

鸡啄米

聚焦互联网、数码、软件开发和编程入门的IT休闲吧

[首页](#) [IT互联网](#) [数码生活](#) [软件开发](#) [职场人生](#) [娱乐休闲](#) [编程课堂](#) [安卓开发](#) [留言簿](#)

[首页](#) » [软件开发](#) » [VS2010/MFC编程入门之八（对话框：创建对话框类和添加控件变量）](#)

VS2010/MFC编程入门之八（对话框：创建对话框类和添加控件变量）

分类标签: [编程入门](#) [VC++](#) [MFC](#) [VS2010](#)

前两讲中鸡啄米为大家讲解了如何创建对话框资源。创建好对话框资源后要做的就是生成对话框类了。鸡啄米再声明下，生成对话框类主要包括新建对话框类、添加控件变量和控件的消息处理函数等。

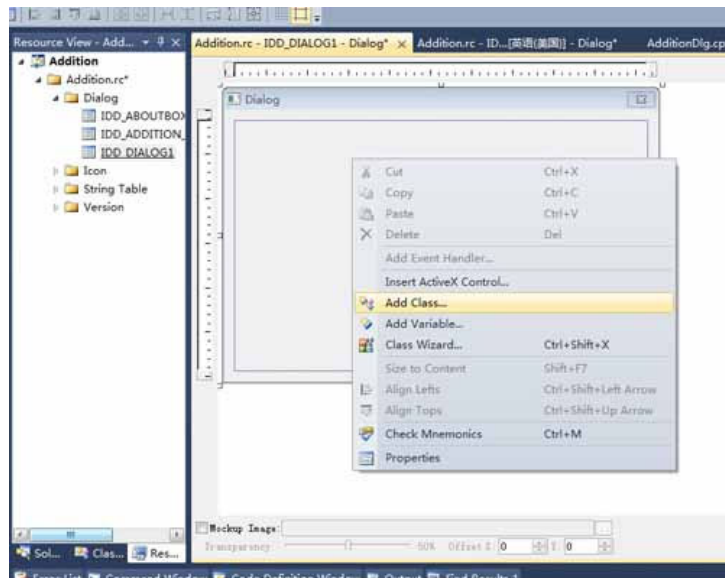
因为鸡啄米给大家的例程Addition是基于对话框的程序，所以程序自动创建了对话框模板IDD_ADDITION_DIALOG，并自动生成了对话框类CAdditionDlg，它是从CDialogEx类派生的。大家用过VC++ 6.0的可能记得，我们定义的对话框类都是从CDialog类派生的，但在VS2010中，一般对话框类都是继承自CDialogEx类。

创建对话框类

如果是自己新添加的对话框模板，怎样为它创建对话框类呢？

1.首先鸡啄米就按[第六讲：创建对话框模板和修改对话框属性](#)中说的那样，在Resource View的“Dialog”节点上右键，然后在右键菜单中选择“Insert Dialog”创建一个新的对话框模板，ID就使用默认的IDD_DIALOG1。

2.在中间区域会显示新建的对话框模板，然后选中此对话框模板，点右键，在右键菜单中选择Add Class。



3.选择“Add Class”后会弹出一个对话框，在对话框中“Class name”下的编辑框中写入自定义的类名就可以了，例如CMyDialog。

4.最后点“Finish”完成。

最终你就可以在Class View中看到新生成的对话框类CMyDialog了，并且在Solution Explorer中有相应的MyDialog.h头文件和MyDialog.cpp源文件生成。CMyDialog类同样派生于CDialogEx类。

注意，一般类名都以C打头，又比如，CTestDlg。

订阅鸡啄米

[RSS](#) [+ 订阅到QQ邮箱](#)

分享

站内搜索

请输入搜索内容..

分类标签

[编程入门 \(135\)](#)

[C++ \(96\)](#)

[VC++ \(77\)](#)

[MFC \(67\)](#)

[VS2010 \(63\)](#)

[程序员 \(55\)](#)

[Android \(51\)](#)

[Java \(51\)](#)

[苹果 \(49\)](#)

[智能手机 \(47\)](#)

[腾讯 \(41\)](#)

[百度 \(37\)](#)

[阿里巴巴 \(33\)](#)

[谷歌 \(32\)](#)

[平板电脑 \(31\)](#)

[TCP/IP \(29\)](#)

[iPhone \(26\)](#)

[PHP \(26\)](#)

[Javascript \(25\)](#)

[奇虎360 \(24\)](#)

[Mysql \(24\)](#)

[Windows \(22\)](#)

[软件架构 \(20\)](#)

[小米 \(20\)](#)

[设计模式 \(19\)](#)

[iPad \(18\)](#)

[Web \(18\)](#)

[职场攻略 \(18\)](#)

[三星 \(16\)](#)

[创业 \(16\)](#)

[微软 \(13\)](#)

[iOS \(13\)](#)

[微信 \(13\)](#)

[HTML \(13\)](#)

[应用程序 \(12\)](#)

为对话框中的控件添加变量

在上一讲中为对话框添加了几个控件，包括三个静态文本框，三个编辑框，一个按钮控件。程序自动生成的Cancel按钮保留，作为退出按钮，而OK按钮删除掉了。

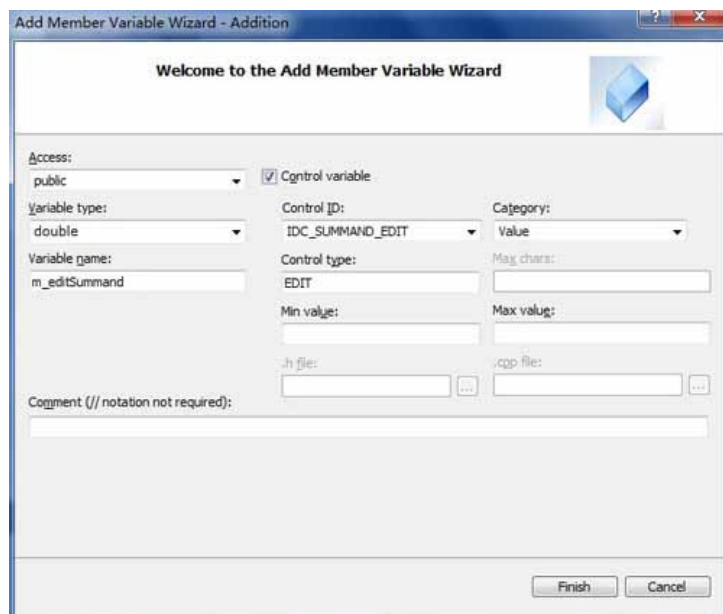
静态文本框只是为了说明后面紧跟的编辑框中数据的意义，是被加数、加数还是和，所以它们是不会变的，我们就不为它们添加变量了。按钮控件是用来操作的，这里也不为它们添加变量。编辑框中的数据可能会经常变化，有必要为它们每个控件关联一个变量。

首先为被加数的编辑框IDC_SUMMAND_EDIT添加变量。

- 1.在编辑框上点右键，在右键菜单中选择“Add Variable”。弹出添加成员变量的向导对话框。
- 2.我们想为其添加值变量而不是控件变量，所以对话框中“Category”下的组合框中选择Value。

3.“Variable type”下的组合框此时默认选中的是“CString”，CString是字符串类，显然不能进行加法运算。我们可以选择double、float、int等。这里我们选择double，即编辑框关联一个double类型的变量。

- 4.在“Variable name”中写入自定义的变量名。鸡啄米为其取名m_editSummand。



- 5.点“Finish”完成。

注意，类的成员变量名一般以m_打头，以标识它是一个成员变量。

参照此方法，再分别为加数的编辑框IDD_ADDEND_EDIT添加double型变量m_editAddend、和的编辑框IDD_SUM_EDIT添加double型变量m_editSum。

对话框类的数据交换和检验

在程序运行界面中，用户往往会改变控件的属性，例如，在编辑框中输入字符串，或者改变组合框的选中项，又或者改变复选框的选中状态等。控件的属性改变后MFC会相应修改控件关联变量的值。这种同步的改变是通过MFC为对话框类自动生成的成员函数DoDataExchange()来实现的，这也叫做对话框的数据交换和检验机制。

我们为三个编辑框添加了变量以后，在AdditionDlg.cpp中CAdditionDlg的DoDataExchange()函数的函数体中多了三条DDX_Text调用语句。下面是函数体代码和鸡啄米添加的注释。

c++代码

```
1. void CAdditionDlg::DoDataExchange(CDataExchange* pDX)
2. {
3.     // 处理MFC默认的数据交换
4.     CDialogEx::DoDataExchange(pDX);
```

新浪 (12)

微博 (11)

软件工程师 (10)

诺基亚 (10)

京东商城 (10)

比特币 (10)

Facebook (9)

周鸿祎 (9)

操作系统 (8)

Galaxy (8)

社交网络 (8)

搜索引擎 (8)

移动互联网 (8)

C (8)

亚马逊 (7)

更多标签

分享

完全随机文章

VS2010/MFC编程入门之五（MFC消息映...
从Facebook和Twitter获取新闻的用户...
VS2010/MFC编程入门之二十五（常用控...
VS2010/MFC编程入门之三十五（菜单：...
VS2010/MFC编程入门之四十一（文档、...
VS2010/MFC编程入门教程之目录和总...
程序员的选择：技术vs管理
2015产品校招——阿里腾讯百度360小米...
C、C++、python、Java、php、C#六种流行...
App推广秘籍最全篇
程序员修炼指南——引导你成为真正的...
85后工作5年工资竟然涨了25倍——月薪...
TCP/UDP网络编程入门教程之十五：TC...
memcached使用场景和方法总结
从《奋斗》到《欢乐颂》看青年的价值观...
StackOverflow 创始人推荐程序员看...
魅族的掉队已成事实，生态链不是那么...
详解HTML5 LocalStorage本地存储
如何避免成为下一个雅虎
说说Javascript闭包这点事

最新评论及回复

CAddSheet(LPCTSTR ...
有没有XTP的教学？求教
就画个界面，搞这么负责，难怪MFC要被淘汰
讲得太好了，很全，很清楚！楼主你的Q...
楼主，请问如何动态给重写的CList...
普通人只有被剥削的份
已点广，，，，，告支持楼主
#include <afxco...
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子...
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子
楼主，请问CTabCtrl和CLis...
一、初始化函数中在设置好子对话框位置...
创建两组Radio可以在Radio的...
一定要通过【类向导】添加类，【类向导...
写的太棒了。
谢谢楼主
加油
弱的问一声？符号常量的用法是否跟C语...
蛮实用的可是在8年后才看到[REV...
好的程序员一定是挣钱的

最近发表

鸡啄米开始承接项目啦

```
5.      // 处理控件IDC_SUMMAND_EDIT和变量m_editSummand之间的数据交换
6.      DDX_Text(pDX, IDC_SUMMAND_EDIT, m_editSummand);
7.      // 处理控件IDC_ADDEND_EDIT和变量m_editAddend之间的数据交换
8.      DDX_Text(pDX, IDC_ADDEND_EDIT, m_editAddend);
9.      // 处理控件IDC_SUM_EDIT和变量m_editSum之间的数据交换
10.     DDX_Text(pDX, IDC_SUM_EDIT, m_editSum);
11. }
```

鸡啄米再以Addition程序为例简单说下数据交换机制。如果我们在程序运行界面中输入被加数，则通过CAddition的DoDataExchange()函数可以将输入的值保存到m_editSummand变量中，反之如果程序运行中修改了变量m_editSummand的值，则通过CAddition的DoDataExchange()函数也可以将新的变量值显示到被加数的编辑框中。

但是这种数据交换机制中，DoDataExchange()并不是被自动调用的，而是需要我们在程序中调用CDialogEx::UpdateData()函数，由UpdateData()函数再去自动调用DoDataExchange()的。

CDialogEx::UpdateData()函数的原型为：

```
BOOL UpdateData(BOOL bSaveAndValidate = TRUE);
```

参数：bSaveAndValidate用于指示数据传输的方向，TRUE表示从控件传给变量，FALSE表示从变量传给控件。默认值是TRUE，即从控件传给变量。

返回值：CDialogEx::UpdateData()函数的返回值表示操作是否成功，成功则返回TRUE，否则返回FALSE。

在下一讲中鸡啄米将具体演示CDialogEx::UpdateData()函数如何使用。

鸡啄米本节主要讲的是新建对话框类和添加控件变量，控件的消息处理函数将在下一讲详细介绍。依然欢迎大家常回鸡啄米博客学习和讨论。

除非特别注明，**鸡啄米**文章均为原创

转载请标明本文地址：<http://www.jizhuomi.com/software/153.html>

2012年4月1日

作者:鸡啄米 分类:软件开发 浏览:357219 评论:51

相关文章:

- [VS2010/MFC编程入门之七（对话框：为对话框添加控件）](#)（2012-3-28 22:15:37）
- [VS2010/MFC编程入门之六（对话框：创建对话框模板和修改对话框属性）](#)（2012-3-24 22:36:0）
- [VS2010/MFC编程入门之五（MFC消息映射机制概述）](#)（2012-3-20 23:17:45）
- [VS2010/MFC编程入门之四（MFC应用程序框架分析）](#)（2012-3-16 19:46:26）
- [VS2010/MFC编程入门之三（VS2010应用程序工程中文件的组成结构）](#)（2012-3-11 22:7:57）
- [VS2010/MFC编程入门之二（利用MFC向导生成单文档应用程序框架）](#)（2012-3-7 23:32:16）
- [VS2010/MFC编程入门之一（VS2010与MSDN安装过程图解）](#)（2012-3-4 1:53:2）
- [VS2010/MFC编程入门之前言](#)（2012-2-28 23:22:54）
- [微软TTS语音引擎编程入门](#)（2012-2-24 22:18:8）
- [编程入门经验教训分享](#)（2012-2-16 22:47:28）

1楼. 王善钟

MFC没学了，直接用C#

鸡啄米 于 2012-04-03 10:58:03 回复
嗯，现在用C#的也很多。

2012/4/2 7:07:24 [回复该留言](#)

2楼. 学习编程中

小白照样读懂的VLAN原理讲解

SSH电商项目实战之十：商品类基本模块的搭建

SSH电商项目实战之九：添加和更新商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之八：查询和删除商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之七：Struts2和Json的整合

长文：内容产业的赢家与输家

SSH电商项目实战之六：基于DataGrid的数据显示

SSH电商项目实战之五：完成数据库的级联查询和分页

SSH电商项目实战之四：EasyUI菜单的实现

SSH电商项目实战之三：使用EasyUI搭建后台页面框架

SSH电商项目实战之二：基本增删查改、Service和Action的抽取以及使用注解替换xml

大妈：我们不懂ICO和X币，但知道比炒房厉害

SSH电商项目实战之一：整合Struts2、Hibernate和Spring

面临连续亏损，HTC出售手机还是VR业务？

分享

先顶再看

132 于 2017-4-5 14:59:26 回复
111

2012/4/2 10:29:46 [回复该留言](#)

3楼. MFC初学者

你的文章对我帮助很大，如果我想做两个对话框，一个是对话框里全是参数，自己输入，另一个全是运算结果，请问如何实现？我是新手，希望能详细点，非常感谢！

鸡啄米 于 2012-04-06 21:19:10 回复
比较简单的是通过全局变量来保存第一个对话框里的参数，第二个对话框计算并显示结果

InitWaiter 于 2013-01-15 19:32:28 回复
建议用结构体实现，需要设置的参数都放置在结构体中，虽然该结构体也是全局的，不过可控性更强，有点类似于命名空间，主要还是模块化的思想。

2012/4/6 9:01:37 [回复该留言](#)

4楼. zdream

你好！你的文章对我太有用了，非常感谢您！

2012/5/15 16:42:43 [回复该留言](#)

5楼. zdream

鸡啄米你好！我在看这一讲时遇到了困难，在给控件添加变量时，右键之后单击add variable可是我的vs2010却没有任何反应，也就是说不能添加变量，请问你知道这是什么原因吗？

鸡啄米 于 2012-05-16 11:28:15 回复
首先确定是否生成了对话框类，如果有了对话框类还是不行，就关闭工程，删除sdf等中间文件，再打开试试。实在不行就手动添加吧。

jiayaosmile 于 2012-06-05 12:21:57 回复
我也遇到了5楼的问题，按照楼主的方法，没有用呀。

鸡啄米 于 2012-06-06 17:04:31 回复
可以再试试class wizard，应该可以

jiayaosmile 于 2012-06-07 17:01:55 回复
是我自己的问题了，没有添加类就直接添加变量，就没反应了。谢谢鸡啄米，你的博客很好，很适合我这种初学者。

plcwoaini 于 2012-12-28 21:14:06 回复
enum=IDD_xx
这个对话框的IDD不同时,双击对话框,不能弹出类向导.
可以手动修改.

2012/5/15 16:45:07 [回复该留言](#)

6楼. AIRIT

这个文章很好，呵呵，虽然我没有看任何内容。但是它已经帮我解决了问题。

其实MFC默认生成的对话框其实是不关联任何类的，所以你就无法添加变量，因为VS不知道你添加的变量到底应该放到哪个类之中！

如果我们自己派生一个对话框类的话，那么是可以添加的，原因是我们此时已经派生了类，并且关联了资源。

2012/6/8 23:06:09 [回复该留言](#)

7楼. 游客

读过你的文章，觉得写的很好，简单明了，这里支持你一下。希望你能继续写下去。

分享

2012/6/20 9:54:52 [回复该留言](#)

8楼. qkk

我又来了 问的是控件如何关联变量问题 就是我定义了一个MFC的类 就比如把class CEditLimit : public CEdit 比如我想关联一个我的edit控件的Control的变量 可为什么没有我的CEditLimit呐 是所有的vs都是这呐 还是我的vs是这啊 都是自己手动的更改嘛 刚从vc6转过来 好多的都不熟悉 还希望版主都赐教啊

鸡啄米 于 2012-09-12 22:43:21 回复

自定义的类是不会显示到那个列表里的，你可以先关联一个CEdit类型的控件变量，然后到头文件中手动修改为CEditLimit类型。

2012/9/12 16:13:59 [回复该留言](#)

9楼. qkk

谢谢啊 还有就是 每次更改以后都得是生成解决方案 在调试运行嘛
我以前每次用vc6.0都是直接Ctrl+F5 就是问下 在vs中怎么办啊 每次修改以后不能直接点运行 是嘛 很困惑 对与vs的一些基本操作 还请博主都体谅

2012/9/13 14:24:50 [回复该留言](#)

10楼. seenker

你好，我在看这章的时候也出现了5楼的问题，在AdditionDlg.cpp中CAdditionDlg的DoDataExchange()函数的函数体中没有变化，只有一条CDialogEx::DoDataExchange(pDX);语句。
在AdditionDlg.h中有新加的变量名。只能手动添加，有什么其他方法吗？

鸡啄米 于 2012-09-25 20:04:40 回复

呵呵，真是什么问题都有啊。如果你的添加方法正确的话，只加一半还真是没有道理的。这种情况下，只能手动加了

2012/9/25 15:08:48 [回复该留言](#)

11楼. 学士之爱2012

谢谢啊，学习了，可是第六讲的时候我评论中提出了一个小问题，后来咋找不到回复及我的原帖了，记得好像成功了的，觉得这边好多资源供学习，还有交流群么？

2012/10/6 16:50:16 [回复该留言](#)

12楼. sunky

之前在公司用的VC6.0，自己电脑刚装上了VS2012，想业余时间自己学学VS，感谢你的文章，给了我不少的帮助。祝你工作顺利，身体健康！

鸡啄米 于 2012-10-10 23:17:54 回复

很高兴能帮到你。同祝工作顺利！

2012/10/10 22:28:59 [回复该留言](#)

13楼. heisefengqin

类似于
CDialogEx类。我看到它是CMyDialog的一个基类那么这样的类又是什么样的含义呢！！博主你真的太好了！非常受用！

2012/10/14 19:25:38 [回复该留言](#)

14楼. heisefengqin

CDialogEx::UpdateData()函数是在哪里呢？
本文来源于鸡啄米 <http://www.jizhuomi.com/>，原文地址：<http://www.jizhuomi.com/software/153.html>

2012/10/14 19:31:48 [回复该留言](#)

15楼. 未来记忆

你好，我在这章照做的时候遇见了问题，就是在Add Class的时候填写Class name后点击完成，就弹出不

是正当的.....h文件

鸡啄米 于 2012-10-18 22:45:30 回复
sorry, 这种问题从没遇到过

未来记忆 于 2012-10-19 10:16:21 回复
谢谢你了。我知道了，是我在安装的时候吧一个开发工具给去掉了，我现在解决了。

西子麻麻 于 2016-11-17 15:18:08 回复
你好，请问你是重新安装了还是直接添加了工具了呢，我现在也是这个问题

2012/10/17 20:31:44 [回复该留言](#)

16楼. zentaodd

非常好的博客。论述简单明了，针对性强！

2012/10/19 11:27:01 [回复该留言](#)

17楼. Seawind

非常有用的文章。感谢你的奉献！

2012/10/24 14:58:27 [回复该留言](#)

18楼. 笑一笑

你好!读了你的文章感觉很好，谢谢！现在有个问题请教：我用MFC做了一个界面，上面添加了2个对话框，在对话框1上有滑拉条、文本框以及spin控件，想实现当这些控件的值变化时能实时地反应到对话框2中。我不想在每个控件上都添加处理函数，能在对话框中找到一个共同的函数，处理对话框1中所有的变化？谢谢！

2012/12/6 15:34:29 [回复该留言](#)

19楼. challengerhawk

鸡啄米老师，你好！我想实现直接鼠标双击就可以进行文字输入，并把文字直接显示在屏幕上，按回车回到正常状态。不想用弹出对话框，接收输入文字那种，那种太麻烦了。请教下先生这个该真么实现呢？我看好多软件比如world，金山文字都这么搞的，想知道下他们是怎么弄的？谢谢

2012/12/13 16:38:43 [回复该留言](#)

20楼. 秦风

给控件添加成员变量：

- 1.在Dialog对话框上添加一个Edit控件。
- 2.选中Edit控件，鼠标右键点击，选择“类向导”（我用的汉化版，就不打英文了）
- 3.在“类向导MFC”对话框中，中间部分有一个“成员变量”选项卡。点击。在下部会显示“成员变量”列表框。
- 4.根据你自己设定的Edit的ID，在列表中选择。
- 5.点击右侧的“添加变量”按钮。打开“添加成员变量”对话框。默认已经有“m_”。
- 6.“类别”“变量类型”就不要改了。然后确定。
- 7.DoDataExchange函数中会自动添加。然后直接使用关联的成员变量就行。其他也是一样。

鸡啄米 于 2013-01-07 23:19:38 回复
很高兴有如此热心的网友，欢迎常来

Caramel 于 2014-3-4 9:22:04 回复
我试了下这种方法，我的还是不能关联呢。。。好奇怪。。。

2013/1/7 11:44:56 [回复该留言](#)

21楼. Cloudy

嗯，写的很简单明了。支持一下

鸡啄米 于 2013-01-14 21:36:56 回复
谢谢支持，常来看看啊

2013/1/13 10:28:54 [回复该留言](#)

[22楼: 干池](#)

继续学习，争取先做一个加法的简单MFC程序

2013/1/22 16:31:24 [回复该留言](#)

[23楼: 雨落西界](#)

谢谢楼主哦 嘿嘿 我都很认真的看啦

鸡啄米 于 2013-02-17 22:43:04 回复
不用谢，常来逛逛啊

2013/2/13 20:23:47 [回复该留言](#)

[24楼: 天外飞客](#)

楼主，我刚接触这些，不过看你的这个觉得真心不错，我会很认真的看了，支持你哦

鸡啄米 于 2013-03-28 16:19:14 回复
加油，常来交流啊

2013/3/28 15:34:03 [回复该留言](#)

[25楼: 璇字密探](#)

我添加对话框类的时候，右键单击 add class没反应，用class wizard 时报错？鸡啄米请问我的问题出在哪？还是软件安装的有问题

2013/4/10 19:19:08 [回复该留言](#)

[26楼: student](#)

博主这样具体形式的例子比起其他长篇大论从WINDOWS原理开始介绍的MFC教程要好很多，前段时间我看了《深入浅出MFC》，书前半部分全是理论，我看完了还是编不出一个最基本的程序，那样的书可能不适合入门。
感谢您的文章。

鸡啄米 于 2013-04-17 16:19:06 回复
个人认为，那种书适合作工具书

2013/4/14 14:49:40 [回复该留言](#)

[27楼: 增加](#)

很喜欢你把问题分成一部分一部分来讲，很容易理解接受~

2013/4/17 19:01:57 [回复该留言](#)

[28楼: badman](#)

我一直很困惑，对话框程序文档程序有啥区别么？还有 win32 程序 这三个项目模版都是干啥用的？应用场景是啥？能给讲讲不？

2013/5/20 21:26:26 [回复该留言](#)

[29楼: 深海](#)

鸡啄米，你好，我觉得你这句话应该是写错了：“参数：bSaveAndValidate用于指示数据传输的方向，TRUE表示从控件传给变量，FALSE表示从变量传给数据。”最后的应该是“FALSE表示从变量传给控件。”

你的文章写得简单明了，非常适合入门。在此感谢你。

鸡啄米 于 2013-7-20 16:34:27 回复
已经修正，谢谢提醒。

2013/7/20 15:28:17 [回复该留言](#)

[30楼: shirenfeigui](#)

我出现了和10楼相同的问题，即添加变量之后CAdditionDlg::DoDataExchange中没有自动增加DDX_Text

函数。我发现了问题所在原因，按照教程，这个窗口是在一个单窗口的MFC工程中自己新建的窗口。它的变量是无法自动关联到AdditionDlg.cpp中的。如果对项目本来自动创建的窗口进行操作，就可以自动建立函数了。

2013/8/9 16:08:06 [回复该留言](#)

31楼. zuoh

vs2010能不能像vc 6.0 一样将一个对话资源与一个已有的类关联，比如说我从CFileDialog 派生一个类 CCustomDialog ,如何将这个类和一个对话框资源关联？

2014/3/27 0:11:48 [回复该留言](#)

32楼. li

你好，我的VS2010里面的没有IDC_SUMMAND_EDIT和那两个，手动修改后在addiondlg.cpp里错误ID没定义.怎么办？

南风 于 2014-6-6 21:30:35 回复
我的也一样

南风 于 2014-6-6 21:31:33 回复
怎么解决？

HasAlden 于 2017-8-23 17:08:44 回复
加一个#include "resource.h"

2014/5/31 11:06:45 [回复该留言](#)

33楼. May

跪谢，太厉害了~

2014/9/19 16:08:05 [回复该留言](#)

34楼. 倩倩心语

作者您好 我右键按完添加变量后 没有任何反应 怎么办

2014/10/16 14:10:08 [回复该留言](#)

35楼. 小小易拉罐

一开始DoDataExchange() 里面没有自动生成。。。后来就手动添加了。看了评论应该是有问题的。然后参考了 秦风 的方法 。解决了。。
这下问题就来了，我按照楼主的方法为什么出错了？
最后我找到问题了：添加变量的时候，太疏忽了，类别没有切换到value。所以关联不上拉，不能自动生成代码。
大家是不是和我犯的错是一样的呢。呵呵。。。
本人新手，鸡啄米老师给力哈！~~~

2014/10/23 23:21:28 [回复该留言](#)

36楼. 交流

请问QQ交流群号是多少？

2015/1/13 11:05:36 [回复该留言](#)

37楼. 小混蛋

请问一下，添加了控件变量之后忘记了自己添加的变量名了，怎么可以方便的查看

米 于 2015-5-12 10:31:15 回复
一个就是在DoDataExchange里看，一个就是在添加变量的对话框内，会显示之前添加的变量的，为灰色。我也是新手、

2015/4/15 21:18:48 [回复该留言](#)

38楼. rogerchengg

您好，我按你的说明写了以后，就是提示：m_editsum，未声明的标识符。

另外，请问CDialogEx::UpdateData()这个函数写在哪个位置？

2015/5/11 23:33:05 [回复该留言](#)

39楼: Magaret

求问不小心修改了主dialogID之后，修改回来依旧无法右键添加变量的解决方法QAQ。

2015/5/26 9:23:52 [回复该留言](#)

40楼: 小李

你好，我用vs2013按照你所说的方法去操作（加法计数器），但是一直没有成功。错误列表如下：
IntelliSense: 无法用 "double" 类型的值初始化 "CWnd &" 类型的引用(非常量限定)
error C2664: "void DDX_Control(CDataExchange *,int,CWnd &)" : 无法将参数 3 从"double"转换为
"CWnd &";
请问应该如何解决？

2015/8/29 19:46:43 [回复该留言](#)

41楼: 秋风

新手求教：

如果控件的变量信息填错了，怎么修改，比如我把其中“和”的变量类型填错了，怎么修改，在点击添加变量的时候，原有的修改项都灰了，不能改。

琥珀 于 2016-9-27 11:16:40 回复
GO TO DEFINITION ?

2015/12/11 9:37:08 [回复该留言](#)

42楼: overmatch

请问我按照这两节的课程完成Addition对话框的创建，控件添加，变量添加。为什么在对话框类的头文件中没有实现函数的声明，在实现类的文件中也没有消息映射，在void CAdditionDlg::DoDataExchange(CDataExchange* pDX) 函数中也没有控件和变量的数据交换自动生成。请问是不是有什么内容没有设置好呀？

琥珀 于 2016-9-27 11:21:24 回复
同问

2016/2/22 16:13:22 [回复该留言](#)

43楼: 兔子

为什么运行之后结果是最开始Addition的窗口而不是我后来自己插入的那个窗口呢

2016/3/17 20:44:59 [回复该留言](#)

44楼: 冷崖

楼主，我有个问题就是在给编辑框添加变量时，弹出“无法给成员变量添加到控件中”的窗口

2016/10/4 20:39:37 [回复该留言](#)

45楼: 素辰

#error 指令: Please use the /MD switch for _AFXDLL builds d:\program files (x86)\microsoft visual studio 10.0\vc\atlmfc\include\afxver_.h 81
这是怎么回事

2016/11/9 15:59:48 [回复该留言](#)

46楼: dreastarain

回答10楼的问题：那个id号报错可能是因为你的id号没有加载到.rc文件中，我是关了项目再开就对了。

2017/6/22 16:28:00 [回复该留言](#)

47楼: 北风

没有IDC_SUMMAND怎么办

HasAlden 于 2017-8-23 17:10:29 回复

我是复制粘贴上去的，然后在AdditionDlg.cpp里加了一个#include "resource.h"

2017/7/7 10:18:12 [回复该留言](#)

48楼: 韩梦老公

回答5楼的问题，可能是不小心把dialog的ID号改了，应该是默认的IDD_ADDITION_DIALOG，看看是不是，我就是这样，改回来就好了

韩梦老公 于 2018-2-26 22:35:40 回复

就是无法添加变量那个问题

2018/2/26 22:33:35 [回复该留言](#)

49楼: 147

c59b6e4ef3c5b4f7436200fd6e37f902就是无法添加变量那个问题

2018/2/27 15:38:20 [回复该留言](#)

50楼: L

您好，我想问一个问题：

最近在自己做的一个（library）mfc项目，我的一个对话框的类是CDuser，添加完编辑框的变量后，为什么会在类CDuser的DoDataExchange()函数的函数体中多了三条DDX_Text调用语句？而在自己建的项目libraryDlg的DoDataExchange()函数的函数体中没有这三条语句？

2018/6/1 22:17:24 [回复该留言](#)

51楼: zq


如果运行没有成功，计算界面没有出来，那肯定是自己有哪一部没有按照楼主方法做，只要每步都正确，一定会出来的，多检查几遍就好了

2018/12/11 16:18:53 [回复该留言](#)

上一篇：[盛大将推出世界上最便宜的Android双核智能手机](#)

下一篇：[ZBlog置顶文章只在首页、文章所在的分类页和分类标签页显示的完美修改方法](#)

发表评论:

<input type="text"/>	名称(*)
<input type="text"/>	邮箱(选填)
<input type="text"/>	网站链接(选填)
<input type="text"/>	验证(*) 

正文*)(留言最长字数:1000)

☐ 记住我,下次回复时不用重新输入个人信息

[\[URL\]](#) [\[URL2\]](#) [\[EMAIL\]](#) [\[EMAIL2\]](#) [\[B\]](#) [\[I\]](#) [\[U\]](#) [\[S\]](#) [\[QUOTE\]](#) [显示UBB表情>>](#)

◎欢迎参与讨论，请在这里发表您的看法、交流您的观点。