Отчёт по лабораторной работе 3

Супонина Анастасия Павловна

Содержание

Цель работы	2
Задание	2
Теоретическая часть	2
Выполнение работы	2
Простейшие операции	2
Операции с векторами	3
Вычисление проектора	3
Матричные операции	∠
Построение графиков:	5
Прострейшие	5
Два графика на одном чертеже	7
График \$ <i>y</i> = <i>x</i> ^2sinx \$	8
Сравнение циклов и операций с векторами	10
Выводы	11
~	
Список иллюстраций	
Простейшие операции 1	
Вычисление проектора	
График функции $\$ \sin x \$$	
График функции $\$ \sin x \$$	
График функции $\$ \sin x \$$	
График функции $\$ \sin x \$$	
Два графика на одном чертеже	
Два графика на одном чертеже	
График \$ $y = x^2 \sin x$ \$	
График \$ $y = x^2 \sin x$ \$	
Сравнение	11

Список таблиц

Элементы списка иллюстраций не найдены.

Цель работы

Ознакомиться с Octave. Изучить основные функции. Научиться выполнять простейшие операции, операции с векторами, операции с матрицами. Научиться строить графики и изменять их внешний вид, а также научиться строить несколько графиков на одном чертеже. Научиться создавать отдельные файлы и запускать их.

Задание.

- 1) Выполнить простейшие операции
- 2) Сделать операции с векторами
- 3) Провести вычисление проектора
- 4) Совершить матричные операции
- 5) Построить следующие графики:
 - 1. прострейшие
 - 2. два графика на одном чертеже
 - 3. График \$ □ = □^2sinx \$
- 6) Сравненить циклы и операции с векторами

Теоретическая часть

GNU Octave — свободная программная система для математических вычислений, использующая совместимый с MATLAB язык высокого уровня.

Она позволяет стоить различные графики и редактировать их.

Выполнение работы

Простейшие операции

Изучаю набор простейших операций доступных в Octave

```
>> diary on
>> 2*6 + (7-4)^2
ans = 21
>> u = [1 -4 6]
u =
 1 -4 6
>> u = [1; -4; 6]
u =
 1
 -4
  6
>> A = [1 2 -3; 2 4 0; 1 1 1]
A =
  1 2 -3
  2 4 0
  1 1 1
```

Простейшие операции 1

Операции с векторами

Использую команды для работы с векторами в среде Octave

```
>> v = [2; 1; -1]
v =
  2
  1
 -1
>> 2*v + 3*u
                                    >> cross(u, v)
ans =
                                    ans =
   7
                                      -2
 -10
                                       13
  16
                                         9
>> dot(u, v)
                                    >> norm(u)
ans = -8
                                     ans = 7.2801
```

Вычисление проектора

При помощи формулы $proj = dot(u, v)/(norm(v))^2 * v$ вычисляю проектор двух векторов

Вычисление проектора

Матричные операции

При помощи Octave создаю матрицы и провожу математические операции над ними

```
\Rightarrow A = [1 2 -3; 2 4 0; 1 1 1]
A =
 1 2 -3
  2 4 0
  1 1 1
>> B = [1 2 3 4; 0 -2 -4 6; 1 -1 0 0]
B =
  1 2 3 4
  0 -2 -4 6
  1 -1 0 0
>> A * B
ans =
  -2 1 -5 16
   2 -4 -10 32
   2 -1 -1 10
>> B' * A
ans =
                                    >> inv (A)
                                    ans =
   2 3 -2
                                     0.6667 -0.8333 2.0000
-0.3333 0.6667 -1.0000
-0.3333 0.1667 0
  -3 -5 -7
  -5 -10 -9
  16 32 -12
>> 2 * A - 4 * eye(3)
                                    >> eig (A)
ans =
                                    ans =
 -2 4 -6
                                      4.5251 + 0i
 4 4 0
                                      0.7374 + 0.8844i
  2 2 -2
                                      0.7374 - 0.8844i
>> det(A)
                                   >> rank (A)
ans = 6
                                    ans = 3
```

Построение графиков:

Прострейшие

Строю график функции \$ sin □ \$ на интервале \$ [0, 2π] \$

График функции \$ sin □ \$

Получаю следующее отображение

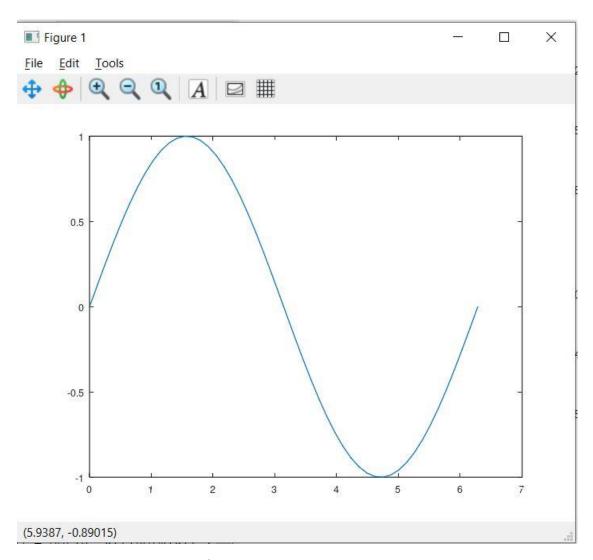


График функции \$ sin □ \$

Вношу изменение в легенду графика, а также редактирую цвет и толщину линии при помощи следующих команд

```
>> clf
>> plot(x, y, 'r', 'linewidth', 3)
>> axis([0 2*pi -1 1])
>> grid on
>> xlabel('x')
>> ylabel('y')
>> title('Sine graph')
>> legend('y = sin(x)')
```

График функции \$ sin □ \$

И теперь график принимает вид

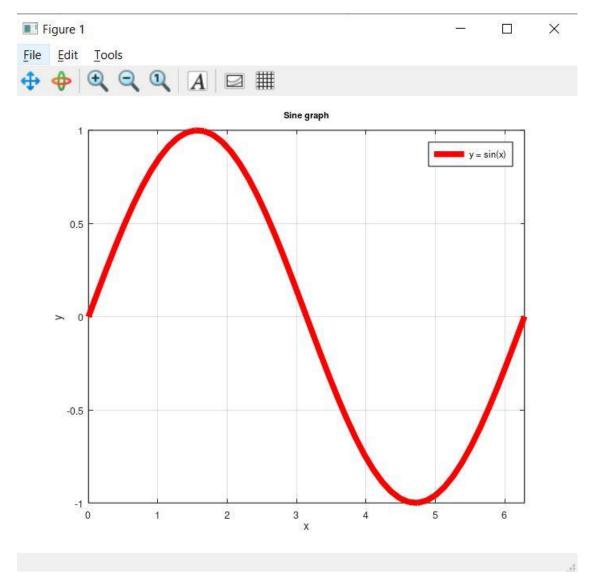


График функции \$ sin □ \$

Два графика на одном чертеже

Очищаю старые данные и создаю два графика отображаемые на одном чертеже

```
>> x = [1 2 3 4]
x =

1     2     3     4

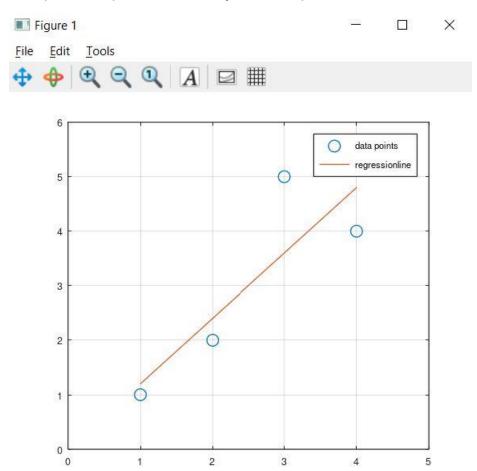
>> y = [1 2 5 4]
y =

1     2     5      4

>> plot(x, y, 'o')
>> hold on
>> plot(x, 1.2*x)
>> grid on
>> axis([0 5 0 6])
>> legend('data points', 'regressionline')
```

Два графика на одном чертеже

Которые отображаются следующим образом



Два графика на одном чертеже

График \$ □ = □^2sinx \$

Строю график \$ $\square = \square^2 \sin x$ \$, важным становиться правильная запись операторов, не в матричном виде ^ и , а в поэлементном . ^ и \$. \$.

```
>> clear
>> clf
>> x = linspace(-10, 10, 100)
Columns 1 through 19:
 -10.0000 -9.7980 -9.5960 -9.3939 -9.1919 -8.9899 -8.7879
Columns 20 through 38:
 -6.1616 -5.9596 -5.7576 -5.5556 -5.3535 -5.1515 -4.9495
Columns 39 through 57:
 -2.3232 -2.1212 -1.9192 -1.7172 -1.5152 -1.3131 -1.1111
Columns 58 through 76:
   1.5152 1.7172 1.9192 2.1212 2.3232 2.5253 2.7273
Columns 77 through 95:
   5.3535 5.5556 5.7576 5.9596 6.1616 6.3636 6.5657
Columns 96 through 100:
   9.1919 9.3939 9.5960 9.7980 10.0000
>> plot (x, x^2*sin(x))
error: for x^y, only square matrix arguments are permitted and one argume
>> plot (x, x.^2.*sin(x))
```

График $\ \Box = \Box^2 \sin x \$

Получаю

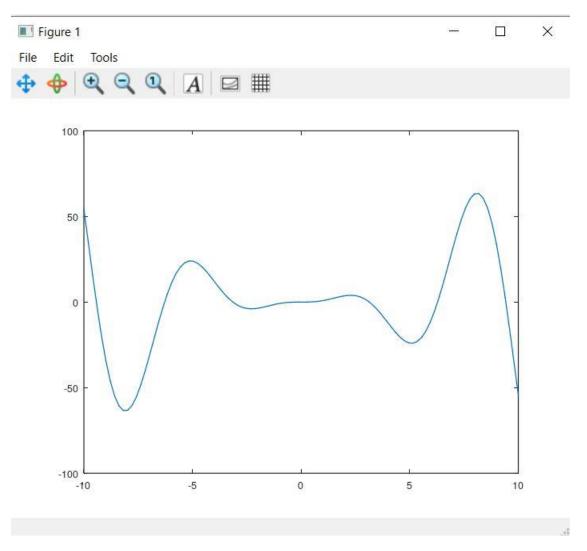
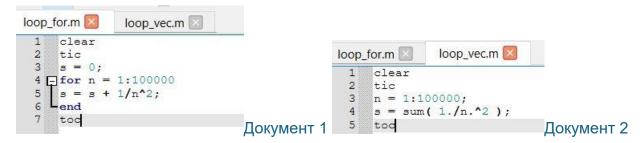


График \$ □ = □^2sinx \$

Сравнение циклов и операций с векторами

Создаю два документа с командами для сравнения



Запускаю документы через консоль и получаю следующие результаты

```
>> clear
>>
>> clf
>> loop_for

Elapsed time is 0.110521 seconds.
>> loop_for

Elapsed time is 0.097578 seconds.
>> loop_for
Elapsed time is 0.0988259 seconds.
>> loop_vec

Elapsed time is 0.00908017 seconds.
>> loop_vec
Elapsed time is 0.000902891 seconds.
```

Сравнение

Выводы

Ознакомилась с Octave. Научилась работать с векторами и матрицами, создавать отдельные документы для выполнения. Обрела навыки работы с различными графиками и их оформлением.