

Московский Авиационный Институт  
(Национальный Исследовательский Университет)  
Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”  
Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

**Лабораторная работа №1 по курсу**  
**«Операционные системы»**

Группа: М8О-210Б-23

Студент: Жаворонков Н. Д.

Преподаватель: Бахарев В. Д.

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: 16.10.24

Москва, 2024

# Постановка задачи

## Вариант 10.

В файле записаны команды вида: «число». Дочерний процесс производит проверку этого числа на простоту. Если число составное, то дочерний процесс пишет это число в стандартный поток вывода. Если число отрицательное или простое, то тогда дочерний и родительский процессы завершаются. Количество чисел может быть произвольным.

## Общий метод и алгоритм решения

1. **Чтение файла:** Родительский процесс считывает числа из файла построчно.
2. **Создание дочернего процесса:** Для каждого прочитанного числа родительский процесс создает дочерний процесс с помощью системного вызова `fork()`.
3. **Проверка на простоту:** Дочерний процесс проверяет число на простоту. Алгоритм проверки:
  - Если число меньше 2, то оно не является простым.
  - Если число равно 2, то оно является простым.
  - Если число больше 2, то необходимо проверить, делится ли оно на числа от 2 до квадратного корня из числа. Если делится, то число составное.
4. **Вывод результата:**
  - Если число составное, то дочерний процесс выводит его в стандартный поток вывода.
  - Если число отрицательное или простое, то дочерний процесс завершается.
5. **Завершение родительского процесса:** Родительский процесс ожидает завершения всех дочерних процессов с помощью системного вызова `wait()`. После завершения всех дочерних процессов родительский процесс также завершается.

Использованные системные вызовы:

- `pid_t fork(void);` – создает дочерний процесс.
- `int pipe(int *fd);` – создает именованный канал для межпроцессного взаимодействия.
- `wait(int *status);` – ожидает завершения дочернего процесса.
- `read(int fd, void *buf, size_t count);` – считывает данные из файла или канала.
- `write(int fd, const void *buf, size_t count);` – записывает данные в файл или канал.

Программа состоит из двух частей: родительской и дочерней. Родительский процесс открывает файл, читает из него числа и пересылает их через специальный канал на вход дочернему процессу. По завершении пересылки канал закрывается. Дочерний процесс считывает данные из потока ввода и определяет, составное ли поданное на вход число. Если число не составное – программа завершается. Сверка чисел происходит пока не будут прочитаны все числа на входе.

## Код программы

### server.c

```
// ----- Supertos Industries ( 2012 - 2024 ) -----  
// Author; Supertos  
//  
// Exercise 1  
// -----  
#define _GNU_SOURCE  
  
#include <stdbool.h>  
  
#include <unistd.h>  
#include <sys/wait.h>  
#include <sys/types.h>
```

```

#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>

#include "commandline.h"
#include "utils.h"

/* Custom defines start here */
#define CLIENT_NAME "/client.out"

struct ProgramState { // Empty structures unallowed, see C99 spec.
    int dummy;
};

/* Returns this executable directory */
char* getexecpath() {
    char* path = malloc( MAX_PATH_LEN * 2 );
    size_t len = readlink( "/proc/self/exe", path, MAX_PATH_LEN );

    if( !len ) {
        free( path );
        return NULL;
    }

    while( path[len] != '/' ) len--;
    path[len] = '\0';

    return path;
}

/* Reads path from stdin */
char* readpath( int argc, char** argv ) {
    CMD* command = initCMD( argc, argv );
    if( !command ) return NULL;

    char* path = expectCMD( command, /* CMDType */ String );
    freeCMD( command );

    return path;
}

/* Setups pipe; overrides [override] with pipe [end] and closes the other [end] */
void setpipe( int* pipe, size_t end, size_t override ) {
    dup2( pipe[end], override );
    close( pipe[!end] ); // Since pipe is always bi-directional
}

/* Reads single character from [file] to [trg] */
static inline int readchar( int file, char* trg ) {
    return read( file, trg, 1 );
}

/* Returns true if [buf] is empty */
static inline bool strempy( char* buf ) {
    return buf[0] == '\0';
}

/* Reads unsigned int from [file] to [buf] of size [n] */
int readuint( const int file, char* buf, size_t n ) {
    char c;
    bool foundint = false;
    while( readchar( file, &c ) ) {
        if( IS_BLANK(c) )
            if( foundint ) break; else continue;

        if( !IS_DIGIT(c) ) return ERR_INVALID_INPUT;
        foundint = true;
    }
}

```

```

        *(buf++) = c;
        n--;
        if( !n ) return ERR_INVALID_INPUT;
    }
    *(buf++) = '\0';

    return NO_ERR;
}

/* Entry point */
int main( int argc, char** argv ) {
    char* path;
    if( !(path=getexecpath()) ) return error( ERR_PATH_READ );

    char* target;
    if( !(target=readpath( argc, argv )) ) return error( ERR_INVALID_INPUT );

    int childPipe[2];
    if( pipe2( childPipe, O_DIRECT ) ) return error( ERR_CANT_INIT_PIPE );

    switch( fork() ) {
        case -1: // An error occurred
            return error( ERR_CANT_INIT_CHILD );
        case 0: // We're child
            setpipe( childPipe, 0, stdin );

            char *const args[] = { CLIENT_NAME, NULL };
            strcpy( &path[strlen(path)], CLIENT_NAME );

            return execv( path, args );
        default: // We're parent
            close( childPipe[0] ); // It is imperative we close the other end AND preserve out
stdinput/stdout

            int file;
            if( (file=open( target, 0, "r" )) == -1 ) return error( ERR_NO_SUCH_FILE );

            char buf[MAX_NUM_LEN];
            while( !readuint( file, buf, MAX_NUM_LEN ) && !strempy(buf) )
                write( childPipe[1], buf, strlen(buf) );

            close( childPipe[1] );
            close( file );

            int childStatus;
            wait(&childStatus);
            if( !WIFEXITED( childStatus ) ) return error( childStatus );

            break;
    }
} // return 0 implicit, see C99 spec.

/* SISP */
client.c
// ----- Supertos Industries ( 2012 - 2024 ) -----
// Author: Supertos
//
// Exercise 1
// -----
#include <math.h>
#include <stdbool.h>

#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include <fcntl.h>

```

```

#include "commandline.h"
#include "utils.h"
#include "number.h"

/* Custom defines start here */
#define stdin 0
#define stdout 1

struct ProgramState { // Empty structures unallowed, see C99 spec.
    int dummy;
};

/* Helper function: checks if a is *a* prime */
int isPrime( double a ) {
    for( size_t i = 2; i <= sqrt(a); i++ )
        if( (size_t)a % i == 0 ) return 0;

    return 1;
}

/* Entry point */
int main( int argc, char** argv ) {
    char buffer[MAX_NUM_LEN + 1];
    while( read(stdin, buffer, MAX_NUM_LEN) ) {
        if( strtod( buffer ) < 0 || isPrime(strtod( buffer )) ) return NO_ERR;

        write( stdout, buffer, strlen(buffer) );
        write( stdout, "\n", 1 );
    }

    } // return 0 implicit, see C99 spec.

/* SISP */
utils.c
// -----
// Supertos Industries ( 2012 - 2024 )
// Author: Supertos
// Command line utilities
// -----
#include "utils.h"

static char* ITOA_ALPHABET = "0123456789ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ";

char* revstr( char* s, size_t n ) {
    char temp;
    for( size_t i = 0; i < n / 2; i++ ) {
        temp = s[i];
        s[i] = s[n-i-1];
        s[n-i-1] = temp;
    }
    return s;
}

size_t strlen( const char* s ) {
    size_t out = 0;
    while( *(s++) != '\0' ) out++;

    return out;
}

void itoa( int n, char s[], uint8_t base ) {
    uint8_t i = 0;
    int sign = n < 0 ? -1 : 1;

    if( sign < 0 ) n = -n;

```

```

do {
    s[i++] = ITOA_ALPHABET[n % base];
} while( (n /= base) > 0 );

if( sign < 0 ) s[i++] = '-';

s[i] = '\0';
revstr(s, i);
}

int print( const char* text ) {
    return (int)write( stdout, text, strlen(text) );
}

int printn( const char* text, const size_t n ) {
    return (int)write( stdout, text, n );
}

int readn( char* text, const size_t n ) {
    return (int)read( stdin, text, n );
}

int error( const int code ) {
    char* buf = malloc( ITOA_BUF_SIZE );
    itoa( code, buf, 10 );

    print( "An error has occurred: " );
    print( buf );
    print( "\n" );

    free( buf );
    return code;
}

```

#### **number.c**

```

// =====
// Supertos Industries ( 2012 - 2024 )
// Author: Supertos
// Number utilities
// =====
#include <math.h>
#include <string.h>

double strtod( const char* data ) {
    double whole = 0;
    double frac = 0;

    double sign = 1;
    if( data[0] == '-' ) {
        sign = -1;
        data++;
    }

    int exponent = 0; // 0 - before dot, >0 - after

    for( register char n = *data; n; n = *(++data) ) {
        if( n == '\0' ) break;

        if( n == '.' ) {
            if( exponent ) return 0;
            exponent = 1;
        } else if( n < '0' || n > '9' ) {
            return 0;
        } else if( exponent ) {
            frac += (n - '0') / pow(10, exponent++);
        } else{

```

```

        whole = whole*10 + (n - '0');
    }
}
return (whole + frac) * sign;
}

long double fact_simple( long double a ) {
    if( a == 0 ) return 1;

    for( long double n = a - 1; n > 0; n-- )
        a *= n;
    return a;
}

long double fact_simple_eveness( long double a ) {
    if( a == 0 ) return 1;

    long double init = a;
    for( long double n = a - 1; n > 0; n-- )
        if( (long int)init % 2 == (long int)a % 2 ) a *= n;
    return a;
}

long double fact_simple_trimmed( long double a, long double limit ) {
    if( a == 0 ) return 1;

    for( long double n = a - 1; n > limit; n-- )
        a *= n;
    return a;
}

```

#### **commandline.c**

```

// -----
// Supertos Industries ( 2012 - 2024 )
// Author: Supertos
// Command line utilities
// -----

```

```

#include "commandline.h"
#include <stdio.h>

```

```

void freeCMD( CMD* command ) {
    free( command );
}

```

```

CMD* initCMD( int argc, char** argv ) {
    CMD* command = malloc( sizeof(CMD) );
    *command = (CMD){ .argc = argc, .argv = argv, .argp = 1 };

    return command;
}

```

```

int isCMDEmpty( CMD* command ) {
    return command->argc <= command->argp;
}

```

```

char* readCMD( CMD* command ) {
    if( isCMDEmpty( command ) ) return NULL;

    return command->argv[command->argp++];
}

```

```

char* expectCMD( CMD* command, CMDType expect ) {
    char* token = readCMD( command );
    if( !token ) return NULL;
}

```

```

switch( expect ) {
    case Double:
    case Int:
        int flagDot = 0;
        for( size_t i = strlen( token ) - 1; i > 0; i-- ) { // CMP 0 is faster
            if( ( token[i] < '0' || token[i] > '9' ) && token[i] != '-' && ( expect != Double ||
flagDot || token[i] != '.' ) ) return NULL;
            if( token[i] == '.' ) flagDot = 1;
        }
        break;
    case Flag:
        if( token[0] != '-' || strlen(token) < 2 ) return NULL;
        break;
    case String:
        break;
    default:
        return NULL;
}
return token;
}

int executeFlagHandler( CMD* command, const char* flag, FlagHandle handles[], size_t handlec, ProgramState* state ) {
    for( size_t i = 0; i < handlec; i++ ) {
        if( !strcmp( flag, handles[i].flag ) ) {
            return handles[i].handle(command, state);
        }
    }
    return 32; // No such flag err
}

int processCMD( CMD* command, FlagHandle handles[], size_t handlec, ProgramState* state ) {
    while( !isCMDEmpty( command ) ) {
        char* flag = expectCMD( command, Flag );
        if( !flag ) return 1;
        int code = executeFlagHandler( command, flag, handles, handlec, state );
        if( code ) return code;
    }
    return 0;
}

```



# Протокол работы программы

## Тестирование:

```
supertos@DESKTOP-77RBNCB:~/oslab$ ./server.out tests/a.txt
```

18

36

96

48

supertos@DESKTOP-77RBNCB:~/oslab\$

## Strace

```
execve("./server.out", ["./server.out", "tests/a.txt"], 0x7fffa30a9898 /* 23 vars */) = 0
```

```
brk(NULL) = 0x56118ac5c000
```

```
arch_prctl(0x3001 /* ARCH_??? */, 0x7ffc64abe940) = -1 EINVAL (Invalid argument)
```

```
mmap(NULL, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
```

0x7f5454f98000

```
access("/etc/ld.so.preload", R_OK) = -1 ENOENT (No such file or directory)
```

```
openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
```

```
newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=66755, ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
```

```
mmap(NULL, 66755, PROT_READ, MAP_PRIVATE, 3, 0) = 0x7f5454f87000
```

$$\text{close}(3) = 0$$

```
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libm.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
```

```
read(3, "\177ELF\2\1\1\3\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0\0\0\0\0\0\0\0"..., 832) = 832
```

```
newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=940560, ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
```

```
mmap(NULL, 942344, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7f5454ea0000
```

```
mmap(0x7f5454eae000, 507904, PROT_READ|PROT_EXEC, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,
3, 0xe000) = 0x7f5454eae000
```

```
mmap(0x7f5454f2a000, 372736, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x8a000) = 0x7f5454f2a000
```

```

mmap(0x7f5454f85000, 8192, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,
3, 0xe4000) = 0x7f5454f85000

```

$$\text{close}(3) = 0$$

```
openat(AT_FDCWD, "/lib/x86_64-linux-gnu/libc.so.6", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
```

```
read(3, "\177ELF\2\1\13\0\0\0\0\0\0\0\0\3\0>\0\1\0\0\0P\237\2\0\0\0\0"..., 832) = 832
```

```
pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0\0"..., 784, 64) = 784
```

```
pread64(3, "\4\0\0\0 \0\0\0\5\0\0\0GNU\0\2\0\0\300\4\0\0\0\3\0\0\0\0\0\0\0"..., 48, 848) = 48
```

```
pread64(3, "\4\0\0\0\24\0\0\0\3\0\0\0GNU\0I\17\357\204\3$\f\221\2039x\324\224\323\236S"..., 68, 896) = 68
```

```
newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=2220400, ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
```

```
pread64(3, "\6\0\0\0\4\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0@\0\0\0\0\0\0\0"..., 784, 64) = 784
```

```
mmap(NULL, 2264656, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_DENYWRITE, 3, 0) = 0x7f5454c77000
```

```
mprotect(0x7f5454c9f000, 2023424, PROT_NONE) = 0
```

```
mmap(0x7f5454c9f000, 1658880, PROT_READ|PROT_EXEC,
```

```
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x28000) = 0x7f5454c9f000
```

```
mmap(0x7f5454e34000, 360448, PROT_READ, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE, 3, 0x1bd000)
= 0x7f5454e34000
```

```
mmap(0x7f5454e8d000, 24576, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_DENYWRITE,
3, 0x215000) = 0x7f5454e8d000
```

```
mmap(0x7f5454e93000, 52816, PROT_READ|PROT_WRITE,  
MAP_PRIVATE|MAP_FIXED|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) = 0x7f5454e93000
```

$$\text{close}(3) = 0$$

```
mmap(NULL, 12288, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP_ANONYMOUS, -1, 0) =
0x7f5454c74000
```

```
arch_prctl(ARCH_SET_FS, 0x7f5454c74740) = 0
```

```
set tid address(0x7f5454c74a10) = 752
```

```

set_robust_list(0x7f5454c74a20, 24) = 0
rseq(0x7f5454c750e0, 0x20, 0, 0x53053053) = 0
mprotect(0x7f5454e8d000, 16384, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7f5454f85000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x56118a8b1000, 4096, PROT_READ) = 0
mprotect(0x7f5454fd2000, 8192, PROT_READ) = 0
prlimit64(0, RLIMIT_STACK, NULL, {rlim_cur=8192*1024, rlim_max=RLIM64_INFINITY}) = 0
munmap(0x7f5454f87000, 66755) = 0
getrandom("\x55\xe6\x05\x60\xbe\xb3\xd3\xd0", 8, GRND_NONBLOCK) = 8
brk(NULL) = 0x56118ac5c000
brk(0x56118ac7d000) = 0x56118ac7d000
readlink("/proc/self/exe", "/home/supertos/oslab/server.out", 512) = 31 // server.c 29:18
pipe2([3, 4], O_DIRECT) = 0 // server.c 98:9
clone(child_stack=NULL, flags=CLONE_CHILD_CLEARTID|CLONE_CHILD_SETTID|SIGCHLD,
child_tidptr=0x7f5454c74a10) = 753
close(3) = 0 // server.c 111:13
openat(AT_FDCWD, "tests/a.txt", O_RDONLY) = 3 // server.c 114:23
read(3, "1", 1) = 1 // server.c 61:12
read(3, "8", 1) = 1 // server.c 61:12
read(3, "\r", 1) = 1 // server.c 61:12
write(4, "18", 218) = 2 // server.c 118:17
read(3, "\n", 1) = 1 // server.c 61:12
read(3, "3", 1) = 1 // server.c 61:12
read(3, "6", 1) = 1 // server.c 61:12
read(3, "\r", 1) = 1 // server.c 61:12
write(4, "36", 236) = 2 // server.c 118:17
read(3, "\n", 1) = 1 // server.c 61:12
read(3, "9", 1) = 1 // server.c 61:12
read(3, "6", 1) = 1 // server.c 61:12
read(3, "\r", 1) = 1 // server.c 61:12
write(4, "96", 296) = 2 // server.c 118:17
read(3, "\n", 1) = 1 // server.c 61:12
read(3, "4", 1) = 1 // server.c 61:12
read(3, "8", 1) = 1 // server.c 61:12
read(3, "\r", 1) = 1 // server.c 61:12
write(4, "48", 248) = 2 // server.c 118:17
read(3, "\n", 1) = 1 // server.c 61:12
read(3, "3", 1) = 1 // server.c 61:12
read(3, "0", 1) = 1 // server.c 61:12
read(3, "\r", 1) = 1 // server.c 61:12
write(4, "30", 230) = 2 // server.c 118:17
read(3, "\n", 1) = 1 // server.c 61:12
read(3, "", 1) = 0 // server.c 61:12
close(4) = 0 // server.c 120:13
close(3) = 0 // server.c 121:13
wait4(-1, [{WIFEXITED(s) && WEXITSTATUS(s) == 0}], 0, NULL) = 753 // server.c 124:13
--- SIGCHLD {si_signo=SIGCHLD, si_code=CLD_EXITED, si_pid=753, si_uid=1000, si_status=0, si_utime=0,
si_stime=0} ---
exit_group(0)

```

## Вывод

В ходе выполнения лабораторной работы была реализована программа, которая считывает числа из файла, создает дочерние процессы для проверки каждого числа на простоту и выводит составные числа в стандартный поток вывода. Программа успешно выполняет поставленную задачу и демонстрирует применение межпроцессного взаимодействия с использованием системного вызова `fork()`.

В процессе реализации возникла трудность с корректным завершением родительского процесса после завершения всех дочерних процессов. Необходимо было использовать системный вызов `wait()`, чтобы родительский процесс ожидал завершения каждого дочернего процесса, прежде чем завершиться сам.

В целом, лабораторная работа была интересной и позволила закрепить знания о работе с системными вызовами и межпроцессном взаимодействии. Желательно было бы добавить возможность работы с большим количеством чисел и более эффективных алгоритмов проверки на простоту.