

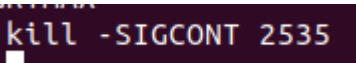
## TD7 :

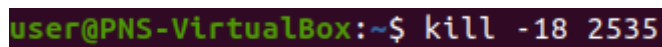
### Exercice 1

- 1) Le terminal est utilisé par la commande xeyes, on ne peut donc pas lancer d'autre commande.
- 2) Après la commande, on reçoit un message d'arrêt dans le terminal par rapport au processus xeyes, mais les yeux restent ouverts mais ne suivent plus le curseur.
- 3) bg relance le processus xeyes, les yeux suivent à nouveau la souris. En revanche cette fois le terminal n'est pas en utilisation et on peut lancer d'autres commandes.

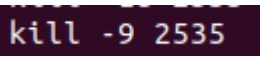
4) 

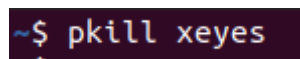
- 5) On a le même résultat qu'en faisant ctrl+z

6) 



- (2 façons d'écrire)

7) 



### Exercice 4 :

Avec un signal init, ce dernier est capté mais le programme continue (sleep donne le nombre de secondes qu'il lui restait).

Avec l'autre signal le programme est stoppé, le sleep affiche 0 même s'il lui restait du temps.

### Exercice 5 :

En lançant le make, on voit que seul le tst\_signal.exe est recompilé.

D'abord seul le premier signal est capté et le programme est arrêté, en rajoutant signal dans la méthode du dessus le programme tourne normalement.

On a des erreurs si on essaie de compiler tst\_sigaction.c.

### Exercice 6 :

Si SIGINT est ignoré ou masqué, il ne se passe rien et le programme continue.

En démasquant SIGINT cette fois le signal est capté et on le capture.

En capturant le signal sans rien en faire, on a juste l'affichage

En capturant le signal sans handler, on arrête le programme parce que le comportement par défaut de SIGINT est utilisé.

### Exercice 7 :

On ne peut pas connaître le pid du cadet dans l'aîné, donc on ne peut pas lui envoyer de signal.