

# 鸡啄米

聚焦互联网、数码、软件开发和编程入门的IT休闲吧

[首页](#) [IT互联网](#) [数码生活](#) [软件开发](#) [职场人生](#) [娱乐休闲](#) [编程课堂](#) [安卓开发](#) [留言簿](#)

[首页](#) » [软件开发](#) » [VS2010/MFC编程入门之十八（对话框：字体对话框）](#)

## VS2010/MFC编程入门之十八（对话框：字体对话框）

分类标签: [编程入门](#) [VS2010](#) [VC++](#) [MFC](#)

鸡啄米在上一节为大家讲解了[文件对话框](#)的使用，本节则主要介绍字体对话框如何应用。

字体对话框的作用是用来选择字体。我们也经常能够见到。MFC使用CFontDialog类封装了字体对话框的所有操作。字体对话框也是一种[模态对话框](#)。

### CFontDialog类的构造函数

我们先来了解CFontDialog类。它的常用构造函数原型如下：

```
CFontDialog(  
    LPLOGFONT lpInitial = NULL,  
    DWORD dwFlags = CF_EFFECTS | CF_SCREENFONTS,  
    CDC* pdcPrinter = NULL,  
    CWnd* pParentWnd = NULL  
);
```

参数说明：

lpInitial：指向LOGFONT结构体数据的指针，可以通过它设置字体的一些特征。

dwFlags：指定选择字体的一个或多个属性，详情可在MSDN中查阅。

pdcPrinter：指向一个打印设备上下文的指针。

pParentWnd：指向字体对话框父窗口的指针。

上面的构造函数中第一个参数为LOGFONT指针，LOGFONT结构体中包含了字体的大部分特征，包括字体高度、宽度、方向、名称等等。下面是此结构体的定义：

```
typedef struct tagLOGFONT {  
    LONG lfHeight;  
    LONG lfWidth;  
    LONG lfEscapement;  
    LONG lfOrientation;  
    LONG lfWeight;  
    BYTE lfItalic;  
    BYTE lfUnderline;  
    BYTE lfStrikeOut;  
    BYTE lfCharSet;  
    BYTE lfOutPrecision;  
    BYTE lfClipPrecision;  
    BYTE lfQuality;  
    BYTE lfPitchAndFamily;  
    TCHAR lfFaceName[LF_FACESIZE];  
} LOGFONT;
```

### 获取字体对话框中所选字体

我们在字体对话框中选择了字体后，如何获取选定的字体呢？我们可以通过CFontDialog类的成

### 订阅鸡啄米

[RSS](#) [+ 订阅到QQ邮箱](#)

### 站内搜索

请输入搜索内容..

### 分类标签

[编程入门 \(135\)](#)

[C++ \(96\)](#)

[VC++ \(77\)](#)

[MFC \(67\)](#)

[VS2010 \(63\)](#)

[程序员 \(55\)](#)

[Android \(51\)](#)

[Java \(51\)](#)

[苹果 \(49\)](#)

[智能手机 \(47\)](#)

[腾讯 \(41\)](#)

[百度 \(37\)](#)

[阿里巴巴 \(33\)](#)

[谷歌 \(32\)](#)

[平板电脑 \(31\)](#)

[TCP/IP \(29\)](#)

[iPhone \(26\)](#)

[PHP \(26\)](#)

[Javascript \(25\)](#)

[奇虎360 \(24\)](#)

[Mysql \(24\)](#)

[Windows \(22\)](#)

[软件架构 \(20\)](#)

[小米 \(20\)](#)

[设计模式 \(19\)](#)

[iPad \(18\)](#)

[Web \(18\)](#)

[职场攻略 \(18\)](#)

[三星 \(16\)](#)

[创业 \(16\)](#)

[微软 \(13\)](#)

[iOS \(13\)](#)

[微信 \(13\)](#)

[HTML \(13\)](#)

[应用程序 \(12\)](#)

[新浪 \(12\)](#)

[微博 \(11\)](#)

[软件工程师 \(10\)](#)

[诺基亚 \(10\)](#)

[京东商城 \(10\)](#)

[比特币 \(10\)](#)

[Facebook \(9\)](#)

[周鸿祎 \(9\)](#)

[操作系统 \(8\)](#)

[Galaxy \(8\)](#)

[社交网络 \(8\)](#)

[搜索引擎 \(8\)](#)

[移动互联网 \(8\)](#)

分享

员变量m\_cf间接获得选定字体的CFont对象。m\_cf是CHOOSEFONT类型的变量，CHOOSEFONT结构体定义如下：

```
typedef struct {
    DWORD IStructSize;
    HWND hwndOwner;
    HDC hDC;
    LPLOGFONT lpLogFont;
    INT iPointSize;
    DWORD Flags;
    COLORREF rgbColors;
    LPARAM ICustData;
    LPCFHOOKPROC lpfnHook;
    LPCTSTR lpTemplateName;
    HINSTANCE hInstance;
    LPTSTR lpszStyle;
    WORD nFontType;
    INT nSizeMin;
    INT nSizeMax;
} CHOOSEFONT, *LPCHOOSEFONT;
```

CHOOSEFONT结构体中有个成员lpLogFont，它是指向LOGFONT结构体变量的指针，就像上面所说，LOGFONT中包含了字体特征，例如，我们可以通过LOGFONT的lfaceName得知字体名。

我们最终要获得的是所选择字体的CFont对象，有了字体的LOGFONT怎样获得对应的CFont对象呢？使用CFont类的成员函数CreateFontIndirect可以达到此目的。函数原型如下：

```
BOOL CreateFontIndirect(const LOGFONT* lpLogFont );
```

参数是LOGFONT指针类型，我们可以传入CFontDialog类成员变量m\_cf的lpLogFont成员，就可以得到所选字体的CFont对象了。

### 字体对话框应用实例

鸡啄米给大家做一个字体对话框的实例。先介绍此实例要实现的功能，生成一个对话框，对话框中放置一个“字体选择”按钮和一个编辑框。点击“字体选择”按钮将弹出字体对话框。编辑框用于显示所选字体名，并以选定的字体来显示字体名字符串，例如，如果选择了宋体，则在编辑框中以宋体显示字符串“宋体”。

以下是创建此实例的步骤：

1. 创建一个基于对话框的MFC工程，名字为“Example18”。

2. 在自动生成的主对话框IDD\_EXAMPLE18\_DIALOG的模板中，删除“TODO: Place dialog controls here.”静态文本框，添加一个按钮，ID设为IDC\_FONT\_BUTTON，Caption设为“字体选择”，用于显示字体对话框来选择字体，再添加一个编辑框，ID设为IDC\_FONT\_EDIT，用来以所选字体显示字体名字符串。

3. 在Example18Dlg.h中为CExample18Dlg类添加private成员变量：CFont m\_font;，用来保存编辑框中选择的字体。

4. 为按钮IDC\_FONT\_BUTTON添加点击消息的消息处理函数CExample18Dlg::OnBnClickedFontButton()。

5. 修改消息处理函数CExample18Dlg::OnBnClickedFontButton()如下：

#### c++代码

```
1. void CExample18Dlg::OnBnClickedFontButton()
2. {
3.     // TODO: Add your control notification handler code here
4.     CString strFontName;    // 字体名称
5.     LOGFONT lf;             // LOGFONT变量
```

C (8)

亚马逊 (7)

更多标签

### 完全随机文章

VS2010/MFC编程入门之五（MFC消息映...

从Facebook和Twitter获取新闻的用户...

VS2010/MFC编程入门之二十五（常用控...

VS2010/MFC编程入门之三十五（菜单：...

VS2010/MFC编程入门之四十一（文档、...

VS2010/MFC编程入门教程之目录和总...

程序员的选择：技术vs管理

2015产品校招——阿里腾讯百度360小米...

C、C++、python、Java、php、C#六种流行...

App推广秘籍最全篇

程序员修炼指南——引导你成为真正的...

85后工作5年工资竟然涨了25倍——月薪...

TCP/UDP网络编程入门教程之十五：TC...

memcached使用场景和方法总结

从《奋斗》到《欢乐颂》看青年的价值观...

StackOverflow 创始人推荐程序员看...

魅族的掉队已成事实，生态链不是那么...

详解HTML5 LocalStorage本地存储

如何避免成为下一个雅虎

说说Javascript闭包这点事

### 最新评论及回复

CAddSheet(LPCTSTR ...

有没有XTP的教学？求教

就画个界面，搞这么负责，难怪MFC要被淘汰

讲的太好了，很全，很清楚！楼主你的Q...

楼主，请问如何动态给重写的CList...

普通人只有被剥削的份

已点广，，，，，告支持楼主

#include <afxco...

关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子...

关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子

楼主，请问CTabCtrl和CLis...

一、初始化函数中在设置好子对话框位置...

创建两组Radio可以在Radio的...

一定要通过【类向导】添加类，【类向导...

写的太棒了。

谢谢楼主

加油

弱的问一声？符号常量的用法是否跟C语...

蛮实用的可是在8年后才看到[REV...

好的程序员一定是挣钱的

### 最近发表

鸡啄米开始承接项目啦

小白照样读懂的VLAN原理讲解

SSH电商项目实战之十：商品类基本模块的搭建

SSH电商项目实战之九：添加和更新商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之八：查询和删除商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之七：Struts2和Json的整合

长文：内容产业的赢家与输家

SSH电商项目实战之六：基于DataGrid的数据显示

SSH电商项目实战之五：完成数据库的级联查询和分页

SSH电商项目实战之四：EasyUI菜单的实现

SSH电商项目实战之三：使用EasyUI搭建后台页

```
6.
7. // 将lf所有字节清零
8. memset(&lf, 0, sizeof(LOGFONT));
9.
10. // 将lf中的元素字体名设为“宋体”
11. _tcsncpy_s(lf.lfFaceName, LF_FACESIZE, _T("宋体"));
12.
13. // 构造字体对话框，初始选择字体名为“宋体”
14. CFontDialog fontDlg(&lf);
15.
16. if (IDOK == fontDlg.DoModal()) // 显示字体对话框
17. {
18.     // 如果m_font已经关联了一个字体资源对象，则释放它
19.     if (m_font.m_hObject)
20.     {
21.         m_font.DeleteObject();
22.     }
23.     // 使用选定字体的LOGFONT创建新的字体
24.     m_font.CreateFontIndirect(fontDlg.m_cf.lpLogFont);
25.     // 获取编辑框IDC_FONT_EDIT的CWnd指针，并设置其字体
26.     GetDlgItem(IDC_FONT_EDIT)->SetFont(&m_font);
27.
28.     // 如果用户选择了字体对话框的OK按钮，则获取被选择字体的名称并显示到编辑框
    里
29.     strFontName = fontDlg.m_cf.lpLogFont->lfFaceName;
30.     SetDlgItemText(IDC_FONT_EDIT, strFontName);
31. }
32. }
```

面框架

SSH电商项目实战之二：基本增删查改、Service和Action的抽取以及使用注解替换xml

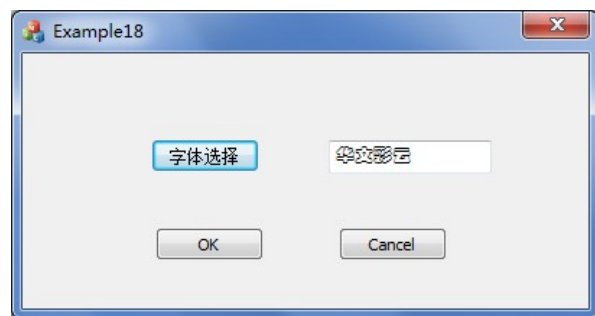
大妈：我们不懂ICO和X币，但知道比炒房厉害

SSH电商项目实战之一：整合Struts2、Hibernate和Spring

面临连续亏损，HTC出售手机还是VR业务？

分享

6.最后，编译运行程序。显示结果对话框，点击“字体选择”按钮，将弹出字体对话框，默认选择为“宋体”，我们改而选择“华文彩云”字体点“确定”，编辑框中会像如下显示：



到此，我们又学会了字体对话框的使用，对于以后在界面开发中控制显示的字体很有帮助。有问题欢迎在鸡啄米留言。

除非特别注明，鸡啄米文章均为原创

转载请标明本文地址：<http://www.jizhuomi.com/software/175.html>

2012年5月13日

作者:鸡啄米 分类:软件开发 浏览:153947 评论:34

相关文章:

[VS2010/MFC编程入门之十七（对话框：文件对话框）](#) (2012-5-9 20:30:21)

[VS2010/MFC编程入门之十六（对话框：消息对话框）](#) (2012-5-5 21:30:18)

[VS2010/MFC编程入门之十五（对话框：一般属性页对话框的创建及显示）](#) (2012-5-1 22:3:6)

[VS2010/MFC编程入门之十四（对话框：向导对话框的创建及显示）](#) (2012-4-25 20:53:3)

[VS2010/MFC编程入门之十三（对话框：属性页对话框及相关类的介绍）](#) (2012-4-21 23:49:3)

[VS2010/MFC编程入门之十二（对话框：非模态对话框的创建及显示）](#) (2012-4-17 21:35:2)

[VS2010/MFC编程入门之十一（对话框：模态对话框及其弹出过程）](#) (2012-4-13 23:14:51)

[VS2010/MFC编程入门之十（对话框：设置对话框控件的Tab顺序）](#) (2012-4-9 20:12:32)

[VS2010/MFC编程入门之九（对话框：为控件添加消息处理函数）](#) (2012-4-5 20:5:25)

[VS2010/MFC编程入门之八（对话框：创建对话框类和添加控件变量）](#) (2012-4-1 22:18:12)

#### 1楼. 珠宝人才

看不懂，不过支持一下

2012/5/14 14:32:47 [回复该留言](#)

#### 2楼. 多丽人

很专业的知识！

2012/5/14 16:15:39 [回复该留言](#)

#### 3楼. 小型制氧机

支持一下

2012/5/14 16:26:49 [回复该留言](#)

#### 4楼. 邪笑风

支持

2012/5/14 17:26:41 [回复该留言](#)

#### 5楼. 捣乱

学MFC 深入浅出MFC是最经典

鸡啄米 于 2012-05-14 22:51:48 回复  
适合的就是最好的

捣乱 于 2012-05-14 22:53:11 回复  
米如果理解MFC的实现机制，可以讲讲，机制我觉得很重要

鸡啄米 于 2012-05-14 23:05:50 回复  
前面已经进行了简单的讲解，其实简单说，就是SDK程序的很多东西在MFC中都封装到框架里了。

2012/5/14 19:52:00 [回复该留言](#)

#### 6楼. 王建

很感谢。vs2010下的做MFC开发，这方面的资料真少，你这么认真的总结给大家学习，感动您辛苦啦

鸡啄米 于 2012-05-15 23:42:16 回复  
一块交流，共同进步。能为大家带来帮助是最好不过了。

2012/5/15 21:48:24 [回复该留言](#)

#### 7楼. zdream

鸡啄米你好！此次留言是为了专门向您表示感谢的，我也写过很多C/C++的程序，可是就是没有进行过GUI开发，许多讲解MFC开发的书籍繁杂冗余，难以立刻上手，看完了你的VS2010/MFC编程入门十八讲的内容之后，我茅塞顿开，你讲的十分通俗易懂。相识于无形，却帮助于有形，真的非常感谢你！祝你生活愉快，万事如意！以后我会经常来！

鸡啄米 于 2012-05-16 20:58:00 回复  
很谢谢你能给我一些很有用的反馈，有你们我就觉得我的付出是值得的。

2012/5/16 14:35:58 [回复该留言](#)

#### 8楼. Might

网页上有游戏广告，哎，不小心玩了一大会

2012/5/31 9:41:40 [回复该留言](#)

#### 9楼. netstat

好像那个文本颜色选项没有，请问要如何修改代码，什么斜体，字号都有效，唯独颜色无效

2012/7/17 17:10:14 [回复该留言](#)

#### 10楼. ifdso

您好，我按照您的方法，可是最后EDIT控件显示的时候不能显示完整，只有一个横线，求指点

ifdso 于 2012-11-27 07:38:54 回复  
我怀疑是字体大小的问题

2012/11/27 7:38:19 [回复该留言](#)

#### 11楼. 秦风

你需要写一个CEdit的派生类，在这个类里边接收CFontDialog里边的颜色数据吧。貌似是这样啊。可以问问楼主！

2013/1/7 14:55:09 [回复该留言](#)

#### 12楼. 干池

继续学习

2013/1/28 10:48:36 [回复该留言](#)

#### 13楼. 人民

为什么我的GetDlgItem里的ID填进去是未定义呢；明明定义了那个编辑控件

kanty 于 2013-10-12 21:07:32 回复  
其实，你们问的问题前面一节已经有人问了，不妨翻阅一下，也是可以不定义的，另外，只要你点击一下Resouce.h，再回来看一下，就会显示正常的已经定义的了。

2013/2/9 16:43:11 [回复该留言](#)

#### 14楼. 东方既白

我的问题和13楼一样，但是程序可以正确运行

2013/4/21 15:56:33 [回复该留言](#)

#### 15楼. tgyd

1如何改变编辑框内文字的大小啊，我运行的时候，文字很小，几乎看不清楚？

2还有可不可以把字体选定的颜色也设定到编辑框的文字上？

南风 于 2014-6-9 22:27:59 回复  
把字体选定的颜色也设定到编辑框的文字上？你搞定没有？我还没有搞定？求救

Maggie 于 2016-2-2 11:41:09 回复  
第一个问题 你在字体选择的时候选72号就可以了

2013/5/9 22:10:12 [回复该留言](#)

#### 16楼. jaychang1989

编辑框中字体名显示有问题，屏蔽掉26行就好了，但是26行那句是设置“字体选择”的字体吗？

2013/6/5 23:25:35 [回复该留言](#)

#### 17楼. xiaobai

我想問下 為什麼我的那個宋體的字體無法初始化 就是在 edit control那個控件那裡無法看到，但是如果我

在弹出的对话框中选择不同的字体，则在edit control中就可以显示了~ 希望博主给我解答 多谢~

2013/11/7 10:43:49 [回复该留言](#)

18楼: [jgliuhui](#)

支持一下

2013/12/2 14:02:24 [回复该留言](#)

19楼: [yonjue](#)

怎么if(IDOK==fontDlg.DoModal())//显示字体对话框  
{  
//如果m\_font已经关联了一个字体资源对象，则释放他  
if (m\_font.m\_hObject)  
中的m\_font未定义，怎么解决啊？

wruieasy 于 2014-3-4 17:21:32 回复  
在类中定义一个CFont类型的成员变量。上文实例的第3步说了

2013/12/9 20:38:42 [回复该留言](#)

20楼: [oceanwind](#)

不明白这里为啥要引入 mcf,直接用lf,运行也可以.  
////////////////////////////////////  
// TODO: Add your control notification handler code here  
CString strFontName; // 字体名称  
LOGFONT lf; // LOGFONT变量

// 将lf所有字节清零  
memset(&lf, 0, sizeof(LOGFONT));

// 将lf中的元素字体名设为“宋体”  
\_tcscpy\_s(lf.lfFaceName, LF\_FACESIZE, \_T("宋体"));

// 构造字体对话框，初始选择字体名为“宋体”  
CFontDialog fontDlg(&lf);

2014/7/5 8:45:18 [回复该留言](#)

21楼: [oceanwind](#)

if (IDOK == fontDlg.DoModal()) // 显示字体对话框  
{  
// 如果m\_font已经关联了一个字体资源对象，则释放它  
if (m\_font.m\_hObject)  
{  
m\_font.DeleteObject();  
}  
// 使用选定字体的LOGFONT创建新的字体  
//m\_font.CreateFontIndirect(fontDlg.m\_cf.lpLogFont);  
m\_font.CreateFontIndirect(&lf);  
// 获取编辑框IDC\_FONT\_EDIT的CWnd指针，并设置其字体  
GetDlgItem(IDC\_FONT\_EDIT)->SetFont(&m\_font);

// 如果用户选择了字体对话框的OK按钮，则获取被选择字体的名称并显示到编辑框里  
//strFontName = fontDlg.m\_cf.lpLogFont->lfFaceName;  
strFontName = lf.lfFaceName;  
SetDlgItemText(IDC\_FONT\_EDIT, strFontName);

2014/7/5 8:45:36 [回复该留言](#)

22楼: [mfc](#)

非常好的教材。谢谢

2014/7/11 15:45:36 [回复该留言](#)

23楼: [tttlll](#)

希望楼主能多总结一些关于数据结构、内存使用的问题，因为我的程序大部分都是以计算为主，但是却由于不理解数据的存储导致程序计算量过大，速度慢，很伤脑筋啊，不知道楼主还更不更博了~~~

2014/7/16 10:30:33 [回复该留言](#)

#### 24楼: 小飞侠

看着楼主的例子，跟着做会做，但是如果自己做，就不会，怎么破，求指导，还有  
\_tcscpy\_s(if.lfFaceName, LF\_FACESIZE, \_T("宋体")); 中的\_tcscpy\_s()是个什么函数啊，类似的很多很陌生的函数怎么用呢？

tomato 于 2016-1-22 11:16:28 回复  
这种网上一查就有了，字符串拷贝时候用的函数~~~

2014/10/11 9:33:02 [回复该留言](#)

#### 25楼: 字体设置

你好，博主，非常感谢有这么详细的讲述。作为一名工科男，自学编程一年，感觉甚是棘手。看了你的博文，又重新系统的学了一遍。  
我想知道一个程序有很多对话框，如何统一设置所有编辑框的默认字体，而不用用户自己进行选择？在对话框属性里选择字体时，为何对话框的大小都要随着改变？

2015/2/12 10:27:50 [回复该留言](#)

#### 26楼: 小混蛋

为什么现在每次新建基于对话框的MFC工程，运行时总是会出现文档Resource.h已经打开，是否关闭它。但是我需哦你过来没有打开过啊，而且现在是每次都会有这问题

2015/4/20 11:17:58 [回复该留言](#)

#### 27楼: 904545743

为什么我调试出来编辑框里的字是横着显示的，怎么修改

2015/12/7 16:38:18 [回复该留言](#)

#### 28楼: aaaaa

最后是不是没有释放m\_font关联的字体资源对象？

2016/3/18 15:24:22 [回复该留言](#)

#### 29楼: MENG MENG

您好，博主，最近在学习MFC,有个问题想请教一下，设置字体时用setfont()函数，第二个参数必须是布尔型的。但是我从别的程序转换的c++程序 第二个参数是字符串 那我怎么操作，才能使程序顺利进行

2016/6/2 22:22:16 [回复该留言](#)

#### 30楼: 皮卡丘

```
if (m_font.m_hObject)
{
    m_font.DeleteObject();
}
m_font.CreateFontIndirect(fontDlg.m_cf.lpLogFont);
GetDlgItem(IDC_FONT_EDIT)->SetFont(&m_font);
```

你好,博主,不明白这段有什么用,没有这段代码,运行也不会出错

2016/7/18 23:18:28 [回复该留言](#)

#### 31楼: 蒙奇小学渣

IDC\_FONT\_EDIT总说没有定义怎么回事

2017/3/22 16:38:39 [回复该留言](#)

#### 32楼: 蒙奇小学渣

不能在上一节建立的对话框中直接添加字体选择这些吗？写了运行后会失败，有大神知道怎么回事吗

2017/3/22 16:49:05 [回复该留言](#)

#### 33楼: 划水运动员

按照楼主的代码自己编写了遍，但是不知道为撒调试的时候 单击字体选择并没有可选的字体啊？这是为撒呢，求大神指点一下

2017/4/17 11:15:58 [回复该留言](#)

#### 34楼: 划水运动员

哈哈，重新编写了一遍又可以，很迷

2017/4/17 11:44:55 [回复该留言](#)

上一篇: [Windows 8 Pro版升级计划将于6月2日左右开始](#)

下一篇: [宝开牵手腾讯：植物大战僵尸长城版和王国版将登陆中国](#)

发表评论:

<input type="text"/>	名称(*)
<input type="text"/>	邮箱(选填)
<input type="text"/>	网站链接(选填)
<input type="text"/>	验证(*) 

正文(\*) (留言最长字数:1000)

☐ 记住我,下次回复时不用重新输入个人信息

[\[URL\]](#) [\[URL2\]](#) [\[EMAIL\]](#) [\[EMAIL2\]](#) [\[B\]](#) [\[I\]](#) [\[U\]](#) [\[S\]](#) [\[QUOTE\]](#) [显示UBB表情>>](#)

◎欢迎参与讨论，请在这里发表您的看法、交流您的观点。