

# PHP变量转换与运算符

- `isset()`;

测试一个变量是否存在

- `empty()`;

测试一个变量的值是否为空

1)字符串转整型 `"3abc"+4`

2)整型转字符串 `$str=10;echo $str."abc";`

2)0,null,变量不存在, `false,"0","",array()`转成布尔都是假

变量强制类型转换

(int),(float),(bool),(string),(array),(object)

\$str=3;

var\_dump((int)\$str);

1.(int)\$str //转成整型

2.(string)\$str //转成字符串

3.(bool)\$str //转成布尔类型

- `is_bool()`, `is_int()`, `is_float()`, `is_string()`, `is_array()`, `is_object()`, `is_resource()`, `is_null()`, `is_scalar()`, `is_numeric()`, `is_callable()`

## define()

常量一旦定义不允许再更改,而且常量名前没有\$,  
常量名字必须是大写

- `define("HOST", "localhost");`
- `define("USER", "root");`
- `define("PASS", "123");`
- `define("DBNAME", "test");`

`__LINE__` 当前行数

`__FILE__` 当前文件绝对路径

`__FUNCTION__` 在函数内知道函数名

`M_PI` 圆周率

1)一元 ++ --

`$a++` 先赋值后运算

`++$a` 先运算后赋值

2)二元 + - \* / %

`$a/$b`

`$a%$b`

3)赋值运算符 = += -= \*= /= %= .=

`$str="二岗";`

`$str.="是一个不太坏的人";`



4)比较运算符 > < >= <= == === != !==

\$a==\$b 值相同

\$a=== \$b 值相同，类型也必须相同

5)逻辑运算符 && || !

\$a&&\$b

\$a||\$b

!\$a

- 总结:
- 逻辑运算的结果在php中只有两种:  
:true|false
- 或运算 0 0得0,其余全为1
- 与运算 1 1得1, 其余全为0
- ! 0得1,1得0

- 1)或运算:前面为假才会执行后面的代码
- 2)与运算:前面为真才会执行后面的代码

- 三元运算符
- `?:`
- 运算符优先级
- `++,--`
- `* / %`
- `+ - .`
- `< <= > >=`
- `== != === !==`
- `& |`
- `&& ||`
- `?:`
- `= += -= *= /= %=`

- @函数 屏蔽警告错误,最好后期在逻辑去屏蔽

# =>运算符(数组)



- 键=>值

# ->运算符(对象)

- 对象->成员

- new运算符(生成对象)
- isinstance运算符(对象)  
对象属于某类



1. 官方网址: [www.yzmedu.com](http://www.yzmedu.com)

2. 咨询电话: 400-105-8680

3. 官方微信: lampym

