# 函数式编程原理

Lecture 3

#### 值绑定

•【x<sub>1</sub>:v<sub>1</sub>, ..., x<sub>k</sub>:v<sub>k</sub>】:表示值绑定(value bindings)的集合

x, x<sub>1</sub>, ...:表示变量 (Variables)

v, v<sub>1</sub>, ... : 表示值 ((syntactic) Values)

e, e<sub>1</sub>, ...: 表示表达式 (Expressions)

t, t₁, ... : 表示类型 (Types)

• 可终止状态(Termination):

 $e \downarrow when \exists v. e =>^* v$ 

• 不可终止状态(Non-termination):

**e** ↑

- TYPE SAFETY
- 严格类型检查, well-typed特性

## 表达式推导

```
[ x:2 ] (x + x) is (2 + 2)

[ x:2 ] (fn y => x + y) is (fn y => 2 + y)

[ x:2 ] (if x>0 then I else f(x-1))

is (if 2>0 then I else f(2-1))
```

## 求值符号的使用

- e => e'一次推导e =>\* e'有限次推导e =>+ e'至少一次推导
- 如: fun f(x:int):int = f x
  f 0 =>+ (fn x => f x) 0
  =>\* [x:0] f x
  =>\* f 0

- •=>和=>\*可以精确反映程序行为
- 某些时候,计算顺序可以忽略,如 For all  $e_1$ ,  $e_2$ : int and all v:int if  $e_1 + e_2 => *$  v then  $e_2 + e_1 => *$  v

此时,我们关注计算结果多于计 算过程

## 代码说明(Specifications)

- •函数定义前,用注释信息描述函数功能,形如(\* comments\*):
  - 函数名字和类型 (类型定义)
  - REQUIRES:参数说明 (明确参数范围)
  - ENSURES: 函数在有效参数范围内的执行结果 (函数功能)

## 范例1:函数eval的说明

```
fun eval ([]:int list): int = 0
| eval (d::L) = d + 10 * (eval L);

(* eval : int list -> int *)

(* REQUIRES: *)
(* every integer in L is a decimal digit *)

(* ENSURES: *)
(* eval(L) evaluates to a non-negative integer *)
```

## 范例2:函数decimal的说明

```
fun decimal (n:int): int list =
  if n<10 then [n]
       else (n mod 10) :: decimal (n div 10);

(* decimal : int -> int list *)

(* REQUIRES: n >= 0 *)

(* ENSURES: *)
(* decimal(n) evaluates to a list L of decimal digits, *)
       such that eval(L) = n *)
```

## 代码说明的作用

• 确保函数行为的正确性

• 确保在允许的参数范围内能得到正确的结果

• 如何证明函数能按说明的内容正确的执行?

——程序正确性证明

## 程序正确性证明

- 基于等式或推导的方式进行数学证明
- •程序结构作为指导:

程序语法	推导
if-then-else	布尔分析
case p of	case分析
fun f(x) =f	归纳法

## 归纳法(Induction)

- 常见的几种归纳法:
  - 简单归纳法 (simple (mathematical) induction)
  - 完全归纳法 (complete (strong) induction)
  - 结构归纳法 (structural induction)
  - 良基归纳法 (well-founded induction)

## 简单归纳法(simple (mathematical) induction)

证明对所有非负整数n, P(n)都成立

基本情形(base case):证明P(0)成立

推导过程(inductive step):

假设对任意k(≥0), P(k)成立,则P(k+1)也成立

```
fun f(x:int):int =
    if x=0 then 1 else f(x-1) + 1
(* REQUIRES x ≥0 *)
(* ENSURES f(x) = x+1 *)
```

试证明:对所有整数 x, 当x≥0时, f(x) = x+1

```
fun f(x:int):int =
    if x=0 then | else f(x-1) + |
(* REQUIRES x≥0 *)
(* ENSURES f(x) = x+1 *)
```

To prove:

For all values x:int such that 
$$x \ge 0$$
,  $f(x) = x+1$ 

- Let P(n) be f(n) = n+1
- Base case: we prove P(0), i.e. f(0) = 0+1

```
f 0 = (fn x => if x=0 then I else f(x-I)+I) 0
   = [x:0] (if x=0 then I else f(x-1)+1)
   = if 0=0 then | else f(0-1) + 1
   = if true then | else f(0-|) + |
   = 1
0+1 = 1
So f(0) = 0+1
```

- Let P(n) be f(n) = n+1
- Inductive step:
   let k≥0, assume P(k), prove P(k+1).

Let v be the numeral for k+1.

So P(k+1) follows from P(k)

$$f(k+1) = if v=0 then | else f(v-1) + 1$$

$$= if false then | else f(v-1) + 1$$

$$= f(v-1) + 1$$

$$= f(k) + 1 \qquad since v=k+1$$

$$= (k+1) + 1 \qquad by assumption P(k)$$

```
fun decimal (n:int) : int list =
  if n<10 then [n]
    else (n mod 10) :: decimal (n div 10)</pre>
```

?为什么不能用?

## 简单归纳法的适用范围

- 适用于涉及自然数的递归函数
  - 参数为非负整数
  - f(x)的递归调用形如f(y),且size(y)=size(x)-1

## 完全归纳法(complete (strong) induction)

证明对所有非负整数n, P(n)都成立

•将P(k)简化为k个子问题: P(0), P(1), ..., P(k-1), 且它们均成立时,可以利用{P(0), P(1), ..., P(k-1)}推导出P(k)也成立

如: P(0)成立
 P(1)可由P(0)推导出来
 P(2)可由P(0), P(1)推导出来
 P(3)可由P(0), P(1), P(2)推导出来

P(k)可由P(0), P(1), ..., P(k-1)推导出来

#### 完全归纳法的适用范围

- 适用于涉及自然数的递归函数
  - 参数为非负整数
  - f(x)的递归调用形如f(y),且size(y)<size(x)

#### 用完全归纳法证明

```
fun decimal (n:int) : int list =
  if n<10 then [n]
          else (n mod 10) :: decimal (n div 10)
      (when n\geq 10,0\leq n div 10 < n)
fun eval ([]:int list): int = 0
  | eval (d::L) = d + 10 * (eval L);
试证明:对所有值 n:int (n≥0),
            eval (decimal n) = n
```

#### 用完全归纳法证明

```
fun decimal (n:int) : int list =
  if n<10 then [n] else (n mod 10) :: decimal (n div 10);
fun eval ([]:int list) : int = 0
  | eval (d::L) = d + 10 * (eval L);</pre>
```

对所有值 n:int (n≥0),eval (decimal n) = n 当0 <= n < 10时,decimal(n)=[n], 要证明eval (decimal n) = n eval (decimal n) = eval([n])=n+10\*eval([])=n+0=n

#### 用完全归纳法证明

```
fun decimal (n:int) : int list =
  if n<10 then [n] else (n mod 10) :: decimal (n div 10);
fun eval ([]:int list) : int = 0
  | eval (d::L) = d + 10 * (eval L);</pre>
```

```
对所有值 n:int (n≥0),eval (decimal n) = n
当0 <= n < 10时,decimal(n)=[n], 要证明eval (decimal n) = n
eval (decimal n) = eval([n])=n+10*eval([])=n+0=n
当0 > 10时,对于any 0<=m<n,
有eval(decimal(m))=m, 要证明eval (decimal n) = n
设x = n mod 10, y= n div 10
eval (decimal n) = eval((n mod 10) :: decimal (n div 10))
= eval( x:: decimal y )n+10*eval([ ])
=x + 10* decimal y = x + 10* y = n
```

## 结构归纳法(structural induction)

完全归纳法在其他数据类型上的推广

•基本情形: P([])

•归纳步骤: 1) 对具有类型t的所有元素y和t list类型的数ys,都有P(ys)成立时,

2) 证明P(y::ys)成立,

换句话说,在∀i < k, P(i)成立的条件下证明P(k)成立。

#### 适用于涉及表和树的递归函数

## 近似运行时间

- 反映基于大批量数据的程序运行性能
  - 假设基本操作为常量执行时间(Assume basic ops take constant time)
  - 用O记号表示算法的时间性能(Give big-O classification)
- f(n)的近似运行时间为O(g(n)):
  - 存在整数N和c,满足

∀n≥N, f(n)的近似运行时间≤ c g(n) 为什么叫"近似"?

- 加法中的常数加不考虑(Additive constants don't matter) n5+1000000 is O(n5)
- 乘法中的常数乘不考虑(Multiplicative constants don't matter)
   1000000n<sup>5</sup> is O(n<sup>5</sup>)
- g(n)尽可能精确(Be as accurate as you can)

## 近似运行时间分析

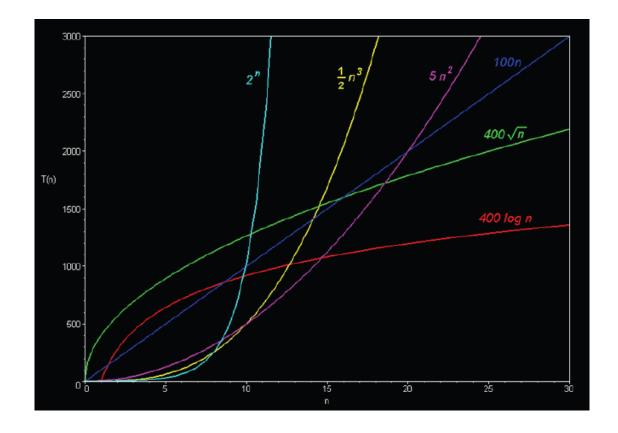
#### • 求解步骤:

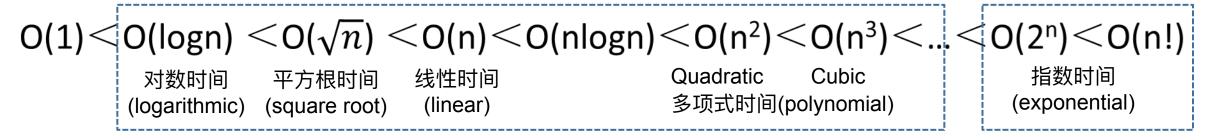
- 找出算法中的基本语句:算法中执行次数最多的那条语句就是基本语句,通常 是最内层循环的循环体
- 计算基本语句的执行次数的数量级:忽略所有低次幂和最高次幂的系数,保证 基本语句执行次数的函数中的最高次幂正确
- 3. 用O记号表示算法的时间性能:将基本语句执行次数的数量级放入O记号中。

## 近似运行时间分析

```
for (i=1; i<=n; i++)
x++;

for (i=1; i<=n; i++)
for (j=1; j<=n; j++)
x++;
```





## 递推分析(recurrences)

- 递归函数的定义给出了程序的递推关系,执行情况用work表示
  - (A recursive function definition suggests a recurrence relation for work, or runtime)
  - W(n)表示参数规模为n的程序的执行情况work (W(n) = work on inputs of size n)
- W(n)的推导:
  - Base cases (P(0)): 评估基本操作的执行 (Estimates the number of basic operations)
  - Inductive case (P(x)):
    - 用归纳法得到W(n)的表达式 (Try to find a *closed form* solution for W(n) using *induction*)
    - 对表达式进行简化,得到一个具有相同渐近属性的表达式(Find solution to a *simplified* recurrence with the same asymptotic properties)

注意: 推导过程要规范(Appeal to table of standard recurrences)

## 递推分析实例

```
fun exp (n:int):int =
  if n=0 then 1 else 2 * exp (n-1);
```

```
M: (fn n => if n=0 then 1 else 2 * exp(n-1))

exp 4 =>(1) M 4 =>(4) 2 * (M 3)

=>(4) 2 * (2 * (M 2))

M 4 => if 4=0 then ...

=> 2 * exp (4-1)

=> 2 * M (4-1)

=> 2 * M 3

=>(4) 2 * (2 * (2 * (M 1)))

=>(4) 2 * (2 * (2 * (2 * (M 0)))

=>(2) 2 * (2 * (2 * (2 * 1)))

=>(4) 16
```

由此可推出:
for all n≥0, exp n =>(5n+3) 2n

近似运行时间为: O(n)

## 时间复杂度 (big-O)

• 时间复杂度也称渐近时间复杂度,表示为T(n)=O(f(n)),其中f(n)为算法中 频度最大的语句频度。

- 程序的执行时间依赖于具体的软硬件环境,不能用执行时间的长短来衡量算法的时间复杂度,而要通过基本语句执行次数的数量级来衡量。
- 算法中语句的频度与问题规模有关,一般考虑问题规模趋向无穷大时,该程序时间复杂度的数量级。
- 一般仅考虑在最坏情况下的时间复杂度,以保证算法的运行时间不会比它更长。

## 程序执行情况W(n)分析

```
fun exp (n:int):int =
  if n=0 then 1 else 2 * exp (n-1);
```

用 $W_{exp}(n)$ 表示程序 exp(n)的执行时间  $W_{exp}(0) = c_0$   $W_{exp}(n) = c_0 + n c_1 \quad (n>0)$ 

For all  $n \ge 0$ ,  $W_{exp}(n) \le c n \rightarrow O(n)$ 

程序执行时间随n值的增加 线性增长

能否缩短程序运行时间、提高效率?

#### fastexp

```
fun square(x:int):int = x * x
 fun fastexp (n:int):int =
    if n=0 then 1 else
   if n mod 2 = 0 then square(fastexp (n div 2))
                  else 2 * fastexp(n-1)
fastexp 4 = square(fastexp 2)
          = square(square (fastexp 1))
          = square(square (2 * fastexp 0))
          = square(square (2 * 1))
          = square 4 = 16
```

W<sub>fastexp</sub>(n)如何推导?

• The definition of exp relies on the fact that

$$2^{n} = 2 (2^{n-1})$$

Everybody knows that

$$2^n = (2^{n \operatorname{div} 2})^2$$
 if n is even

```
fun square(x:int):int = x * x
fun fastexp (n:int):int =
  if n=0 then | else
  if n mod 2 = 0 then square(fastexp (n div 2))
                   else 2 * fastexp(n-1)
   fastexp 4 = \text{square}(\text{fastexp } 2)
              = square(square (fastexp I))
              = square(square (2 * fastexp 0))
              = square(square (2 * 1))
              = square 4 = 16
```

• Let  $W_{fastexp}(n)$  be the runtime for fastexp(n)

$$\begin{aligned} W_{fastexp}(0) &= k_0 \\ W_{fastexp}(n) &= W_{fastexp}(n \text{ div 2}) + k_1 \text{ for n>0, even} \\ W_{fastexp}(n) &= W_{fastexp}(n-1) + k_2 \text{ for n>0, odd} \end{aligned}$$

for some constants  $k_0$ ,  $k_1$ ,  $k_2$ 

• Let  $W_{fastexp}(n)$  be the runtime for fastexp(n)

```
\begin{split} W_{fastexp}(0) &= c_0 \\ W_{fastexp}(1) &= c_1 \\ W_{fastexp}(n) &= W_{fastexp}(n \text{ div 2}) + c_2 & \text{for } n > 1, \text{ even} \\ W_{fastexp}(n) &= W_{fastexp}(n \text{ div 2}) + c_3 & \text{for } n > 1, \text{ odd} \\ &\text{for some constants } c_0, c_1, c_2, c_3 \end{split}
```

Let T<sub>fastexp</sub>(n) be given by

$$T_{fastexp}(0) = I$$

$$T_{fastexp}(I) = I$$

$$T_{fastexp}(n) = T_{fastexp}(n \text{ div } 2) + 1 \text{ for } n > 1$$

 $T_{fastexp}(n) \le c \log_2(n)$  for all large enough n