

# 鸡啄米

聚焦互联网、数码、软件开发和编程入门的IT休闲吧

[首页](#) [IT互联网](#) [数码生活](#) [软件开发](#) [职场人生](#) [娱乐休闲](#) [编程课堂](#) [安卓开发](#) [留言簿](#)

[首页](#) » [软件开发](#) » VS2010/MFC编程入门之二十二（常用控件：按钮控件Button、Radio Button和Check Box）

## VS2010/MFC编程入门之二十二（常用控件：按钮控件Button、Radio Button和Check Box）

分类标签: [编程入门](#) [VS2010](#) [VC++](#) [MFC](#)

因为私人问题，鸡啄米暂停更新了几天，首先向关注鸡啄米动态的朋友说一声抱歉。

言归正传，鸡啄米上一节中讲了[编辑框](#)的用法，本节继续讲解常用控件--按钮控件的使用。

### 按钮控件简介

按钮控件包括命令按钮（Button）、单选按钮（Radio Button）和复选框（Check Box）等。命令按钮就是我们前面多次提到的狭义的按钮控件，用来响应用户的鼠标单击操作，进行相应的处理，它可以显示文本也可以嵌入位图。单选按钮使用时，一般是多个组成一组，组中每个单选按钮的选中状态具有互斥关系，即同组的单选按钮只能有一个被选中。

命令按钮是我们最熟悉也是最常用的一种按钮控件，而单选按钮和复选框都是一种比较特殊的按钮控件。单选按钮有选中 and 未选中两种状态，为选中状态时单选按钮中心会出现一个蓝点，以标识选中状态。一般的复选框也是有选中 and 未选中两种状态，选中时复选框内会增加一个“√”，而三态复选框（设置了BS\_3STATE风格）有选中、未选中 and 不确定三种状态，不确定状态时复选框内出现一个灰色“√”。

按钮控件会向父窗口发送通知消息，最常用的通知消息莫过于BN\_CLICKED和BN\_DOUBLECLICKED了。用户在按钮上单击鼠标时会向父窗口发送BN\_CLICKED消息，双击鼠标时发送BN\_DOUBLECLICKED消息。

### 按钮控件的创建

MFC提供了CButton类封装按钮控件的所有操作。

之前的教程中，我们是在对话框模板上直接添加的按钮控件资源，但某些特殊情况下需要我们动态创建按钮控件，即通过CButton类的成员函数Create来创建按钮。下面是Create函数的原型：

```
virtual BOOL Create(  
    LPCTSTR lpszCaption,  
    DWORD dwStyle,  
    const RECT& rect,  
    CWnd* pParentWnd,  
    UINT nID  
);
```

参数说明：

lpszCaption：指定按钮控件显示的文本。

dwStyle：指定按钮控件的风格，可以设置为以下按钮风格的任意组合。

BS\_AUTOCHECKBOX：同BS\_CHECKBOX，不过单击鼠标时按钮会自动反转

BS\_AUTORADIOBUTTON：同BS\_RADIOBUTTON，不过单击鼠标时按钮会自动反转

BS\_AUTO3STATE：同BS\_3STATE，不过单击按钮时会改变状态

BS\_CHECKBOX：指定在矩形按钮右侧带有标题的选择框

BS\_DEFPUSHBUTTON：指定默认的命令按钮，这种按钮的周围有一个黑框，用户可以按回车

### 订阅鸡啄米

[RSS](#) [+ 订阅到QQ邮箱](#)



### 站内搜索

请输入搜索内容..

### 分类标签

[编程入门 \(135\)](#)

[C++ \(96\)](#)

[VC++ \(77\)](#)

[MFC \(67\)](#)

[VS2010 \(63\)](#)

[程序员 \(55\)](#)

[Android \(51\)](#)

[Java \(51\)](#)

[苹果 \(49\)](#)

[智能手机 \(47\)](#)

[腾讯 \(41\)](#)

[百度 \(37\)](#)

[阿里巴巴 \(33\)](#)

[谷歌 \(32\)](#)

[平板电脑 \(31\)](#)

[TCP/IP \(29\)](#)

[iPhone \(26\)](#)

[PHP \(26\)](#)

[Javascript \(25\)](#)

[奇虎360 \(24\)](#)

[Mysql \(24\)](#)

[Windows \(22\)](#)

[软件架构 \(20\)](#)

[小米 \(20\)](#)

[设计模式 \(19\)](#)

[iPad \(18\)](#)

[Web \(18\)](#)

[职场攻略 \(18\)](#)

[三星 \(16\)](#)

[创业 \(16\)](#)

[微软 \(13\)](#)

[iOS \(13\)](#)

[微信 \(13\)](#)

[HTML \(13\)](#)

[应用程序 \(12\)](#)

分享

键来快速选择该按钮

BS\_GROUPBOX：指定一个组框

BS\_LEFTTEXT：使控件的标题显示在按钮的左边

BS\_OWNERDRAW：指定一个自绘式按钮

BS\_PUSHBUTTON：指定一个命令按钮

BS\_RADIOBUTTON：指定一个单选按钮，在圆按钮的右边显示正文

BS\_3STATE：同BS\_CHECKBOX，不过控件有3种状态—选择、未选择和变灰

当然，除了以上列出的风格，一般还会为按钮设置WS\_CHILD、WS\_VISIBLE和WS\_TABSTOP等风格，WS\_TABSTOP风格使按钮控件具有tab停止属性，即按tab键切换焦点控件时能够将焦点停在按钮控件上。创建一组单选按钮时，第一个按钮的风格应设置为WS\_CHILD|WS\_VISIBLE|WS\_TABSTOP|WS\_GROUP|BS\_AUTORADIOBUTTON，其他单选按钮的风格应为WS\_CHILD|WS\_VISIBLE|BS\_AUTORADIOBUTTON，不包含WS\_TABSTOP和WS\_GROUP。

在对话框模板上直接添加按钮控件时，它的属性中包含了上述风格，例如，复选框的Tri\_state属性实际上代表的就是BS\_3STATE风格。

剩下的三个参数与静态文本框的Create函数中的相应参数类似，大家可以参考前面静态文本框的讲解，也可以查阅MSDN。



## CButton类的主要成员函数

下面是CButton类的一些主要的成员函数，至于其他的函数大家可以在MSDN中查看。

```
HBITMAP SetBitmap(HBITMAP hBitmap);
```

设置要在按钮中显示的位图。参数hBitmap为位图的句柄。返回值为按钮原来位图的句柄。

```
HBITMAP GetBitmap( ) const;
```

获取之前由SetBitmap函数设置的按钮位图的句柄。

```
void SetButtonStyle(UINT nStyle,BOOL bRedraw = TRUE);
```

设置按钮的风格。参数nStyle指定按钮的风格，bRedraw指定按钮是否重绘，为TRUE则重绘，否则不重绘，默认为重绘。

```
UINT GetButtonStyle( ) const;
```

获取按钮控件的风格。

```
void SetCheck(int nCheck);
```

设置按钮的选择状态。参数nCheck为0表示未选中状态，1表示选中状态，2表示不确定状态（仅用于复选框）。

```
int GetCheck( ) const;
```

获取按钮的选择状态。返回值的意义同SetCheck函数的nCheck参数。

新浪 (12)

微博 (11)

软件工程师 (10)

诺基亚 (10)

京东商城 (10)

比特币 (10)

Facebook (9)

周鸿祎 (9)

操作系统 (8)

Galaxy (8)

社交网络 (8)

搜索引擎 (8)

移动互联网 (8)

C (8)

亚马逊 (7)

更多标签

分享

## 完全随机文章

VS2010/MFC编程入门之五（MFC消息映...  
从Facebook和Twitter获取新闻的用户...  
VS2010/MFC编程入门之二十五（常用控...  
VS2010/MFC编程入门之三十五（菜单：...  
VS2010/MFC编程入门之四十一（文档、...  
VS2010/MFC编程入门教程之目录和总...  
程序员的选择：技术vs管理  
2015产品校招——阿里腾讯百度360小米...  
C、C++、python、Java、php、C#六种流行...  
App推广秘籍最全篇  
程序员修炼指南——引导你成为真正的...  
85后工作5年工资竟然涨了25倍——月薪...  
TCP/UDP网络编程入门教程之十五：TC...  
memcached使用场景和方法总结  
从《奋斗》到《欢乐颂》看青年的价值观...  
StackOverflow 创始人推荐程序员看...  
魅族的掉队已成事实，生态链不是那么...  
详解HTML5 LocalStorage本地存储  
如何避免成为下一个雅虎  
说说Javascript闭包这点事

## 最新评论及回复

CAddSheet(LPCTSTR ...  
有没有XTP的教学？求教  
就画个界面，搞这么负责，难怪MFC要被淘汰  
讲得太好了，很全，很清楚！楼主你的Q...  
楼主，请问如何动态给重写的CList...  
普通人只有被剥削的份  
已点广，，，，，告支持楼主  
#include <afxco...  
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子...  
关掉王者荣耀。它就像鸦片，勾引小孩子  
楼主，请问CTabCtrl和CLis...  
一、初始化函数中在设置好子对话框位置...  
创建两组Radio可以在Radio的...  
一定要通过【类向导】添加类，【类向导...  
写的太棒了。  
谢谢楼主  
加油  
弱的问一声？符号常量的用法是否跟C语...  
蛮实用的可是在8年后才看到[REV...  
好的程序员一定是挣钱的

## 最近发表

鸡啄米开始承接项目啦

```
HCURSOR SetCursor(HCURSOR hCursor);
```

设置要显示到按钮上的光标图。参数hCursor指定了光标的句柄。返回值为按钮原来光标的句柄。

```
HCURSOR GetCursor( );
```

获取之前由SetCursor设置的光标的句柄。

```
HICON SetIcon(HICON hIcon);
```

设置要在按钮上显示的图标。参数hIcon指定了图标的句柄。返回值为按钮原来图标的句柄。

```
HICON GetIcon( ) const;
```

获取之前由SetIcon设置的图标的句柄。

```
void SetState(BOOL bHighlight);
```

设置按钮的高亮状态。参数bHighlight指定按钮是否高亮显示，非0则高亮显示，否则取消高亮显示状态。

```
UINT GetState( ) const;
```

获取按钮控件的选择状态、高亮状态和焦点状态。我们可以通过将返回值与各个掩码相与来获得各种状态值，掩码与对应的相与结果说明如下：

掩码0x0003：用来获取单选按钮或复选框的状态。相与结果为0表示未选中，1表示被选中，2表示不确定状态（仅用于复选框）。

掩码0x0004：用来判断按钮是否是高亮显示。相与结果为非0值表示按钮是高亮显示的。当单击按钮并按住鼠标左键时，按钮会呈高亮显示。

掩码0x0008：相与结果为非零值表示按钮拥有输入焦点。

下面再列出几个继承自CWnd类的成员函数，通过它们获取或设置按钮控件的状态非常方便，只需要知道按钮的ID。

```
void CheckDlgButton(int nIDButton,UINT nCheck);
```

用来设置按钮的选择状态。参数nIDButton指定了按钮的ID。nCheck的值为0表示按钮未被选择，为1表示按钮被选择，为2表示按钮处于不确定状态（仅用于复选框）。

```
UINT IsDlgButtonChecked(int nIDButton) const;
```

返回复选框或单选按钮的选择状态。返回值为0表示按钮未被选择，为1表示按钮被选择，为2表示按钮处于不确定状态（仅用于复选框）。

```
void CheckRadioButton(int nIDFirstButton,int nIDLastButton,int nIDCheckButton);
```

用来选择组中的一个单选按钮。参数nIDFirstButton指定了组中第一个按钮的ID，nIDLastButton指定了组中最后一个按钮的ID，nIDCheckButton指定了要选择的按钮的ID。

```
int GetCheckedRadioButton(int nIDFirstButton, int nIDLastButton);
```

用来获得一组单选按钮中被选中按钮的ID。参数nIDFirstButton 说明了组中第一个按钮的ID，nIDLastButton 说明了组中最后一个按钮的ID。

另外，CWnd类的成员函数GetWindowText()、SetWindowText()等也可以用来获取或设置按钮中显示的文本。

关于按钮控件Button、Radio Button和Check Box的使用基础就介绍到此，下一节中鸡啄米将举实例为大家演示各种按钮控件的使用方法，希望大家能继续关注。

除非特别注明，鸡啄米文章均为原创

转载请标明本文地址：<http://www.jizhuomi.com/software/182.html>

小白照样读懂的VLAN原理讲解

SSH电商项目实战之十：商品类基本模块的搭建

SSH电商项目实战之九：添加和更新商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之八：查询和删除商品类别功能的实现

SSH电商项目实战之七：Struts2和Json的整合

长文：内容产业的赢家与输家

SSH电商项目实战之六：基于DataGrid的数据显示

SSH电商项目实战之五：完成数据库的级联查询和分页

SSH电商项目实战之四：EasyUI菜单的实现

SSH电商项目实战之三：使用EasyUI搭建后台页面框架

SSH电商项目实战之二：基本增删查改、Service和Action的抽取以及使用注解替换xml

大妈：我们不懂ICO和X币，但知道比炒房厉害

SSH电商项目实战之一：整合Struts2、Hibernate和Spring

面临连续亏损，HTC出售手机还是VR业务？

分享



2012年6月2日

作者:鸡啄米 分类:软件开发 浏览:198572 评论:14

相关文章:

- [VS2010/MFC编程入门之二十一（常用控件：编辑框Edit Control）](#) (2012-5-26 0:15:31)
- [VS2010/MFC编程入门之二十（常用控件：静态文本框）](#) (2012-5-21 22:29:38)
- [VS2010/MFC编程入门之十九（对话框：颜色对话框）](#) (2012-5-17 21:26:10)
- [VS2010/MFC编程入门之十八（对话框：字体对话框）](#) (2012-5-13 22:25:46)
- [VS2010/MFC编程入门之十七（对话框：文件对话框）](#) (2012-5-9 20:30:21)
- [VS2010/MFC编程入门之十六（对话框：消息对话框）](#) (2012-5-5 21:30:18)
- [VS2010/MFC编程入门之十五（对话框：一般属性页对话框的创建及显示）](#) (2012-5-1 22:3:6)
- [VS2010/MFC编程入门之十四（对话框：向导对话框的创建及显示）](#) (2012-4-25 20:53:3)
- [VS2010/MFC编程入门之十三（对话框：属性页对话框及相关类的介绍）](#) (2012-4-21 23:49:3)
- [VS2010/MFC编程入门之十二（对话框：非模态对话框的创建及显示）](#) (2012-4-17 21:35:2)

分享

#### 1楼. 吴克难的博客

很专业的知识，继续来学习！

2012/6/2 16:25:22 [回复该留言](#)

#### 2楼. 小云子

过来学习学习

2012/6/2 18:14:42 [回复该留言](#)

#### 3楼. 象牙塔

博主的话给我一种很职业的感觉，呵呵~

鸡啄米 于 2012-06-03 10:57:27 回复  
职场人嘛，呵呵

2012/6/3 8:07:56 [回复该留言](#)

#### 4楼. 小老翁

专业，塑造一切！

2012/6/3 10:26:22 [回复该留言](#)

#### 5楼. 天天乐

很专业的呢

2012/6/4 15:11:30 [回复该留言](#)

#### 6楼. 哈哈

感谢博主的付出，你的Mfc入门对我的帮助很大！谢谢！

鸡啄米 于 2012-10-13 00:04:08 回复  
感谢你给的反馈，谢谢支持

2012/10/12 22:26:45 [回复该留言](#)

#### 7楼. zhukov

谢谢博主，有时间来西安的话我请你喝酒

鸡啄米 于 2013-01-21 21:35:54 回复  
呵呵，谢谢了

2013/1/21 14:20:21 [回复该留言](#)

[8楼. 千池](#)

虽然看不太懂，但继续努力学习

2013/1/28 14:25:59 [回复该留言](#)

[9楼. 伽利略的青春痘](#)

鸡啄米这个网站做得太棒了，谢谢你们的辛勤付出，也谢谢你们的乐于分享。东西都很有用，做得不错。要是有关于动态链接库的入门讲解就更棒了哈，不过这只是我的个人想法。滋滋滋滋。

2014/1/20 16:44:40 [回复该留言](#)

[10楼. jasmine](#)

谢谢鸡啄米老师的辛勤付出！教程写得很好，像我这样的新手，都可以直接用到编程里。

鸡啄米 于 2014-7-18 14:59:33 回复  
恩

wegen 于 2015-8-7 15:47:13 回复  
...认真一看，原来是鸡啄米。。。。

2014/7/18 11:15:10 [回复该留言](#)

[11楼. 鸡啄米](#)

你好

2014/7/18 14:58:55 [回复该留言](#)

[12楼. lindamtd](#)

您好，想请教您一个问题，现有一“加载图像”按钮，点击按钮，在本地文件夹中选一张图片到picture control，怎么获取所加载的图片的路径以及文件名？谢谢您

2017/3/9 20:17:55 [回复该留言](#)

[13楼. dgy](#)

setbox () 的不确定状态是什么意思啊

我想吃火锅 于 2018-11-19 15:32:47 回复  
看上面

“三态复选框（设置了BS\_3STATE风格）有选中、未选中不确定三种状态，不确定状态时复选框内出现一个灰色“√”。”

2018/9/16 8:59:38 [回复该留言](#)

[14楼. dgy](#)

setcheck () 的不确定状态是什么意思啊

2018/9/16 9:01:29 [回复该留言](#)

上一篇：[VS2010/MFC编程入门之二十一（常用控件：编辑框Edit Control）](#)

下一篇：[修理智能手机或平板电脑须知](#)

发表评论:

<input type="text"/>	名称(*)
<input type="text"/>	邮箱(选填)
<input type="text"/>	网站链接(选填)
<input type="text"/>	验证(*) 

正文(\*) (留言最长字数:1000)

分享

☐ 记住我,下次回复时不用重新输入个人信息

[\[URL\]](#) [\[URL2\]](#) [\[EMAIL\]](#) [\[EMAIL2\]](#) [\[B\]](#) [\[I\]](#) [\[U\]](#) [\[S\]](#) [\[QUOTE\]](#) [显示UBB表情>>](#)

◎欢迎参与讨论，请在这里发表您的看法、交流您的观点。