

PHP面向对象(第2天)

- 1.概念
- 2.继承
- 3.封装
- 4.实例:分页类
- 5.实例:数据库操作类
- 6.抽象类
- 7.接口
- 8.多态
- 9.魔术方法
- 10.关键字

- 定义:含有抽象方法的类就是抽象类,抽象类中必须要有抽象方法,但也可以有非抽象方法
- `abstract class per{`

- 定义:抽象类的一种，只含有有抽象方法，不能含有非抽象方法，一个类可以继承或者实现多个接口，一个类只能继承一个父类
- `interface per{
}`

- 定义:用一个函数去加工类似的具有某些相同方法的对象
- 用同个方法加工具有相同属性的不同对象

- 定义:用一个函数去加工类似的具有某些相同方法的对象
- 用同个方法加工具有相同属性的不同对象

```
Function useUsb($obj){  
    $obj->start();  
    $obj->run();  
    $obj->stop();  
}
```

1. __construct
2. __destruct
3. __toString
4. __call
5. __get
6. __set
7. __isset
8. __unset

1. 类常量 **const**

可以修饰属性

2. 最终版本 **final**

可以修饰类和方法

3. 静态成员 **-static**

可以修饰属性和方法

1. 官方网址: www.yzmedu.com

2. 咨询电话: 400-105-8680

3. 官方微信: lampym

