

鸡啄米

聚焦互联网、数码、软件开发和编程入门的IT休闲吧

[首页](#) [IT互联网](#) [数码生活](#) [软件开发](#) [职场人生](#) [娱乐休闲](#) [编程课堂](#) [安卓开发](#) [留言簿](#)

[首页](#) » [软件开发](#) » [VS2010/MFC编程入门之三十九（文档、视图和框架：概述）](#)

VS2010/MFC编程入门之三十九（文档、视图和框架：概述）

分类标签: [编程入门](#) [VS2010](#) [VC++](#) [MFC](#)

前面几节讲了[菜单](#)、[工具栏](#)和[状态栏](#)的使用，鸡啄米本节开始将为大家讲解文档、视图和框架的知识。

文档、视图和框架简介

在[VS2010/MFC编程入门之三十四（菜单：VS2010菜单资源详解）](#)创建的单文档工程Example34中，我们可以看到MFC向导自动为我们生成了CExample34Doc类、CExample34View类和CMainFrame类，它们就分别是文档类、视图类和框架窗口类。

文档/视图结构是MFC提供的一种不错的设计，它将数据的处理和显示分开来，这样更便于我们对程序的维护和扩展。下面分别介绍这种结构中涉及到的几个重要概念。

文档

文档对象用于管理和维护数据，包括保存数据、取出数据以及修改数据等操作，在数据被修改以后，文档可以通知其对应的所有视图更新显示。

视图

视图对象将文档中的数据可视化，负责从文档对象中取出数据显示给用户，并接受用户的输入和编辑，将数据的改变反映给文档对象。视图充当了文档和用户之间媒介的角色。

框架

一个文档可能有多个视图界面，这就需要有框架来管理了。框架就是用来管理文档和视图的。框架窗口是应用程序的主窗口，应用程序执行时会先创建一个最顶层的框架窗口。视图窗口是没有菜单和边界的子窗口，它必须包含在框架窗口中，即置于框架窗口的客户区内。

文档模板

文档模板中存放了与文档、视图和框架相关的信息。应用程序通过文档模板创建文档对象、框架窗口对象和视图对象。另外，文档、视图和框架之间的关系也是由文档模板来管理的。

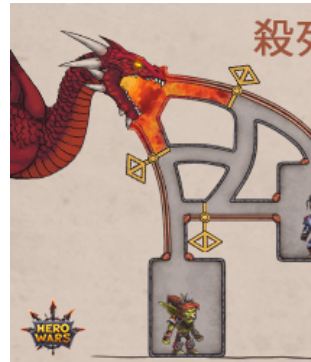
我们来看看Example34单文档程序中，CExample34App应用程序类的成员函数CExample34App::InitInstance()创建并注册文档模板的部分：

c++代码

```
1.  BOOL CExample34App::InitInstance()
2.  {
3.      .....略
4.      // Register the application's document templates. Document templates
5.      // serve as the connection between documents, frame windows and views
6.      CSingleDocTemplate* pDocTemplate;
7.      pDocTemplate = new CSingleDocTemplate(
8.          IDR_MAINFRAME,
9.          RUNTIME_CLASS(CExample34Doc),
```

订阅鸡啄米

[RSS](#) [+ 订阅到QQ邮箱](#)



站内搜索

请输入搜索内容..

分类标签

[编程入门 \(135\)](#)

[C++ \(96\)](#)

[VC++ \(77\)](#)

[MFC \(67\)](#)

[VS2010 \(63\)](#)

[程序员 \(55\)](#)

[Android \(51\)](#)

[Java \(51\)](#)

[苹果 \(49\)](#)

[智能手机 \(47\)](#)

[腾讯 \(41\)](#)

[百度 \(37\)](#)

[阿里巴巴 \(33\)](#)

[谷歌 \(32\)](#)

[平板电脑 \(31\)](#)

[TCP/IP \(29\)](#)

[iPhone \(26\)](#)

[PHP \(26\)](#)

[Javascript \(25\)](#)

[奇虎360 \(24\)](#)

[Mysql \(24\)](#)

[Windows \(22\)](#)

[软件架构 \(20\)](#)

[小米 \(20\)](#)

[设计模式 \(19\)](#)

[iPad \(18\)](#)

[Web \(18\)](#)

[职场攻略 \(18\)](#)

[三星 \(16\)](#)

[创业 \(16\)](#)

[微软 \(13\)](#)

[iOS \(13\)](#)

[微信 \(13\)](#)

[HTML \(13\)](#)

[应用程序 \(12\)](#)

分享

```
10.         RUNTIME_CLASS(CMainFrame),           // main SDI frame window
11.         RUNTIME_CLASS(CExample34View));
12.     if (!pDocTemplate)
13.         return FALSE;
14.     AddDocTemplate(pDocTemplate);
15.
16.     .....略
17.
18.     return TRUE;
19. }
```

在构造文档模板类CSingleDocTemplate的对象时，第一个参数是资源ID IDR_MAINFRAME，它包括框架窗口图标等，后面的三个参数都是RUNTIME_CLASS宏的调用，RUNTIME_CLASS用于获取类的运行时信息，文档模板可以根据这些动态创建信息来创建相应类的对象，即文档对象、框架窗口对象和视图对象。AddDocTemplate函数用来注册文档模板对象。



框架类、文档类和视图类

在VS2010自动生成的代码中，框架类继承于CFrameWndEx类，文档类继承于CDocument类，视图类继承于CView类。

CFrameWndEx类又继承于CFrameWnd类，CFrameWnd类中用于管理文档和视图的成员函数包括：

```
virtual CDocument* GetActiveDocument( );
```

获得当前活动视图对应文档对象的指针，如果不存在则返回NULL。

```
CView* GetActiveView( ) const;
```

获得当前活动视图对象的指针，如果不存在则返回NULL。

```
void SetActiveView(CView* pViewNew, BOOL bNotify = TRUE);
```

设置活动视图。参数pViewNew为要激活的视图对象的指针，参数bNotify指定视图是否接收激活通知。

CDocument类的主要成员函数：

```
virtual BOOL OnNewDocument( );
```

创建新文档。可以重载使用。

```
virtual BOOL OnOpenDocument(LPCTSTR lpszPathName);
```

打开文档。参数lpszPathName为要打开的文档的路径。可以重载使用。

```
virtual BOOL OnSaveDocument(LPCTSTR lpszPathName);
```

新浪 (12)

微博 (11)

软件工程师 (10)

诺基亚 (10)

京东商城 (10)

比特币 (10)

Facebook (9)

周鸿祎 (9)

操作系统 (8)

Galaxy (8)

社交网络 (8)

搜索引擎 (8)

移动互联网 (8)

C (8)

亚马逊 (7)

更多标签

分享

完全随机文章

VS2010/MFC编程入门之五（MFC消息映...

从Facebook和Twitter获取新闻的用户...

VS2010/MFC编程入门之二十五（常用控...

VS2010/MFC编程入门之三十五（菜单：...

VS2010/MFC编程入门之四十一（文档、...

VS2010/MFC编程入门教程之目录和总...

程序员的选择：技术vs管理

2015产品校招——阿里腾讯百度360小米...

C、C++、python、Java、php、C#六种流行...

App推广秘籍最全篇

程序员修炼指南——引导你成为真正的...

85后工作5年工资竟然涨了25倍——月薪...

TCP/UDP网络编程入门教程之十五：TC...

memcached使用场景和方法总结

从《奋斗》到《欢乐颂》看青年的价值观...

StackOverflow 创始人推荐程序员看...

魅族的掉队已成事实，生态链不是那么...

详解HTML5 LocalStorage本地存储

如何避免成为下一个雅虎

说说Javascript闭包这点事

最新评论及回复

CAddSheet(LPCTSTR ...

有没有XTP的教学？求教

就画个界面，搞这么负责，难怪MFC要被淘汰

讲的太好了，很全，很清楚！楼主你的Q...

楼主，请问如何动态给重写的CList...

普通人只有被剥削的份

已点广，，，，，告支持楼主

#include <afxco...

关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子...

关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子

楼主，请问CTabCtrl和CLis...

一、初始化函数中在设置好子对话框位置...

创建两组Radio可以在Radio的...

一定要通过【类向导】添加类，【类向导...

写的太棒了。

谢谢楼主

加油

弱的问一声？符号常量的用法是否跟C语...

蛮实用的可是在8年后才看到[REV...

好的程序员一定是挣钱的

最近发表

鸡啄米开始承接项目啦

保存文档。参数IpszPathName指定文档保存到的全路径。可以重载使用。

CDocTemplate* GetDocTemplate() const;

获取此文档类型对应的文档模板对象的指针。如果此文档没有被文档模板管理则返回NULL。

virtual POSITION GetFirstViewPosition() const;

获取文档中视图列表的第一个视图的位置。

virtual CView* GetNextView(POSITION& rPosition) const;

利用此函数可以迭代处理文档的所有视图。参数rPosition为上一次调用GetFirstViewPosition或GetNextView成员函数返回的POSITION值的引用。

void AddView(CView* pView);

为文档增加一个视图。参数pView为要增加的视图对象的指针。

void RemoveView(CView* pView);

移除某个视图与文档的关联。参数pView为要移除的视图对象的指针。

void UpdateAllViews(CView* pSender, LPARAM lHint = 0L, CObject* pHint = NULL);

在文档被更改后调用此函数更新视图。参数pSender指向修改文档的视图，实际应用时常用来指定哪个视图不需要更新，如果更新所有视图则设为NULL，参数lHint包含了文档修改的信息，参数pHint指向存储文档修改信息的对象。

CView类中与文档/视图结构相关的成员函数包括：

CDocument* GetDocument() const;

获取视图关联的文档对象的指针。如果视图没有关联到文档上则返回NULL。

本节就讲到这里，欢迎大家关注鸡啄米后面的VS2010/MFC入门教程。

除非特别注明，鸡啄米文章均为原创

转载请标明本文地址：<http://www.jizhuomi.com/software/221.html>

2012年8月15日

作者:鸡啄米 分类:软件开发 浏览:143489 评论:9

相关文章:

[VS2010/MFC编程入门之三十八（状态栏的使用详解）](#) (2012-8-11 22:23:20)

[VS2010/MFC编程入门之三十七（工具栏：工具栏的创建、停靠与使用）](#) (2012-8-7 20:55:23)

[VS2010/MFC编程入门之三十六（工具栏：工具栏资源及CToolBar类）](#) (2012-8-3 21:27:35)

[VS2010/MFC编程入门之三十五（菜单：菜单及CMenu类的使用）](#) (2012-7-30 23:13:50)

[VS2010/MFC编程入门之三十四（菜单：VS2010菜单资源详解）](#) (2012-7-26 21:53:4)

[VS2010/MFC编程入门之三十三（常用控件：标签控件Tab Control 下）](#) (2012-7-20 22:4:25)

[VS2010/MFC编程入门之三十二（常用控件：标签控件Tab Control 上）](#) (2012-7-16 21:43:59)

[VS2010/MFC编程入门之三十一（常用控件：树形控件Tree Control 下）](#) (2012-7-13 0:11:32)

[VS2010/MFC编程入门之三十（常用控件：树形控件Tree Control 上）](#) (2012-7-8 20:22:53)

[VS2010/MFC编程入门之二十九（常用控件：列表视图控件List Control 下）](#) (2012-7-4 20:35:57)

1楼. 足球比分

又来学习咯，很有用，就是有的不太懂。

鸡啄米 于 2012-08-16 22:49:49 回复
欢迎啊，常来就行，哈哈

2012/8/16 9:10:47 [回复该留言](#)

小白照样看懂的VLAN原理讲解

SSH电商项目实战之十：商品类基本模块的搭建

SSH电商项目实战之九：添加和更新商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之八：查询和删除商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之七：Struts2和Json的整合
长文：内容产业的赢家与输家

SSH电商项目实战之六：基于DataGrid的数据显示

SSH电商项目实战之五：完成数据库的级联查询和分页

SSH电商项目实战之四：EasyUI菜单的实现

SSH电商项目实战之三：使用EasyUI搭建后台页面框架

SSH电商项目实战之二：基本增删查改、Service和Action的抽取以及使用注解替换xml

大妈：我们不懂ICO和X币，但知道比炒房厉害

SSH电商项目实战之一：整合Struts2、Hibernate和Spring

面临连续亏损，HTC出售手机还是VR业务？



分享

2楼. 广州婚纱摄影

过来顶一下了。不错啊!

2012/8/16 15:12:38 [回复该留言](#)

3楼. 商企网

过来支持一下了。

2012/8/16 15:52:14 [回复该留言](#)

4楼. 灯具十大品牌

编程对于我来说完全就是个折磨啊

鸡啄米 于 2012-08-16 22:50:20 回复
呵呵，其实没那么夸张了

2012/8/16 17:52:20 [回复该留言](#)

5楼. 标语大全

又是编程又是参数难哪。

2012/8/17 10:40:57 [回复该留言](#)

6楼. saturnx

这个系列太好了，什么时候能有C++Builder?

2012/8/18 9:57:34 [回复该留言](#)

7楼. study

不错，很有用啊，学习了

鸡啄米 于 2012-10-31 23:39:16 回复
谢谢，欢迎常来看看!

2012/10/31 16:27:09 [回复该留言](#)

8楼. 天马行空

大侠您好，我在学MFC，最近做一个应用程序，就是很简单的登录用户界面验证的连接数据库的简单程序，我用ODBC方式配置数据源，然后在MFC应用程序中连接数据库，我用CDatabase.Open(),成功连接上数据库，可是在对话框中输入用户名和密码后，点击确认，却跳到了一个“选择数据源”对话框，分为文件数据源和机器数据源，我用的是系统DSN，选择后，就出现异常，提示“unhandled exception at 0x754b812f in 工程名.exe:Microsoft c++ exception:CDBException at memory location 0x0023f8d8”，本来想传图片，可是没法传，求解，不胜感激

2013/12/10 17:28:44 [回复该留言](#)

9楼. 小火狐


日常支持

2019/3/13 17:54:15 [回复该留言](#)

上一篇: [腾讯是如何让用户付费的](#)

下一篇: [周鸿祎和刘强东](#)

发表评论:

<input type="text"/>	名称(*)
<input type="text"/>	邮箱(选填)
<input type="text"/>	网站链接(选填)
<input type="text"/>	验证(*) 

正文*)(留言最长字数:1000)

☐ 记住我,下次回复时不用重新输入个人信息

[\[URL\]](#) [\[URL2\]](#) [\[EMAIL\]](#) [\[EMAIL2\]](#) [\[B\]](#) [\[I\]](#) [\[U\]](#) [\[S\]](#) [\[QUOTE\]](#) [显示UBB表情>>](#)

◎欢迎参与讨论，请在这里发表您的看法、交流您的观点。

Copyright © 2011-2020 鸡啄米. 版权所有.

联系邮箱:jizhuomi@126.com Powered By Z-Blog



[无觅相关文章插件](#)