1. 次のプログラムを確認してください。

```
1. public class Item {
2.    private int num = 10;
3.    public void setNum(int num) {
4.         this.num = num;
5.    }
6.    public int getNum() {
7.         return this.num;
8.    }
9. }
```

このクラスを利用する以下のプログラムを、コンパイル、実行したとき の結果として、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class Main {
2.    public static void main(String[] args) {
3.         Item a = new Item();
4.         Item b = new Item();
5.         b.setNum(20);
6.         System.out.println(a.getNum());
7.    }
8. }
```

```
    A. 0が表示される
    B. 10が表示される
    C. 20が表示される
    D. コンパイルエラーが発生する
    E. 実行時に例外がスローされる
```

2. 次のプログラムを確認してください。

```
    public class Item {
    public String name;
    public int price;
    public void printInfo() {
    System.out.println(name + ", " + price);
    }
    }
```

このクラスを利用する以下のプログラムを、コンパイル、実行したとき の結果として、正しいものを選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class Main {
        public static void main(String[] args) {
 2.
           Item a = new Item():
 3.
           Item b = new Item();
 4.
           a.name = "apple";
 5.
           b.price = 100;
 6.
7.
           a.price = 200;
           b. name = "banana";
8.
           a = b;
9.
10.
           a.printInfo():
11.
       1
12. }
```

- A. 「apple, 100」と表示される
- B. 「banana, 100」と表示される
- C. 「apple, 200」と表示される
- D. 「banana, 200」と表示される
- E. 実行時に例外がスローされる
- F. コンパイルエラーが発生する

5. 次のプログラムを確認してください。

```
    public class Sample {
    static int num = 0;
    }
```

このクラスを利用する以下のクラスを、コンパイル、実行したときの結果として正しいものを選びなさい。(1つ選択)

```
1. public class Main {
        public static void main(String[] args) {
 2.
 3.
            Sample.num = 10;
 4.
            Sample s = new Sample();
            Sample s2 = new Sample();
 5.
            s.num += 10:
 6.
 7.
           s2.num = 30;
           System.out.println(Sample.num);
 8.
 9.
10. }
```

- A. 10が表示される
- B. 20が表示される
- C. 30が表示される
- D. Mainクラスの3行目でコンパイルエラーが発生する
- E. 実行時に例外がスローされる