

Windows 常见数据类型及变量_常量命名规律

初学 Windows 编程时，并不是因为一些知识点的缺乏，而是因为突如其来的一大堆新的数据类型和面孔陌生的变量，将初学者搞晕，以致动摇学习的信心。下面分两部分介绍 Windows 常见数据类型及变量_常量的命名规律。了解这些，对学习有事半功倍的效果。

一、Windows 常见数据类型

- | | |
|-----------------|---------------------|
| 1、ATOM | 原子(字符串在原子表中的参考值) |
| 2、BOOL | 布尔型变量 |
| 3、BOOLEAN | 布尔型变量 |
| 4、BSTR | 32 位字节符 |
| 5、BYTE | 字节 (8 位)，无符号整数 |
| 6、CHAR | Windows 字符 |
| 7、COLORREF | 用作颜色的 32 位值 |
| 8、CONST | 执行时其值保持不变的量 |
| 9、DLGPROC | 指向应用程序定义的对话框回调过程的指针 |
| 10、DWORD | 32 位无符号整数 |
| 11、FARPROC | 指向回调函数的指针 |
| 12、FLOAT | 浮点型变量 |
| 13、GLOBALHANDLE | 全局内存块句柄 |
| 14、HACCEL | 快捷键表句柄 |
| 15、HANDLE | 对象句柄 |
| 16、HBITMAP | 位图句柄 |
| 17、HBRUSH | 画刷句柄 |
| 18、HCTR | 子窗口控件句柄 |
| 19、HCURSOR | 光标句柄 |
| 20、HDC | 设备描述表句柄 |
| 21、HDLG | 对话框句柄 |
| 22、HFILE | 文件句柄 |
| 23、HFONT | 字体句柄 |
| 24、HGLOBAL | GDI (图形设备接口) 句柄 |

- 25、HGLOBAL 全局内存块句柄
- 26、HHOOK 钩子句柄
- 27、HICON 图标句柄
- 28、HINSTANCE 实例句柄
- 29、HMENU 菜单句柄
- 30、HMODULE 模块句柄
- 31、HOOKPROC 指向应用程序定义的钩子函数指针
- 32、HPALETTE 颜色调色板句柄
- 33、HPEN 画笔句柄
- 34、HRGN 剪贴区域句柄
- 35、HTASK 独立于执行任务的句柄
- 36、HWND 窗口句柄
- 37、LOCALHANDLE 本地内存块句柄
- 38、LONG 32 位带符号整数
- 39、LPARAM 32 位值，作为参数传递给窗口过程或回调函数
- 40、LPCSTR 32 位指针，指向字符串常量
- 41、LPSTR 32 位指针，指向字符串
- 42、LPCTSTR 32 位指针，指向可移植为 Unicode 和 DBCS 的字符串常量
- 43、LPTSTR 32 位指针，指向可移植为 Unicode 和 DBCS 的字符串
- 44、LPVOID 指向未定义类型的 32 位指针
- 45、LRESULT 来自窗口过程或回调函数的 32 位返回值
- 46、PROC 指向回调函数的指针
- 47、SHORT 短整数
- 48、UCHAR 无符号 Windows 字符
- 49、UINT 无符号整数
- 50、ULONG 无符号长整数
- 51、USHORT 无符号短整数
- 52、VOID 任意类型
- 53、WNDPROC 指向窗口过程的 32 位指针
- 54、WORD 16 位无符号整数
- 55、WPARAM 32 位值，作为参数传递给窗口过程或回调函数
- 56、MSG 消息结构
- 57、WNDCLASS 窗口类结构
- 58、PAINTSTRUCT 绘图结构

- 59、RECT 矩形结构
- 60、POINT 点结构
- 61、RGB 表示颜色的宏 RGB（红，绿，蓝）
- 62、LPRECT 矩形结构体指针

二、Windows 变量_常量的命名规律

- 1、b 布尔
- 2、by BYTE
- 3、c chr 或 WCHAR TCHAR
- 4、n short
- 5、i int
- 6、x、y 分别表示 x 坐标，y 坐标
- 7、cx、cy 分别表示 x 方向长度和 y 方向长度
- 8、b 或 f BOOL(int),f 代表“flag”
- 9、w WORD(无符号 short)
- 10、l LONG 长整数
- 11、dw DWORD 无符号长整数
- 12、fn function 函数
- 13、s string 字符串
- 14、sz 以 0 字节结尾的字符串
- 15、h 句柄
- 16、p 指针
- 17、lpfn 指向函数的长指针
- 18、cb 字节数
- 19、lpsz 指向以 0 结尾的字符串的长指针
- 20、g_ 全局变量
- 21、c_ 常量
- 22、m_ 类数据成员
- 23、s_ 静态变量
- 24、CS_ 类风格选项
- 25、CW_ 创建窗口选项
- 26、DT_ 绘制文本选项
- 27、IDI_ 图标 ID 号

- 28、IDC_ 光标 ID 号
- 29、MB_ 消息框选项
- 30、SND_ 声音选项
- 31、WM_ 窗口消息
- 32、WS_ 窗口风格
- 33、rc 矩形