分享

鸡啄米

聚焦互联网、数码、软件开发和编程入门的IT休闲吧

首页 IT互联网 数码生活 软件开发 职场人生 娱乐休闲 编程课堂 安卓开发 留言簿

首页 » 软件开发 » VS2010/MFC编程入门之十三 (对话框:属性页对话框及相关类的介绍)

VS2010/MFC编程入门之十三(对话框:属性页对话框及相关类的介绍) 📧

分类标签: 编程入门 VC++ MFC VS2010

前面讲了模态对话框和非模态对话框,本节开始鸡啄米讲一种特殊的对话框--属性页对话框。另外,本套教程所讲大部分对VC++各个版本均可适用或者稍作修改即可,但考虑到终究还是基于VS2010版本的,所以将《VC++/MFC编程入门》改为《VS2010/MFC编程入门》。

属性页对话框的分类

属性页对话框想必大家并不陌生,XP系统中桌面右键点属性,弹出的就是属性页对话框,它通过标签切换各个页面。另外,我们在创建MFC工程时使用的向导对话框也属于属性页对话框,它通过点击"Next"等按钮来切换页面。

属性页对话框就是包含一般属性页对话框和向导对话框两类。它将多个对话框集成于一身,通过标签或按钮来切换页面。

属性页对话框相关类

我们使用属性页对话框时,用到的类主要有两个: CPropertyPage类和CPropertySheet类。

1.CPropertyPage类

CPropertyPage类继承自CDialog类,它被用于处理某单个的属性页,所以要为每个属性页都创建一个继承自CPropertyPage的子类。大家可以在VS2010的MSDN中查找CPropertyPage类以及它的成员的详细说明。下面鸡啄米就为大家讲解MSDN中列出的CPropertyPage类的部分主要成员函数。

(1) 构造函数

这里讲三个CProperty类的构造函数,函数原型为:

```
CPropertyPage();

explicit CPropertyPage(
    UINT nIDTemplate,
    UINT nIDCaption = 0,
    DWORD dwSize = sizeof(PROPSHEETPAGE)
);

explicit CPropertyPage(
    LPCTSTR lpszTemplateName,
    UINT nIDCaption = 0,
    DWORD dwSize = sizeof(PROPSHEETPAGE)
);
```

第一个是没有任何参数的构造函数。

第二个构造函数中,参数nIDTemplate是属性页的对话框资源ID,参数nIDCaption是属性页对话框选项卡的标题所用字符串资源的ID,若设为0,则选项卡标题就使用该属性页的对话框资源的标题。

第三个构造函数中,参数lpszTemplateName为属性页的对话框资源的名称字符串,不能为NUL L。参数nIDCaption同上。

订阅鸡啄米

RSS 十订阅到QQ邮箱

站内搜索

请输入搜索内容..

Q

分类标签

编程入门 (135)
C++ (96)
VC + + (77)
MFC (67)
VS2010 (63)
程序员 (55)
Android (51)
Java (51)
苹果 (49)
智能手机 (47)
腾讯 (41)
百度 (37)
阿里巴巴 (33)
谷歌 (32)
平板电脑 (31)
TCP/IP (29)
iPhone (26)
PHP (26)
Javascript (25)
奇虎360 (24)
Mysql (24)
Windows (22)
软件架构 (20)
小米 (20)
设计模式 (19)
iPad (18)
Web (18)
职场攻略 (18)
三星 (16)
创业 (16)
微软 (13)
iOS (13)
微信 (13)
HTML (13)
应用程序 (12)

第1页 共9页

(2) CancelToClose()函数

在模态属性页对话框的属性页进行了某不可恢复的操作后,使用CancelToClose()函数将"OK"按钮改为"Close"按钮,并禁用"Cancel"按钮。函数原型为:

void CancelToClose();

(3) SetModified()函数

调用此函数可激活或禁用"Apply"按钮,函数原型为:

void SetModified(BOOL bChanged = TRUE);

(4) 可重载函数

CPropertyPage类提供了一些消息处理函数,来响应属性页对话框的各种消息。我们重载这些消息处理函数,就可以自定义对属性页对话框操作的处理。可重载的消息处理函数包括:

OnApply: 处理属性页的"Apply"按钮被单击的消息 OnCancel: 处理属性页的"Cancel"按钮被单击的消息

OnKillActive:处理属性页当前活动状态被切换的消息,常用于数据验证OnOK:处理属性页的"OK"按钮、"Apply"按钮或者"Close"按钮被单击的消息

OnQueryCancel: 处理属性页的"Cancel"按钮被单击前发出的消息

OnReset: 处理属性页的"Reset"按钮被单击的消息 OnSetActive: 处理属性页被切换为当前活动页的消息

OnWizardBack: 处理属性页的"Back"按钮被单击的消息,仅在向导对话框中有效 OnWizardFinish: 处理属性页的"Finish"按钮被单击的消息,仅在向导对话框中有效 OnWizardNext: 处理属性页的"Next"按钮被单击的消息,仅在向导对话框中有效



2.CPropertySheet类

CPropertySheet类继承自CWnd类,它是属性表类,负责加载、打开或删除属性页,并可以在属性页对话框中切换属性页。它跟对话框类似,也有模态和非模态两种。下面鸡啄米就讲解CPropertySheet类的部分成员函数。

(1) 构造函数

这里依然列出CPropertySheet类的三个构造函数:

CPropertySheet();

新浪 (12)	
微博 (11)	
软件工程师 (10)	
诺基亚 (10)	
京东商城 (10)	
比特币 (10)	
Facebook (9)	
周鸿祎 (9)	
操作系统 (8)	
Galaxy (8)	
社交网络 (8)	
搜索引擎 (8)	
移动互联网 (8)	
C (8)	八
业马孙 (7)	分字
更多标签	享

完全随机文章

VS2010/MFC编程入门之五 (MFC消息映... 从Facebook和Twitter获取新闻的用户... VS2010/MFC编程入门之二十五 (常用控... VS2010/MFC编程入门之三十五 (菜单: ... VS2010/MFC编程入门之四十一 (文档、... VS2010/MFC编程入门教程之目录和总... 程序员的选择: 技术vs管理 2015产品校招——阿里腾讯百度360小米... C、C++、python、Java、php、C#六种流行... App推广秘籍最全篇 程序员修炼指南——引导你成为真正的... 85后工作5年工资竟然涨了25倍——月薪... TCP/UDP网络编程入门教程之十五: TC... memcached使用场景和方法总结 从《奋斗》到《欢乐颂》看青年的价值观... StackOverflow 创始人推荐程序员看... 魅族的掉队已成事实,生态链不是那么... 详解HTML5 LocalStorage本地存储 如何避免成为下一个雅虎 说说Javascript闭包这点事

最新评论及回复

CAddSheet(LPCTSTR ... 有没有XTP的教学?求教 就画个界面,搞这么负责,难怪MFC要被淘汰 讲的太好了,很全,很清楚!楼主你的Q... 楼主,请问如何动态给重写的CList... 普通人只有被剥削的份 已点广, , , , , 告支持楼主 #include <afxco... 关掉王者荣耀。它就像鸦片,勾引小孩子... 关掉王者荣耀。它就像鸦片,勾引小孩子 楼主,请问CTabCtrl和CLis... -、初始化函数中在设置好子对话框位置... 创建两组Radio可以在Radio的... 一定要通过【类向导】添加类, 【类向导... 写的太棒了。 谢谢楼主 加油 弱的问一声?符号常量的用法是否跟C语... 蛮实用的可惜是在8年后才看到[REV...

最近发表

鸡啄米开始承接项目啦

好的程序员一定是挣钱的

```
explicit CPropertySheet(
   LPCTSTR pszCaption,
   CWnd* pParentWnd = NULL,
   UINT iSelectPage = 0
);
参数nIDCaption:标题的字符串资源的ID。
参数pParentWnd:属性页对话框的父窗口,若设为NULL,则父窗口为应用程序的主窗口。
参数iSelectPage:初始状态时,活动属性页的索引,默认为第一个添加到属性表的属性页。
参数pszCaption:标题字符串。
(2) GetActiveIndex()函数
获取当前活动属性页的索引。函数原型为:
int GetActiveIndex() const;
返回值: 当前活动属性页的索引。
(3) GetActivePage()函数
获取当前活动属性页对象。函数原型为:
CPropertyPage* GetActivePage() const;
返回值: 当前活动属性页对象的指针。
(4) GetPage()函数
获取某个属性页对象。函数原型为:
CPropertyPage* GetPage(int nPage) const;
参数nPage:目标属性页的索引。
返回值:目标属性页对象的指针。
(5) GetPageCount()函数
获取属性页的数量。函数原型为:
int GetPageCount() const;
返回值:属性页的数量。
(6) GetPageIndex()函数
获取某属性页在属性页对话框中的索引。函数原型为:
int GetPageIndex(CPropertyPage* pPage);
参数pPage: 要获取索引的属性页对象的指针。
返回值:属性页对象在属性页对话框中的索引。
(7) SetActivePage()函数
设置某个属性页为活动属性页。函数原型为:
BOOL SetActivePage(
    int nPage
);
```

```
小白照样读懂的VLAN原理讲解
SSH电商项目实战之十: 商品类基本模块的搭建
SSH电商项目实战之九:添加和更新商品类别功
能的实现
SSH电商项目实战之八: 查询和删除商品类别功
能的实现
SSH电商项目实战之七: Struts2和Json的整合
长文:内容产业的赢家与输家
SSH电商项目实战之六:基于DataGrid的数据显
示
SSH电商项目实战之五: 完成数据库的级联查询
和分页
SSH电商项目实战之四: EasyUI菜单的实现
SSH电商项目实战之三:使用EasyUI搭建后台页
面框架
SSH电商项目实战之二:基本增删查改、Servic
和Action的抽取以及使用注解替换xml
大妈:我们不懂ICO和X币,但知道比炒房厉害
SSH电商项目实战之一:整合Struts2、Hibernate
和Spring
面临连续亏损,HTC出售手机还是VR业务?
```

```
BOOL SetActivePage(
      CPropertyPage* pPage
  );
  参数nPage: 要设置为活动属性页的索引。
  参数pPage:要设置为活动属性页的对象指针。
   (8) SetWizardButtons()函数
  在向导对话框上启用或禁用Back、Next或Finish按钮,应在调用DoModal之前调用此函数。函数
原型为:
  void SetWizardButtons(
      DWORD dwFlags
  参数dwFlags: 设置向导按钮的外观和功能属性。可以是以下值的组合:
  PSWIZB BACK
                     启用"Back"按钮,如果不包含此值则禁用"Back"按钮。
  PSWIZB_NEXT
                     启用"Next"按钮,如果不包含此值则禁用"Next"按钮。
  PSWIZB_FINISH
                     启用"Finish"按钮。
  PSWIZB_DISABLEDFINISH 显示禁用的"Finish"按钮。
   (9) SetWizardMode()函数
  设置属性页对话框为向导对话框模式,应在调用DoModal之前调用此函数。函数原型为:
  void SetWizardMode();
   (10) SetTitle()函数
  设置属性对话框的标题。函数原型为:
  void SetTitle(
     LPCTSTR lpszText,
      UINT nStyle = 0
  );
  参数lpszText: 标题字符串。
  参数nStyle: 指定属性表标题的风格。应当为0或PSH_PROPTITLE。如果设为PSH_PROPTITL
E,则单词"Properties"会出现在指定标题之后。例如,SetTitle("Simple",PSH_PROPTITLE)这种调用
会使得属性表标题为"Simple Properties"。
   (11) AddPage()函数
  为属性对话框添加新的属性页。函数原型为:
  void AddPage(
      CPropertyPage *pPage
  参数pPage: 要添加的新的属性页的对象指针。
   (12) PressButton()函数
  模拟按下某指定的按钮。函数原型为:
  void PressButton(
      int nButton
  );
  参数nButton:要模拟按下的按钮,它可以是下列值之一:
```

```
PSBTN_BACK 选择"Back"按钮。
PSBTN_NEXT 选择"Next"按钮。
PSBTN_FINISH 选择"Finish"按钮。
PSBTN_OK 选择"OK"按钮。
PSBTN_APPLYNOW 选择"Apply"按钮。
PSBTN_CANCEL 选择"Cancel"按钮。
PSBTN_HELP 选择"帮助"按钮。
```

(13) RemovePage()函数

```
删除某属性页。函数原型为:
```

参数pPage:要删除的属性页的对象指针。

参数nPage: 要删除的属性页的索引。

属性对话框和相关的两个类鸡啄米就先介绍到这,主要是为后面使用属性页对话框做准备。有问题可以到鸡啄米博客交流。谢谢。

除非特别注明,鸡啄米文章均为原创

转载请标明本文地址: http://www.jizhuomi.com/software/164.html

2012年4月21日

作者:鸡啄米 分类:软件开发 浏览:183734 评论:29

相关文章:

```
VS2010/MFC编程入门之十二(对话框: 非模态对话框的创建及显示) (2012-4-17 21:35:2)
VS2010/MFC编程入门之十一(对话框: 模态对话框及其弹出过程) (2012-4-13 23:14:51)
VS2010/MFC编程入门之十(对话框: 设置对话框控件的Tab顺序) (2012-4-9 20:12:32)
VS2010/MFC编程入门之九(对话框: 为控件添加消息处理函数) (2012-4-5 20:5:25)
VS2010/MFC编程入门之八(对话框: 创建对话框类和添加控件变量) (2012-4-1 22:18:12)
VS2010/MFC编程入门之七(对话框: 为对话框添加控件) (2012-3-28 22:15:37)
VS2010/MFC编程入门之六(对话框: 创建对话框模板和修改对话框属性) (2012-3-24 22:36:0)
VS2010/MFC编程入门之五(MFC消息映射机制概述) (2012-3-20 23:17:45)
VS2010/MFC编程入门之回(MFC应用程序框架分析) (2012-3-16 19:46:26)
VS2010/MFC编程入门之三(VS2010应用程序工程中文件的组成结构) (2012-3-11 22:7:57)
```

1楼. 刘印博客

```
最近想写点行业相关的东西~~
鸡啄米 于 2012-04-22 22:52:45 回复
支持啊
2012/4/22 0:48:40 回复该留言
```

2楼. 蓝颜

不容易,你终于换主题了

鸡啄米 于 2012-04-22 22:53:13 回复呵呵,确实,很长时间都是用的默认主题。

2012/4/22 8:21:06 回复该留言

3楼. 九江网

也换主题了啊 鸡啄米 于 2012-04-22 22:53:35 回复 是啊,换了 2012/4/22 17:34:55 回复该留言

4楼. 鬼片电影

继续支持吧 不懂编程 2012/4/22 17:36:24 回复该留言

5楼. transtecno

不错,多谢分享。

2012/4/22 20:52:22 回复该留言

6楼. transtecno

不错的文章,多谢分享。

2012/4/22 20:54:05 回复该留言

7楼 广州装修

哈哈,过来踩踩。

2012/4/22 20:54:32 回复该留言

8楼. 吴克难的博客

写的不错,推荐一下! 鸡啄米 于 2012-04-24 23:13:10 回复 谢谢,常来啊 2012/4/23 15:28:08 回复该留言

9楼 碳纤维加固

不错的文章。

2012/4/23 19:26:30 回复该留言

10楼. 九江网

咱的支持谁人能懂?

鸡啄米于 2012-04-24 23:14:13 回复 我懂,呵呵

2012/4/24 12:31:49 回复该留言

11楼. 屠龙

博主是代码高手吧

鸡啄米 于 2012-04-24 23:14:47 回复 一般,只是专业从事开发而已。

2012/4/24 14:14:46 回复该留言

12楼. 无线鼠标

文章还不错啊

2021/1/26 14:09

2012/4/24 15:07:08 回复该留言

13楼. hostgator

主题确实不错,看上去好清晰感觉

鸡啄米于 2012-04-24 23:15:18 回复

要的就是这种效果,呵呵

2012/4/24 15:14:46 回复该留言

14楼. 福建甲亢医院

"鸡啄米"咱不更新了咧。。

鸡啄米 于 2012-04-24 23:16:02 回复呵呵,知道我的规律了

2012/4/24 17:49:09 回复该留言

15楼 连体泳衣

现在要好好学习

2012/4/24 17:55:11 回复该留言

16楼. 干池

虽然有好多不懂,继续学习

鸡啄米于 2013-01-25 21:42:39 回复加油!

2013/1/25 10:08:52 回复该留言

17楼. Winter

一般我都不回贴,这次看到博主写的这么好。这么辛苦,而且解决了我的一些困扰, 怎么着也要支持一下了。期待更多精品。

2013/10/20 9:43:03 回复该留言

18楼. wpp

你好,在这一讲之后我建完向导对话框之后,不能执行加法计算了,请问这是为什么?谢谢。

2013/12/2 21:08:56 回复该留言

19楼. 小朝仔

支持米哥

2014/1/20 15:29:19 回复该留言

20楼. 关振宇

有错误。在1 - (4) 里面,"OnWizardBack 在使用一个向导类型的属性表的情况下,当Back按钮被单击时由框架调用",你写的是"OnWizardBack 在使用一个向导类型的属性表的情况下,当NEXT按钮被单击时由框架调用"

鸡啄米 于 2014-6-14 10:27:29 回复 多谢提醒,已经修正

2014/6/13 10:44:10 回复该留言

21楼. 啊冲

本节我仔细做了,但还是没成功,请问是否有做好的代码给我做对照。或者发我的邮箱,或QQ1992512234. 谢谢了

2014/7/17 20:57:55 回复该留言

第7页 共9页

俊土很敬业~~! 这早里罗尔	间函数太多,感觉看的有点眼花,新 手	=,还没上路,,
		2014/9/23 11:29:58 回复该留
23楼. 小鱼		
搂主,我在用的是visual st	udio2012,找不到您说的overrides递	5项卡,请问还能在哪看到呢
		2015/9/11 16:11:58 回复该留言
24楼. eason		
不是很详细,对于初学者相	3.木就不知道如何运田	
	(个例/) "相连和门连角	2016/1/27 9:13:51 回复该留言
		2010/1/2/ 9.13.31 回复返田日
25楼. GAO		
谢谢楼主		
		2016/8/7 11:01:45 回复该留言
26楼. 小许		
博主 SetWizardButtons更知 笔误吧。	常见在OnSetactive中调用,而不是"应	在调用DoModal之前调用此函数"这里有
毛庆 记。		
		2016/10/30 22:42:36 回复该留言
27楼. LG		
能不能加一个效果图呢 就信	象前面那样 从第一讲开始看起的 感觉	很好 支持
		2017/1/11 9:05:00 回复该留言
28楼. zq		
2018年的年末,在学习博士	主的分享,祝博主一切安好	
		2018/12/11 21:43:27 回复该留言
29楼. ljfchtch		
感谢博主! 非常有帮助,被	?博主一切顺利。	
	010 II 93/IIX 136	2018/12/24 9:36:51 回复该留言
上一篇:10个非必需的Go	ogle服务	2010/12/24 9.50.51 回复以田日
下一篇:鸡啄米博客改版		
发表评论:		
· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	名称(*)	
	邮箱(选填)	
	网站链接(选填)	
	验证(*)	
	验址(^) ▶ 1	
E文(*)(留言最长字数:1000)	<u> </u>	

提交 □记住我,下次回复时不用重新输入个人信息

[URL] [URL2] [EMAIL] [EMAIL2] [B] [I] [U] [S] [QUOTE] 显示UBB表情>>

◎欢迎参与讨论,请在这里发表您的看法、交流您的观点。

第8页 共9页

Copyright © 2011-2020 鸡啄米. 版权所有.

联系邮箱:jizhuomi@126.com Powered By Z-Blog EMZZ ==

无觅相关文章插件

分 享

第9页 共9页