

鸡啄米

聚焦互联网、数码、软件开发和编程入门的IT休闲吧

[首页](#) [IT互联网](#) [数码生活](#) [软件开发](#) [职场人生](#) [娱乐休闲](#) [编程课堂](#) [安卓开发](#) [留言簿](#)

[首页](#) » [软件开发](#) » VS2010/MFC编程入门之二十六（常用控件：滚动条控件Scroll Bar）

VS2010/MFC编程入门之二十六（常用控件：滚动条控件Scroll Bar）

分类标签: [编程入门](#) [VS2010](#) [VC++](#) [MFC](#)

回顾上一节，鸡啄米讲的是[组合框控件Combo Box](#)的使用。本节详解滚动条控件Scroll Bar的相关内容。

滚动条控件简介

滚动条大家也很熟悉了，Windows窗口中很多都有滚动条。前面讲的[列表框](#)和组合框设置了相应属性后，如果列表项显示不下也会出现滚动条。滚动条分为水平滚动条（Horizontal Scroll Bar）和垂直滚动条（Vertical Scroll Bar）两种。滚动条中有一个滚动块，用于标识滚动条当前滚动的位置。我们可以拖动滚动块，也可以用鼠标点击滚动条某一位置使滚动块移动。

从滚动条的创建形式来分，有标准滚动条和滚动条控件两种。像列表框和组合框设置了WS_HSCROLL 或WS_VSCROLL风格以后出现的滚动条，不是一个独立的窗口，而是这些窗口的一部分，这就是标准滚动条。而滚动条控件是一个独立的窗口，它可以获得焦点，响应某些操作。

滚动条控件的创建

MFC也为滚动条控件的操作提供了类，即为CScrollBar类。

滚动条控件的创建依然有两种方式，一种是直接在Toolbox中将滚动条控件拖入对话框模板，然后[添加控件变量](#)使用，另一种就是用CScrollBar类的Create成员函数动态创建。这两种方式适用于不同的场合。

CScrollBar类的成员函数Create的函数原型如下：

```
virtual BOOL Create(  
    DWORD dwStyle,  
    const RECT& rect,  
    CWnd* pParentWnd,  
    UINT nID  
);
```

此函数与其他控件类的Create函数原型基本相同。参数dwStyle指定滚动条控件的风格，rect指定滚动条控件的位置和尺寸，pParentWnd为指向滚动条控件父窗口的指针，nID指定滚动条控件的ID。下面鸡啄米简单介绍几个主要的滚动条控件风格，更加具体的可以查阅MSDN。

SBS_HORZ：指定滚动条为水平滚动条。如果没有指定SBS_BOTTOMALIGN或SBS_TOPALIGN风格，则滚动条的高度、宽度和位置由Create函数的rect参数给出。

SBS_VERT：指定滚动条为垂直滚动条。如果没有指定SBS_RIGHTALIGN或SBS_LEFTALIGN风格，则滚动条的高度、宽度和位置由Create函数的rect参数给出。

SBS_TOPALIGN：与SBS_HORZ配合使用。滚动条的上边缘与Create函数的rect参数指定矩形的上边缘对齐。滚动条高度为系统滚动条的默认高度。

SBS_BOTTOMALIGN：与SBS_HORZ配合使用。滚动条的下边缘与Create函数的rect参数指定矩形的下边缘对齐。滚动条高度为系统滚动条的默认高度。

SBS_LEFTALIGN：与SBS_VERT配合使用。滚动条的左边缘与Create函数的rect参数指定矩形的左边缘对齐。滚动条宽度为系统滚动条的默认宽度。

SBS_RIGHTALIGN：与SBS_VERT配合使用。滚动条的右边缘与Create函数的rect参数指定矩形的右边缘对齐。滚动条宽度为系统滚动条的默认宽度。

dwStyle参数可以是以上风格中某几个的组合，另外一般也会用到WS_CHILD、WS_VISIBLE风

订阅鸡啄米

[RSS](#) [+ 订阅到QQ邮箱](#)

站内搜索

请输入搜索内容..

分享

分类标签

[编程入门 \(135\)](#)

[C++ \(96\)](#)

[VC++ \(77\)](#)

[MFC \(67\)](#)

[VS2010 \(63\)](#)

[程序员 \(55\)](#)

[Android \(51\)](#)

[Java \(51\)](#)

[苹果 \(49\)](#)

[智能手机 \(47\)](#)

[腾讯 \(41\)](#)

[百度 \(37\)](#)

[阿里巴巴 \(33\)](#)

[谷歌 \(32\)](#)

[平板电脑 \(31\)](#)

[TCP/IP \(29\)](#)

[iPhone \(26\)](#)

[PHP \(26\)](#)

[Javascript \(25\)](#)

[奇虎360 \(24\)](#)

[Mysql \(24\)](#)

[Windows \(22\)](#)

[软件架构 \(20\)](#)

[小米 \(20\)](#)

[设计模式 \(19\)](#)

[iPad \(18\)](#)

[Web \(18\)](#)

[职场攻略 \(18\)](#)

[三星 \(16\)](#)

[创业 \(16\)](#)

[微软 \(13\)](#)

[iOS \(13\)](#)

[微信 \(13\)](#)

[HTML \(13\)](#)

[应用程序 \(12\)](#)

[新浪 \(12\)](#)

[微博 \(11\)](#)

[软件工程师 \(10\)](#)

[诺基亚 \(10\)](#)

[京东商城 \(10\)](#)

[比特币 \(10\)](#)

[Facebook \(9\)](#)

[周鸿祎 \(9\)](#)

[操作系统 \(8\)](#)

[Galaxy \(8\)](#)

[社交网络 \(8\)](#)

[搜索引擎 \(8\)](#)

[移动互联网 \(8\)](#)

格。例如，创建一个水平滚动条控件，dwStyle参数应该为WS_CHILD|WS_VISIBLE|SBS_HORZ，创建垂直滚动条控件时dwStyle参数应该为WS_CHILD|WS_VISIBLE|SBS_VERT。

CScrollbar类的主要成员函数

BOOL GetScrollInfo(LPSCROLLINFO lpScrollInfo, UINT nMask = SIF_ALL);

获取的滚动条的参数信息，该信息为SCROLLINFO结构体的形式。参数lpScrollInfo为指向SCROLLINFO结构体变量的指针。SCROLLINFO结构体的定义如下：

c++代码

```
1. typedef struct tagSCROLLINFO {
2.     UINT cbSize;           // 结构的尺寸（字节为单位）
3.     UINT fMask;           // 说明结构中的哪些参数是有效的，可以是屏蔽值的组合，
    如SIF_POS|SIF_PAGE，若为SIF_ALL则整个结构都有效
4.     int nMin;             // 滚动范围最小值，当fMask 中包含SIF_RANGE 时有效
5.     int nMax;             // 滚动范围最大值，当fMask 中包含SIF_RANGE 时有效
6.     UINT nPage;           // 页尺寸，用来确定比例滚动框的大小，当fMask中包含SIF_PAGE时有效
7.     int nPos;             // 滚动框的位置，当fMask 中包含SIF_POS 有效
8.     int nTrackPos;        // 滚动时滚动框的位置，当fMask 中包含SIF_TRACKPOS 时有效，该参数只能查询，不能设置，最好不要用该参数来查询拖动时滚动框的位置
9. } SCROLLINFO, *LPSCROLLINFO;
10. typedef SCROLLINFO CONST *LPCSCROLLINFO;
```

参数nMask 的含义与SCROLLINFO 结构体中的fMask一样。该函数在获取信息成功则返回TRUE，否则返回FALSE。

BOOL SetScrollInfo(LPSCROLLINFO lpScrollInfo, BOOL bRedraw = TRUE);

用于设置滚动条的各种参数信息。参数lpScrollInfo为指向SCROLLINFO结构体变量的指针，参数bRedraw表示是否需要重绘滚动条，如果为TRUE，则重绘。该函数操作成功则返回TRUE，否则返回FALSE。

int GetScrollPos() const;

获取滚动块的当前位置。如果失败则返回0。

int SetScrollPos(int nPos, BOOL bRedraw = TRUE);

将滚动块移动到指定位置。参数nPos指定了滚动块的新位置，参数bRedraw 表示是否需要重绘滚动条，如果为TRUE，则重绘。函数返回滚动框原来的位置，若操作失败则返回0。

void GetScrollRange(LPINT lpMinPos, LPINT lpMaxPos) const;

获取滚动条的滚动范围。参数lpMinPos指向滚动条滚动范围的最小值，参数lpMaxPos指向滚动条滚动范围的最大值。

void SetScrollRange(int nMinPos, int nMaxPos, BOOL bRedraw = TRUE);

用于指定滚动条的滚动范围。参数nMinPos 和nMaxPos 分别指定了滚动范围的最小值和最大值，两者的差不得超过32767。当两者都为0 时，滚动条将被隐藏。参数bRedraw 表示是否需要重绘滚动条，如果为TRUE，则重绘。

OnHScroll()与OnVScroll()函数

无论是标准滚动条，还是滚动条控件，滚动条的通知消息都是用WM_HSCROLL 和WM_VSCROLL消息发送出去的。对这两个消息的默认处理函数是CWnd::OnHScroll和CWnd::OnVScroll，一般需要在派生类中对这两个函数进行重载，以实现滚动功能。也就是说，假设在一个对话框中放入了一个水平滚动条，我们可以在对话框类中重载OnHScroll函数，并在OnHScroll函数中实现滚动功能。

C (8)

亚马逊 (7)

更多标签

完全随机文章

VS2010/MFC编程入门之五（MFC消息映...
从Facebook和Twitter获取新闻的用户...

VS2010/MFC编程入门之二十五（常用控...

VS2010/MFC编程入门之三十五（菜单：...

VS2010/MFC编程入门之四十一（文档：...

VS2010/MFC编程入门教程之目录和总...

程序员的选择：技术vs管理

2015产品校招——阿里腾讯百度360小米...

C、C++、python、Java、php、C#六种流行...

App推广秘籍最全篇

程序员修炼指南——引导你成为真正的...

85后工作5年工资竟然涨了25倍——月薪...

TCP/UDP网络编程入门教程之十五：TC...

memcached使用场景和方法总结

从《奋斗》到《欢乐颂》看青年的价值观...

StackOverflow 创始人推荐程序员看...

魅族的掉队已成事实，生态链不是那么...

详解HTML5 LocalStorage本地存储

如何避免成为下一个雅虎

说说Javascript闭包这点事

最新评论及回复

CAddSheet(LPCTSTR ...

有没有XTP的教学？求教

就画个界面，搞这么负责，难怪MFC要被淘汰

讲的太好了，很全，很清楚！楼主你的Q...

楼主，请问如何动态给重写的CList...

普通人只有被剥削的份

已点广，，，，，告支持楼主

#include <afxco...

关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子...

关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子

楼主，请问CTabCtrl和CLis...

一、初始化函数中在设置好子对话框位置...

创建两组Radio可以在Radio的...

一定要通过【类向导】添加类，【类向导...

写的太棒了。

谢谢楼主

加油

弱的问一声？符号常量的用法是否跟C语...

蛮实用的可是在8年后才看到[REV...

好的程序员一定是挣钱的

最近发表

鸡啄米开始承接项目啦

小白照样读懂的VLAN原理讲解

SSH电商项目实战之十：商品类基本模块的搭建

SSH电商项目实战之九：添加和更新商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之八：查询和删除商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之七：Struts2和Json的整合

长文：内容产业的赢家与输家

SSH电商项目实战之六：基于DataGrid的数据显示

SSH电商项目实战之五：完成数据库的级联查询和分页

SSH电商项目实战之四：EasyUI菜单的实现

SSH电商项目实战之三：使用EasyUI搭建后台页

这两个函数的声明如下：

```
afx_msg void OnHScroll(UINT nSBCode,UINT nPos,CScrollBar* pScrollBar);  
afx_msg void OnVScroll(UINT nSBCode,UINT nPos,CScrollBar* pScrollBar);
```

参数nSBCode是通知消息码，主要通知码及含义的介绍下面已列出。nPos 是滚动框的位置，只有在nSBCode为SB_THUMBPOSITION或SB_THUMBTRACK时，该参数才有意义。如果通知消息是滚动条控件发来的，那么pScrollBar 是指向该控件的指针，如果是标准滚动条发来的，则pScrollBar 为NULL。

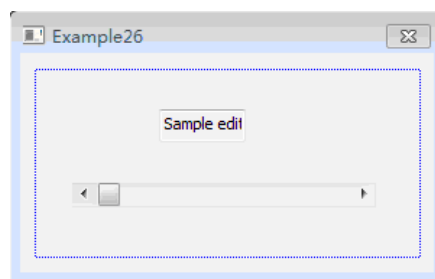
SB_BOTTOM/SB_RIGHT：滚动到底端（右端）
SB_TOP/SB_LEFT：滚动到顶端（左端）
SB_LINEDOWN/SB_LINERIGHT：向下（向右）滚动一行（列）
SB_LINEUP/SB_LINELEFT：向上（向左）滚动一行（列）
SB_PAGEDOWN/SB_PAGERIGHT：向下（向右）滚动一页
SB_PAGEUP/SB_PAGELEFT：向上（向左）滚动一页
SB_THUMBPOSITION：滚动到指定位置
SB_THUMBTRACK：滚动框被拖动。可利用该消息来跟踪对滚动框的拖动
SB_ENDSCROLL：滚动结束

CScrollBar类应用实例

讲完了基础知识，鸡啄米还是给大家一个简单的实例。例子非常简单，就是在一个对话框中加入一个水平滚动条控件和一个编辑框控件，无论滚动条控件是在滚动还是静止，编辑框中都显示滚动块的当前位置。以下是具体开发步骤：

1. 创建一个基于对话框的MFC工程，名称设置为“Example26”。

2. 在自动生成的对话框模板IDD_EXAMPLE26_DIALOG中，删除“TODO: Place dialog controls here.”静态文本控件、“OK”按钮和“Cancel”按钮。添加一个Horizontal Scroll Bar控件，ID设置为IDC_HORIZ_SCROLLBAR。再添加一个静态文本控件和一个编辑框，静态文本控件的Caption属性设为“滚动块当前位置：”，编辑框的ID设为IDC_HSCROLL_EDIT，Read Only属性设为True。此时的对话框模板如下图：



3. 为滚动条IDC_HORI_SCROLLBAR添加CScrollBar类型的控件变量m_horiScrollbar。

4. 在对话框初始化时，我们需要设置滚动条的滚动范围和初始位置，并在编辑框中显示初始位置，那么需要修改CExample26Dlg::OnInitDialog()函数为：

c++代码

```
1.  BOOL CExample26Dlg::OnInitDialog()  
2.  {  
3.      CDialogEx::OnInitDialog();  
4.  
5.      // Add "About..." menu item to system menu.  
6.  
7.      // IDM_ABOUTBOX must be in the system command range.  
8.      ASSERT((IDM_ABOUTBOX & 0xFFF0) == IDM_ABOUTBOX);  
9.      ASSERT(IDM_ABOUTBOX < 0xF000);  
10.  
11.     CMenu* pSysMenu = GetSystemMenu(FALSE);
```

面框架

SSH电商项目实战之二：基本增删查改、Service和Action的抽取以及使用注解替换xml

大妈：我们不懂ICO和X币，但知道比炒房厉害

SSH电商项目实战之一：整合Struts2、Hibernate和Spring

面临连续亏损，HTC出售手机还是VR业务？

分享

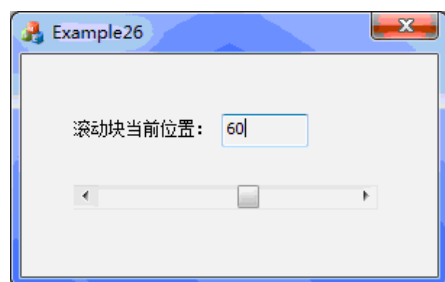
```
12.         if (pSysMenu != NULL)
13.         {
14.             BOOL bNameValid;
15.             CString strAboutMenu;
16.             bNameValid = strAboutMenu.LoadString(IDS_ABOUTBOX);
17.             ASSERT(bNameValid);
18.             if (!strAboutMenu.IsEmpty())
19.             {
20.                 pSysMenu->AppendMenu(MF_SEPARATOR);
21.                 pSysMenu->AppendMenu(MF_STRING, IDM_ABOUTBOX, strAboutMen
22. u);
23.             }
24.
25.             // Set the icon for this dialog. The framework does this automati
26. cally
27.             // when the application's main window is not a dialog
28.             SetIcon(m_hIcon, TRUE);           // Set big icon
29.             SetIcon(m_hIcon, FALSE);          // Set small icon
30.
31.             // TODO: Add extra initialization here
32.             // 设置水平滚动条的滚动范围为1到100
33.             m_horiScrollbar.SetScrollRange(1, 100);
34.             // 设置水平滚动条的初始位置为20
35.             m_horiScrollbar.SetScrollPos(20);
36.             // 在编辑框中显示20
37.             SetDlgItemInt(IDC_HSCROLL_EDIT, 20);
38.
39.             return TRUE; // return TRUE unless you set the focus to a contro
1
39.     }
```

5. 现在滚动条还不能正常滚动，并且编辑框中数字也不随滚动改变。根据上面所讲，我们可以重载CExample26Dlg类的OnHScroll函数。具体操作为，在CExample26Dlg类的属性页面的工具栏上点“Messages”按钮，找到WM_HSCROLL消息，添加响应函数就可以了。OnHScroll函数重写后如下：

```
c++代码
1. void CExample26Dlg::OnHScroll(UINT nSBCode, UINT nPos, CScrollBar* pSc
rollBar)
2. {
3.     // TODO: Add your message handler code here and/or call default
4.     int pos = m_horiScrollbar.GetScrollPos(); // 获取水平滚动条当前位
置
5.
6.     switch (nSBCode)
7.     {
8.         // 如果向左滚动一列，则pos减1
9.         case SB_LINELEFT:
10.             pos -= 1;
11.             break;
12.         // 如果向右滚动一列，则pos加1
13.         case SB_LINERIGHT:
14.             pos += 1;
15.             break;
16.         // 如果向左滚动一页，则pos减10
17.         case SB_PAGELEFT:
```

```
18.         pos -= 10;
19.         break;
20.         // 如果向右滚动一页，则pos加10
21.         case SB_PAGERIGHT:
22.             pos += 10;
23.             break;
24.         // 如果滚动到最左端，则pos为1
25.         case SB_LEFT:
26.             pos = 1;
27.             break;
28.         // 如果滚动到最右端，则pos为100
29.         case SB_RIGHT:
30.             pos = 100;
31.             break;
32.         // 如果拖动滚动块滚动到指定位置，则pos赋值为nPos的值
33.         case SB_THUMBPOSITION:
34.             pos = nPos;
35.             break;
36.         // 下面的m_horiScrollbar.SetScrollPos(pos);执行时会第二次进入此函
           数，最终确定滚动块位置，并且会直接到default分支，所以在此处设置编辑框中显示数值
37.         default:
38.             SetDlgItemInt(IDC_HSCROLL_EDIT, pos);
39.             return;
40.     }
41.
42.     // 设置滚动块位置
43.     m_horiScrollbar.SetScrollPos(pos);
44.
45.     CDialogEx::OnHScroll(nSBCode, nPos, pScrollBar);
46. }
```

6. 编译运行程序，弹出结果对话框，可以自己拖动滚动块看是否能正常滚动，并且编辑框中也显示了正确的数值。效果如下：



至于垂直滚动条，其实与水平滚动条类似，大家可以自己写写垂直滚动条的例子，鸡啄米就不再举例了。

滚动条控件的内容就讲到这里了，比较基础，但这些都是以后应用滚动条控件的必知内容。鸡啄米欢迎大家来此学习交流，谢谢。

除非特别注明，鸡啄米文章均为原创

转载请标明本文地址：<http://www.jizhuomi.com/software/191.html>

2012年6月19日

作者:鸡啄米 分类:软件开发 浏览:167938 评论:37

相关文章:

[VS2010/MFC编程入门之二十五（常用控件：组合框控件Combo Box）](#) (2012-6-16 0:49:15)

[VS2010/MFC编程入门之二十四（常用控件：列表框控件ListBox）](#) (2012-6-11 23:21:17)

[VS2010/MFC编程入门之二十三（常用控件：按钮控件的编程实例）](#) (2012-6-5 21:47:59)

VS2010/MFC编程入门之二十二（常用控件：按钮控件Button、Radio Button和Check Box）（2012-6-2 0:24:18）

VS2010/MFC编程入门之二十一（常用控件：编辑框Edit Control）（2012-5-26 0:15:31）

VS2010/MFC编程入门之二十（常用控件：静态文本框）（2012-5-21 22:29:38）

VS2010/MFC编程入门之十九（对话框：颜色对话框）（2012-5-17 21:26:10）

VS2010/MFC编程入门之十八（对话框：字体对话框）（2012-5-13 22:25:46）

VS2010/MFC编程入门之十七（对话框：文件对话框）（2012-5-9 20:30:21）

VS2010/MFC编程入门之十六（对话框：消息对话框）（2012-5-5 21:30:18）

1楼. 标语大全

博主写得都是很专业性。

2012/6/20 8:46:58 [回复该留言](#)

2楼. 义乌货代

飘过，看到C++就烦躁

2012/6/21 8:55:28 [回复该留言](#)

3楼. 1314

太高深了。

由 鸡啄米 于 2012-06-23 21:26:17 最后编辑

2012/6/22 18:43:30 [回复该留言](#)

4楼. 郑州婚纱摄影

这个控件很不错啊

2012/6/27 9:39:30 [回复该留言](#)

5楼. 大海

鸡啄米的东西很精辟啊总结的

2012/9/26 9:48:02 [回复该留言](#)

6楼. HelloWorld



继续支持，继续感谢鸡啄米的提供

2012/12/6 23:00:43 [回复该留言](#)

7楼. 秦风

第一部分的代码段里，第4，第5行的注释 最大、最小，是不是写反了？呵呵。

鸡啄米 于 2013-01-09 23:12:44 回复

呵呵，确实是写反了，已经更正。谢谢指出问题

nianhuadefo 于 2013-05-17 11:19:58 回复

添加的是水平滚动条，根据消息通知码的介绍，最后一部分的case条件那是不是写反了，都是垂直滚动条的，不是水平滚动条的，例如滚动到最右端你写的是SB_BOTTOM，不应该是SB_RIGHT??

ajie 于 2013-7-16 21:07:57 回复

nSBCode是一个UINT值，SB_BOTTOM的SB_RIGHT的值是一样的。

2013/1/8 13:45:49 [回复该留言](#)

8楼. 千池

在这一节中，我自己将SB_PAGEDOWN和SB_PAGEUP弄反了，还查了好久错，继续努力学习

分享

鸡啄米 于 2013-01-29 22:03:18 回复
很有上进心，加油！

2013/1/29 15:22:08 [回复该留言](#)

9楼. nianhuadefo

写的很好的东西，对于初学者真不错，从第一篇看到这了，继续学习

2013/5/17 11:25:04 [回复该留言](#)

10楼. sephirothty

程序能编译过，可是拖动之后又返回原地了，而且编辑框不显示位置，怎么回事啊

lijiaia0704 于 2015-10-12 10:56:15 回复
我也是这样的，你解决了吗？

2013/9/18 15:45:55 [回复该留言](#)

11楼. 光华

向左滚动一页，，为什么pos减10呢，一页是10吗？

2014/5/29 10:48:20 [回复该留言](#)

12楼. oceanwind

下面的m_horiScrollbar.SetScrollPos(pos);执行时会第二次进入此函数
////////////////////
为什么会第二次进入此函数呢？

2014/7/7 15:46:41 [回复该留言](#)

13楼. 阴阳

鸡啄米你好，一直看您的教程，感觉您讲的简洁易懂，非常适合初学者学习，大部分这方面的书或者教程都有个问题，不考虑读者的感受，或者说是没有以由浅入深的方式教给读者知识，您的教程让我觉得非常的好，谢谢啦
这一节我发现了一个问题：重载的OnHScroll函数中，我们所添加部分代码，也就是OnHScroll函数的第8行到第31行，程序执行过程中都没有执行到，也就是说，程序开始执行时，左右拖动滚动块，不论怎么拖动，我所说的这一段代码都没有执行到。貌似每次拖动滚动块，switch语句都会执行到这一行：
// 如果拖动滚动块滚动到指定位置，则pos赋值为nPos的值
case SB_THUMBPOSITION:
pos = nPos;
break;
而且，对于这两个分支：case SB_THUMBPOSITION:
pos = nPos;
break;
// 下面的m_horiScrollbar.SetScrollPos(pos);执行时会第二次进入此函数，最终确定滚动块位置，并且会直接到default分支，所以在此处设置编辑框中显示数值
default:
SetDlgItemInt(IDC_HSCROLL_EDIT, pos);
return;
貌似执行完一个分支之后程序继续执行另一个分支，不是说的switch中执行完一个分支之后，break会跳出switch语句吗？跳出来的话就应该执行switch语句之后的下一句，而不是执行这两个分支中的另一个，希望您有空的话解答一下我的疑惑，谢谢

2014/8/16 1:45:11 [回复该留言](#)

14楼. 滚动条窗口不动

对话框做好之后添加的“标准滚动条”，
初始化
SCROLLINFO vinfo;
vinfo.cbSize = sizeof (SCROLLINFO) ;
vinfo.fMask = SIF_RANGE | SIF_PAGE ;
vinfo.nMin = 0 ;
vinfo.nMax = 150 ;
vinfo.nPage = 10 ;
SetScrollInfo(SB_VERT,&vinfo);

分享

事件消息

```
void DEN3CALIBRATION::OnVScroll(UINT nSBCode, UINT nPos, CScrollBar* pScrollBar)
{
```

```
    SCROLLINFO scrollinfo;
    GetScrollInfo(SB_VERT,&scrollinfo,SIF_ALL);
```

滚动条窗口不动 于 2014-8-16 9:03:24 回复

```
switch (nSBCode)
{
case SB_BOTTOM: //滑块滚动到底部
    ScrollWindow(0,(scrollinfo.nPos-scrollinfo.nMax)*10);
    scrollinfo.nPos = scrollinfo.nMax;
    SetScrollInfo(SB_VERT,&scrollinfo,SIF_ALL);
    break;
case SB_TOP: //滑块滚动到顶部
    ScrollWindow(0,(scrollinfo.nPos-scrollinfo.nMin)*10);
    scrollinfo.nPos = scrollinfo.nMin;
    SetScrollInfo(SB_VERT,&scrollinfo,SIF_ALL);
    break;
```

滚动条窗口不动 于 2014-8-16 9:04:59 回复

```
case SB_LINEUP: //单击上箭头
    scrollinfo.nPos -= 1;
    if (scrollinfo.nPos<scrollinfo.nMin)
    {
        scrollinfo.nPos = scrollinfo.nMin;
        break;
    }
    SetScrollInfo(SB_VERT,&scrollinfo,SIF_ALL);
    ScrollWindow(0,10);
    break;
case SB_LINEDOWN: //单击下箭头
    scrollinfo.nPos += 1;
    if (scrollinfo.nPos>scrollinfo.nMax)
    {
        scrollinfo.nPos = scrollinfo.nMax;
        break;
    }
    SetScrollInfo(SB_VERT,&scrollinfo,SIF_ALL);
    ScrollWindow(0,-10);
    break;
case SB_PAGEUP: //单击滑块上方空白区域
    scrollinfo.nPos -= 5;
    if (scrollinfo.nPos<scrollinfo.nMin)
    {
        scrollinfo.nPos = scrollinfo.nMin;
        break;
    }
}
```

滚动条窗口不动 于 2014-8-16 9:05:38 回复

```
ScrollWindow(0,(scrollinfo.nPos-nPos)*10);
scrollinfo.nPos = nPos;
SetScrollInfo(SB_VERT,&scrollinfo,SIF_ALL);
break;
}
CDialog::OnVScroll(nSBCode, nPos, pScrollBar);
}
```

滚动条可以滚动，但是，窗口不动？能帮忙看看啥原因吗？谢谢

2014/8/16 9:02:17 [回复该留言](#)

15楼. captainq

第二段代码的倒数第四行

default:

```
SetDlgItemText(IDC_HSCROLL_EDIT, pos);
```

return;

为什么我编译会报错啊，error C2664: 'CWnd::SetDlgItemTextW' : cannot convert parameter 2 from 'int'

to 'LPCTSTR'

1> Conversion from integral type to pointer type requires reinterpret_cast, C-style cast or function-style cast. 求解

2014/8/26 20:28:25 [回复该留言](#)

16楼: Spartacus

楼主你好，如果是两个ScrollBar怎么做？为什么我点击下面的一个变得却是上面的，这是什么原因？

Spartacus 于 2014-9-10 15:51:14 回复

还有为什么只能点击让它变化，不能拖动，如何能拖动它呢？

2014/9/10 15:50:12 [回复该留言](#)

17楼: Spartacus

还有我滑动ScrollBar是为了获取一个变化取值，比如我调整 二值化 处理图像，那么需要在每个 case 下面都加上函数？有什么好的办法吗？

2014/9/10 17:09:49 [回复该留言](#)

18楼: guest0909

請問一下,要如何取得系統滾動條(系統默認的滾動條)的焦點呢？

2014/10/24 14:40:15 [回复该留言](#)

19楼: guest0909

我是18樓,補充一下:

比如說我創建一個空白Frame,這Frame中沒有scrollbar; 然後,我在此Frame中載入圖片, 因圖片過大,系統自動產生scrollbar..... 這時候我要如何控制系統產生的scrollbar?

比如說取得它的hwnd,cwnd?

我試過CWnd::GetScrollBarCtrl與CView::GetScrollBarCtrl,都失敗

2014/10/24 14:50:31 [回复该留言](#)

20楼: Hanyu

您好！

您的教程非常简洁易懂，很适合我这样的新手学习。

我现在在做mfc项目，需要在系统托盘菜单内添加一个滑动条，已经查了两天了还没有头绪，希望得到您的帮助。

谢谢。

2014/11/7 11:59:45 [回复该留言](#)

21楼: yanghongbo

你好，这节里说m_horiScrollbar.SetScrollPos(pos);执行时会第二次进入此函数，那么这个函数触发的是哪个消息码呢，是 SB_ENDSCROLL：滚动结束 吗

2014/11/16 13:01:52 [回复该留言](#)

22楼: 苍浪剑赋

您好，刚刚开始学习您的教程，觉得受益匪浅，但是看到这一节的时候有个疑惑。之前在属性页那个时候我们用的是重写这个功能，但是现在用到了消息那个菜单中的重载。我想问一下重写和重载有什么区别呢？谢谢。

2015/1/29 21:10:10 [回复该留言](#)

23楼: 学习中

为何拖动滚动条后，要 点击一下编辑框，编辑框里的数值才变化

2015/2/14 17:02:11 [回复该留言](#)

24楼: 什么都不会

我按照您的要求做了 但是我编译不报错 运行会程序停止运行 不知道哪里出了错？

2015/11/27 0:15:14 [回复该留言](#)

[25楼: 叶落孤城](#)

我发现我的Example26Dlg继承的是CDialogEx，在类的属性视图中重写方法中没有OnHScroll，我用的是visual studio 2015。

2016/3/29 21:33:24 [回复该留言](#)

[26楼: 叶落孤城](#)

楼主，很好，继续加油。

2016/3/29 21:35:39 [回复该留言](#)

[27楼: 晏](#)

可以问个问题吗？如果我有很多滑杆如何判断是哪个控件发出的消息？？

2016/4/7 23:58:56 [回复该留言](#)

[28楼: 雨](#)

在CExample26Dlg类的属性页面上没看到工具栏啊

2016/5/12 22:17:21 [回复该留言](#)

[29楼: 雨](#)

在CExample26Dlg类的属性页面的工具栏在哪里啊

2016/5/12 22:18:28 [回复该留言](#)

[30楼: 雨](#)

messa按钮在哪里a

2016/5/12 22:20:45 [回复该留言](#)

[31楼: 小龟](#)

请问，在我拖动滚动条来回移动且一直没松开鼠标的过程中，会进入OnHScroll()函数刷新pos位置值么？如果刷新，是只要不松开鼠标就固定时间刷新一次么？如果不刷新，是在松开鼠标的时候进入OnHScroll()函数刷新pos值么？请各位大神指教！

2016/5/23 16:42:32 [回复该留言](#)

[32楼: 张饥饿的猫](#)

```
滚动条这里 在
switch (nSBCode)
{
// 如果向左滚动一列，则pos减1
case SB_LINELEFT:
pos -= 1;
SetDlgItemInt(IDC_HSCROLL_EDIT, pos);
break;
```

在每次pos值改变加入SetDlgItemInt(IDC_HSCROLL_EDIT, pos); 可以让pos值实现动态改变

2016/6/1 15:44:37 [回复该留言](#)

[33楼: 萌新122](#)

请问，如果我想弄两个独立的滑动条改怎么做？

2016/8/30 14:14:54 [回复该留言](#)

[34楼: VS2015](#)

麻烦问下我用的VS2015为啥会出现Debug Assertion Failed

2016/12/13 21:02:12 [回复该留言](#)

[35楼: sharpheart](#)

打卡学习 飘过。。。

2018/3/21 23:10:39 [回复该留言](#)

36楼: 小火狐

输入光标很烦人（强迫症患者）

2019/3/12 18:08:04 [回复该留言](#)

37楼: 藏没没

零、硬件产生事件，操作系统把事件包装成消息，发给父窗口。
一般，可以插入控件的事件处理程序，作为回调函数。
本例，重写了窗口的消息响应函数，作为回调函数。
但，对于同一类型控件，可能有多个实例，操作系统传给回调函数的参数是共用的。
下面举例，两个Scroll Bar的情况。

一、父窗口（CControlAppDlg）中声明分别的位置暂存变量。

```
class CControlAppDlg : public CDialogEx
{
private:
CScrollBar m_my_ScrollH;
int m_my_ScrollH_copy;
CScrollBar m_my2_ScrollH;
int m_my2_ScrollH_copy;
}
二、构造函数中对暂存变量初始化
CControlAppDlg::CControlAppDlg(CWnd* pParent /*=nullptr*/)
: CDialogEx(IDD_CCTRL1APP_DIALOG, pParent)
{
m_hIcon = AfxGetApp()->LoadIcon(IDR_MAINFRAME);
m_my_ScrollH_copy = 20;
m_my2_ScrollH_copy = 50;
}
```

2020/11/8 20:36:08 [回复该留言](#)

上一篇：[新浪微博将被整合到Windows 8和Windows Phone 8中](#)

下一篇：[微软Surface平板电脑能否超越iPad](#)

发表评论:

<input type="text"/>	名称(*)
<input type="text"/>	邮箱(选填)
<input type="text"/>	网站链接(选填)
<input type="text"/>	验证(*) 

正文(*) (留言最长字数:1000)

☐ 记住我,下次回复时不用重新输入个人信息

[\[URL\]](#) [\[URL2\]](#) [\[EMAIL\]](#) [\[EMAIL2\]](#) [\[B\]](#) [\[I\]](#) [\[U\]](#) [\[S\]](#) [\[QUOTE\]](#) [显示UBB表情>>](#)

◎欢迎参与讨论，请在这里发表您的看法、交流您的观点。