C++ fstream 创建文件_c++ fstream创建文件_绑个蝴蝶结的博客-CSDN博客

成就一亿技术人!



版权声明:本文为博主原创文章,遵循 CC 4.0 BY-SA 版权协议,转载请附上原文出处链接和本声明。

背景:

想用库去创建文件,没有文件就创建,存在则往文件末尾添加内容

```
//写文件
 fs.open("/home/catkin_zed/src/pcl_detection/zed2\_pic/21-12-27~13:34:01/rgb/depth/new\_create.txt", ios::in); \\
if(!fs) std::cout << "file not exist " << std::endl;</pre>
of stream\ outfile ("\/home/catkin_zed/src/pcl_detection/zed2\_pic/21-12-27\ 13:34:01/rgb/depth/new\_create.txt",\ ios::app);
           if (outfile.is_open()){
            std::cout << "file exist " << std::endl;</pre>
           outfile << std::to_string(lidarData_.line_dis) << std::endl;</pre>
           outfile.close():
fstream fs read;
 fs\_read.open("/home/catkin\_zed/src/pcl\_detection/zed2\_pic/21-12-27~13:34:01/rgb/depth/new\_create.txt", ios::in); in the context of the cont
if(!fs_read) std::cout << "file not exist " << std::endl;</pre>
ifstream outfile_1("/home/catkin_zed/src/pcl_detection/zed2_pic/21-12-27 13:34:01/rgb/depth/new_create.txt");
           if (outfile_1.is_open()){
           std::cout << "file exist " << std::endl;</pre>
           std::string outString;
            while(outfile_1.peek()!= EOF) //读完最后一个数据时,eofbit还是false,只有继续往下读才会发现到了文末才是true,所以用peek()
                       getline(outfile_1, outString);
                       std::cout << "outString:" << outString << std::endl;</pre>
           outfile_1.close();
else{
            std::cout << "open file faild" << std::endl;</pre>
```

2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13
14
15
16
17
18

1 of 2 5/29/2023, 11:37 AM

fstream介绍

以下转载于: https://blog.csdn.net/qq_34801341/article/details/105745850

ofstream流

以ios::app打开(或者"ios::app|ios::out"),如果没有文件,那么生成空文件: 如果有文件,那么在文件尾追加。以ios::app|ios::in打开,不管有没有文件,都是失败。

以ios::ate打开(或者"ios::ate|ios::out"),如果没有文件,那么生成空文件;如果有文件,那么清空该文件

以ios::ate|ios::in打开,如果没有文件,那么打开失败;如果有文件,那么定位到文件尾,并可以写文件,但是不能读文件

ifstream流

以ios::app打开("ios::app|ios::out"),不管有没有文件,打开都是失败。以ios::ate打开("ios::ate|ios::out"),如果没有文件,打开失败如果有文件,打开成功,并定位到文件尾,但是不能写文件

fstream流

默认是ios::in,所以如果没有文件,ios::app和ios::ate都是失败, 以ios::app[ios::out,如果没有文件则创建文件,如果有文件,则在文件尾追加 以ios::ate[ios::out]开,如果没有文件则创建文件,如果有,则清空文件。 以ios::ate[ios::out]ios::in打开,如果没有文件,则打开失败,有文件则定位到文件尾 可见: ios::app不能用来打开输入流,即不能和ios::in相配合 而ios::ate可以和ios::in配合,此时定位到文件尾;如果没有ios::in相配合而只是同ios::out配合,那么将清空原文件

(ios::ate|ios::in->在原文件尾追加内容: ios::ate->清空原文件, ios::out是默认必带的, 可加上也可不加, 对程序无影响)

2 of 2 5/29/2023, 11:37 AM