

鸡啄米

聚焦互联网、数码、软件开发和编程入门的IT休闲吧

[首页](#) [IT互联网](#) [数码生活](#) [软件开发](#) [职场人生](#) [娱乐休闲](#) [编程课堂](#) [安卓开发](#) [留言簿](#)

[首页](#) » [软件开发](#) » [VS2010/MFC编程入门之四（MFC应用程序框架分析）](#)

VS2010/MFC编程入门之四（MFC应用程序框架分析）

分类标签: [编程入门](#) [VC++](#) [MFC](#) [VS2010](#)

上一讲鸡啄米讲的是[VS2010应用程序工程中文件的组成结构](#)，可能大家对工程的运行原理还是很模糊，理不出头绪，毕竟跟C++编程入门系列中的例程差别太大。这一节鸡啄米就为大家分析下MFC应用程序框架的运行流程。

一.SDK应用程序与MFC应用程序运行过程的对比

程序运行都要有入口函数，在之前的C++教程中都是main函数，而Windows应用程序的入口函数是WinMain函数，MFC程序也是从WinMain函数开始的。下面鸡啄米就给出用Windows SDK写的"HelloWorld"程序，与应用程序框架进行对比，这样能更好的了解框架是怎样运行的。Windows SDK开发程序就是不使用MFC类库，直接用Windows API函数进行[软件开发](#)。鸡啄米不是要讲解SDK开发，只是为了对比而简单介绍，至于SDK开发可以在大家学完MFC以后选择是否要研究，一般来说有简单了解就可以了。

SDK应用程序

首先，给出Windows SDK应用程序"HelloWorld"的源码：

c++代码

```
1. #include <windows.h>
2.
3. LRESULT CALLBACK myWndProc(HWND hWindow, UINT msg, WPARAM wParam, LPARAM lParam);
4.
5. int WINAPI WinMain(HINSTANCE hInstance, HINSTANCE hPrevInstance, PST
R szCmdLine, int iCmdShow)
6. {
7.     const static TCHAR appName[] = TEXT("Hello world");
8.     WNDCLASSEX myWin;
9.     myWin.cbSize = sizeof(myWin);
10.    myWin.style = CS_HREDRAW | CS_VREDRAW;
11.    myWin.lpfnWndProc = myWndProc;
12.    myWin.cbClsExtra = 0;
13.    myWin.cbWndExtra = 0;
14.    myWin.hInstance = hInstance;
15.    myWin.hIcon = 0;
16.    myWin.hIconSm = 0;
17.    myWin.hCursor = 0;
18.    myWin.hbrBackground = (HBRUSH) (COLOR_WINDOW + 1);
19.    myWin.lpszMenuName = 0;
20.    myWin.lpszClassName = appName;
21.    //Register
22.    if (!RegisterClassEx(&myWin)) return 0;
23.    const HWND hWindow = CreateWindow(
24.        appName,
25.        appName,
```

订阅鸡啄米

[RSS](#) [+ 订阅到QQ邮箱](#)

分享

站内搜索

请输入搜索内容..



分类标签

[编程入门 \(135\)](#)
[C++ \(96\)](#)
[VC++ \(77\)](#)
[MFC \(67\)](#)
[VS2010 \(63\)](#)
[程序员 \(55\)](#)
[Android \(51\)](#)
[Java \(51\)](#)
[苹果 \(49\)](#)
[智能手机 \(47\)](#)
[腾讯 \(41\)](#)
[百度 \(37\)](#)
[阿里巴巴 \(33\)](#)
[谷歌 \(32\)](#)
[平板电脑 \(31\)](#)
[TCP/IP \(29\)](#)
[iPhone \(26\)](#)
[PHP \(26\)](#)
[Javascript \(25\)](#)
[奇虎360 \(24\)](#)
[Mysql \(24\)](#)
[Windows \(22\)](#)
[软件架构 \(20\)](#)
[小米 \(20\)](#)
[设计模式 \(19\)](#)
[iPad \(18\)](#)
[Web \(18\)](#)
[职场攻略 \(18\)](#)
[三星 \(16\)](#)
[创业 \(16\)](#)
[微软 \(13\)](#)
[iOS \(13\)](#)
[微信 \(13\)](#)
[HTML \(13\)](#)
[应用程序 \(12\)](#)

```
26.     WS_OVERLAPPEDWINDOW,
27.     CW_USEDEFAULT,
28.     CW_USEDEFAULT,
29.     CW_USEDEFAULT,
30.     CW_USEDEFAULT,
31.     0,
32.     0,
33.     hInstance,
34.     0);
35. ShowWindow(hWindow,iCmdShow);
36. UpdateWindow(hWindow);
37. {
38.     MSG msg;
39.     while (GetMessage (&msg,0,0,0))
40.     {
41.         TranslateMessage (&msg);
42.         DispatchMessage (&msg);
43.     }
44.     return (int)msg.wParam;
45. }
46. }
47.
48. LRESULT CALLBACK myWndProc(HWND hWindow, UINT msg, WPARAM wParam, LPARAM lParam)
49. {
50.     if (msg==WM_PAINT)
51.     {
52.         PAINTSTRUCT ps;
53.         const HDC hDC = BeginPaint (hWindow,&ps);
54.         RECT rect;
55.         GetClientRect (hWindow,&rect);
56.         DrawText (hDC,TEXT("HELLO WORLD"),-1,&rect, DT_SINGLELINE | DT_CENTER | DT_VCENTER);
57.         EndPaint (hWindow,&ps);
58.         return 0;
59.     }
60.     else if (msg==WM_DESTROY)
61.     {
62.         PostQuitMessage (0);
63.         return 0;
64.     }
65.     return DefWindowProc (hWindow,msg,wParam,lParam);
66. }
```

上面的程序运行的流程是：进入WinMain函数->初始化WNDCLASSEX，调用RegisterClassEx函数注册窗口类->调用ShowWindow和UpdateWindow函数显示并更新窗口->进入消息循环。关于消息循环再简单说下，Windows应用程序是消息驱动的，系统或用户让应用程序进行某项操作或完成某个任务时会发送消息，进入程序的消息队列，然后消息循环会将消息队列中的消息取出，交予相应的窗口过程处理，此程序的窗口过程函数就是myWndProc函数，窗口过程函数处理完消息就完成了某项操作或任务。本例是要显示“HELLO WORLD”字符串，UpdateWindow函数会发送WM_PAINT消息，但是此消息不经过消息队列而是直接送到窗口过程处理，在窗口过程函数中最终绘制了“HELLO WORLD”字符串。

新浪 (12)
微博 (11)
软件工程师 (10)
诺基亚 (10)
京东商城 (10)
比特币 (10)
Facebook (9)
周鸿祎 (9)
操作系统 (8)
Galaxy (8)
社交网络 (8)
搜索引擎 (8)
移动互联网 (8)
C (8)
亚马逊 (7)
更多标签

分享

完全随机文章

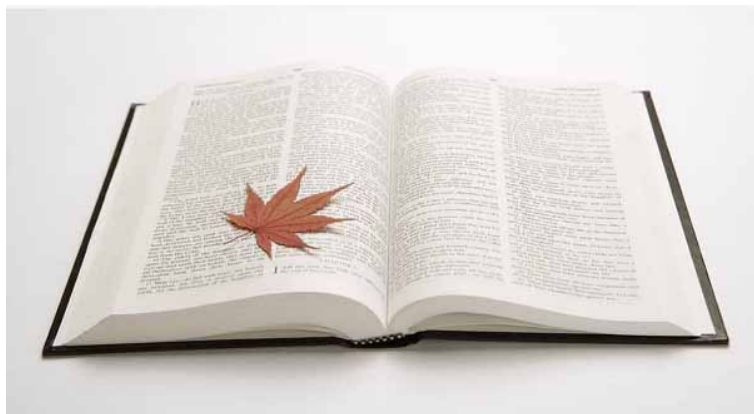
VS2010/MFC编程入门之五（MFC消息映...
从Facebook和Twitter获取新闻的用户...
VS2010/MFC编程入门之二十五（常用控...
VS2010/MFC编程入门之三十五（菜单：...
VS2010/MFC编程入门之四十一（文档、...
VS2010/MFC编程入门教程之目录和总...
程序员的选择：技术vs管理
2015产品校招——阿里腾讯百度360小米...
C、C++、python、Java、php、C#六种流行...
App推广秘籍最全篇
程序员修炼指南——引导你成为真正的...
85后工作5年工资竟然涨了25倍——月薪...
TCP/UDP网络编程入门教程之十五：TC...
memcached使用场景和方法总结
从《奋斗》到《欢乐颂》看青年的价值观...
StackOverflow 创始人推荐程序员看...
魅族的掉队已成事实，生态链不是那么...
详解HTML5 LocalStorage本地存储
如何避免成为下一个雅虎
说说Javascript闭包这点事

最新评论及回复

CAddSheet(LPCTSTR ...
有没有XTP的教学？求教
就画个界面，搞这么负责，难怪MFC要被淘汰
讲的太好了，很全，很清楚！楼主你的Q...
楼主，请问如何动态给重写的CList...
普通人只有被剥削的份
已点广，，，，，告支持楼主
#include <afxco...
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子...
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子
楼主，请问CTabCtrl和CList...
一、初始化函数中在设置好子对话框位置...
创建两组Radio可以在Radio的...
一定要通过【类向导】添加类，【类向导...
写的太棒了。
谢谢楼主
加油
弱的问一声？符号常量的用法是否跟C语...
蛮实用的可是在8年后才看到[REV...
好的程序员一定是挣钱的

最近发表

鸡啄米开始承接项目啦



MFC应用程序

下面是MFC应用程序的运行流程，通过MFC库中代码进行分析：

首先在HelloWorld.cpp中定义全局对象theApp：CHelloWorldApp theApp;。调用CWinApp和CHelloWorldApp的构造函数后，进入WinMain函数（位于appmodul.cpp中）。

c++代码

```
1. extern "C" int WINAPI
2. _tWinMain(HINSTANCE hInstance, HINSTANCE hPrevInstance,
3. _In_ LPTSTR lpCmdLine, int nCmdShow)
4. #pragma warning(suppress: 4985)
5. {
6.     // call shared/exported WinMain
7.     return AfxWinMain(hInstance, hPrevInstance, lpCmdLine, nCmdShow);
8. }
```

在TCHAR.h中，有此定义：#define _tWinMain WinMain，所以这里的_tWinMain就是WinMain函数。它调用了AfxWinMain函数（位于WinMain.cpp中）。

c++代码

```
1. int AFXAPI AfxWinMain(HINSTANCE hInstance, HINSTANCE hPrevInstance, LPT
2. STR lpCmdLine, int nCmdShow)
3. {
4.     .....略
5.     // App global initializations (rare)
6.     if (pApp != NULL && !pApp->InitApplication())
7.         goto InitFailure;
8.
9.     if (!pThread->InitInstance())
10.    {
11.        .....略
12.    }
13.
14.    // Run函数位于THRD CORE.cpp中，由此函数进入消息循环
15.    nReturnCode = pThread->Run();
16.
17.    .....略
18.
19.    return nReturnCode;
20. }
```

上面InitInstance函数的代码如下：

小白照样读懂的VLAN原理讲解

SSH电商项目实战之十：商品类基本模块的搭建

SSH电商项目实战之九：添加和更新商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之八：查询和删除商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之七：Struts2和Json的整合

长文：内容产业的赢家与输家

SSH电商项目实战之六：基于DataGrid的数据显示

SSH电商项目实战之五：完成数据库的级联查询和分页

SSH电商项目实战之四：EasyUI菜单的实现

SSH电商项目实战之三：使用EasyUI搭建后台页面框架

SSH电商项目实战之二：基本增删查改、Service和Action的抽取以及使用注解替换xml

大妈：我们不懂ICO和X币，但知道比炒房厉害

SSH电商项目实战之一：整合Struts2、Hibernate和Spring

面临连续亏损，HTC出售手机还是VR业务？

分享

c++代码

```
1.  BOOL CTestApp::InitInstance()
2.  {
3.      .....略
4.      CSingleDocTemplate* pDocTemplate;
5.      pDocTemplate = new CSingleDocTemplate(
6.          IDR_MAINFRAME,
7.          RUNTIME_CLASS(CTestDoc),
8.          RUNTIME_CLASS(CMainFrame),      // main SDI frame window
9.          RUNTIME_CLASS(CTestView));
10.     if (!pDocTemplate)
11.         return FALSE;
12.     AddDocTemplate(pDocTemplate);
13.     // Parse command line for standard shell commands, DDE, file open
14.     en
15.     CCommandLineInfo cmdInfo;
16.     ParseCommandLine(cmdInfo);
17.
18.     //ProcessShellCommand位于AppUI2.cpp中，注册并创建窗口
19.     if (!ProcessShellCommand(cmdInfo))
20.         return FALSE;
21.
22.     m_pMainWnd->ShowWindow(SW_SHOW);
23.     m_pMainWnd->UpdateWindow();
24.
25.     return TRUE;
26. }
```

InitInstance中的ProcessShellCommand函数又调用了CMainFrame的LoadFrame函数注册并创建了窗口，执行完ProcessShellCommand函数以后，调用了m_pMainWnd的ShowWindow和UpdateWindow函数显示并更新框架窗口。这些是不是与上面的SDK程序十分类似？

接下来该是消息循环了，上面的AfxWinMain函数中调用了pThread的Run函数（位于THRDCore.cpp中），在Run中包含了消息循环。Run函数的代码如下：

c++代码

```
1.  int CWinThread::Run()
2.  {
3.      .....略
4.      // phase2: pump messages while available
5.      do
6.      {
7.          // pump message, but quit on WM_QUIT
8.          if (!PumpMessage())
9.              return ExitInstance();
10.
11.         // reset "no idle" state after pumping "normal" message
12.         e
13.         if (IsIdleMessage(&m_msgCur))
14.         {
15.             bIdle = TRUE;
16.
17.             lIdleCount = 0;
```

```
18.         }
19.     } while (::PeekMessage(&m_msgCur, NULL, NULL, NULL, PM_NOREMOV
E));
20.     .....略
21. }
22.
23. BOOL CWinThread::PumpMessage()
24. {
25.     return AfxInternalPumpMessage();
26. }
27.
28. BOOL AFXAPI AfxInternalPumpMessage()
29. {
30.     _AFX_THREAD_STATE *pState = AfxGetThreadState();
31.
32.     if (!::GetMessage(&(pState->m_msgCur), NULL, NULL, NUL
L))
33.     {
34.         .....略
35.     }
36.     .....略
37.     if (pState->m_msgCur.message != WM_KICKIDLE && !AfxPreTranslate
Message(&(pState->m_msgCur)))
38.     {
39.         ::TranslateMessage(&(pState->m_msgCur));
40.         ::DispatchMessage(&(pState->m_msgCur));
41.     }
42.
43.     return TRUE;
44. }
```

我们看到PumpMessage中通过调用GetMessage、TranslateMessage、DispatchMessage等建立了消息循环并投递消息。

窗口过程函数AfxWinProc形式如下：

C++代码

```
1.  LRESULT CALLBACK AfxWndProc (HWND hWnd,UINT nMsg,WPARAM wParam, LPARA
M lParam)
2.  {
3.      .....
4.      CWnd*pWnd=CWnd::FromHandlePermanent(hWnd);
5.      ReturnAfxCallWndProc(pWnd,hWnd,nMsg,wParam,lParam);
6.  }
```

两者运行过程对比

到此，通过对比可以发现，MFC应用程序的运行流程与SDK程序是类似的，都是先进行一些初始化过程，再注册并创建窗口，然后显示、更新窗口，最后进入消息循环，消息都由窗口过程函数处理。现在大家是不是觉得有些头绪了？在运行流程上有基本的掌握即可。

二.MFC应用程序框架主要类之间的关系

在第二讲中，给大家演示了如何[利用应用程序向导生成单文档应用程序框架](#)，可以看到程序的基本框架和必要的代码都自动生成了，上一讲又讲解了文件组成结构，实际上在前面自动生成的框架中比较重要的类包括以下几个：CHelloWorldApp、CMainFrame、CHelloWorldDoc和CHelloWorldView，至于其他的类比如CClassView、CFileView等都是在框架窗口（CMainFrame）上创建的面板等，不是必要的。

鸡啄米就四个主要类的关系简单讲下，CHelloWorldApp类处理消息，将收到的消息分发给相应的对象。CMainFrame是视图CHelloWorldView的父窗口，视图CHelloWorldView就显示在CMainFrame的客户区中。视图类CHelloWorldView用来显示文档类CHelloWorldDoc中的数据，并根据对视图类的操作修改文档类的数据。一个视图类只能跟一个文档类相联系，而一个文档类可以跟多个视图类相联系。关于视图类和文档类的关系后面会详细讲解。

本节VC++/MFC编程入门教程内容比较多，主要是让大家对MFC应用程序的运行原理有大概的了解。对于以后的MFC开发有很多好处。如果有问题请在鸡啄米博客留言交流。谢谢。

除非特别注明，鸡啄米文章均为原创

转载请标明本文地址：<http://www.jizhuomi.com/software/145.html>

2012年3月16日

作者:鸡啄米 分类:软件开发 浏览:229968 评论:43

相关文章:

[VS2010/MFC编程入门之三（VS2010应用程序工程中文件的组成结构）](#) (2012-3-11 22:7:57)

[VS2010/MFC编程入门之二（利用MFC向导生成单文档应用程序框架）](#) (2012-3-7 23:32:16)

[VS2010/MFC编程入门之一（VS2010与MSDN安装过程图解）](#) (2012-3-4 1:53:2)

[VS2010/MFC编程入门之前言](#) (2012-2-28 23:22:54)

[微软TTS语音引擎编程入门](#) (2012-2-24 22:18:8)

[编程入门经验教训分享](#) (2012-2-16 22:47:28)

[鸡啄米：C++编程入门系列之目录和总结](#) (2012-2-12 21:5:7)

[鸡啄米：C++编程入门系列之五十（异常处理）](#) (2012-2-8 22:51:7)

[鸡啄米：C++编程入门系列之四十九（多态性：纯虚函数和抽象类）](#) (2012-2-4 22:15:11)

[鸡啄米：C++编程入门系列之四十八（多态性：虚函数）](#) (2012-1-31 22:12:14)

1楼. 刘学政博客

看博主的博客，感觉自己好愚钝，不懂

2012/3/17 13:45:04 [回复该留言](#)

2楼. 按摩器十大品牌

恩，不错的分享，呵呵

2012/3/17 18:32:17 [回复该留言](#)

3楼. 天津游戏机

你懂得

2012/3/17 19:25:30 [回复该留言](#)

4楼. 象牙塔

一看 helloworld这个字眼，感觉好熟悉呀~

鸡啄米 于 2012-03-22 21:43:03 回复
是啊，很多语言的第一课都是些HelloWorld

2012/3/18 20:20:29 [回复该留言](#)

5楼. 影楼网络营销培训

学习学习了啊

2012/3/19 12:09:33 [回复该留言](#)

6楼. 影楼网络营销

过来看看学习学习了

2012/3/22 9:40:31 [回复该留言](#)

分享

7楼. sone

看不懂嘞~~比那个编程入门难理解多了 ==

鸡啄米 于 2012-03-24 18:26:56 回复
如果觉得难可以先了解下即可，等知道了怎样应用以后再回来看看。

2012/3/23 8:59:49 [回复该留言](#)

8楼. vicavo

_tWinMain这个函数在那个文件里啊，我怎么没找到啊

鸡啄米 于 2012-05-14 23:23:29 回复
不好意思，写错了，在appmodul.cpp里

2012/5/13 16:47:06 [回复该留言](#)

9楼. 生为何来

很好啊

2012/5/25 16:10:00 [回复该留言](#)

10楼. 生为何来

博主威武啊

2012/5/25 16:10:33 [回复该留言](#)

11楼. 小晋

我已经从MFC看到这里了，这个我也看过视频教程，本节确实看得还是云里雾里，继续加油，非常感谢您的分享，加油！~

2012/8/15 10:21:35 [回复该留言](#)

12楼. 生命不息coding不止

我最近看孙鑫老师MFC的视频，但是我发觉VC下的MFC跟VS的不一样，比如vs里面就不能用GetMenu();返回菜单的指针，我自从看你的文章后惊为天人，VS2010的MFC教程真的很稀少，感谢您的分享。因为感觉VS下的MFC跟VC下的不一样，我苦恼于要不要继续看孙鑫老实的视频，毕竟教程视频已经太老了，软件技术更新的太快，有人说过windows编程用API而不学MFC，因为MFC是对API的二次利用，迷茫呀，麻烦给个建议，或者一个学习windows编程的路，谢谢。

鸡啄米 于 2012-09-21 23:58:36 回复
vc其实就是vs的一部分。6.0的教程建议不用看了。
MFC确实是对Windows API的封装，但这也不表示必须先学Windows API编程。可以先从MFC入手，等有了些经验再去看看Windows API，这样也会帮助你深入理解windows编程。

InitWaiter 于 2013-01-15 19:25:45 回复
个人看法，SDK API写程序流程相对清晰，窗口之间的关系明朗，父子窗口之间的交互过程容易理解。而MFC大不尽然，反复的二次包装，让人不知道到底该重载哪个函数，对哪些消息进行响应！这才是编程的重点和难点。

2012/9/21 23:33:21 [回复该留言](#)

13楼. 龙魂

你这个教程能否贴点step by step的图。表示对突然而来的sdk应用程序不知道怎么编写。

2012/9/24 10:46:11 [回复该留言](#)

14楼. heisefengqin

博主，超感谢您的讲解。我想如果有一天我也可以变得你这么强的话，也会这么做，给别人一点启示的！谢谢你~

2012/10/14 9:28:47 [回复该留言](#)

[15楼: 阿弥陀佛](#)

顶礼感恩博主。

另外，sdk代码中少了一个井号。还有，在我机器上必须要include window.h才行，没.h跑不起来，提示找不到文件，不知是我系统的个案还是博主代码疏忽。

再次感恩博主老师的教程。

鸡啄米 于 2012-10-28 22:57:51 回复
抱歉，确实是我的疏忽，已经修正。
再次感谢这位朋友指出问题。

2012/10/25 23:11:15 [回复该留言](#)

[16楼: 学习中](#)

继续学习中 感谢楼主

2012/11/15 20:44:21 [回复该留言](#)

[17楼: waiheker](#)

非常感谢鸡啄米先生！

2012/12/23 18:40:42 [回复该留言](#)

[18楼: 干池](#)

继续学习，虽然有很大一部分看不懂，以后再看看就能理解一点了吧

2013/1/22 14:29:26 [回复该留言](#)

[19楼: zjw](#)

提供下载么

2013/1/27 21:51:22 [回复该留言](#)

[20楼: cy](#)

感谢啊
国内的书基本全是vc6.0;
vs几乎没有啊
看书的时候各种不一样，现在方便多了

鸡啄米 于 2013-01-28 23:03:47 回复
6.0确实过时了

2013/1/28 17:37:52 [回复该留言](#)

[21楼: t00lsboy](#)

thanks

```
<script>alert('1')</script>
```

2013/3/11 20:34:35 [回复该留言](#)

[22楼: SagaGemini](#)

太谢谢博主啦！！！老师布置的程序全靠跟着这个教程学才完成的呀！！！！

2013/3/13 10:18:40 [回复该留言](#)

[23楼: Dragonfly](#)

我的vs2010建的MFC单文档工程咋没有appmodul.cpp

逸鸿孤雁 于 2015-6-9 19:02:51 回复
我也一样！

2013/3/28 20:47:13 [回复该留言](#)**24楼. 璇字密探**

初级学习，感觉云里雾里的，跟之前学的语言啥的感觉都挂不上边，C++真是博大精深啊。。。看过楼主之前的文章，感觉简练概括，赞

2013/4/10 14:06:41 [回复该留言](#)**25楼. fuqiang**

是不是学习MFC之前应该去看看windows 程序设计 了解下 API什么的再来看呢？
我看的有点云里雾里哦；

2013/4/25 1:08:05 [回复该留言](#)**26楼. kanty**

楼主讲的很好，可以说是首创，我是初学者，希望你等多贴些图形，在这一讲中，我找的是云里雾里啊。

2013/9/6 14:17:05 [回复该留言](#)**27楼. wish2013success**

开始学MFC，本节内容蛮多的，有些难度，楼主多拿些图来讲！谢谢分享啦！

2013/11/14 22:45:42 [回复该留言](#)**28楼. 小白菜坑死**

天啦 看到三的时候还明白 我一直闹不懂程序在哪里写。。。楼主不要说我 我是这方面小白 看见楼主的帖子觉得很好 但是我还是闹不懂。。。求楼主科普一下 没找到好的书 就云里雾里的

2014/3/12 20:57:29 [回复该留言](#)**29楼. 青青**

楼主强大，这一节没看多懂，但是有收获，感谢楼主的无私分享。

2014/6/10 10:53:04 [回复该留言](#)**30楼. 小河**

我的vs2010建的MFC单文档工程也没有appmodul.cpp，也找不到WinMain

WXLMjr 于 2014-10-28 21:55:57 回复
appmodul.cpp 文件不是在工程文件夹，而是在vs2010的安装目录下的。
Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio 11.0\VC\atl\mfclsrc\mfcl
推荐使用Search Everything 全局文件搜索软件，鸡啄米只要给出文件名，用这个软件就能搜到。

2014/9/30 10:23:28 [回复该留言](#)**31楼. 糯米饭团233**

前面的还好 可是到了编写程序那里 怎么看啊 表示完全不知道是在做什么 好多不认识的东西==

2014/10/12 1:48:04 [回复该留言](#)**32楼. ikuss**

```
while (::PeekMessage(&m_msgCur, NULL, NULL, NULL, PM_NOREMOVE));
```

貌似vs2010不支持m_msgCur成员变量，这段代码编译通不过吧？

2015/2/15 15:26:24 [回复该留言](#)**33楼. 小哲**

很不错，支持一下

2015/3/4 16:00:30 [回复该留言](#)

34楼. 巴恩

看到好多朋友说到这里看不懂的，博主这里只是做了比较，但是并没有单步运行，代码等于一巴掌乎上来的，大家看不懂也正常，个人建议看一下孙鑫视频的第1节和第3节再回来看就明白了。对应博主本章内容，建议大家不要偷懒，不要急于求成，每个环节多学一些。另外那些一年两年前回帖的朋友，有多少还在坚持呢？现在怎么样了？很好奇 呵呵

静镜听余生 于 2017-4-21 11:09:37 回复
看了之后还是不懂 我是小白 没办法

2015/6/11 15:35:13 [回复该留言](#)

35楼. Cucer

博主的文章写得深入浅出，适合我这种新手学习，非常感谢！

2015/7/21 22:50:16 [回复该留言](#)

36楼. msrli

我想问下if(!f.Open("aaa_Comment.exe",CFile::modeRead|CFile::shareDenyNone))
return true; 这程序本身就是aaa_Comment.exe,可是我看代码时，他怎么要打开它自己呢？不明白，，，
求解答

2015/8/3 9:31:59 [回复该留言](#)

37楼. 小杰

很好 太感谢了，对我一个学过C++的人，MFC入门跟C++入门的差别真的很大，就像是直接从控制台程序夸到整个win程序的开发，加1。

2015/10/25 10:07:56 [回复该留言](#)

38楼. 秋风

感谢楼主用心的编写教程，一直在做C方面的编程，最近一个项目用到了界面，在网上看见楼主的教程感觉有了下手的方向，但是这一节讲述的内容真心没看懂，不过收获还是有的，日后会一直关注楼主文章。再次拜谢！

2015/12/10 14:37:52 [回复该留言](#)

39楼. tizoc

老师，上面那个 BOOL CTestApp::InitInstance() 是不是应该为 CHelloWorldApp ::InitInstance() 啊？

2016/4/13 11:16:16 [回复该留言](#)

40楼. 冷崖

不错，结合孙鑫老师的教程，就慢慢了解了許多

2016/9/26 20:31:45 [回复该留言](#)

41楼. 菜鸟

这节不是很懂，但是收益颇多，非常感谢！

2016/11/8 1:35:48 [回复该留言](#)

42楼. 扬大酸奶

看不懂啊

2018/3/2 9:27:50 [回复该留言](#)

43楼. 张涛磊


再介绍详细一点就好了

2019/2/28 11:09:10 [回复该留言](#)

上一篇：[11亿美元的合并后 优酷和土豆股价大涨](#)

下一篇：[Android一周：谷歌Nexus平板电脑 Android 4.0升级](#)

发表评论:

<input type="text"/>	名称(*)
<input type="text"/>	邮箱(选填)
<input type="text"/>	网站链接(选填)
<input type="text"/>	验证(*) 

正文*)(留言最长字数:1000)

☐ 记住我,下次回复时不用重新输入个人信息

[\[URL\]](#) [\[URL2\]](#) [\[EMAIL\]](#) [\[EMAIL2\]](#) [\[B\]](#) [\[I\]](#) [\[U\]](#) [\[S\]](#) [\[QUOTE\]](#) [显示UBB表情>>](#)

◎欢迎参与讨论，请在这里发表您的看法、交流您的观点。

Copyright © 2011-2020 鸡啄米. 版权所有.

联系邮箱:jizhuomi@126.com Powered By Z-Blog



[无觅相关文章插件](#)

分
享