

全书解答 7

Chunwei Yan

2012 年 12 月 9 日

1 极坐标详细讲解

极坐标和直角坐标一样，都是一种定位点的方式。

1.1 定义

直角坐标系下，每个点由 (x, y) 定位, x, y 分别是点按照 x, y 轴正方向离原点的距离

极坐标由 (θ, ρ) 决定，其中

1. θ 表示角度，从轴逆时针旋转的角度
2. ρ 表示旋转的半径长度，就是点到原点的距离

极坐标下，每一个点就是这样由一个旋转角度 θ 和一个半径长度 ρ 表示 [Figure 1](#)

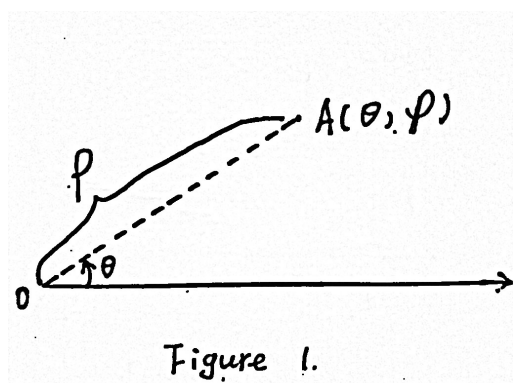
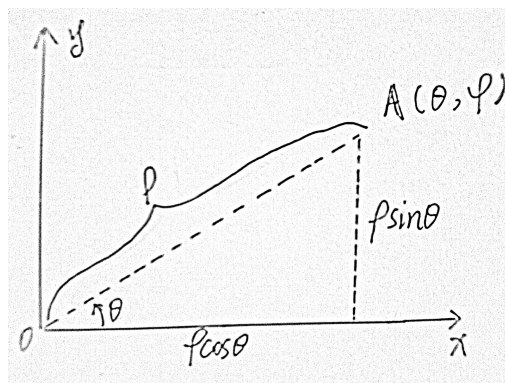


Figure 1.

1.2 与直角坐标的转换

极坐标由角度 θ 和旋转半径 ρ 决定，通过将计算，可以将相应的 x, y 算出来。

[Figure 2](#)



如图，横轴 x 的距离为 $\rho \cos \theta$ ，纵轴 y 的距离为 $\rho \sin \theta$ ，因此，其对应的直角坐标就是 $(\rho \cos \theta, \rho \sin \theta)$

1.2.1 简单的实例

- 极坐标到直角坐标: $(2, \frac{\pi}{6}) \Rightarrow (\sqrt{3}, 1)$
- 直角坐标到极坐标: $(1, 1) \Rightarrow (\frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\pi}{4})$

1.3 二元函数的极坐标计算

1.3.1 二元函数积分的本质

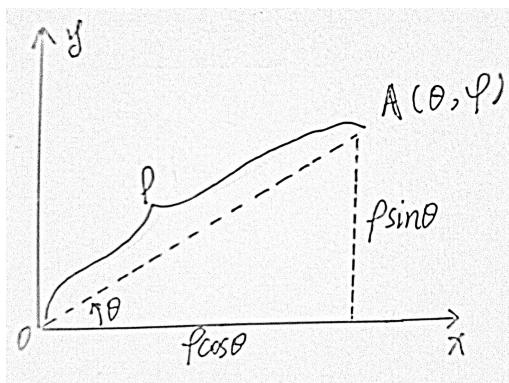
参看全书 P160

二元函数的积分公式里面包含两个部分：

$$\iint_D f(x, y) d\sigma \quad (1)$$

1. 积分区域 D ，用于规定积分的区域
2. 积分函数 $f(x, y)$ ，在积分区域内每个点计算和积分

[Figure 2](#)



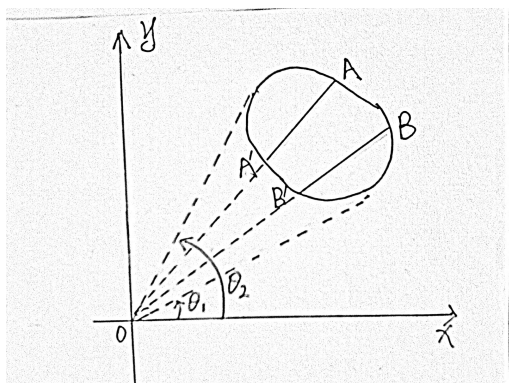
如图，阴影部分为积分区域

积分区域规定积分函数积分的区域，除此之外，两者之间没有直接关系

1.3.2 用极坐标积分计算

用极坐标计算和用直角坐标计算原理是相通的，只需要将直角坐标系下的定义域 D 和积分函数 $f(x, y)$ 用极坐标表示出来其中，积分函数的转化比较简单，直接将 x, y 转换为 $\rho \cos \theta, \rho \sin \theta$

积分区域的转换 Figure 4



见 Figure 4

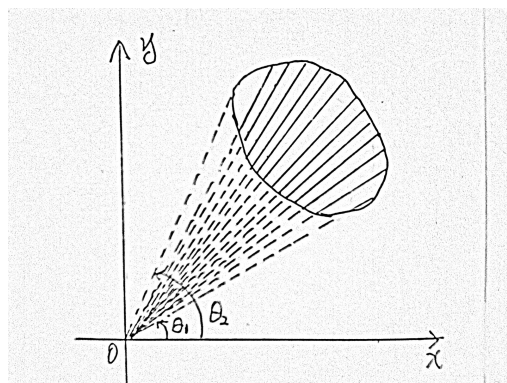
极坐标下定义积分区域的方式：**注意，在极坐标下，只需要关心两点：旋转角度 θ ，旋转半径 ρ**

可以想象，图中的积分区域是由一个线段沿着从 θ_1 逆时针旋转到 θ_2 画成的

积分是无数个微观过程的总和，比如从角度 θ_1 到 θ_2 的过程中，其中两个线段： AA' 和 BB' ，其中 $AA' = \rho_A - \rho'_A = OA - OA'$

如果无数个线段旋转着联合起来，就是下图

Figure 5



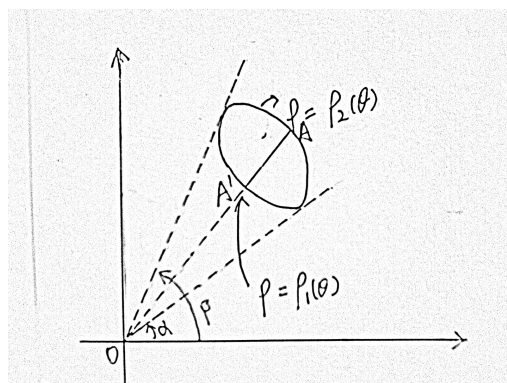
构成了一个积分区域，就是图中的阴影部分

1.4 理解 P160 的几个公式

在本书 P160(2) 在极坐标下的计算中，列出了 4 个图，相应的有四种情况

1.4.1 极点 O 在区域 D 之外

Figure 6



看 Figure 6

联合之前讲的例子， AA' 是构成极坐标下积分域中的一条线段，如果设 θ_A 是 A 对应的角度很明显

$$AA' = \rho_2(\theta_A) - \rho_1(\theta_A) \quad (2)$$

首先，当然积分函数 $f(\rho \cos \theta, \rho \sin \theta)$ 最容易确定 (x, y 换成极坐标就可以了)

然后定极坐标：

1. 角度 θ ，那么从 α 逆时针旋转到 β ，于是有 \int_{α}^{β}
2. (线段构成的) 轮廓从图中看，之前讲过，无数条绕着 O 旋转的线段构成了积分域 (阴影部分)，其中 AA' 只是其中的一条

对于这当中的任何一个角度 θ 的线段，长度为 $L = \rho_2(\theta) - \rho_1(\theta)$

于是有了

$$\int_{\alpha}^{\beta} \int_{\rho_1(\theta)}^{\rho_2(\theta)} f(\rho \cos \theta, \rho \sin \theta) \rho d\rho d\theta \quad (3)$$

添上极坐标下的积分函数，再加上固定项 $\rho d\rho$ ，**这个注意，只要是极坐标下的二元积分，都是这个固定项 $\rho d\rho$ ，而不是 $d\rho$**

最后就是

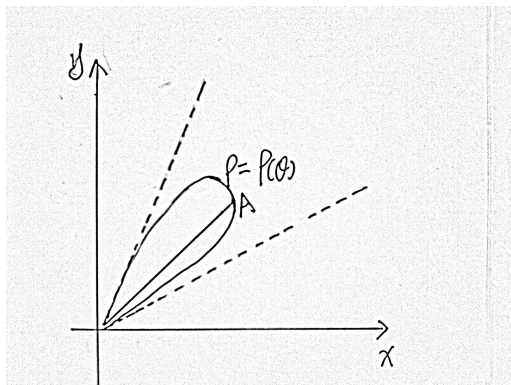
$$\iint_D f(x, y) d\sigma = \int_{\alpha}^{\beta} d\theta \int_{\rho_1(\theta)}^{\rho_2(\theta)} f(\rho \cos \theta, \rho \sin \theta) \rho d\rho \quad (4)$$

参照上面的式子，可以理解为

- 角度 θ 从 α 积分到 β ，旋转的总角度为 $\beta - \alpha$
- 对应着每一个角度 θ ，在射线方向上从 $\rho_1(\theta)$ 积分到 $\rho_2(\theta)$ ，对应的线段长度为 $\rho_2(\theta) - \rho_1(\theta)$

1.4.2 极点 O 在区域 D 的边界上

Figure 7



角度 θ 的情况与上面一个图没有变化，只是轮廓发生了变化

如图，每一个旋转的线段，总有一个端点在原点，于是，线段的长度就是

$$OA = \rho(\theta) - 0 \quad (5)$$

类比于上一个情况，其积分成为

$$\iint_D f(x, y) d\sigma = \int_{\alpha}^{\beta} d\theta \int_0^{\rho(\theta)} f(\rho \cos \theta, \rho \sin \theta) \rho d\rho \quad (6)$$

1.4.3 极点 O 在区域 D 的内部

这个很直观，就是角度需要旋转一周 2π ，然后每一条旋转的线段类似于上面一种情况，从 0 到 $\rho(\theta)$

1.4.4 O 在环形域内部

角度旋转一周 (2π)，然后积分域中每一条旋转的线段类似于上面一种情况，从 0 到 $\rho(\theta)$

2 P173 例 65

现在应该能够直观看出极坐标了，旋转角度 θ 是 0 到 2π

轮廓的话，就是将

$$\begin{cases} x = \rho \cos \theta \\ y = \rho \sin \theta \end{cases} \quad (7)$$

代入就可以了。

3 P173 例 66

倒数第二行积分的计算

首先 $\int 8\pi t dt = 4\pi t^2$

然后，在方括号里面

$$\int 8\pi t e^{4\pi t^2} e^{-\int 8\pi t dt} dt + C \quad (8)$$

好好分析形式，不要被吓着

上面已经得到了 $\int 8\pi t dt = 4\pi t^2$ ，代进去

$$\int 8\pi t e^{4\pi t^2} e^{-\int 8\pi t dt} dt + C = \int 8\pi t e^{4\pi t^2} e^{-4\pi t^2} dt + C \quad (9)$$

$$= \int 8\pi t dt + C = 4\pi t^2 + C \quad (10)$$

如此，就算出来了。注意积分号的范围就行了。

4 P174 例 67

4.1 积分中值定理

4.1.1 一元函数

如果 $f(x)$ 在积分范围内连续

$$\exists \eta \in (a, b) \text{ s.t. } \int_a^b f(x) dx = (b-a)f(\eta) \quad (11)$$

用线段 ab 中的一点 η 的值来作为线段中所有点的平均值

平均值 $f(\eta)$ 乘以线段长度 $(b-a)$ 作为积分值

4.1.2 二元函数

如果 $f(x, y)$ 在积分范围内连续

$$\ni \alpha, \beta \in D \text{ s.t. } \iint_D f(x, y) d\sigma = S(D) f(\alpha, \beta) \quad (12)$$

用积分域 D 中的一点 (α, β) 来作为 D 中所有点的平均值

平均值 $f(\alpha, \beta)$ 乘以积分域的面积 $S(D)$ 作为积分值

4.1.3 极限中采用积分中值定理

如果积分区域中有自变量有极限

如一元函数中, 有 $\lim_{x \rightarrow 0} \int_0^x f(t) dt$

当采用中值定理时, 有 $x \rightarrow 0, \eta \in (0, x)$, 因此, $\eta \rightarrow 0$

二元函数也类似

4.2 方法一

从方法一第二行开始解释

还是之前等价无穷小的知识点, 回头回顾一下

$$f(x) \rightarrow 0; 1 - e^{f(x)} \sim f(x) \quad (13)$$

看到变限积分, 而且上下都有 x , 就用对 x 求导的方式去掉一层积分号

分子部分对 x 求导, 去掉外层积分号, 后面的 u 统一用 x 代替

于是有

$$- \lim_{x \rightarrow 0^+} \frac{\int_0^{x^2} f(t, x) dt}{3x^2} \quad (14)$$

x 有一个极限, 下面采用积分中值定理
题目中方法一倒数第三行

$$- \lim_{x \rightarrow 0^+} \frac{\int_0^{x^2} f(t, x) dt}{3x^2} \quad (15)$$

首先, 分子是对 t 求导, 这个要注意, 不是对 x 求导, 因此, 积分号里面 x 可以当作为一个常量, 对实际的积分运算没有一点关系

采用中值定理, 分子部分变成

$$\ni c \in (0, x^2) \text{ s.t. } \int_0^{x^2} f(t, x) dt = x^2 f(c, x) \quad (16)$$

这里因为 $x \rightarrow 0$, 而 $c \in (0, x^2)$ 夹在其中, 于是 $c \rightarrow 0$

于是有

$$\lim_{x \rightarrow 0^+, c \in (0, x^2)} f(c, x) = f(0, 0) \quad (17)$$

4.3 方法二

直接采用了积分中值定理, 而且利用了夹逼性得到其极限

看 P175 上面第一个式子的分母

$$\int_0^{x^2} dt \int_x^{\sqrt{t}} f(t, u) du = f(\xi, \eta) \cdot \frac{1}{3} x^3 \quad (18)$$

其中 $\frac{1}{3} x^3$ 是积分域 D 的面积, $(\xi, \eta) \in D$
因为 $x \rightarrow 0^+$, 因此使得整个 D 趋近于 0, 因此 $f(\xi, \eta) \rightarrow 0$