

鸡啄米

聚焦互联网、数码、软件开发和编程入门的IT休闲吧

[首页](#) [IT互联网](#) [数码生活](#) [软件开发](#) [职场人生](#) [娱乐休闲](#) [编程课堂](#) [安卓开发](#) [留言簿](#)

[首页](#) » [软件开发](#) » [VS2010/MFC编程入门之二十（常用控件：静态文本框）](#)

VS2010/MFC编程入门之二十（常用控件：静态文本框）

分类标签: [编程入门](#) [VS2010](#) [VC++](#) [MFC](#)

上一节鸡啄米讲了[颜色对话框](#)之后，关于对话框的使用和各种通用对话框的介绍就到此为止了。从本节开始鸡啄米将讲解各种常用控件的用法。常用控件主要包括：静态文本框、编辑框、单选按钮、复选框、分组框、列表框、组合框、图片控件、列表控件、树形控件和进度条控件等等。本节教程先来讲解静态文本框的使用。

控件的通知消息

在将静态文本框的使用之前，先大概讲讲控件的通知消息。

当控件有事件发生时，它会向父窗口发送通知消息。最常发生的事件就是鼠标单击了，此时控件会向父窗口发送BN_CLICKED消息，实际上也就是给父窗口发送WM_COMMAND消息，在wParam参数中包含有通知消息码（鼠标单击时的通知消息码就是BN_CLICKED）和控件ID，lParam参数中包含了控件的句柄。在[MFC消息映射机制概述](#)中，鸡啄米讲过，消息就是由三个部分组成：消息值、wParam参数和lParam参数。

为控件通知消息添加消息映射和[消息处理函数](#)的方法，之前不止一遍讲过了。现在再来具体说明下，控件的消息映射宏的格式大致是：

ON 通知消息码(nID, memberFun)

nID参数是控件的ID，memberFun参数是消息处理函数名。例如，ON_BN_CLICKED(IDC_BUTTON1, &CDlg::OnBnClickedButton1)。此消息映射宏应添加到BEGIN_MESSAGE_MAP和END_MESSAGE_MAP之间。

消息处理函数声明的语法形式为：

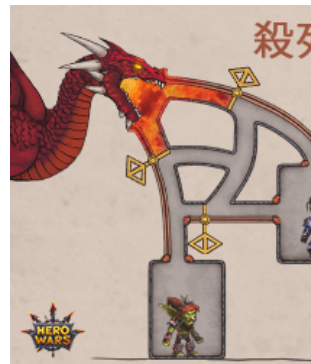
```
afx_msg void memberFun();
```



静态文本框的使用

在前面鸡啄米的举例中，大家应该也清楚了静态文本框的一般作用，就是用于显示文字说明。MFC提供了CStatic类，封装了对静态文本框的所有操作。

订阅鸡啄米

[RSS](#) [+ 订阅到QQ邮箱](#)

站内搜索

请输入搜索内容..

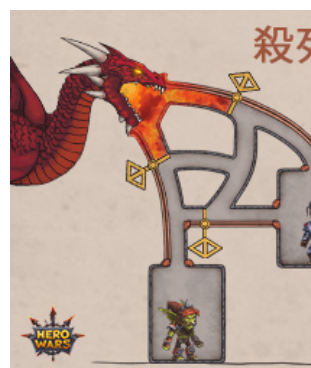
分类标签

更多标签

完全随机文章

最新评论及回复

最近发表



分享

如果我们想在程序中动态创建静态文本框，而不是像前面那样直接从Toolbox中拖到对话框模板上，那么就需要使用CStatic类的成员函数Create。Create函数的原型如下：

```
virtual BOOL Create(  
    LPCTSTR lpszText,  
    DWORD dwStyle,  
    const RECT& rect,  
    CWnd* pParentWnd,  
    UINT nID = 0xffff  
);
```

参数说明：

lpszText：指定要在控件中显示的文字。如果为NULL则不会显示任何文字。

dwStyle：指定静态控件的风格。静态文本框一般都是对话框或其他窗口的子窗口，而且是可见的，所以应该包含WS_CHILD和WS_VISIBLE风格，另外，MSDN中说明，还可以为其设置“static control styles”中风格的任意组合。下面大概为大家说明几个风格：

SS_BITMAP	一个位图将显示在静态控件中，Create函数的lpszText参数字符串是资源文件中定义的位图名。此风格忽略宽度和高度参数，静态控件自动调整它的尺寸来适应位图
SS_BLACKFRAME	指定一个具有与窗口边界同色的框，默认为黑色
SS_BLACKRECT	指定一个具有与窗口边界同色的实矩形，默认为黑色
SS_CENTER	使显示的正文居中对齐，正文可以换行
SS_GRAYFRAME	指定一个具有与屏幕背景同色的边框
SS_GRAYRECT	指定一个具有与屏幕背景同色的实矩形
SS_ICON	使控件显示一个在资源中定义的图标，图标的名字由Create函数的lpszText参数指定，图标自动调整它的尺寸
SS_LEFT	左对齐正文，正文能回绕
SS_LEFTNOWORDWRAP	左对齐正文，正文不能回绕
SS_NOTIFY	使控件能向父窗口发送鼠标事件消息
SS_RIGHT	右对齐正文，可以回绕
SS_SIMPLE	使静态正文在运行时不能被改变并使正文显示在单行中
SS_WHITEFRAME	指定一个具有与窗口背景同色的框，默认为白色
SS_WHITERECT	指定一个具有与窗口背景同色的实心矩形，默认为白色

我们在对话框模板添加静态文本框时，可以在静态文本框的属性页中设置它的风格，很多都与上面的风格是对应的，例如，Simple属性就相当于SS_SIMPLE风格。

rect：指定静态控件的位置和大小，它可以是RECT结构体类型，也可以是CRect类的对象。

pParentWnd：指定静态控件的父窗口，通常是一个CDialog对象，不能是NULL。

nID：指定静态控件的ID。

CStatic类的成员函数简介

简单介绍下CStatic类的主要成员函数，下面是成员函数列表。

GetBitmap	获取由SetBitmap函数设置的位图的句柄
GetCursor	获取由SetCursor设置的光标的句柄
GetEnhMetaFile	获取由SetEnhMetaFile设置的增强图元文件的句柄
GetIcon	获取由SetIcon设置的图标的句柄
SetBitmap	设置要在静态控件中显示的位图
SetCursor	设置要在静态控件中显示的光标图片
SetEnhMetaFile	设置要在静态控件中显示的增强图元文件
SetIcon	设置要在静态控件中显示的图标

除了上述成员函数外，由于CStatic是CWnd的派生类，CWnd的很多成员函数也可以使用，例如，GetWindowText、GetWindowRect、SetWindowText等。

静态文本框的基本应用方法在前面已经讲过，鸡啄米就不再举例，大家可以根据本节所讲进行试验，以对静态文本框有更多的认识。欢迎大家来鸡啄米交流学习。

除非特别注明，鸡啄米文章均为原创

转载请标明本文地址：<http://www.jizhuomi.com/software/179.html>

2012年5月21日

作者:鸡啄米 分类:软件开发 浏览: 评论:21

相关文章:

- [VS2010/MFC编程入门之十九（对话框：颜色对话框）](#) (2012-5-17 21:26:10)
- [VS2010/MFC编程入门之十八（对话框：字体对话框）](#) (2012-5-13 22:25:46)
- [VS2010/MFC编程入门之十七（对话框：文件对话框）](#) (2012-5-9 20:30:21)
- [VS2010/MFC编程入门之十六（对话框：消息对话框）](#) (2012-5-5 21:30:18)
- [VS2010/MFC编程入门之十五（对话框：一般属性页对话框的创建及显示）](#) (2012-5-1 22:3:6)
- [VS2010/MFC编程入门之十四（对话框：向导对话框的创建及显示）](#) (2012-4-25 20:53:3)
- [VS2010/MFC编程入门之十三（对话框：属性页对话框及相关类的介绍）](#) (2012-4-21 23:49:3)
- [VS2010/MFC编程入门之十二（对话框：非模态对话框的创建及显示）](#) (2012-4-17 21:35:2)
- [VS2010/MFC编程入门之十一（对话框：模态对话框及其弹出过程）](#) (2012-4-13 23:14:51)
- [VS2010/MFC编程入门之十（对话框：设置对话框控件的Tab顺序）](#) (2012-4-9 20:12:32)

1楼. 蓝颜

应该你大部分流量也是来自百度的长尾关键词吧

鸡啄米 于 2012-05-22 22:27:52 回复
对，一般网站都是长尾关键词流量比较大吧

2012/5/22 8:22:08 [回复该留言](#)

2楼. 广州清洁公司

不错，多谢分享。

2012/5/22 13:45:11 [回复该留言](#)

3楼. 广州店铺装修

呵呵，过来踩踩。

2012/5/22 13:46:22 [回复该留言](#)

4楼. 祝北平博客

编程老难了

鸡啄米 于 2012-05-22 22:28:54 回复
没有那么夸张，呵呵

2012/5/22 15:44:48 [回复该留言](#)

5楼. 激光治疗仪

楼主辛苦了

2012/5/22 21:32:03 [回复该留言](#)

6楼. 红瓷

鸡啄米是什么东东

2012/5/22 22:54:36 [回复该留言](#)

7楼. 象牙塔

我来也，发现不懂，然后再去也~呵呵。

2012/5/23 9:05:02 [回复该留言](#)

8楼. 九江网

不懂的干活 呵呵

2012/5/23 18:07:46 [回复该留言](#)

9楼. 石家庄婚纱摄影

对这个还是不太懂的啊

2012/5/31 9:09:49 [回复该留言](#)

10楼: 小朱

楼主很强大，希望有不懂的可以咨询下你

鸡啄米 于 2012-08-08 22:51:21 回复
有问题互相交流哈

2012/8/6 10:41:11 [回复该留言](#)

11楼: 求助

师傅你好：我跟着您的文章学习MFC有五天了（C++我也学了几天但学的不是很多也不是很懂，学到函数和类了，指针没怎么明白），之前的那些东西多少都看懂了一些，现在在静态文本框这一节中，我有好些不明白，第一，我对《MFC消息映射机制概述》这一节中的知识没怎么明白（几乎全部）；第二、你在之前使用静态文本框的例子中，使用的都只是静态文本框的显示文字说明功能，在这一节中我不明白“如果我们想在程序中动态创建静态文本框，而不是像前面那样直接从Toolbox中拖到对话框模板上，那么就需要使用CStatic类的成员函数Create”中的动态创建静态文本框是怎么回事，还有就是Creat函数放在哪儿？Creat函数具体怎么用？第三、消息处理函数与静态文本框有什么关系？第四、可以为静态文本框添加消息处理含函数吗，如果可以怎么添加？第五、我在网上看到有说为静态文本框添加图片和改变背景颜色，但他们只是给出了相关的代码，由于我不明白静态文本框的消息函数是如何添加的，所以我也没有试验出他们的方法来；第六、MFC消息映射机制概述这一讲中的添加消息与消息函数声明可以手动添加声明与消息函数，而您在后续的为控件添加消息函数与声明时那些都是自动生成的（声明，实现等都基本给好了，只需修改一下），所以手动添加这一项没练习，我希望师傅再给编个练习题有助于理解。第七、尽管静态文本框这一节可能很简单，但我只会显示文字这一个功能，我希望师傅不要介意给我编写几个静态文本框的应用实例，如：添加背景图片、更改背景，设置透明度等。师傅可以把信息打包发到我邮箱2427905466@qq.com里，谢谢！

2012/11/9 22:08:36 [回复该留言](#)

12楼: 干池

学习了，多谢博主

2013/1/28 13:27:30 [回复该留言](#)

13楼: 浪诺

请问博主一个问题，就是如何在静态文本框中进行绘图操作，然后就是利用静态文本框的绘图和利用picture控件的绘图有什么差别？在网上查了很久也没查出来怎么弄。。。先谢过博主。。。

2013/6/3 13:39:22 [回复该留言](#)

14楼: 8xif

博主能增讲一节进度条控件的使用吗？

2014/1/18 16:31:39 [回复该留言](#)

15楼: kksama

鸡啄米先生，可以请教一下吗？如果是动态创建的静态文本框可以为它添加相应的鼠标响应等事件吗？要怎么添加？请您稍微简单的回答下好吗。

2014/4/2 20:28:37 [回复该留言](#)

16楼: 嘿嘿

如何动态添加静态文本，在那个函数里面添加，求指教

2014/9/15 16:38:43 [回复该留言](#)

17楼: 什么都不会

请教一下 怎么修改字体的大小？

2016/1/24 0:22:38 [回复该留言](#)

[18楼- 孙泽能](#)

静态文本框的颜色和字体设置，在窗口属性那里没有，请问要怎样设置呢

2016/8/19 11:58:25 [回复该留言](#)

[19楼- 李李李都是李](#)

您好，楼主，想请教您如何动态创建静态文本控件，详细点的那种，小白网上找了一天了，还是不会

2018/5/28 14:01:09 [回复该留言](#)

[20楼- 藏没没](#)

两种方法实现了 自定义类生成静态编辑框

方法一：

//对话框类CAdditionDlg声明中添加

private:

CStatic myStatic;

//初始化函数中

BOOL CAdditionDlg::OnInitDialog()

{

CDialogEx::OnInitDialog();

.....

//自定义控件

//CStatic myStatic;//为什么不可以？

LPCTSTR ResourceMyStatic = _T("1\\n2\\n3\\n4\\n5\\n6\\n7\\n8\\n9\\n0\\n");

CRect myStaticPosion(0, 0, 10, 200);

myStatic.Create(ResourceMyStatic, WS_VISIBLE | WS_CHILD, myStaticPosion, this,

IDC_MYSTATIC_STATIC);

}

2019/4/6 16:24:22 [回复该留言](#)

[21楼- 藏没没](#)

方法二：

//对话框类CAdditionDlg声明中添加

private:

CStatic * myStatic2;

//按钮的消息相应函数中

void CAdditionDlg::OnClickedShowButton()

{

static int flag = 1; // 1:显示; 2: 隐藏

CStatic * myStatic2 = new CStatic;

if (flag == 1)

{

LPCTSTR ResourceMyStatic = _T("a,b,c");

CRect myStaticPosion(50, 0, 100, 20);

myStatic2->Create(ResourceMyStatic, WS_VISIBLE | WS_CHILD, myStaticPosion, this,

IDC_MYSTATIC2_STATIC);

flag = 2;

}

else

{

LPCTSTR ResourceMyStatic = _T("");

CRect myStaticPosion(50, 0, 100, 20);

//myStatic2->CloseWindow();

myStatic2->Create(ResourceMyStatic, WS_VISIBLE | WS_CHILD, myStaticPosion, this,

IDC_MYSTATIC2_STATIC);

flag = 1;

}

}

不知道还有没有更好的，更正确的方法，哈哈

2019/4/6 16:24:46 [回复该留言](#)

上一篇：[黑莓OS 10击败iPhone和Android需具备的八个条件](#)

下一篇：[MSN中国拥6000万用户 欲进军电商领域](#)

[发表评论:](#)

名称(*)

<input type="text"/>	邮箱(选填)
<input type="text"/>	网站链接(选填)
<input type="text"/>	验证(*) 

正文(*) (留言最长字数:1000)

☐ 记住我,下次回复时不用重新输入个人信息

[\[URL\]](#) [\[URL2\]](#) [\[EMAIL\]](#) [\[EMAIL2\]](#) [\[B\]](#) [\[I\]](#) [\[U\]](#) [\[S\]](#) [\[QUOTE\]](#) [显示UBB表情>>](#)

◎欢迎参与讨论，请在这里发表您的看法、交流您的观点。

Copyright © 2011-2020 鸡啄米. 版权所有.

联系邮箱:jizhuomi@126.com Powered By Z-Blog



[无觅相关文章插件](#)

分享