

鸡啄米

聚焦互联网、数码、软件开发和编程入门的IT休闲吧

[首页](#) [IT互联网](#) [数码生活](#) [软件开发](#) [职场人生](#) [娱乐休闲](#) [编程课堂](#) [安卓开发](#) [留言簿](#)

[首页](#) » [软件开发](#) » VS2010/MFC编程入门之七（对话框：为对话框添加控件）

VS2010/MFC编程入门之七（对话框：为对话框添加控件）

分类标签: [编程入门](#) [VC++](#) [MFC](#) [VS2010](#)

创建对话框资源需要创建对话框模板、修改对话框属性、为对话框添加各种控件等步骤，前面一讲中鸡啄米已经讲了[创建对话框模板和修改对话框属性](#)，本节继续讲如何为对话框添加控件。

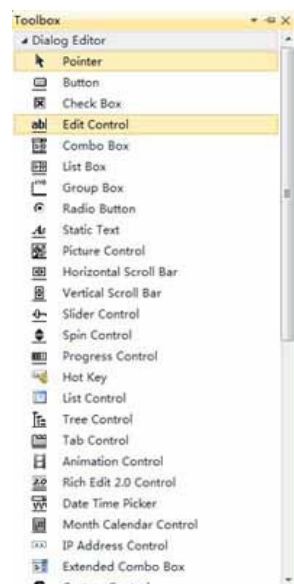
上一讲中鸡啄米创建了一个名为“Addition”的工程，目的是生成一个实现加法运算的应用程序。实现加法计算有几个必要的因素：被加数、加数、和。被加数和加数需要输入，和需要输出显示。那么这几个因素都需要相应的控件来输入或显示，下面鸡啄米就一步步讲解如何添加这些控件。

1.为对话框添加一个静态文本框（Static Text），用于显示字符串--“被加数”。

上一讲中生成的资源模板中自动添加了一个标题为“TODO:Place dialog controls here.”的静态文本框，我们可以修改它的标题继续使用，也可以删掉它。这里为了从头讲解静态文本框的添加过程，将它删掉，继续添加新的静态文本框。

删除控件时，可以使用鼠标左键点击选中它，选中后控件的周围会出现虚线框，然后按Delete键就可以将其删除了。在“Addition”工程的Resource View中打开上一讲中创建的对话框模板IDD_ADDITION_DIALOG，自动添加的静态文本框就可以使用这种方法删除。

在添加新的静态文本框以前，先看看Toolbox视图是否显示了，如果没有显示，在菜单栏上点击View->Toolbox即可。Toolbox视图如下图：



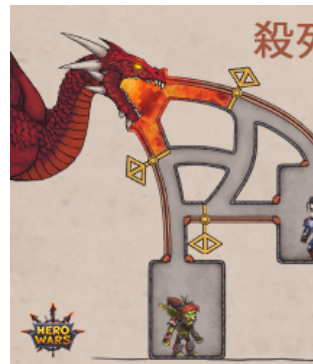
Toolbox中列出了一些常用控件，其中有一个是Static Text，即是我们添加的控件。在Toolbox中的Static Text上点下鼠标左键不放开，并拖到IDD_ADDITION_DIALOG对话框模板上，模板上会出现一个虚线框，我们找到合适的位置松开鼠标左键放下它。

用鼠标左键选中控件后周围出现虚线框，然后鼠标移到虚线框上几个黑点的位置会变成双向箭头的形状，此时就可以按下鼠标左键并拖动来改变控件大小了。我们可以这样改变新添加的静态文本框控件的大小，以更好的显示标题。当然，整个对话框模板也可以用这种方法改变大小。

接下来就该修改静态文本框的文字了。鼠标右键点击静态文本框，在右键菜单中选择“Properties”，Properties面板就会显示出来，在面板上修改Caption属性为“被加数”，ID修改为IDC_SUMMAND

订阅鸡啄米

[RSS](#) [+ 订阅到QQ邮箱](#)



站内搜索

请输入搜索内容..

分类标签

[编程入门 \(135\)](#)

[C++ \(96\)](#)

[VC++ \(77\)](#)

[MFC \(67\)](#)

[VS2010 \(63\)](#)

[程序员 \(55\)](#)

[Android \(51\)](#)

[Java \(51\)](#)

[苹果 \(49\)](#)

[智能手机 \(47\)](#)

[腾讯 \(41\)](#)

[百度 \(37\)](#)

[阿里巴巴 \(33\)](#)

[谷歌 \(32\)](#)

[平板电脑 \(31\)](#)

[TCP/IP \(29\)](#)

[iPhone \(26\)](#)

[PHP \(26\)](#)

[Javascript \(25\)](#)

[奇虎360 \(24\)](#)

[Mysql \(24\)](#)

[Windows \(22\)](#)

[软件架构 \(20\)](#)

[小米 \(20\)](#)

[设计模式 \(19\)](#)

[iPad \(18\)](#)

[Web \(18\)](#)

[职场攻略 \(18\)](#)

[三星 \(16\)](#)

[创业 \(16\)](#)

[微软 \(13\)](#)

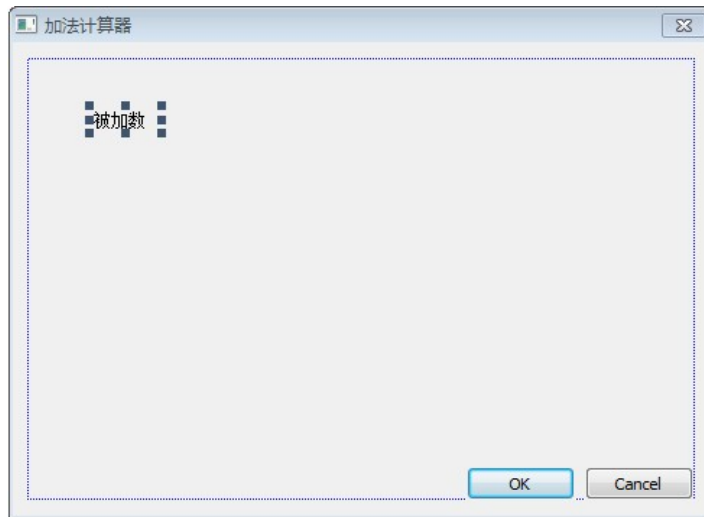
[iOS \(13\)](#)

[微信 \(13\)](#)

[HTML \(13\)](#)

[应用程序 \(12\)](#)

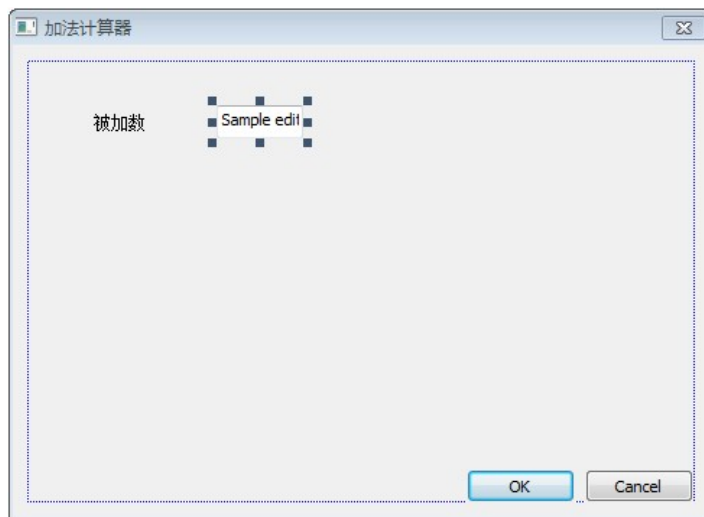
_STATIC。此时模板如下图：



2. 为对话框添加一个编辑框 (Edit Control)，用来输入被加数。

添加编辑框的过程与静态文本框类似，在Toolbox中选中Edit Control控件拖到对话框模板上，并使其与之前的静态文本框水平对齐（为了美观），然后调整其大小使之适合被加数的输入。

在编辑框上点右键，仍然在右键菜单中选择“Properties”显示出属性 (Properties) 面板，修改其ID为IDC_SUMMAND_EDIT。此时模板如下图：



3. 按照1的方法添加一个标题为“加数”的静态文本框，用于显示字符串--“加数”。并将其ID改为IDC_ADDEND_STATIC。

4. 按照2的方法添加一个ID为IDC_ADDEND_EDIT的编辑框，用来输入加数。

5. 按照1的方法添加一个标题为“和”的静态文本框，用于显示文字--“和”。并修改其ID为IDC_SUM_STATIC。

6. 按照2的方法添加一个ID为IDC_SUM_EDIT的编辑框，用来显示最终的加和。

7. 类似的添加按钮 (Button) 控件到对话框模板，用于在被点击后触发加法计算。修改其标题为“计算”，ID为IDC_ADD_BUTTON。

到此，对话框模板如图：

新浪 (12)
微博 (11)
软件工程师 (10)
诺基亚 (10)
京东商城 (10)
比特币 (10)
Facebook (9)
周鸿祎 (9)
操作系统 (8)
Galaxy (8)
社交网络 (8)
搜索引擎 (8)
移动互联网 (8)
C (8)
亚马逊 (7)
更多标签

分享

完全随机文章

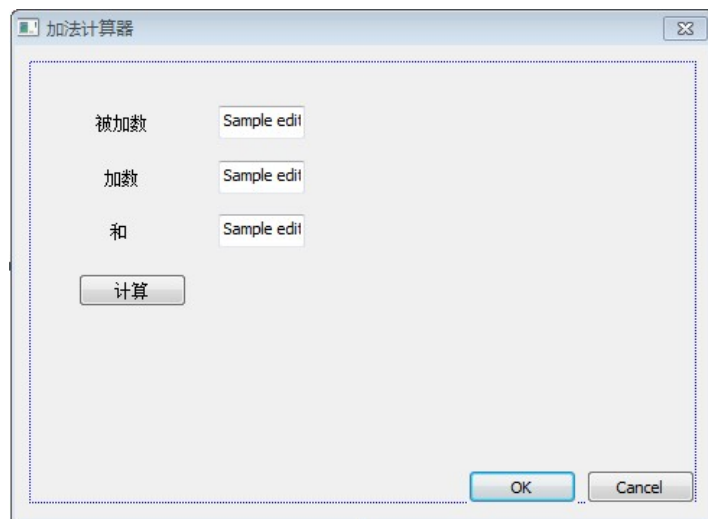
VS2010/MFC编程入门之五（MFC消息映...
从Facebook和Twitter获取新闻的用户...
VS2010/MFC编程入门之二十五（常用控...
VS2010/MFC编程入门之三十五（菜单：...
VS2010/MFC编程入门之四十一（文档、...
VS2010/MFC编程入门教程之目录和总...
程序员的选择：技术vs管理
2015产品校招——阿里腾讯百度360小米...
C、C++、python、Java、php、C#六种流行...
App推广秘籍最全篇
程序员修炼指南——引导你成为真正的...
85后工作5年工资竟然涨了25倍——月薪...
TCP/UDP网络编程入门教程之十五：TC...
memcached使用场景和方法总结
从《奋斗》到《欢乐颂》看青年的价值观...
StackOverflow 创始人推荐程序员看...
魅族的掉队已成事实，生态链不是那么...
详解HTML5 LocalStorage本地存储
如何避免成为下一个雅虎
说说Javascript闭包这点事

最新评论及回复

CAddSheet(LPCTSTR ...
有没有XTP的教学？求教
就画个界面，搞这么负责，难怪MFC要被淘汰
讲的太好了，很全，很清楚！楼主你的Q...
楼主，请问如何动态给重写的CList...
普通人只有被剥削的份
已点广，，，，，告支持楼主
#include <afxco...
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子...
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子
楼主，请问CTabCtrl和CLis...
一、初始化函数中在设置好子对话框位置...
创建两组Radio可以在Radio的...
一定要通过【类向导】添加类，【类向导...
写的太棒了。
谢谢楼主
加油
弱的问一声？符号常量的用法是否跟C语...
蛮实用的可是在8年后才看到[REV...
好的程序员一定是挣钱的

最近发表

鸡啄米开始承接项目啦



8.删除OK按钮。打开Cancel按钮的属性面板，将标题改为“退出”，并使其与“计算”按钮水平对齐。

9.根据控件的布局，适当调整整个对话框模板的大小，使其相对控件布局来说大小合适，界面美观。

这样在对话框模板中就把我们在本例中需要用到的控件就添加完了。最终效果如下：



至此，我们的对话框资源就基本创建完了。应用程序运行后的界面效果已经很清楚了。后面鸡啄米会讲如何在对话框类中实现加法计算功能，并能很好的和界面交互。欢迎继续到鸡啄米博客交流。

除非特别注明，鸡啄米文章均为原创

转载请标明本文地址：<http://www.jizhuomi.com/software/151.html>

2012年3月28日

作者:鸡啄米 分类:软件开发 浏览:268290 评论:24

相关文章:

[VS2010/MFC编程入门之六（对话框：创建对话框模板和修改对话框属性）](#) (2012-3-24 22:36:0)

[VS2010/MFC编程入门之五（MFC消息映射机制概述）](#) (2012-3-20 23:17:45)

[VS2010/MFC编程入门之四（MFC应用程序框架分析）](#) (2012-3-16 19:46:26)

[VS2010/MFC编程入门之三（VS2010应用程序工程中文件的组成结构）](#) (2012-3-11 22:7:57)

[VS2010/MFC编程入门之二（利用MFC向导生成单文档应用程序框架）](#) (2012-3-7 23:32:16)

[VS2010/MFC编程入门之一（VS2010与MSDN安装过程图解）](#) (2012-3-4 1:53:2)

[VS2010/MFC编程入门之前言](#) (2012-2-28 23:22:54)

[微软TTS语音引擎编程入门](#) (2012-2-24 22:18:8)

[编程入门经验教训分享](#) (2012-2-16 22:47:28)

[鸡啄米：C++编程入门系列之目录和总结](#) (2012-2-12 21:5:7)

小白照样看懂的VLAN原理讲解

SSH电商项目实战之十：商品类基本模块的搭建

SSH电商项目实战之九：添加和更新商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之八：查询和删除商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之七：Struts2和Json的整合

长文：内容产业的赢家与输家

SSH电商项目实战之六：基于DataGrid的数据显示

SSH电商项目实战之五：完成数据库的级联查询和分页

SSH电商项目实战之四：EasyUI菜单的实现

SSH电商项目实战之三：使用EasyUI搭建后台页面框架

SSH电商项目实战之二：基本增删查改、Service和Action的抽取以及使用注解替换xml

大妈：我们不懂ICO和X币，但知道比炒房厉害

SSH电商项目实战之一：整合Struts2、Hibernate和Spring

面临连续亏损，HTC出售手机还是VR业务？

分享

1楼: 芬惠宝宝屋

正在学习JAVA的来支持一下

鸡啄米 于 2012-03-30 22:52:29 回复
嗯，java我也在看。

2012/3/29 16:22:05 [回复该留言](#)

2楼. 瑶浴

学习学习。。

2012/3/29 16:34:49 [回复该留言](#)

3楼. 策划书

每天来看看 能看懂多少算多少

鸡啄米 于 2012-03-30 22:52:54 回复
呵呵，常来看啊。

2012/3/30 11:10:49 [回复该留言](#)

4楼. 七七

挺不错，值得好好学习

2012/3/30 11:46:18 [回复该留言](#)

5楼. 刘稻SEO

技术帖，支持下！欢迎博主回访！

2012/3/30 13:31:14 [回复该留言](#)

6楼. 珠宝网站

这个可以有

2012/3/30 16:11:46 [回复该留言](#)

7楼. 学习编程中

^_^ 大哥速度更新 期待ing.....

2012/3/31 20:57:37 [回复该留言](#)

8楼. 快更新啊

都是好帖子,博主快点更新啊

鸡啄米 于 2012-04-12 20:51:51 回复
我会尽量抓紧的

2012/4/12 9:35:04 [回复该留言](#)

9楼. 季维奇

互联网需要每一位地球公民奉献知识，赞一个

鸡啄米 于 2012-06-19 19:51:12 回复
每个人都要有分享精神，积极参与

2012/6/19 14:07:26 [回复该留言](#)

10楼. ziwei20

谢谢博主 太感激了

鸡啄米 于 2012-07-29 00:03:36 回复
不用客气，常来看看啊

2012/7/28 19:56:48 [回复该留言](#)

分享

11楼. 初学者

最近在看您的教程学习，不能一篇一篇的回复，偷懒了，对您的分享十分感激

2012/9/16 16:03:33 [回复该留言](#)

12楼. 未来记忆

我现在就在用vc++6.0编写MFC有关的，还望大侠以后多帮助，谢谢。

2012/10/15 22:27:39 [回复该留言](#)

13楼. mfc小菜鸟

目前是每天的大半时间都逗留在楼主的博客上。嘻嘻

鸡啄米 于 2012-12-19 23:02:55 回复
谢谢这么支持鸡啄米！希望鸡啄米给你带来些帮助

2012/12/18 20:53:53 [回复该留言](#)

14楼. David

鸡啄米先生什么时候出个Java的教程啊！很期待很期待！！

鸡啄米 于 2012-12-19 23:03:47 回复
嗯，记下了。谢谢你的建议

2012/12/19 20:51:51 [回复该留言](#)

15楼. 秦风

```
1.给控件关联变量；
CEdit m_edit1;
CEdit m_edit2;
CButton m_btnAdd;
CEdit m_editAdd;
2.将三个编辑框的属性Number改为True；第三个求和的编辑框ReadOnly属性改为True；
3.双击求和按钮，自动创建单机按钮的消息响应。在响应函数中输入：
CString lv_editString1;
CString lv_editString2;

m_edit1.GetWindowText(lv_editString1);
m_edit2.GetWindowText(lv_editString2);

int lv_edit1=_ttoi(lv_editString1);
int lv_edit2=_ttoi(lv_editString2);
int lv_edit3=lv_edit1+lv_edit2;

CString lv_editString3;
lv_editString3.Format(_T("%d"),lv_edit3);
m_editAdd.SetWindowText(lv_editString3);
4.运行，求和运算。
//不能上传图片，就这样吧。
```

艾拉 于 2017-11-10 18:25:48 回复
请问具体在哪里添加这些东西，不是很明白

2013/1/7 11:32:36 [回复该留言](#)

16楼. 干池

运行出来界面蛮喜人的，虽说还没有实现具体功能。
ps：怎么没有在文章中发现萌物图片了

2013/1/22 15:37:49 [回复该留言](#)

17楼. yong

为什么要修改ID呢？我没有修改，结果运行后三个Edit Control的值都是默认0，是修改ID的关系吗？求博

主解答

2013/5/18 16:48:25 [回复该留言](#)

18楼: lazylady

博主很细心，写的很详细，学习起来就容易一些了，谢谢博主

2013/5/29 20:47:11 [回复该留言](#)

19楼: Lynn

鸡啄米你好：

我是一名C++初学者，看你对MFC的介绍挺好的，所以就想继续看下去，但是在其中我一直被一个问题给困扰：那就是你的网站索引做的也太垃圾了吧，每次点完目录后就当页跳转（当前页直接跳到所选连接页内容，这样我想要看看内容的话，就有得重新去选择大目录，然后一页一页的跳），能不能改一下网站后台代码，每次点击目录后新页面跳转也行，要不你就给每个大类下面再做一个子目录嘛，不至于有时候看完这一节，下一节还得重新找，或者看着这节想看之前的内容又很麻烦，这只是网站用户体验方面的问题

2013/6/11 8:53:17 [回复该留言](#)

20楼: ssy

支持支持，大神给力~

2014/7/31 16:09:54 [回复该留言](#)

21楼: 我是小贝比

虽然觉得你说的挺好的，但我完全看不懂啊，是因为我太笨了吗？？

2015/7/13 13:55:18 [回复该留言](#)

22楼: 故园暮雪

如果在对话框里设置里最大化、最小化。如何在最大化是让总体最大化，而不是仅仅对话框的边框最大化。

2015/8/24 10:53:24 [回复该留言](#)

23楼: MFC渣

楼主我想请问怎样在dialog上再添加一个dialog或者form，类似Qt里的界面添加一个frame或者widget

2016/3/11 14:06:02 [回复该留言](#)

24楼: 在拼搏中等待

楼王，您好！我有很多关于vc++的问题向您，一直不知如何联系您。（由于时间和篇幅的限制，只能谈几点）

首先我是c++的挚爱者，在我认为目前没有任何一门语言超过c++的强大功能和灵活性。任何语言所实现的功能在c++中都能实现，而已会更方便，其灵活性就更可怕了，就拿类来说吧，可用千变万化来形容，想怎样设计都成。

其次关于对vc2010的认识问题。我只能用遗憾来形容，vc6.0里很多简单直接的东西，到了vc2010后就搞的很复杂，用起来极不习惯，而且极易出问题，就拿对话框来说，为什么有的对话框能生成.exe应用程序，而有的对话框虽然能编译成功，并且在设计调试时也能运行，而且提示有生成.exe文件，可我在所有目录中找不到生成的.exe文件，这个您怎么解释？

3.关于vc2010运行环境的设置问题就更玄了，官方没有完整的相关资源介绍，自己的软件要进行哪些设置，要如何设置，为什么要这样设置等等这类问题没法解决，也只能是个“悬案”了。vc2010确实很好，功能比bc6.0强大很多，我也很喜欢，可实现时太容易出错，我好难接受。

以上个人观点，错误之处请斧正。

最后我想加楼主为qq好友，我qq:1210461329,昵称:在拼搏中等待。谢谢您！

2018/3/15 11:15:11 [回复该留言](#)上一篇: [从Facebook和Twitter获取新闻的用户远没想象的多](#)下一篇: [盛大将推出世界上最便宜的Android双核智能手机](#)

发表评论:

名称(*)

邮箱(选填)

网站链接(选填)

验证(*) 

正文(*) (留言最长字数:1000)

☐ 记住我,下次回复时不用重新输入个人信息

[\[URL\]](#) [\[URL2\]](#) [\[EMAIL\]](#) [\[EMAIL2\]](#) [\[B\]](#) [\[I\]](#) [\[U\]](#) [\[S\]](#) [\[QUOTE\]](#) [显示UBB表情>>](#)

◆欢迎参与讨论，请在这里发表您的看法、交流您的观点。

Copyright © 2011-2020 鸡啄米. 版权所有.

联系邮箱:jizhuomi@126.com Powered By Z-Blog

CH22

分
享

[无觅相关文章插件](#)