则建AST。
3. Str赋值为运算符字符串。
4. 判别字符编号op.t。若读到'}'、圆括号数paren<0、方括号数bracket<0，报错并返回。
5. 读取其他合法符号的操作具体如下图：

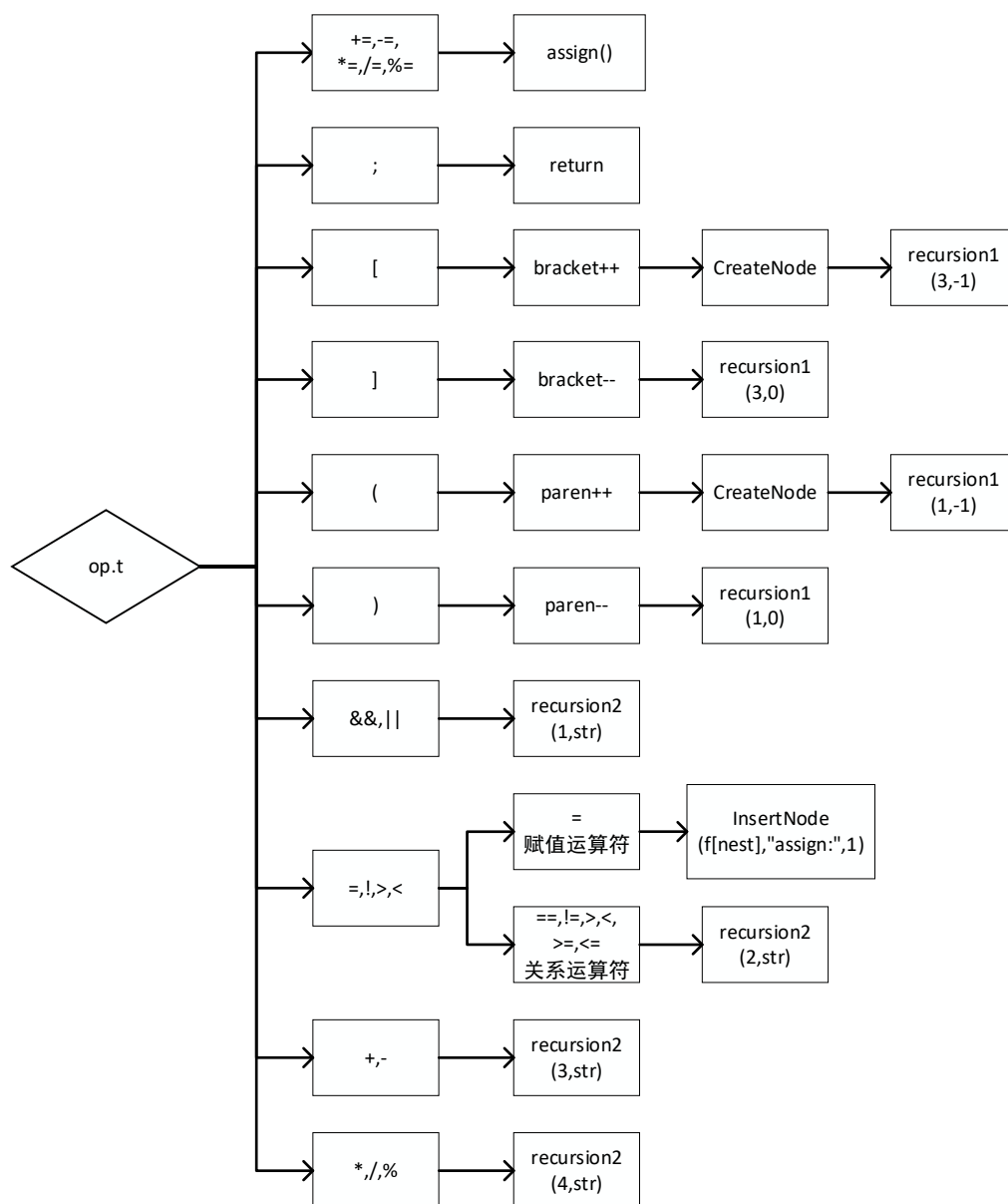


图4-14 运算符处理

5.tree(建树模块)

函数包括：

1)void CreateNode(const char *t1, const char *t2): 在当前结点下创建新的孩子结点

流程：

1. 新建结点p，作为T的第sum个结点
2. t1写入p->key1， t2写入p->key2
3. T的孩子总数T->sum加一

新结点结构如下：

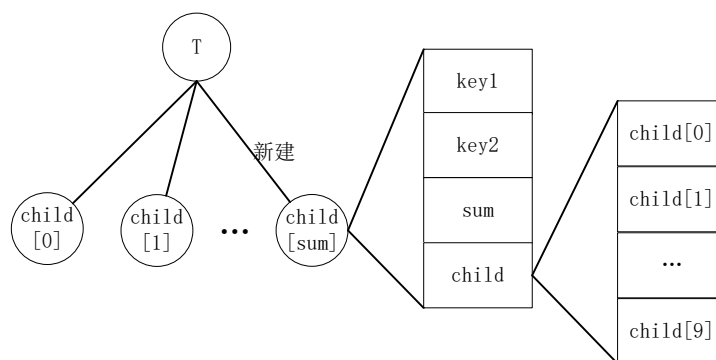


图4-15 结点数据结构

2)void InsertNode(Tree root,const char* str,int x): 在两个结点中插入结点
x为标记数字。

流程：

1. 新建结点p
2. x为单数则将字符串写入key1，双数则写入key2。当x=3时，为“+=”类型的运算符，key2写入一个空格作为标记。

示意图如下

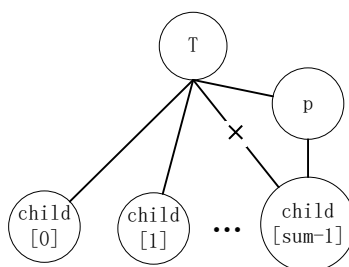


图4-16 插入结点示意图

9.error(报错模块)

包括函数函数：

1)int punc (int x): 标点报错

流程：若op.t!=x，返回0，若op.t不是';'，退回一个字符。

2)int redeclare_judge(): 重复定义判别

流程：遍历st，将每个变量或函数名与当前字符串进行比较，判断是否重复定义字符串t，不是返回1，否则返回0

3)int var_judge(): 已定义变量判别

流程:

1. 遍历st, 将每个变量或函数名与当前字符串进行比较, 判断字符串t是否是已定义的变量或函数
2. 将当前所在的函数的参数与字符串相比较, 判断是否相同
3. 如果都不相同返回0, 否则返回1

4)void declare_judge(): 字符串合法性判别

流程:

1. 调用判别模块中的函数, 判断字符串t是否是变量, 关键字, 数字或字符, 若都不是, 报错。
2. 若判断为char类型, 如果界定符之间的字符个数大于1, 警告。

5)void name_judge(): 判断变量或函数的命名是否合法

流程:

1. 判断首字母是否为数字
2. 判断是否含有除数字、大小写字母、下划线外的其他符号, 若有, 报错。

6)void macroname_judge(): 判断宏定义的命名是否合法

流程: 判断是否有除大写字母、下划线外的其他符号, 若有, 报错。

7)void error(int x): 其他语法报错, x为报错类型的编号

流程: 根据x的值, 通过switch语句输出不同类型的报错或警告信息。

10.输出AST模块

函数: void PreOrderTraverse(Tree T,int d)

流程: 先根遍历AST, 根据结点的深度编排缩进, 输出结点中key1和key2字符串的内容

11.源文件编写模块

包括函数：

1) void indent(int d): 按照语句嵌套层数编排缩进，d为当前所在的层数

流程：若 $d > 1$ ，输出 $(d-1)*4$ 个空格

2) void next(Tree T,int d): 遍历T的所有孩子节点

T为当前所在的结点，d为当前所在的层数

流程：for循环语句，按顺序调用save函数，遍历T的每一个孩子结点

3) void InOrderTraverse(Tree T): 输出条件语句和赋值语句

T为当前所在的结点

流程：

以T为根节点进行中序遍历，输出结点内容：

1. 如果内容为"assign"，输出'='
2. 如果内容为"="，输出'=='
3. 如果内容为"paren"，输出左右圆括号
4. 如果内容为"bracket"，输出左右方括号
5. 其他按原样输出。

4) void save(Tree T,int d): 先序遍历，输出语句。

流程：先后对key1和key2进行判别，进行相应操作。具体如下图

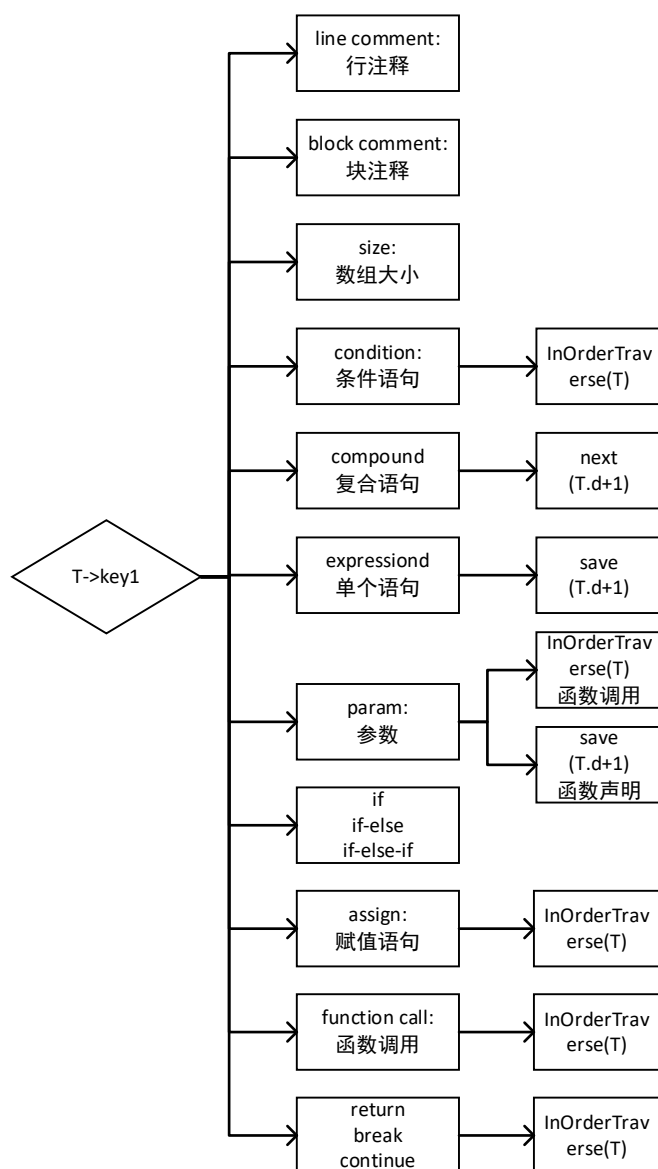


图4-17 生成源程序文件(key1)

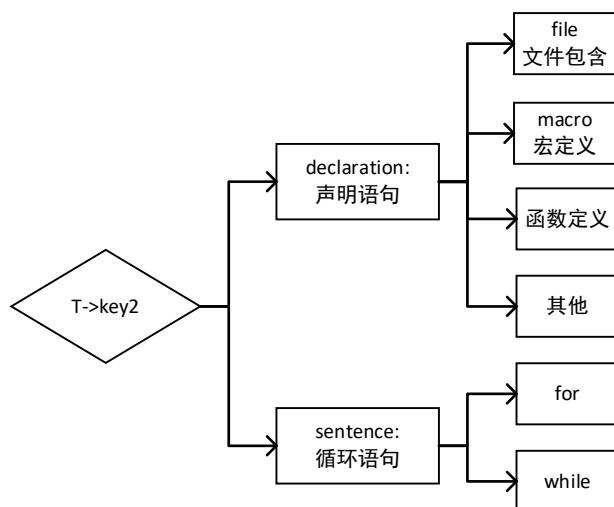


图4-18 生成源程序文件(key2)

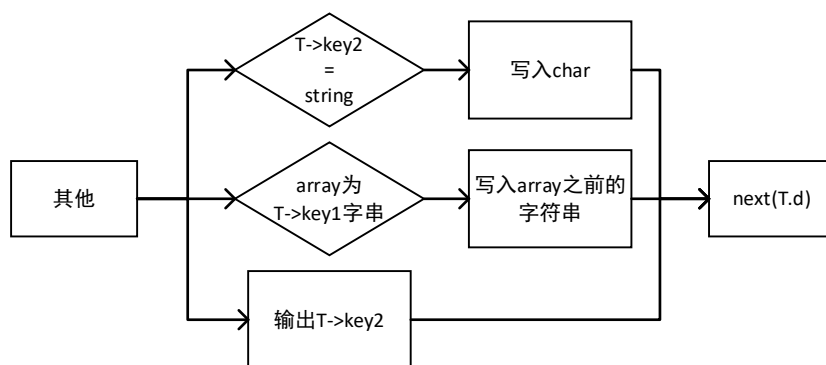


图4-19 生成源程序文件(其它)

由于编译模块递归算法运用多，函数调用关系复杂，且读取模块、报错模块和建树模块的函数调用次数很多，画入图中会过于混乱，所以部分关系不在函数调用图中显示。下图为去除部分读取模块调用关系、报错模块和建树模块的函数调用关系图，但可以展示程序的主要结构和主要运行过程。

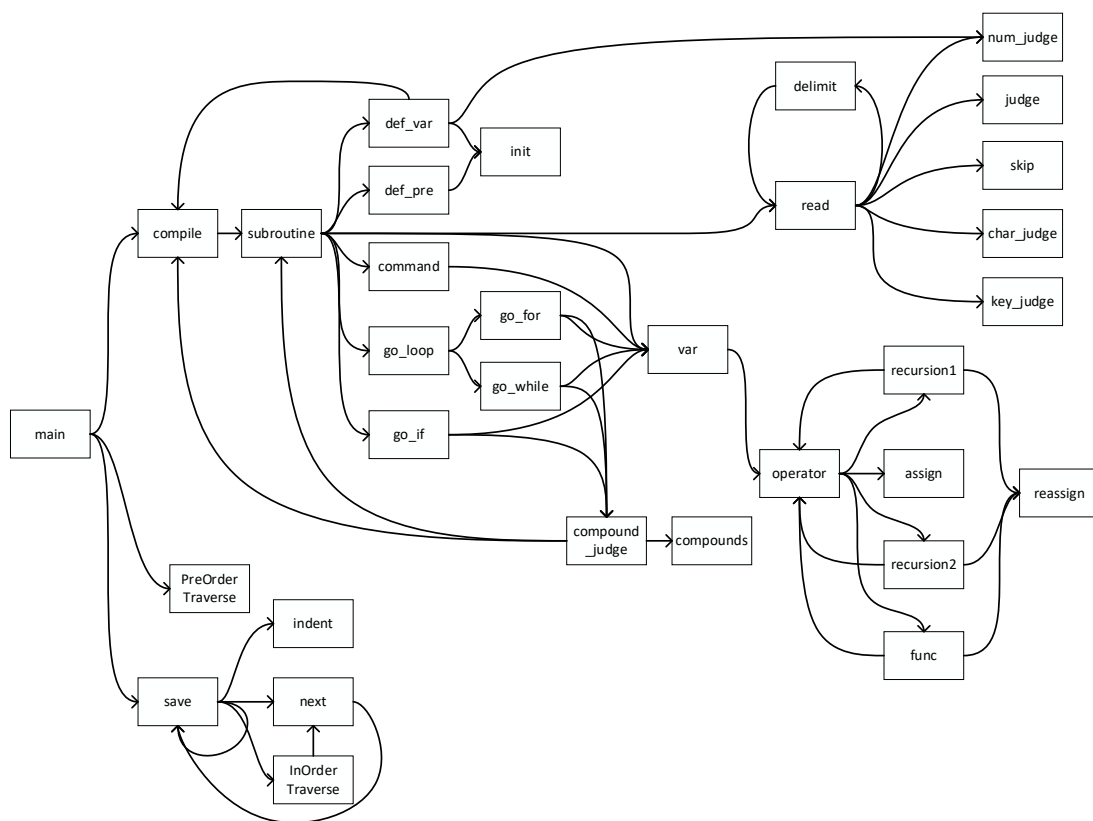


图4-20 函数调用关系图

4.2 系统测试

软件测试方法：

1)静态测试：分析或检查源程序的语句、结构、过程等来检查程序是否有错误

2)动态测试：构造测试实例，执行程序并分析结果

一共选取了三个模块进行测试：

1.编译模块

(1) 功能与设计目标

语法结构分析与生成抽象语法树。

要求测试用例包含函数声明，定义、表达式（各种运算符均在某个表达式中出现）、所有的语句，以及 if 语句的嵌套，循环语句的嵌套。测试用例中没有出现的语句和嵌套结构，视作没有完成该种语法结构的分析。

常见的语句包括：

- 1.表达式语句； 2.if 语句； 3.if else 语句； 4.while 语句；
- 5.for 语句； 6. return 语句； 7.break 语句； 8.continue 语句；
- 9.复合语句； 10.函数定义； 11.函数声明； 12.函数调用；
13. if 语句嵌套； 14.循环语句嵌套； 15.外部变量说明语句；
16. 局部变量说明语句。

显示抽象语法树，要求能由抽象语法树说明源程序的语法结构

(2) 测试大纲

1.测试目的：通过测试验证系统已经达到设计目标

2.测试环境：

硬件环境：CPU：i7-1165G7，内存：16GB，硬盘：512GB，显卡：2G

软件环境：Windows xp操作系统，Code::Blocks 10.05

3.测试方法

运行程序，输入要测试的文件名。本模块的测试文件名为eg1.c（即没有错误的完整c语言代码）。输入后运行程序。分析结果，检查是否能实现设计目标。

4.测试内容

测试文件：

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#define N 10
int a[100];
int b(int i){    //5
    int x;
    x=i+1;
    return x+056;    //Here is a line comment.
}
long n;    //10
/*
* Here is a block comment.
*/
void f();
int main(){
    int i;
    int j;
    float x;
    x=1.2;
    char c;
    char s[10];
    s[1]='y';
    n=12L;    //20
    c='t';
    f();
    i=i+j;
    for(i=1;i<=n||n>0;){    //Here is a line comment.
        a[i+1]=b(i+1)+1;
        j*=i;
        for(j=0;j<N;j=j+1)
            a[i]=a[i]*2+1;
    }
    i=-1;
    j=0x1a;
    while(j) {    //30
        i=i<n && (n!=2 || i*2+j/3-n%4>4);
        if(a[i]%2)    //32
            j=(i+2)*j/5+6;
        else if(a[i]==3) j=j/2-j%(3+i);
        else j*=i;
        if(j){    //35
            if(j<0) continue;
            else j=j-2;
        }
        else break;
    }    //40
    return 0;
}

void f(){
    n=n+1;
    return;
}
```

以下是对测试文件的分块说明，以证明测试文件包含设计要求中所有功能的

测试。

1.基本数据类型的变量、常量，以及数组

变量	long n; //10 int i; float x; char c;
数组	int a[100]; char s[10];
常量	x=1.2; s[1]='y'; n=12L; //20 c='t'; i=-1; j=0x1a; return x+056; //Here is a line comment.

2.双目算术运算符(+、*、/、%)，关系运算符、逻辑与(&&)、逻辑或(||)、赋值运算符。不包含逗号运算符、位运算符、各种单目运算符等等

	a[i+1]=b(i+1)+1; j*=i; i<n && (n!=2 i*2+j/3-n%4>4); //31
--	--

3.函数定义、声明与调用

函数定义	int b(int i){ //5 int x; x=i+1; return x+056; //Here is a line comment. }
函数声明	void f();
函数调用	f(); a[i+1]=b(i+1)+1;

4.所有语句

表达式语句	j=(i+2)*j/5+6;
复合语句	void f(){ n=n+1; return; }
if-else语句	if(j<0) continue; else j=j-2;
if-else-if语句	if(a[i]%2) j=(i+2)*j/5+6; else if(a[i]==3) j=j/2-j%(3+i); else j*=i;
while语句	while(j) { //30 i<n && (n!=2 i*2+j/3-n%4>4); if(a[i]%2) //32

	<pre> j=(i+2)*j/5+6; else if(a[i]==3) j=j/2-j%(3+i); else j*=i; if(j){ if(j<0) continue; else j=j-2; } else break; } //40 </pre>
for语句	<pre> for(j=0;j<N;j=j+1) a[i]=a[i]*2+1; </pre>
return语句	<pre> return x+056; return 0; //Here is a line comment. </pre>
break语句	<pre> else break; </pre>
continue语句	<pre> if(j<0) continue; </pre>
外部变量说明	<pre> long n; </pre>
局部变量说明	<pre> int i; </pre>
if语句嵌套	<pre> if(j){ if(j<0) continue; else j=j-2; } else break; //35 </pre>
for语句嵌套	<pre> for(i=1;i<=n n>0;){ a[i+1]=b(i+1)+1; j*=i; for(j=0;j<N;j=j+1) a[i]=a[i]*2+1; } //Here is a line comment. </pre>

5.编译预处理

头文件包含	<pre> #include<stdio.h> #include<stdlib.h> </pre>
宏定义	<pre> #define N 10 </pre>

6.注释

行注释	<pre> for(i=1;i<=n n>0;){ //Here is a line comment. </pre>
块注释	<pre> /* * Here is a block comment. */ </pre>

(3) 运行结果

本模块的测试结果需要通过输出AST模块来可视化。

运行截图：

```

C:\Users\Superb\Desktop\课设\bin\Release\课设.exe
输入需要编译的文件名: eg1.c
line message

file declaration:
  Name: stdio.h
file declaration:
  Name: stdlib.h
macro declaration:
  Name: N
  value: 10
extern declaration:
  type: int array
  name: a
  size: 100
function declaration:
  type: int
  name: b
  param:
    type: int
    name: i
  compound sentence:
    line comment: 5
    local declaration:
      type: int
      name: x
    assign:
      ID: x
      +
      ID: i
      ID: 1
    return
    +
    ID: x
    ID: 056
    line comment: Here is a line comment.
extern declaration:
  type: long
  name: n
line comment: 10
block comment:
* Here is a block comment.
function declaration:
  type: int
  name: main
  param:
    type: void
  compound sentence:
    local declaration:
      type: int
      name: i
    local declaration:
      type: int
      name: j
    local declaration:
      type: float
      name: x

```

图4-1 运行截图1

```

assign:
  ID: x
  ID: 1.2
local declaration:
  type: char
  name: c
local declaration:
  type: string
  name: s
  size: 10
assign:
  ID: s
  subscript:
    ID: 1
  ID: 'y'
assign:
  ID: n
  ID: 12L
line comment: 20
assign:
  ID: c
  ID: 't'
function call:
  name: f
  param:
    void

assign:
  ID: i
  +
    ID: i
    ID: j
for sentence:
  assign:
    ID: i
    ID: 1
  condition:
    ||
    <=
      ID: i
      ID: n
    >
      ID: n
      ID: 0
null
compound sentence:
  line comment: Here is a line comment.
  assign:
    ID: a
    subscript:
      +
        ID: i
        ID: 1
      +
        function call:
          name: b
          param:
            +
              ID: i
              ID: 1
    ID: 1

```

图4-2 运行截图2

```

    assign:
      ID: j
      *
      ID: j
      ID: i
    for sentence:
      assign:
        ID: j
        ID: 0
      condition:
        <
        ID: j
        ID: N
      assign:
        ID: j
        +
        ID: j
        ID: 1
      expression sentence:
        assign:
          ID: a
          subscript:
            ID: i
          +
          *
          ID: a
          subscript:
            ID: i
          ID: 2
          ID: 1
      assign:
        ID: i
        ID: -1
      assign:
        ID: j
        ID: 0x1a
      while sentence:
        condition:
          ID: j
        compound sentence:
          line comment: 30
          assign:
            ID: i
            &&
            <
            ID: i
            ID: n
          paren:
            ||
            !=
            ID: n
            ID: 2
            >
            -
            +
            *
            ID: i
            ID: 2

```

图4-3 运行截图3

```

/
ID: j
ID: 3
%
ID: n
ID: 4
ID: 4
if-else-if sentence:
  condition:
    %
    ID: a
    subscript:
      ID: i
    ID: 2
  expression sentence:
    assign:
      ID: j
      +
      /
      *
      paren:
        +
        ID: i
        ID: 2
      ID: j
      ID: 5
      ID: 6
  condition:
    =
    ID: a
    subscript:
      ID: i
    ID: 3
  expression sentence:
    assign:
      ID: j
      -
      /
      ID: j
      ID: 2
      %
      ID: j
      paren:
        +
        ID: 3
        ID: i
    expression sentence:
      assign:
        ID: j
        *
        ID: j
        ID: i
  if-else sentence:
    condition:
      ID: j
    compound sentence:
      line comment: 35

```

图4-4 运行截图4

```

        if-else sentence:
          condition:
            <
              ID: j
              ID: 0
          expression sentence:
            continue
          expression sentence:
            assign:
              ID: j
              -
              ID: j
              ID: 2
          expression sentence:
            break

    line comment: 40
    return
      ID: 0
function declaration:
  type: void
  name: f
  param:
    type: void
  compound sentence:
    assign:
      ID: n
      +
      ID: n
      ID: 1
    return

Process returned 0 (0x0)   execution time : 3.752 s
Press any key to continue.

```

图4-5 运行截图5

(4) 分析

该模块能够处理没有错误的完整c语言代码并生成AST，以下是说明：

1.变量、常量、数组、外部及局部变量定义

```

extern declaration:
  type: int array
  name: a
  size: 100

```

图4-6 外部变量定义&数组

```

local declaration:
  type: int
  name: x

```

图4-7 局部变量定义

```

assign:
  ID: x
  ID: 1.2

```

图4-8 变量&常量

2.所有运算符

```

assign:
  ID: i
  ID: -1
assign:
  ID: j
  ID: 0x1a
while sentence:
  condition:
    ID: j
  compound sentence:
    line comment: 30
    assign:
      ID: i
      &&
      <
      ID: i
      ID: n
      paren:
        ||
        !=
        ID: n
        ID: 2
        >
        -
        +
        *
        ID: i
        ID: 2
        /
        ID: j
        ID: 3
        %
        ID: n
        ID: 4
      ID: 4

```

图4-9 运算符

3.函数定义、声明与调用

```

function declaration:
  type: int
  name: b
  param:
    type: int
    name: i
  compound sentence:
    line comment: 5
    local declaration:
      type: int
      name: x
    assign:
      ID: x
      +
      ID: i
      ID: 1
    return
    +
    ID: x
    ID: 056

```

图4-10 函数定义

```
function declaration:
  type: void
  name: f
  param:
    type: void
```

图4-11 函数声明

```
function call:
  name: f
  param:
    void
```

图4-12 函数调用

4.所有语句

1)for语句

```
function call:
  name: b
  param:
    +
      ID: i
      ID: 1
    ID: 1
  assign:
    ID: j
    *
      ID: j
      ID: i
  for sentence:
    assign:
      ID: j
      ID: 0
    condition:
      <
        ID: j
        ID: N
    assign:
      ID: j
      +
        ID: j
        ID: 1
    expression sentence:
      assign:
        ID: a
        subscript:
          ID: i
      +
        *
          ID: a
          subscript:
            ID: i
      ID: 2
    ID: 1
```

图4-13 for语句

2)if语句


```

if-else sentence:
  condition:
    <
      ID: j
      ID: 0
  expression sentence:
    continue
  expression sentence:
    assign:
      ID: j
      -
      ID: j
      ID: 2

```

图4-14 if-else语句

```

if-else-if sentence:
  condition:
    %
      ID: a
      subscript:
        ID: i
        ID: 2
  expression sentence:
    assign:
      ID: j
      +
      /
      *
      paren:
        +
        ID: i
        ID: 2
        ID: j
        ID: 5
        ID: 6
  condition:
    =
      ID: a
      subscript:
        ID: i
        ID: 3
  expression sentence:
    assign:
      ID: j
      -
      /
      ID: j
      ID: 2
      %
      ID: j
      paren:
        +
        ID: 3
        ID: i
  expression sentence:
    assign:
      ID: j
      *
      ID: j
      ID: i

```

图4-15 if-else-if语句

3)while语句

```
while sentence:
    condition:
        ID: j
    compound sentence:
        line comment: 30
```

图4-16 while语句

4)break语句

```
expression sentence:
    break
```

图4-17 break语句

5)continue语句

```
expression sentence:
    continue
```

图4-18 continue语句

6)return语句

```
return
+
ID: x
ID: 056
```

图4-19 return语句

7)复合语句

```
compound sentence:
    assign:
        ID: n
        +
        ID: n
        ID: 1
    return
```

图4-20 复合语句

8)循环语句嵌套

```

for sentence:
  assign:
    ID: i
    ID: 1
  condition:
    ||
    <=
      ID: i
      ID: n
    >
      ID: n
      ID: 0
  null
  compound sentence:
    line comment: Here is a line comment.
    assign:
      ID: a
      subscript:
        +
          ID: i
          ID: 1
      +
        function call:
          name: b
          param:
            +
              ID: i
              ID: 1
      ID: 1
    assign:
      ID: j
      *
        ID: j
        ID: i
    for sentence:
      assign:
        ID: j
        ID: 0
      condition:
        <
          ID: j
          ID: N
      assign:
        ID: j
        +
          ID: j
          ID: 1
      expression sentence:
        assign:
          ID: a
          subscript:
            ID: i
          +
            *
              ID: a
              subscript:
                ID: i
            ID: 2
          ID: 1

```

图4-21 循环语句嵌套

9)if语句嵌套

```

if-else sentence:
  condition:
    ID: j
  compound sentence:
    line comment: 35
    if-else sentence:
      condition:
        <
          ID: j
          ID: 0
      expression sentence:
        continue
      expression sentence:
        assign:
          ID: j
          -
          ID: j
          ID: 2
    expression sentence:
      break

```

图4-22 if语句嵌套

5.编译预处理

```

file declaration:
  Name: stdio.h
file declaration:
  Name: stdlib.h
macro declaration:
  Name: N
  value: 10

```

图4-23 编译预处理

6.注释

```

line comment: 10
block comment:
* Here is a block comment.

```

图4-24 注释

2.报错模块

(1) 功能与设计目标

报错功能，指出不符合语法规则的错误位置和不符合单词定义的符号位置。

(2) 测试大纲

1.测试目的：通过测试验证系统已经达到设计目标

2.测试环境：

硬件环境：CPU：i7-1165G7，内存：16GB，硬盘：512GB，显卡：2G

软件环境：Windows xp操作系统，Code::Blocks 10.05

3.测试方法

运行程序，输入要测试的文件名。本模块的测试文件名为eg2.c（有错误语法和错误符号的完整c语言代码）。输入后运行程序。分析结果，检查是否能实现设计目标。

4.测试内容

测试文件：

```
#include <stdio.h>
#include "stdlib.h"
#define N1 10
int a[100];
int b(int i){    //5
    int x;
    x=i+1
    return x+058;    //Here is a line comment.
}
long n;    //10
/*
 * Here is a block comment.
 */
void f();    @
int main(){
    int i;
    int j;
    long i;
    float 0x;
    x=1.2.3;
    char c;
    char s[10];
    s[1]='yz';
    n=12Ll;    //20
    c[0]='t';
    f(1);
    i=i+j;
    for(i=1;i<=n||n>0; {    //Here is a line comment.
        a[i+1]=b()+1;
        j*=i;
        for(j=0;j<n;j+1)
            a=a[i]*2+1;
    }
    i=-1;
    j=0x1a;
    break;
    while j) {    //30
        i=i<n && (n!=2 || i*2+j/3-n%4>4);    //31
        if(a[i%2)    //32
            j=(i+2)*j/5+6;
        else if(a[i]==3) j=j/2-j%(3+i); //33
        else j*=i;
        if(){    //35
            if(j<0) continue;
```

```

        else j=j-2;
        else j=2;
    }
    else break;
}
//40
return;
}

void f(){
    n=n+1;
    return 0;
}

```

以下对文件中错误的语句和符号部分进行说明

错误符号	@
头文件界定符错误	#include stdio.h>
宏定义命名错误	#define N1 10
标识符错误	return x+058; //Here is a line comment.
变量名重复	int i; long i;
变量命名错误	float 0x;
数字错误	x=1.2.3;
变量未定义	x=1.2.3;
赋值字符过长	s[1]='yz';
数字错误	n=12L; //20
变量类型错误	c[0]='t'; a=a[i]*2+1;
函数参数错误	f(1); a[i+1]=b()+1;
分隔符号缺失	x=i+1
括号缺失	for(i=1;i<=n n>0; { //Here is a line comment. while j) if(a[i%2) //32 void f(){ n=n+1; return 0;
无效果语句	for(j=0;j<n;j+1)
break, continue语句 不在循环语句中	break;
条件缺失	if){ //35
else缺少if	else j=2;
函数返回类型错误	return; return 0;

(3) 运行结果

```

输入需要编译的文件名: eg2.c
line  message
1  error: #include expects 34FILENAME34 or <FILENAME>
3  error: wrong name defination
8  error: expected ';'
8  error: wrong number for '058'
14 error: error token
18 error: redeclaration of 'i' with no linkage
19 error: wrong name definiton
20 error: x undeclared
20 error: wrong number for '1.2.3'
23 warning: multi-character character constant
24 error: wrong number for '12L1'
25 error: 'c' is neither array nor pointer
26 error: too many arguments to function
28 error: expected ')',
29 error: too few arguments to function
32 error: incompatible types for 'a'
36 error: statement not within loop or switch
37 error: expected '(',
39 error: expected ']',
43 error: expected expression before '))' token
46 error: 'else' without a previous 'if'
50 error: return-statement with a value in function returning 'void'
50 warning: statement with no effect
55 error: return statement with no value
56 expected '}'

Process returned 0 (0x0)   execution time : 4.954 s
Press any key to continue.
    
```

图4-25 运行截图

(4) 分析

该模块能够完成表格中的所有报错功能。

以下表格将错误内容和报错内容进行对应。

错误符号	@
14 error: error token	
头文件界定符错误	#include stdio.h>
1 error: #include expects 34FILENAME34 or <FILENAME>	
宏定义命名错误	#define N1 10
3 error: wrong name defination	
标识符错误	return x+058; //Here is a line comment.
8 error: wrong number for '058'	
变量名重复	int i; long i;
18 error: redeclaration of 'i' with no linkage	
变量命名错误	float 0x;
19 error: wrong name definiton	
数字错误	x=1.2.3;
20 error: wrong number for '1.2.3'	
变量未定义	x=1.2.3;
20 error: x undeclared	
赋值字符过长	s[1]='yz';
23 warning: multi-character character constant	

数字错误	n=12Ll; //20
24	error: wrong number for '12Ll'
变量类型错误	c[0]='t'; a=a[i]*2+1;
25	error: 'c' is neither array nor pointer
32	error: incompatible types for 'a'
函数参数错误	f(1); a[i+1]=b()+1;
26	error: too many arguments to function
29	error: too few arguments to function
分隔符号缺失	x=i+1
8	error: expected ';'
括号缺失	for(i=1;i<=n n>0; { //Here is a line comment. while j) if(a[i%2) //32 void f(){ n=n+1; return 0;
28	error: expected ')
37	error: expected '('
39	error: expected ']'
56	expected '}'
无效果语句	for(j=0;j<n;j+1)
50	warning: statement with no effect
break, continue语句不 在循环语句中	break;
36	error: statement not within loop or switch
条件缺失	if(){ //35
43	error: expected expression before ')' token
else缺少if	else j=2;
46	error: 'else' without a previous 'if'
函数返回类型错误	return; return 0;
50	error: return-statement with a value in function returning 'void'
55	error: return statement with no value

3.源文件编排模块

(1) 功能与设计目标

缩进编排重新生成源程序文件。对测试模块 1 生成的抽象语法树进行遍历，按缩进编排的方式写到.c 文件中，查看文件验证是否满足任务要求。

(2) 测试数据

1.测试目的：通过测试验证系统已经达到设计目标

2.测试环境：

硬件环境：CPU：i7-1165G7，内存：16GB，硬盘：512GB，显卡：2G

软件环境：Windows xp操作系统，Code::Blocks 10.05

3.测试方法

运行程序，输入要测试的文件名。本模块的测试文件名为eg3.c（没有错误的缩进错误的代码）。输入后运行程序。分析结果，检查是否能实现设计目标。

4.测试内容

测试文件：

```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#define N 10
int a[100];
int b(int i){    //5
    int x;
    x=i+1;
    return x+056;    //Here is a line comment.
}
long n;    //10
/*
 * Here is a block comment.
 */
void f();
int main(){
    int i;int j;
    float x;  x=1.2;
    char c;
    char s[10];
    s[1]='y';
    n=12L;    //20
    c='t';f();
    i=i+j;
    for(i=1;i<=n||n>0;){    //Here is a line comment.
        a[i+1]=b(i+1)+1;
        j*=i;
        for(j=0;j<N;j=j+1)
            a[i]=a[i]*2+1;
        }i=-1;
        j=0x1a;
        while(j) {    //30
            i=i<n && (n!=2 || i*2+j/3-n%4>4);
            if(a[i]%2)
                j=(i+2)*j/5+6;
            else if(a[i]==3) j=j/2-j%(3+i);
        else j*=i;
            if(j){    //35
                if(j<0) continue;
                else j=j-2;
            }
            else break;
        }    //40
    return 0;
}
void f(){n=n+1;return;}
```

(3) 运行结果

```

2      #include<stdio.h>
3      #include<stdlib.h>
4      #define N 10
5      int a[100];
6      int b(int i){          //5
7          int x;
8          x=i+1;
9          return x+056;      //Here is a line comment.
10     }
11     long n;                //10
12     /*
13     * Here is a block comment.
14     */
15     void f();
16     int main(){
17         int i;
18         int j;
19         float x;
20         x=1.2;
21         char c;
22         char s[10];
23         s[1]='y';
24         n=12L;              //20
25         c='t';
26         f();
27         i=i+j;
28         for(i=1;i<=n||n>0;){ //Here is a line comment.
29             a[i+1]=b(i+1)+1;
30             j*=i;
31             for(j=0;j<N;j=j+1)
32                 a[i]=a[i]*2+1;
33         }
34         i=-1;

```

图4-26 运行截图1

```

35     j=0x1a;
36     while(j){              //30
37         i=i<n&&(n!=2||i*2+j/3-n%4>4);
38         if(a[i]%2)
39             j=(i+2)*j/5+6;
40         else if(a[i]==3)
41             j=j/2-j%(3+i);
42         else
43             j*=i;
44         if(j){              //35
45             if(j<0)
46                 continue;
47             else
48                 j=j-2;
49         }
50         else
51             break;
52     }                       //40
53     return 0;
54 }
55 void f(){
56     n=n+1;
57     return;
58 }

```

图4-27 运行截图2

(4) 分析

该模块能够编排缩进，将AST中的内容用c语言代码表示出来。

5 总结与展望

5.1 全文总结

对自己的工作做个总结，主要工作如下：

- (1) 查阅资料，了解抽象语法树的功能、形式和生成方法
- (2) 根据设计要求设计编写符合要求的测试文件
- (3) 测试编写生成 AST 的程序
- (4) 对测试用例进行测试，根据测试结果修改程序，使其功能符合设计要求。
- (5) 写实验报告

5.2 工作展望

在今后的研究中，围绕着如下几个方面开展工作

- (1) 程序运行效率的提高
- (2) 对更多种类语句（switch、do-while 等）、运算符（逗号运算符、位运算符、单目运算符等）的处理、各种头文件包含的函数（scanf、printf、strcpy 等）的处理
- (3) 程序稳定性的提升，不会因为读到语法错误而中断运行。

6 体会

在开始编写测试文件和代码之前，我在查找参考资料时遇到了很大问题，因为网上的大部分关于 AST 的资料都基于 java script 语言，而我对这种语言没有任何了解。因此我只能对 AST 的概念和原理进行了解，并尝试使用了几个在线生成 AST 网站。但任务书要求的功能不多，我能够运用原来掌握的知识来实现。在写代码和调试过程中，我对函数的调用、递归以及树的各种功能的实现有了更熟练的掌握。

参考文献

- [1]Wikipedia: https://en.wikipedia.org/wiki/Abstract_syntax_tree
- [2]<https://www.cnblogs.com/qinmengjiao123-123/p/8648488.html>
- [3]https://blog.csdn.net/weixin_39408343/article/details/95984062
- [4]<https://zhuanlan.zhihu.com/p/102385477>
- [5]<https://juejin.cn/post/6844903725228621832>
- [6]<https://zhuanlan.zhihu.com/p/81877656>
- [7]<https://github.com/jamiebuilds/the-super-tiny-compiler>

7 附录

main.cpp

```
#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
#include "def.h"           //全局变量定义
#include "judge.h"         //判断字符串类型
#include "tree.h"          //建立抽象语法树
#include "read.h"          //读取
#include "error.h"         //报错
#include "traverse.h"      //遍历语法树
#include "save.h"          //编排生成缩进源程序文件
#include "compile.h"       //编译
int main(){
    char filename[10];
    T=(Tree)malloc(sizeof(Node)); //总的根节点
    T->sum=0;
    strcpy(T->key1,"root");
    f[0]=T; //f 用于储存每层语句的根节点
    printf("输入需要编译的文件名: ");
    scanf("%s",filename);
    fp=fopen(filename,"rb");
    while(fscanf(fp,"%c",&s[i])!=EOF) i++; //将语句读入字符串
    fclose(fp);
    i=-1;
    printf("line  message\n");
    compile(); //编译
    if(nest>0) printf(" %d  expected '}'\n",l); //复合语句层数报错
    else if(nest<0) printf(" %d  expected '{' deleted\n",l);
    if(strcmp(filename,"eg2.c")){
        printf("\n");
        PreOrderTraverse(f[0],0); //遍历语法树
        fp=fopen("main.c","wb");
        save(f[0],0); //遍历语法树并重新编排进源程序文件
        fclose(fp);
    }
    return 0;
}
```

def.h

```
typedef struct variable{//变量信息储存
    int type; //数据类型或函数返回类型
    char name[100]; //变量或函数名
    int param_type; //函数参数类型
}
```

```

    char param_name[100]; //函数参数名字
    char array_size[100]; //数组变量大小
}variable;
typedef struct Node{ //语法树结点结构
    char key1[100]; //类型
    char key2[100]; //具体信息
    int sum; //孩子数量
    Node* child[10]; //孩子们
}Node,*Tree;
typedef struct dfa{ //语法树结点结构
    int s,t;
}dfa;
dfa op;
variable st[100]; //变量信息
enum
token_k{ERROR_TOKEN,PLUS,MINUS,PER,SLASH,ASTERISK,AND,OR,ASSIGN,BANG,LC,RC,LP,RP,LB,RB,LA,RA,SEMI,WELL,QUOT,DELIMIT}; //符号类型
enum
string_k{VOID=22,INT,LONG,FLOAT,CHAR,IF,ELSE,FOR,WHILE,BREAK,CONTINUE,RETURN,CHAR_CONST,IDENT,INT_CONST,LONG_CONST,FLOAT_CONST,MACRO};
enum
error_k{COMPOUND,CURVES,HEAD,FUN_FEW,FUN_MANY,FUN_VOID,FUN_NOTVOID,NO_EFFECT,PAREN,BRACKET,ARRAY,IDENTIFIER,LOOP,FLAG,IF_ELSE}; //报错类型
Tree T,f[10],r[5];
FILE *fp;
char s[100000],t[100],pr[10];
int i,j=1,k,l=1,n,nest,loop,temp,bracket,paren,pre;
bool c;
void compile(); //总编译函数
int subroutine(); //子程序调用
void delimit(); //注释
void save(Tree T,int d); //生成缩进源程序文件
void oprator(Tree root,int x); //运算符处理

```

read.h

```

void skip(){ //跳过空格，回车符,制表符和换行符
    while(s[i]==' '||s[i]==9||s[i]==10||s[i]==13){
        if(s[i]==10) l++; //读到换行符，行数加一
        i++; //读下一个字符
    }
}

void read(){

```

```

pre=op.t;          //保存上一个标点或无意义字符
i++;              //读下一个字符
skip();           //跳过无意义字符
for(j=0;judge();i++,j++)
    t[j]=s[i];      //字符串保存至 t 中
if(!j&& s[i]=='-'){ //读负数
    t[0]='-';
    i++;
    skip();
    for(j=1;judge();i++,j++)
        t[j]=s[i];
}
t[j]='\0';
skip();
if(judge()) i--;   //如果最后读到的不是无意义字符，返回前一个字符
//printf("%s %c\n",t,s[i]);
op.s=op.t=0;
if(j){
    if(num_judge(j)) op.s=num_judge(j); //数字
    else if(char_judge()) op.s=CHAR_CONST; //字符
    else if(key_judge()) op.s=key_judge();
    else op.s=IDENT; //标识符
}
if(s[i]=='/'&&(s[i+1]=='/'||s[i+1]=='*')) delimit(); //读到注释界定符
else{
    switch(s[i]){
        case '(': op.t=LP;break;
        case ')': op.t=RP;break;
        case '[': op.t=LB;break;
        case ']': op.t=RB;break;
        case '{': op.t=LC;break;
        case '}': op.t=RC;break;
        case '&': op.t=AND;break;
        case '|': op.t=OR;break;
        case '<': op.t=LA;break;
        case '>': op.t=RA;break;
        case '+': op.t=PLUS;break;
        case '-': op.t=MINUS;break;
        case '*': op.t=ASTERISK;break;
        case '/': op.t=SLASH;break;
        case '%': op.t=PER;break;
        case ';': op.t=SEMI;break;
        case '=': op.t=ASSIGN;break;
        case '!': op.t=BANG;break;
        case '#': op.t=WELL;break;
        case 34:case 39:op.t=QUOT;break;
        case ' ':case 13:case 10:case 0: return; //无意义字符，返回
        default: printf(" %d    error: error token\n",l);read();break; //非法字
    
```

符

```
    }
  }
}
```

judge.h

```
int num_judge(int jj){          //判断数字的类型
    int ii,cnt,x=INT_CONST;      //默认 int
    char tt[10];
    if(tt[0]=='-'){              //处理负数
        strcpy(tt,t+1);
        jj--;
    }
    else strcpy(tt,t);
    if(tt[0]<'0' || tt[0]>'9') return 0; //第一个字符不合法,不是数字
    if(jj>1){ //判断多位数
        if(jj>2 && tt[1]!='x' && tt[1]!='X' && (tt[jj-1]<'0' || tt[jj-1]>'9')){ //有后缀的
            数字
            if(tt[jj-1]!='L' && tt[jj-1]!='l') return -1;
            jj--;
            for(ii=0;ii<jj;ii++)
                if(tt[ii]<'0' || tt[ii]>'9')
                    return -1;          //字符串中含有不是数字的数, 返回
            0
            return LONG_CONST;          //返回 long 类型
        }
        if(tt[0]=='0'){              //首位为 0
            if(tt[1]=='0') return -1; //第二位也为 0, 返回 0
            else if(tt[1]=='.') {      //小数点为第二位的 float 类型, 如
                1.1
                for(ii=2;ii<jj;ii++)
                    if(tt[ii]<'0' || tt[ii]>'9')
                        return -1;      //字符串中含有不是数字的数,
                返回 0
                return FLOAT_CONST;    //返回 float 类型
            }
            else if(tt[1]=='x' || tt[1]=='X'){ //十六进制数
                for(ii=2;ii<jj;ii++)
                    if(!(tt[ii]>='0' && tt[ii]<='9' || tt[ii]>='a' && tt[ii]<='f' || tt[ii]>='A' && tt[ii]<='F'))
                        //从第三位开始为 0~9 或 a~f 或 A~F
                        return -1;
                return INT_CONST;
            }
            else{                      //八进制数
                for(ii=1;ii<jj;ii++)
                    if(tt[ii]<'0' || tt[ii]>'7') //数字为 0~7
```



```

        return -1;
        return INT_CONST;
    }
}
else{
    for(cnt=ii=0;ii<jj;ii++){
        if(tt[ii]=='.'){           //如果包含小数点
            cnt++;
            x=FLOAT_CONST;       //为 float 类型
        }
        else if(tt[ii]<'0' || tt[ii]>'9' || cnt>1) return -1;    //出现 0~9 之外的
数字或第二个小数点
    }
    return x;
}
}
if(t[j-1]<'0' || t[j-1]>'9') return -1;    //判断一位数
return INT_CONST;
}

char char_judge(){           //判断是否为字符
    if(t[0]!=39 || t[j-1]!=39) return 0;
    if(j>3) return -1;    //字符过长，返回最后一个字符
    return 1;
}

int key_judge(){           //判断是否为关键字
    if(!strcmp(t,"char")) return CHAR;
    if(!strcmp(t,"int")) return INT;
    if(!strcmp(t,"long")) return LONG;
    if(!strcmp(t,"float")) return FLOAT;
    if(!strcmp(t,"for")) return FOR;
    if(!strcmp(t,"while")) return WHILE;
    if(!strcmp(t,"break")) return BREAK;
    if(!strcmp(t,"continue")) return CONTINUE;
    if(!strcmp(t,"else")) return ELSE;
    if(!strcmp(t,"if")) return IF;
    if(!strcmp(t,"return")) return RETURN;
    if(!strcmp(t,"void")) return VOID;
    return 0;
}

int judge(){           //判断是否是字符串中的合法字符
    if(s[i]>='0' && s[i]<='9' || s[i]>='a' && s[i]<='z' || s[i]>='A' && s[i]<='Z' || s[i]=='.' || s[i]=='_' || s[i]==39) return 1;
    return 0;
}

```

compile.h

```

Tree rt,tr;
void reassign(int x){    //更新运算符的父亲节点
    for(int ii=x;ii<5;ii++)
        r[ii]=T;
}
void recursion1(int x,int y){    //递归 1 x 表示优先级
    reassign(x);    //更新
    read();
    oprator(T,y);
}
void recursion2(int x,const char* tt){    //递归 2 x 表示优先级
    InsertNode(r[x],tt,2);    //插入运算符
    reassign(x+1);    //更新
    read();
    oprator(r[x],x);
}

void assign(){
    read();
    CreateNode("ID:",t);
    InsertNode(r[0],"assign:",3);
    CreateNode("ID:",pr);
    swap(T->child[0],T->child[1]);
}

void func(Tree root){    //函数调用处理，root 为当前父亲结点
    T=root;
    CreateNode("function call:","\0");    //函数调用
    T=T->child[T->sum-1];
    CreateNode("name:",t);    //函数名
    if(op.t!=LP){    //没有参数
        error(NO_EFFECT);    //
        punc(';');
        return;
    }
    paren++;    //括号层数加一
    CreateNode("param:","\0");    //参数
    T=T->child[T->sum-1];
    reassign(3);    //更新运算符的父亲节点
    read();
    if(!j){    //参数为空
        CreateNode("\0","void");
        if(st[k].param_type!=VOID) error(FUN_FEW);    //参数类型与定义不符，报错
    }
    else if(st[k].param_type==VOID&&strcmp(t,"void")) error(FUN_MANY);
}

```

```

//参数类型与定义不符，报错
    oprator(T,-1);
}

void oprator(Tree root,int x){ //x 为当前的运算符优先级
    if(x<0) T=root; //可以直接在 root 上加新结点
    else T=root->child[root->sum-1]; //在 root 的最后一个孩子节点加新结点
    if(j){
        if(op.s<34&&op.s>0||pre==RP){ //读到
            i-=j;i--;
            return;
        }
        declare_judge(); //判断变量或函数是否已声明
        if(k!=n&&st[k].param_type){ //函数调用
            tr=root; //记录当前根节点
            func(T);
        }
        else if(k!=n&&st[k].array_size[0]&&op.t!=LB) error(ARRAY); //数组
赋值报错
        else CreateNode("ID:",t);
    }
    else if(op.t==RA){i--;return;} //读到‘}’，返回
    else
    if(op.t==ASSIGN&&(pre==PLUS||pre==MINUS||pre==ASTERISK||pre==SLASH||pre==PER)){
        assign();
        return;
    }
    else
    if(op.t!=LP&&pre!=RB&&pre!=RP&&!(op.t==RP&&pre==RB)&&!(op.t==SEMI&&pre==LP)&&!(op.t==RP&&pre==LP)){
        strcpy(r[0]->key2,"null");
        r[0]->sum=0;
        printf(" %d error: expected expression before '%c' token\n",l,s[i]); //
运算符前没有变量，报错
    }
    char str[3];
    str[0]=s[i],str[1]='\0'; //符号存入字符串
    switch(op.t){
        case SEMI: return; //语句结束
        case LB:
            if(!st[k].array_size[0]) error(IDENTIFIER); //非数组类型报错
            rt=root; //记录当前根节点
            bracket++; //方括号层数+1
            T=T->child[T->sum-1];
            CreateNode("subscript:",'\0');
            T=T->child[T->sum-1];
            recursion1(3,-1); //读数组下标
    }
}

```

```

        break;
    case RB:
        bracket--; //方括号层数-1
        if(bracket<0) return; //方括号数错误, 返回
        T=rt; //返回记录的根节点
        recursion1(3,0); //递归
        break;
    case LP:
        tr=T; //记录当前根节点
        paren++; //括号数+1
        CreateNode("paren:", "\0");
        T=T->child[T->sum-1];
        recursion1(1,-1); //读括号内的算式
        break;
    case RP:
        if(paren<1) return; //条件语句结束, 返回
        paren--; //括号数-1
        T=tr; //返回记录的根节点
        recursion1(1,0);
        break;
    case AND:case OR: //优先级为 1
        str[1]=s[i],str[2]='\0';
        if(s[i+1]==s[i]) i++;
        else printf(" %d    error: expected '%s'\n",l,str); //只接受'|'或
'&&'
        recursion2(1,str);
        break;
    case ASSIGN:case LA:case RA:case BANG: //优先级为 2
        if(s[i+1]!='&&op.t==ASSIGN){ //赋值
            InsertNode(f[nest],"assign:",1);
            recursion1(1,-1);
        }
        else{
            if(s[i+1]=='='){ //两个字符的运算符
                if(op.t!=ASSIGN) str[1]=s[i+1],str[2]='\0';
                i++;
            }
            recursion2(2,str);
        }
        break;
    case PLUS:case MINUS: //优先级为 3
        strcpy(pr,t); //pr 用于储存上一个字符串
        recursion2(3,str);
        break;
    case ASTERISK:case SLASH:case PER: //优先级为 4
        strcpy(pr,t);
        recursion2(4,str);
        break;

```

```

        default: if(strcmp(f[nest]->key1,"for")) punc(';'); //不合法字符
    }
}

void var(Tree root,int x){
    paren=bracket=0;    //括号层数初始化
    for(int ii=0;ii<5;ii++) r[ii]=root; //将不同优先级的运算符的父亲节点都更新
    为当前根节电
    oprator(root,x);    //编译
    if(paren>0) error(PAREN);
    if(bracket>0) error(BRACKET);
}

void init(int type){          //将已定义的变量和函数保存在结构体数组中
    st[n].type=type;
    strcpy(st[n].name,t);
    st[n++].param_type=0;    //参数类型初始化为 0
}

void compounds(const char* r){
    CreateNode(r,"sentence:");
    f[++nest]=T->child[T->sum-1];    //进入 if, for, while 或函数声明之下的语
    句
}

void compound_judge(){
    read();
    if(op.t==LC){
        if(j) error(COMPOUND);
        compounds("compound");
        compile();
    }
    else{
        c=1;
        i=j;i--;
        compounds("expression");
        subroutine();
        nest--;
        c=0;
    }
}

void delimit(){              //注释处理
    int jj;
    char str[3];
    Tree tmp=T;
    T=f[nest];
    str[0]=s[i],str[1]=s[i+1],str[2]='\0';
    i+=2;
}

```

```

if(s[i-1]=='/'){          //行注释
    char* note=strtok(s+i,"\r");    //读取换行符之前的所有字符
    i+=strlen(note);
    if(!c) CreateNode("line comment:",note);
}
else{          //块注释
    char note[100];
    for(jj=0;s[i]!='*'||s[i+1]!='/';i++,jj++){ //读取界定符之前的换行符
        note[jj]=s[i];
        if(s[i]==10) l++;
    }
    note[jj-1]='\0';i++;
    if(!c) CreateNode("block comment:",note);
    str[0]='*',str[1]='/';
}
T=tmp;
if(!j) read();
}

void def_pre(){
    read();
    if(!strcmp(t,"include")){          //文件包含
        if(s[i]!=34&&s[i]!='<') error(HEAD);    //标点报错
        read();
        CreateNode("file","declaration:");
        T=T->child[T->sum-1];
        CreateNode("Name:",t);
        if(s[i]!=34&&s[i]!='>'||pre==34&&s[i]!=34||pre=='<'&&s[i]!='>')
            error(HEAD);    //标点报错
    }
    else if(!strcmp(t,"define")){    //宏定义
        read();    //读名字
        macroname_judge();    //命名合法性判断
        init(MACRO);    //储存宏定义
        CreateNode("macro","declaration:");
        T=T->child[T->sum-1];
        CreateNode("Name:",t);
        i++;
        char *tt=strtok(s+i,"\r"); //读定义内容
        i+=strlen(tt);
        CreateNode("value:",tt);
    }
}

void def_var(int type){    //变量和函数定义
    char str1[10],str2[10];
    strcpy(str1,t);
    read();
}

```

```

name_judge();          //判断命名合法性
init(type);
if(op.t==LP&&!nest){    //函数声明
    temp=n-1;          //记录函数序号
    CreateNode("function","declaration:");
    f[++nest]=T->child[T->sum-1];
    T=f[nest];
    CreateNode("type:",str1);          //返回值类型
    CreateNode("name:",t);             //名字
    CreateNode("param:","\0");        //参数
    T=T->child[T->sum-1];
    read();
    if(!j){                  //无参数
        op.s=VOID;
        strcpy(str1,"void");
    }
    else{
        switch(op.s){
            case VOID: strcpy(str1,"void");break;
            case CHAR: strcpy(str1,"char");break;
            case INT:  strcpy(str1,"int");break;
            case LONG: strcpy(str1,"long");break;
            case FLOAT: strcpy(str1,"float");break;
            default: printf(" %d    error: wrong parameter type\n",l);    //不
是数据类型关键字，报错
        }
    }
    st[n-1].param_type=op.s;          //储存参数类型
    CreateNode("type:",str1);
    if(op.s!=VOID){
        read();
        name_judge();          //判断命名合法性
        strcpy(st[n-1].param_name,t);    //储存参数名字
        CreateNode("name:",t);
    }
    punc('');          //标点报错
    read();
    T=f[nest];
    if(op.t==LC){        //复合语句
        if(j) error(COMPOUND);          //若‘{’前有字符，报错
        compounds("compound");
        compile();
        nest--;          //定义结束后退出一层
        n=temp+1;        //函数内部变量删除
    }
    else{
        if(!punc(';')) i=j,i--;        //标点报错
        nest--;
    }
}

```

```

    }
    temp=0;
}
else if(op.t==LB){    //数组
    if(type!=CHAR) strcpy(str2, strcat(str1, " array"));    //数组
    else strcpy(str2, "string");    //字符串
    if(!nest) CreateNode("extern", "declaration:");    //外部变量
    else CreateNode("local", "declaration:");    //局部变量
    T=f[nest]->child[f[nest]->sum-1];
    CreateNode("type:", str2);
    CreateNode("name:", t);
    read();
    punc(']');    //标点报错
    if(!num_judge(j)) printf(" %d    error: wrong number\n", l); //判断数字合
法性
    strcpy(st[n-1].array_size, t);    //保存数组大小
    CreateNode("size:", t);
    read();
    punc(';');    //标点报错
}
else{
    if(!nest) CreateNode("extern", "declaration:");
    else CreateNode("local", "declaration:");
    T=T->child[T->sum-1];
    CreateNode("type:", str1);
    CreateNode("name:", t);
    punc(';');
}
}

void command(){    //return, break, continue 语句处理
    CreateNode(t, "\0");
    if(op.s==RETURN){
        if(nest<=0) error(FLAG);    //不在函数中，报错
        if(op.t!=SEMI){
            if(st[temp].type==VOID) error(FUN_VOID);    //函数返回值报错
            read();
            T=T->child[T->sum-1];
            var(T, -1);
        }
        else if(st[temp].type!=VOID) error(FUN_NOTVOID);    //函数返回值报
错
    }
    else if(loop<=0) error(LOOP);    //不在循环中，报错
    punc(';');
}

void go_if(){    //if 语句处理

```



```

CreateNode(t,"sentence:");
punc('(');
f[++nest]=T->child[T->sum-1];    //进入下一层
T=f[nest];
read();
Tree root=T;           //保存根节点
CreateNode("condition:","\0"); //条件
T=T->child[T->sum-1];
if(j) var(T,-1);       //处理条件语句
else{
    error(CURVES);      //语句为空
    CreateNode("\0","null");
}
punc(')');             //标点报错
T=f[nest];
compound_judge();
int fl=0;
while(1){
    read();
    if(op.s==ELSE){      //读 else
        fl++;
        read();
        T=root;
        if(op.s==IF){    //else-if 语句处理
            fl++;
            CreateNode("condition:","\0");
            T=T->child[T->sum-1];
            punc('(');
            read();
            var(T,-1);    //处理条件语句
            punc(')');
            T=f[nest];
            compound_judge();
        }
        else{            //else 语句处理
            i-=j;i--;
            compound_judge();
            break;
        }
    }
    else{
        i-=j;i--; //没有 else 或 else-if 语句，重读
        break;
    }
}
if(fl) strcat(f[nest]->key1,"-else");
if(fl>1) strcat(f[nest]->key1,"-if");
nest--;           //退出一层
}

```

```

void go_for(){    //for 循环
    if(j) var(T,-1);    //处理 for 的第一个赋值语句
    else CreateNode("\0","null");
    punc(';');
    if(strcmp(f[nest]->child[f[nest]->sum-1]->key1,"assign:"))
        error(NO_EFFECT);    //不是赋值语句，报错
    T=f[nest];
    CreateNode("condition:", "\0");
    T=T->child[T->sum-1];
    read();
    if(j) var(T,-1);    //处理 for 的第二个条件语句
    else CreateNode("\0","null");
    punc(';');
    T=f[nest];
    read();
    if(j) var(T,-1);    //处理 for 的第三个赋值语句
    else CreateNode("\0","null");
}

```

```

void go_while(){    //while 循环
    CreateNode("condition:", "\0");
    T=T->child[T->sum-1];
    if(j) var(T,-1);    //处理条件语句
    else{
        error(CURVES);
        CreateNode("\0","null");
    }
}

```

```

void go_loop(int type){    //循环语句
    loop++;    //嵌套数+1
    punc('(');
    CreateNode(t,"sentence:");
    f[++nest]=T->child[T->sum-1];    //进入下一层
    T=f[nest];
    read();
    if(type==WHILE) go_while();    //while 语句
    else go_for();    //for 语句
    punc(')');
    T=f[nest];
    compound_judge();
    nest--;
    loop--;
}

```

```

void compile(){    //编译
    while(s[i]||j)    //读至文件结束

```

```

        if(!subroutine())
            return;
    }

    int subroutine(){
        read();
        if(!s[i]&&!j) return 1;
        if(op.t==RC){ //读到','
            if(j) error(COMPOUND);
            nest--; //退出一层
            return 0;
        }
        T=f[nest];
        if(!j&&op.t==WELL) def_pre(); //预处理
        else{
            switch(op.s){
                case VOID: case CHAR:case INT:case FLOAT:case LONG:
def_var(op.s);break;
                case WHILE:case FOR: go_loop(op.s);break;
                case IF: go_if();break;
                case ELSE: error(IF_ELSE);break; //else 没有 if, 报错
                case BREAK:case CONTINUE:case RETURN: command();break;
                default: var(T,-1); //函数调用或赋值语句处理
            }
        }
        return 1;
    }
}

```

tree.h

```

void CreateNode(const char* t1,const char* t2){ //新结点
    T->child[T->sum]=(Tree)malloc(sizeof(Node)); //新结点
    strcpy(T->child[T->sum]->key1,t1); //字符串写入
    strcpy(T->child[T->sum]->key2,t2);
    T->child[T->sum++]->sum=0; //孩子个数初始化为 0
}

void InsertNode(Tree root,const char* str,int x){ //插入结点
    Tree p=(Tree)malloc(sizeof(Node)); //新结点
    p->sum=0; //孩子个数初始化
    p->key1[0]=p->key2[0]='\0';
    if(x%2){
        strcpy(p->key1,str); //字符串写入
        if(x==3) strcpy(p->key2," ");
    }
    else strcpy(p->key2,str);
    p->child[p->sum++]=root->child[root->sum-1]; //新结点作为父亲节点
}

```

的孩子

```
    root->child[root->sum-1]=p;           //原孩子作为新结点的孩子
    T=p;
}
```

error.h

```
int punc(char x){    //标点报错
    if(s[i]!=x){
        if(x!=';') i--;
        printf(" %d    error: expected '%c'\n",l,x);
        return 0;
    }
    return 1;
}

int redeclare_judge(){
    for(int ii=0;ii<n;ii++){
        if(!strcmp(st[ii].name,t)){           //判断是否重复命名
            if(!st[ii].param_type){
                printf(" %d    error: redeclaration of '%s' with no linkage\n",l,t);
                return 0;
            }
        }
    }
    return 1;
}

int var_judge(){
    for(k=0;k<n;k++)           //判断变量是否已声明过
        if(!strcmp(t,st[k].name))
            return k+1;
    return 0;
}

void name_judge(){           //判断命名是否合法
    if(!(t[0]>='a'&&t[0]<='z' || t[0]>='A'&&t[0]<='Z' || t[0]=='_')){           //第一个字符不能为数字
        printf(" %d    error: wrong name definiton\n",l);
        return;
    }
    if(key_judge()){           //是否为关键字
        printf(" %d    error: two or more data types in declaration specifiers\n",l);
        return;
    }
    for(int ii=0;ii<j;ii++)

    if(!(t[ii]>='0'&&t[ii]<='9' || t[ii]>='a'&&t[ii]<='z' || t[ii]>='A'&&t[ii]<='Z' || t[ii]=='_')){
        //字符不合法
    }
}
```

```

        printf(" %d    error: wrong name definiton\n",l);
        return;
    }
    redeclare_judge();
}

void declare_judge(){

if(!var_judge()&&!num_judge(j)&&!char_judge()&&strcmp(t,st[temp].param_name)
&&!key_judge())
    printf(" %d    error: %s undeclared\n",l,t);
    else if(num_judge(j)<0) printf(" %d    error: wrong number for '%s'\n",l,t);
    else if(char_judge()=-1) printf(" %d    warning: multi-character character
constant\n",l);
}

void macroname_judge(){
    for(int ii=0;t[ii];ii++){
        if((t[ii]<'A' || t[ii]>'Z')&&t[ii]!='_'){                //判断宏定义命名中是否有
不合法字符
            printf(" %d    error: wrong name defination\n",l);
            return;
        }
    }
    redeclare_judge();
}

void error(int x){ //其他部分报错
    switch(x){
        case COMPOUND: declare_judge();printf(" %d    error: expected ';' after
'%s'\n",l,t);break;
        case CURVES: printf(" %d    error: expected expression before ')'
token\n",l);break;
        case HEAD: printf(" %d    error: #include expects %dFILENAME%d or
<FILENAME>\n",l,34,34);break;
        case FUN_FEW: printf(" %d    error: too few arguments to
function\n",l);break;
        case FUN_MANY: printf(" %d    error: too many arguments to
function\n",l);break;
        case FUN_VOID:printf(" %d    error: return statement with no
value\n",l);break;
        case FUN_NOTVOID:printf(" %d    error: return-statement with a value in
function returning 'void'\n",l);
        case NO_EFFECT: printf(" %d    warning: statement with no
effect\n",l);break;
        case ARRAY:printf(" %d    error: incompatible types for '%s'\n",l,t);break;
        case IDENTIFIER:printf(" %d    error: '%s' is neither array nor
pointer\n",l,t);break;
        case LOOP:printf(" %d    error: statement not within loop or
switch\n",l);break;
    }
}

```

```

        case FLAG:printf(" %d    error: statement not within function\n",l);break;
        case IF_ELSE:printf(" %d    error: 'else' without a previous 'if'\n",l);break;
        case PAREN:printf(" %d    error: expected ')\n",l);break;
        case BRACKET:printf(" %d    error: expected ']\n",l);break;
    }
}

```

traverse.h

```

void PreOrderTraverse(Tree T,int d){
    if(d){
        for(int ii=1;ii<d;ii++) printf("    ");    //缩进
        if(T->key1[0]) printf("%s ",T->key1);
        printf("%s\n",T->key2);
    }
    for(int ii=0;ii<T->sum;ii++)
        PreOrderTraverse(T->child[ii],d+1);    //遍历所有孩子
}

```

save.h

```

void indent(int d){    //缩进
    fputs("\n",fp);
    for(int i=1;i<d;i++)
        fputc('\t',fp);
}

void next(Tree T,int d){    //先序遍历所有孩子结点
    for(int i=0;i<T->sum;i++)
        save(T->child[i],d);
}

void InOrderTraverse(Tree T){    //中序遍历输出赋值语句或条件语句
    //printf("%s %s\n",T->key1,T->key2);
    if(T->sum){
        if(!strcmp(T->key1,"function call:")) next(T,2);    //函数调用
        else if(!strcmp(T->key1,"paren:")){    //括号
            fputc('(',fp);
            InOrderTraverse(T->child[0]);
            fputc(')',fp);
        }
        else if(!strcmp(T->key1,"subscript:")){    //方括号
            fputc('[',fp);
            InOrderTraverse(T->child[0]);
            fputc(']',fp);
        }
        else if(!strcmp(T->key1,"ID:")){    //数组

```

```

        fputs(T->key2,fp);
        InOrderTraverse(T->child[0]);
    }
    else{
        InOrderTraverse(T->child[0]);
        if(!strcmp(T->key2,"="))    //==
            fputs("=",fp);
        else fputs(T->key2,fp);
        InOrderTraverse(T->child[1]);
    }
}
else if(strcmp(T->key2,"void")) fputs(T->key2,fp);    //空
}

void save(Tree T,int d){
    //printf("%s %s\n",T->key1,T->key2);
    if(!d) next(T,d+1);
    else if(!strcmp(T->key1,"line comment:"))    //行注释
        fprintf(fp,"\t\t\t/%s",T->key2);
    else if(!strcmp(T->key1,"block comment:"))    //块注释
        fprintf(fp,"\n/*%s*/",T->key2);
    else if(!strcmp(T->key1,"size:")){    //数组大小
        fprintf(fp,"[%s]",T->key2);
        next(T,d);
    }
    else if(!strcmp(T->key1,"condition:"))    //条件语句
        InOrderTraverse(T->child[0]);
    else if(!strcmp(T->key1,"compound:")){    //复合语句
        fputc('{',fp);
        next(T,d+1);
        indent(d);
        fputc('}',fp);
    }
    else if(!strcmp(T->key1,"expression"))    //单个语句
        next(T,d+1);
    else if(!strcmp(T->key1,"param:")){    //函数形参
        fputc('(',fp);
        if(T->sum==1) InOrderTraverse(T->child[0]);    //调用
        else next(T,d);    //定义
        fputc(')',fp);
    }
    else
        if(!strcmp(T->key1,"if")||!strcmp(T->key1,"if-else")||!strcmp(T->key1,"if-else-if")){
            //if 语句
            int tmp=0,fl=0;    //用于记录上一个 else-if 语句的序号
            for(int i=0;i<T->sum;i++){
                if(!strcmp(T->child[i]->key1,"condition:")){    //条件语句
                    indent(d);

```

```

        if(i) fputs("else ",fp);    //else-if 语句
        fputs("if(",fp);
        save(T->child[i],d);
        fputc(')',fp);
    }
    else if(!strcmp(T->child[i]->key2,"sentence:")){
        if(tmp==i-1&&tmp&&fl){        //else 语句
            indent(d);
            fputs("else",fp);
        }
        tmp=i;
        fl=1;
        save(T->child[i],d);
    }
    else{        //有注释的情况
        tmp++;
        save(T->child[i],d);
    }
}
}
else if(!strcmp(T->key1,"assign:")){    //赋值语句
    indent(d);
    if(!strcmp(T->key2," ")){
        T=T->child[1];
        fputs(T->child[0]->key2,fp);
        fprintf(fp,"%s=",T->key2);
        fputs(T->child[1]->key2,fp);
    }
    else{
        InOrderTraverse(T->child[0]);
        fputc('=',fp);
        InOrderTraverse(T->child[1]);
    }
    fputc(';',fp);
}
else if(!strcmp(T->key1,"function call:")){    //函数调用
    indent(d);
    next(T,d);
    fputc(';',fp);
}
else
if(!strcmp(T->key1,"return")||!strcmp(T->key1,"continue")||!strcmp(T->key1,"break")){
    indent(d);
    fputs(T->key1,fp);
    if(T->sum){
        fputc(' ',fp);
        InOrderTraverse(T->child[0]);
    }
}

```



```

        fputc(';',fp);
    }
    else if(!strcmp(T->key2,"declaration:")){    //声明语句
        indent(d);
        if(!strcmp(T->key1,"file"))    //文件包含
            fprintf(fp,"#include<%s>",T->child[0]->key2);
        else if(!strcmp(T->key1,"macro")){    //宏定义
            fputs("#define ",fp);
            next(T,d);
        }
        else{
            next(T,d);
            if(strcmp(T->child[T->sum-1]->key1,"compound"))    //函数定义
                fputc(';',fp);
        }
    }
    else if(!strcmp(T->key2,"sentence:")){    //循环语句
        indent(d);
        fprintf(fp,"%s(",T->key1);
        if(!strcmp(T->key1,"for")){    //for
            for(int i=0;i<3;i++){
                if(strcmp(T->child[i]->key2,"null")){
                    if(!strcmp(T->child[i]->key1,"assign:")){    //赋值
                        InOrderTraverse(T->child[i]->child[0]);
                        fputc('=',fp);
                        InOrderTraverse(T->child[i]->child[1]);
                    }
                    else if(!T->child[i]->key1[0])    //无意义语句
                        InOrderTraverse(T->child[i]);
                    else save(T->child[i],d);    //条件语句
                }
                if(i<2) fputc(';',fp);
                else fputc(')',fp);
            }
            if(T->sum>3)    //有注释
                for(int ii=3;ii<T->sum;ii++)
                    save(T->child[ii],d);
        }
        else if(!strcmp(T->key1,"while")){    //while
            for(int i=0;i<T->sum;i++)
                if(!strcmp(T->child[i]->key1,"condition:")){
                    InOrderTraverse(T->child[i]->child[0]);    //条件语句
                    fputc(')',fp);
                }
                else save(T->child[i],d);
        }
    }
    else{

```

除外

```
    if(!strcmp(T->key2,"string")) fputs("char",fp); //字符串定义
    else if(strstr(T->key2," array")) //数组定义
        for(int ii=0;T->key2[ii]!=' ';ii++)
            fputc(T->key2[ii],fp);
    else fputs(T->key2,fp);
    if(strcmp(T->key1,"name:")) fputc(' ',fp); //名字后面不需要空格
    next(T,d); //遍历孩子们
}
}
```