

鸡啄米

聚焦互联网、数码、软件开发和编程入门的IT休闲吧

[首页](#) [IT互联网](#) [数码生活](#) [软件开发](#) [职场人生](#) [娱乐休闲](#) [编程课堂](#) [安卓开发](#) [留言簿](#)

[首页](#) » [软件开发](#) » VS2010/MFC编程入门之二十三（常用控件：按钮控件的编程实例）

VS2010/MFC编程入门之二十三（常用控件：按钮控件的编程实例）

分类标签: [编程入门](#) [VS2010](#) [VC++](#) [MFC](#)

上一节VS2010/MFC编程入门教程中鸡啄米讲了按钮控件Button、Radio Button和Check Box的基本用法，本节就继续讲按钮控件的内容，通过一个实例让大家更清楚按钮控件在实际的软件开发中如何使用。

因为Button控件在前面的例子中涉及到了，比较简单，本文就不作深入分析了，而是重点讲解单选按钮Radio Button、复选框Check Box的使用。

按钮控件实例的功能

首先介绍此实例实现的功能。此实例用来根据网站类型选择网站，并将选择的网站的名称显示到编辑框中。网站类型有“门户”、“论坛”和“博客”三种，为单选按钮。网站有六个：[鸡啄米](#)、新浪、天涯论坛、韩寒博客、网易和凤凰网论坛，均为复选框。

当选中某种网站类型即点了某个单选按钮时，其对应的网站的复选框就激活，其他则禁用，不允许选择，且为非选中状态。例如，如果选中了“门户”单选按钮，则“新浪”、“网易”复选框激活，允许用户选择，而其他复选框则禁用。

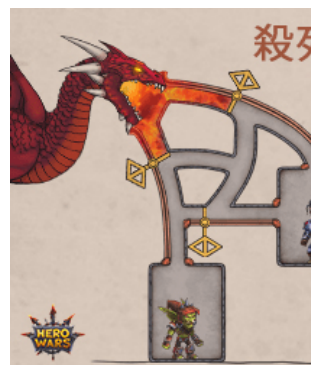
按钮控件实例的实现

鸡啄米下面为大家详细阐述此实例的编写步骤。

1. 创建一个基于对话框的MFC工程，名称设为“Example23”。
2. 在自动生成的主对话框IDD_EXAMPLE23_DIALOG的模板中，删除“TODO: Place dialog controls here.”静态文本框，添加两个Group Box，属性Caption分别改为“网站类型”、“网站”。
3. 在Group Box“网站类型”中加入三个Radio Button，Caption分别设为“门户”、“论坛”和“博客”，ID分别设为IDC_PORTAL_RADIO、IDC_FORUM_RADIO和IDC_BLOG_RADIO。
4. 在Group Box“网站”中加入六个Check Box，Caption分别设为“鸡啄米”、“新浪”、“天涯论坛”、“韩寒博客”、“网易”和“凤凰网论坛”，ID分别设为IDC_CHECK1、IDC_CHECK2、IDC_CHECK3、IDC_CHECK4、IDC_CHECK5和IDC_CHECK6。然后为每个复选框添加CButton类型的变量m_check1、m_check2、m_check3、m_check4、m_check5和m_check6。
5. 在两个Group Box下面，添加一个静态文本框和一个编辑框。静态文本框的Caption设为“选择的网站：”。编辑框的ID设为IDC_WEBSITE_SEL_EDIT，属性Read Only改为True，使此编辑框为只读状态，不允许用户编辑。
6. 将“OK”按钮的Caption修改为“确定”，“Cancel”按钮的Caption修改为“退出”。到此，对话框模板就修改好了，如下图：

订阅鸡啄米

[RSS](#) [+ 订阅到QQ邮箱](#)



站内搜索

请输入搜索内容..

分类标签

[编程入门 \(135\)](#)
[C++ \(96\)](#)
[VC++ \(77\)](#)
[MFC \(67\)](#)
[VS2010 \(63\)](#)
[程序员 \(55\)](#)
[Android \(51\)](#)
[Java \(51\)](#)
[苹果 \(49\)](#)
[智能手机 \(47\)](#)
[腾讯 \(41\)](#)
[百度 \(37\)](#)
[阿里巴巴 \(33\)](#)
[谷歌 \(32\)](#)
[平板电脑 \(31\)](#)
[TCP/IP \(29\)](#)
[iPhone \(26\)](#)
[PHP \(26\)](#)
[Javascript \(25\)](#)
[奇虎360 \(24\)](#)
[Mysql \(24\)](#)
[Windows \(22\)](#)
[软件架构 \(20\)](#)
[小米 \(20\)](#)
[设计模式 \(19\)](#)
[iPad \(18\)](#)
[Web \(18\)](#)
[职场攻略 \(18\)](#)
[三星 \(16\)](#)
[创业 \(16\)](#)
[微软 \(13\)](#)
[iOS \(13\)](#)
[微信 \(13\)](#)
[HTML \(13\)](#)
[应用程序 \(12\)](#)

分享



7. 为“门户”、“论坛”和“博客”三个单选按钮分别添加点击消息的[消息处理函数](#)`CExample23Dlg::OnBnClickedPortalRadio()`、`CExample23Dlg::OnBnClickedForumRadio()`和`CExample23Dlg::OnBnClickedBlogRadio()`。

在某个单选按钮被点击之后，我们可以先将六个网站复选框都禁用且置为非选中状态，而后将选择的网站类型对应的网站复选框激活。为了代码复用，我们将置所有复选框为禁用且非选中状态的操作写到一个函数里，此函数为`CExample23Dlg::InitAllCheckBoxStatus()`，然后就可以在三个单选按钮的消息处理函数中调用`InitAllCheckBoxStatus()`，实现复选框状态的初始化。

三个消息处理函数及`InitAllCheckBoxStatus()`函数的实现如下：

C++代码

```
1. void CExample23Dlg::OnBnClickedPortalRadio()
2. {
3.     // TODO: Add your control notification handler code here
4.     // 如果选择了“门户”单选按钮，则激活复选框“新浪”和“网易”，其他复选框禁用并非选中
5.     InitAllCheckBoxStatus();
6.     m_check2.EnableWindow(TRUE);
7.     m_check5.EnableWindow(TRUE);
8. }
9.
10.
11. void CExample23Dlg::OnBnClickedForumRadio()
12. {
13.     // TODO: Add your control notification handler code here
14.     // 如果选择了“论坛”单选按钮，则激活复选框“天涯论坛”和“凤凰网论坛”，其他复选框禁用并非选中
15.     InitAllCheckBoxStatus();
16.     m_check3.EnableWindow(TRUE);
17.     m_check6.EnableWindow(TRUE);
18. }
19.
20.
21. void CExample23Dlg::OnBnClickedBlogRadio()
22. {
23.     // TODO: Add your control notification handler code here
24.     // 如果选择了“博客”单选按钮，则激活复选框“鸡啄米”和“韩寒博客”，其他复选框禁用并非选中
25.     InitAllCheckBoxStatus();
```

新浪 (12)
微博 (11)
软件工程师 (10)
诺基亚 (10)
京东商城 (10)
比特币 (10)
Facebook (9)
周鸿祎 (9)
操作系统 (8)
Galaxy (8)
社交网络 (8)
搜索引擎 (8)
移动互联网 (8)
C (8)
亚马逊 (7)
更多标签

分享

完全随机文章

VS2010/MFC编程入门之五（MFC消息映...
从Facebook和Twitter获取新闻的用户...
VS2010/MFC编程入门之二十五（常用控...
VS2010/MFC编程入门之三十五（菜单：...
VS2010/MFC编程入门之四十一（文档、...
VS2010/MFC编程入门教程之目录和总...
程序员的选择：技术vs管理
2015产品校招——阿里腾讯百度360小米...
C、C++、python、Java、php、C#六种流行...
App推广秘籍最全篇
程序员修炼指南——引导你成为真正的...
85后工作5年工资竟然涨了25倍——月薪...
TCP/UDP网络编程入门教程之十五：TC...
memcached使用场景和方法总结
从《奋斗》到《欢乐颂》看青年的价值观...
StackOverflow 创始人推荐程序员看...
魅族的掉队已成事实，生态链不是那么...
详解HTML5 LocalStorage本地存储
如何避免成为下一个雅虎
说说Javascript闭包这点事

最新评论及回复

CAddSheet(LPCTSTR ...
有没有XTP的教学？求教
就画个界面，搞这么负责，难怪MFC要被淘汰
讲的太好了，很全，很清楚！楼主你的Q...
楼主，请问如何动态给重写的CList...
普通人只有被剥削的份
已点广，，，，，告支持楼主
#include <afxco...
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子...
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子
楼主，请问CTabCtrl和CLis...
一、初始化函数中在设置好子对话框位置...
创建两组Radio可以在Radio的...
一定要通过【类向导】添加类，【类向导...
写的太棒了。
谢谢楼主
加油
弱的问一声？符号常量的用法是否跟C语...
蛮实用的可是在8年后才看到[REV...
好的程序员一定是挣钱的

最近发表

鸡啄米开始承接项目啦

```
26.         m_check1.EnableWindow(TRUE);
27.         m_check4.EnableWindow(TRUE);
28.     }
29.
30.     // 初始化所有复选框的状态，即全部禁用，全部非选中
31.     void CExample23Dlg::InitAllCheckBoxStatus()
32.     {
33.         // 全部禁用
34.         m_check1.EnableWindow(FALSE);
35.         m_check2.EnableWindow(FALSE);
36.         m_check3.EnableWindow(FALSE);
37.         m_check4.EnableWindow(FALSE);
38.         m_check5.EnableWindow(FALSE);
39.         m_check6.EnableWindow(FALSE);
40.
41.         // 全部非选中
42.         m_check1.SetCheck(0);
43.         m_check2.SetCheck(0);
44.         m_check3.SetCheck(0);
45.         m_check4.SetCheck(0);
46.         m_check5.SetCheck(0);
47.         m_check6.SetCheck(0);
48.     }
```

8. 程序运行后，我们希望网站类型默认选择为“门户”，则修改对话框初始化函数CExample23Dlg::OnInitDialog()为：

c++代码

```
1.     BOOL CExample23Dlg::OnInitDialog()
2.     {
3.         CDialogEx::OnInitDialog();
4.
5.         // Add "About..." menu item to system menu.
6.
7.         // IDM_ABOUTBOX must be in the system command range.
8.         ASSERT((IDM_ABOUTBOX & 0xFFF0) == IDM_ABOUTBOX);
9.         ASSERT(IDM_ABOUTBOX < 0xF000);
10.
11.         CMenu* pSysMenu = GetSystemMenu(FALSE);
12.         if (pSysMenu != NULL)
13.         {
14.             BOOL bNameValid;
15.             CString strAboutMenu;
16.             bNameValid = strAboutMenu.LoadString(IDS_ABOUTBOX);
17.             ASSERT(bNameValid);
18.             if (!strAboutMenu.IsEmpty())
19.             {
20.                 pSysMenu->AppendMenu(MF_SEPARATOR);
21.                 pSysMenu->AppendMenu(MF_STRING, IDM_ABOUTBOX, strAboutMenu);
22.             }
23.         }
24.
25.         // Set the icon for this dialog. The framework does this automatically
```

小白照样读懂的VLAN原理讲解

SSH电商项目实战之十：商品类基本模块的搭建

SSH电商项目实战之九：添加和更新商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之八：查询和删除商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之七：Struts2和Json的整合

长文：内容产业的赢家与输家

SSH电商项目实战之六：基于DataGrid的数据显示

SSH电商项目实战之五：完成数据库的级联查询和分页

SSH电商项目实战之四：EasyUI菜单的实现

SSH电商项目实战之三：使用EasyUI搭建后台页面框架

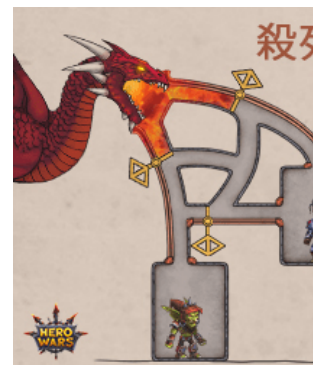
SSH电商项目实战之二：基本增删查改、Service和Action的抽取以及使用注解替换xml

大妈：我们不懂ICO和X币，但知道比炒房厉害

SSH电商项目实战之一：整合Struts2、Hibernate和Spring

面临连续亏损，HTC出售手机还是VR业务？

分享



```
26.         // when the application's main window is not a dialog
27.         SetIcon(m_hIcon, TRUE);           // Set big icon
28.         SetIcon(m_hIcon, FALSE);          // Set small icon
29.
30.         // TODO: Add extra initialization here
31.         // 默认选中“门户”单选按钮
32.         CheckDlgButton(IDC_PORTAL_RADIO, 1);
33.         OnBnClickedPortalRadio();
34.
35.         return TRUE; // return TRUE unless you set the focus to a contro
36.     }
1
```

9. 点击“确定”后，将选择的网站名字显示到编辑框中，那么需要修改“确定”按钮（原来的OK按钮）的消息处理函数CExample23Dlg::OnBnClickedOk()如下：

```
c++代码
1. void CExample23Dlg::OnBnClickedOk()
2. {
3.     // TODO: Add your control notification handler code here
4.     CString strWebsiteSel;           // 选择的网站
5.
6.     // 若选中“鸡啄米”则将其加入结果字符串
7.     if (1 == m_check1.GetCheck())
8.     {
9.         strWebsiteSel += _T("鸡啄米 ");
10.    }
11.    // 若选中“新浪”则将其加入结果字符串
12.    if (1 == m_check2.GetCheck())
13.    {
14.        strWebsiteSel += _T("新浪 ");
15.    }
16.    // 若选中“天涯论坛”则将其加入结果字符串
17.    if (1 == m_check3.GetCheck())
18.    {
19.        strWebsiteSel += _T("天涯论坛 ");
20.    }
21.    // 若选中“韩寒博客”则将其加入结果字符串
22.    if (1 == m_check4.GetCheck())
23.    {
24.        strWebsiteSel += _T("韩寒博客 ");
25.    }
26.    // 若选中“网易”则将其加入结果字符串
27.    if (1 == m_check5.GetCheck())
28.    {
29.        strWebsiteSel += _T("网易 ");
30.    }
31.    // 若选中“凤凰网论坛”则将其加入结果字符串
32.    if (1 == m_check6.GetCheck())
33.    {
34.        strWebsiteSel += _T("凤凰网论坛 ");
35.    }
36.
37.    // 将结果字符串显示于“选择的网站”后的编辑框中
38.    SetDlgItemText(IDC_WEBSITE_SEL_EDIT, strWebsiteSel);
```

```
39.  
40.     // 为了避免点“确定”后对话框退出，将OnOk注释掉  
41.     //CDialogEx::OnOK();  
42. }
```

10. 到此程序编写完成。运行程序弹出结果对话框，选择网站后界面如下图：



按钮控件的内容就这些了。掌握了按钮控件的基本用法，又动手编写了这个实例后，相信大家对抗按钮控件已经很熟悉了。鸡啄米欢迎大家继续来学习交流。

除非特别说明，**鸡啄米**文章均为原创

转载请标明本文地址：<http://www.jizhuomi.com/software/184.html>

2012年6月5日

作者:鸡啄米 分类:软件开发 浏览:187856 评论:33

相关文章:

[VS2010/MFC编程入门之二十二（常用控件：按钮控件Button、Radio Button和Check Box）](#) (2012-6-2 0:24:18)

[VS2010/MFC编程入门之二十一（常用控件：编辑框Edit Control）](#) (2012-5-26 0:15:31)

[VS2010/MFC编程入门之二十（常用控件：静态文本框）](#) (2012-5-21 22:29:38)

[VS2010/MFC编程入门之十九（对话框：颜色对话框）](#) (2012-5-17 21:26:10)

[VS2010/MFC编程入门之十八（对话框：字体对话框）](#) (2012-5-13 22:25:46)

[VS2010/MFC编程入门之十七（对话框：文件对话框）](#) (2012-5-9 20:30:21)

[VS2010/MFC编程入门之十六（对话框：消息对话框）](#) (2012-5-5 21:30:18)

[VS2010/MFC编程入门之十五（对话框：一般属性页对话框的创建及显示）](#) (2012-5-1 22:3:6)

[VS2010/MFC编程入门之十四（对话框：向导对话框的创建及显示）](#) (2012-4-25 20:53:3)

[VS2010/MFC编程入门之十三（对话框：属性页对话框及相关类的介绍）](#) (2012-4-21 23:49:3)

1楼. 淘宝开店培训

这个我看不懂，但是我佩服能写出这个的人，博主有空回访我哦

2012/6/6 16:26:10 [回复该留言](#)

2楼. 淘宝开店培训

这个我看不懂，但是我佩服能写出这个的人，博主有空回访我哦

2012/6/6 16:27:05 [回复该留言](#)

3楼. 投币机

分享

表示看不懂，感觉蛮牛的。。

2012/6/6 16:42:22 [回复该留言](#)

4楼. 小云子

技术这东西我不懂

2012/6/6 17:05:45 [回复该留言](#)

5楼. 电子商务

很羡慕这些会写代码的

2012/6/6 20:01:32 [回复该留言](#)

6楼. 浩南

博主加油，持续关注，等待更新

2012/6/30 11:07:25 [回复该留言](#)

7楼. 编程爱好者

郁闷，照着教程做的，但是还是提示我：
m_check1,2,3,4,5,6未声明的变量，InitAllCheckBoxStatus()不是CExample23Dlg的成员？？

编程爱好者 于 2012-10-19 08:52:58 回复
额，问题解决了，在CExample23Dlg类Public中添加了InitAllCheckBoxStatus()的定义。。。

zhukov 于 2013-01-21 23:18:48 回复
您好，我想请教您一下，您是怎样在定义它的，我也在CExample23Dlg类的.h文件的Public中这样声明了一下，还是不行，我是这样声明的 void InitAllCheckBoxStatus()，为什么错了？

曾健 于 2013-04-22 22:20:44 回复
我是 控件右键--点击添加变量 没有报错

llla 于 2014-2-25 15:57:23 回复
"InitAllCheckBoxStatus": 构造函数初始值设定项列表中的成员函数或嵌套类
这个函数怎么添加的

张茄子 于 2014-7-15 16:24:55 回复
右键添加变量之后，打开代码，和自己写的对比一下就知道哪个地方有问题了

新手 于 2014-7-26 16:50:36 回复
请问InitALLCheckBoxStaues是谁的变量

新手 于 2014-7-26 17:38:09 回复
请问你是点哪一个控件右击添加的变量？知道的回复一下谢谢。

konn 于 2014-9-11 22:41:57 回复
在对话框中非控件的任意处右键，添加变量，void型，名称为：InitAllCheckBoxStatus

ayoung 于 2014-10-18 11:48:15 回复
在对话框右键添加成员变量不能为void，而且它也不是变量是CExample23Dlg类的成员函数

nn 于 2018-9-20 10:57:38 回复
在头文件的Example23Dlg.h的public中为InitAllCheckBoxStatus声明
afx_msg void InitAllCheckBoxStatus();

2012/10/19 8:48:20 [回复该留言](#)

8楼. 干池

在给确定按钮添加消息处理函数时，把判断的内容全都复制的一模一样，都是if (1 == m_check.GetCheck())结果出了问题，对照代码一个一个对比，才找出错误来。继续学习

鸡啄米 于 2013-01-28 23:06:27 回复

解决了问题后印象会非常深刻

2013/1/28 15:55:27 [回复该留言](#)

9楼. 曾健

请问Group Box这个控件是做什么的？没有他可以吗

2013/4/25 17:55:46 [回复该留言](#)

10楼. 林连钦

版主有没有发现vs2010挺多bug啊，就是没错它会提示错误，但又能运行？

2013/9/8 17:31:37 [回复该留言](#)

11楼. 沧海飞尘

鸡啄米老师，我是个初学者，连C++都还没看完，T_T。我现在正在学习老师你的MFC教程，写得确实很不错啊，比那些市面上的书籍通俗易懂多了。不过本节中CExample23Dlg::OnBnClickedOk（）这个函数这样写我觉得不大好，当然作为介绍控件的使用方法来讲这样绝对没有任何问题，而且简单明了。只是这样写的话，如果之后修改网站这个group box里面的button的话（比如改了caption），代码的修改就比较麻烦了。我给改进了一下：

```
void CButtonControlTestDlg::OnBnClickedOk()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    CString strWebSiteSel,strTemp;
    for (int idOfButtonTobeCheck = IDC_CHECK1;idOfButtonTobeCheck <=
        IDC_CHECK6;idOfButtonTobeCheck++)
    {
        CButton* cbpSel = (CButton*)GetDlgItem(idOfButtonTobeCheck);
        if (BST_CHECKED == cbpSel->GetCheck())
        {
            cbpSel->GetWindowTextW(strTemp);
            strWebSiteSel += (strTemp + _T(" "));
        }
    }
    SetDlgItemText(IDC_WEBSITE_SEL_EDIT,strWebSiteSel);
}
```

2013/12/8 22:34:24 [回复该留言](#)

12楼. 怎样可以使乳晕变红

博主加油，持续关注，等待更新

2013/12/24 15:58:20 [回复该留言](#)

13楼. superfreak

有点小问题，没有设置checkbox的选中的状态，代码改为：

```
void CJZHMCRadioAndCCheckTestDlg::OnBnClickedPortalRadio()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    // 如果选择了“门户”单选按钮，则激活复选框“新浪”和“网易”，其他复选框禁用并非选中
    InitAllCheckBoxStatus();
    m_check2.EnableWindow(TRUE);
    m_check5.EnableWindow(TRUE);
    m_check2.SetCheck(1);
    m_check5.SetCheck(1);
}
```

舒米勒1228 于 2016-12-9 11:17:31 回复

有点小问题，没有设置checkbox的选中的状态，代码改为：

```
void CJZHMCRadioAndCCheckTestDlg::OnBnClickedPortalRadio()
{
    // TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
    // 如果选择了“门户”单选按钮，则激活复选框“新浪”和“网易”，其他复选框禁用并非选中
    InitAllCheckBoxStatus();
    m_check2.EnableWindow(TRUE);
    m_check5.EnableWindow(TRUE);
    m_check2.SetCheck(1);
    m_check5.SetCheck(1);
}
```

分享

}

你理解错了。鸡啄米老师是对的。这里只是切换可选check box。至于有没有选中，是程序运行起来你自己鼠标选中的。

2014/5/24 6:49:17 [回复该留言](#)

14楼. 青青

简单易懂，谢谢了！

2014/7/1 16:48:49 [回复该留言](#)

15楼. 草草

public:

void InitAllCheckBoxStatus();能自动添加吗？

步者hust 于 2017-9-20 9:56:48 回复
Example23Dlg.h文件的public下定义
afx_msg void InitAllCheckBoxStatus();

2014/7/8 16:31:06 [回复该留言](#)

16楼. snake

为什么vs2010中文旗舰版的BGU真多啊

在单选框中添加处理消息函数OnBnClickedPortalRadio()时居然不让我添加，提示没定义，然后我就不信了，我重新把电脑垃圾清理一遍后，重新打开，在添加消息处理函数又可以了！还有长时间用的话，BUG

越来越多！亲身体验！！

2014/9/4 17:19:44 [回复该留言](#)

17楼. snake

真的感谢楼主！学到了很多新知识

2014/9/4 17:48:00 [回复该留言](#)

18楼. hyuc

非常感谢楼主的教程。现有一个问题想请教下：门户、论坛、博客这三个radio button怎么互斥的？教程里并没有相关代码啊。如要想要有两组互斥的radio button，应该要怎么做？谢谢。

Alice 于 2015-7-27 17:58:35 回复
同问

wegen 于 2015-8-7 17:26:50 回复
互斥是通过EnableWindow(false)来实现的，当你选中任意一个radio button时，例如选择了门户，那么OnBnClickedportalRadio()里将会调用InitAllCheckBoxStatus()，而InitAllCheckBoxStatus()里调用的m_checkx.EnableWindow(false)把全部radio button设为不可选择、调用的m_check.SetCheck(0)将所有check button都设为未选择。
就是每次选择一个radio button时InitAllCheckBoxStatus()就会让对话框重置一次，然后再把你选的类型选上。

舒米勒1228 于 2016-12-9 11:21:05 回复
你说的只是下边的check box互斥。关键是上边3个radio button是怎么实现互斥的。就是选中另外一个，之前选中的自动取消选中

2014/9/24 22:28:32 [回复该留言](#)

19楼. physu

分享

关于这个函数 `void InitAllCheckBoxStatus();` //额外添加的定义 将其在 `CExample23Dlg.h` 中 `public` 中定义下，书写形式 `void InitAllCheckBoxStatus();` 然后就可以了。

physu 于 2014-11-3 11:41:32 回复
另外在 `CExample23Dlg.cpp` 中也要做类似头文件里的声明，二者都有才可以。

2014/11/3 11:29:43 [回复该留言](#)

20楼: 确定按钮

运行后点击确定按钮，没有在编辑框中出现所选的网站名字，是怎么回事呢？

xinqing 于 2015-6-26 13:08:22 回复
`OnBnClickedPortalRadio()` 中添加 `m_check2.SetCheck(1);m_check5.SetCheck(1);`
`OnBnClickedForumRadio()` 中添加 `m_check3.SetCheck(1);m_check6.SetCheck(1);`
`OnBnClickedBlogRadio()` 中添加 `m_check1.SetCheck(1);m_check4.SetCheck(1);`

九七疯子 于 2018-7-6 21:06:45 回复
你好，我也是这个问题，并且用这种方法没有解决问题，您可以告诉我您是怎么解决的吗？谢谢

timer 于 2020/8/19 18:05:05 回复
`void CExample23Dlg::OnBnClickedPortalRadio()`
{
// TODO: 在此添加控件通知处理程序代码
`InitAllCheckBoxStatus();`
`m_check2.EnableWindow(TRUE);`
`m_check5.EnableWindow(TRUE);`
`m_check2.SetCheck(1);`
`m_check5.SetCheck(1);`
`OnBnClickedOk();`
}

2015/4/28 16:50:27 [回复该留言](#)

21楼: hongshenghe

`InitAllCheckBoxStatus()` 成员函数要手动添加进去才不会报错，方法：
在 类视图 中右击 `CExample23Dlg` 选择添加成员函数，返回类型设为：`void`，函数名为：`InitAllCheckBoxStatus`，其他参数类型不用设置，点击完成，在生成的 `void CExample23Dlg::InitAllCheckBoxStatus()` 里面编辑函数，就是提供的这段代码，最后还要在 `Example23Dlg.h` 中的 “Public:” 中添加成员函数：`void InitAllCheckBoxStatus();`

2015/8/30 19:02:00 [回复该留言](#)

22楼: xiaosi....

```
BOOL CWnd::EnableWindow(BOOL bEnable)
{
    ASSERT(::IsWindow(m_hWnd) || (m_pCtrlSite != NULL)); //调试，断点指示在这，

    if (m_pCtrlSite == NULL)
        return ::EnableWindow(m_hWnd, bEnable);
    else
        return m_pCtrlSite->EnableWindow(bEnable);
}
```

输出错误提示：“Example23.exe”: 已加载“C:\Windows\SysWOW64\profapi.dll”，Cannot find or open the PDB file
线程 'Win32 线程' (0x382c) 已退出，返回值为 0 (0x0)。

请问问题出在哪里？/(T o T)/~~找不到解决办法。。。

2015/12/7 21:29:14 [回复该留言](#)

23楼: Chris5495

为什么没有达到想要的效果，比如选中门户radio button后，其他的check box都可以选择，并没有隐藏，而且编辑框也没有显示所选的check box,这是什么原因？？？

2016/2/24 13:21:37 [回复该留言](#)**24楼: 潇洒的纸袋**

大神，想请教一个问题，我想实现：对话框中有两个单选框A(对应对话框，名称为Elasticwave类名为CElasticwave)和B(对应对话框，名称为Acoustic类名为CAcoustic)，A和B是在一个group里，一个按钮，选择其中一个单选框后点击按钮，弹出一个对话框。在button的消息处理函数中我写的代码如下：

```
CElasticwave Elasticwave;
```

```
CAcoustic Acoustic;
```

```
UpdateData(TRUE);
```

```
if(m_aradio==0)
```

```
{
```

```
Elasticwave.DoModal();
```

```
}
```

```
if(m_aradio==1)
```

```
{
```

```
Acoustic.DoModal();
```

```
}
```

为什么我调试没有弹出相应的对话框？？？

跪求大神指点我哪里错了，需要怎么改？求求你了

2016/3/29 22:06:16 [回复该留言](#)**25楼: 张饥饿的猫**

这期 也搞定了 不习惯vs2010 还是vc6.0做出来了

2016/5/27 15:58:35 [回复该留言](#)**26楼: 失眠的孩子先看到明天**

老是出错，原来是没有将变量void InitAllCheckBoxStatus()在CExample23Dlg类中进行定义。在example23dlg.h中，把这个变量加进去就好了。继续！

2016/9/5 21:32:52 [回复该留言](#)**27楼: 远见的见远**

按照文章说的又添加了一个函数 InitAllCheckBoxStatus，就调试出来了，但是

IDC_PORTAL_RADIO,ON_BN_CLICKED, IDC_CHECK1 ~ 6显示的是未定义标识符，不知道是不是vs的问题

2016/9/13 14:57:18 [回复该留言](#)**28楼: owesomewangning**

请问我编译的时候提示EnableWindow的访问不明确是怎么回事啊？

2017/2/10 13:45:18 [回复该留言](#)**29楼: 阳光跑得快**

点击确认键的后续操作，即文本框的文字设定直接写死感觉不是很合理，直接获取按钮的文本比较合适。

```
CString Insert, tempBuf;
```

```
if( 1 == m_check1.GetCheck() )
```

```
{
```

```
GetDlgItem(IDC_CHECK1)->GetWindowTextW(tempBuf);
```

```
Insert += tempBuf;
```

```
}
```

```
if( 1 == m_check2.GetCheck() )
```

```
{
```

```
GetDlgItem(IDC_CHECK2)->GetWindowTextW(tempBuf);
```

```
Insert += tempBuf;
```

```
}
```

```
if( 1 == m_check3.GetCheck() )
```

```
{
```

```
GetDlgItem(IDC_CHECK3)->GetWindowTextW(tempBuf);
```

```
Insert += tempBuf;
```

```
}
```

```
if( 1 == m_check4.GetCheck() )
```

```
{
```

```
GetDlgItem(IDC_CHECK4)->GetWindowTextW(tempBuf);
```

```
Insert += tempBuf;
```

```
}  
if( 1 == m_check5.GetCheck() )  
{  
    GetDlgItem(IDC_CHECK5)->GetWindowTextW(tempBuf);  
    Insert += tempBuf;  
}  
if( 1 == m_check6.GetCheck() )  
{  
    GetDlgItem(IDC_CHECK6)->GetWindowTextW(tempBuf);  
    Insert += tempBuf;  
}
```

2017/2/16 13:05:13 [回复该留言](#)

30楼. 1

2018年

2018/4/10 16:59:55 [回复该留言](#)

31楼. HelloWorld

多谢!

HelloWorld 于 2018-5-17 16:39:06 回复
1

2018/5/17 16:37:43 [回复该留言](#)

32楼. jin

正在学习


2018/5/17 19:36:20 [回复该留言](#)

33楼. 藏没没

创建两组Radio可以在Radio的属性中找到Group参数，改为TRUE则为本组的领头Radio,顺序由Tab决定。
能在属性中设置就不要编程修改属性。

2020/11/8 15:22:02 [回复该留言](#)上一篇: [修理智能手机或平板电脑须知](#)下一篇: [Windows 8通往成功之路的八个挑战](#)

发表评论:

<input type="text"/>	名称(*)
<input type="text"/>	邮箱(选填)
<input type="text"/>	网站链接(选填)
<input type="text"/>	验证(*) 

正文(*) (留言最长字数:1000)

 ☐ 记住我,下次回复时不用重新输入个人信息[\[URL\]](#) [\[URL2\]](#) [\[EMAIL\]](#) [\[EMAIL2\]](#) [\[B\]](#) [\[I\]](#) [\[U\]](#) [\[S\]](#) [\[QUOTE\]](#) [显示UBB表情>>](#)

◎欢迎参与讨论，请在这里发表您的看法、交流您的观点。