



Lösungsvorschläge der Klausur zu Einführung in die Informatik II

Aufgabe 1 Verifikation funktionaler Programme (Lösungsvorschlag)

(10 Punkte)

Zur Vereinfachung der Notation bezeichnen wir

$$\frac{f = (\text{fun } l \rightarrow \dots) \quad (\text{fun } l \rightarrow \dots) \Rightarrow (\text{fun } l \rightarrow \dots)}{f \Rightarrow (\text{fun } l \rightarrow \dots)}$$

mit π_f . Nach Voraussetzung gibt es einen Beweis π für $l \Rightarrow [v_1, \dots, v_n]$ für Werte $v_1 = (v'_1, v''_1), \dots, v_n = (v'_n, v''_n)$. Wir zeigen die Behauptung per Induktion.

Induktionsanfang: $n = 0$:

$$\frac{\pi_f \quad \pi \quad \frac{\Box \Rightarrow \Box \quad \Box \Rightarrow \Box}{(\text{match } \Box \text{ with } \Box \rightarrow \Box \mid (x, y) :: r \rightarrow x :: y :: (f \ r)) \Rightarrow \Box}}{f \ l \Rightarrow \Box}$$

Induktionsschluss: $n > 0$:

Nach Induktionsvoraussetzung gibt es einen Wert v und einen Beweis π' für $f \ [v_2, \dots, v_n] \Rightarrow v$.
Damit gilt:

$$\frac{\pi_f \quad \pi \quad \frac{[v_1, \dots, v_n] \Rightarrow [v_1, \dots, v_n] \quad \frac{v'_1 \Rightarrow v'_1 \quad \frac{v''_1 \Rightarrow v''_1 \quad \pi'}{v'_1 :: (f \ [v_2, \dots, v_n]) \Rightarrow v''_1 :: v}}{v'_1 :: v''_1 :: (f \ [v_2, \dots, v_n]) \Rightarrow v'_1 :: v''_1 :: v}}}{(\text{match } [v_1, \dots, v_n] \text{ with } \Box \rightarrow \Box \mid (x, y) :: r \rightarrow x :: y :: (f \ r)) \Rightarrow v'_1 :: v''_1 :: v}}{f \ l \Rightarrow v'_1 :: v''_1 :: v}$$

Punktevergabe:

- a) Dass man Induktion nach Länge der List macht (sozusagen Rahmen): 2 Punkte
- b) Induktionsanfang: 3 Punkte (Auf jede korrekte Regelanwendung einen Punkt)
- c) Induktionsschluss: 5 Punkte (Auf jede korrekte Regelanwendung einen Punkt)

Aufgabe 2 Verifikation imperativer Programme (Lösungsvorschlag)

Wir benutzen im Folgenden die Konvention:

$$\sum_{j=k}^l \alpha = 0, \text{ wenn } k > l$$

- Wir wählen folgende Zusicherung:

$$A \equiv (\text{sum} = \sum_{j=0}^{i-1} 3^j) \wedge (\text{prod} = 3^i) \wedge (n \geq 0)$$

- Um die lokale Konsistenz am Zuweisung-Knoten $i=i+1$ zu gewährleisten, wählt man für B die *weakest pre-condition* für die Zuweisung und A :

$$B \equiv \mathbf{WP}[\![i = i+1]\!](A) \equiv (\text{sum} = \sum_{j=0}^i 3^j) \wedge (\text{prod} = 3^{i+1}) \wedge (n \geq 0)$$

- Analog erhalten wir am Zuweisung-Knoten $\text{prod} = 3 * \text{prod}$:

$$C \equiv \mathbf{WP}[\![\text{prod} = 3 * \text{prod}]\!](B) \equiv (\text{sum} = \sum_{j=0}^i 3^j) \wedge (\text{prod} = 3^i) \wedge (n \geq 0)$$

- Analog erhalten wir am Zuweisung-Knoten $\text{sum} = \text{sum} + \text{prod}$:

$$D \equiv \mathbf{WP}[\![\text{sum} = \text{sum} + \text{prod}]\!](C) \equiv (\text{sum} + \text{prod} = \sum_{j=0}^i 3^j) \wedge (\text{prod} = 3^i) \wedge (n \geq 0)$$

- Um sicherzustellen, dass am Ende des Programms $\text{sum} = 3^n$ für $n \geq 0$ gilt, wählen wir für E :

$$E \equiv (\text{sum} = 3^n)$$

- Die Konsistenz am $\text{write}(\text{sum})$ -Knoten ist trivialerweise gewährt durch:

$$F \equiv (\text{sum} = 3^n)$$

- Um die lokale Konsistenz am Zuweisung-Knoten $\text{sum} = 2 * \text{sum} + 1$ zu gewährleisten, wählt man für G die *weakest pre-condition* für die Zuweisung und F :

$$G \equiv \mathbf{WP}[\![\text{sum} = 2 * \text{sum} + 1]\!](F) \equiv (2 * \text{sum} + 1 = 3^n)$$

- Um die lokale Konsistenz am $\text{if } (i \neq n)$ -Knoten zu überprüfen, müssen wir jetzt zeigen, dass:

$$A \Rightarrow \mathbf{WP}[\![i \neq n]\!](G, D)$$

Wir zeigen dies, indem wir separat zeigen, dass:

(a) $A \wedge (i = n) \Rightarrow G$, d.h. $A \wedge (i = n) \Rightarrow (2 * \text{sum} + 1 = 3^n)$, UND

(b) $A \wedge (i! = n) \Rightarrow D$, d.h. $A \wedge (i! = n) \Rightarrow (\text{sum} + \text{prod} = \sum_{j=0}^i 3^j) \wedge (\text{prod} = 3^i) \wedge (n \geq 0)$

(a) Wir haben, dass:

$$A \wedge (i = n) \equiv (\text{sum} = \sum_{j=0}^{i-1} 3^j) \wedge (\text{prod} = 3^i) \wedge (n \geq 0) \wedge (i = n) \Rightarrow (\text{sum} = \sum_{j=0}^{n-1} 3^j)$$

Es bleibt zu zeigen, dass:

$$(\text{sum} = \sum_{j=0}^{n-1} 3^j) \wedge (n \geq 0) \Rightarrow (2 * \text{sum} + 1 = 3^n)$$

Wenn $n = 0$:

$$(\text{sum} = \sum_{j=0}^{n-1} 3^j = 0) \Rightarrow (2 * \text{sum} + 1 = 1 = 3^0 = 3^n)$$

Wenn $n > 0$:

$$(\text{sum} = \sum_{j=0}^{n-1} 3^j = \frac{3^n - 1}{3 - 1}) \Rightarrow (2 * \text{sum} + 1 = 2 * \frac{3^n - 1}{2} + 1 = 3^n)$$

(b) Wir haben, dass:

$$A \wedge (i! = n) \equiv (\text{sum} = \sum_{j=0}^{i-1} 3^j) \wedge (\text{prod} = 3^i) \wedge (n \geq 0) \wedge (i! = n)$$

Daraus folgt direkt, dass $(\text{prod} = 3^i) \wedge (n \geq 0)$.

Außerdem folgt es daraus, dass:

$$\text{sum} + \text{prod} = \sum_{j=0}^{i-1} 3^j + 3^i = \sum_{j=0}^i 3^j$$

- Um die lokale Konsistenz am Zuweisung-Knoten $i=0$ zu gewährleisten, wählt man für H die *weakest pre-condition* für die Zuweisung und A :

$$H \equiv \mathbf{WP}[\![i=0]\!](F) \equiv (\text{sum} = \sum_{j=0}^{-1} 3^j) \wedge (\text{prod} = 3^0) \wedge (n \geq 0)$$

d.h.

$$H \equiv (\text{sum} = 0) \wedge (\text{prod} = 1) \wedge (n \geq 0)$$

- Um die lokale Konsistenz am Zuweisung-Knoten $\text{prod}=1$ zu gewährleisten, wählt man für I die *weakest pre-condition* für die Zuweisung und H :

$$I \equiv (\text{sum} = 0) \wedge (n \geq 0)$$

- Um die lokale Konsistenz am Zuweisung-Knoten $\text{sum}=0$ zu gewährleisten, wählt man für J die *weakest pre-condition* für die Zuweisung und I :

$$J \equiv (n \geq 0)$$

- Um die lokale Konsistenz am Zuweisung-Knoten $n=-n$ zu gewährleisten, wählt man für K die *weakest pre-condition* für die Zuweisung und J :

$$K \equiv (-n \geq 0) \equiv (n \leq 0)$$

- Die Konsistenz am $\text{if}(n > 0)$ -Knoten ist trivialerweise gewährt durch:

$$L \equiv \text{true}$$

- Schließlich ist die Konsistenz am $n=\text{read}()$ -Knoten trivialerweise gewährt durch:

$$M \equiv \text{true}$$

Punktevergabe:

- a) Schleifeninvariante: 3 Punkte
- b) $A \rightarrow B \rightarrow C \rightarrow D$: 2 Punkte
- c) $E \rightarrow F \rightarrow G$: 1 Punkt
- d) $G, D \rightarrow A$: 2 Punkt
- e) $A \rightarrow H \rightarrow I \rightarrow J \rightarrow K$: 1 Punkt
- f) $K, J \rightarrow L \rightarrow M$: 1 Punkt

Wir setzen $A :\equiv r = l_r \wedge i = l_i$ und $B :\equiv r = l_r + l_i^2 + 2l_i$.

Aus der Gültigkeit von $A \text{ f}(); B$ folgt die Gültigkeit von

$$\{(A[l_i - 1/l_i])[l_r + 2l_i + 1/l_r]\} \text{ f}(); \{(B[l_i - 1/l_i])[l_r + 2l_i + 1/l_r]\}$$

Da

$$(B[l_i - 1/l_i])[l_r + 2l_i + 1/l_r] \equiv r = l_r + 2l_i + 1 + (l_i - 1)^2 + 2(l_i - 1) \equiv r = l_r + l_i^2 + 2l_i$$

ergibt sich explizit geschrieben die Gültigkeit von

$$\{r = l_r + 2l_i + 1 \wedge i = l_i - 1\} \text{ f}(); \{r = l_r + l_i^2 + 2l_i\}$$

Damit ergibt sich:

$$C :\equiv r = l_r + 2l_i + 1 \wedge i = l_i - 1$$

und schließlich

$$D :\equiv \mathbf{WP}[i = i - 1](C) \equiv r = l_r + 2l_i + 1 \wedge i = l_i$$

Damit haben wir

$$E :\equiv \mathbf{WP}[r = r + 2 * i + 1](D) \equiv r = l_r \wedge i = l_i$$

Es bleibt die lokale Konsistenz an der bedingten Verzweigung zu zeigen. Wir müssen also zeigen, dass $A \equiv l_r \wedge i = l_i$

$$\mathbf{WP}[i! = 0](B, E) \equiv (i = 0 \wedge r = l_r + l_i^2 + 2l_i) \vee (i \neq 0 \wedge r = l_r \wedge i = l_i)$$

impliziert. Dazu nehmen wir als erstes an, dass A und $i \neq 0$ gilt. Dann müssen wir zeigen, dass $r = l_r \wedge i = l_i$ gilt, was offensichtlich ist. Als nächstes müssen wir annehmen, dass A und $i = 0$ gilt und müssen zeigen, dass dann $r = l_r + l_i^2 + 2l_i$ gilt. Aus $A \equiv r = l_r \wedge i = l_i$ und $i = 0$ folgt, dass $r = l_r$ und $l_i = 0$ woraus $r = l_r + l_i^2 + 2l_i$ direkt folgt.

Punktevergabe:

- a) A und B korrekt: 1 Punkt
- b) E, D und C korrekt: jeweils 1 Punkt
- c) C -> D: 1 Punkt
- d) D -> E: 1 Punkt
- e) Adaption korrekt: 2 Punkte
- f) B,E -> A: 2 Punkte

Aufgabe 4 Schwach besetzte Vektoren (Lösungsvorschlag)

(10 Punkte)

(*1*)

```
let sb_vektor v =  
  let rec doit v p = match v with  
    [] -> []  
  | x::xs -> if (x = 0) then doit xs (p+1) else (p,x)::doit xs (p+1) in  
  doit v 0
```

(*2*)

```
let rec add_sb_vektor v1 v2 =  
  match (v1,v2) with  
  ([],[]) -> [] |  
  (_,[]) -> v1 |  
  ([],_) -> v2 |  
  ((i1,w1)::r1,(i2,w2)::r2) ->  
    if i1 < i2 then (i1,w1)::add_sb_vektor r1 v2 else  
    if i1 > i2 then (i2,w2)::add_sb_vektor v1 r2 else  
    let sum = w1 + w2 in  
    if sum = 0 then  
      add_sb_vektor r1 r2 else  
      (i1,sum)::add_sb_vektor r1 r2
```

(*3*)

```
let rec mult_sb_vektor v1 v2 =  
  match (v1,v2) with  
  ([],[]) -> 0 |  
  (_,[]) -> 0 |  
  ([],_) -> 0 |  
  ((i1,w1)::r1,(i2,w2)::r2) ->  
    if i1 < i2 then mult_sb_vektor r1 v2 else  
    if i1 > i2 then mult_sb_vektor v1 r2 else  
    let prod = w1*w2 in  
    prod + mult_sb_vektor r1 r2
```

Punkteverteilung:

- a) 3 Punkte fuer Hilfsfunktion + 1 Punkt fuer Initialisierung
- b) 3 Punkte
- c) 3 Punkte

Aufgabe 5 Binäre Bäume (Lösungsvorschlag)

```
(* a *)
type 'a bintree = Leaf of 'a | Node of ('a bintree * 'a bintree)

(* b *)
let mapBintree f t =
  let rec doit t =
    match t with Leaf x -> Leaf (f x) | Node (t1,t2) -> Node (doit t1,doit t2)
  in doit t

(* c *)
let rec sumUp t = match t with Leaf x -> x | Node (t1,t2) -> (sumUp t1) + (sumUp t2)

(* d *)
let halveList l =
  let rec length l = match l with [] -> 0 | _::r -> 1 + length r in
  let rec take n l = match l with [] -> []
    | h::r -> if n<=0 then []
      else h::(take (n-1) r) in
  let rec drop n l = match l with [] -> []
    | h::r -> if n<=0 then l
      else drop (n-1) r in
  let half = (length l) / 2 in
  (take half l, drop half l)

(* e *)
exception EmptyList
let rec list2bintree l = match l with [] -> raise EmptyList
  | h::[] -> Leaf h
  | _ -> let (l1,l2) = halveList l in Node (list2bintree l1,list2bintree l2)

(* f *)
let rec compress t =
  match t with
  Leaf x -> t
  | Node (t1,t2) ->
    match (compress t1,compress t2) with
    (Leaf x,Leaf y) -> if x=y then Leaf x
      else Node (Leaf x,Leaf y)
    | (t1',t2') -> Node (t1',t2')
```

Punkteverteilung:

- a) 2 Punkte
- b) 2 Punkte
- c) 2 Punkte
- d) 2 Punkte
- e) 2 Punkte