

# 鸡啄米

聚焦互联网、数码、软件开发和编程入门的IT休闲吧

[首页](#) [IT互联网](#) [数码生活](#) [软件开发](#) [职场人生](#) [娱乐休闲](#) [编程课堂](#) [安卓开发](#) [留言簿](#)

[首页](#) » [软件开发](#) » VS2010/MFC编程入门之三十一（常用控件：树形控件Tree Control 下）

## VS2010/MFC编程入门之三十一（常用控件：树形控件Tree Control 下）

分类标签: [编程入门](#) [VS2010](#) [VC++](#) [MFC](#)

前面一节讲了[树形控件Tree Control的简介、通知消息以及相关数据结构](#)，本节继续讲下半部分，包括树形控件的创建、CTreeCtrl类的主要成员函数和应用实例。

### 树形控件的创建

MFC为树形控件提供了CTreeCtrl类，它封装了树形控件的所有操作。

树形控件的创建也有两种方式，一种是在对话框模板中直接拖入Tree Control控件创建，另一种就是通过CTreeCtrl类的Create成员函数创建。下面主要讲后者。

CTreeCtrl类的Create成员函数的原型如下：

```
virtual BOOL Create(  
    DWORD dwStyle,  
    const RECT& rect,  
    CWnd* pParentWnd,  
    UINT nID  
);
```

此函数的原型与前面讲到的所有控件类的Create函数都类似。dwStyle指定树形控件风格的组合，rect指定树形控件窗口的位置和大小，pParentWnd为指向树形控件父窗口的指针，nID指定树形控件的ID。下面还是主要讲讲树形控件的主要风格以及含义。

TVS\_DISABLEDRAHDROP：禁止树形控件发送TVN\_BEGINDRAG通知消息，即不支持拖动操作

TVS\_EDITLABELS：用户可以编辑节点的标签文本

TVS\_HASBUTTONS：显示带有 "+" 或 "-" 的小方框来表示某项能否被展开或已展开

TVS\_HASLINES：在父节点与子节点间连线以更清晰地显示树的结构

TVS\_LINESATROOT：在根节点处连线

TVS\_SHOWSELALWAYS：即使控件失去输入焦点，仍显示出项的选择状态

同样，动态创建树形控件时，除了能够指定上述风格的组合外，一般还要指定WS\_CHILD和WS\_VISIBLE风格。

在[对话框模板](#)中直接拖入Tree Control创建树形控件时，可以在树形控件的属性页中设置其风格，与上面的风格是对应的，例如，属性Has Lines对应的就是TVS\_HASLINES风格。

### CTreeCtrl类的主要成员函数

CImageList\* SetImageList(CImageList\* pImageList,int nImageListType);

如果树节点需要显示图标时，则必须先创建一个CImageList类的对象，并为其添加多个图像组成一个图像序列，然后调用SetImageList函数为树形控件设置图像序列，在用InsertItem插入节点时传入所需图像在图像序列中的索引即可。后面的例子中会演示。参数pImageList为指向图像序列类CImageList的对象的指针，若为NULL则删除树形控件的所有图像。参数nImageListType指定图像序列的类型，可以是TVSIL\_NORMAL（普通图像序列）或TVSIL\_STATE（状态图像序列，用图像表示节点的状态）。

订阅鸡啄米

[RSS](#) [+ 订阅到QQ邮箱](#)

分享

站内搜索

请输入搜索内容..



分类标签

[编程入门 \(135\)](#)

[C++ \(96\)](#)

[VC++ \(77\)](#)

[MFC \(67\)](#)

[VS2010 \(63\)](#)

[程序员 \(55\)](#)

[Android \(51\)](#)

[Java \(51\)](#)

[苹果 \(49\)](#)

[智能手机 \(47\)](#)

[腾讯 \(41\)](#)

[百度 \(37\)](#)

[阿里巴巴 \(33\)](#)

[谷歌 \(32\)](#)

[平板电脑 \(31\)](#)

[TCP/IP \(29\)](#)

[iPhone \(26\)](#)

[PHP \(26\)](#)

[Javascript \(25\)](#)

[奇虎360 \(24\)](#)

[Mysql \(24\)](#)

[Windows \(22\)](#)

[软件架构 \(20\)](#)

[小米 \(20\)](#)

[设计模式 \(19\)](#)

[iPad \(18\)](#)

[Web \(18\)](#)

[职场攻略 \(18\)](#)

[三星 \(16\)](#)

[创业 \(16\)](#)

[微软 \(13\)](#)

[iOS \(13\)](#)

[微信 \(13\)](#)

[HTML \(13\)](#)

[应用程序 \(12\)](#)

**UINT GetCount( ) const;**

获取树形控件中节点的数量。

**DWORD\_PTR GetItemData(HTREEITEM hItem) const;**

获取树形控件中某个指定节点的附加32位数据。参数hItem为指定的树节点的句柄。

**BOOL SetItemData(HTREEITEM hItem,DWORD\_PTR dwData);**

为树形控件中某个指定节点设置附加的32位数据。参数hItem同上，dwData为要设置的32位数据。

**CString GetItemText(HTREEITEM hItem) const;**

获取树形控件中某个指定节点的标签文本。参数hItem同上。返回值是包含标签文本的字符串。

**BOOL SetItemText(HTREEITEM hItem,LPCTSTR lpszItem);**

为树形控件中某个指定节点设置标签文本。参数hItem同上，lpszItem为包含标签文本的字符串的指针。

**HTREEITEM GetNextSiblingItem(HTREEITEM hItem) const;**

获取树形控件中某个指定节点的下一个兄弟节点。参数hItem同上。返回值是下一个兄弟节点的句柄。

**HTREEITEM GetPrevSiblingItem(HTREEITEM hItem) const;**

获取树形控件中某个指定节点的上一个兄弟节点。参数hItem同上。返回值是上一个兄弟节点的句柄。

**HTREEITEM GetParentItem(HTREEITEM hItem) const;**

获取树形控件中某个指定节点的父节点。参数hItem同上。返回值是父节点的句柄。

**HTREEITEM GetRootItem( ) const;**

获取树形控件根节点的句柄。

**HTREEITEM GetSelectedItem( ) const;**

获取树形控件当前选中节点的句柄。

**BOOL DeleteAllItems( );**

删除树形控件中的所有节点。删除成功则返回TRUE，否则返回FALSE。

**BOOL DeleteItem(HTREEITEM hItem);**

删除树形控件中的某个节点。参数hItem为要删除的节点的句柄。删除成功则返回TRUE，否则返回FALSE。

**HTREEITEM InsertItem(LPCTSTR lpszItem,int nIndex,int nSelectedItem,HTREEITEM hParent = TVI\_ROOT,HTREEITEM hInsertAfter = TVI\_LAST);**

在树形控件中插入一个新节点。参数lpszItem为新节点的标签文本字符串的指针，参数nIndex为新节点的图标在树形控件图像序列中的索引，参数nSelectedItem为新节点被选中时的图标在图像序列中的索引，参数hParent为插入节点的父节点的句柄，参数hInsertAfter为新节点的前一个节点的句柄，即新节点将被插入到hInsertAfter节点之后。

**BOOL SelectItem(HTREEITEM hItem);**

选中指定的树节点。参数hItem为要选择的节点的句柄。若成功则返回TRUE，否则返回FALSE。

新浪 (12)

微博 (11)

软件工程师 (10)

诺基亚 (10)

京东商城 (10)

比特币 (10)

Facebook (9)

周鸿祎 (9)

操作系统 (8)

Galaxy (8)

社交网络 (8)

搜索引擎 (8)

移动互联网 (8)

C (8)

亚马逊 (7)

更多标签

分享

## 完全随机文章

VS2010/MFC编程入门之五（MFC消息映...  
从Facebook和Twitter获取新闻的用户...  
VS2010/MFC编程入门之二十五（常用控...  
VS2010/MFC编程入门之三十五（菜单：...  
VS2010/MFC编程入门之四十一（文档、...  
VS2010/MFC编程入门教程之目录和总...  
程序员的选择：技术vs管理  
2015产品校招——阿里腾讯百度360小米...  
C、C++、python、Java、php、C#六种流行...  
App推广秘籍最全篇  
程序员修炼指南——引导你成为真正的...  
85后工作5年工资竟然涨了25倍——月薪...  
TCP/UDP网络编程入门教程之十五：TC...  
memcached使用场景和方法总结  
从《奋斗》到《欢乐颂》看青年的价值观...  
StackOverflow 创始人推荐程序员看...  
魅族的掉队已成事实，生态链不是那么...  
详解HTML5 LocalStorage本地存储  
如何避免成为下一个雅虎  
说说Javascript闭包这点事

## 最新评论及回复

CAddSheet(LPCTSTR ...  
有没有XTP的教学？求教  
就画个界面，搞这么负责，难怪MFC要被淘汰  
讲得太好了，很全，很清楚！楼主你的Q...  
楼主，请问如何动态给重写的CList...  
普通人只有被剥削的份  
已点广，，，，，告支持楼主  
#include <afxco...  
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子...  
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子  
楼主，请问CTabCtrl和CLis...  
一、初始化函数中在设置好子对话框位置...  
创建两组Radio可以在Radio的...  
一定要通过【类向导】添加类，【类向导...  
写的太棒了。  
谢谢楼主  
加油  
弱的问一声？符号常量的用法是否跟C语...  
蛮实用的可是在8年后才看到[REV...  
好的程序员一定是挣钱的

## 最近发表

鸡啄米开始承接项目啦

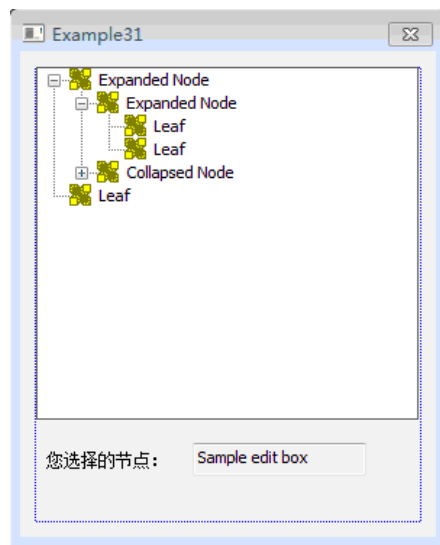
## 树形控件的应用实例

最后鸡啄米还是给大家写一个简单的实例，说明CListCtrl类的几个成员函数及树形控件通知消息等的使用方法。

此实例实现的功能：在一个树形控件中显示鸡啄米网站的简单结构分层，共有三层，分别为鸡啄米网站、各个分类和文章。用鼠标左键单击改变选中节点后，将选中节点的文本显示到编辑框中。另外，还要实现一个常见的效果，就是鼠标划过除根节点外的某个树节点时，显示相应的Tip提示信息。下面是具体实现步骤：

1. 创建一个基于对话框的MFC工程，名称设置为“Example31”。

2. 在自动生成的对话框模板IDD\_EXAMPLE31\_DIALOG中，删除“TODO: Place dialog controls here.”静态文本框、“OK”按钮和“Cancel”按钮。添加一个Tree Control控件，ID设置为IDC\_WEB\_TREE，属性Has Buttons、Has Lines和Lines At Root都设为True，为了在鼠标划过某个节点时显示提示信息还需要将Info Tip属性设为True。再添加一个静态文本框和一个编辑框，静态文本框的Caption属性设为“您选择的节点：”，编辑框的ID设为IDC\_ITEM\_SEL\_EDIT，Read Only属性设为True。此时的对话框模板如下图：



3. 导入需要为树形控件的节点添加的图标。鸡啄米在这里找了三个32x32的Icon图标，保存到工程的res目录下。然后在Resource View资源视图中，右键点击Icon节点，在右键菜单中选择“Add Resource...”，弹出“Add Resource”对话框，再从左边“Resource type”列表中选择“Icon”，点击右边的“Import...”按钮，就可以选择三个图标文件进行导入了。导入成功后，分别修改它们ID为IDI\_WEB\_ICON、IDI\_CATALOG\_ICON和IDI\_ARTICLE\_ICON。

4. 为树形控件IDC\_WEB\_TREE添加CTreeCtrl类型的控件变量m\_webTree。并在Example31Dlg.h文件中为CExample31Dlg类添加成员对象：CImageList m\_imageList；。

5. 在对话框初始化时，我们在树形控件中添加鸡啄米网站的树形结构，那么需要修改CExample31Dlg::OnInitDialog()函数为：

### C++代码

```
1.  BOOL CExample31Dlg::OnInitDialog()
2.  {
3.      CDialogEx::OnInitDialog();
4.      .....略
5.
6.      // TODO: Add extra initialization here
7.      HICON hIcon[3];          // 图标句柄数组
8.      HTREEITEM hRoot;         // 树的根节点的句柄
9.      HTREEITEM hCataItem;     // 可表示任一分类节点的句柄
10.     HTREEITEM hArtItem;      // 可表示任一文章节点的句柄
11.
```

小白照样看懂的VLAN原理讲解

SSH电商项目实战之十：商品类基本模块的搭建

SSH电商项目实战之九：添加和更新商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之八：查询和删除商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之七：Struts2和Json的整合

长文：内容产业的赢家与输家

SSH电商项目实战之六：基于DataGrid的数据显示

SSH电商项目实战之五：完成数据库的级联查询和分页

SSH电商项目实战之四：EasyUI菜单的实现

SSH电商项目实战之三：使用EasyUI搭建后台页面框架

SSH电商项目实战之二：基本增删查改、Service和Action的抽取以及使用注解替换xml

大妈：我们不懂ICO和X币，但知道比炒房厉害

SSH电商项目实战之一：整合Struts2、Hibernate和Spring

面临连续亏损，HTC出售手机还是VR业务？

分享

```
12. // 加载三个图标，并将它们的句柄保存到数组
13. hIcon[0] = theApp.LoadIcon(IDI_WEB_ICON);
14. hIcon[1] = theApp.LoadIcon(IDI_CATALOG_ICON);
15. hIcon[2] = theApp.LoadIcon(IDI_ARTICLE_ICON);
16.
17. // 创建图像序列CImageList对象
18. m_imageList.Create(32, 32, ILC_COLOR32, 3, 3);
19. // 将三个图标添加到图像序列
20. for (int i=0; i<3; i++)
21. {
22.     m_imageList.Add(hIcon[i]);
23. }
24.
25. // 为树形控件设置图像序列
26. m_webTree.SetImageList(&m_imageList, TVSIL_NORMAL);
27.
28. // 插入根节点
29. hRoot = m_webTree.InsertItem(_T("鸡啄米"), 0, 0);
30. // 在根节点下插入子节点
31. hCataItem = m_webTree.InsertItem(_T("IT互联网"), 1, 1, hRoot, TVI_LAST);
32. // 为“IT互联网”节点添加附加的编号数据，在鼠标划过该节点时显示
33. m_webTree.SetItemData(hCataItem, 1);
34. // 在“IT互联网”节点下插入子节点
35. hArtItem = m_webTree.InsertItem(_T("百度文章1"), 2, 2, hCataItem, TVI_LAST);
36. // 为“百度文章1”节点添加附加的编号数据，在鼠标划过该节点时显示
37. m_webTree.SetItemData(hArtItem, 2);
38. // 在“IT互联网”节点下插入另一子节点
39. hArtItem = m_webTree.InsertItem(_T("谷歌文章2"), 2, 2, hCataItem, TVI_LAST);
40. // 为“谷歌文章2”节点添加附加的编号数据，在鼠标划过该节点时显示
41. m_webTree.SetItemData(hArtItem, 3);
42. // 在根节点下插入第二个子节点
43. hCataItem = m_webTree.InsertItem(_T("数码生活"), 1, 1, hRoot, TVI_LAST);
44. // 为“数码生活”节点添加附加的编号数据，在鼠标划过该节点时显示
45. m_webTree.SetItemData(hCataItem, 4);
46. // 在“数码生活”节点下插入子节点
47. hArtItem = m_webTree.InsertItem(_T("智能手机文章1"), 2, 2, hCataItem, TVI_LAST);
48. // 为“智能手机文章1”节点添加附加的编号数据，在鼠标划过该节点时显示
49. m_webTree.SetItemData(hArtItem, 5);
50. // 在“数码生活”节点下插入另一子节点
51. hArtItem = m_webTree.InsertItem(_T("平板电脑文章2"), 2, 2, hCataItem, TVI_LAST);
52. // 为“平板电脑文章2”节点添加附加的编号数据，在鼠标划过该节点时显示
53. m_webTree.SetItemData(hArtItem, 6);
54. // 在根节点下插入第三个子节点
55. hCataItem = m_webTree.InsertItem(_T("软件开发"), 1, 1, hRoot, TVI_LAST);
56. // 为“软件开发”节点添加附加的编号数据，在鼠标划过该节点时显示
57. m_webTree.SetItemData(hCataItem, 7);
58. // 在“软件开发”节点下插入子节点
59. hArtItem = m_webTree.InsertItem(_T("C++编程入门系列1"), 2, 2, hCataItem, TVI_LAST);
```

```
60. // 为“c++编程入门系列1”节点添加附加的编号数据，在鼠标划过该节点时显示
61. m_webTree.SetItemData(hArtItem, 8);
62. // 在“软件开发”节点下插入另一子节点
63. hArtItem = m_webTree.InsertItem(_T("VS2010/MFC编程入门2"), 2, 2, hC
ataItem, TVI_LAST);
64. // 为“VS2010/MFC编程入门2”节点添加附加的编号数据，在鼠标划过该节点时显示
65. m_webTree.SetItemData(hArtItem, 9);
66. // 在根节点下插入第四个子节点
67. hCataItem = m_webTree.InsertItem(_T("娱乐休闲"), 1, 1, hRoot, TVI_L
AST);
68. // 为“娱乐休闲”节点添加附加的编号数据，在鼠标划过该节点时显示
69. m_webTree.SetItemData(hCataItem, 10);
70. // 在“娱乐休闲”节点下插入子节点
71. hArtItem = m_webTree.InsertItem(_T("玛雅文明文章1"), 2, 2, hCataIte
m, TVI_LAST);
72. // 为“玛雅文明文章1”节点添加附加的编号数据，在鼠标划过该节点时显示
73. m_webTree.SetItemData(hArtItem, 11);
74. // 在“娱乐休闲”节点下插入另一子节点
75. hArtItem = m_webTree.InsertItem(_T("IT笑话2"), 2, 2, hCataItem, TVI
_LAST);
76. // 为“IT笑话2”节点添加附加的编号数据，在鼠标划过该节点时显示
77. m_webTree.SetItemData(hArtItem, 12);
78.
79. return TRUE; // return TRUE unless you set the focus to a contro
l
80. }
```

6. 我们希望在选中节点改变时，将最新的选择项实时显示到编辑框中，那么可以响应TVN\_SELCHANGED通知消息。为树形控件IDC\_WEB\_TREE的通知消息TVN\_SELCHANGED添加消息处理函数CExample31Dlg::OnTvnSelchangedWebTree，并修改函数体如下：

#### C++代码

```
1. void CExample31Dlg::OnTvnSelchangedWebTree(NMHDR *pNMHDR, LRESULT *pRe
sult)
2. {
3.     LPNMTREEVIEW pNMTreeView = reinterpret_cast<LPNMTREEVIEW>(pNMHDR);
4.
5.     // TODO: Add your control notification handler code here
6.
7.     *pResult = 0;
8.
9.     CString strText; // 树节点的标签文本字符串
10.
11.     // 获取当前选中节点的句柄
12.     HTREEITEM hItem = m_webTree.GetSelectedItem();
13.     // 获取选中节点的标签文本字符串
14.     strText = m_webTree.GetItemText(hItem);
15.     // 将字符串显示到编辑框中
16.     SetDlgItemText(IDC_ITEM_SEL_EDIT, strText);
17. }
```

7. 还有一个功能需要实现，那就是鼠标划过除根节点外的某个树节点时，显示相应的Tip提示信息，本实例中提示信息为节点的编号。这需要响应TVN\_GETINFOTIP通知消息。为树形控件IDC\_WEB\_TREE的通知消息TVN\_GETINFOTIP添加消息处理函数CExample31Dlg::OnTvnGetInfoTipWebTree，并修改函数体如下：

#### C++代码

```
1. void CExample31Dlg::OnTvnGetInfoTipWebTree(NMHDR *pNMHDR, LRESULT *pRe
sult)
```

```
2. {
3.     LPNMTVGETINFOTIP pGetInfoTip = reinterpret_cast<LPNMTVGETINFOTIP>
(pNMHDR);
4.     // TODO: Add your control notification handler code here
5.     *pResult = 0;
6.     NMTVGETINFOTIP* pTVTipInfo = (NMTVGETINFOTIP*)pNMHDR;    // 将传入的
pNMHDR转换为NMTVGETINFOTIP指针类型
7.     HTREEITEM hRoot = m_webTree.GetRootItem();    // 获取树的根节点
8.     CString strText;    // 每个树节点的提示信息
9.
10.    if (pTVTipInfo->hItem == hRoot)
11.    {
12.        // 如果鼠标划过的节点是根节点，则提示信息为空
13.        strText = _T("");
14.    }
15.    else
16.    {
17.        // 如果鼠标划过的节点不是根节点，则将该节点的附加32位数据格式化为字符串
18.
19.        strText.Format(_T("%d"), pTVTipInfo->lParam);
20.    }
21.    // 将strText字符串拷贝到pTVTipInfo结构体变量的pszText成员中，这样就能显示
内容为strText的提示信息
22.    wcscpy(pTVTipInfo->pszText, strText);
23. }
```

8. 运行程序，弹出结果对话框。效果如下图：



树形控件的知识就讲到这里了，相比之前的控件可能稍有复杂。不过用的多了，就会觉得得心应手了。鸡啄米欢迎大家继续关注后面的VS2010/MFC编程入门教程。

除非特别注明，鸡啄米文章均为原创

转载请标明本文地址：<http://www.jizhuomi.com/software/203.html>

2012年7月13日

作者:鸡啄米 分类:软件开发 浏览:177488 评论:37

相关文章:

[VS2010/MFC编程入门之三十一（常用控件：树形控件Tree Control 上）](#) (2012-7-8 20:22:53)

[VS2010/MFC编程入门之二十九（常用控件：列表视图控件List Control 下）](#) (2012-7-4 20:35:57)

[VS2010/MFC编程入门之二十八（常用控件：列表视图控件List Control 上）](#) (2012-6-30 21:47:5)

[VS2010/MFC编程入门之二十七（常用控件：图片控件Picture Control）](#) (2012-6-25 22:36:38)

[VS2010/MFC编程入门之二十六（常用控件：滚动条控件Scroll Bar）](#)（2012-6-19 21:53:33）

[VS2010/MFC编程入门之二十五（常用控件：组合框控件Combo Box）](#)（2012-6-16 0:49:15）

[VS2010/MFC编程入门之二十四（常用控件：列表框控件ListBox）](#)（2012-6-11 23:21:17）

[VS2010/MFC编程入门之二十三（常用控件：按钮控件的编程实例）](#)（2012-6-5 21:47:59）

[VS2010/MFC编程入门之二十二（常用控件：按钮控件Button、Radio Button和Check Box）](#)（2012-6-2 0:24:18）

[VS2010/MFC编程入门之二十一（常用控件：编辑框Edit Control）](#)（2012-5-26 0:15:31）

#### 1楼. 居然是沙发

内容详细，已经做了一遍，呵呵，非常感谢！期待后面的课程

鸡啄米 于 2012-07-15 23:12:47 回复  
嗯，做实例印象更深刻，而且理解也更到位

2012/7/13 13:40:51 [回复该留言](#)

#### 2楼. 上海三洋吸尘器维修

代码可真的是太多了，真的不太好弄。先收着了，谢谢博主分享！

2012/7/13 16:05:30 [回复该留言](#)

#### 3楼. 可乐铺子

技术派啊1

ss 于 2016-11-24 13:18:22 回复  
中间省略的是什么？？？

2012/7/13 16:40:03 [回复该留言](#)

#### 4楼. 白癜风

编程不会啊

2012/7/13 16:53:54 [回复该留言](#)

#### 5楼. 赶球网

学习了，期待后面的课程

2012/7/13 17:04:19 [回复该留言](#)

#### 6楼. 五大联赛

好多代码，我凌乱了

2012/8/6 17:42:57 [回复该留言](#)

#### 7楼. Orange

请教一下，第一段代码里第18行的m\_imageList是在哪里创建的？

鸡啄米 于 2012-08-30 22:10:26 回复  
这个好像是我忘记讲了，是在Example31Dlg.h文件中定义的。实例的第4步中我已经做了补充说明。  
谢谢你的细心和反馈。

ss 于 2016-11-24 12:36:17 回复  
中间省略的是什么内容呢

2012/8/30 18:02:35 [回复该留言](#)

#### 8楼. keke2014

第7步中“wcscpy(pTVTipInfo->pszText, strText);”在vs2012下提示错误（有安全隐患），



我改成 "wcscpy\_s(pTVTipInfo->pszText, 32, strText);"后编译通过，望解答。

鸡啄米 于 2012-09-25 23:09:34 回复  
提示的是警告，可以运行的。wcscpy\_s是wcscpy的安全版本。

keke2014 于 2012-09-26 14:40:24 回复  
谢谢老师解答，不过的确是error，不是warning，  
然后我根据提示在“预处理器定义”里加入\_CRT\_SECURE\_NO\_WARNINGS后才ok

2012/9/25 22:52:11 [回复该留言](#)

#### 9楼. ttgss

提示的内容,怎么显示在鼠标的右边呢.

2012/11/3 11:08:08 [回复该留言](#)

#### 10楼. 取消子节点缩进

您好，米哥，我想取消子节点与父节点的缩进，请问应该如何做啊！谢谢啊！

鸡啄米 于 2012-11-08 23:29:24 回复  
mfc的树控件应该不行，你要是必须要那种效果的，可以自己用List Control实现，就是麻烦点

2012/11/7 17:15:25 [回复该留言](#)

#### 11楼. 求助

你好：初始化时下面的这段代码是什么意思？麻烦详细解释一下其中Creat函数的各个参数；还有就是句柄的创建（声明）谢谢！！！！  
// 创建图像序列CImageList对象  
m\_imageList.Create(32, 32, ILC\_COLOR32, 3, 3);

2012/11/14 22:25:08 [回复该留言](#)

#### 12楼. 不显示提示信息

您好，我完全是按照上面的例子进行的，但是最后一段程序好像没有任何作用。程序运行没有问题，但是鼠标滑过节点的时候没有提示信息显示，请问可能是是什么原因呢？谢谢。

鸡啄米 于 2012-11-27 23:36:40 回复  
树控件的Info Tip属性需要设置为true

2012/11/27 6:07:54 [回复该留言](#)

#### 13楼. 干池

虽然没有自己敲完这些代码，但感觉还是学习到了

2013/2/4 13:56:15 [回复该留言](#)

#### 14楼. 敷衍怎麼演

学习了 不过希望楼主能够提供MFC与数据库关联的小程序

2013/3/20 16:30:12 [回复该留言](#)

#### 15楼. 图标没有加载上去

我随便找了三个32\*32的PNG图标，没有加载上去，请问一下这是什么问题呢？

nianhuadefo 于 2013-05-18 13:52:13 回复  
不同格式的图，加载上有区别的吧？bmp图 用LoadBitmap

2013/5/4 15:28:15 [回复该留言](#)



## 16楼. 我是舜兵

Error 1 error C2664: 'wcsncpy\_s': cannot convert parameter 1 from 'LPSTR' to 'wchar\_t\*' d:\projects\example31\example31dlg.cpp 279 1 Example31请问楼主，这种问题怎么解决呢？

考拉 于 2013-7-23 10:33:46 回复

wcsncpy和wcsncpy\_s是宽字符版本(Unicode)，应该是你创建工程的时候没有选用Unicode库，可以把wcsncpy(pTVTipInfo->pszText, strText)改成strcpy(pTVTipInfo->pszText, strText);继续在米哥在学习，支持米哥！

2013/6/3 15:29:52 [回复该留言](#)

## 17楼. Gfeifei

它运行时说m\_imageList是未被定义的。。。

2013/12/19 15:22:46 [回复该留言](#)

## 18楼. ArgenBarbie

error C2065: 'theApp': undeclared identifier 怎么办？

QING 于 2014-5-1 18:41:36 回复

使用AfxGetApp() 获得theApp指针。。。

// 加载三个图标，并将它们的句柄保存到数组

hIcon[0] = AfxGetApp()->LoadIcon(IDI\_WEB\_ICON);

hIcon[1] = AfxGetApp()->LoadIcon(IDI\_CATALOG\_ICON);

hIcon[2] = AfxGetApp()->LoadIcon(IDI\_ARTICLE\_ICON);

2014/3/29 13:51:47 [回复该留言](#)

## 19楼. sirlee

忽然间找到了学习的方向。。。谢谢你的无私奉献

2014/4/17 10:50:09 [回复该留言](#)

## 20楼. 向阳花木2015

您好，米哥，我创建的是有数据库支持的多文档MFC程序，用它默认的那个对话框IDD\_工程名\_FORM，然后自己添加的对话框类，按照这个方法编程之后树控件显示不出来，请问是怎么回事啊？求解答

2014/6/20 15:17:56 [回复该留言](#)

## 21楼. CiCi

不知道诸位时候遇到这样的问题，想要加载的图像显示不出来，我选用的图像格式为.png格式的图片不知道是不是图片格式的问题。另外，我还遇到了另外一个问题：当鼠标划过树节点时并没有触发TVN\_GETINFOTIP事件，这令我非常费解，我在那段代码上设置断点，结果什么反应都没。不知道大家遇到过类似的问题吗？

CiCi 于 2014-7-1 21:06:53 回复

经过一天的努力终于找到问题的根源，下面我简单解释一下问题的根源：在MFC资源视图中我们可以发现很多文件夹，这些文件夹实际上是有一些学问的。这里我只对icon文件夹进行论述，icon文件夹添加的图片资源后缀名.ico(Pay Attention)其实资源ID在这里起到很大的提示作用，icon文件夹内部资源的默认ID的前缀为IDI----ID代表资源编号，I则代表icon即.ico类型文件。引入图标文件类型为.ico就完事OK了

2014/7/1 9:26:58 [回复该留言](#)

## 22楼. CiCi

昨天我提到"当鼠标划过树节点时并没有触发TVN\_GETINFOTIP事件"这个问题，现在我纠正一下，博主所写的办法完全正确，问题是：我忘记将Tip Info属性设置为true了，那条属性的含义应为：是否显示提示信息。在此，我对于昨天的问题进行纠正。

2014/7/2 7:08:18 [回复该留言](#)

## 23楼. a

谢谢您的无私奉献,我跟着您的教材到这了，有个疑问，就是这个例子如何加上滚动条控件Scroll Bar（因

为下拉现实不全)虽然那个例子跟着做了,但是想加在这里,没思维了。

2014/8/26 11:53:10 [回复该留言](#)

#### 24楼. 翔鹰

米哥,我按照你描述的步骤做了,能运行出来,不过不知道为什么,我的图标看不见;

physu 于 2014-11-4 16:04:53 回复

首先,非常感谢鸡啄米先生,你是我们共同的老师!谢谢你!

wcscpy报错的问题,按照上面那位同学的改法就可以运行。

而图片没出来的,可能是你加载的图片格式有问题,放到res文件夹里的图片格式应该是.ico格式的图片,其实也是位图的一种。我一开始用的.png格式的图片,搞了半天,结果不行。

小龟 于 2016-5-25 12:42:40 回复

你好,我载了三张图片,并命名为1.ico,2.ico,3.ico,放在了res文件夹里,然后导入,但是还是运行图片还是不出来,请问这是什么问题呢?谢谢你!

2014/10/7 9:22:00 [回复该留言](#)

#### 25楼. 糯米饭团233

如果想要点击树形图的一个选项 在然后点击不同按钮对其进行不同操作 要怎么做?

2014/11/12 18:12:48 [回复该留言](#)

#### 26楼. 小混蛋

m\_imageList.Create(32, 32, ILC\_COLOR32, 3, 3)// 创建图像序列CImageList对象  
求解这句话怎么理解

2015/5/5 11:00:59 [回复该留言](#)

#### 27楼. wegen

我用的是visual studio 2013,插入图片资源后找不到ID啊,属性页那里根本没有ID这个项目,哪位朋友也是用2013的支一下招。

小方 于 2015-8-12 16:40:02 回复

在资源视图那栏,点开向右的三角形,按上边的例子,右键Icon添加资源,添加完成后再点击你添加的资源,在下面属性框那里就可以修改资源ID了。

小方 于 2015-8-12 16:50:00 回复

最后一句老是出错不知怎么解决

error C2660: "wcscpy\_s": 函数不接受 2 个参数

按照16楼改成后strcpy(pTVTipInfo->pszText, strText);

还是有错误 error C2664: "char \*strcpy(char \*,const char \*)": 无法将参数 1 从"LPWSTR"转换为"char \*"

望各位指教。

kkk 于 2017-3-17 15:16:10 回复

最后改成这样子 就能显示数据

wcscpy\_s(pTVTipInfo->pszText, \_MAX\_PATH, strText); // 能正常运行

附搜索链接

<http://bbs.csdn.net/topics/390819073>

赠人玫瑰,手有余香。

谢谢米哥。

2015/8/12 11:41:33 [回复该留言](#)

#### 28楼. jd

语言通俗易懂,非常好理解!谢谢鸡啄米!

2015/11/16 10:43:34 [回复该留言](#)

#### 29楼. 菜鸟要飞翔

在运行时提醒:

erro LINK1123:转到COFF期间失败：文件无效或损坏

解决不了希望楼主能帮我解答下 谢谢！

2015/11/24 18:48:20 [回复该留言](#)

### 30楼: 秋风

米哥好，我想问下，如何在树形控件中加入右键操作呢，我已经在树形控件外添加入了右键操作，但是树形控件如何加入右键消息响应啊？

秋风 于 2015-12-22 17:02:51 回复

自问自答了：

在树形控件的控件事件上找到NM\_RCLICK,并添加事件，代码如下：

CMenu menu; // 菜单（包含主菜单栏和子菜单）

CMenu \*pSubMenu; // 右键菜单

CPoint point;

// 加载菜单资源到menu对象

menu.LoadMenu(IDR\_MENU1);

// 因为右键菜单是弹出式菜单，不包含主菜单栏，所以取子菜单

pSubMenu = menu.GetSubMenu(0);

// 将坐标值由客户坐标转换为屏幕坐标

//ClientToScreen(&point);

GetCursorPos(&point);

// 弹出右键菜单，菜单左侧与point.x坐标值对齐

pSubMenu->TrackPopupMenu(TPM\_LEFTALIGN | TPM\_TOPALIGN | TPM\_LEFTBUTTON,

point.x, point.y, this);

\*pResult = 0;

即可实现在树形控件的区域右键效果。右键的菜单还是要按照米哥上面介绍的方式添加。

2015/12/22 11:44:00 [回复该留言](#)

### 31楼: MFC

可以获得文本，需要value，怎么添加和获得呢？

2016/2/2 9:22:05 [回复该留言](#)

### 32楼: overmatch

很不错，这一节比较难，用一天时间来消化了个大概。

2016/2/27 16:35:07 [回复该留言](#)

### 33楼: 1010101010

编译正确 info属性也设置了 但还是不能实现鼠标划过节点就提示信息

zux1994 于 2016-8-5 15:55:00 回复

树控件的Info Tip属性需要设置为true，作者忘了在文章里添加

zux1994 于 2016-8-5 15:56:39 回复

一直学习，慢慢觉得看懂很多，真心良心博主

2016/6/12 20:19:36 [回复该留言](#)

### 34楼: xigua

生成通过，编译的时候出现"用户回调期间遇到未经处理的异常"，然后就卡住了...

2017/8/4 17:30:58 [回复该留言](#)

### 35楼: 闻雪止

米哥，那三个图标可以提供一下下载的地址吗？

尚善若水 于 2017-11-23 20:35:24 回复

图标icon用软件自己画就可以了 感觉以后做软件要么团队有人做图标 不然就得自己画或找人画

2017/10/5 14:41:13 [回复该留言](#)

36楼: znymk

感谢鸡啄米，我用VS2015也顺利做出来了。请问一下，如果不用类向导，添加TVN\_SELCHANGED等消息？

2018/6/16 21:33:11 [回复该留言](#)

37楼: AngelEagle


已学习，感谢米哥，很基础、详细！

2018/11/26 11:24:33 [回复该留言](#)

上一篇: [五款免费的WiFi无线网络工具](#)

下一篇: [互联网七雄争霸格局](#)

发表评论:

<input type="text"/>	名称(*)
<input type="text"/>	邮箱(选填)
<input type="text"/>	网站链接(选填)
<input type="text"/>	验证(*) 

正文\*)(留言最长字数:1000)

☐ 记住我,下次回复时不用重新输入个人信息

[\[URL\]](#) [\[URL2\]](#) [\[EMAIL\]](#) [\[EMAIL2\]](#) [\[B\]](#) [\[I\]](#) [\[U\]](#) [\[S\]](#) [\[QUOTE\]](#) [显示UBB表情>>](#)

●欢迎参与讨论，请在这里发表您的看法、交流您的观点。