

# 鸡啄米

聚焦互联网、数码、软件开发和编程入门的IT休闲吧

[首页](#) [IT互联网](#) [数码生活](#) [软件开发](#) [职场人生](#) [娱乐休闲](#) [编程课堂](#) [安卓开发](#) [留言簿](#)

[首页](#) » [软件开发](#) » VS2010/MFC编程入门之二十九（常用控件：列表视图控件List Control 下）

## VS2010/MFC编程入门之二十九（常用控件：列表视图控件List Control 下）

分类标签: [编程入门](#) [VS2010](#) [VC++](#) [MFC](#)

上一节是关于[列表视图控件List Control的上半部分](#)，简单介绍了列表视图控件，其通知消息的处理和有关结构体的定义。本节继续讲解下半部分，包括列表视图控件的创建、CListCtrl类的主要成员函数和CListCtrl类应用实例。

### 列表视图控件的创建

MFC同样为列表视图控件的操作提供了CListCtrl类。

如果我们不想在对话框模板中直接拖入List Control来使用列表视图控件，而是希望动态创建它，则要用到CListCtrl类的成员函数Create函数，原型如下：

```
virtual BOOL Create(  
    DWORD dwStyle,  
    const RECT& rect,  
    CWnd* pParentWnd,  
    UINT nID  
);
```

参数rect为列表视图控件的位置和尺寸，pParentWnd为指向父窗口的指针，nID指定列表视图控件的ID，最复杂的一个参数同样还是dwStyle，它用于设定列表视图控件的风格，可以是以下风格的组合：

风格	含义
LVS_ALIGNLEFT	显示格式是大图标或小图标时，标签放在图标的左边
LVS_ALIGNTOP	显示格式是大图标或小图标时，标题放在图标的上边
LVS_AUTOARRANGE	显示格式是大图标或小图标时，自动排列控件中的列表项
LVS_EDITLABELS	用户可以修改标签文本
LVS_ICON	指定大图标显示格式
LVS_LIST	指定列表显示格式
LVS_NOCOLUMNHEADER	在报表格式中不显示列的表头
LVS_NOLABELWRAP	显示格式是大图标时，使标签文本单行显示。默认是多行显示
LVS_NOSCROLL	列表视图控件无滚动条，此风格不能与LVS_LIST或LVS_REPO
RT组合使用	
LVS_NOSORTHEADER	报表格式的列表视图控件的表头不能作为排序按钮使用
LVS_OWNERDRAWFIXED	由控件的拥有者负责绘制表项
LVS_REPORT	指定报表显示格式
LVS_SHAREIMAGELISTS	使列表视图共享图像序列
LVS_SHOWSELALWAYS	即使控件失去输入焦点，仍显示出项的选择状态
LVS_SINGLESEL	指定只能有一个列表项被选中。默认时可以多项选择
LVS_SMALLICON	指定小图标显示格式
LVS_SORTASCENDING	按升序排列列表项
LVS_SORTDESCENDING	按降序排列列表项

与前面的控件一样，除了以上风格一般我们还要为列表视图控件设置WS\_CHILD和WS\_VISIBLE风格。对于直接在对话框模板中创建的列表视图控件，其属性页中的属性与上述风格是对应的，例如，属性Alignment默认为Left，也就等价于指定了LVS\_ALIGNLEFT风格。

订阅鸡啄米

[RSS](#) [+ 订阅到QQ邮箱](#)

分享

站内搜索

请输入搜索内容..



分类标签

[编程入门 \(135\)](#)

[C++ \(96\)](#)

[VC++ \(77\)](#)

[MFC \(67\)](#)

[VS2010 \(63\)](#)

[程序员 \(55\)](#)

[Android \(51\)](#)

[Java \(51\)](#)

[苹果 \(49\)](#)

[智能手机 \(47\)](#)

[腾讯 \(41\)](#)

[百度 \(37\)](#)

[阿里巴巴 \(33\)](#)

[谷歌 \(32\)](#)

[平板电脑 \(31\)](#)

[TCP/IP \(29\)](#)

[iPhone \(26\)](#)

[PHP \(26\)](#)

[Javascript \(25\)](#)

[奇虎360 \(24\)](#)

[Mysql \(24\)](#)

[Windows \(22\)](#)

[软件架构 \(20\)](#)

[小米 \(20\)](#)

[设计模式 \(19\)](#)

[iPad \(18\)](#)

[Web \(18\)](#)

[职场攻略 \(18\)](#)

[三星 \(16\)](#)

[创业 \(16\)](#)

[微软 \(13\)](#)

[iOS \(13\)](#)

[微信 \(13\)](#)

[HTML \(13\)](#)

[应用程序 \(12\)](#)

## CListCtrl类的主要成员函数

CListCtrl类有很多成员函数，鸡啄米这里就为大家介绍几个常用的主要成员函数。

### UINT GetSelectedCount( ) const;

该函数返回列表视图控件中被选择列表项的数量。

### POSITION GetFirstSelectedItemPosition( ) const;

获取列表视图控件中第一个被选择项的位置。返回的POSITION值可以用来迭代来获取其他选择项，可以当作参数传入下面的GetNextSelectedItem函数来获得选择项的索引。如果没有被选择项则返回NULL。

### int GetNextSelectedItem(POSITION& pos) const;

该函数获取由pos指定的列表项的索引，然后将pos设置为下一个位置的POSITION值。参数pos为之前调用GetNextSelectedItem或GetFirstSelectedItemPosition得到的POSITION值的引用。返回值就是pos指定列表项的索引。

### int GetItemCount( ) const;

获取列表视图控件中列表项的数量。

### int InsertColumn(int nCol,const LVCOLUMN\* pColumn );

int InsertColumn(int nCol,LPCTSTR lpszColumnHeading,int nFormat = LVCFMT\_LEFT,int nWidth = -1,int nSubItem = -1 );

这两个函数用于在报表式列表视图控件中插入列。第一个函数中，nCol参数为插入列的索引，pColumn参数指向LVCOLUMN结构，其中包含了插入列的属性。第二个函数中，nCol参数也是插入列的索引，lpszColumnHeading参数为列标题字符串，nFormat参数为列文本的对齐方式，可以是LVCFMT\_LEFT、LVCFMT\_RIGHT或LVCFMT\_CENTER，nWidth参数为列宽，nSubItem为插入列对应列表子项的索引。两个函数在成功时都返回新列的索引，失败都返回-1。

### BOOL DeleteColumn(int nCol);

该函数用于删除列表视图控件中的某列。参数nCol为删除列的索引。删除成功则返回TRUE，失败返回FALSE。

### int InsertItem(int nItem,LPCTSTR lpszItem);

向列表视图控件中插入新的列表项。参数nItem为要插入项的索引，参数lpszItem为要插入项的标签字符串。如果插入成功则返回新列表项的索引，否则返回-1。

### BOOL DeleteItem(int nItem);

从列表视图控件中删除某个列表项。参数nItem指定了要删除的列表项的索引。删除成功则返回TRUE，否则返回FALSE。

### CString GetItemText(int nItem,int nSubItem) const;

获取指定列表项或列表子项的显示文本。参数nItem指定了列表项的索引，参数nSubItem指定了列表子项的索引。

### BOOL SetItemText(int nItem,int nSubItem,LPCTSTR lpszText);

设置指定列表项或列表子项的显示文本。参数nItem和nSubItem同GetItemText。参数lpszText为要设置的显示文本字符串。如果设置成功则返回TRUE，否则返回FALSE。

### DWORD\_PTR GetItemData(int nItem) const;

该函数用于获取指定列表项的附加32位数据。参数nItem为列表项的索引。返回值就是由nItem指定列表项的附加32位数据。

[新浪 \(12\)](#)[微博 \(11\)](#)[软件工程师 \(10\)](#)[诺基亚 \(10\)](#)[京东商城 \(10\)](#)[比特币 \(10\)](#)[Facebook \(9\)](#)[周鸿祎 \(9\)](#)[操作系统 \(8\)](#)[Galaxy \(8\)](#)[社交网络 \(8\)](#)[搜索引擎 \(8\)](#)[移动互联网 \(8\)](#)[C \(8\)](#)[亚马逊 \(7\)](#)[更多标签](#)[分享](#)

## 完全随机文章

[VS2010/MFC编程入门之五（MFC消息映...](#)[从Facebook和Twitter获取新闻的用户...](#)[VS2010/MFC编程入门之二十五（常用控...](#)[VS2010/MFC编程入门之三十五（菜单：...](#)[VS2010/MFC编程入门之四十一（文档、...](#)[VS2010/MFC编程入门教程之目录和总...](#)[程序员的选择：技术vs管理](#)[2015产品校招——阿里腾讯百度360小米...](#)[C、C++、python、Java、php、C#六种流行...](#)[App推广秘籍最全篇](#)[程序员修炼指南——引导你成为真正的...](#)[85后工作5年工资竟然涨了25倍——月薪...](#)[TCP/UDP网络编程入门教程之十五：TC...](#)[memcached使用场景和方法总结](#)[从《奋斗》到《欢乐颂》看青年的价值观...](#)[StackOverflow 创始人推荐程序员看...](#)[魅族的掉队已成事实，生态链不是那么...](#)[详解HTML5 LocalStorage本地存储](#)[如何避免成为下一个雅虎](#)[说说Javascript闭包这点事](#)

## 最新评论及回复

[CAddSheet\(LPCTSTR ...](#)[有没有XTP的教学？求教](#)[就画个界面，搞这么负责，难怪MFC要被淘汰](#)[讲的太好了，很全，很清楚！楼主你的Q...](#)[楼主，请问如何动态给重写的CList...](#)[普通人只有被剥削的份](#)[已点广，，，，，告支持楼主](#)#include <afxco...[关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子...](#)[关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子](#)[楼主，请问CTabCtrl和CLis...](#)[一、初始化函数中在设置好子对话框位置...](#)[创建两组Radio可以在Radio的...](#)[一定要通过【类向导】添加类，【类向导...](#)[写的太棒了。](#)[谢谢楼主](#)[加油](#)[弱的问一声？符号常量的用法是否跟C语...](#)[蛮实用的可是在8年后才看到\[REV...](#)[好的程序员一定是挣钱的](#)

## 最近发表

[鸡啄米开始承接项目啦](#)

```
BOOL SetItemData(int nItem,DWORD_PTR dwData);
```

该函数用于为指定列表项设置附加32位是数据。参数nItem为列表项的索引，参数dwData为列表项的附加32位数据。

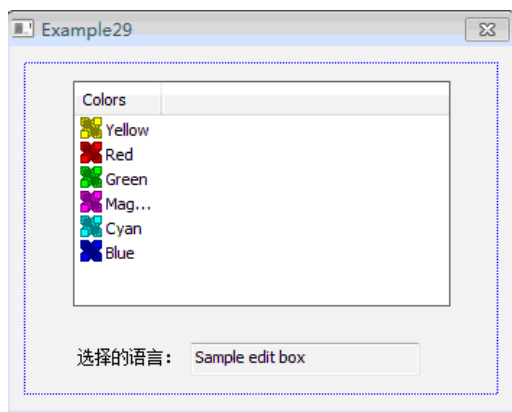
### CListCtrl类应用实例

最后鸡啄米还是给大家写一个简单的实例，说明CListCtrl类的几个成员函数及通知消息等的使用方法。因为在开发中最常用的要属报表风格的List Control了，所以鸡啄米给大家写的是一个报表List Control的例子。

此实例实现的功能：在单选列表视图控件中显示一个简单的编程语言排行榜，然后在用鼠标左键选择某列表项时，将选中列表项的文本显示到编辑框中。下面是具体实现步骤：

1. 创建一个基于对话框的MFC工程，名称设置为“Example29”。

2. 在自动生成的对话框模板IDD\_EXAMPLE29\_DIALOG中，删除“TODO: Place dialog controls here.”静态文本控件、“OK”按钮和“Cancel”按钮。添加一个List Control控件，ID设置为IDC\_PROGRAM\_LANG\_LIST，View属性设为Report，即为报表风格，Single Selection属性设为True。再添加一个静态文本控件和一个编辑框，静态文本控件的Caption属性设为“选择的语言：”，编辑框的ID设为IDC\_LANG\_SEL\_EDIT，Read Only属性设为True。此时的对话框模板如下图：



3. 为列表视图控件IDC\_PROGRAM\_LANG\_LIST添加CListCtrl类型的控件变量m\_programLangList。

4. 在对话框初始化时，我们将编程语言排行榜加入到列表视图控件中，那么需要修改CExample29Dlg::OnInitDialog()函数为：

#### c++代码

```
1.  BOOL CExample29Dlg::OnInitDialog()
2.  {
3.      CDialogEx::OnInitDialog();
4.
5.      // Add "About..." menu item to system menu.
6.
7.      // IDM_ABOUTBOX must be in the system command range.
8.      ASSERT((IDM_ABOUTBOX & 0xFFF0) == IDM_ABOUTBOX);
9.      ASSERT(IDM_ABOUTBOX < 0xF000);
10.
11.     CMenu* pSysMenu = GetSystemMenu(FALSE);
12.     if (pSysMenu != NULL)
13.     {
14.         BOOL bNameValid;
15.         CString strAboutMenu;
16.         bNameValid = strAboutMenu.LoadString(IDS_ABOUTBOX);
17.         ASSERT(bNameValid);
18.         if (!strAboutMenu.IsEmpty())
```

[小白照样读懂的VLAN原理讲解](#)

[SSH电商项目实战之十：商品类基本模块的搭建](#)

[SSH电商项目实战之九：添加和更新商品类别功能的实现](#)

[SSH电商项目实战之八：查询和删除商品类别功能的实现](#)

[SSH电商项目实战之七：Struts2和Json的整合](#)

[长文：内容产业的赢家与输家](#)

[SSH电商项目实战之六：基于DataGrid的数据显示](#)

[SSH电商项目实战之五：完成数据库的级联查询和分页](#)

[SSH电商项目实战之四：EasyUI菜单的实现](#)

[SSH电商项目实战之三：使用EasyUI搭建后台页面框架](#)

[SSH电商项目实战之二：基本增删查改、Service和Action的抽取以及使用注解替换xml](#)

[大妈：我们不懂ICO和X币，但知道比炒房厉害](#)

[SSH电商项目实战之一：整合Struts2、Hibernate和Spring](#)

[面临连续亏损，HTC出售手机还是VR业务？](#)

分享

```
19.         {
20.             pSysMenu->AppendMenu(MF_SEPARATOR);
21.             pSysMenu->AppendMenu(MF_STRING, IDM_ABOUTBOX, strAboutMen
u);
22.         }
23.     }
24.
25.     // Set the icon for this dialog. The framework does this automati
cally
26.     // when the application's main window is not a dialog
27.     SetIcon(m_hIcon, TRUE);           // Set big icon
28.     SetIcon(m_hIcon, FALSE);          // Set small icon
29.
30.     // TODO: Add extra initialization here
31.     CRect rect;
32.
33.     // 获取编程语言列表视图控件的位置和大小
34.     m_programLangList.GetClientRect(&rect);
35.
36.     // 为列表视图控件添加全行选中 和 栅格风格
37.     m_programLangList.SetExtendedStyle(m_programLangList.GetExtendedSt
yle() | LVS_EX_FULLROWSELECT | LVS_EX_GRIDLINES);
38.
39.     // 为列表视图控件添加三列
40.     m_programLangList.InsertColumn(0, _T("语言"), LVCFMT_CENTER, rect.W
idth()/3, 0);
41.     m_programLangList.InsertColumn(1, _T("2012.02排名"), LVCFMT_CENTE
R, rect.Width()/3, 1);
42.     m_programLangList.InsertColumn(2, _T("2011.02排名"), LVCFMT_CENTE
R, rect.Width()/3, 2);
43.
44.     // 在列表视图控件中插入列表项，并设置列表子项文本
45.     m_programLangList.InsertItem(0, _T("Java"));
46.     m_programLangList.SetItemText(0, 1, _T("1"));
47.     m_programLangList.SetItemText(0, 2, _T("1"));
48.     m_programLangList.InsertItem(1, _T("C"));
49.     m_programLangList.SetItemText(1, 1, _T("2"));
50.     m_programLangList.SetItemText(1, 2, _T("2"));
51.     m_programLangList.InsertItem(2, _T("C#"));
52.     m_programLangList.SetItemText(2, 1, _T("3"));
53.     m_programLangList.SetItemText(2, 2, _T("6"));
54.     m_programLangList.InsertItem(3, _T("C++"));
55.     m_programLangList.SetItemText(3, 1, _T("4"));
56.     m_programLangList.SetItemText(3, 2, _T("3"));
57.
58.     return TRUE; // return TRUE unless you set the focus to a contro
l
59. }
```

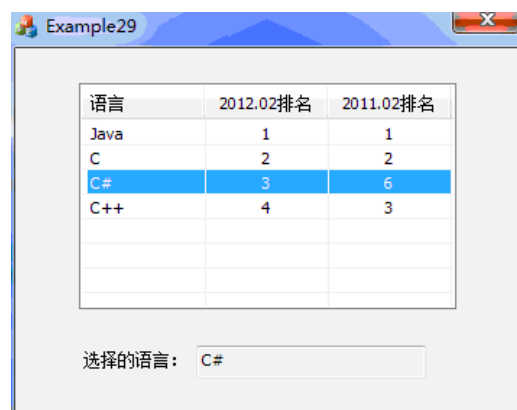
5. 我们希望在选中列表项改变时，将最新的选择项实时显示到编辑框中，那么可以使用NM\_CLICK通知消息。为列表框IDC\_PROGRAM\_LANG\_LIST的通知消息NM\_CLICK添加消息处理函数CExample29Dlg::OnNMClickProgramLangList，并修改如下：

#### c++代码

```
1. void CExample29Dlg::OnNMClickProgramLangList(NMHDR *pNMHDR, LRESULT *p
Result)
2. {
```

```
3.     LPNMITEMACTIVATE pNMItemActivate = reinterpret_cast<LPNMITEMACTIVA  
TE>(pNMHDR);  
4.     // TODO: Add your control notification handler code here  
5.     *pResult = 0;  
6.  
7.     CString strLangName;    // 选择语言的名称字符串  
8.     NMLISTVIEW *pNMListView = (NMLISTVIEW*)pNMHDR;  
9.  
10.    if (-1 != pNMListView->iItem)    // 如果iItem不是-1,就说明有列表  
项被选择  
11.    {  
12.        // 获取被选择列表项第一个子项的文本  
13.        strLangName = m_programLangList.GetItemText(pNMListView->iItem,  
0);  
14.        // 将选择的语言显示与编辑框中  
15.        SetDlgItemText(IDC_LANG_SEL_EDIT, strLangName);  
16.    }  
17. }
```

6. 运行程序，弹出结果对话框，在对话框的列表框中用鼠标改变选中项时，编辑框中的显示会相应改变。效果图如下：



关于列表视图控件List Control的内容总算讲完了，内容不少，但实际上这些还只是一部分，在实际开发中会遇到各种问题，需要大家去查阅MSDN或上网找资料等来解决。最后鸡啄米仍然感谢大家对本VS2010/MFC教程的关注。

除非特别说明，鸡啄米文章均为原创

转载请标明本文地址：<http://www.jizhuomi.com/software/197.html>

2012年7月4日

作者:鸡啄米 分类:软件开发 浏览:240602 评论:34

相关文章:

[VS2010/MFC编程入门之二十八（常用控件：列表视图控件List Control 上）](#) (2012-6-30 21:47:5)

[VS2010/MFC编程入门之二十七（常用控件：图片控件Picture Control）](#) (2012-6-25 22:36:38)

[VS2010/MFC编程入门之二十六（常用控件：滚动条控件Scroll Bar）](#) (2012-6-19 21:53:33)

[VS2010/MFC编程入门之二十五（常用控件：组合框控件Combo Box）](#) (2012-6-16 0:49:15)

[VS2010/MFC编程入门之二十四（常用控件：列表框控件ListBox）](#) (2012-6-11 23:21:17)

[VS2010/MFC编程入门之二十三（常用控件：按钮控件的编程实例）](#) (2012-6-5 21:47:59)

[VS2010/MFC编程入门之二十二（常用控件：按钮控件Button、Radio Button和Check Box）](#) (2012-6-2 0:24:18)

[VS2010/MFC编程入门之二十一（常用控件：编辑框Edit Control）](#) (2012-5-26 0:15:31)

[VS2010/MFC编程入门之二十（常用控件：静态文本框）](#) (2012-5-21 22:29:38)

[VS2010/MFC编程入门之十九（对话框：颜色对话框）](#) (2012-5-17 21:26:10)

编程是博主的强项

2012/7/5 9:26:34 [回复该留言](#)

## 2楼. Kinect

真心感谢博主这么无私的分享和奉献啊，最近要用MFC做界面，看了好多资料效果都不是非常明显，后来朋友给我发这个链接，很快就搞定了。必须的留个言谢谢博主，偶会继续支持你的！谢谢！

鸡啄米 于 2012-07-05 23:13:07 回复  
谢谢支持，也谢谢你那位朋友

2012/7/5 11:11:06 [回复该留言](#)

## 3楼. 象牙塔

纯粹路过，支持下~

2012/7/6 11:16:47 [回复该留言](#)

## 4楼. 汽车坐垫哪种好

了解了，进来支持一下

2012/7/6 13:45:28 [回复该留言](#)

## 5楼. 德国阳光蓄电池

支持一下

2012/7/6 14:09:57 [回复该留言](#)

## 6楼. 牟祥博客

呵呵，写的很专业

鸡啄米 于 2012-07-07 22:25:31 回复  
谢谢，常来常往啊

2012/7/7 21:47:23 [回复该留言](#)

## 7楼. 布袋

大有帮助，期待你的后续作品！！

鸡啄米 于 2012-09-25 20:05:15 回复  
也希望你能常来，谢谢

2012/9/25 19:51:55 [回复该留言](#)

## 8楼. 楼主好热心

楼主讲的很有条理 让我一看就懂 而且很喜欢看 哈哈。。。看着好舒心啊 谢谢哈

2012/11/9 16:52:10 [回复该留言](#)

## 9楼. 楼主好人

可以说是网上最实用的mfc文档，谢谢楼主。

鸡啄米 于 2012-11-26 22:58:09 回复  
谢谢评价如此之高

2012/11/26 21:59:58 [回复该留言](#)

## 10楼. 干池

学习了

2013/1/30 14:45:56 [回复该留言](#)

## 11楼. hgeek

一步一步跟着楼主学习，顶一个

2013/3/18 16:17:12 [回复该留言](#)

## 12楼. fbwfbj

感谢楼主的分享，交流精神，看来很多篇，特此赞一个！

2013/4/21 17:43:21 [回复该留言](#)

## 13楼. Stefanie

感谢博主，觉得博主思路很清晰，我是真正从您写的内容里获得了帮助。直接看MSDN太多太乱，先看博主的文章有了个大概思路，细节问题再看MSDN就很高效了。谢谢博主。

鸡啄米 于 2013-05-01 11:22:20 回复  
直接看msdn的话确实有些难以入手，msdn适合做查询之用。

2013/4/28 16:10:17 [回复该留言](#)

## 14楼. hlwx

楼主，如何要插入的为一个表达式的计算结果，比如m\_programLangList.SetItemText(0, 1, \_T("1"))中 \_T("")想输入数组a[5]的值，该怎么呢？谢谢楼主！

2013/5/19 10:12:37 [回复该留言](#)

## 15楼. liaoyunchun

介绍的内容有点少，再多点，并且举的例子尽量覆盖日常开发中常用的功能就可以出书了，例如CListCtrl经常需要点击表头排序，就可以在例子中实现。

2013/8/20 17:05:33 [回复该留言](#)

## 16楼. yingzhigeta

请问下博主 如果我想选中一行后 在编辑框中 显示一行的数据 应该怎么弄？

2014/2/16 20:49:39 [回复该留言](#)

## 17楼. lumanyu

楼主太棒了，写出这么好的东西，让我的学习之路有了方向，太喜欢您写的东西了。非常感谢您的分享，我有个小问题想麻烦您帮我解答一下~

// 为列表视图控件添加三列  
m\_programLangList.InsertColumn(0, \_T("语言"), LVCFMT\_CENTER, rect.Width()/3, 0);  
m\_programLangList.InsertColumn(1, \_T("2012.02排名"), LVCFMT\_CENTER, rect.Width()/3, 1);  
m\_programLangList.InsertColumn(2, \_T("2011.02排名"), LVCFMT\_CENTER, rect.Width()/3, 2);  
为什么最后一个参数分别是0,1,2 这个是列表子项的索引？不太明白啊

2014/3/20 22:36:43 [回复该留言](#)

## 18楼. lumanyu

楼主太棒了，写出这么好的东西，让我的学习之路有了方向，太喜欢您写的东西了。非常感谢您的分享，我有个小问题想麻烦您帮我解答一下~

// 为列表视图控件添加三列  
m\_programLangList.InsertColumn(0, \_T("语言"), LVCFMT\_CENTER, rect.Width()/3, 0);  
m\_programLangList.InsertColumn(1, \_T("2012.02排名"), LVCFMT\_CENTER, rect.Width()/3, 1);  
m\_programLangList.InsertColumn(2, \_T("2011.02排名"), LVCFMT\_CENTER, rect.Width()/3, 2);  
为什么最后一个参数分别是0,1,2 这个是列表子项的索引？不太明白啊

2014/3/20 22:44:57 [回复该留言](#)

## 19楼. xxxc

楼主，有没有关于MFC 连接数据库的知识点讲解啊，

比如说ado模式连接，

2014/5/27 17:27:03 [回复该留言](#)



## 20楼: 123

楼主，能否教一下排序，拜托了

2014/6/7 16:15:02 [回复该留言](#)

## 21楼: 赞

跟着一篇一篇学的 每一篇都做了笔记 到这里已经11页~

2014/8/14 10:52:45 [回复该留言](#)

## 22楼: snake

跟着楼主的脚步走准没错的！永远支持楼主~~~~~

2014/9/4 20:31:24 [回复该留言](#)

## 23楼: ayoung

鸡啄米大哥您好，首先很感谢您一直更新着博客，我每天都看您的文章感觉收获颇丰。刚刚在演练实例的时候，由于没注意到在最后一步添加消息处理函数时，直接双击了列表视图控件，跳出的是OnLvnItemchangedProgramLangList(NMHDR \*pNMHDR, LRESULT \*pResult);函数，而非OnNMClickProgramLangList函数，于是我把原来的删除重新添加OnNMClickProgramLangList函数，但在运行时出现链接错误error LNK2001: 无法解析的外部符号 "public: void \_\_thiscall CExample29Dlg::OnLvnItemchangedProgramLangList(struct tagNMHDR \*,long \*)" (?OnLvnItemchangedProgramLangList@CExample29Dlg@@@QAEXPAUtagNMHDR@@@PAJ@Z) 1>D:\VS\cxu\mfc\Example29\Debug\Example29.exe : fatal error LNK1120: 1 个无法解析的外部命令 1>，不知道如何修改？

wegen 于 2015-8-12 10:04:59 回复

不知道你现在看不看得到，我之前也出现这样的情况，原因是你添加了

OnLvnItemchangedProgramLangList(NMHDR \*pNMHDR, LRESULT \*pResult);函数后会在.h文件里声明了这个函数，而你可能后来只是在.cpp文件里把它删了，但是声明还在，所以要在.h文件里把函数声明也删了。

2014/10/19 10:11:12 [回复该留言](#)

## 24楼: chenxy

得救了 对我们这些新手来说，博主写的知识点显浅易懂 还有分支知识点导航 太方便了 非常感谢

2014/12/1 14:44:01 [回复该留言](#)

## 25楼: A

勉强会C++基础的程序媛小菜鸟一只,打算按图索骥弄界面,楼主的教程很好很全面,谢谢楼主花心思写了这么好的MFC教程!

2015/5/21 21:33:37 [回复该留言](#)

## 26楼: 玄白

感谢博主，最近刚开始学MFC，这个教程刚好用来熟悉各个控件和MFC的风格，受益颇深。

2015/5/24 2:01:38 [回复该留言](#)

## 27楼: my

你好，我安全按着教程做的 但是出现了一个问题，debug assertion failed

2015/8/28 23:34:23 [回复该留言](#)

## 28楼: 迷醉

痛苦作为一个小白死活找不到OnInitDialog啊，，，求救

秋风 于 2015-12-25 15:07:05 回复

在新建项目的向导中应用程序类型选择（基于对话框），在生成的类中选择带有（xxxDlg）的类型其中xxx为你项目的名称。这样你就找到OnInitDialog了。

如果不是主界面，是在资源视图中添加资源得到的Dialog那么这个函数是要自己创建并添加到类声明中的。



2015/12/23 0:12:53 [回复该留言](#)

29楼. 呱呱呱

请问一下，如果要输出到列表的东西是不确定的，那应该怎么输出，  
m\_programLangList.InsertItem(0, \_T("Java"));  
比如这个Java是储存在一个CString或者string的类型里，应该怎样弄呀

2016/6/14 17:38:42 [回复该留言](#)

30楼. 笨笨

不是m\_programLangList.InsertColumn(0, \_T("语言"), LVCFMT\_CENTER, rect.Width()/3, 0);  
中设置了索引为0列是为居中对齐，怎么结果是左对齐？

2016/6/15 23:18:10 [回复该留言](#)

31楼. 在非模态创建的对话框中显示列表框失败

鸡啄米在吗？  
按照楼主所示，创建子对话框（非模态的），列表视图控件一直无法显示，求救。

2017/1/2 17:00:41 [回复该留言](#)

32楼. RF好好学习天天向上

请问排名那两列的数可以不固定吗？该怎么改？求鸡啄米大神指教

2017/3/7 14:07:15 [回复该留言](#)

33楼. 榛子

微软设置的第0列不能修改，方法网上找。


2018/6/14 16:26:24 [回复该留言](#)

34楼. 青枫

请问博主，我如果想要修改列表的表头，就是语言、2012.02排行这一行的背景颜色，该怎么操作呀

2020/4/10 11:52:00 [回复该留言](#)上一篇：[Google Nexus 7平板电脑评测](#)下一篇：[中国互联网手机威胁三星、HTC和摩托罗拉的六大优势](#)

发表评论:

<input type="text"/>	名称(*)
<input type="text"/>	邮箱(选填)
<input type="text"/>	网站链接(选填)
<input type="text"/>	验证(*) 

正文(\*) (留言最长字数:1000)

 ☐ 记住我,下次回复时不用重新输入个人信息[\[URL\]](#) [\[URL2\]](#) [\[EMAIL\]](#) [\[EMAIL2\]](#) [\[B\]](#) [\[I\]](#) [\[U\]](#) [\[S\]](#) [\[QUOTE\]](#) [显示UBB表情>>](#)

◎欢迎参与讨论，请在这里发表您的看法、交流您的观点。