MANUEL: GOREGOTCHI



AVERTISSEMENT Avant de jouer à ce jeu veuillez lire le manuel d'utilisation PC ainsi que les manuels de tout autre périphérique pour obtenir toutes les informations importantes relatives à la santé et la sécurité. Archivez correctement tous les manuels afin de pouvoir les retrouver facilement.

Table des matières

Votre Goregotchi	3
Menus	6
Besoins	8
Commandes	9

Qu'est-ce que le système PEGI?

Le système de classification par âge PEGI (Pan-European Game Information, système européen d'information sur les jeux) permet aux parents de toute l'Europe de prendre des décisions éclairées lors de l'achat de jeux vidéo. Lancé au printemps 2003, il s'est substitué à un certain nombre de systèmes nationaux de classification par âge au moyen d'un système unique désormais utilisé dans la plupart des pays d'Europe (30 pays : Autriche, Danemark, Hongrie, Lettonie, Norvège, Slovénie, Belgique, Estonie, Islande, Lituanie, Pologne, Espagne, Bulgarie, Finlande, Irlande, Luxembourg, Portugal, Suède, Chypre, France, Israël, Malte, Roumanie, Suisse, République tchèque, Grèce, Italie, Pays-Bas, Slovaquie et Royaume-Uni).

Le système bénéficie de l'appui des principaux fabricants de consoles, dont Sony, Microsoft et Nintendo, ainsi que des éditeurs et développeurs de jeux interactifs à travers toute l'Europe. Le système de classification par âge a été élaboré par la Fédération européenne des logiciels de loisirs (ISFE – Interactive Software Federation of Europe).



Votre Goregotchi

Voici votre Goregotchi enfant. Celui-ci à quatre stades d'évolution :

- Bébé
- ➤ Enfant
- ➤ Ado
- > Adulte

Il doit asservir trois besoins bien particulier :

- Discipline
- > Joie
- > Faim

Au commencement, les besoins de Goregotchi seront sur 40 points. Au fil des années ces besoins augmenteront de 10 point à chaque évolution.

Le besoin de DISCIPLINE permet au Goregotchi de vous obéir lorsque vous lui soudoyez une requête, comme par exemple JOUER. Si la DISCIPLINE de Goregotchi est proche de 0, alors celui-ci vous tirera la langue. Et au contraire si la DISCIPLINE ce rapproche du maximum alors le Goregotchi vous obéira au doigt et à l'œil. Vous pouvez affecter sa DISCIPLINE de deux façons différentes.

- Pour commencer vous avez la possibilité de punir votre Goregotchi pour aucune raison valable. Dans ce cas la DISCIPLINE diminuera de 5 points, mais sa JOIE ce verra diminué de 10 points.
- La deuxième manière ce résume à punir Goregotchi lorsqu'il fait une bêtise (vous tire la langue par exemple). Ici la DISCIPLINE augmente de 5 points mais sa JOIE diminue de 5 points.

Le besoin de JOIE permet au Goregotchi de ne pas ce faire la tête si son bonheur ce voyait diminuer à 0 points. Pour augmenter sa JOIE vous avez la possibilité de JOUER avec lui. Le but du jeu est de deviner où Goregotchi regardera. Il y a donc deux possibilités : soit droite, soit gauche. Et c'est à vous de découvrir où ces

yeux seront positionnés. Ainsi peu importe votre résultat la JOIE augmentera de 10, mais la FAIM elle augmentera de 10 points.

Le besoin de FAIM permet au Goregotchi de ne pas mourir de faim si celle-là est proche du maximum. Lorsque vous nourrissez Goregotchi vous avez le choix entre deux styles de repas différents. Premièrement vous avez la possibilité de lui donner un SNACK, une cerise, celle-ci diminue la FAIM de 5 points et on augmente JOIE de 5 points. Sinon vous pouvez lui donner un REPAS, un ONIGIRI soit une boulette de riz, ce qui aura comme effet de lui diminuer sa FAIM de 10 points.

Lorsque Goregotchi évolue, ces besoins seront identiques au passé.



Menus

Menu principal:

Ici vous avez le choix entre quatre actions :

- ➤ JOUER : touche "j" du clavier
- > PUNIR : touche "p" du clavier
- ➤ MANGER : touche "m" du clavier
- ➤ QUITTER : touche "q" du clavier

Menu de JOUER:

```
Entre un choix !

*------
| Devine ou iront les yeux ! Tu a le choix entre: |
| a droite = d a gauche = g quitter = q |
| *------
```

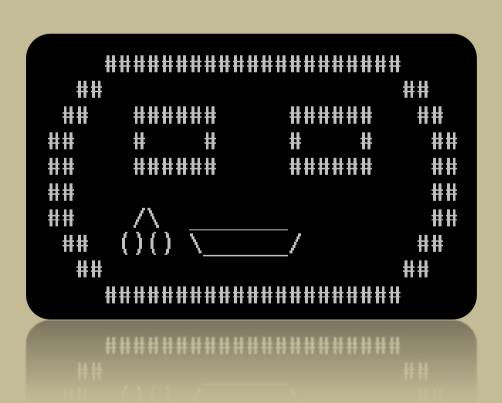
Ici vous avez le choix entre trois actions :

- DROITE : touche "d" du clavier
- ➤ GAUCHE : touche "g" du clavier
- QUITTER: touche "q" du clavier

Menu de MANGER:

Ici vous avez le choix entre trois actions :

- SNACK : touche "s" du clavier
- REPAS : touche "r" du clavier
- QUITTER: touche "q" du clavier



Besoins

DISCIPLINE : 20/40 JOIE : 20/40 FAIM : 20/40

Voici les trois besoins du Goregotchi:

- DISCIPLINE
- > JOIE
- > FAIM

Maximum des besoins par évolution :

Bébé : max 40 points

> Enfant: max 50 points

> Ado: max 60 points

Adulte : max 70 points

Si la FAIM n'est pas satisfait correctement :

Commande



- 1 : Manger pour nourrir le Goregotchi
- 2 : Jouer pour jouer avec le Goregotchi
- 3 : Punir pour éduquer le Goregotchi
- 4: Repas (choix de manger)
- 5 : Snack (choix de manger)
- 6: Droite (choix de jouer)
- 7 : Gauche (choix de jouer)
- 8 : Entrée pour valider (dans certains cas)
- 9 : Quitter (sortir du jeux ou d'un des sous menus)

Support technique

	PSS	TTY
Australia	0440.0440.50	0440.0440.51
Österreich	0440.0440.50	0440.0440.51
Belgique/België/Belgien	0440.0440.50	0440.0440.51
Danmark	0440.0440.50	0440.0440.51
Suomi/Finland	0440.0440.50	0440.0440.51
France	0440.0440.50	0440.0440.51
Deutschland	0440.0440.50	0440.0440.51
Magyarország	0440.0440.50	0440.0440.51
Ireland	0440.0440.50	0440.0440.51
Italia	0440.0440.50	0440.0440.51
Nederland	0440.0440.50	0440.0440.51
New Zealand	0440.0440.50	0440.0440.51
Norge	0440.0440.50	0440.0440.51
Polska	0440.0440.50	0440.0440.51
Portugal	0440.0440.50	0440.0440.51
Россия	0440.0440.50	0440.0440.51
España	0440.0440.50	0440.0440.51
Saudi	0440.0440.50	0440.0440.51
Slovensko	0440.0440.50	0440.0440.51
Sverige	0440.0440.50	0440.0440.51
Scweiz/Suisse/Svizzera	0440.0440.50	0440.0440.51
South Africa	0440.0440.50	0440.0440.51
UAE	0440.0440.50	0440.0440.51
UK	0440.0440.50	0440.0440.51

Copyright (C) 2013 Oww! Production

Copyright (C) 2013 Rudy REZAIRE

Copyright (C) 2013 Maxime BOUQUEROD

Copyright (C) 2013 Wassim DHIF

Copyright (C) 2013 Nicolas ROUVIERE

Copyright (C) 2013 Wilfried EVIEUX