

## c++ unordered\_map 判断某个键是否存在\_unordered\_map 存在\_zhusf16的博客-CSDN博客

成就一亿技术人!

原创

版权声明：本文为博主原创文章，遵循 [CC 4.0 BY-SA](#) 版权协议，转载时请附上原文出处链接和本声明。

unordered\_map [c++ reference](#) 是c++ 哈希表的实现模板，在头文件<unordered\_map>中，存储key-value的组合，unordered\_map可以在常数时间内，根据key来取到value值。如何判断unordered\_map 判断某个键是否存在呢？

**find函数。**

```
iterator find ( const key_type& key );
```

如果key存在，则find返回key对应的迭代器，如果key不存在，则find返回unordered\_map::end。因此可以通过

```
map.find(key) == map.end()
```

来判断，key是否存在于当前的unordered\_map中。

**Count函数**

```
size_type count ( const key_type& key ) const
```

count函数用以统计key值在unordered\_map中出现的次数。实际上，c++ unordered\_map不允许有重复的key。因此，如果key存在，则count返回1，如果不存在，则count返回0。