

鸡啄米

聚焦互联网、数码、软件开发和编程入门的IT休闲吧

[首页](#) [IT互联网](#) [数码生活](#) [软件开发](#) [职场人生](#) [娱乐休闲](#) [编程课堂](#) [安卓开发](#) [留言簿](#)

[首页](#) » [软件开发](#) » VS2010/MFC编程入门之十一（对话框：模态对话框及其弹出过程）

VS2010/MFC编程入门之十一（对话框：模态对话框及其弹出过程）

分类标签: [编程入门](#) [VC++](#) [MFC](#) [VS2010](#)

加法计算器对话框程序大家照着做一遍后，相信对基于对话框的程序有些了解了，有个好的开始对于以后的学习大有裨益。趁热打铁，鸡啄米这一节讲讲什么是模态对话框和非模态对话框，以及模态对话框怎样弹出。

一.模态对话框和非模态对话框

Windows对话框分为两类：模态对话框和非模态对话框。

模态对话框是这样的对话框，当它弹出后，本应用程序其他窗口将不再接受用户输入，只有该对话框响应用户输入，在对它进行相应操作退出后，其他窗口才能继续与用户交互。

非模态对话框则是，它弹出后，本程序其他窗口仍能响应用户输入。非模态对话框一般用来显示提示信息等。

大家对Windows系统很了解，相信这两种对话框应该都遇到过。之前的加法计算器对话框其实就是模态对话框。

二.模态对话框是怎样弹出的

毕竟加法计算器程序大部分都是MFC自动生成的，对话框怎么弹出来的大家可能还不是很清楚。鸡啄米下面简单说说它是在哪里弹出来的，再重新建一个新的对话框并弹出它，这样大家实践以后就能更灵活的使用模态对话框了。

大家打开Addition.cpp文件，可以看到CAdditionApp类有个InitInstance()函数，在[MFC应用程序框架分析](#)中提到过此函数，不过那是单文档应用程序App类中的，函数体不太相同，但都是进行App类实例的初始化工作。



InitInstance()函数的后半部分有一段代码就是定义对话框对象并弹出对话框的，鸡啄米下面给出这段代码并加以注释：

订阅鸡啄米

[RSS](#) [+ 订阅到QQ邮箱](#)

分享

站内搜索

请输入搜索内容..



分类标签

[编程入门 \(135\)](#)

[C++ \(96\)](#)

[VC++ \(77\)](#)

[MFC \(67\)](#)

[VS2010 \(63\)](#)

[程序员 \(55\)](#)

[Android \(51\)](#)

[Java \(51\)](#)

[苹果 \(49\)](#)

[智能手机 \(47\)](#)

[腾讯 \(41\)](#)

[百度 \(37\)](#)

[阿里巴巴 \(33\)](#)

[谷歌 \(32\)](#)

[平板电脑 \(31\)](#)

[TCP/IP \(29\)](#)

[iPhone \(26\)](#)

[PHP \(26\)](#)

[Javascript \(25\)](#)

[奇虎360 \(24\)](#)

[Mysql \(24\)](#)

[Windows \(22\)](#)

[软件架构 \(20\)](#)

[小米 \(20\)](#)

[设计模式 \(19\)](#)

[iPad \(18\)](#)

[Web \(18\)](#)

[职场攻略 \(18\)](#)

[三星 \(16\)](#)

[创业 \(16\)](#)

[微软 \(13\)](#)

[iOS \(13\)](#)

[微信 \(13\)](#)

[HTML \(13\)](#)

[应用程序 \(12\)](#)

c++代码

```
1. CAdditionDlg dlg;           // 定义对话框类CAdditionDlg的对象dlg
2. m_pMainWnd = &dlg;         // 将dlg设为主窗口
3. INT_PTR nResponse = dlg.DoModal(); // 弹出对话框dlg，并将DoModal函数的返回
   值（退出时点击按钮的ID）赋值给nResponse
4. if (nResponse == IDOK)      // 判断返回值是否为OK按钮（其ID为IDOK，
   鸡啄米已经将它删除）
5. {
6.     // TODO: Place code here to handle when the dialog is
7.     // dismissed with OK
8. }
9. else if (nResponse == IDCANCEL) // 判断返回值是否为Cancel按钮（其ID为
   IDCANCEL，鸡啄米将它的Caption改为了“退出”）
10. {
11.     // TODO: Place code here to handle when the dialog is
12.     // dismissed with Cancel
13. }
```

弹出对话框比较关键的一个函数，就是对话框类的DoModal()函数。CDialog::DoModal()函数的原型为：

```
virtual INT_PTR DoModal();
```

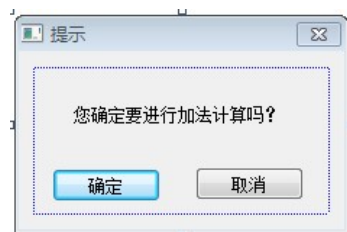
返回值：整数，指定了传递给CDialog::EndDialog（该函数用于关闭对话框）的nResult参数值。如果函数不能创建对话框，则返回-1；如果出现其它错误，则返回IDABORT。

调用了它对话框就会弹出，返回值是退出对话框时所点的按钮的ID，比如，我们点了“退出”按钮，那么DoModal返回值为IDCANCEL。

三.添加一个新对话框并弹出它

鸡啄米再为加法计算器程序添加一个对话框，以在计算之前询问用户是否确定要进行计算。大家可以完整的看下对话框的添加和弹出过程。

1.根据“[创建对话框模板和修改对话框属性](#)”中所讲的方法，在Resource View中的“Dialog”上点右键选择“Insert Dialog”，创建一个新的对话框模板，修改其ID为IDD_TIP_DIALOG，Caption改为“提示”，然后参考“[为对话框添加控件](#)”中所讲，在对话框模板上添加一个静态文本框（static text），Caption改为“您确定要进行加法计算吗？”，接下来修改OK按钮的Caption为“确定”，Cancel按钮的Caption为“取消”，最后调整各个控件的位置和对话框的大小。最终的对话框模板如下图：



2.根据“[创建对话框类和添加控件变量](#)”中创建对话框类的方法，在对话框模板上点右键选择“Add Class...”，弹出添加类的对话框，设置“Class name”为CTipDlg，点“OK”。在Solution Explorer中可以看到生成了CTipDlg类的头文件TipDlg.h和源文件TipDlg.cpp。

3.我们要在点“计算”按钮之后弹出此提示对话框，那么就要在“计算”按钮的消息处理函数OnBnClickedAddButton()中访问提示对话框类，所以为了访问CTipDlg类，在AdditionDlg.cpp中包含CTipDlg的头文件：#include "TipDlg.h"。

4.修改OnBnClickedAddButton()的函数体，在所有代码前，构造CTipDlg类的对象tipDlg，并通过语句tipDlg.DoModal();弹出对话框，最后判断DoModal()函数的返回值是IDOK还是IDCANCEL来确定是否继续进行计算。OnBnClickedAddButton()函数修改后如下：

c++代码

[新浪 \(12\)](#)[微博 \(11\)](#)[软件工程师 \(10\)](#)[诺基亚 \(10\)](#)[京东商城 \(10\)](#)[比特币 \(10\)](#)[Facebook \(9\)](#)[周鸿祎 \(9\)](#)[操作系统 \(8\)](#)[Galaxy \(8\)](#)[社交网络 \(8\)](#)[搜索引擎 \(8\)](#)[移动互联网 \(8\)](#)[C \(8\)](#)[亚马逊 \(7\)](#)[更多标签](#)

分享

完全随机文章

[VS2010/MFC编程入门之五（MFC消息映...
从Facebook和Twitter获取新闻的用户...](#)

[VS2010/MFC编程入门之二十五（常用控...
VS2010/MFC编程入门之三十五（菜单： ...
VS2010/MFC编程入门之四十一（文档、 ...
VS2010/MFC编程入门教程之目录和总...
程序员的选择：技术vs管理
2015产品校招——阿里腾讯百度360小米...
C、C++、python、Java、php、C#六种流行...
App推广秘籍最全篇
程序员修炼指南——引导你成为真正的...
85后工作5年工资竟然涨了25倍——月薪...
TCP/UDP网络编程入门教程之十五： TC...
memcached使用场景和方法总结
从《奋斗》到《欢乐颂》看青年的价值观...
StackOverflow 创始人推荐程序员看...
魅族的掉队已成事实，生态链不是那么...
详解HTML5 LocalStorage本地存储
如何避免成为下一个雅虎
说说Javascript闭包这点事](#)

最新评论及回复

[CAddSheet\(LPCTSTR ...
有没有XTP的教学？求教
就画个界面，搞这么负责，难怪MFC要被淘汰
讲得太好了，很全，很清楚！楼主你的Q...
楼主，请问如何动态给重写的CList...
普通人只有被剥削的份
已点广，，，，，告支持楼主
#include <afxco...
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子...
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子
楼主，请问CTabCtrl和CLis...
一、初始化函数中在设置好子对话框位置...
创建两组Radio可以在Radio的...
一定要通过【类向导】添加类，【类向导...
写的太棒了。
谢谢楼主
加油
弱的问一声？符号常量的用法是否跟C语...
蛮实用的可是在8年后才看到\[REV...
好的程序员一定是挣钱的](#)

最近发表

[鸡啄米开始承接项目啦](#)

```
1. void CAdditionDlg::OnBnClickedAddButton ()
2. {
3.     // TODO: Add your control notification handler code here
4.     INT_PTR nRes;           // 用于保存DoModal函数的返回值
5.
6.     CTipDlg tipDlg;         // 构造对话框类CTipDlg的实例
7.     nRes = tipDlg.DoModal(); // 弹出对话框
8.     if (IDCANCEL == nRes)    // 判断对话框退出后返回值是否为IDCANCEL, 如果
        是则return, 否则继续向下执行
9.         return;
10.
11.    // 将各控件中的数据保存到相应的变量
12.    UpdateData(TRUE);
13.
14.    // 将被加数和加数的和赋值给m_editSum
15.    m_editSum = m_editSummand + m_editAddend;
16.
17.    // 根据各变量的值更新相应的控件。和的编辑框会显示m_editSum的值
18.    UpdateData(FALSE);
19. }
```

[小白照样读懂的VLAN原理讲解](#)[SSH电商项目实战之十：商品类基本模块的搭建](#)[SSH电商项目实战之九：添加和更新商品类别功能的实现](#)[SSH电商项目实战之八：查询和删除商品类别功能的实现](#)[SSH电商项目实战之七：Struts2和Json的整合](#)[长文：内容产业的赢家与输家](#)[SSH电商项目实战之六：基于DataGrid的数据显示](#)[SSH电商项目实战之五：完成数据库的级联查询和分页](#)[SSH电商项目实战之四：EasyUI菜单的实现](#)[SSH电商项目实战之三：使用EasyUI搭建后台页面框架](#)[SSH电商项目实战之二：基本增删查改、Service和Action的抽取以及使用注解替换xml](#)[大妈：我们不懂ICO和X币，但知道比炒房厉害](#)[SSH电商项目实战之一：整合Struts2、Hibernate和Spring](#)[面临连续亏损，HTC出售手机还是VR业务？](#)

分享

5.测试。编译运行程序后，在对话框上输入被加数和加数，点“计算”，弹出提示对话框询问是否进行计算，如果选择“确定”，则提示对话框退出，并在主对话框上显示被加数和加数的和，而如果选择“取消”，则提示对话框也会退出，但主对话框显示的和不变，即没有进行加法计算。

到此，大家对于模态对话框的基本使用方法应该掌握了吧。希望大家继续关注鸡啄米的MFC教程，我们共同进步。

除非特别注明，鸡啄米文章均为原创

转载请标明本文地址：<http://www.jizhuomi.com/software/160.html>

2012年4月13日

作者:鸡啄米 分类:软件开发 浏览:272611 评论:57

相关文章:

[VS2010/MFC编程入门之十（对话框：设置对话框控件的Tab顺序）](#) (2012-4-9 20:12:32)

[VS2010/MFC编程入门之九（对话框：为控件添加消息处理函数）](#) (2012-4-5 20:5:25)

[VS2010/MFC编程入门之八（对话框：创建对话框类和添加控件变量）](#) (2012-4-1 22:18:12)

[VS2010/MFC编程入门之七（对话框：为对话框添加控件）](#) (2012-3-28 22:15:37)

[VS2010/MFC编程入门之六（对话框：创建对话框模板和修改对话框属性）](#) (2012-3-24 22:36:0)

[VS2010/MFC编程入门之五（MFC消息映射机制概述）](#) (2012-3-20 23:17:45)

[VS2010/MFC编程入门之四（MFC应用程序框架分析）](#) (2012-3-16 19:46:26)

[VS2010/MFC编程入门之三（VS2010应用程序工程中文件的组成结构）](#) (2012-3-11 22:7:57)

[VS2010/MFC编程入门之二（利用MFC向导生成单文档应用程序框架）](#) (2012-3-7 23:32:16)

[VS2010/MFC编程入门之一（VS2010与MSDN安装过程图解）](#) (2012-3-4 1:53:2)

1楼. 连体泳衣

这个看的有点晕！

由 鸡啄米 于 2012-04-15 22:41:46 最后编辑

2012/4/14 16:08:42 [回复该留言](#)

2楼. 九江网

表示你们都能挂百度。。咱就不通过。。。

鸡啄米 于 2012-04-15 22:42:09 回复

多试几次啊

2012/4/14 19:56:41 [回复该留言](#)**3楼. 蓝颜**

觉着还是看着JAVA熟悉，呵呵

鸡啄米 于 2012-04-15 22:42:38 回复
呵呵，你是搞java的，当然了

2012/4/15 8:23:23 [回复该留言](#)**4楼. 求更新**

博主 赶紧更新12, 13, 14, 15。。。。。。啊嘎。。。。

2012/4/16 9:55:49 [回复该留言](#)**5楼. mystartff**

太谢谢您了，讲解的很详细，很有帮助

鸡啄米 于 2012-09-27 23:53:00 回复
能够帮到你很高兴

2012/9/26 11:08:40 [回复该留言](#)**6楼. 小漾**

你好！非常详细，我是初学者，按照博主的指导做很好!想咨询一下，在源文件中有 Addition.cpp和 AdditionDlg.cpp两个函数中分别有void CAdditionApp::OnBnClickedAddButton(), void CAdditionDlg::OnClickedAddButton();我在后者中加入的博文中的函数，想问这有什么区别吗？不是很清楚两个源文件的关系

2012/10/5 11:43:02 [回复该留言](#)**7楼. 学士之爱2012**

你好，为什么我的会出现编辑提示窗口时，会提示没可用kong jian a?
thank you ! you have helped me a lot .

学士之爱2012 于 2012-10-06 17:55:22 回复
好吧，我删了，重来下好了，呵呵呵

2012/10/6 17:50:26 [回复该留言](#)**8楼. gottjie**

在AdditionDlg.cpp中包含CTipDlg的头文件：#include "TipDlg.h"。

为什么我的还要自己手动加：#include "TipDlg.h"？
是不是软件设置的问题？

鸡啄米 于 2012-10-18 22:48:07 回复
这条包含语句就是要手动加的

秦风 于 2013-01-07 12:57:22 回复
这个访问另外一个类，就需要添加要访问类的头文件。如果是这个类的.cpp文件，对应的.h文件不用手动。

2012/10/16 20:48:53 [回复该留言](#)**9楼. 云海**

最近开始学Windows编程，看了作者的教程很清晰明了。非常适合我这种对Windows编程一无所知，而又不知道从哪下手的新人。感谢作者的辛勤劳动和无私奉献!!!

鸡啄米 于 2012-11-15 22:36:22 回复
此教程很适合入门，欢迎常来交流

2012/11/13 20:13:08 [回复该留言](#)

10楼. Wahson

我想知道怎样修改对话框的caption，在代码中，哪个函数里写？

鸡啄米 于 2012-11-27 22:37:02 回复
SetWindowText

秦风 于 2013-01-07 12:58:59 回复
邮件点击对话框，点属性。右侧出现属性列表。找到Caption改

2012/11/27 20:54:21 [回复该留言](#)

11楼. 干池

注意到对话框类都分为CDialog和CAdditionDialog，是不是每一个新的对话框都要建一个新的类才能使用

鸡啄米 于 2013-01-23 22:41:18 回复
是这样的

2013/1/23 21:02:02 [回复该留言](#)

12楼. 正直青年

为什么我生成的对话框被主对话框挡住了？？

鸡啄米 于 2013-02-22 22:46:44 回复
没遇到过，呵呵，你试试用SetWindowPos把它置于最顶层

2013/2/21 12:47:41 [回复该留言](#)

13楼. tree

鸡啄米，如果要在一个对话框上输入一组数据，按下这个对话框上的一个按钮后，弹出一个新的对话框，要求在这个新的对话框上能画出这组数据作为纵坐标的图，怎么实现呢？
就是要求两个对话框之间实现数据传递如何实现？！

2013/3/5 9:20:44 [回复该留言](#)

14楼. 飞天狐

老师你好,我有一个问题想问,就是当我把按钮的ID值改为ID_NO和ID_YES时,代码属性都同时改,可以通过编译,但是,返回值不是ID_NO或ID_YES,请问这是什么原因啊?

2013/3/27 23:40:52 [回复该留言](#)

15楼. tgyd

运行错误啊!提示:#include tipdlg.h:skipped when looking for precompiled header use..其他几个错误意思ctipdlg未声明标识符，新手啊，百度上木有答案哪

tgyd 于 2013-05-03 18:34:06 回复
原来#include也要注意顺序啊，放在最后就好了

kangkang 于 2015-9-24 10:42:56 回复
看了这个才知道我的错误在哪，#include "TipDlg.h"要放在#include "additionDlg.h"后面，调用头文件也是有顺序的，涨姿势了

质数 于 2016-6-20 22:40:00 回复
我的照这样改了还是出问题，到底怎么回事呀

程序员 于 2019-6-25 17:21:56 回复
同问

2013/5/1 15:33:41 [回复该留言](#)

16楼: 若尘

所有的编辑框添加一个变量，用来输出和输入数据，按钮添加消息处理函数，用来弹出提示框和进行数据计算及调用数据流向函数！！！！

2013/7/18 9:58:51 [回复该留言](#)

17楼: 慈云忤

很好的教材，赞一个！

2013/11/1 10:07:56 [回复该留言](#)

18楼: kaluo

你好，新建立的模态对话框的 两个button，并没有设置 click 事件呀？
怎么自动退出的呢？

我按照你的 步骤，怎么点击 确定 or 取消 都不能退出呢？

dramed 于 2014-5-16 16:36:06 回复
我也和你一样，不能退出。。

2014/3/6 22:26:54 [回复该留言](#)

19楼: shuu

大神太感谢您了
我也出现了这个问题 :#include tipdlg.h:skipped when looking for precompiled header use
为啥把#include tip.h 放在最后就不会报错了 这其中原理是啥啊

2014/5/12 9:51:44 [回复该留言](#)

20楼: 青青

言简意赅，照着做了一遍，O(∩_∩)O谢谢楼主分享！

2014/7/3 11:50:52 [回复该留言](#)

21楼: 独爱卿

一次搞定，多谢米哥。。

2014/8/12 17:37:20 [回复该留言](#)

22楼: 无语到彻底了

我的虽然也调试成功了，但是在TipDlg.h头文件下的
// 对话框数据
enum { IDD = IDD_TIP_DIALOG };

中IDD_TIP_DIALOG 出现未定义标示符错误

躺着的懒虫 于 2015-7-5 1:08:39 回复
在头部加入一个#include "resource.h"
这是没有引入资源文件的问题。

2014/10/31 14:11:43 [回复该留言](#)

23楼: 初雪

感谢作者的教程，我觉得此教程很是适合我

2014/12/25 9:13:05 [回复该留言](#)

24楼: Loading

MFC弹出对话框后，鼠标进过对话框形状会变化，求解决方法！

2015/1/14 14:26:23 [回复该留言](#)

25楼. hua

m_pMainWnd = &dlg; // 将dlg设为主窗口

请问为什么要有这句？？其作用是什么？
在我这里没有这句也可以运行，区别是什么？

2015/3/14 15:14:21 [回复该留言](#)

26楼. 朝歌

站长这个MFC的教程看起来和王爽老师的汇编教程一样，本来很生涩的内容看起来都很简单了，希望站长继续加油，谢谢

2015/3/26 19:13:49 [回复该留言](#)

27楼. 123

为什么我CTipDlg的头文件是CTipDlg然后出错Domodal": 不是"CDialog"的成员

巴恩 于 2015-6-12 13:38:15 回复
注意大小写再试一下 是DoModal 不是Domodal 哦~

2015/4/14 23:05:26 [回复该留言](#)

28楼. peng

如果要在运行程序的时候显示两个对话框，怎么设置

2015/4/21 16:20:14 [回复该留言](#)

29楼. littlebark

最近在学mfc，看了一遍孙鑫老师的视频教程，又发现鸡啄米也有教程，就用vs2010再看一遍~学习下基础~

2015/5/6 10:11:11 [回复该留言](#)

30楼. AlphaTan

受益匪浅，感谢你的无私奉献

2015/5/17 19:41:44 [回复该留言](#)

31楼. 孟工

回复27楼
在添加类的时候选择基类为：CDialog类，再编译就没问题了

2015/5/19 17:26:50 [回复该留言](#)

32楼. 12ycli

为什么我按下窗口的确定和取消之后没有反应呢？是哪里的程序没有添加进来吗？

奔跑得蜗牛徐 于 2017-3-14 16:07:35 回复
我也是这样的情况，请问你是怎么解决的

2015/6/2 15:34:00 [回复该留言](#)

33楼. 小迷

今天下午先看到这里，最近刚学MFC，孙鑫的感觉很多都不适合了，真心感谢博主，收获很多。

2015/6/15 17:32:40 [回复该留言](#)

34楼. dog

如果我在给对话框创建了CTipDlg类名后发现这个名字写错了写成CTip，然后我想改回来，我该怎么改

呢?

2015/7/3 22:02:23 [回复该留言](#)

35楼. dog

如果我添加好提示对话框后觉得这个提示好多余好恼火想要删掉它，该怎么删除呢？

2015/7/3 22:15:37 [回复该留言](#)

36楼. 小李

你好！我用的是vs2013，在模态对话框及其弹出过程这一讲中，我并没有找到你所说的resource view及其子项dialog,请问在已有一个对话框的情况下，再创建一个对话框应如何操作？

CC讨厌吃米饭 于 2015-10-11 9:47:50 回复
挺详细的，楼主继续更呀

CC讨厌吃米饭 于 2015-10-11 9:49:02 回复
菜单项是涂料里面有资源视图选项

2015/8/30 10:45:32 [回复该留言](#)

37楼. 青草绿

关注鸡啄米很长时间了，手机，PC的书签都收藏了，我感觉讲的非常好，但是可不可以讲一下关于，怎样使输入给对话框类成员变量的字符串，赋值给消息响应函数里的变量

2015/12/24 11:48:01 [回复该留言](#)

38楼. 做一只恬静的科研狗

写的很好，适合我这种初学者。谢谢楼主

2016/1/8 16:05:23 [回复该留言](#)

39楼. 潇洒的纸袋

楼主写的好详细，适合我这种刚入门的，不过请问楼主，第二个代码的第四行中“INT_PTR nRes”是什么意思呢？“INT_PTR”是什么意思呢？是不是表示整数型指针，nRes是不是指针名字啊？

2016/2/26 16:33:53 [回复该留言](#)

40楼. 千年梦醒

最近在做毕设需要用到MFC编程，我对这个一窍不通，正愁不会呢，找到这个后就开始学，教的很仔细，对我帮助很大，真的感谢作者的辛苦付出

2016/4/26 20:38:26 [回复该留言](#)

41楼. wugang

在学mfc

好文章，谢谢

2016/5/12 17:36:20 [回复该留言](#)

42楼. VictorZarsz

关于domodel的返回值不太明白 点击确定或取消那两个button进行退出，是要添加click事件函数吗？还是自动退出呀

2016/6/8 20:54:33 [回复该留言](#)

43楼. 自然数123

写得非常不错，支持

2016/6/13 16:46:42 [回复该留言](#)

44楼. 质数


```
INT_PTR nRes; // 用于保存DoModal函数的返回值
```

```
CTipDlg tipDlg; // 构造对话框类CTipDlg的实例
```

```
nRes = tipDlg.DoModal(); // 弹出对话框
```

```
if (IDCANCEL == nRes) // 判断对话框退出后返回值是否为IDCANCEL，如果是则return，否则继续向下执行
```

```
return;
```

```
}
```

第一句总是说没有定义标识符，我按上面的方法改了将指定的头文件按顺序加到前头去了，可还是编译出错，说CTipDlg没有定义。

```
1>f:\vs文件\addition\addition\additiondlg.cpp(172): error C2065: "CTipDlg": 未声明的标识符
```

```
1>f:\vs文件\addition\addition\additiondlg.cpp(172): error C2146: 语法错误: 缺少";"(在标识符"tipDlg"的前面)
```

```
1>f:\vs文件\addition\addition\additiondlg.cpp(172): error C2065: "tipDlg": 未声明的标识符
```

```
1>f:\vs文件\addition\addition\additiondlg.cpp(173): error C2065: "tipDlg": 未声明的标识符
```

2016/6/20 22:38:03 [回复该留言](#)

45楼. sway

```
if (IDCANCEL == nRes)
```

我再这句设置了断点 nRes显示的值为1或者2

1.为什么IDCANCEL 可以响应？

2.如果删除了自动生成的button这样写依旧有用么？

2016/7/22 15:20:22 [回复该留言](#)

46楼. yunxiameirui

鸡啄米老师，首先非常感谢您的这份教程，受益颇多。在这里我想问一下，如果我想要在一开始点击.exe文件后就创建出多个属性页，而不用button按钮的消息处理函数弹出对话框的话，该怎么实现呢？我尝试了做了一些，没能成功，希望您能帮忙解答。

2016/7/27 11:20:54 [回复该留言](#)

47楼. 小泽

为什么nRes没有声明呢

2016/8/18 14:56:21 [回复该留言](#)

48楼. yida

为什么要修改这个对话框模板的ID？？

2016/11/14 22:37:32 [回复该留言](#)

49楼. justko

感觉最后一个计算和的输入框，应该设置成不能输入数字，因为是显示计算结果的

2017/3/1 10:43:46 [回复该留言](#)

50楼. yanan

error C1083: 无法打开包括文件: "TipDlg.h": No such file or directory

为什么呢

horuakuti 于 2017-4-21 9:08:53 回复

"在对话框模板上右键选择"Add Class..."，弹出添加类的对话框，设置"Class name"为

CTipDlg，点"OK"。在Solution Explorer中可以看到生成了CTipDlg类的头文件TipDlg.h和源文件TipDlg.cpp。"

你应该是缺少了这一步，所以显示没有定义

2017/4/8 21:50:45 [回复该留言](#)

51楼. 静镜听余生

我用的是VS2013的 和你的2010的差别大吗？

2017/4/20 10:44:29 [回复该留言](#)

52楼. boyving

老师呀，vs2010是中文版多好呀。。。555555555

2017/4/26 11:31:27 [回复该留言](#)

53楼. 青草朝露

首先谢谢博主无私的分享，想请教下鸡啄米老师：为何一个程序弹出一个窗口后，在关闭之前，本程序的其他按钮无法操作，这样的情况叫做“模态”对话框？“模态”这个名字的缘起是什么？还有，INT_PTR nRes；假如对比int a;这句话，比如int这三个字母是整形数据的名字，那这个INT_PTR是属于哪一种类型的名字？

2017/12/17 17:16:25 [回复该留言](#)

54楼. yy

楼主这个教程很不错，讲得非常好

2018/4/26 10:05:09 [回复该留言](#)

55楼. aztu

博主好！非常感谢。
这里有个小问题，我是用VS2017试的代码，有个地方：
if (IDCANCEL == nRes)
return;
这里在VS2017上编译不通过，错误显示return未定义，或者；未定义。
然后我直接删除return，可以正常运行。
不过如果我把IDCANCEL改成IDOK，就会变成弹出框无效（不论点击确定，还是取消。加法都会进行下去）

2018/11/18 16:08:55 [回复该留言](#)

56楼. 小强

老师，您好，我按照您的步骤但是他老是显示说未定义标识符CTipDlg.生成失败请问这可以怎么解决？

我想吃火锅 于 2019-3-8 17:23:22 回复
头文件

2019/3/6 17:06:20 [回复该留言](#)

57楼. 49009


受疫情影响，普京宣布俄罗斯全国假期延长至4月30

2020/4/2 23:40:22 [回复该留言](#)

上一篇：[中国Android应用发布大多绕过Google Play商店](#)

下一篇：[为何Facebook应推出自己的浏览器](#)

发表评论:

<input type="text"/>	名称(*)
<input type="text"/>	邮箱(选填)
<input type="text"/>	网站链接(选填)
<input type="text"/>	验证(*) 


正文*)(留言最长字数:1000)

☐ 记住我,下次回复时不用重新输入个人信息

[\[URL\]](#) [\[URL2\]](#) [\[EMAIL\]](#) [\[EMAIL2\]](#) [\[B\]](#) [\[I\]](#) [\[U\]](#) [\[S\]](#) [\[QUOTE\]](#) [显示UBB表情>>](#)

◎欢迎参与讨论，请在这里发表您的看法、交流您的观点。

Copyright © 2011-2020 鸡啄米. 版权所有.

联系邮箱:jizhuomi@126.com Powered By Z-Blog 

[无觅相关文章插件](#)

分享