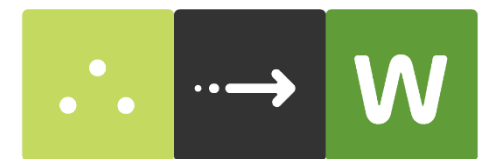




Woodland  
Academy

## 2.4 オブジェクト指向補足

### 演習問題



*Shape Your Future*

# 一.コードを修正

時間： 15 分

- ◀ 問題 2.3.1 の乗り物クラスを修正して、この章で学んだ方法を使って、そのコードの可読性を向上させてください。



## 二.商店街

時間： > 30 分

1. 以下の機能がある商店街システムを作ってください：

- 商品（Product）が使用されます：
  - ◆ 価格（price）と商品名（type）を持つ。
- 店（Shop）は商品を販売します：
  - ◆ 販売された商品のリストを取得するメソッド（getProducts）が用意。
  - ◆ 便利のために、売り切れないように各商品は無限個用意されたとする。
- お客様（Customer）はお金を支払って、商品を購入：
  - ◆ 保有する現金（cash）を持つ。
  - ◆ 商品を購入するメソッド（buy）が用意。

2. これらのクラスのオブジェクトを main() メソッドで作成し、期待通りに機能できるかをチェックしてみなさい。

3. 以上は最低限の機能です。商店街システムに、他にどんなクラスや属性、機能が必要だと思いますか？あなたのオリジナルな商店街を作りましょう！