



Joseph Fort-Picart

Seconde générale et technologique, Classe européenne
Lycée Rabelais, Meudon

Créateur d'un FPS multijoueur

Mon projet professionnel est de lancer et diriger une start-up.

Aussi, je souhaite réaliser mon stage de seconde dans une école d'informatique.

Compétences informatiques

C#, Python, apprend le C

Unity

Mirror

Code asynchrone

Réseau

Fichier

Discord.py

Bureautique

Pack Office...

Qualités

Forte capacité de concentration

Ténacité

Rigueur

Exigence

Expérience du travail en équipe

Bonne capacité de communication
(orale et écrite)

Excellente mémoire

Expérience en entreprise

France Télévision

Stage de 3ème

Tutrice : Directrice du service JRI
(Journaliste Reporter d'Images)

Excellente appréciation

Centres d'intérêts

Informatique

Jeux vidéo

Mathématiques

Sciences

Lecture

Cinéma

Randonnées

Expérience en création de jeux video

➤ **Création d'un FPS multijoueur Unity/Mirror**

Systèmes :

- **créés** : un inventaire / des caisses de ravitaillement / un scoreboard / la possibilité de construire / les bases d'un FPS multi / la gestion de serveurs

- **en phase de finalisation** : un launcher utilisant mon système d'envoi de messages réseaux (réalisé)

- **à venir** : des comptes utilisant les adresses e-mail / un système de gestion de priorités des actions des joueurs pour rendre le jeu compétitif

➤ **Création d'un système d'attente non bloquante de méthode async pour Unity** (réalisé)

➤ **Création d'un système de fabrication de schémas de prefab** (en cours, mis en pause)

Expérience en informatique

➤ **Création d'une bibliothèque d'envoi de messages réseaux (via TCP):** très flexible et simple d'utilisation en C# sans librairie non-native (réalisé, toujours en cours d'amélioration)

➤ **Création d'un système de sérialisation personnalisé:** en C#, bonne gestion des objets complexes

➤ **Création d'un encodeur octets/caractères personnalisé:** en C#, gère toutes les valeurs d'un octet

➤ **Création d'un PRNG :** en C# et sans librairie non-native plus puissant que celui de Unity ou de Unreal Engine (réalisé)

➤ **Création d'un bot Discord:** en Python pour un serveur d'entraide scolaire

Formation

2024-2025: **2nde Générale et technologique, classe européenne**

Lycée Rabelais, Meudon

Très bon niveau - notes/20 : SNT-20 / Maths-18,5 / SES-18,5 / Physique&Chimie-18,5 / SVT-17 / Anglais euro-14 / Français-15

Options : Histoire britannique (en anglais)-15/ Latin (en cours)

2023 : **DNB** (Diplôme National du Brevet) – **Mention Très Bien** (761/800)

2020-2024: **6ème – 3ème – Collège Rabelais, Meudon**

Très bon niveau

Classe bilangue (anglais-allemand) ; Classe Sport ; Option : LCA (Latin-Grec)

2018-2020: **CM1-CM2 – Ecole Jules Ferry, Meudon**

2012-2018: **PS-CE2 – Ecole Gustave Rouanet, Paris 18 – REP+**