

## 8、class 与 struct 的默认权限区别\_class和struct的成员默认访问属性\_nuosen123的博客-CSDN博客

成就一亿技术人!

转载

转载: <https://blog.csdn.net/dddd0216/article/details/79836393>

类与结构体在 C++ 中只有两点区别, 除此这外无任何区别。

- (1) class 中默认的成员访问权限是 `private` 的, 而 `struct` 中则是 `public` 的。
- (2) 从 class 继承默认是 `private` 继承, 而从 `struct` 继承默认是 `public` 继承。
- (3) class 可以定义模板, 而 `struct` 不可以。

/\* class和struct最大的区别: 默认权限不同

\* class: 成员的默认权限是`private`

\* struct: 成员默认权限为`public`, 继承也默认为`public`继承

\*/

```
class Human {
```

```
    char* name; //默认为private成员
```

```
    int age;
```

```
    Human(const char* initString); //默认为private成员
```

```
    ~Human();
```

```
    void getObjName(); //默认为private成员
```

```
};
```

```
struct Man {
```

```
    char* name; //默认为public成员
```

```
    void getObjName(); //默认为public成员
```

```
};
```