

鸡啄米

聚焦互联网、数码、软件开发和编程入门的IT休闲吧

[首页](#) [IT互联网](#) [数码生活](#) [软件开发](#) [职场人生](#) [娱乐休闲](#) [编程课堂](#) [安卓开发](#) [留言簿](#)

[首页](#) » [软件开发](#) » VS2010/MFC编程入门之二十一（常用控件：编辑框Edit Control）

VS2010/MFC编程入门之二十一（常用控件：编辑框Edit Control）

分类标签： [编程入门](#) [VS2010](#) [VC++](#) [MFC](#)

鸡啄米上一节讲了[静态文本框](#)，本节要讲的编辑框（Edit Control）同样是一种很常用的控件，我们可以在编辑框中输入并编辑文本。在前面加法计算器的例子中已经演示了编辑框的基本应用。下面具体讲解编辑框的使用。

编辑框的通知消息

编辑框发生某些事件时会向父窗口发送通知消息。在对话框模板中的编辑框上点右键，选择“Add Event Handler”，为编辑框添加消息处理函数时，可以在“Message type”列表中看到这些消息。下面简单介绍编辑框的部分通知消息。

EN_CHANGE：编辑框的内容被用户改变了，与EN_UPDATE不同，该消息是在编辑框显示的正文被刷新后才发出的

EN_ERRSPACE：编辑框控件无法申请足够的动态内存来满足需要

EN_HSCROLL：用户在水平滚动条上单击鼠标

EN_KILLFOCUS：编辑框失去输入焦点

EN_MAXTEXT：输入的字符超过了规定的最大字符数。在没有ES_AUTOHSCROLL或

ES_AUTOVSCROLL：的编辑框中，当正文超出了编辑框的边框时也会发出该消息

EN_SETFOCUS：编辑框获得输入焦点

EN_UPDATE：在编辑框准备显示改变了的正文时发送该消息

EN_VSCROLL：用户在垂直滚动条上单击鼠标

编辑框的创建

MFC为编辑框提供了CEdit类。编辑框的所有操作都封装到了CEdit类中。

与静态文本框的创建类似，除了可以在[对话框模板](#)上拖进一个编辑框，然后关联一个变量或通过API函数使用，也可以在程序中动态创建编辑框，即调用CEdit类的成员函数Create。Create成员函数的原型如下：

```
virtual BOOL Create(  
    DWORD dwStyle,  
    const RECT& rect,  
    CWnd* pParentWnd,  
    UINT nID  
);
```

参数说明：

dwStyle：指定编辑框的风格。可以是MSDN中“edit styles”包含风格的任意组合。下面是“edit styles”的所有风格说明。

ES_AUTOHSCROLL：当用户在行尾键入一个字符时，正文将自动向右滚动10个字符，当用户按回车键时，正文总是滚向左边

ES_AUTOVSCROLL：当用户在最后一个可见行按回车键时，正文向上滚动一页

ES_CENTER：在多行编辑框中使正文居中

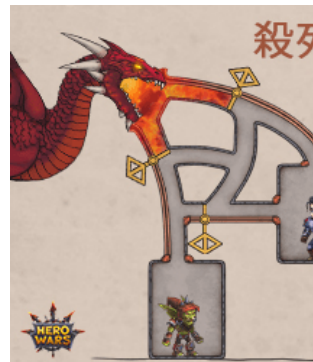
ES_LEFT：左对齐正文

ES_LOWERCASE：把用户输入的字母统统转换成小写字母

ES_MULTILINE：指定一个多行编辑器。若多行编辑器不指定ES_AUTOHSCROLL风格，则会自动换行，若不指定ES_AUTOVSCROLL，则多行编辑器会在窗口中正文装满时

订阅鸡啄米

[RSS](#) [+ 订阅到QQ邮箱](#)



站内搜索

请输入搜索内容..

分类标签

[编程入门](#) (135)

[C++](#) (96)

[VC++](#) (77)

[MFC](#) (67)

[VS2010](#) (63)

[程序员](#) (55)

[Android](#) (51)

[Java](#) (51)

[苹果](#) (49)

[智能手机](#) (47)

[腾讯](#) (41)

[百度](#) (37)

[阿里巴巴](#) (33)

[谷歌](#) (32)

[平板电脑](#) (31)

[TCP/IP](#) (29)

[iPhone](#) (26)

[PHP](#) (26)

[Javascript](#) (25)

[奇虎360](#) (24)

[Mysql](#) (24)

[Windows](#) (22)

[软件架构](#) (20)

[小米](#) (20)

[设计模式](#) (19)

[iPad](#) (18)

[Web](#) (18)

[职场攻略](#) (18)

[三星](#) (16)

[创业](#) (16)

[微软](#) (13)

[iOS](#) (13)

[微信](#) (13)

[HTML](#) (13)

[应用程序](#) (12)

分享

发出警告声响

ES_NOHIDESEL：默认时，当编辑框失去输入焦点后会隐藏所选的正文，当获得输入焦点时又显示出来。设置该风格可禁止这种默认行为

ES_NUMBER：编辑框中只允许输入数字

ES_OEMCONVERT：使编辑框中的正文可以在ANSI 字符集和OEM 字符集之间相互转换。这在编辑框中包含文件名时是很有用的

ES_PASSWORD：使所有键入的字符都用“*”来显示

ES_READONLY：将编辑框设置成只读的

ES_RIGHT：右对齐正文

ES_UPPERCASE：把用户输入的字母统统转换成大写字母

ES_WANTRETURN：使多行编辑器接收回车键输入并换行。如果不指定该风格，按回车键会选择默认的命令按钮，这往往会导致对话框的关闭

除了上面的风格外，编辑框一般还会设置WS_CHILD、WS_VISIBLE、WS_BORDER等窗口风格。另外，编辑框可以是多行的，也就是在编辑框中显示多行文字，这就需要设置ES_MULTILINE风格，如果想要多行编辑框支持回车键，则还要设置ES_WANTRETURN。

对于在对话框模板中创建的编辑框，它的属性中包含了上述的风格，例如，Multiline属性对应的就是ES_MULTILINE风格，Want Return属性对应ES_WANTRETURN风格。

其他三个参数与静态文本框的Create函数的参数类似，就不介绍了。

CEdit类的主要成员函数

使用编辑框最重要的莫过于，获取和设置编辑框中的正文，它们对应的成员函数分别是GetWindowText和SetWindowText，这两个函数都是继承自CWnd类的成员函数，另外，还可以使用CWnd类的GetWindowTextLength函数获取编辑框中正文的长度。

下面简单介绍CEdit类的其他几个主要的成员函数：

```
int LineFromChar(int nIndex = -1) const;
```

返回多行编辑框中指定索引的字符所在行的行号（从零开始），只适用于多行编辑框。nIndex等于-1则返回所选择正文的第一个字符所在行的索引。如果没有选择正文，则返回当前行的行号。

```
int LineIndex(int nLine = -1) const;
```

返回由nLine指定行的起始字符在编辑框的整个字符串中的索引，只适用于多行编辑框。如果指定行超过编辑框的最大行数，则返回-1，而如果nLine为-1，则返回当前插入符所在行的起始字符的索引。

```
void GetSel(int& nStartChar,int& nEndChar) const;
```

获取选择正文的索引范围。nStartChar返回被选择正文的起始索引，nEndChar返回被选择正文的终止索引（不包括在选择范围内）。如果没有选择正文，则两者均为当前插入符的索引。

```
void SetSel(int nStartChar,int nEndChar,BOOL bNoScroll=FALSE);
```

选择编辑框中的正文。nStartChar为选择开始处的索引，nEndChar为选择结束处的索引。如果nStartChar为0并且nEndChar为-1，则选择所有正文，而如果nStartChar为-1则取消所有选择。bNoScroll为FALSE时滚动插入符并使之可见，为TRUE时不滚动。

```
void ReplaceSel(LPCTSTR lpszNewText,BOOL bCanUndo = FALSE);
```

用lpszNewText指向的字符串来替换选择的正文。如果bCanUndo为TRUE则替换可以被撤销。

```
int GetLineCount() const;
```

获取正文的行数，只适用于多行编辑框。如果编辑框没有正文则返回1。

```
int LineLength( int nLine = -1 ) const;
```

获取指定字符索引所在行的字节长度（行尾的回车和换行符不计算在内），参数nLine 说明了为字符索引。如果nLine 的值为-1，则函数返回当前行的长度（假如没有正文被选择），或选择正文占

新浪 (12)

微博 (11)

软件工程师 (10)

诺基亚 (10)

京东商城 (10)

比特币 (10)

Facebook (9)

周鸿祎 (9)

操作系统 (8)

Galaxy (8)

社交网络 (8)

搜索引擎 (8)

移动互联网 (8)

C (8)

亚马逊 (7)

更多标签

分享

完全随机文章

VS2010/MFC编程入门之五（MFC消息映...
从Facebook和Twitter获取新闻的用户...
VS2010/MFC编程入门之二十五（常用控...
VS2010/MFC编程入门之三十五（菜单：...
VS2010/MFC编程入门之四十一（文档、...
VS2010/MFC编程入门教程之目录和总...
程序员的选择：技术vs管理
2015产品校招——阿里腾讯百度360小米...
C、C++、python、Java、php、C#六种流行...
App推广秘籍最全篇
程序员修炼指南——引导你成为真正的...
85后工作5年工资竟然涨了25倍——月薪...
TCP/UDP网络编程入门教程之十五：TC...
memcached使用场景和方法总结
从《奋斗》到《欢乐颂》看青年的价值观...
StackOverflow 创始人推荐程序员看...
魅族的掉队已成事实，生态链不是那么...
详解HTML5 LocalStorage本地存储
如何避免成为下一个雅虎
说说Javascript闭包这点事

最新评论及回复

CAddSheet(LPCTSTR ...
有没有XTP的教学？求教
就画个界面，搞这么负责，难怪MFC要被淘汰
讲得太好了，很全，很清楚！楼主你的Q...
楼主，请问如何动态给重写的CList...
普通人只有被剥削的份
已点广，，，，，告支持楼主
#include <afxco...
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子...
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子
楼主，请问CTabCtrl和CList...
一、初始化函数中在设置好子对话框位置...
创建两组Radio可以在Radio的...
一定要通过【类向导】添加类，【类向导...
写的太棒了。
谢谢楼主
加油
弱的问一声？符号常量的用法是否跟C语...
蛮实用的可是在8年后才看到[REV...
好的程序员一定是挣钱的

最近发表

鸡啄米开始承接项目啦

据的行的字符总数减去选择正文的字符数（假如有正文被选择）。若用于单行编辑框，则函数返回整个正文的长度。

```
int GetLine( int nIndex, LPTSTR lpszBuffer ) const;
int GetLine( int nIndex, LPTSTR lpszBuffer, int nMaxLength ) const;
```

用来获得指定行的正文（不包括行尾的回车和换行符），只适用于多行编辑框。参数nIndex 是行号，lpszBuffer 指向存放正文的缓冲区，nMaxLength 规定了拷贝的最大字节数。若指定的行号小于编辑框的实际行数，函数返回实际拷贝的字节数，若指定的行号大于编辑框的实际行数，则函数返回0。需要注意的是，GetLine 函数不会在缓冲区中字符串的末尾添加字符串结束符（NULL）。

```
UINT GetLimitText( ) const;
```

获取编辑框能够接受的正文的最大字节数。

```
void LimitText(int nChars = 0);
```

设置用户在编辑框中可以输入的正文的最大长度（字节数）。如果nChars为0，则最大长度为UINT_MAX个字节。

CEdit类应用实例

下面鸡啄米为大家写一个简单的例子，来说明CEdit类的几个成员函数的使用方法。此例的功能是，首先在编辑框中显示一行正文，然后替换其中部分字符为另一个含有回车符的字符串，最终显示为两行正文。下面是简单的步骤介绍：

- 1.创建基于对话框的MFC程序，名称为“Example21”。
- 2.在自动生成的对话框模板IDD_EXAMPLE21_DIALOG中，删除静态文本框“TODO: Place dialog controls here.”，添加一个编辑框，ID设为IDC_MULTI_LINE_EDIT，属性Multiline设置为true。
- 3.为编辑框IDC_MULTI_LINE_EDIT添加CEdit类型的控件变量m_editMultiLine。
- 4.修改CExample21Dlg::OnInitDialog()函数为：

c++代码

```
1.  BOOL CExample21Dlg::OnInitDialog()
2.  {
3.      CDialogEx::OnInitDialog();
4.
5.      // Add "About..." menu item to system menu.
6.
7.      // IDM_ABOUTBOX must be in the system command range.
8.      ASSERT((IDM_ABOUTBOX & 0xFFF0) == IDM_ABOUTBOX);
9.      ASSERT(IDM_ABOUTBOX < 0xF000);
10.
11.     CMenu* pSysMenu = GetSystemMenu(FALSE);
12.     if (pSysMenu != NULL)
13.     {
14.         BOOL bNameValid;
15.         CString strAboutMenu;
16.         bNameValid = strAboutMenu.LoadString(IDS_ABOUTBOX);
17.         ASSERT(bNameValid);
18.         if (!strAboutMenu.IsEmpty())
19.         {
20.             pSysMenu->AppendMenu(MF_SEPARATOR);
21.             pSysMenu->AppendMenu(MF_STRING, IDM_ABOUTBOX, strAboutMen
22.         }
23.     }
```

小白照样读懂的VLAN原理讲解

SSH电商项目实战之十：商品类基本模块的搭建

SSH电商项目实战之九：添加和更新商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之八：查询和删除商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之七：Struts2和Json的整合

长文：内容产业的赢家与输家

SSH电商项目实战之六：基于DataGrid的数据显示

SSH电商项目实战之五：完成数据库的级联查询和分页

SSH电商项目实战之四：EasyUI菜单的实现

SSH电商项目实战之三：使用EasyUI搭建后台页面框架

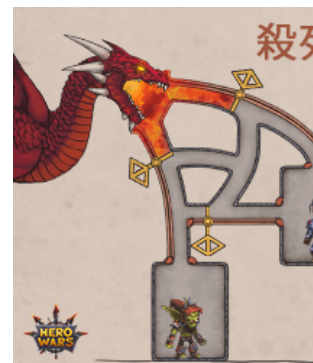
SSH电商项目实战之二：基本增删查改、Service和Action的抽取以及使用注解替换xml

大妈：我们不懂ICO和X币，但知道比炒房厉害

SSH电商项目实战之一：整合Struts2、Hibernate和Spring

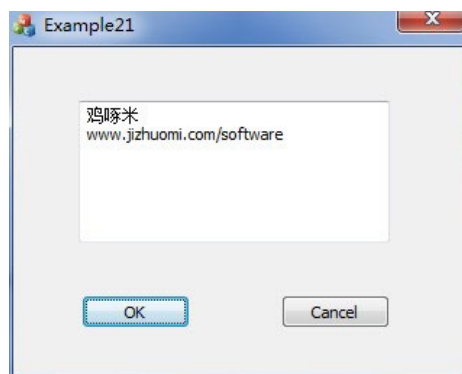
面临连续亏损，HTC出售手机还是VR业务？

分享



```
24.
25.     // Set the icon for this dialog. The framework does this automati
cally
26.     // when the application's main window is not a dialog
27.     SetIcon(m_hIcon, TRUE);           // Set big icon
28.     SetIcon(m_hIcon, FALSE);          // Set small icon
29.
30.     // TODO: Add extra initialization here
31.     m_editMultiLine.SetWindowText(_T("鸡啄米博客/software")); // 设置编
辑框正文为“鸡啄米博客.com”
32.     m_editMultiLine.SetSel(3, 5);           // 选择起
始索引为3，终止索引为5（不包括在选择范围内）的正文，即“博客”
33.     m_editMultiLine.ReplaceSel(_T("\r\nwww.jizhuomi.com")); // 将选择
的“博客”替换为“\r\nwww.jizhuomi.com”
34.
35.     return TRUE; // return TRUE unless you set the focus to a contro
l
36. }
```

5.编译运行程序，结果对话框如下：



关于编辑框的介绍就到这里了。CEdit类成员函数的更详细的讲解可以查阅MSDN。鸡啄米感谢您的持续关注。

除非特别注明，鸡啄米文章均为原创

转载请标明本文地址：<http://www.jizhuomi.com/software/181.html>

2012年5月26日

作者:鸡啄米 分类:软件开发 浏览:266330 评论:36

相关文章:

- [VS2010/MFC编程入门之二十（常用控件：静态文本框）](#) (2012-5-21 22:29:38)
- [VS2010/MFC编程入门之十九（对话框：颜色对话框）](#) (2012-5-17 21:26:10)
- [VS2010/MFC编程入门之十八（对话框：字体对话框）](#) (2012-5-13 22:25:46)
- [VS2010/MFC编程入门之十七（对话框：文件对话框）](#) (2012-5-9 20:30:21)
- [VS2010/MFC编程入门之十六（对话框：消息对话框）](#) (2012-5-5 21:30:18)
- [VS2010/MFC编程入门之十五（对话框：一般属性页对话框的创建及显示）](#) (2012-5-1 22:3:6)
- [VS2010/MFC编程入门之十四（对话框：向导对话框的创建及显示）](#) (2012-4-25 20:53:3)
- [VS2010/MFC编程入门之十三（对话框：属性页对话框及相关类的介绍）](#) (2012-4-21 23:49:3)
- [VS2010/MFC编程入门之十二（对话框：非模态对话框的创建及显示）](#) (2012-4-17 21:35:2)
- [VS2010/MFC编程入门之十一（对话框：模态对话框及其弹出过程）](#) (2012-4-13 23:14:51)

1楼. 生为何来

有支持才有动力，呵呵

鸡啄米 于 2012-05-26 10:46:05 回复
这句话说的太对了，呵呵

2012/5/26 10:33:22 [回复该留言](#)

2楼. 生为何来

支持并学习了

2012/5/26 10:34:15 [回复该留言](#)

3楼. 广州保洁公司

不错，多谢分享。

2012/5/26 10:46:53 [回复该留言](#)

4楼. 广州婚纱摄影

不错的文章。

2012/5/26 10:48:05 [回复该留言](#)

5楼. 广州店铺装修

过来看一下了。

2012/5/26 10:49:20 [回复该留言](#)

6楼. 莆田SEO

站长交流群号：235159223，大家可以一起互踩，交流技术.....

2012/5/26 14:02:33 [回复该留言](#)

7楼. 小云子

又来拜访博主了

2012/5/26 19:32:23 [回复该留言](#)

8楼. 小予老师

很专业啊，记得以前最讨厌的就是编程了，很麻烦。
楼主这么细心一定会有有心者来拜访学习的

鸡啄米 于 2012-06-02 17:27:38 回复
其实上手以后就没有想象中麻烦了

2012/5/27 13:03:11 [回复该留言](#)

9楼. 祝北平博客

学习啦 呵呵

2012/5/27 20:24:41 [回复该留言](#)

10楼. 黑白

文章不错啊，有兴趣做个友情么，我们博客都是介绍编程的。

2012/5/28 13:11:35 [回复该留言](#)

11楼. 珠宝人才

一直想学，但是都很懒

2012/5/28 15:08:25 [回复该留言](#)

12楼. 红瓷

看不懂啊！！

2012/5/29 22:37:52 [回复该留言](#)

13楼: 蓝颜

我们这些学JAVA的迟早还得转到C，呵呵

鸡啄米 于 2012-06-02 17:25:21 回复
这倒不一定，做java也挺好的

2012/5/30 21:03:42 [回复该留言](#)

14楼: 石家庄婚纱摄影

谢谢博主分享了

2012/5/31 9:07:43 [回复该留言](#)

15楼: 2012新款女装

这几期的文章都复制了！留着慢慢看！

2012/5/31 17:04:07 [回复该留言](#)

16楼: 药王谷瑶浴

看不懂，顶一个

2012/5/31 18:03:30 [回复该留言](#)

17楼: 小朱

加油更新呐，顶楼主，争取在你这里上手

鸡啄米 于 2012-08-08 22:50:40 回复
很多人都来这里学习，争取早点入门，同样欢迎你

2012/8/6 11:22:40 [回复该留言](#)

18楼: 干池

虽然大部分成员函数和参数看不懂，但实现了这个例子还是感觉蛮高兴的

2013/1/28 14:05:34 [回复该留言](#)

19楼: winds

感谢博主，但是请问那个选取文本的索引，就是3到5，到底是怎么算的？

鸡啄米 于 2013-01-31 22:48:12 回复
索引为3就是第4个字符，即博，终止索引为5，但不包括5，所以只到“客”，而不包括后面的“/”

由 鸡啄米 于 2013-01-31 22:48:35 最后编辑

2013/1/31 22:14:41 [回复该留言](#)

20楼: dyx

m_editMultiLine.SetWindowText(_T("鸡啄米博客/software"));
感觉这句话不对，不能通过m_editMultiLine来调用SetWindowText吧，m_editMultiLine是CString型的啊。。。

鸡啄米 于 2013-05-13 16:24:27 回复
m_editMultiLine是CEdit类型的控件变量，不是CString类型

dyx 于 2013-05-13 22:41:36 回复
还是感觉不对啊，我自己试了一下。
CEdit类型的控件变量并不是CEdit类的对象，创建变量的时候可以选择是control或者value，value中有一个是CString类型。

路人甲 于 2013-06-14 16:49:42 回复
control默认就是CEdit

沧海飞尘 于 2013-12-6 18:15:19 回复
没有什么不对啊，是dyx你添加变量的时候加错了。在添加变量的时候，m_editMultiLine的类型不要选value，保持默认的control。之所以这样加，我个人的理解是：m_editMultiLine是CEdit类型的变量，作为例子中CExample21Dlg类的一个数据成员。在对话框被构造的时候，会自动构造CEdit的实例，即m_editMultiLine这个对象。接着就可以在CExample21Dlg::OnInitDialog()中使用这个对象了。

2013/5/13 14:09:47 [回复该留言](#)

21楼. 小二

米老师你好！我使用Edit Control时不能让那个滚动条一直显示在最后一行

2014/5/1 15:48:09 [回复该留言](#)

22楼. windancer

学习了，谢谢博主

2014/5/11 19:41:43 [回复该留言](#)

23楼. xjmlz

ASSERT((IDM_ABOUTBOX & 0xFFFF0) == IDM_ABOUTBOX);
ASSERT(IDM_ABOUTBOX < 0xF000);
一直不理解这2行代码是什么意思，IDM_ABOUTBOX是什么，与0xFFFF0的操作有什么意义，网上也找不到具体的说明。

南风 于 2014-6-11 6:40:01 回复
有人能回答一下吗？

11111 于 2014-9-3 18:33:27 回复
是啊 有人能解释一下是什么意思吗

leonnann 于 2015-1-10 11:37:05 回复
同问。。

2014/6/2 14:22:59 [回复该留言](#)

24楼. 新手

return TRUE;为什么会出错，“void”函数返回值，这错误怎么回事？

2014/7/23 16:47:26 [回复该留言](#)

25楼. 11111

fsdf

2014/9/3 18:32:01 [回复该留言](#)

26楼. 呃呃呃

广告好恶心

2014/12/11 16:16:30 [回复该留言](#)

27楼. 0123456789

加油亲！

2015/7/30 11:13:17 [回复该留言](#)

28楼: 大盗

加油学习，博主好久不见出现了，不知道现在干嘛了博客主

2015/8/9 10:29:50 [回复该留言](#)

29楼: Chris5495

博主，编译此程序时，为什么会调用Debug Assertion Failed,选择忽略后，提示遇到不适当参数

2016/2/20 11:46:46 [回复该留言](#)

30楼: overmatch

很好，一直学习中。

Chris5495 于 2016-2-26 10:23:52 回复
此程序你能编译吗??? 我这里出了很多问题

Chris5495 于 2016-2-26 10:46:16 回复
终于修复啦，TMD,这个变态的VS2010

2016/2/25 19:45:41 [回复该留言](#)

31楼: 张饥饿的猫

鸡啄米老师 这里面 `m_editMultiLine.SetSel(3, 5)` 值要修改
否则显示效果达不到预期效果
在vc6.0中
`m_editMultiLine.SetSel(7, 10);`//鸡啄米
`//www.jizhuomi.com/software`
在 vc6中 一个汉字占2个位置 其他字符占1个位置，准确来说是[7,10]
总计4个位置 鸡啄米老师 这里面

019 于 2016-11-25 19:58:30 回复
不对呀，我直接用博主的代码，结果和博主的结果一模一样。

我想吃火锅 于 2018-11-19 15:15:21 回复
我也有这个疑惑，汉字应该是占用两个字节的，但是我编译出来和老师的一样。奇怪？

2016/5/27 11:44:18 [回复该留言](#)

32楼: Orienser

好棒，挺详细的教程

2016/5/28 21:50:38 [回复该留言](#)

33楼: 释然

文中讲到把编辑框属性多行multiline，设为true，然后运行结果是“博客”二字被替换为后面的英文，然后我在实际运行中发现，设为true的时候根本不替换，不管编辑框正文多长，显示都是在同一行，设为false的时候，还能替换，但是替换后的结果还是在同一行。不能理解呀!!! 有人结果和我一样吗？一直找不到原因，纳闷了。。

lzcray 于 2017-4-11 15:32:09 回复
@释然我和你一样

lzcray 于 2017-4-11 15:33:11 回复
你解决了么

2017/2/13 20:31:44 [回复该留言](#)

34楼: zuesss

是MFC的教程真的太难得了

2017/5/18 21:32:52 [回复该留言](#)

35楼: 111

为什么我一直显示没有定义m_editMultiLine这个标志符呢，我按照教程添加了控件啊！

我想吃火锅 于 2018-11-19 15:16:42 回复
添加头文件#include "Resource.h"

2018/4/13 16:49:23 [回复该留言](#)

36楼: dust


m_editMultiLine.SetWindowText(_T("鸡啄米博客/software")); // 设置编辑框正文为“鸡啄米博客.com”
上述变量的方法确实很好用，不过我想在同一工程内的其他cpp文件内调用它该如何操作？
我需要是在其他cpp文件的函数内输出信息到编辑框。

2018/7/30 23:48:53 [回复该留言](#)

上一篇: [MSN中国拥6000万用户 欲进军电商领域](#)

下一篇: [VS2010/MFC编程入门之二十二（常用控件：按钮控件Button、Radio Button和CheckBox）](#)

发表评论:

<input type="text"/>	名称(*)
<input type="text"/>	邮箱(选填)
<input type="text"/>	网站链接(选填)
<input type="text"/>	验证(*) 

正文*)(留言最长字数:1000)

☐ 记住我,下次回复时不用重新输入个人信息

[\[URL\]](#) [\[URL2\]](#) [\[EMAIL\]](#) [\[EMAIL2\]](#) [\[B\]](#) [\[I\]](#) [\[U\]](#) [\[S\]](#) [\[QUOTE\]](#) [显示UBB表情>>](#)

◎欢迎参与讨论，请在这里发表您的看法、交流您的观点。