

## c++ map与unordered\_map区别及使用\_c++ map和unordered\_map\_别说话写代码的博客-CSDN博客

成就一亿技术人!

原创

于 2018-12-01 13:06:34 首次发布

版权声明：本文为博主原创文章，遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议，转载请附上原文出处链接和本声明。

转自：[map和unordered\\_map的差别和使用\\_陈云佳的专栏-CSDN博客\\_map和unordered](#)

### 需要引入的头文件不同

map: #include <map>

unordered\_map: #include <unordered\_map>

### 内部实现机理不同

map: map内部实现了一个**红黑树**（红黑树是非严格平衡二叉搜索树，而AVL是严格平衡二叉搜索树），红黑树具有自动排序的功能，因此map内部的所有元素都是有序的，红黑树的每一个节点都代表着map的一个元素。因此，对于map进行的查找，删除，添加等一系列的操作都相当于是对红黑树进行的操作。map中的元素是按照二叉搜索树（又名二叉查找树、二叉排序树，特点就是左子树上所有节点的键值都小于根节点的键值，右子树所有节点的键值都大于根节点的键值）存储的，使用中序遍历可将键值按照从小到大遍历出来。

unordered\_map: unordered\_map内部实现了一个哈希表（也叫散列表，通过把关键码值映射到Hash表中一个位置来访问记录，查找的时间复杂度可达到O(1)，其在海量数据处理中有着广泛应用）。因此，其元素的排列顺序是无序的。哈希表详细介绍

### 优缺点以及适用处

map:

优点:

有序性，这是map结构最大的优点，其元素的有序性在很多应用中都会简化很多的操作

红黑树，内部实现一个红黑书使得map的很多操作在lg n的时间复杂度下就可以实现，因此效率非常的高

缺点: 空间占用率高，因为map内部实现了红黑树，虽然提高了运行效率，但是因为每一个节点都需要额外保存父节点、孩子节点和红/黑性质，使得每一个节点都占用大量的空间

适用处: 对于那些有顺序要求的问题，用map会更高效一些

unordered\_map:

优点: 因为内部实现了哈希表，因此其查找速度非常的快

缺点: 哈希表的建立比较耗时间

适用处: 对于查找问题，unordered\_map会更加高效一些，因此遇到查找问题，常会考虑一下用unordered\_map

总结:

内存占有率的问题就转化成红黑树 VS hash表，还是unordered\_map占用的内存要高。

但是unordered\_map执行效率要比map高很多

对于unordered\_map或unordered\_set容器，其遍历顺序与创建该容器时输入的顺序不一定相同，因为遍历是按照哈希表从前往后依次遍历的

### map和unordered\_map的使用

unordered\_map的用法和map是一样的，提供了insert, size, count等操作，并且里面的元素也是以pair类型来存储的。其底层实现是完全不同的，上方已经解释了，但是就外部使用来说却是一致的。

[C++ Map常见用法说明](#)

### 常用操作汇总举例:

```
#include <iostream>

#include <unordered_map>

#include <map>

#include <string>

using namespace std;

int main()
{

    unordered_map<int, string> myMap={{ 5, "张大" },{ 6, "李五" }};

    myMap[2] = "李四";

    myMap.insert(pair<int, string>(3, "陈二"));

auto iter = myMap.begin();

while (iter!= myMap.end())

    {

        cout << iter->first << "," << iter->second << endl;

        ++iter;

    }

auto iterator = myMap.find(2);

if (iterator != myMap.end())

    cout << endl<< iterator->first << "," << iterator->second << endl;
```

```
system("pause");  
return 0;  
}
```



此时用的是unordered\_map，输出的结果为：

```
3,陈二  
2,李四  
6,李五  
5,张大
```

```
1101  
2,李四
```

若把unordered\_map换成map，输出的结果为：

```
2,李四  
3,陈二  
6,李五  
5,张大
```

```
1101  
2,李四
```

set和unordered\_set的使用方法类似于map和unordered\_map，详情请见：

[【总结】unordered\\_map,unordered\\_set,map和set的用法和区别](#)

参考

【1】c++中map与unordered\_map的区别

[c++中map与unordered\\_map的区别\\_wolfrevoda的专栏-CSDN博客\\_map和unorderedmap的区别](#)

【2】C++Map常见用法说明

<http://blog.csdn.net/shuzfan/article/details/53115922#二-插入操作>