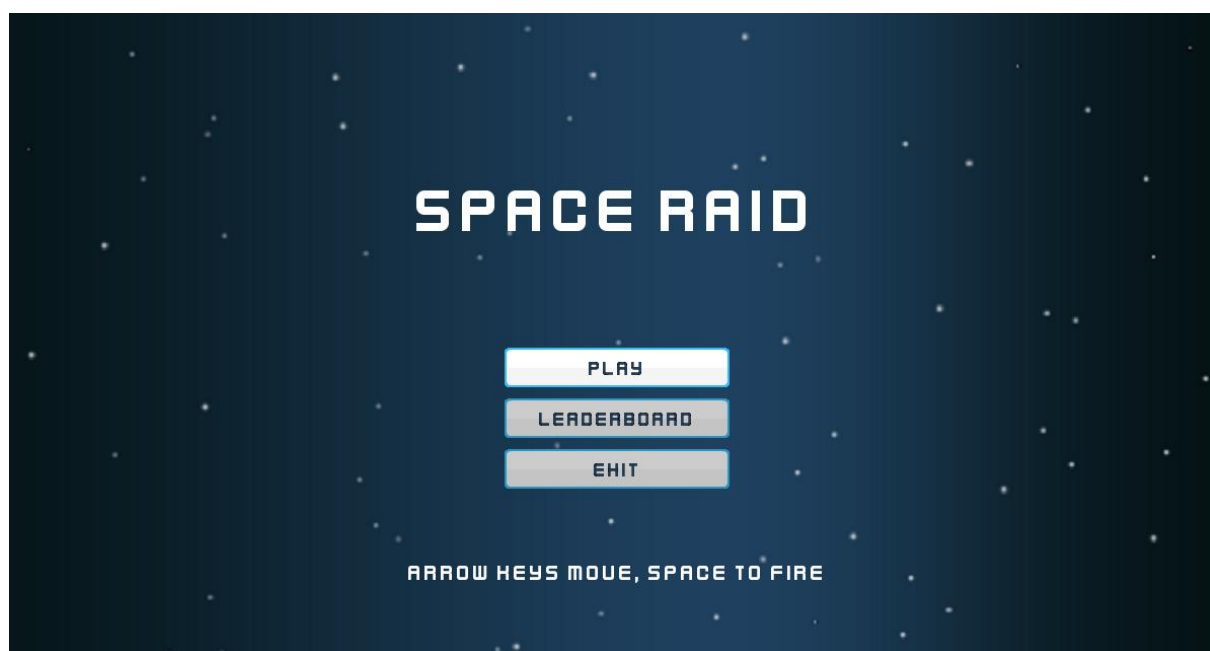


Space Raid – Podstawowa instrukcja obsługi

Program **Space Raid** to gra typu „*shooter*” w którym najważniejszym celem jest zestrzeliwanie przeciwników i zbieranie z tego tytułu punktów. W grze znajdują się różnorodne typy przeciwników z które użytkownik otrzymuje zróżnicowane ilości punktów. Ruchy przeciwników generowane są w sposób pseudolosowy. Ilość poziomów jest nieograniczona i uzależniona jest tylko od zręczności gracza.

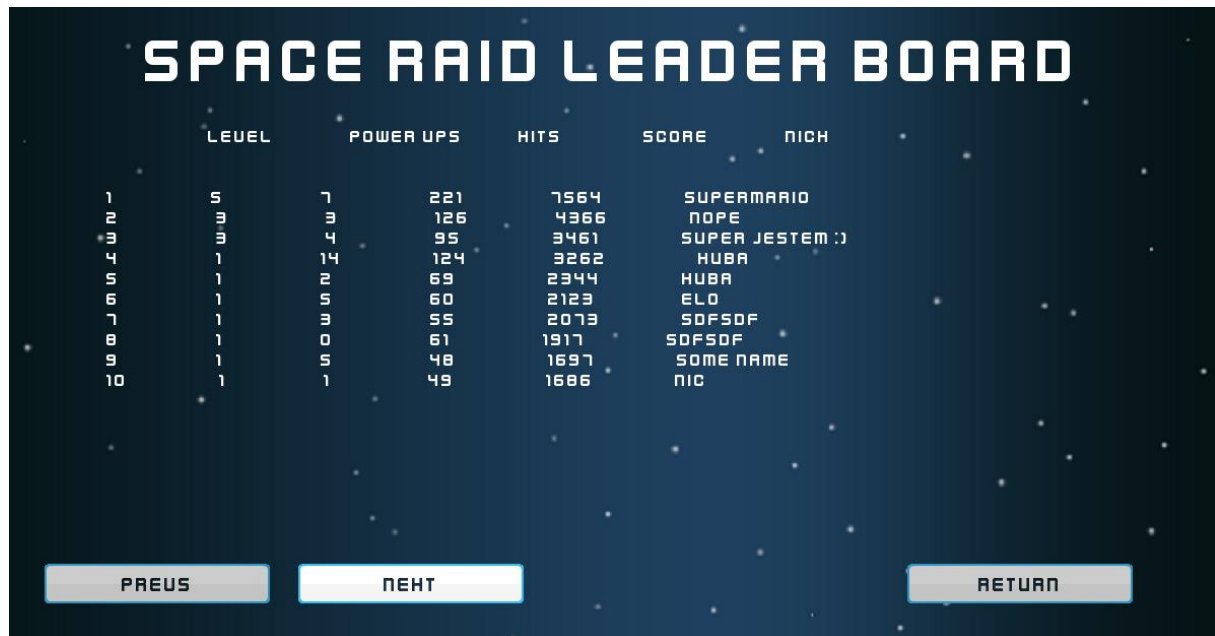
1. Menu Główne

Do poruszania się po menu użytkownika służą strzałki (góra/dół) oraz spacja jako sposób zaakceptowania podświetlonego wyboru(przycisku). Z poziomu głównego menu użytkownik może przejść do rozgrywki naciskając przycisk Play. Po naciśnięciu *Leadeboard* ukaże się tablica wyników. Użytkownik może także zakończyć grę wciskając przycisk EXIT.



2. Leaderboard:

Ekran ukazuje lokalną dla komputera klasyfikację użytkowników w kolejności malejącej (wyników). Do nawigacji służą przyciski „prev” oraz „next” odpowiednio do poprzedniej i następnej strony wyników. Powrót do menu głównego możliwy jest za pomocą przycisku return. Nawigacja między wymienionymi wyżej przyciskami następuje za pomocą przycisków „strzałek” lewo/prawo.



	LEVEL	POWER UPS	HITS	SCORE	NICK
1	5	7	221	7564	SUPERMARIO
2	3	3	126	4366	NOPE
3	3	4	95	3461	SUPER JESTEM :)
4	1	14	124	3262	HUBA
5	1	2	69	2344	HUBA
6	1	5	60	2123	ELO
7	1	3	55	2073	SDFSDF
8	1	0	61	1917	SDFSDF
9	1	5	48	1697	SOME NAME
10	1	1	49	1686	NIC

PREV NEXT RETURN

3. Rozgrywka:

Do poruszania statkiem kosmicznym służą strzałki w prawo/lewo oraz strzałka, do góry która powoduje przyspieszenie. By oddać strzał należy wcisnąć przycisk spacji.

Elementy interfejsu:

Shield: Informuje o tym, ile pozostało pancerza statku. Zostaje on uszkodzony przy kontakcie statku z meteorytami. Gdy osiąga poziom zerowy użytkownik traci życie

Fuel: Z czasem zmniejszająca się wartość. By ją uzupełnić należy zderzyć się z żółtą kosteczką „F”. Gdy wartość spadnie do zera użytkownik traci życie.

Życia: W każdym z poziomów gracz posiada 3 życia/szansy. Traci je przy kontakcie z dowolnym typem przeciwnika lub po utracie pancerza/paliwa.

Wynik: W górnej części ekranu wyświetlany jest podstawowy wynik gracza. Wynik ten może zostać zwiększony o bonus zależny od poziomu.



Po zakończonej rozgrywce użytkownikowi prezentowany jest ekran informujący go o uzyskanym wyniku wraz z zależnym od poziomu bonusem. Po wprowadzeniu swojego pseudonimu dane o wyniku zostają zapisane do lokalnej tabeli wyników którą można następnie przejść.

