

鸡啄米

聚焦互联网、数码、软件开发和编程入门的IT休闲吧

[首页](#) [IT互联网](#) [数码生活](#) [软件开发](#) [职场人生](#) [娱乐休闲](#) [编程课堂](#) [安卓开发](#) [留言簿](#)

[首页](#) » [软件开发](#) » VS2010/MFC编程入门之十二（对话框：非模态对话框的创建及显示）

VS2010/MFC编程入门之十二（对话框：非模态对话框的创建及显示）

分类标签: [编程入门](#) [VC++](#) [MFC](#) [VS2010](#)

上一节鸡啄米讲了[模态对话框及其弹出过程](#)，本节接着讲另一种对话框--非模态对话框的创建及显示。

鸡啄米已经说过，非模态对话框显示后，程序其他窗口仍能正常运行，可以响应用户输入，还可以相互切换。鸡啄米会将上一讲中创建的Tip模态对话框改为非模态对话框，让大家看下效果。

非模态对话框的对话框资源和对话框类

实际上，模态对话框和非模态对话框在创建对话框资源和生成对话框类上是没有区别的，所以上一讲中创建的IDD_TIP_DIALOG对话框资源和CTipDlg类都不需要修改。

创建及显示非模态对话框的步骤

需要修改的是，对话框类实例的创建和显示，也就是之前在CAdditionDlg::OnBnClickedAddButton()函数体中添加的对话框显示代码。下面是具体步骤：

1.在AdditionDlg.h中包含CTipDlg头文件并定义CTipDlg类型的指针成员变量。详细操作方法是，在AdditionDlg.cpp中删除之前添加的#include "TipDlg.h"，而在AdditionDlg.h中添加#include "TipDlg.h"，这是因为我们需要在AdditionDlg.h中定义CTipDlg类型的指针变量，所以要先包含它的头文件；然后在AdditionDlg.h中为CAdditionDlg类添加private成员变量CTipDlg *m_pTipDlg。

2.在CAdditionDlg类的构造函数中初始化成员变量m_pTipDlg。如果cpp文件中函数太多，我们可以在Class View上半个视图找到CAdditionDlg类，再在下半个视图找到其构造函数双击，中间客户区域即可马上切到构造函数的实现处。在构造函数体中添加m_pTipDlg = NULL；，这是个好习惯，鸡啄米在C++编程入门系列的[指针的赋值和指针运算](#)中说到过，在任何指针变量使用前都初始化，可以避免因误访问重要内存地址而破坏此地址的数据。



3.将上一讲中添加的模态对话框显示代码注释或删除掉，添加非模态对话框的创建和显示代码。VC++中注释单行代码使用“//”，注释多行代码可以在需注释的代码开始处添加“/*”，结束处添加“*/”。修改后的CAdditionDlg::OnBnClickedAddButton()函数如下：

c++代码

订阅鸡啄米

[RSS](#) [+ 订阅到QQ邮箱](#)

分享

站内搜索

请输入搜索内容..

分类标签

[编程入门 \(135\)](#)

[C++ \(96\)](#)

[VC++ \(77\)](#)

[MFC \(67\)](#)

[VS2010 \(63\)](#)

[程序员 \(55\)](#)

[Android \(51\)](#)

[Java \(51\)](#)

[苹果 \(49\)](#)

[智能手机 \(47\)](#)

[腾讯 \(41\)](#)

[百度 \(37\)](#)

[阿里巴巴 \(33\)](#)

[谷歌 \(32\)](#)

[平板电脑 \(31\)](#)

[TCP/IP \(29\)](#)

[iPhone \(26\)](#)

[PHP \(26\)](#)

[Javascript \(25\)](#)

[奇虎360 \(24\)](#)

[Mysql \(24\)](#)

[Windows \(22\)](#)

[软件架构 \(20\)](#)

[小米 \(20\)](#)

[设计模式 \(19\)](#)

[iPad \(18\)](#)

[Web \(18\)](#)

[职场攻略 \(18\)](#)

[三星 \(16\)](#)

[创业 \(16\)](#)

[微软 \(13\)](#)

[iOS \(13\)](#)

[微信 \(13\)](#)

[HTML \(13\)](#)

[应用程序 \(12\)](#)

```
1. void CAdditionDlg::OnBnClickedAddButton()
2. {
3.     // TODO: Add your control notification handler code here
4.     /*INT_PTR nRes;          // 用于保存DoModal函数的返回值
5.
6.     CTipDlg tipDlg;         // 构造对话框类CTipDlg的实例
7.     nRes = tipDlg.DoModal(); // 弹出对话框
8.     if (IDCANCEL == nRes)    // 判断对话框退出后返回值是否为IDCANCEL, 如果
是则return, 否则继续向下执行
9.         return;*/
10.
11.     // 如果指针变量m_pTipDlg的值为NULL, 则对话框还未创建, 需要动态创建
12.     if (NULL == m_pTipDlg)
13.     {
14.         // 创建非模态对话框实例
15.         m_pTipDlg = new CTipDlg();
16.         m_pTipDlg->Create(IDD_TIP_DIALOG, this);
17.     }
18.     // 显示非模态对话框
19.     m_pTipDlg->ShowWindow(SW_SHOW);
20.
21.     // 将各控件中的数据保存到相应的变量
22.     UpdateData(TRUE);
23.
24.     // 将被加数和加数的加和赋值给m_editSum
25.     m_editSum = m_editSummand + m_editAddend;
26.
27.     // 根据各变量的值更新相应的控件。和的编辑框会显示m_editSum的值
28.     UpdateData(FALSE);
29. }
```

4. 因此非模态对话框实例是动态创建的, 所以需要手动删除此动态对象来销毁对话框。我们在CAdditionDlg类的析构函数中添加删除代码, 但是MFC并没有自动给出析构函数, 这时需要我们手动添加, 在对话框对象析构时就会调用我们自定义的析构函数了。在AdditionDlg.h文件中为CAdditionDlg添加析构函数声明: ~CAdditionDlg(); 然后在AdditionDlg.cpp文件中添加析构函数的实现, 函数体如下:

```
c++代码
1. CAdditionDlg::~CAdditionDlg()
2. {
3.     // 如果非模态对话框已经创建则删除它
4.     if (NULL != m_pTipDlg)
5.     {
6.         // 删除非模态对话框对象
7.         delete m_pTipDlg;
8.     }
9. }
```

这样, 非模态对话框创建和显示的代码就添加修改完了。让我们运行下看看效果吧。

在加法计算器对话框上输入被加数和加数, 然后点“计算”按钮, 依然像上节一样弹出了提示对话框, 但是先不要关闭它, 你可以拖动它后面的加法计算器对话框试试, 我们发现加法计算器对话框竟然可以拖动了, 而且“和”编辑框里已经显示了运算结果, 这表明提示对话框显示以后还没有关闭, OnBnClickedAddButton() 就继续向下执行了, 不仅如此, 加法计算器的每个编辑框还可以响应输入。

这只是一个简单的例子, 非模态对话框的用处有很多, 以后大家在软件开发中会用到。

新浪 (12)
微博 (11)
软件工程师 (10)
诺基亚 (10)
京东商城 (10)
比特币 (10)
Facebook (9)
周鸿祎 (9)
操作系统 (8)
Galaxy (8)
社交网络 (8)
搜索引擎 (8)
移动互联网 (8)
C (8)
亚马逊 (7)
更多标签

分享

完全随机文章

VS2010/MFC编程入门之五（MFC消息映...
从Facebook和Twitter获取新闻的用户...
VS2010/MFC编程入门之二十五（常用控...
VS2010/MFC编程入门之三十五（菜单：...
VS2010/MFC编程入门之四十一（文档、...
VS2010/MFC编程入门教程之目录和总...
程序员的选择：技术vs管理
2015产品校招——阿里腾讯百度360小米...
C、C++、python、Java、php、C#六种流行...
App推广秘籍最全篇
程序员修炼指南——引导你成为真正的...
85后工作5年工资竟然涨了25倍——月薪...
TCP/UDP网络编程入门教程之十五：TC...
memcached使用场景和方法总结
从《奋斗》到《欢乐颂》看青年的价值观...
StackOverflow 创始人推荐程序员看...
魅族的掉队已成事实，生态链不是那么...
详解HTML5 LocalStorage本地存储
如何避免成为下一个雅虎
说说Javascript闭包这点事

最新评论及回复

CAddSheet(LPCTSTR ...
有没有XTP的教学？求教
就画个界面，搞这么负责，难怪MFC要被淘汰
讲的太好了，很全，很清楚！楼主你的Q...
楼主，请问如何动态给重写的CList...
普通人只有被剥削的份
已点广，，，，，告支持楼主
#include <afxco...
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子...
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子
楼主，请问CTabCtrl和CLis...
一、初始化函数中在设置好子对话框位置...
创建两组Radio可以在Radio的...
一定要通过【类向导】添加类，【类向导...
写的太棒了。
谢谢楼主
加油
弱的问一声？符号常量的用法是否跟C语...
蛮实用的可惜是在8年后才看到[REV...
好的程序员一定是挣钱的

最近发表

鸡啄米开始承接项目啦

本节教程就到这里了，相信大家对对话框的使用更上了一个台阶了，在不同的情况下可以选择使用模态对话框和非模态对话框了。鸡啄米欢迎大家留言讨论。

除非特别注明，鸡啄米文章均为原创

转载请标明本文地址：<http://www.jizhuomi.com/software/162.html>

2012年4月17日

作者:鸡啄米 分类:软件开发 浏览:216887 评论:59

相关文章:

- [VS2010/MFC编程入门之十一（对话框：模态对话框及其弹出过程）](#) (2012-4-13 23:14:51)
- [VS2010/MFC编程入门之十（对话框：设置对话框控件的Tab顺序）](#) (2012-4-9 20:12:32)
- [VS2010/MFC编程入门之九（对话框：为控件添加消息处理函数）](#) (2012-4-5 20:5:25)
- [VS2010/MFC编程入门之八（对话框：创建对话框类和添加控件变量）](#) (2012-4-1 22:18:12)
- [VS2010/MFC编程入门之七（对话框：为对话框添加控件）](#) (2012-3-28 22:15:37)
- [VS2010/MFC编程入门之六（对话框：创建对话框模板和修改对话框属性）](#) (2012-3-24 22:36:0)
- [VS2010/MFC编程入门之五（MFC消息映射机制概述）](#) (2012-3-20 23:17:45)
- [VS2010/MFC编程入门之四（MFC应用程序框架分析）](#) (2012-3-16 19:46:26)
- [VS2010/MFC编程入门之三（VS2010应用程序工程中文件的组成结构）](#) (2012-3-11 22:7:57)
- [VS2010/MFC编程入门之二（利用MFC向导生成单文档应用程序框架）](#) (2012-3-7 23:32:16)

[小白照样读懂的VLAN原理讲解](#)

[SSH电商项目实战之十：商品类基本模块的搭建](#)

[SSH电商项目实战之九：添加和更新商品类别功能的实现](#)

[SSH电商项目实战之八：查询和删除商品类别功能的实现](#)

[SSH电商项目实战之七：Struts2和Json的整合](#)

[长文：内容产业的赢家与输家](#)

[SSH电商项目实战之六：基于DataGrid的数据显示](#)

[SSH电商项目实战之五：完成数据库的级联查询和分页](#)

[SSH电商项目实战之四：EasyUI菜单的实现](#)

[SSH电商项目实战之三：使用EasyUI搭建后台页面框架](#)

[SSH电商项目实战之二：基本增删查改、Service和Action的抽取以及使用注解替换xml](#)

[大妈：我们不懂ICO和X币，但知道比炒房厉害](#)

[SSH电商项目实战之一：整合Struts2、Hibernate和Spring](#)

[面临连续亏损，HTC出售手机还是VR业务？](#)

分享

1楼. 企业文化标语

对话框：非模态对话框的创建及显示

这些要慢慢研究 慢慢学了

lixiaodou163 于 2020/2/8 9:51:20 回复
这个代码运行的时候，OnShowWindow函数会报错，用ShowWindow就可以通过了

2012/4/18 15:21:42 [回复该留言](#)

2楼. 连体泳衣

非模态对话框创建和显示的代码

2012/4/18 15:56:35 [回复该留言](#)

3楼. 福建甲亢医院

“鸡啄米”我好像记住这个名字了。。

鸡啄米 于 2012-04-19 22:29:15 回复
名字很好记是吧?呵呵

2012/4/18 16:02:22 [回复该留言](#)

4楼. 屠龙

博主是程序员吧

鸡啄米 于 2012-04-19 22:35:48 回复
呵呵，被你猜到了

2012/4/19 13:55:04 [回复该留言](#)

5楼. 薛萧茹

博主好专业哈。看不懂哦

鸡啄米 于 2012-04-19 22:29:56 回复

没关系，还有其他类型的文章

2012/4/19 16:11:40 [回复该留言](#)

6楼. jeep男装

不错哦，又学到了东西

2012/4/21 17:04:58 [回复该留言](#)

7楼. 邪笑风

1.在AdditionDlg.h中包含CTipDlg头文件并定义CTipDlg类型的指针成员变量。详细操作方法是，在AdditionDlg.cpp中删除之前添加的#include "TipDlg.h"，而在AdditionDlg.h中添加#include "TipDlg.h"，这是因为我们需要在Addition.h中定义CTipDlg类型的指针变量，所以要先包含它的头文件；然后在Addition.h中为CAdditionDlg类添加private成员变量CTipDlg *m_pTipDlg;。

这个里面的Addition.h写错了吧，应该是AdditionDlg.h吧。。我开始硬是没找到CAdditionDlg类。。

鸡啄米 于 2012-05-12 00:19:00 回复

呵呵，确实是我写错了。很感谢能指出这个问题，希望继续支持鸡啄米，谢谢！！

2012/5/11 22:28:52 [回复该留言](#)

8楼. 音韵悠扬

有个问题哈 为什么我的模态对话框也能拖动呢（当然，和的结果不会立刻变化，是不是系统的问题

鸡啄米 于 2012-06-06 16:09:13 回复

模态对话框能拖动，它的父窗口不能拖动

音韵悠扬 于 2012-06-13 09:52:18 回复

谢谢

2012/6/5 20:20:13 [回复该留言](#)

9楼. 暗夜追月

首先感谢作者。对于修改“计算”按钮的代码，可以用 #if #else #endif 把模式和非模式的代码分开，这样改一下宏就可以轻松对比两种方案了。感觉这样比注释套注释方便些。

2012/6/25 23:48:06 [回复该留言](#)

10楼. 学习使人进步

1、第一段中，在AdditionDlg.h中为CAdditionDlg类添加private成员变量CTipDlg *m_pTipDlg;-----这一句我搞不定，不知道怎么加；

2、第二段，我也搞不定，我不知道咋找。

鸡啄米 于 2012-08-04 16:52:49 回复

建议再看看C++基础知识

botao 于 2012-12-07 19:14:25 回复

兄弟，搞定了吗？我也遇到同样问题，m_pTip0Dlg = NULL;这句放在哪里都报错

秦风 于 2013-01-07 13:07:00 回复

CTipDlg *m_pTipDlg; 在头文件(.h)文件中。

m_pTipDlg=NULL; 在构造函数中。

ff 于 2018-4-10 18:13:51 回复

在AddionDlg.h中找到类，然后自己写private，在这个限定下面写CTipDlg *m_pTipDlg;
构造函数小括号完了有：，在冒号后面写m_pTipDlg(NULL),这样就可以

2012/8/1 15:10:10 [回复该留言](#)

分享

11楼. sunky

有个问题想请教一下，那个非模态对话框中我仍旧要判断在弹出的提示对话框中是否按下了确定按钮，再做加法运算。于是我加上了这句代码 `if (IDOK == m_pTipDlg->DoModal())`，调试时没有错误，运行的时候就错了，没想出来是什么原因，可以烦劳你帮忙看看吗？

秦风 于 2013-01-07 13:08:44 回复
窗口指针问题吧？可能

2012/10/14 11:52:11 [回复该留言](#)

12楼. 未来记忆

挺好的，我天天都会来看，我是新手。。谢谢你了。哎。。。。。前几天都可以打开这个网站，怎么这几天就老是不能打开，说说明无法连接到该网站，我打开其他的网站都可以，就是鸡啄米的不行，真郁闷啊，我用的是移动无线的宽带。我现在试了下我同学的宽带（联通的），现在就可以连接了。真无语了。移动无线 你是怎么了？？？？？

鸡啄米 于 2012-10-22 23:12:56 回复
谢谢你的支持。如果以后有访问问题，麻烦跟我说下，我看看是怎么回事。

2012/10/20 10:37:12 [回复该留言](#)

13楼. yjb

第2.第4环节怎么弄都出错 找不到问题在哪 能不能说得详细点

鸡啄米 于 2012-10-22 23:13:32 回复
sorry，已经比较详细了。可以再认真检查下代码，其实不复杂。

2012/10/22 22:46:36 [回复该留言](#)

14楼. 未来记忆

现在好了，我用无线的又能连接了，呵呵....谢谢你了，我现在就在学MFC，我有幸看见你的教材。很好。我每天都会来看的，你辛苦了！

鸡啄米 于 2012-10-23 23:15:45 回复
嗯，能连就好

2012/10/22 23:23:23 [回复该留言](#)

15楼. hwm75220

请问楼主 第16行 `m_pTipDlg->Create(IDD_TIP_DIALOG,this);`和第19行 `m_pTipDlg->ShowWindow(SW_SHOW);`是什么意思啊？这两个函数中的参数是什么啊？谢谢

秦风 于 2013-01-07 13:10:17 回复
`m_pTipDlg->Create(IDD_TIP_DIALOG,this);`//创建窗口
`m_pTipDlg->ShowWindow(SW_SHOW);`//显示窗口

2012/10/25 22:32:16 [回复该留言](#)

16楼. 坏坏

编译通过了，但是点击“计算”，出现以下错误。能否解答一下？

addion.exe 中的 0x54ace61c (mfc100ud.dll) 处最可能的异常: 0xC0000005: 读取位置 0xffffffff 时发生访问冲突

addion.exe 中的 0x775e15de 处有未经处理的异常: 0xC0000005: 读取位置 0xffffffff 时发生访问冲突

叼货 于 2014-7-19 18:50:07 回复
我也遇到同样的问题，不知道怎么回事。

小沫儿 于 2015-11-4 20:52:24 回复
同问。。。。。。。。。。

2012/12/6 16:42:48 [回复该留言](#)

17楼: botao

```

// AdditionDlg.h : 头文件
//

#pragma once
#include "Tip0Dlg.h"

// CAdditionDlg 对话框
class CAdditionDlg : public CDialogEx
{
// 构造
private:
    Tip0Dlg *m_pTip0Dlg;为AdditionDlg类添加成员变量
    m_pTip0Dlg = NULL; //这句老是不对，是不是不该放在这里呢？
public:
    CAdditionDlg(CWnd* pParent = NULL); // 标准构造函数

// 对话框数据
enum { IDD = IDD_ADDITION_DIALOG };

protected:
    virtual void DoDataExchange(CDataExchange* pDX); // DDX/DDV 支持

// 实现
protected:
    HICON m_hIcon;

// 生成的消息映射函数
virtual BOOL OnInitDialog();
afx_msg void OnSysCommand(UINT nID, LPARAM lParam);
afx_msg void OnPaint();
afx_msg HCURSOR OnQueryDragIcon();
DECLARE_MESSAGE_MAP()
public:
    double m_editSummand;
    double m_editAddend;
    double m_editSum;
    afx_msg void OnClickedAddButton();
    afx_msg void OnEnChangeSummandEdit();
    afx_msg void OnBnClickedOk();
    afx_msg void OnBnClickedCancel();
};

```

秦风 于 2013-01-07 13:13:33 回复

m_pTip0Dlg = NULL; //这句老是不对，是不是不该放在这里呢？

放到构造函数.cpp文件

CAdditionDlg::CAdditionDlg(CWnd* pParent /*=NULL*/) {

: CDialogEx(CAdditionDlg::IDD, pParent)

{

m_pTip0Dlg = NULL; //放着，。明白构造函数了吗？

m_hIcon = AfxGetApp()->LoadIcon(IDR_MAINFRAME);

}

小阳 于 2013-12-9 17:12:42 回复

你好，亲问一下我照着您的方法添加了m_pTip0Dlg = NULL; 报错是>c:\users\ly\desktop\addition\addition\additiondlg.cpp(69): error C2065: "m_pTip0Dlg": 未声明的标识符

1>c:\users\ly\desktop\addition\addition\additiondlg.cpp(202): error C2100: 非法的间接寻址 请问

下该如何破解呢 谢谢您

2012/12/7 19:10:55 [回复该留言](#)

18楼: 吃饭看书

你好，我按照您的做法做了一遍，在非模态创建时，运行及显示都可以，但是我在输入数据时点击计算后，和就计算好，同时跳出确认对话框，我想如何能做到我没确定前就不做计算呢？

鸡啄米 于 2012-12-17 22:43:12 回复

给你提供一个思路：在提示对话框的确认按钮上添加单击的消息响应函数，在此函数中向计算器对话框发送消息，让其进行加法计算。

临界零度 于 2013-02-02 16:40:20 回复

从C++编程入门跟到这里了，学到了很多东西，在此表示感谢！想请教下，怎么从提示对话框向计算器对话框发送消息，消息函数已经添加，是定义一个共用外部变量吗？请指教

番茄啊啊啊啊 于 2017-10-19 19:37:48 回复
同问

2012/12/17 18:38:02 [回复该留言](#)

19楼: 吃饭学习

在非模态创建中，`m_pTipDlg->Create(IDD_Tip_DIALOG, this);`中的IDD_Tip_DIALOG（我在创建对话框时ID与你的有点不同，你的是IDD_TIP_DIALOG）提示未声明的标示符，但运行貌似又没有错误，什么原因，怎样解决？

左枪手 于 2018-3-6 23:48:43 回复
我也在卡了很久，注意添加`#include "resource.h"`就行了

2013/1/19 12:54:27 [回复该留言](#)

20楼: 学习到深夜

鸡啄米大哥
这一章那个两个代码插入写的真的不够详细，能不能补充下
不知道往哪加

2013/1/21 3:14:28 [回复该留言](#)

21楼: 干池

今天看这一节，有点吃力了，看来得再看看C++的类了,继续学习！

2013/1/23 21:36:04 [回复该留言](#)

22楼: 长门有希

首先非常感谢你的教材，很适合MFC的入门。
我没有在“计算”按钮上修改，而是添加了一个“关于”按钮，让它弹出一个非模态对话框显示作者信息。
步骤按文中所说，显示出来后，“关于”按钮第一次按，正常显示出定制的非模态对话框。但是关掉这个对话框，再次点击“关于”按钮就出错了！！
错误是：Debug Assertion Failed!
retry以后打开一个wincore.cpp，“`ASSERT(pWnd->m_hWnd == NULL); // only do once`”左侧指针指向这一句。

鸡啄米 于 2013-01-31 22:51:23 回复
你应该是每次点“关于”按钮都create了一次非模态对话框，所以会报这个错误

长门有希 于 2013-02-01 09:46:47 回复
非常感谢！本来我把create语句放到了“关于”按钮的消息处理函数里面。把create语句移动到构造函数里面就可以了。每次点击按钮只是show，而不用重新new和create。

2013/1/31 16:50:02 [回复该留言](#)

23楼: 扫地僧

我在VS2010环境下，析构函数的添加，应该是“
`// Destory
~CAdditionDlg()
{}`

分享

而不是：
~CAdditionDlg();
否则会报错呀

2013/2/21 16:17:29 [回复该留言](#)

24楼. 小红鱼

AdditionDlg.h代码如下：

```
// 构造
public:
CAdditionDlg(CWnd* pParent = NULL); // 标准构造函数
~CAdditionDlg();/**新增：添加的析构函数
public:
省略几行
afx_msg void OnBnClickedAddButton();
private:
CTipDlg *m_pTipDlg;/**Private成员函数变量的定义
};
```

AdditionDlg.cpp代码如下：

```
CAdditionDlg::CAdditionDlg(CWnd* pParent /*=NULL*/)
省略几行
{
m_hIcon = AfxGetApp()->LoadIcon(IDR_MAINFRAME);
m_pTipDlg = NULL;/**增加成员函数的初始值
}
void CAdditionDlg::OnBnClickedAddButton()
{参考鸡啄米代码}
/**在.h中定义了析构函数，在cpp中具体化
CAdditionDlg::~CAdditionDlg()
{
// 如果非模态对话框已经创建则删除它
if (NULL != m_pTipDlg)
{
// 删除非模态对话框对象
delete m_pTipDlg;
}
}
```

运行可以能够看到效果~~

滴滴答 于 2013-04-11 17:25:08 回复
在 if (NULL != m_pTipDlg) 中
m_pTipDlg 显示“未定义”错误。

lcc 于 2013-9-21 14:34:25 回复
error C2084: 函数"CAdditionDlg::~CAdditionDlg(void)"已有主体

静影沉璧 于 2014-9-22 13:14:56 回复
非常感谢，按你的方法，成功了。在下没有C++基础，不知道往哪加代码

无语到彻底了 于 2014-10-31 15:21:45 回复
整解决

小混蛋 于 2015-4-17 11:29:16 回复
非常感谢啊，解决了！刚开始直接在.h文件中进行初始化了，一直在报错！

轻划水 于 2017-9-24 22:52:41 回复
很有用 顶一顶

2013/2/22 9:20:45 [回复该留言](#)

25楼. 飞天狐

分享

为什么当我第二次点击确定按钮时,会弹出提示信息说有错误等啊?(debug assertion filed)?

小鱼儿 于 2013-05-14 11:12:10 回复
我注意你很久了。。

2013/3/30 20:52:58 [回复该留言](#)

26楼. hahahahaha

鸡啄米你好, 看到你的文章, 今天我也试了下, 在MFC单文档程序下, 新建了一个对话框, 但是在view.cpp类的构造函数中初始化m_pTipDlg=NULL时, 出现 error C2582: 'operator =' function is unavailable in 'CDialogImpl', 不知道是什么情况, 希望指教!

hahahahaha 于 2013-05-14 22:19:21 回复
我知道为什么了。。。

2013/5/14 21:54:45 [回复该留言](#)

27楼. yandalong1990

Addition.obj : error LNK2019: 无法解析的外部符号 "public: virtual __thiscall CAdditionDlg::~CAdditionDlg(void)" (??1CAdditionDlg@@@UAE@XZ), 该符号在函数 "public: virtual int __thiscall CAdditionApp::InitInstance(void)" (?InitInstance@CAdditionApp@@@UAEHXZ) 中被引用

lcc 于 2013-9-21 14:32:24 回复
参考23楼解决方法

2013/8/13 14:12:42 [回复该留言](#)

28楼. 傻傻

鸡啄米, 调试时出现重载函数调用怎么弄啊?

傻傻 于 2014-5-16 23:32:33 回复
是出现重载函数调用不明确

傻傻 于 2014-5-16 23:33:15 回复
求大神赐教

2014/5/16 23:31:09 [回复该留言](#)

29楼. 傻傻

```
1>d:\vc2013\project\demo\addition2\addition2\addition2dlg.h(42): warning C4520: "CAddition2Dlg": 指定了多个默认构造函数
1>d:\vc2013\project\demo\addition2\addition2\addition2.cpp(73): error C2668:
"CAddition2Dlg::CAddition2Dlg": 对重载函数的调用不明确
1> d:\vc2013\project\demo\addition2\addition2\addition2dlg.h(15): 可能是
"CAddition2Dlg::CAddition2Dlg(CTipDlg *)"
1> d:\vc2013\project\demo\addition2\addition2\addition2dlg.h(14): 或
"CAddition2Dlg::CAddition2Dlg(CWnd *)"
```

2014/5/17 [回复该留言](#)

30楼. oceanwind

对啊, 那两句到底是插在哪里啊?
析构函数在哪里啊?

2014/6/16 15:01:03 [回复该留言](#)

31楼. MiLan

一直想找这样的简单教程入下门, 说实话, 框架类的我只会QT, 一直想学MFC, 但是总感觉看不懂, 每次都放弃了~, 这都工作了才开始看, 虽然工作中用不到, 但是MFC应用面挺广的, 经常网上想看的程序一看是用MFC实现的框架, 只能PASS了, 这两天每天都来这逛逛, 试一下, 很感谢博主~

2014/7/3 22:04:27 [回复该留言](#)

32楼. 小鸡鸡

```
CHelloWord2Dlg::CHelloWord2Dlg(CWnd* pParent /*=NULL*/)
: CDialogEx(CHelloWord2Dlg::IDD, pParent)
, m_editSummand(0)
, m_editAddend(0)
, m_editSum(0)
{
    m_hIcon = AfxGetApp()->LoadIcon(IDR_MAINFRAME);
    m_pTipDlg=NULL;//添加的语句
}
```

我的程序出现一个错误,但是能运行. 1 IntelliSense: #error 指令: Please use the /MD switch for _AFXDLL
builds d:\vs2010\vc\atl\mf\include\afxver_h 81 3
请问是为什么?

2014/8/6 10:25:31 [回复该留言](#)

33楼. tangzhenjie

```
Cmfc8Dlg::Cmfc8Dlg(CWnd* pParent /*=NULL*/)
: CDialogEx(Cmfc8Dlg::IDD, pParent)
, add1(0)
, add2(0)
, sum(0)
, m_pTipDlg ( NULL)
{
    m_hIcon = AfxGetApp()->LoadIcon(IDR_MAINFRAME);
}
这段是干嘛的
```

2014/8/27 23:10:51 [回复该留言](#)

34楼. 蓝颜

为啥在AddtionDlg.h里面添加析构函数报错, 说是析构函数声明无效。我用的是VS2013

dog 于 2015-7-3 23:12:17 回复
你的析构函数实在public里面吗?

2014/10/30 16:48:14 [回复该留言](#)

35楼. 朝歌

"Updatedata": 找不到标识符。。。原来是UpdateData。。。Orz

2015/3/26 20:31:48 [回复该留言](#)

36楼. littlebark

米哥问下在析构函数中释放内存后还要不要在
delete m_pTipDlg;
之后加上m_pTipDlg=NULL;啊?之前有看过c++的书说是最好加上?

jwos 于 2015-5-7 22:11:01 回复
不需要加, 因为放在析构函数, 对象已经不存在了

2015/5/6 10:30:59 [回复该留言](#)

37楼. snowood

米哥, 那个点击计算后产生一个判断窗口, 预想是点击取消后应该就不计算, 但是事实却是在点击计算按钮的同时答案已经出来, 产生的窗口没起作用, 是哪儿除了问题?

2015/6/4 19:44:01 [回复该留言](#)

38楼. 巴恩

为什么要在头文件中用指针?
为什么变量要是私有变量? 都没有解释, 过程再详细, 原理是否可以再讲透一些吗?

2015/6/12 14:32:54 [回复该留言](#)

[39楼. dog](#)

vs2012旗舰版 写完鸡啄米的以上代码后运行，调试出所有错误后提示无法打开Addition.exe 这是为什么？而当我心灰意冷保存并关掉程序后再次打开调试后程序有运行正确了，这又是为什么？求指教

2015/7/3 23:10:26 [回复该留言](#)

[40楼. ddd](#)

首先对博主表示感谢，这个课程对我帮助很大。接下来问一个问题：为什么我看到的有些图片显示的是与内容毫不相关的图片呢？

2015/7/13 23:12:37 [回复该留言](#)

[41楼. q](#)

之前文章写得挺好的 谢谢分享 可是到了这一节就不是很清楚了 麻烦楼主解答一下呗

2015/7/20 17:20:34 [回复该留言](#)

[42楼. 悲伤的那啥啥](#)

lz, 我用非模态对话框之后，我发现输入两个数字之后点击计算，然后结果就会出来，根本和踢实况的选择无关。而且，点几次计算就会出现几个提示框，这样是不是不太符合常规。

2015/9/23 9:18:01 [回复该留言](#)

[43楼. kangkang](#)

感觉有点问题啊，因为我点击计算后，不需要再点击提示的窗口就自动完成计算了

2015/9/24 11:31:43 [回复该留言](#)

[44楼. 情何以堪](#)

大家好，我的代码是这样的

```
class C计算器Dlg : public CDialogEx
{
// 构造
private:
CTipDlg *m_pTipDlg;

public:
C计算器Dlg(CWnd* pParent = NULL){
m_pTipDlg=NULL;
}; // 标准构造函数

C计算器Dlg::~C计算器Dlg()
{
// 如果非模态对话框已经创建则删除它
if (NULL != m_pTipDlg)
{
// 删除非模态对话框对象
delete m_pTipDlg;
}
}
```

我明明在构造函数中初始化指针了，但是报error C2084: 函数"C计算器Dlg::C计算器Dlg(CWnd *)"已有主体这样的错误，为什么呢？

2015/10/5 23:27:39 [回复该留言](#)

[45楼. 卓董](#)

我在写非模态对话框，一开始一直提示新加的IDD_TIP_DLG未识别的标识符，我以为是因为我以前写过别的程序的原因，于是我重置了vs的环境，后来调试是RPC服务不可用，我用控制面板看了一下，服务已启用，不知道为什么？

2015/10/27 20:20:35 [回复该留言](#)

[46楼. 我的队友太无敌](#)

楼主我照着你的教程写的，编译没有错误，但是运行之后，输入完加数和被加数点击计算，就自动退出

了，也就是没有生成非模态对话框。唯一我感觉有问题的地方就是在构造函数那了，附上代码：

```
class CAdditionDlg : public CDialogEx
{
// 构造
public:
CAdditionDlg(CWnd* pParent = NULL); // 标准构造函数
CAdditionDlg(CTipDlg *m_pTipDlg); //标准构造函数
~CAdditionDlg(); //析构函数
// 对话框数据
enum { IDD = IDD_ADDITION_DIALOG };

protected:
virtual void DoDataExchange(CDataExchange* pDX); // DDX/DDV 支持
private:
CTipDlg *m_pTipDlg;

// 实现
protected:
HICON m_hIcon;
.....
}
CAdditionDlg::CAdditionDlg(CTipDlg *m_pTipDlg) //构造函数的实现
{
m_pTipDlg = NULL;
}
void CAdditionDlg::OnBnClickedAddButton()
{
//非模态对话框
// 如果指针变量m_pTipDlg的值为NULL，则对话框还未创建，需要动态创建
if (NULL == m_pTipDlg)
{
// 创建非模态对话框实例
m_pTipDlg = new CTipDlg();
m_pTipDlg->Create(IDD_TIP_DIALOG, this);
}
// 显示非模态对话框
m_pTipDlg->ShowWindow(SW_SHOW);
// 将各控件中的数据保存到相应的变量
UpdateData(TRUE);
// 将被加数和加数的加和赋值给m_editSum
m_editSum = m_editSummand + m_editAddend;
// 根据各变量的值更新相应的控件。和的编辑框会显示m_editSum的值
UpdateData(FALSE);
}
```

showmesky 于 2015-12-1 7:19:56 回复

你的构造函数是自己新写的吗？

我是用系统原先的，你的好像跟我看见的不一样...

CAdditionDlg::CAdditionDlg(CTipDlg *m_pTipDlg) //构造函数的实现

```
{
m_pTipDlg = NULL;
}
```

你的代码这里好像有些问题

(CTipDlg *m_pTipDlg)

我的代码里面的是这样：

```
CAdditionDlg::CAdditionDlg(CWnd* pParent /*=NULL*/)
: CDialogEx(CAdditionDlg::IDD, pParent)
, m_EditSummand(0)
, m_EditSum(0)
, m_EditAddend(0)
, m_pTipDlg(NULL)
{
m_hIcon = AfxGetApp()->LoadIcon(IDR_MAINFRAME);
m_EditAddend = 0.0;
}
```

2015/11/26 19:16:28 [回复该留言](#)

[47楼: 我的队友太无敌](#)

```
接上
CAdditionDlg::~CAdditionDlg()
{
// 如果非模态对话框已经创建则删除它
if (NULL != m_pTipDlg)
{
// 删除非模态对话框对象
delete m_pTipDlg;
}
}
```

2015/11/26 19:17:40 [回复该留言](#)[48楼: showmesky](#)

我想问一下，在模态对话框时，
nRes=tipDlg.DoModal();
if(IDCANCEL==nRes)
return
有nRes这个返回值来判断程序下一步是计算还是不作操作。
而非模态对话框的代码里面，没有这样的语句，
系统是怎么知道该做什么操作的。
PS:我是初学者，可能该问题太简单，望不吝赐教。

BlazingMT 于 2016-7-12 10:07:40 回复
同问!! !

2015/12/1 7:12:43 [回复该留言](#)[49楼: helloworld](#)

“这是因为我们需要在AdditionDlg.h中定义CTipDlg类型的指针变量”
这句吓我一跳，还好是楼主没这么做，不然真是颠覆我半年来的认识了

2016/1/2 11:20:25 [回复该留言](#)[50楼: 潇洒的纸袋](#)

楼主，太爱你啦!! ! 我这个学渣渣竟然运行成功了，好开心~~~~~

2016/2/27 21:20:33 [回复该留言](#)[51楼: bbt](#)

先谢谢楼主！我遇到的一个问题是，我点了计算按钮弹出了对话框，但我还没点确定，计算结果就已经出来了。。。你哪出错了呢？

bbt 于 2016-6-6 17:21:14 回复
哦，明白了，没看完最后一段就去运行程序了！
再谢谢楼主了，讲得好详细，好棒！

2016/6/6 17:16:49 [回复该留言](#)[52楼: 我是弱鸡](#)

刚开始学习MFC 鸡啄米是一个同学推荐给我的 感觉写的很不错，非常适合初学者，受教了！
学习了模态对话框和非模态对话框的创建，我有个问题：非模态对话框关闭后怎么能像模态对话框那样可以知道点了那个按钮呢？还有就是我参考了微软的参考文档，重写了onCancel(){DestroyWindows();} 和 PostNcDestroy() {CDialogEx::PostNcDestroy();delete this;} 这样是不是就可以确保堆内存删除了之前 new CTipDlg()的内容了呢？还望不吝赐教!! ! ! 咋这里先谢过了!! !

2017/2/18 15:33:57 [回复该留言](#)[53楼: 我是弱鸡](#)

为什么只显示了前边评论，最新的评论都无法显示？

2017/2/22 16:05:41 [回复该留言](#)

[54楼. 新手](#)

10年前的教程不知道作者是不是还活着！

2017/3/29 15:27:34 [回复该留言](#)

[55楼. 菜鸟](#)

为什么我像你这样做，对话框弹不出来的？？？

2017/6/19 16:34:32 [回复该留言](#)

[56楼. ff](#)

这个创建非模态对话框时，new了一个对象，那在使用完以后不需要delete进行清理吗？会不会出现内存泄漏

lixiaodou163 于 2020/2/6 16:21:31 回复
在析构函数中已经释放了

2018/4/11 10:09:10 [回复该留言](#)

[57楼. 李然](#)

你好，鸡哥，请问如何在关闭非模态对话框之后，同时刷新父窗口

2018/6/6 14:02:45 [回复该留言](#)

[58楼. WHU](#)

十分感谢！

2019/5/26 21:20:47 [回复该留言](#)

[59楼. more](#)


讲的太好了，很全，很清楚！楼主你的Q群可以放在网页的显眼位置，方便添加！

2020/12/25 11:18:08 [回复该留言](#)

上一篇: [为何Facebook应推出自己的浏览器](#)

下一篇: [10个非必需的Google服务](#)

发表评论:

<input type="text"/>	名称(*)
<input type="text"/>	邮箱(选填)
<input type="text"/>	网站链接(选填)
<input type="text"/>	验证(*) 

正文(*) (留言最长字数:1000)

☐ 记住我,下次回复时不用重新输入个人信息

[\[URL\]](#) [\[URL2\]](#) [\[EMAIL\]](#) [\[EMAIL2\]](#) [\[B\]](#) [\[I\]](#) [\[U\]](#) [\[S\]](#) [\[QUOTE\]](#) [显示UBB表情>>](#)

◎欢迎参与讨论，请在这里发表您的看法、交流您的观点。