分享

鸡啄米

聚焦互联网、数码、软件开发和编程入门的IT休闲吧

首页 IT互联网 数码生活 软件开发 职场人生 娱乐休闲 编程课堂 安卓开发 留言簿

首页 » 软件开发 » VS2010/MFC编程入门之四十 (文档、视图和框架: 各对象之间的关系)

订阅鸡啄米



VS2010/MFC编程入门之四十 (文档、视图和框架: 各对象之间的关系)

分类标签: 编程入门 VS2010 VC++ MFC

前面一节中鸡啄米进行了文档、视图和框架的概述,本节主要讲解文档、视图、框架结构中各对象之间的关系。

各个对象之间的关系

文档、视图、框架结构中涉及到的对象主要有:应用程序对象、文档模板对象、文档对象、视图 对象和框架窗口对象等。根据上一节的概述,大家对它们的概念已经有所了解了,下面就对它们之间 的关系进行总结和概括,并对各个关系中用到的类的成员函数进行介绍。

- 1. 应用程序对象保存了一个文档模板的列表。在任何对象中调用全局函数AfxGetApp都可以获得应用程序对象的指针。通过调用CWinAppEx::GetFirstDocTemplatePosition、CWinAppEx::GetNextDocTemplate函数可以遍历所有的文档模板。
- 2. 文档模板对象用于维护文档、视图和框架窗口的映射关系,它包含有一个已打开文档的列表。 我们可以通过调用CDocTemplate::GetFirstDocPosition、CDocTemplate::GetNextDoc来遍历该文档模板对应的所有文档。
- 3. 框架窗口对象中包含有指向当前活动视图对象的指针。AfxGetApp()->m_pMainWnd即为主框架窗口对象的指针。我们可以通过调用CFrameWndEx::GetActiveView来获取当前活动视图对象的指针,并且使用CFrameWndEx::GetActiveDocument函数可以获得当前活动视图对应的文档。
- 4. 文档对象中维护着该文档的视图列表,以及创建该文档的文档模板对象的指针。我们可以通过调用CDocument::GetFirstViewPosition,CDocument::GetNextView来遍历该文档关联的所有视图,调用CDocument::GetDocTemplate获取创建该文档的文档模板对象的指针。
- 5. 视图是框架窗口的子窗口,它保存有指向对应的文档对象的指针。我们可以通过调用CView::GetParentFrame获取其所属的框架窗口对象的指针,调用CView::GetDocument获取该视图对应的文档对象的指针。

另外,在MDI多文档程序中,调用CMDIFrameWnd::MDIGetActive可以获取当前活动的MDI子窗口。

文档和视图的关系

应用程序可以是单文档程序也可以是多文档程序。单文档程序中主框架窗口和文档框架窗口重合,而多文档程序的主框架窗口中有客户窗口,客户窗口中又包含了多个文档框架窗口。

文档和视图是一对多的关系。一个文档可以对应多个视图,例如在Word中一个文档有普通视图、大纲视图、Web版式视图、阅读版式视图等多种视图。而一个视图只能属于一个文档。最简单的应用程序是单文档单视图程序,除此之外还有单文档多视图程序、多文档程序等。

每个文档对象都保存着一个视图列表,可以通过CDocument::AddView函数添加视图,通过CDocument::RemoveView函数删除视图,在数据发生变化时调用CDocument::UpdateAllViews函数更新所有视图。

在MFC中文档可以有三种视图模式:

1. 文档有多个视图对象,它们是同一个视图类的对象,每个视图对象位于一个独立的文档框架窗口中。

站内搜索

请输入搜索内容..

编程入门 (135)

Q

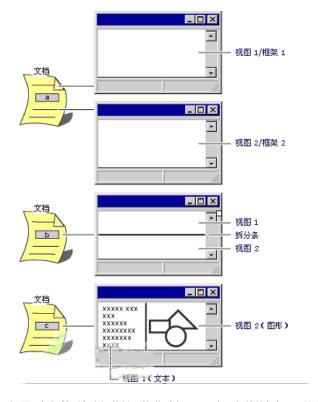
分类标签

7.101
C + + (96)
VC++ (77)
MFC (67)
VS2010 (63)
程序员 (55)
Android (51)
Java (51)
苹果 (49)
智能手机 (47)
腾讯 (41)
百度 (37)
阿里巴巴 (33)
谷歌 (32)
平板电脑 (31)
TCP/IP (29)
iPhone (26)
PHP (26)
Javascript (25)
奇虎360 (24)
Mysql (24)
Windows (22)
软件架构 (20)
小米 (20)
设计模式 (19)
iPad (18)
Web (18)
职场攻略 (18)
三星 (16)
创业 (16)
微软 (13)
iOS (13)
微信 (13)
HTML (13)
应用程序 (12)

第1页 共3页

- 2. 文档的基于同一个视图类的多个视图对象,位于同一个文档框架窗口中。Word的子窗口就是这种视图模式。
 - 3. 文档的视图对象属于不同的视图类,但所有的视图对象位于同一文档框架窗口中。

鸡啄米在网上找到了一张分别对应三种视图模式的图如下:



有关文档、视图和框架等对象之间的关系就讲到这里了,鸡啄米谢谢大家一贯的支持。

除非特别注明,鸡啄米文章均为原创

转载请标明本文地址: http://www.jizhuomi.com/software/223.html

2012年8月19日

作者:鸡啄米 分类:软件开发 浏览:139064

评论:7

相关文章:

VS2010/MFC编程入门之三十九 (文档、视图和框架: 概述) (2012-8-15 21:46:22)

VS2010/MFC编程入门之三十八 (状态栏的使用详解) (2012-8-11 22:23:20)

VS2010/MFC编程入门之三十七(工具栏:工具栏的创建、停靠与使用) (2012-8-7 20:55:23)

VS2010/MFC编程入门之三十六 (工具栏:工具栏资源及CToolBar类) (2012-8-3 21:27:35)

VS2010/MFC编程入门之三十五 (菜单: 菜单及CMenu类的使用) (2012-7-30 23:13:50)

VS2010/MFC编程入门之三十四(菜单: VS2010菜单资源详解) (2012-7-26 21:53:4)

VS2010/MFC编程入门之三十三 (常用控件:标签控件Tab Control 下) (2012-7-20 22:4:25)

VS2010/MFC编程入门之三十二 (常用控件:标签控件Tab Control 上) (2012-7-16 21:43:59)

VS2010/MFC编程入门之三十一 (常用控件: 树形控件Tree Control 下) (2012-7-13 0:11:32)

VS2010/MFC编程入门之三十 (常用控件: 树形控件Tree Control 上) (2012-7-8 20:22:53)

1楼. 越南电力展

不错,多谢分享啊,呵呵。

2012/8/20 8:55:28 回复该留言

2楼. 广州婚纱摄影

过来关注一下啦,哈哈。

2012/8/20 8:56:52 回复该留言

完全随机文章

VS2010/MFC编程入门之五 (MFC消息映... 从Facebook和Twitter获取新闻的用户... VS2010/MFC编程入门之二十五 (常用控... VS2010/MFC编程入门之三十五 (菜单: ... VS2010/MFC编程入门之四十一 (文档、... VS2010/MFC编程入门教程之目录和总... 程序员的选择: 技术vs管理 2015产品校招——阿里腾讯百度360小米... C、C++、python、Java、php、C#六种流行... App推广秘籍最全篇 程序员修炼指南——引导你成为真正的... 85后工作5年工资竟然涨了25倍——月薪... TCP/UDP网络编程入门教程之十五: TC... memcached使用场景和方法总结 从《奋斗》到《欢乐颂》看青年的价值观... StackOverflow 创始人推荐程序员看.. 魅族的掉队已成事实,生态链不是那么... 详解HTML5 LocalStorage本地存储 如何避免成为下一个雅虎 说说Javascript闭包这点事

最新评论及回复

CAddSheet(LPCTSTR ... 有没有XTP的教学?求教 就画个界面,搞这么负责,难怪MFC要被淘汰 讲的太好了,很全,很清楚!楼主你的Q... 楼主,请问如何动态给重写的CList... 普通人只有被剥削的份 已点广, , , , , 告支持楼主 #include <afxco... 关掉王者荣耀。它就像鸦片,勾引小孩子... 关掉王者荣耀。它就像鸦片,勾引小孩子 楼主,请问CTabCtrl和CLis... -、初始化函数中在设置好子对话框位置... 创建两组Radio可以在Radio的... 一定要通过【类向导】添加类, 【类向导... 写的太棒了。 谢谢楼主 加油 弱的问一声?符号常量的用法是否跟C语... 蛮实用的可惜是在8年后才看到[REV... 好的程序员一定是挣钱的

最近发表

鸡啄米开始承接项目啦

3楼. 足球比分			
嗯,刚好需要这个			
		2012/8/20 9:56:32 回复该留言	
4楼. p57			
过来顶一下了。不错啊!			
		2012/8/20 13:56:38 回复该留言	
5楼. 电动叉车			
技术文档啊!看不懂哟。			
		2012/8/20 13:57:10 回复该留言	
		2012/0/20 10/0/11/0 [200/11/0	
6楼. 比分直播			
不错,看看,纯理论的东西看的	很纠结啊		
		2012/8/20 14:59:34 回复该留言	
7楼. 喵喵喵			
真希望有一天会有人把所有难懂	的理论的东西都用大白话讲出来;	><	
2014/11/16 19:20:59 回复该留言			
上一篇: 周鸿祎和刘强东		2011/11/10 10:20:00 四及以出口	
下一篇:从iOS游戏《宫爆老奶	奶》销售日记看移动游戏开发 铃	消售背后的辛酸	
发表评论:	ATT (A)		
	名称(*)		
	邮箱(选填)		
	网站链接(选填)		
	验证(*) 63650		
正文(*)(留言最长字数:1000)			
提交 □ 记住我,下次回复时不用重新输入个人信息 [URL] [URL2] [EMAIL2] [B] [I] [U] [S] [QUOTE] 显示UBB表情>>			
		:UBB表情>>	
◎欢迎参与讨论,请在这里发表您的看法、交流您的观点。			

小白照样读懂的VLAN原理讲解 SSH电商项目实战之十: 商品类基本模块的搭建 SSH电商项目实战之九:添加和更新商品类别功 能的实现 SSH电商项目实战之八: 查询和删除商品类别功 能的实现 SSH电商项目实战之七: Struts2和Json的整合 长文: 内容产业的赢家与输家 SSH电商项目实战之六:基于DataGrid的数据显 示 SSH电商项目实战之五: 完成数据库的级联查询 和分页 SSH电商项目实战之四: EasyUI菜单的实现 SSH电商项目实战之三:使用EasyUI搭建后台了 面框架 SSH电商项目实战之二:基本增删查改、Servic 和Action的抽取以及使用注解替换xml 大妈:我们不懂ICO和X币,但知道比炒房厉害 SSH电商项目实战之一: 整合Struts2、Hibernate 和Spring 面临连续亏损,HTC出售手机还是VR业务?

Copyright © 2011-2020 鸡啄米. 版权所有.

联系邮箱:jizhuomi@126.com Powered By Z-Blog ENZZ ==

无觅相关文章插件