

鸡啄米

聚焦互联网、数码、软件开发和编程入门的IT休闲吧

首页 IT互联网 数码生活 软件开发 职场人生 娱乐休闲 编程课堂 安卓开发 留言簿

首页 » 软件开发 » VS2010/MFC编程入门之四十二（MFC常用类：CString类）

VS2010/MFC编程入门之四十二（MFC常用类：CString类）

分类标签: 编程入门 VS2010 VC++ MFC

上一节鸡啄米讲了分割窗口的有关知识，本节开始讲解MFC的一些常用类，先来说说CString类。

CString类简介

CString类作为MFC的常用类，当之无愧。可以这样说，只要是从事MFC开发，基本都会遇到使用CString类的场合。因为字符串的使用比较普遍，而CString类又提供了对字符串的便捷操作，所以它给MFC开发人员带来了高的开发效率，受到了开发者的欢迎。

大家使用VS2010的话，可能会见到CStringT，实际上它是一个操作可变长度字符串的模板类。CStringT模板类有三个实例：CString、CStringA和CStringW，它们分别提供对TCHAR、char和wchar_t字符类型的字符串的操作。char类型定义的是Ansi字符，wchar_t类型定义的是Unicode字符，而TCHAR取决于MFC工程的属性对话框中的Configuration Properties->General->Character Set属性，如果此属性为Use Multi-Byte Character Set，则TCHAR类型定义的是Ansi字符，而如果为Use Unicode Character Set，则TCHAR类型定义的是Unicode字符。

三个字符串类的操作是一样的，只是处理的字符类型不同。鸡啄米以CString类为讲解对象。

CString类的字符串操作

1. CString类的构造函数

CString类有很多构造函数，这里只介绍几个比较常用的：

CString(const CString& stringSrc);

将一个已经存在的CString对象stringSrc的内容拷贝到该CString对象。例如：

c++代码

```
1. CString str1(_T("www.jizhuomi.com")); // 将常量字符串拷贝到str1
2. CString str2(str1); // 将str1的内容拷贝到str2
```

CString(LPCTSTR lpch, int nLength);

将字符串lpch中的前nLength个字符拷贝到该CString对象。例如：

c++代码

```
1. CString str(_T("www.jizhuomi.com"), 3); // 构造的字符串对象内容为"www"
```

CString(TCHAR ch, int nLength = 1);

使用此函数构造的CString对象中将含有nLength个重复的ch字符。例如：

c++代码

```
1. CString str(_T('w'), 3); // str为"www"
```

2. CString类的大小写转换及顺序转换函数

CString& MakeLower();

订阅鸡啄米

RSS 订阅到QQ邮箱

分享

站内搜索

请输入搜索内容..

分类标签

编程入门 (135)

C++ (96)

VC++ (77)

MFC (67)

VS2010 (63)

程序员 (55)

Android (51)

Java (51)

苹果 (49)

智能手机 (47)

腾讯 (41)

百度 (37)

阿里巴巴 (33)

谷歌 (32)

平板电脑 (31)

TCP/IP (29)

iPhone (26)

PHP (26)

Javascript (25)

奇虎360 (24)

Mysql (24)

Windows (22)

软件架构 (20)

小米 (20)

设计模式 (19)

iPad (18)

Web (18)

职场攻略 (18)

三星 (16)

创业 (16)

微软 (13)

iOS (13)

微信 (13)

HTML (13)

应用程序 (12)

将字符串中的所有大写字符转换为小写字符。

```
CString& MakeUpper();
```

将字符串中的所有小写字符转换为大写字符。

```
CString& MakeReverse();
```

将字符串中所有字符的顺序颠倒。

例如：

c++代码

```
1.  CString str(_T("JiZhuoMi"));
2.  str.MakeLower();    // str为"jizhuomi"
3.  str.MakeUpper();    // str为"JIZHUOMI"
4.  str.MakeReverse();  // str为"IMOZHJIZ"
```

3. CString对象的连接

多个CString对象的连接可以通过重载运算符+、+=实现。例如：

c++代码

```
1.  CString str(_T("jizhuomi"));    // str内容为"jizhuomi"
2.  str = _T("www.") + str + _T("."); // str为"www.jizhuomi."
3.  str += _T(".com");               // str为"www.jizhuomi.com"
```



4. CString对象的比较

CString对象的比较可以通过==、!=、<、>、<=、>=等重载运算符实现，也可以使用Compare和CompareNoCase成员函数实现。

```
int Compare(PCXSTR psz) const;
```

将该CString对象与psz字符串比较，如果相等则返回0，如果小于psz则返回值小于0，如果大于psz则返回值大于0。

```
int CompareNoCase(PCXSTR psz) const throw();
```

此函数与Compare功能类似，只是不区分大小写。

例如：

新浪 (12)

微博 (11)

软件工程师 (10)

诺基亚 (10)

京东商城 (10)

比特币 (10)

Facebook (9)

周鸿祎 (9)

操作系统 (8)

Galaxy (8)

社交网络 (8)

搜索引擎 (8)

移动互联网 (8)

C (8)

亚马逊 (7)

更多标签

分享

完全随机文章

VS2010/MFC编程入门之五（MFC消息映...
从Facebook和Twitter获取新闻的用户...
VS2010/MFC编程入门之二十五（常用控...
VS2010/MFC编程入门之三十五（菜单： ...
VS2010/MFC编程入门之四十一（文档、 ...
VS2010/MFC编程入门教程之目录和总...
程序员的选择：技术vs管理
2015产品校招——阿里腾讯百度360小米...
C、C++、python、Java、php、C#六种流行...
App推广秘籍最全篇
程序员修炼指南——引导你成为真正的...
85后工作5年工资竟然涨了25倍——月薪...
TCP/UDP网络编程入门教程之十五：TC...
memcached使用场景和方法总结
从《奋斗》到《欢乐颂》看青年的价值观...
StackOverflow 创始人推荐程序员看...
魅族的掉队已成事实，生态链不是那么...
详解HTML5 LocalStorage本地存储
如何避免成为下一个雅虎
说说Javascript闭包这点事

最新评论及回复

CAddSheet(LPCTSTR ...
有没有XTP的教学？求教
就画个界面，搞这么负责，难怪MFC要被淘汰
讲的太好了，很全，很清楚！楼主你的Q...
楼主，请问如何动态给重写的CList...
普通人只有被剥削的份
已点广，，，，，告支持楼主
#include <afxco...
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子...
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子
楼主，请问CTabCtrl和CLis...
一、初始化函数中在设置好子对话框位置...
创建两组Radio可以在Radio的...
一定要通过【类向导】添加类，【类向导...
写的太棒了。
谢谢楼主
加油
弱的问一声？符号常量的用法是否跟C语...
蛮实用的可是在8年后才看到[REV...
好的程序员一定是挣钱的

最近发表

鸡啄米开始承接项目啦

c++代码

```
1.  CString str1 = _T("JiZhuoMi");
2.  CString str2 = _T("jizhuomi");
3.  if (str1 == str2)
4.  {
5.      // 因为str1、str2不相等，所以不执行下面的代码
6.      ...
7.  }
8.  if (0 == str1.CompareNoCase(str2))
9.  {
10.     // 因为不区分大小写比较时，CompareNoCase函数返回0，所以执行下面的代码
11.     ...
12. }
```

5. CString对象字符串的提取操作

CString Left(int nCount) const;

提取该字符串左边nCount个字符的子字符串，并返回一个包含这个子字符串的拷贝的CString对象。

CString Right(int nCount) const;

提取该字符串右边nCount个字符的子字符串，并返回一个包含这个子字符串的拷贝的CString对象。

CString Mid(int iFirst,int nCount) const;

提取该字符串中以索引iFirst位置开始的nCount个字符组成的子字符串，并返回一个包含这个子字符串的拷贝的CString对象。

CString Mid(int iFirst) const;

提取该字符串中以索引iFirst位置开始直至字符串结尾的子字符串，并返回一个包含这个子字符串的拷贝的CString对象。

例如：

c++代码

```
1.  CString str1 = _T("jizhuomi");
2.  CString str2 = str1.Left(3);      // str2为"jiz"
3.  str2 = str1.Right(2);             // str2为"mi"
4.  str2 = str1.Mid(1,3);             // str2为"izh"
5.  str2 = str1.Mid(5);               // str2为"omi"
```

6. CString对象字符串的查找操作

int Find(PCXSTR pszSub,int iStart=0) const throw();

int Find(XCHAR ch,int iStart=0) const throw();

在CString对象字符串的iStart索引位置开始，查找子字符串pszSub或字符ch第一次出现的位置，如果没有找到则返回-1。

int FindOneOf(PCXSTR pszCharSet) const throw();

查找pszCharSet字符串中的任意字符，返回第一次出现的位置，找不到则返回-1。

int ReverseFind(XCHAR ch) const throw();

从字符串末尾开始查找指定的字符ch，返回其位置，找不到则返回-1。这里要注意，尽管是从后向前查找，但是位置的索引还是要从开始算起。

小白照样读懂的VLAN原理讲解

SSH电商项目实战之十：商品类基本模块的搭建

SSH电商项目实战之九：添加和更新商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之八：查询和删除商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之七：Struts2和Json的整合

长文：内容产业的赢家与输家

SSH电商项目实战之六：基于DataGrid的数据显示

SSH电商项目实战之五：完成数据库的级联查询和分页

SSH电商项目实战之四：EasyUI菜单的实现

SSH电商项目实战之三：使用EasyUI搭建后台页面框架

SSH电商项目实战之二：基本增删查改、Service和Action的抽取以及使用注解替换xml

大妈：我们不懂ICO和X币，但知道比炒房厉害

SSH电商项目实战之一：整合Struts2、Hibernate和Spring

面临连续亏损，HTC出售手机还是VR业务？

分享

c++代码

```
1.  CString str = _T("jizhuomi");
2.  int nIndex1 = str.Find(_T("zh")); // nIndex1的值为2
3.  int nIndex2 = str.FindOneOf(_T("mui")); // nIndex2的值为1
4.  int nIndex3 = str.ReverseFind(_T('i')); // nIndex3的值为7
```

7. CString类对象字符串的替换与删除

int Replace(PCXSTR pszOld,PCXSTR pszNew);

用字符串pszNew替换CString对象中的子字符串pszOld，返回替换的字符个数。

int Replace(XCHAR chOld,XCHAR chNew);

用字符chNew替换CString对象中的字符chOld，返回替换的字符个数。

int Delete(int iIndex,int nCount = 1);

从字符串中删除iIndex位置开始的nCount个字符，返回删除操作后的字符串的长度。

int Remove(XCHAR chRemove);

删除字符串中的所有由chRemove指定的字符，返回删除的字符个数。

例如：

c++代码

```
1.  CString str = _T("jizhuomi");
2.  int n1 = str.Replace(_T('i'), _T('j')); // str为"jjzhuomj", n1为2
3.  int n2 = str.Delete(1,2); // str为"jhuomj", n2为6
4.  int n3 = str.Remove(_T('j')); // str为"huom", n3为2
```

8. CString类的格式化字符串方法

使用CString类的Format成员函数可以将int、short、long、float、double等数据类型格式化为字符串对象。

void __cdecl Format(PCXSTR pszFormat[, argument]...);

参数pszFormat为格式控制字符串；参数argument可选，为要格式化的数据，一般每个argument在pszFormat中都有对应的表示其类型的子字符串，int型的argument对应的应该是"%d"，float型的对应"%f"，等等。

例如：

c++代码

```
1.  CString str;
2.  int a = 1;
3.  float b = 2.3f;
4.  str.Format(_T("a=%d,b=%f"), a, b); // str为"a=1,b=2.300000"
```

好了，关于CString类的内容就讲到这里了，用法不少，但仍不全，大家可以查看MSDN深入学习。鸡啄米谢谢大家耐心读完本节教程。

除非特别注明，鸡啄米文章均为原创

转载请标明本文地址：<http://www.jizhuomi.com/software/228.html>

2012年8月27日

作者:鸡啄米 分类:软件开发 浏览:182010 评论:19

相关文章:

[VS2010/MFC编程入门之四十一（文档、视图和框架：分割窗口）](#) (2012-8-24 0:13:57)

[VS2010/MFC编程入门之四十 \(文档、视图和框架: 各对象之间的关系\)](#) (2012-8-19 20:57:7)

[VS2010/MFC编程入门之三十九 \(文档、视图和框架: 概述\)](#) (2012-8-15 21:46:22)

[VS2010/MFC编程入门之三十八 \(状态栏的使用详解\)](#) (2012-8-11 22:23:20)

[VS2010/MFC编程入门之三十七 \(工具栏: 工具栏的创建、停靠与使用\)](#) (2012-8-7 20:55:23)

[VS2010/MFC编程入门之三十六 \(工具栏: 工具栏资源及CToolBar类\)](#) (2012-8-3 21:27:35)

[VS2010/MFC编程入门之三十五 \(菜单: 菜单及CMenu类的使用\)](#) (2012-7-30 23:13:50)

[VS2010/MFC编程入门之三十四 \(菜单: VS2010菜单资源详解\)](#) (2012-7-26 21:53:4)

[VS2010/MFC编程入门之三十三 \(常用控件: 标签控件Tab Control 下\)](#) (2012-7-20 22:4:25)

[VS2010/MFC编程入门之三十二 \(常用控件: 标签控件Tab Control 上\)](#) (2012-7-16 21:43:59)

1楼. 标语大全

又是代码? ? ?

鸡啄米 于 2012-08-28 20:40:05 回复
是的, 呵呵

2012/8/28 10:19:26 [回复该留言](#)

2楼. 足球比分

看不懂的代码, 晕头转向

2012/8/29 8:42:47 [回复该留言](#)

3楼. 中国好声音

学习了.-. mvc模式现在正在学习

鸡啄米 于 2012-08-29 22:11:59 回复
做网站开发的?

2012/8/29 11:23:25 [回复该留言](#)

4楼. 婚纱摄影

学习了, 谢谢分享支持你

鸡啄米1 于 2017-3-10 16:36:30 回复
谢谢你

2012/8/29 13:08:52 [回复该留言](#)

5楼. 西安装修公司博客

不懂c++啊, 以后好好学啊

鸡啄米 于 2012-08-29 22:12:33 回复
可以常过来学学啊

2012/8/29 14:47:41 [回复该留言](#)

6楼. 除湿机

还是一如既往的看不太懂代码

鸡啄米 于 2012-08-29 22:13:09 回复
谢谢一如既往的光临

2012/8/29 17:11:23 [回复该留言](#)

7楼. 小晋

看完了，很不错，有空分享一些正则表达式类的操作，最近在弄一些和网页采集相关的小程序，在这儿卡了几天了*_*

2012/8/30 10:33:56 [回复该留言](#)

8楼. EDI

非常喜欢，大师..... 您要继续更新啊

2012/9/2 15:14:48 [回复该留言](#)

9楼. heisefengqin

7.里面的例子int nIndex2 = str.FindOneOf(_T("mui")); // nIndex2的值为1
值是不是应该是-1不是1啊？

鸡啄米 于 2012-10-18 22:29:49 回复

确实是1，它是要查找mui中的任意字符第一次出现的位置，mui的i在jizhuomi中最先出现，索引为1，所以nIndex2的值是1

2012/10/18 15:50:33 [回复该留言](#)

10楼. cruan

谢谢博主的总结

2012/10/26 15:34:04 [回复该留言](#)

11楼. lidongxin

非常不错，代码都是正确适用的，这是关键。

鸡啄米 于 2012-11-25 22:43:52 回复

代码正确适用确实很重要

2012/11/25 10:58:46 [回复该留言](#)

12楼. waiheker

鸡啄米先生的网站很简洁，漂亮！

2013/1/6 12:44:03 [回复该留言](#)

13楼. 秦风

我们很需要鸡啄米先生的这股韧劲啊！

2013/1/9 15:34:25 [回复该留言](#)

14楼. 秦风

如能再加一点CString、TCHAR、这些类型分别在ASCII和Unicode下转化更好了，每次写代码都为这个转化费神啊！

鸡啄米 于 2013-01-09 23:08:09 回复

一般都是用MultiByteToWideChar和WideCharToMultiByte进行转换

2013/1/9 15:36:28 [回复该留言](#)

15楼. ZSN828

给鸡啄米32个赞，从开头看到现在了，不容易啊

2014/9/17 15:17:58 [回复该留言](#)

16楼. 米

这一篇很好，虽然用CString一段时间了，但是一直不懂，他与UNICODE的关系，也不知道有这么多寒素。

2015/5/13 10:30:13 [回复该留言](#)

[17楼: XlousZ](#)

静态创建的窗口分割，只要移动主窗口，分割就消失，然后再移动就出现

2017/3/4 10:22:49 [回复该留言](#)

[18楼: 逆光](#)

楼主有不同类型的数据转换的讲解吗 好久没碰 记得差不多了

2017/11/23 13:13:40 [回复该留言](#)

[19楼: 三七二十一](#)


最近在研究MFC的串口通信，楼主能否帮我解答一下我的疑问？问题是这样的：MFC的程序能够在内部获取一个运行的结果，然后通过串口发送出去（比如发给单片机接收）。也就是说，我发送的信息不是通过串口接收来的，而是自己运行的一个结果，只是通过串口发送出去而已。但是又不知道怎么将运行得出的结果赋值到发送端上。

2018/11/13 11:45:57 [回复该留言](#)

上一篇：[如何对待日新月异的软件技术](#)

下一篇：[从360百度大战看互联网的拼爹游戏](#)

发表评论:

<input type="text"/>	名称(*)
<input type="text"/>	邮箱(选填)
<input type="text"/>	网站链接(选填)
<input type="text"/>	验证(*) 

正文(*) (留言最长字数:1000)

☐ 记住我,下次回复时不用重新输入个人信息

[\[URL\]](#) [\[URL2\]](#) [\[EMAIL\]](#) [\[EMAIL2\]](#) [\[B\]](#) [\[I\]](#) [\[U\]](#) [\[S\]](#) [\[QUOTE\]](#) [显示UBB表情>>](#)

◎欢迎参与讨论，请在这里发表您的看法、交流您的观点。