



# Joseph Fort-Picart

Seconde générale et technologique, Classe européenne  
Lycée Rabelais, Meudon

Créateur d'un FPS multijoueur

Mon projet professionnel est de lancer et diriger une start-up.

Aussi, je souhaite réaliser mon stage de seconde dans une école d'informatique.

[superjojo6666@hotmail.com](mailto:superjojo6666@hotmail.com)

07.67.49.42.70

Né le 17/12/2009

## Réseaux sociaux

Discord : superjojo66

## Compétences informatiques

**C#, Python, apprend le C**

Unity

Mirror

Code asynchrone

Réseau

Fichier

Discord.py

## Bureautique

Pack Office...

## Qualités

Forte capacité de concentration

Ténacité

Rigueur

Exigence

Expérience du travail en équipe

Bonne capacité de communication  
(orale et écrite)

Excellente mémoire

## Expérience en entreprise

### France Télévision

Stage de 3ème

Tutrice : Directrice du service JRI  
(Journaliste Reporter d'Images)

Excellente appréciation

## Centres d'intérêts

Informatique

Jeux vidéo

Mathématiques

Sciences

Lecture

Cinéma

Randonnées

## Expérience en création de jeux video

### ➤ Création d'un FPS multijoueur Unity/Mirror

Systèmes :

- **créés** : un inventaire / des caisses de ravitaillement / un scoreboard / la possibilité de construire / les bases d'un FPS multi / la gestion de serveurs

- **en phase de finalisation** : un launcher utilisant mon système d'envoi de messages réseaux (réalisé)

- **à venir** : des comptes utilisant les adresses e-mail / un système de gestion de priorités des actions des joueurs pour rendre le jeu compétitif

### ➤ Création d'un système d'attente non bloquante de méthode async pour Unity (réalisé)

### ➤ Création d'un système de fabrication de schémas de prefab (en cours, mis en pause)

## Expérience en informatique

### ➤ Création d'une bibliothèque d'envoi de messages réseaux (via TCP): très flexible et simple d'utilisation

en C# sans librairie non-native (réalisé, toujours en cours d'amélioration)

### ➤ Création d'un système de sérialisation personnalisé:

en C#, bonne gestion des objets complexes

### ➤ Création d'un encodeur octets/caractères personnalisé:

en C#, gère toutes les valeurs d'un octet

### ➤ Création d'un PRNG : en C# et sans librairie non-native

plus puissant que celui de Unity ou de Unreal Engine (réalisé)

### ➤ Création d'un bot Discord: en Python pour un serveur d'entraide scolaire

## Formation

2024-2025: **2nde Générale et technologique, classe européenne**

**Lycée Rabelais, Meudon**

Très bon niveau - notes/20 : SNT-20 / Maths-18,5 / SES-18,5 / Physique&Chimie-18,5 / SVT-17 / Anglais euro-14 / Français-15

Options : Histoire britannique (en anglais)-15/ Latin (en cours)

2023 : **DNB** (Diplôme National du Brevet) – **Mention Très Bien** (761/800)

2020-2024: **6ème – 3ème – Collège Rabelais, Meudon**

Très bon niveau

Classe bilingue (anglais-allemand) ; Classe Sport ; Option : LCA (Latin-Grec)

2018-2020: **CM1-CM2 – Ecole Jules Ferry, Meudon**

2012-2018: **PS-CE2 – Ecole Gustave Rouanet, Paris 18 – REP+**