

# 鸡啄米

聚焦互联网、数码、软件开发和编程入门的IT休闲吧

[首页](#) [IT互联网](#) [数码生活](#) [软件开发](#) [职场人生](#) [娱乐休闲](#) [编程课堂](#) [安卓开发](#) [留言簿](#)

[首页](#) » [软件开发](#) » [VS2010/MFC编程入门之四十四（MFC常用类：定时器Timer）](#)

## VS2010/MFC编程入门之四十四（MFC常用类：定时器Timer）

分类标签: [编程入门](#) [VS2010](#) [VC++](#) [MFC](#)

前面一节鸡啄米讲了CTime类和CTimeSpan类的使用，本节继续讲与时间有关的定时器。定时器并不是一个类，主要考虑到，提起时间的话就不能不说定时器，所以就把它放到CTime和CTimeSpan之后讲解。

### 定时器简介

定时器，可以帮助开发者或者用户定时完成某项任务。在使用定时器时，我们可以给系统传入一个时间间隔数据，然后系统就会在每个此时间间隔后触发定时处理程序，实现周期性的自动操作。例如，我们可以在数据采集系统中，为定时器设置定时采集时间间隔为1个小时，那么每隔1个小时系统就会采集一次数据，这样就可以在无人操作的情况下准确的进行操作。

### MFC定时器

VS2010编程中，我们可以使用MFC的CWnd类提供的成员函数SetTimer实现定时器功能，也可以使用Windows API函数SetTimer来实现。两者使用方法实际上很类似，但也有不同。

CWnd类的SetTimer成员函数只能在CWnd类或其派生类中调用，而API函数SetTimer则没有这个限制，这是一个很重要的区别。因为本教程主要是讲解MFC编程，所以这里就先重点讲解MFC定时器的用法，关于API函数SetTimer的用法鸡啄米会在MFC定时器讲解的基础上进行延伸。

鸡啄米下面分步骤给出使用MFC定时器的方法。

#### 1、启动定时器。

启动定时器就需要使用CWnd类的成员函数SetTimer。CWnd::SetTimer的原型如下：

```
UINT_PTR SetTimer(  
    UINT_PTR nIDEvent,  
    UINT nElapsed,  
    void (CALLBACK* lpfnTimer  
) (HWND,  
    UINT,  
    UINT_PTR,  
    DWORD  
)  
);
```

参数nIDEvent指定一个非零的定时器ID；参数nElapsed指定间隔时间，单位为毫秒；参数lpfnTimer指定一个回调函数的地址，如果该参数为NULL，则WM\_TIMER消息被发送到应用程序的消息队列，并被CWnd对象处理。如果此函数成功则返回一个新的定时器的ID，我们可以使用此ID通过KillTimer成员函数来销毁该定时器，如果函数失败则返回0。

通过SetTimer成员函数我们可以看出，处理定时事件可以有两种方式，一种是通过WM\_TIMER消息的消息响应函数，一种是通过回调函数。

如果要启动多个定时器就多次调用SetTimer成员函数。另外，在不同的CWnd中可以有ID相同的定时器，并不冲突。

#### 2、为WM\_TIMER消息添加消息处理函数，或者定义回调函数。

### 订阅鸡啄米

[RSS](#) [+ 订阅到QQ邮箱](#)

分享

### 站内搜索

请输入搜索内容..



### 分类标签

[编程入门 \(135\)](#)  
[C++ \(96\)](#)  
[VC++ \(77\)](#)  
[MFC \(67\)](#)  
[VS2010 \(63\)](#)  
[程序员 \(55\)](#)  
[Android \(51\)](#)  
[Java \(51\)](#)  
[苹果 \(49\)](#)  
[智能手机 \(47\)](#)  
[腾讯 \(41\)](#)  
[百度 \(37\)](#)  
[阿里巴巴 \(33\)](#)  
[谷歌 \(32\)](#)  
[平板电脑 \(31\)](#)  
[TCP/IP \(29\)](#)  
[iPhone \(26\)](#)  
[PHP \(26\)](#)  
[Javascript \(25\)](#)  
[奇虎360 \(24\)](#)  
[Mysql \(24\)](#)  
[Windows \(22\)](#)  
[软件架构 \(20\)](#)  
[小米 \(20\)](#)  
[设计模式 \(19\)](#)  
[iPad \(18\)](#)  
[Web \(18\)](#)  
[职场攻略 \(18\)](#)  
[三星 \(16\)](#)  
[创业 \(16\)](#)  
[微软 \(13\)](#)  
[iOS \(13\)](#)  
[微信 \(13\)](#)  
[HTML \(13\)](#)  
[应用程序 \(12\)](#)

如果调用CWnd::SetTimer函数时最后一个参数为NULL，则通过WM\_TIMER的消息处理函数来处理定时事件。添加WM\_TIMER消息的处理函数的方法是，在VS2010工程的Class View类视图中找到要添加定时器的类，点击右键，选择Properties，显示其属性页，然后在属性页工具栏上点击Messages按钮，下面列表就列出了所有消息，找到WM\_TIMER消息，添加消息处理函数。添加后，cpp文件中会出现类似如下内容：

```
c++代码
1. BEGIN_MESSAGE_MAP(CExample44Dlg, CDialogEx)
2.     .....
3.     ON_WM_TIMER()
4. END_MESSAGE_MAP()
5.
6. void CExample44Dlg::OnTimer(UINT_PTR nIDEvent)
7. {
8.     // TODO: Add your message handler code here and/or call default
9.
10.     CDialogEx::OnTimer(nIDEvent);
11. }
```

之后就可以在OnTimer函数中进行相应的处理了。OnTimer的参数nIDEvent为定时器ID，即在SetTimer成员函数中指定的定时器ID，如果有多个定时器，我们可以像下面这样处理：

```
c++代码
1. void CExample44Dlg::OnTimer(UINT_PTR nIDEvent)
2. {
3.     // TODO: Add your message handler code here and/or call default
4.
5.     switch (nIDEvent)
6.     {
7.     case 1:
8.         // 如果收到ID为1的定时器的消息则调用func1函数
9.         func1();
10.        break;
11.    case 2:
12.        // 如果收到ID为2的定时器的消息则调用func2函数
13.        fun2();
14.        break;
15.    .....
16.    default:
17.        break;
18.    }
19.    CDialogEx::OnTimer(nIDEvent);
20. }
```

如果调用CWnd::SetTimer函数时最后一个参数不为NULL，则需要定义回调函数。回调函数的形式如下：

```
c++代码
1. void CALLBACK EXPORT TimerProc(
2.
3.     HWND hWnd, // handle of CWnd that called SetTimer
4.
5.     UINT nMsg, // WM_TIMER
6.
7.     UINT nIDEvent // timer identification
```

新浪 (12)  
微博 (11)  
软件工程师 (10)  
诺基亚 (10)  
京东商城 (10)  
比特币 (10)  
Facebook (9)  
周鸿祎 (9)  
操作系统 (8)  
Galaxy (8)  
社交网络 (8)  
搜索引擎 (8)  
移动互联网 (8)  
C (8)  
亚马逊 (7)  
更多标签

分享

## 完全随机文章

VS2010/MFC编程入门之五（MFC消息映...  
从Facebook和Twitter获取新闻的用户...  
VS2010/MFC编程入门之二十五（常用控...  
VS2010/MFC编程入门之三十五（菜单： ...  
VS2010/MFC编程入门之四十一（文档、 ...  
VS2010/MFC编程入门教程之目录和总...  
程序员的选择：技术vs管理  
2015产品校招——阿里腾讯百度360小米...  
C、C++、python、Java、php、C#六种流行...  
App推广秘籍最全篇  
程序员修炼指南——引导你成为真正的...  
85后工作5年工资竟然涨了25倍——月薪...  
TCP/UDP网络编程入门教程之十五：TC...  
memcached使用场景和方法总结  
从《奋斗》到《欢乐颂》看青年的价值观...  
StackOverflow 创始人推荐程序员看...  
魅族的掉队已成事实，生态链不是那么...  
详解HTML5 LocalStorage本地存储  
如何避免成为下一个雅虎  
说说Javascript闭包这点事

## 最新评论及回复

CAddSheet(LPCTSTR ...  
有没有XTP的教学？求教  
就画个界面，搞这么负责，难怪MFC要被淘汰  
讲的太好了，很全，很清楚！楼主你的Q...  
楼主，请问如何动态给重写的CList...  
普通人只有被剥削的份  
已点广，，，，，告支持楼主  
#include <afxco...  
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子...  
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子  
楼主，请问CTabCtrl和CLis...  
一、初始化函数中在设置好子对话框位置...  
创建两组Radio可以在Radio的...  
一定要通过【类向导】添加类，【类向导...  
写的太棒了。  
谢谢楼主  
加油  
弱的问一声？符号常量的用法是否跟C语...  
蛮实用的可是在8年后才看到[REV...  
好的程序员一定是挣钱的

## 最近发表

鸡啄米开始承接项目啦

```
8.
9.  DWORD dwTime // system time
10.
11. );
```

参数hWnd为调用SetTimer成员函数的CWnd对象的句柄，即拥有此定时器的窗口的句柄；参数nMsg为WM\_TIMER，而且总是为WM\_TIMER；参数nIDEvent为定时器ID；参数dwTime为系统启动以来的毫秒数，即GetTickCount函数的返回值。

这样CWnd::SetTimer函数最后一个参数就可以为TimerProc。

这里注意下，回调函数的名称不一定为TimerProc，可以取其他名字，但返回值类型、参数的类型和个数不能改变。

鸡啄米给出一个回调函数的例子：

C++代码

```
1.  void CALLBACK EXPORT TimerProc (HWND hWnd, UINT nMsg, UINT nTimerid, DWORD dwTime)
2.  {
3.      switch (nTimerid)
4.      {
5.          case 1:
6.              // 处理ID为1的定时器的事件
7.              func1 ();
8.              break;
9.          case 2:
10.             // 处理ID为2的定时器的事件
11.             func2 ();
12.             break;
13.             .....
14.             default:
15.                 break;
16.         }
17.     }
```

回调函数为全局函数，需要写在使用它的位置的前面，或者写在后面然后在使用之前声明。

### 3、销毁定时器。

不再使用定时器时，可以销毁它。销毁定时器需使用CWnd类的KillTimer成员函数，CWnd::KillTimer函数的原型如下：

C++代码

```
1.  BOOL KillTimer (UINT_PTR nIDEvent);
```

参数nIDEvent为要销毁的定时器的ID，是调用CWnd::SetTimer函数时设置的定时器ID。如果定时器被销毁则返回TRUE，而如果没有找到指定的定时器则返回FALSE。

如果要销毁多个定时器，则多次调用KillTimer函数并分别传入要销毁的定时器的ID。

### 通过Windows API函数使用定时器

如果我们不使用MFC定时器，而通过Windows API函数使用定时器，其实是很类似的。下面鸡啄米简单说下步骤吧。

#### 1、启动定时器。

使用API函数SetTimer启动定时器，SetTimer函数的原型如下：

小白照样读懂的VLAN原理讲解

SSH电商项目实战之十：商品类基本模块的搭建

SSH电商项目实战之九：添加和更新商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之八：查询和删除商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之七：Struts2和Json的整合

长文：内容产业的赢家与输家

SSH电商项目实战之六：基于DataGrid的数据显示

SSH电商项目实战之五：完成数据库的级联查询和分页

SSH电商项目实战之四：EasyUI菜单的实现

SSH电商项目实战之三：使用EasyUI搭建后台页面框架

SSH电商项目实战之二：基本增删查改、Service和Action的抽取以及使用注解替换xml

大妈：我们不懂ICO和X币，但知道比炒房厉害

SSH电商项目实战之一：整合Struts2、Hibernate和Spring

面临连续亏损，HTC出售手机还是VR业务？

分享

## c++代码

```
1.  UINT_PTR SetTimer(  
2.      HWND  
3.          hWnd,  
4.      UINT_PTR  
5.          nIDEvent,  
6.      UINT  
7.          uElapse,  
8.      TIMERPROC  
9.          lpTimerFunc  
10. );
```

参数hWnd为与定时器关联的窗口的句柄；参数nIDEvent为非零的定时器ID，如果hWnd等于NULL，且还不存在ID为nIDEvent的定时器，那么nIDEvent参数被忽略，然后生成一个新ID的定时器，而如果hWnd不为NULL，且hWnd指定的窗口已存在ID为nIDEvent的定时器，那么这个已存在的定时器被新定时器所取代。参数uElapse和lpTimerFunc同CWnd::SetTimer函数。

## 2、为WM\_TIMER消息添加消息处理函数，或者定义回调函数。

如果调用SetTimer函数时最后一个参数为NULL，我们需要自己为WM\_TIMER消息添加处理函数，要注意的是，WM\_TIMER消息的附加数据wParam为定时器ID，lParam为回调函数的指针，如果调用SetTimer时回调函数为NULL，那么lParam也为NULL。

而如果调用SetTimer函数时最后一个参数不为NULL，我们就需要定义回调函数。回调函数的定义同MFC定时器。

## 3、销毁定时器。

销毁定时器使用KillTimer API函数，原型如下：

## c++代码

```
1.  BOOL KillTimer(HWND hWnd,UINT_PTR uIDEvent);
```

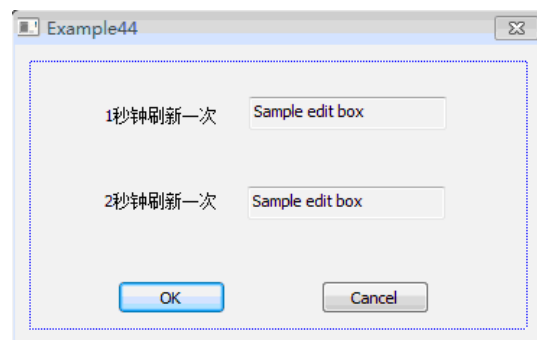
参数hWnd为与定时器关联的窗口的句柄，与启动定时器时SetTimer函数的hWnd参数值相同；参数uIDEvent为要销毁的定时器的ID，如果传递给SetTimer的参数hWnd有效，则uIDEvent应与传递给SetTimer的参数nIDEvent相同，而如果SetTimer的参数hWnd为NULL，则uIDEvent应为SetTimer返回的定时器ID。该函数成功则返回TRUE，否则返回FALSE。

## MFC定时器应用实例

鸡啄米给大家演示一个定时器的例子，该实例功能很简单，就是使用两个定时器，定时更新两个编辑框中的显示内容，第一个编辑框每秒刷新一次，从1刷新到10，然后销毁定时器，第二个编辑框每两秒刷新一次，从1刷新到5，然后销毁定时器。下面简单说下步骤：

1、创建基于对话框的工程，名称设为“Example44”。

2、在自动生成的对话框模板IDD\_EXAMPLE44\_DIALOG中，删除“TODO: Place dialog controls here.”静态文本控件。添加两个静态文本框控件，Caption分别设为“1秒钟刷新一次”和“2秒钟刷新一次”，再添加两个Edit Control控件，ID使用默认的IDC\_EDIT1和IDC\_EDIT2，两者的Read Only属性都设为True。此时的对话框模板如下图：



3、为CExample44Dlg类添加两个成员变量，分别为m\_nData1、m\_nData2，并在CExample44Dlg类的构造函数中初始化：

**c++代码**

```
1. CExample44Dlg::CExample44Dlg(CWnd* pParent /*=NULL*/)
2.     : CDialogEx(CExample44Dlg::IDD, pParent)
3. {
4.     m_hIcon = AfxGetApp()->LoadIcon(IDR_MAINFRAME);
5.     // 两个数据初始化为0
6.     m_nData1 = 0;
7.     m_nData2 = 0;
8. }
```

4、在对话框模板上双击OK按钮，添加点击消息的处理函数，并修改如下：

**c++代码**

```
1. void CExample44Dlg::OnBnClickedOk()
2. {
3.     // TODO: Add your control notification handler code here
4.     // 启动ID为1的定时器，定时时间为1秒
5.     SetTimer(1, 1000, NULL);
6.     // 启动ID为2的定时器，定时时间为2秒
7.     SetTimer(2, 2000, NULL);
8.
9.     //CDialogEx::OnOK();
10. }
```

这样，点击OK按钮时就不会退出，而是启动两个定时器。

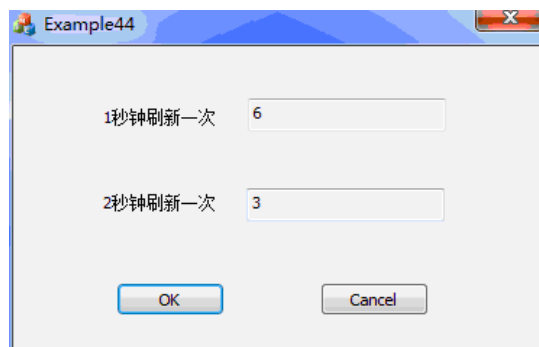
5、根据上面MFC定时器讲解中为WM\_TIMER消息添加处理函数的方法，添加WM\_TIMER的消息处理函数OnTimer，并修改其实现如下：

**c++代码**

```
1. void CExample44Dlg::OnTimer(UINT_PTR nIDEvent)
2. {
3.     // TODO: Add your message handler code here and/or call default
4.     switch (nIDEvent)
5.     {
6.     case 1:
7.         // 如果m_nData1已经达到10，则销毁ID为1的定时器
8.         if (10 == m_nData1)
9.         {
10.             KillTimer(1);
11.             break;
12.         }
13.         // 刷新编辑框IDC_EDIT1的显示
14.         SetDlgItemInt(IDC_EDIT1, ++m_nData1);
15.         break;
16.     case 2:
17.         // 如果m_nData2已经达到5，则销毁ID为2的定时器
18.         if (5 == m_nData2)
19.         {
20.             KillTimer(2);
21.             break;
22.         }
23.         // 刷新编辑框IDC_EDIT2的显示
```

```
24.         SetDlgItemInt(IDC_EDIT2, ++m_nData2);
25.     default:
26.         break;
27. }
28.
29. CDialogEx::OnTimer(nIDEvent);
30. }
```

6、运行程序，点击OK按钮，查看效果。



关于定时器的内容就讲这些，相信了解了这些，一般的定时器应用都能解决了。鸡啄米谢谢大家一直以来的陪伴，让我有动力更新下去！！

除非特别注明，鸡啄米文章均为原创

转载请标明本文地址：<http://www.jizhuomi.com/software/232.html>

2012年9月4日

作者:鸡啄米 分类:软件开发 浏览:271201 评论:21

相关文章:

[VS2010/MFC编程入门之四十三（MFC常用类：CTime类和CTimeSpan类）](#)（2012-8-31 22:29:21）

[VS2010/MFC编程入门之四十二（MFC常用类：CString类）](#)（2012-8-27 21:34:51）

[VS2010/MFC编程入门之四十一（文档、视图和框架：分割窗口）](#)（2012-8-24 0:13:57）

[VS2010/MFC编程入门之四十（文档、视图和框架：各对象之间的关系）](#)（2012-8-19 20:57:7）

[VS2010/MFC编程入门之三十九（文档、视图和框架：概述）](#)（2012-8-15 21:46:22）

[VS2010/MFC编程入门之三十八（状态栏的使用详解）](#)（2012-8-11 22:23:20）

[VS2010/MFC编程入门之三十七（工具栏：工具栏的创建、停靠与使用）](#)（2012-8-7 20:55:23）

[VS2010/MFC编程入门之三十六（工具栏：工具栏资源及CToolBar类）](#)（2012-8-3 21:27:35）

[VS2010/MFC编程入门之三十五（菜单：菜单及CMenu类的使用）](#)（2012-7-30 23:13:50）

[VS2010/MFC编程入门之三十四（菜单：VS2010菜单资源详解）](#)（2012-7-26 21:53:4）

#### 1楼. 标语大全

高难度，学习呀。

2012/9/5 9:32:22 [回复该留言](#)

#### 2楼. pc3000

这个初级的看上去 也不怎么好学习 呀。

鸡啄米 于 2012-09-05 22:30:36 回复  
从头开始学的话很简单的

2012/9/5 13:45:23 [回复该留言](#)

#### 3楼. 足球比分

还是晕乎乎的

2012/9/6 8:48:04 [回复该留言](#)

#### 4楼. Orange

希望博主讲一讲如何自定义控件

秦风 于 2013-01-09 16:50:06 回复  
控件可以看博主的第四部分: 20到33课

2012/9/6 19:38:28 [回复该留言](#)

#### 5楼. Shuang

一个笔误:

// 如果m\_nData1已经达到5, 则销毁ID为2的定时器  
应该是m\_nData2 :)

鸡啄米 于 2013-01-16 22:38:41 回复  
谢谢提醒, 已经修正

2013/1/16 20:47:01 [回复该留言](#)

#### 6楼. zhukov

啄米哥, 您说的是“为CExample44Dlg类添加两个成员变量, 分别为m\_nData1、m\_nData2, ”, 而我是为两个edit窗口的分别添加了double型的控件变量m\_nData1和m\_nData2, 结果也可以, 不知道这是巧合还是怎么的?

鸡啄米 于 2013-02-27 22:29:29 回复  
这个不需要控件变量。在使用double类型时, 注意相等比较问题

小小白 于 2018-3-19 21:05:58 回复  
你好, 第三步“ 3、为CExample44Dlg类添加两个成员变量, 分别为m\_nData1、m\_nData2”, 我在类视图中找到CExample44Dlg右击-添加-添加变量, 访问中是“public”, 变量类型是“int”变量名是“m\_nData1”, 没有勾选空间变量, 点击完成, m\_nData2一样的方法, 结果是不对的, 请问正确的做法是什么呢? (‘\_`’)比心

2013/2/27 10:41:09 [回复该留言](#)

#### 7楼. 小米不小

你好, 请教一个问题;  
当时间到达偶数秒时, 两个定时器会同时发出消息, 那么处理case1还是case2呢?  
谢谢!

小胖子 于 2013-8-28 9:11:52 回复  
我觉得吧 执行程序的时候是 SetTimer1 先执行 然后才执行SetTimer2 时间上他们是有时间间隔的, 但是我们肉眼肯定区分不出来的。所以先执行case1 然后才执行的case2

小米不小 于 2013-8-29 9:41:35 回复  
但你别忘了, 执行case1之后, break会跳出! 执行不到case2!

lonpher 于 2013-9-10 17:09:36 回复  
WM\_TIMER消息被发送到应用程序的消息队列, 并被CWnd对象处理。

wegen 于 2015-8-18 14:33:16 回复  
偶数时会有两个消息, 但这是两个不同ID发出的消息, OnTimer () 函数就是通过switch语句判断是哪个ID发出的信息然后执行, 所以OnTimer () 其实是被调用了两次。

2013/8/26 22:16:45 [回复该留言](#)

#### 8楼. alilove

谢谢鸡啄米老师的讲解, 跟着一直学, 觉得很有用。  
关于定时器, 有一个问题: 我按照您教的编写程序, 定时器1是好用的, 定时器2的显示却是: 1,3,4,5, 然



后停止。请问这可能是什么造成的? 谢谢!

小张 于 2014-7-24 10:42:22 回复  
因为你的OnTime()函数体里SetDlgItemInt(IDC\_EDIT1, ++m\_nData1)后面少了一个break

2014/7/17 14:42:46 [回复该留言](#)

9楼. 小张

因为你的OnTime()函数体里SetDlgItemInt(IDC\_EDIT1, ++m\_nData1)后面少了一个break

2014/7/24 10:41:44 [回复该留言](#)

10楼. 米

CDialogEx::OnTimer(nIDEvent); 这句话的意思是定时器清零, 重新计算么?

2015/5/13 10:56:22 [回复该留言](#)

11楼. 小叉

为什么我定时500ms发送, 实测却是513ms呢

2015/7/6 14:56:05 [回复该留言](#)

12楼. jing

为什么我每次点完“OK”按钮, 总是闪退?

jing 于 2015-7-20 17:32:41 回复  
啊, 我知道了, 真得认真揣摩。

2015/7/20 17:28:05 [回复该留言](#)

13楼. Valerie

请教一下, 我把void CExample44Dlg::OnTimer(UINT\_PTR nIDEvent) 添加到Dlg.cpp这个文件里的最后面, 但是他在OnTimer上面画红线说不允许使用继承成员, 这要怎么解决啊?

wegen 于 2015-8-19 17:15:02 回复  
请问你是怎样添加的? 这个应该是要用添加消息处理函数的步骤添加这个函数, 如果是直接在Cpp文件添加的话是不行的

Valerie 于 2015-8-21 14:30:07 回复  
恩恩我明白啦~谢谢你哦^^

2015/8/18 15:26:49 [回复该留言](#)

14楼. 查询ID为1的定时器是否正在工作

如何查询ID为1的定时器是否正在工作, 假如多次启动定时器, 程序是否会崩溃呢

2015/9/19 0:00:41 [回复该留言](#)

15楼. 方小树

SetDlgItemInt(IDC\_EDIT1, ++m\_nData1); 这句的IDC\_EDIT1需要定义吗 定义成什么类型了 我的vs2013 打上这句总说这个变脸没有定义, 另外 我想通过编辑框输入定时时间怎么实现了 谢谢解答

2015/11/6 15:32:30 [回复该留言](#)

16楼. 失眠的孩子先看到明天

添加变量m\_nData1、m\_nData2后, 他们的初始化时自动完成的, 第一次出错就是因为重复了它的初始化。我直接把那一段都拷到程序中了

2016/9/12 14:37:15 [回复该留言](#)

17楼. 叫我冰块君

感谢博主 很有用



2017/2/5 14:05:01 [回复该留言](#)

18楼. ZT

老师, 这个CExample44Dlg::CExample44Dlg(CWnd\* pParent !=NULL\*)  
: CDialogEx(CExample44Dlg::IDD, pParent)部分我照着做它显示error2084: CExample44Dlg(CWnd\* pParent), 是为什么啊

静镜听余生 于 2017-5-4 11:10:38 回复

你最近也在看这个 学vs2010/MFC 吗? 那你最近学的怎么样啊, 我看到了第五部分啦, 你学了多长时间了啊

2017/5/2 20:21:55 [回复该留言](#)

19楼. 王瑞

为CExample44Dlg类添加两个成员变量, 分别为m\_nData1、m\_nData2, 并在CExample44Dlg类的构造函数中初始化:

添加变量在哪里填? 只看了这一节。。新手不是很懂。。老师让弄个计时器也不会额我  
[URL]/[URL]

2017/7/7 16:46:46 [回复该留言](#)

20楼. 小小白

“3、为CExample44Dlg类添加两个成员变量, 分别为m\_nData1、m\_nData2”这一步参考了VS2010/MFC编程入门之十二 (对话框: 非模态对话框的创建及显示) 以及VS2010/MFC编程入门之三十三 (常用控件: 标签控件Tab Control 下), 没有解决, 百度后也没有解决, 还请大家指点一下。我在类视图中找到CExample44Dlg右击-添加-添加变量, 访问中是“public”, 变量类型是“int”变量名是“m\_nData1”, 没有勾选空间变量, 点击完成, m\_nData2一样的方法, 结果是不对的, 请大家帮帮忙!☹(´・ω・`)比心


2018/3/19 20:55:01 [回复该留言](#)

21楼. 不吃辣椒

这里的销毁定时器是停止计时的意思吗?  
还是说定时器清零

2019/4/10 10:33:13 [回复该留言](#)上一篇: [决定购买iPhone 5之前需要问自己的10个问题](#)下一篇: [一个追回被盗电脑的离奇故事](#)

发表评论:

<input type="text"/>	名称(*)
<input type="text"/>	邮箱(选填)
<input type="text"/>	网站链接(选填)
<input type="text"/>	验证(*) 

正文(\*) (留言最长字数:1000)

 ☐ 记住我,下次回复时不用重新输入个人信息[\[URL\]](#) [\[URL2\]](#) [\[EMAIL\]](#) [\[EMAIL2\]](#) [\[B\]](#) [\[I\]](#) [\[U\]](#) [\[S\]](#) [\[QUOTE\]](#) [显示UBB表情>>](#)

◎欢迎参与讨论, 请在这里发表您的看法、交流您的观点。