

鸡啄米

聚焦互联网、数码、软件开发和编程入门的IT休闲吧

[首页](#) [IT互联网](#) [数码生活](#) [软件开发](#) [职场人生](#) [娱乐休闲](#) [编程课堂](#) [安卓开发](#) [留言簿](#)

[首页](#) » [软件开发](#) » VS2010/MFC编程入门之三十五（菜单：菜单及CMenu类的使用）

VS2010/MFC编程入门之三十五（菜单：菜单及CMenu类的使用）

分类标签: [编程入门](#) [VS2010](#) [VC++](#) [MFC](#)

鸡啄米在上一节中讲的是[VS2010的菜单资源](#)，本节主要讲菜单及CMenu类的使用。

CMenu类的主要成员函数

MFC为菜单的操作提供了CMenu类，下面鸡啄米就常用的几个成员函数进行简单的介绍。

BOOL LoadMenu(UINT nIDResource);

加载菜单资源，并将其附加到CMenu对象上。参数nIDResource指定了要加载的菜单资源的ID。如果菜单加载成功则返回TRUE，否则返回FALSE。

BOOL DeleteMenu(UINT nPosition,UINT nFlags);

在菜单中删除一个菜单项。参数nPosition指定要删除的菜单项。参数nFlags就用来解释nPosition的意义，为MF_BYCOMMAND时说明nPosition表示菜单项的ID，为MF_BYPOSITION时说明nPosition表示菜单项的位置，第一个菜单项的位置为0。如果删除菜单项成功则返回TRUE，否则返回FALSE。

BOOL TrackPopupMenu(UINT nFlags,int x,int y,CWnd* pWnd,LPCRECT lpRect = 0);

用来在指定位置显示一个浮动的弹出式菜单。参数nFlags指定屏幕坐标和鼠标位置的标志，可以是以下取值：

TPM_CENTERALIGN：菜单在水平方向上相对于参数x指定的坐标值居中显示
TPM_LEFTALIGN：菜单的左侧与参数x指定的坐标值对齐
TPM_RIGHTALIGN：菜单的右侧与参数x指定的坐标值对齐
TPM_BOTTOMALIGN：菜单的底部与参数y指定的坐标值对齐
TPM_TOPALIGN：菜单项的顶部与参数y指定的坐标值对齐
TPM_VCENTERALIGN：菜单在垂直方向上相对于参数y指定的坐标值居中显示

这里先介绍这几个比较常用的，其他可参见MSDN。参数x指定弹出式菜单的水平方向的屏幕坐标，参数y指定菜单顶部垂直方向上的屏幕坐标，参数pWnd指明哪个窗口拥有此弹出式菜单，不能为NULL，参数lpRect忽略。

UINT CheckMenuItem(UINT nIDCheckItem,UINT nCheck);

在弹出菜单中为菜单项增加选中标记或移除选中标记。参数nIDCheckItem指定要选中或取消选中的菜单项。参数nCheck指定菜单项的选中状态和如何根据nIDCheckItem确定菜单项的位置，可以是MF_CHECKED或MF_UNCHECKED与MF_BYPOSITION或MF_BYCOMMAND的组合，这几个标志的含义如下：

MF_BYCOMMAND：为默认值。说明参数nIDCheckItem表示菜单项的ID
MF_BYPOSITION：说明参数nIDCheckItem表示菜单项的位置，第一个菜单项的位置是0
MF_CHECKED：为菜单项添加选中标记
MF_UNCHECKED：为菜单项移除选中标记

该函数返回菜单项之前的状态：MF_CHECKED或MF_UNCHECKED，如果菜单项不存在则返回0xFFFFFFF。

UINT EnableMenuItem(UINT nIDEnableItem,UINT nEnable);

订阅鸡啄米

[RSS](#) [+ 订阅到QQ邮箱](#)

分享

站内搜索

请输入搜索内容..

分类标签

[编程入门 \(135\)](#)
[C++ \(96\)](#)
[VC++ \(77\)](#)
[MFC \(67\)](#)
[VS2010 \(63\)](#)
[程序员 \(55\)](#)
[Android \(51\)](#)
[Java \(51\)](#)
[苹果 \(49\)](#)
[智能手机 \(47\)](#)
[腾讯 \(41\)](#)
[百度 \(37\)](#)
[阿里巴巴 \(33\)](#)
[谷歌 \(32\)](#)
[平板电脑 \(31\)](#)
[TCP/IP \(29\)](#)
[iPhone \(26\)](#)
[PHP \(26\)](#)
[Javascript \(25\)](#)
[奇虎360 \(24\)](#)
[Mysql \(24\)](#)
[Windows \(22\)](#)
[软件架构 \(20\)](#)
[小米 \(20\)](#)
[设计模式 \(19\)](#)
[iPad \(18\)](#)
[Web \(18\)](#)
[职场攻略 \(18\)](#)
[三星 \(16\)](#)
[创业 \(16\)](#)
[微软 \(13\)](#)
[iOS \(13\)](#)
[微信 \(13\)](#)
[HTML \(13\)](#)
[应用程序 \(12\)](#)

激活、禁用菜单项或使其变灰。参数nIDEnableItem指定要激活、禁用或变灰的菜单项。参数nEnable指定操作的类型，可以是MF_DISABLED、MF_ENABLED或MF_GRAYED与MF_BYCOMMAND或MF_BYPOSITION的组合，这些值的含义如下：

MF_BYCOMMAND：同CheckMenuItem

MF_BYPOSITION：同CheckMenuItem

MF_DISABLED：禁用菜单项，使其不能被选择但不变灰

MF_ENABLED：激活菜单项，使其能够被选择并由变灰状态恢复

MF_GRAYED：禁用菜单项，使其不能被选择并变灰

该函数返回菜单项之前的状态：MF_DISABLED、MF_ENABLED或MF_GRAYED

CMenu* GetSubMenu(int nPos) const;

获取弹出菜单的CMenu对象。参数nPos指定弹出菜单在菜单中的位置，不能使用ID。返回值是CMenu对象的指针，该CMenu对象的m_hMenu成员为由nPos指定的弹出菜单的句柄，如果不存在这样的CMenu对象则返回NULL，然后创建一个临时弹出菜单。

CMenu类的成员函数先讲这些，如果大家需要用其他的函数可以到MSDN中查看，解释的很清楚。

菜单消息

菜单主要能发送两种消息：COMMAND消息和UPDATE_COMMAND_UI消息。下面分别讲解：

COMMAND消息：在菜单项被点击时发送该消息。

UPDATE_COMMAND_UI消息：用来维护菜单项的各项状态，包括激活、禁用、变灰、选中、未选中等。在下拉菜单每次打开的时候，所有菜单项的此消息都会被发送出去。如果所属类中为菜单项的该消息添加了处理函数，则执行相应函数更新菜单状态，如果菜单项没有此消息处理函数，也没有COMMAND消息的处理函数，那么它就会变灰。

菜单的应用实例

鸡啄米先讲一下本实例要实现的功能，此实例是在上一节创建的单文档工程Example34的基础上完成的，上一节中为主菜单栏添加了“Tools”菜单项，并设置它的第一个子菜单项为“Draw”，另外我们还要为主菜单栏添加“Settings”项，然后为其添加一个子菜单项“Draw Enable”，我们通过“Draw Enable”菜单项的选中状态控制菜单项“Draw”的激活状态，如果“Draw Enable”菜单项选中，则“Draw”菜单项激活，点击它弹出一个MessageBox，否则“Draw”菜单项禁用。程序中已经在Example34View类中自动生成了OnRButtonUp(UINT /* nFlags */, CPoint point)函数，并在其中实现了弹出右键菜单的功能，这里鸡啄米用CMenu类的TrackPopupMenu成员函数重新做一遍。

注意：Example34的CMainFrame类中定义的菜单并没有使用常用的CMenu类，而是用的CMFCMenuBar类（自VS2008起提供），但菜单的消息处理函数的添加是相同的。

下面是具体步骤：

1. 打开Example34工程的IDR_MAINFRAME菜单资源，在“Help”菜单项前通过“Insert New”操作插入一个菜单项，Caption设为“Settings”，在新菜单项的子菜单中再添加一个菜单项，Caption设为“Draw Enable”，ID默认为ID_SETTINGS_DRAWENABLE。

2. 因为此菜单为CMainFrame所拥有，所以我们在CMainFrame类中对菜单进行操作。在“MainFrame.h”中为CMainFrame类添加成员变量bool m_bDraw，以标识当前是否可以点击Tools->Draw菜单项，并在CMainFrame类的构造函数中为m_bDraw初始化：m_bDraw = TRUE。

3. 为菜单项Tools->Draw的COMMAND消息和UPDATE_COMMAND_UI消息分别添加处理函数CMainFrame::OnToolsDraw()和OnUpdateToolsDraw(CCmdUI *pCmdUI)，这里要注意，添加处理函数时class list中应选择CMainFrame，修改两个函数的实现为：

c++代码

```
1. void CMainFrame::OnToolsDraw()  
2. {  
3.     // TODO: Add your command handler code here
```

新浪 (12)

微博 (11)

软件工程师 (10)

诺基亚 (10)

京东商城 (10)

比特币 (10)

Facebook (9)

周鸿祎 (9)

操作系统 (8)

Galaxy (8)

社交网络 (8)

搜索引擎 (8)

移动互联网 (8)

C (8)

亚马逊 (7)

更多标签

分享

完全随机文章

VS2010/MFC编程入门之五（MFC消息映...
从Facebook和Twitter获取新闻的用户...
VS2010/MFC编程入门之二十五（常用控...
VS2010/MFC编程入门之三十五（菜单： ...
VS2010/MFC编程入门之四十一（文档、 ...
VS2010/MFC编程入门教程之目录和总...
程序员的选择：技术vs管理
2015产品校招——阿里腾讯百度360小米...
C、C++、python、Java、php、C#六种流行...
App推广秘籍最全篇
程序员修炼指南——引导你成为真正的...
85后工作5年工资竟然涨了25倍——月薪...
TCP/UDP网络编程入门教程之十五： TC...
memcached使用场景和方法总结
从《奋斗》到《欢乐颂》看青年的价值观...
StackOverflow 创始人推荐程序员看...
魅族的掉队已成事实，生态链不是那么...
详解HTML5 LocalStorage本地存储
如何避免成为下一个雅虎
说说Javascript闭包这点事

最新评论及回复

CAddSheet(LPCTSTR ...
有没有XTP的教学？求教
就画个界面，搞这么负责，难怪MFC要被淘汰
讲的太好了，很全，很清楚！楼主你的Q...
楼主，请问如何动态给重写的CList...
普通人只有被剥削的份
已点广，，，，，告支持楼主
#include <afxco...
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子...
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子
楼主，请问CTabCtrl和CList...
一、初始化函数中在设置好子对话框位置...
创建两组Radio可以在Radio的...
一定要通过【类向导】添加类，【类向导...
写的太棒了。
谢谢楼主
加油
弱的问一声？符号常量的用法是否跟C语...
蛮实用的可是在8年后才看到[REV...
好的程序员一定是挣钱的

最近发表

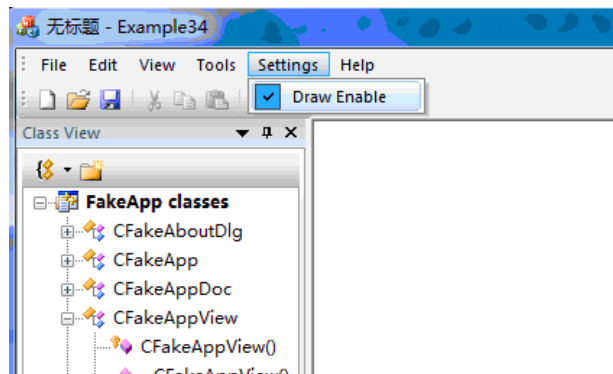
鸡啄米开始承接项目啦

```
4.      // 弹出提示框
5.      MessageBox(_T("Draw"));
6.  }
7.
8.  void CMainFrame::OnUpdateToolsDraw(CCmdUI *pCmdUI)
9.  {
10.     // TODO: Add your command update UI handler code here
11.     // 根据m_bDraw的值设置是否激活
12.     pCmdUI->Enable(m_bDraw);
13. }
```

4. 为菜单项Settings->Draw Enable的COMMAND消息和UPDATE_COMMAND_UI消息分别添加处理函数CMainFrame::OnSettingsDrawenable()和OnUpdateSettingsDrawenable(CCmdUI *pCmdUI)，并将它们的实现修改为：

```
c++代码
1.  void CMainFrame::OnSettingsDrawenable()
2.  {
3.     // TODO: Add your command handler code here
4.     // 绘图使能标识取反
5.     m_bDraw = !m_bDraw;
6.  }
7.
8.
9.  void CMainFrame::OnUpdateSettingsDrawenable(CCmdUI *pCmdUI)
10. {
11.    // TODO: Add your command update UI handler code here
12.    // 根据m_bDraw的值设置是否选中
13.    pCmdUI->SetCheck(m_bDraw);
14. }
```

5. 运行程序，效果图如下：



6. 接下来我们要重新实现右键菜单。大家以后可以仿照VS2010自动生成的代码实现右键菜单，也可以用鸡啄米下面讲到的方法。首先将CExample34View::OnRButtonUp(UINT /* nFlags */, CPoint point)函数内的代码都注释掉，保证原来的弹出方法失效。

7. 自动生成代码是在鼠标弹起时实现的右键菜单，我们这里改为在鼠标按下时就弹出右键菜单。在class view类视图中点击CExample34View，然后在属性页的messages列表中找到WM_RBUTTONDOWN，添加其消息响应函数CExample34View::OnRButtonDown(UINT nFlags, CPoint point)，修改其实现为：

```
c++代码
1.  void CExample34View::OnRButtonDown(UINT nFlags, CPoint point)
2.  {
3.     // TODO: Add your message handler code here and/or call default
```

小白照样读懂的VLAN原理讲解

SSH电商项目实战之十：商品类基本模块的搭建

SSH电商项目实战之九：添加和更新商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之八：查询和删除商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之七：Struts2和Json的整合

长文：内容产业的赢家与输家

SSH电商项目实战之六：基于DataGrid的数据显示

SSH电商项目实战之五：完成数据库的级联查询和分页

SSH电商项目实战之四：EasyUI菜单的实现

SSH电商项目实战之三：使用EasyUI搭建后台页面框架

SSH电商项目实战之二：基本增删查改、Service和Action的抽取以及使用注解替换xml

大妈：我们不懂ICO和X币，但知道比炒房厉害

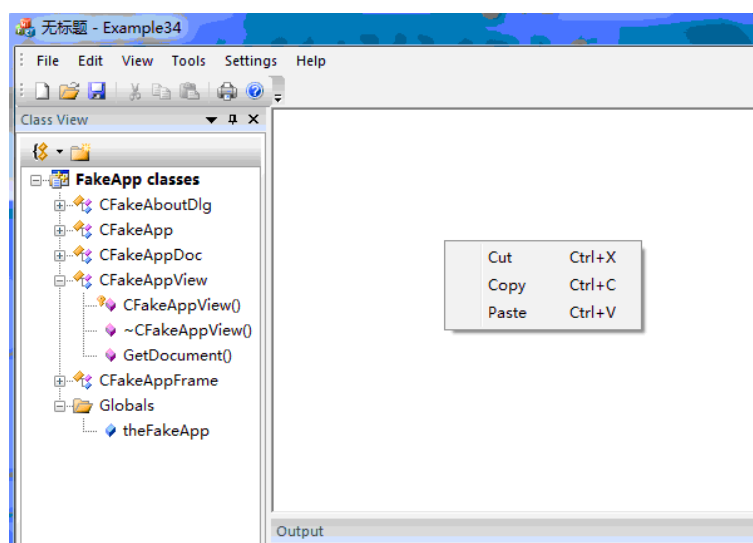
SSH电商项目实战之一：整合Struts2、Hibernate和Spring

面临连续亏损，HTC出售手机还是VR业务？

分享

```
4.      CMenu menu;          // 菜单（包含主菜单栏和子菜单）
5.      CMenu *pSubMenu;     // 右键菜单
6.
7.      // 加载菜单资源到menu对象
8.      menu.LoadMenu(IDR_POPUP_EDIT);
9.      // 因为右键菜单是弹出式菜单，不包含主菜单栏，所以取子菜单
10.     pSubMenu = menu.GetSubMenu(0);
11.     // 将坐标值由客户坐标转换为屏幕坐标
12.     ClientToScreen(&point);
13.     // 弹出右键菜单，菜单左侧与point.x坐标值对齐
14.     pSubMenu->TrackPopupMenu(TPM_LEFTALIGN, point.x, point.y, this);
15.
16.     CView::OnRButtonDown(nFlags, point);
17. }
```

8. 最终的右键菜单效果：



本节内容不少，大家可以慢慢消化。菜单的讲解就到这里了。鸡啄米谢谢大家的关注和支持。

除非特别说明，**鸡啄米**文章均为原创

转载请标明本文地址：<http://www.jizhuomi.com/software/212.html>

2012年7月30日

作者:鸡啄米 分类:软件开发 浏览:179976 评论:24

相关文章:

[VS2010/MFC编程入门之三十四（菜单：VS2010菜单资源详解）](#)（2012-7-26 21:53:4）

[VS2010/MFC编程入门之三十三（常用控件：标签控件Tab Control 下）](#)（2012-7-20 22:4:25）

[VS2010/MFC编程入门之三十二（常用控件：标签控件Tab Control 上）](#)（2012-7-16 21:43:59）

[VS2010/MFC编程入门之三十一（常用控件：树形控件Tree Control 下）](#)（2012-7-13 0:11:32）

[VS2010/MFC编程入门之三十（常用控件：树形控件Tree Control 上）](#)（2012-7-8 20:22:53）

[VS2010/MFC编程入门之二十九（常用控件：列表视图控件List Control 下）](#)（2012-7-4 20:35:57）

[VS2010/MFC编程入门之二十八（常用控件：列表视图控件List Control 上）](#)（2012-6-30 21:47:5）

[VS2010/MFC编程入门之二十七（常用控件：图片控件Picture Control）](#)（2012-6-25 22:36:38）

[VS2010/MFC编程入门之二十六（常用控件：滚动条控件Scroll Bar）](#)（2012-6-19 21:53:33）

[VS2010/MFC编程入门之二十五（常用控件：组合框控件Combo Box）](#)（2012-6-16 0:49:15）

1楼: 广州婚纱照

不错，多谢分享。

2012/7/31 8:47:36 [回复该留言](#)

2楼. 巴西电力展

过来看看了。

2012/7/31 8:48:14 [回复该留言](#)

3楼. 吴克难的博客

写的很详实，学习了。

2012/7/31 8:53:47 [回复该留言](#)

4楼. 笑百头

学习力，太感谢了，

鸡啄米 于 2012-07-31 22:38:32 回复
不用谢，常来看看啊

2012/7/31 14:24:12 [回复该留言](#)

5楼. 标语大全

函数太难学了，分享了。

2012/8/1 10:39:13 [回复该留言](#)

6楼. 宁波看痔疮哪家医院好

现在的博客也不如往日那般兴盛了，不知最后会不会被微博、轻微博以及新的事物所取代，想来博主们也在纠结，是否要坚持更新。

鸡啄米 于 2012-08-04 16:36:38 回复
坚持，没说的

秦风 于 2013-01-09 11:19:58 回复
支持楼主！

2012/8/2 10:16:17 [回复该留言](#)

7楼. Shuang

博主你好，在完成这个帖子的训练时遇到了一点麻烦，求助：

不了解其中为“菜单项Tools->Draw的COMMAND消息和UPDATE_COMMAND_UI消息分别添加处理函数CMainFrame::OnToolsDraw()和OnUpdateToolsDraw(CCmdUI *pCmdUI)”的具体操作是什么样。。我打开Class Wizard，将Class name选为CMainFrame，然后在Commands Tab里面搜索ID_TOOLS_DRAW，然后双击Message中的COMMAND，按OK得到了那个函数。可是在运行程序时并没有看到任何效果，调试时也不会进入那个函数，不知道为什么。。

Shuang 于 2013-01-16 20:00:35 回复
你好，问题已经解决了，上面的方法是正确的，但是我的菜单的Popup错误的设成了True，如果是False则一切顺利~

鸡啄米 于 2013-01-16 22:52:17 回复
能够自己解决问题，相信能学到更多

2013/1/16 19:44:29 [回复该留言](#)

8楼. WT

在哪里动态添加子菜单呢？

2013/1/25 9:29:02 [回复该留言](#)

9楼. 跳跳

右键弹出的菜单怎么打勾呢？

2013/2/6 11:38:36 [回复该留言](#)

10楼: 人民

那带图标的菜单怎么弄呢

2013/3/3 20:36:56 [回复该留言](#)

11楼: 我就是我

vs2010快捷菜单在那添呢

2013/4/5 13:44:19 [回复该留言](#)

12楼: MFC小菜

鸡啄米大神好。首先感谢你的这一系列教程, 给了我诸多帮助。下面是我的一点小疑惑。我自己建立了菜单栏并且添加消息处理函数以后, 我发现OnupdateXXX这个消息函数里面的那个参数句柄pCmdUI是CCommandUI类的, 并且我从MSDN上得知CCommandUI是一个单独的类, 并没有继承任何关系。所以我一开始试图用GetDlgItem这个常用办法调取控件句柄的时候就出错了 (因为我粗略的查了一下, CMenu类是从CWnd类继承过来的, 所以我就想当然的调用了一下GetDlgItem这个函数)。我发现似乎控制菜单只能通过这个pCmdUI来进行。不知道事实是不是这样。还希望大神能给解答下。简而言之, 就是这个菜单是不是不像那些按钮啊之类的有一个单独的变量可以控制, 纯粹只是一个消息的载体。而不像按钮那些可以比如变量->Create,变量->ShowWindow这样。

2013/9/4 14:31:28 [回复该留言](#)

13楼: 如花

我记得之前用CMenu类 vs2010已经把这个变成CMenuBar

2013/12/12 23:24:58 [回复该留言](#)

14楼: CS

楼主能单独讲讲基于对话框下如何进行菜单操作么。

2014/7/15 15:43:07 [回复该留言](#)

15楼: 新手小Y

谢谢鸡啄米的分享~学习了

2014/10/17 13:23:58 [回复该留言](#)

16楼: 小飞

楼主, 你好! 我照你上面的步骤2、3、4编译运行后, 有1个报错:
visual studio 2008\projects\example34\example34\example34.cpp(156) : error C2065: "m_bDraw": 未声明的标识符

我感觉是我步骤2"在MainFrm.h"中为CMainFrame类添加成员变量bool m_bDraw"没有添加好, 因为显示的是另一个.cpp文件Example34.cpp中引用了"m_bDraw"未声明的标识符, , 但是不知道怎么修改?

我在MainFrm.h"中是按如下格式添加的CMainFrame类添加成员变量bool m_bDraw:

```
class CMainFrame : public CFrameWnd
{
(.....省略)
public:
bool m_bDraw;
};
```

小飞 于 2014-10-21 16:14:37 回复

我已经找到问题了, 因为疏忽添加处理函数时class list没有选中CMainFrame, 选成Example34View了。

physu 于 2014-11-15 11:45:37 回复

我也是出现了这个问题, 如果在设置处理函数时在class list没有选中CMainFrame, 则默认选择CAboutDlg类, 然后处理函数会出现在Example34.cpp中, 这样运行时会报错m_bDraw未声明。正确的应该是在MainFrm.cpp中出现处理函数, 这样就不会报错了。供大家参考

2014/10/18 16:52:27 [回复该留言](#)

17楼: dog

在MainFrm.h"中为CMainFrame类添加成员变量bool m_bDraw, 以标识当前是否可以点击Tools->Draw

菜单项 这个成员变量是要添加在哪儿?

2015/7/7 13:10:37 [回复该留言](#)

18楼. [luoyan78750](#)

为什么我的vs2012不能自动生成OnRButtonUp(UINT /* nFlags */, CPoint point)函数呢? menu.LoadMenu(IDR_POPUP_EDIT)括号中的IDR_POPUP_EDIT是哪里来的哇。。

wegen 于 2015-8-13 11:53:47 回复
这应该是系统本身有的模块

2015/7/24 14:39:22 [回复该留言](#)

19楼. [cainiao](#)

非常感谢博主

2015/11/6 17:20:03 [回复该留言](#)

20楼. [Robin](#)

应该填的是资源视图中Menu下的, IDR_....。我的是IDR_MAINFRAME.

2016/2/26 10:38:42 [回复该留言](#)

21楼. [Will](#)

怎么总是些没有用的鸡肋。。。

2018/5/27 22:20:30 [回复该留言](#)

22楼. [Will](#)

怎么总是些没用的鸡肋。。。

2018/5/27 22:21:15 [回复该留言](#)

23楼. [鼠标右键弹出2个菜单](#)

我用的是VS 2017, 在实现右键菜单时, 会弹出2个菜单: 一个是按照博主代码做的; 另一个是灰色的, 还显示有快捷键。我想问的是, 为什么会有2个菜单出现?

小火狐 于 2019-3-13 15:52:49 回复
我也是这样, 没明白怎么回事 大哥 你解决了嘛

2018/6/1 23:00:14 [回复该留言](#)

24楼. [不吃辣椒](#)


pSubMenu->TrackPopupMenu(TPM_LEFTALIGN, point.x, point.y, this); 改为
pSubMenu->TrackPopupMenu(TPM_LEFTALIGN|TPM_RIGHTBUTTON, point.x, point.y, this);
可以解决产生两个菜单的问题

2019/3/22 16:40:31 [回复该留言](#)

上一篇: [近1000亿美元规模的中国B2C电商市场由谁统治](#)

下一篇: [苹果产品毛利率高的秘密](#)

发表评论:

| | |
|----------------------|---|
| <input type="text"/> | 名称(*) |
| <input type="text"/> | 邮箱(选填) |
| <input type="text"/> | 网站链接(选填) |
| <input type="text"/> | 验证(*)  |

正文(*) (留言最长字数:1000)

☐ 记住我,下次回复时不用重新输入个人信息

[\[URL\]](#) [\[URL2\]](#) [\[EMAIL\]](#) [\[EMAIL2\]](#) [\[B\]](#) [\[I\]](#) [\[U\]](#) [\[S\]](#) [\[QUOTE\]](#) [显示UBB表情>>](#)

◎欢迎参与讨论, 请在这里发表您的看法、交流您的观点。

Copyright © 2011-2020 鸡啄米. 版权所有.

联系邮箱:jizhuomi@126.com Powered By Z-Blog

CN22

[无觅相关文章插件](#)

分享