鸡啄米

聚焦互联网、数码、软件开发和编程入门的IT休闲吧

首页 IT互联网 数码生活 软件开发 职场人生 娱乐休闲 编程课堂 安卓开发 留言簿

首页 » 软件开发 » VS2010/MFC编程入门之五十三 (Ribbon界面开发: 为Ribbon Bar添加控件)

VS2010/MFC编程入门之五十三 (Ribbon界面开发: 为Ribbon Bar添加控件)

分类标签: 编程入门 VS2010 VC++ MFC

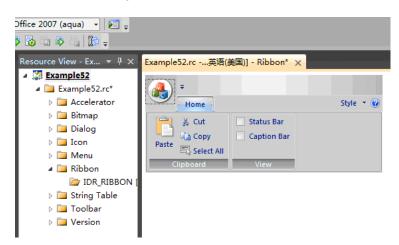
前面一节中鸡啄米为大家简单介绍了如何创建Ribbon样式的应用程序框架,本节教程就来初步讲讲怎样为Ribbon Bar添加Ribbon控件。

VS2010为Ribbon界面开发提供了Ribbon Designer,通过它我们可以为Ribbon Bar添加各种Ribbon控件、设置控件属性和进行界面布局。

Ribbon的界面元素可以分为类别、面板和基本控件(按钮、文本编辑框等),类别由面板组成,面板又由按钮、文本编辑框等基本控件组成。

鸡啄米以实例的方式讲解Ribbon控件的添加方法和属性,这样比较直观。此实例还是在上一节中创建的Example52工程的基础上进行修改。

1、打开Example52工程,在资源视图Resource View中,展开Example52->Example52.rc->Ribb on,在Ribbon节点下,我们看到有一个系统自动生成的IDR_RIBBON,双击IDR_RIBBON节点,就可以在中间区域打开Ribbon Designer,如下图:



上图中,Home标签下的整个界面就是类别,Clipboard和View对应的就是面板,每个面板都有一些按钮、复选框等基本控件。

2、我们要向Ribbon界面中添加控件的话,也需要从Toolbox给出的Ribbon控件列表中选择控件拖入Ribbon bar。点击View菜单下的Toolbox,就会显示出Toolbox视图。下图就是Ribbon Designer的Toolbox:

订阅鸡啄米



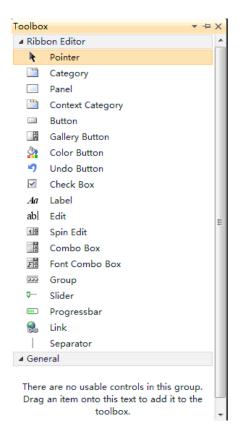
站内搜索

请输入搜索内容..

分类标签

停 扣) (105)	
编程入门 (135)	
C++ (96)	
VC + + (77)	
MFC (67)	
VS2010 (63)	
程序员 (55)	
Android (51)	
Java (51)	
苹果 (49)	
智能手机 (47)	
腾讯 (41)	
百度 (37)	
阿里巴巴 (33)	
谷歌 (32)	
平板电脑 (31)	
TCP/IP (29)	
iPhone (26)	
PHP (26)	
Javascript (25)	
奇虎360 (24)	
Mysql (24)	
Windows (22)	
软件架构 (20)	
小米 (20)	
设计模式 (19)	
iPad (18)	
Web (18)	
职场攻略 (18)	
三星 (16)	
创业 (16)	
微软 (13)	
iOS (13)	
微信 (13)	
HTML (13)	
应用程序 (12)	

第1页 共5页



虽然与以前我们用的Toolbox有些不同,但还是很相似的。上图的Toolbox中的Category就是类别,Panel就是面板,其他的大部分都是基本控件。

- 3、在Toolbox中选择Category拖入Ribbon bar,放到Home类别的后面,可以看到它的默认名称为"Category1",并且默认带了一个面板"Panel1"。这里我们选择"Category1"标签,右键点击"Properties",在显示出的属性页中,修改Caption属性为"Function"。然后选择"Panel1"面板,以同样的方法修改其Caption属性为"Big Button"。
- 4、接下来我们再为"Function"类别添加一个新面板。在Toolbox中选择Panel拖到"Function"类别下,放到"Big Button"面板后面,Caption属性修改为"Small Button"。
- 5、再往"Big Button"面板中添加一个按钮控件。在Toolbox中选择Button拖入"Big Button"面板中,Caption修改为"Open"。以同样的方式往"Small Button"面板中添加两个按钮控件,Caption分别修改为"Click"和"Check"。此时的Ribbon bar如下图所示:



6、通过与Home下的按钮对比我们发现,新添加的几个按钮不太美观,因为没有加图片。那么怎样为按钮加图片呢?

观察发现,Home下的按钮的图标有两种:大图标和小图标。**实际上大图标是像素为32×32的图标,小图标是像素为16×16的图标。**鸡啄米为三个按钮制作了两套图像序列,每个图像序列都由三个图标组成,第一个图像序列由三个大图标组成,第二个图像序列由三个小图标组成。如下面的两个图:



大图标(newicons-32.bmp)



小图标(newicons-16.bmp)

新浪 (12)
微博 (11)
软件工程师 (10)
诺基亚 (10)
京东商城 (10)
比特币 (10)
Facebook (9)
周鸿祎 (9)
操作系统 (8)
Galaxy (8)
社交网络 (8)
搜索引擎 (8)
移动互联网 (8)
C (8)
亚马逊 (7)
更多标签

完全随机文章

VS2010/MFC编程入门之五 (MFC消息映... 从Facebook和Twitter获取新闻的用户... VS2010/MFC编程入门之二十五 (常用控... VS2010/MFC编程入门之三十五 (菜单: ... VS2010/MFC编程入门之四十一(文档、... VS2010/MFC编程入门教程之目录和总... 程序员的选择:技术vs管理 2015产品校招——阿里腾讯百度360小米... C、C++、python、Java、php、C#六种流行... App推广秘籍最全篇 程序员修炼指南——引导你成为真正的... 85后工作5年工资竟然涨了25倍——月薪... TCP/UDP网络编程入门教程之十五: TC... memcached使用场景和方法总结 从《奋斗》到《欢乐颂》看青年的价值观. StackOverflow 创始人推荐程序员看.. 魅族的掉队已成事实,生态链不是那么.. 详解HTML5 LocalStorage本地存储 如何避免成为下一个雅虎 说说Javascript闭包这点事

最新评论及回复

CAddSheet(LPCTSTR .. 有没有XTP的教学?求教 就画个界面,搞这么负责,难怪MFC要被淘汰 讲的太好了,很全,很清楚!楼主你的Q... 楼主,请问如何动态给重写的CList... 普通人只有被剥削的份 已点广, , , , , 告支持楼主 #include <afxco... 关掉王者荣耀。它就像鸦片,勾引小孩子.. 关掉王者荣耀。它就像鸦片, 勾引小孩子 楼主,请问CTabCtrl和CLis... -、初始化函数中在设置好子对话框位置.. 创建两组Radio可以在Radio的... 一定要通过【类向导】添加类, 【类向导... 写的太棒了。 谢谢楼主 加油 弱的问一声? 符号常量的用法是否跟C语... 蛮实用的可惜是在8年后才看到[REV.. 好的程序员一定是挣钱的

最近发表

鸡啄米开始承接项目啦

要得到这样的图像序列,可以先找到每个图标,然后使用IconWorkshop等工具制作成图像序列即可。

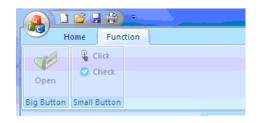
将两个图片都复制到目录...\Example52\Example52\res下,然后在工程中Resource View资源视图的Example52.rc->Bitmap上点右键,选择"Add Resource",弹出Add Resource对话框,在Add Resource对话框左侧的树中选择"Bitmap",然后点击"Import"按钮,选择newicons-32.bmp文件后就成功导入了大图标文件,ID默认为IDB_BITMAP1。以同样的方式导入小图标文件newicons-16.bmp,ID默认为IDB_BITMAP2。

在"Function"类别的属性页中可以看到有Large Images和Small Images两个属性,它们就是用来设置本类别下控件所要使用的大图标序列和小图标序列的。这里我们将Large Images属性设为IDB_BITMAP2。

然后我们为Open按钮设置图片。在Open按钮的属性页中有Image Index和Large Image Index两个属性,分别是其小图标在小图标序列中的索引和其大图标在大图标序列中的索引,这里我们设置其图标为大图标,且为大图标序列中的第一个,那么直接设置Large Image Index属性为0,也可以通过在选择Large Image Index属性的编辑框后出现的浏览按钮上点击,弹出Image Collection对话框来选择图标。

再为Click按钮和Check按钮设置小图标。将Click按钮的Image Index属性设置为1, Large Image Index属性仍为-1, Check按钮的Image Index属性设置为2, Large Image Index属性也保持为-1。

7、编译运行程序,最终界面的Function类别视图如下:



因为上述三个按钮都没有添加任何事件的响应函数,所以都是灰色的。

这一节就讲到这里了。大家可以试着添加其他控件看看效果。鸡啄米谢谢大家的支持。

除非特别注明,鸡啄米文章均为原创

转载请标明本文地址: http://www.jizhuomi.com/software/253.html

2012年10月21日

作者:鸡啄米 分类:软件开发 浏览:314044 评论:14

相关文章:

VS2010/MFC编程入门之五十二 (Ribbon界面开发: 创建Ribbon样式的应用程序框架) (2012-10-17 2 2:0:34)

VS2010/MFC编程入门之五十一(图形图像: GDI对象之画刷CBrush) (2012-10-12 22:19:2)

VS2010/MFC编程入门之五十(图形图像: GDI对象之画笔CPen) (2012-10-8 22:53:50)

VS2010/MFC编程入门之四十九(图形图像: CDC类及其屏幕绘图函数) (2012-9-26 21:22:28)

VS2010/MFC编程入门之四十八 (字体和文本输出: 文本输出) (2012-9-22 22:41:48)

VS2010/MFC编程入门之四十七 (字体和文本输出: CFont字体类) (2012-9-18 22:53:35)

VS2010/MFC编程入门之四十六(MFC常用类: MFC异常处理) (2012-9-13 21:49:7)

VS2010/MFC编程入门之四十五 (MFC常用类: CFile文件操作类) (2012-9-9 19:44:51)

VS2010/MFC编程入门之四十四 (MFC常用类: 定时器Timer) (2012-9-4 20:19:55)

VS2010/MFC编程入门之四十三 (MFC常用类: CTime类和CTimeSpan类) (2012-8-31 22:29:21)

1楼. 席梦思床垫

不错不错

由 鸡啄米 于 2012-10-22 23:09:07 最后编辑

2012/10/22 13:33:18 回复该留言

2楼. 足球比分

小白照样读懂的VLAN原理讲解 SSH电商项目实战之十: 商品类基本模块的搭建 SSH电商项目实战之九:添加和更新商品类别功 能的实现 SSH电商项目实战之八: 查询和删除商品类别功 能的实现 SSH电商项目实战之七: Struts2和Json的整合 长文: 内容产业的赢家与输家 SSH电商项目实战之六:基于DataGrid的数据显 示 SSH电商项目实战之五: 完成数据库的级联查询 和分页 SSH电商项目实战之四: EasyUI菜单的实现 SSH电商项目实战之三: 使用EasyUI搭建后台页 而框架 SSH电商项目实战之二:基本增删查改、Servic 和Action的抽取以及使用注解替换xml 大妈:我们不懂ICO和X币,但知道比炒房厉害

SSH电商项目实战之一:整合Struts2、Hibernate和Spring

面临连续亏损,HTC出售手机还是VR业务?

 这个看懂了,努力没有白费哈,继续关注咯 鸡啄米 于 2012-10-22 23:13:59 回复 能看懂就好 2012/10/22 14:14:21 回复该留言

3楼. hostgator优惠码

专业的名词和术语太多,看不懂。

鸡啄米 于 2012-10-22 23:14:32 回复 多来捧捧场也很感谢了

2012/10/22 16:15:55 回复该留言

4楼. 2之族

在松松博客导航看到你的网站,友链嘛? 由 鸡啄米 于 2012-10-23 23:13:46 最后编辑

> 鸡啄米 于 2012-10-23 23:14:57 回复 抱歉,本站只和同类型站点友链。

> > 2012/10/23 14:43:29 回复该留言

5楼. mqqjqr5566

博主的这个系列太好呢.正一篇篇的看,学习呢. 博主.给介绍一下组件或是控件(如什么打印,报表,通信,网络什么的).还有自定义控件相关的知识吗?

鸡啄米 于 2012-10-24 23:36:43 回复 以后有时间会补上一些知识

2012/10/24 15:41:20 回复该留言

6楼. 小西消息

路过看看。。。。。。

仿盛大传奇

2012/11/4 14:10:26 回复该留言

7楼. 高手请教一个问题

VS2010里面ribbon界面生成的例子里面,有一个状态栏复选框,它的处理函数在哪呀,点击选中,下面显示状态栏,不选则不显示状态栏,但就是没找到状态栏复选框的处理函数在哪个文件中,求助啊。还有一个问题就是,propertieswnd窗口,默认生成时是显示的,点击关闭后,重新启动程序就再也不显示了,不知道是啥原因了。

十分感谢啊!

2013/1/30 20:38:17 回复该留言

8楼. 菜鸟

您好,看了您的讲解,收益匪浅。由于我是初次接触Ribbon,所以有些东西还不太明白,比如:我创建了一个Ribbon界面的应用程序,现在我想改变其中一个按钮控件的位置,发现原来的代码对这个按钮控件不起作用了,请问能有什么解决的方法吗?非常感谢,期待您的解惑!!

2013/12/19 10:13:13 回复该留言

9楼. 太感谢了

最近在做Ribbon的界面,添加图标的内容有点麻烦,在网上翻了这么多也没什么收获。幸好看到了楼主的帖子,说的真详细,非常感谢~~

2014/4/3 21:24:04 回复该留言

10楼. chenshuo					
博主,你好。请问怎么 操作,自己琢磨不出。	公用IconWorkshop将图标转成图像序列?我	下载了这个软件,百度也搜不到相应的	1		
		2015/2/7 12:45:48 回复该留	雪言		
11楼. 吃人的人					
好给力的教程~感谢鸡	神				
		2015/4/22 12:58:18 回复该留	日言		
4.0+米、万林四八					
12楼. 追梦阳光					
非常感谢博主,看了你	が的 讲解似然非常人。				
		2015/12/15 20:02:21 回复该管	雪		
13楼. 路人					
不错以后开发的时候可	可以用Ribbon了				
		2016/4/27 13:45:59 回复该留	音		
14楼. AngelEagle					
为什么我创建的Ribbo	on工程资源视图下,没有Ribbon选项呢				
		2018/11/29 15:45:08 回复该留	雪言		
上一篇:苹果iPad mir	ni或将加入7英寸平板战团 PK众实力对手				
下一篇: 同学揭周鸿禧	非在西安交大时期的传奇经历				
发表评论:					
	名称(*)				
	邮箱(选填)				
	网站链接(选填)				
	验证(*) 19889				
正文(*)(留言最长字数:10					
	<u>'</u>				
提交 □记住我 下次向	复时不用重新输入个人信息				
	g的が元星が働入すべに念] [EMAIL2] [B] [I] [U] [S] [QUOTE] 显示	UBB表情>>			
	文里发表您的看法、交流您的观点。	<u> </u>			
水 <u>炸乡</u> 一以心,用红丛					
Copyright © 2011-2020	鸡啄米. 版权所有.		联系邮箱:jizhuomi@126.com	Powered By Z-Blog	ENZZ =

无觅相关文章插件

第5页 共5页 2021/1/26 14:56