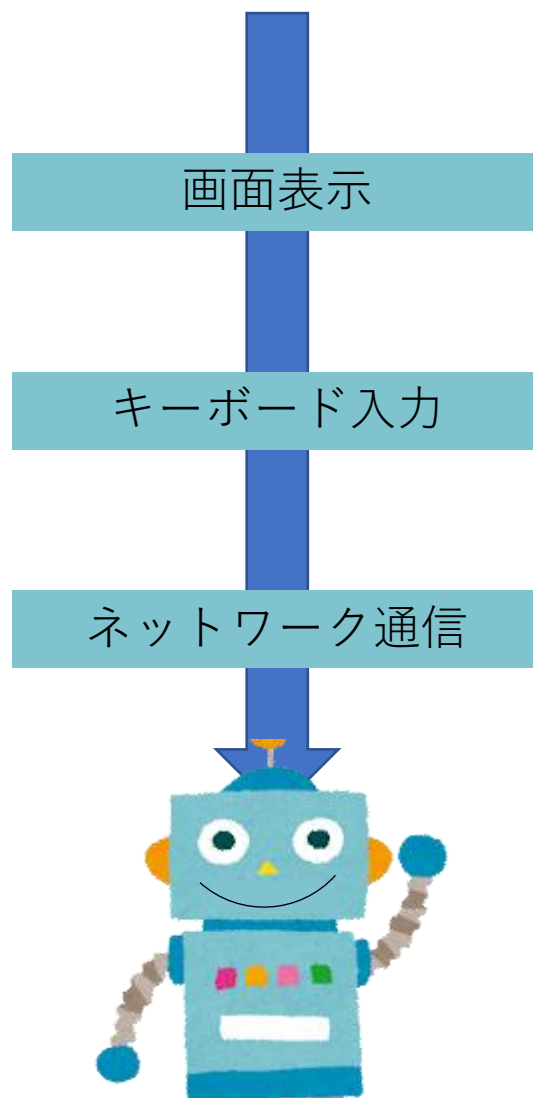
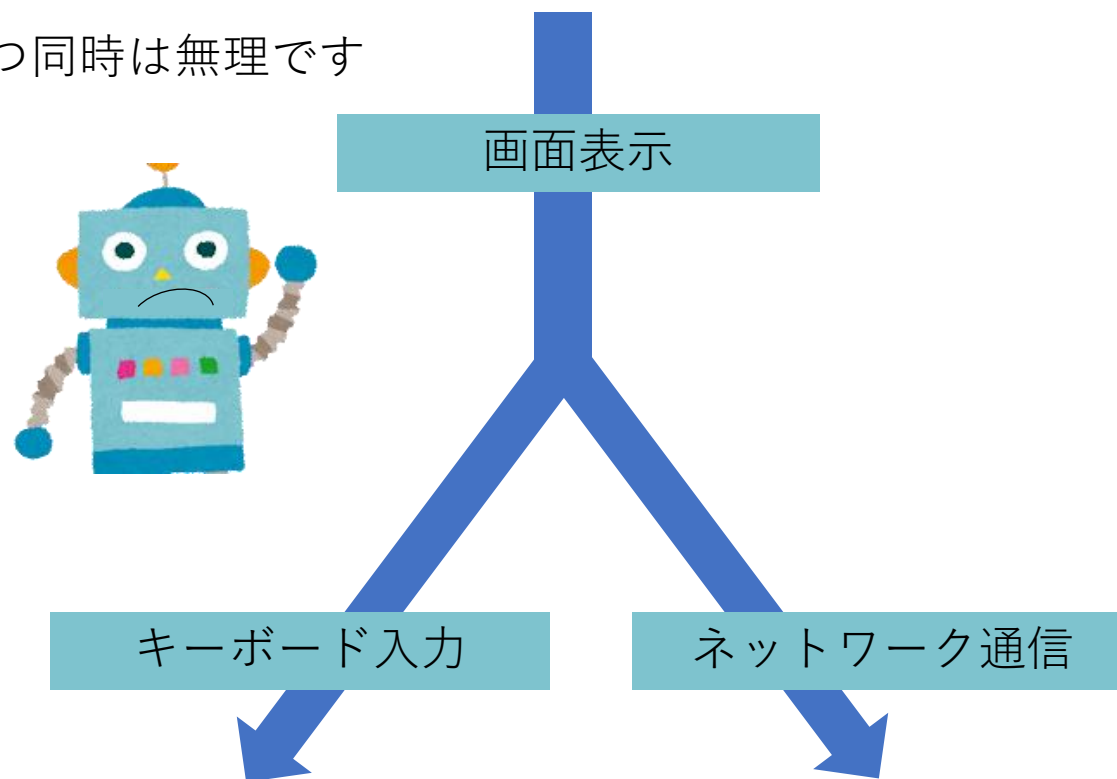


06 スレッドとは



2つ同時は無理です

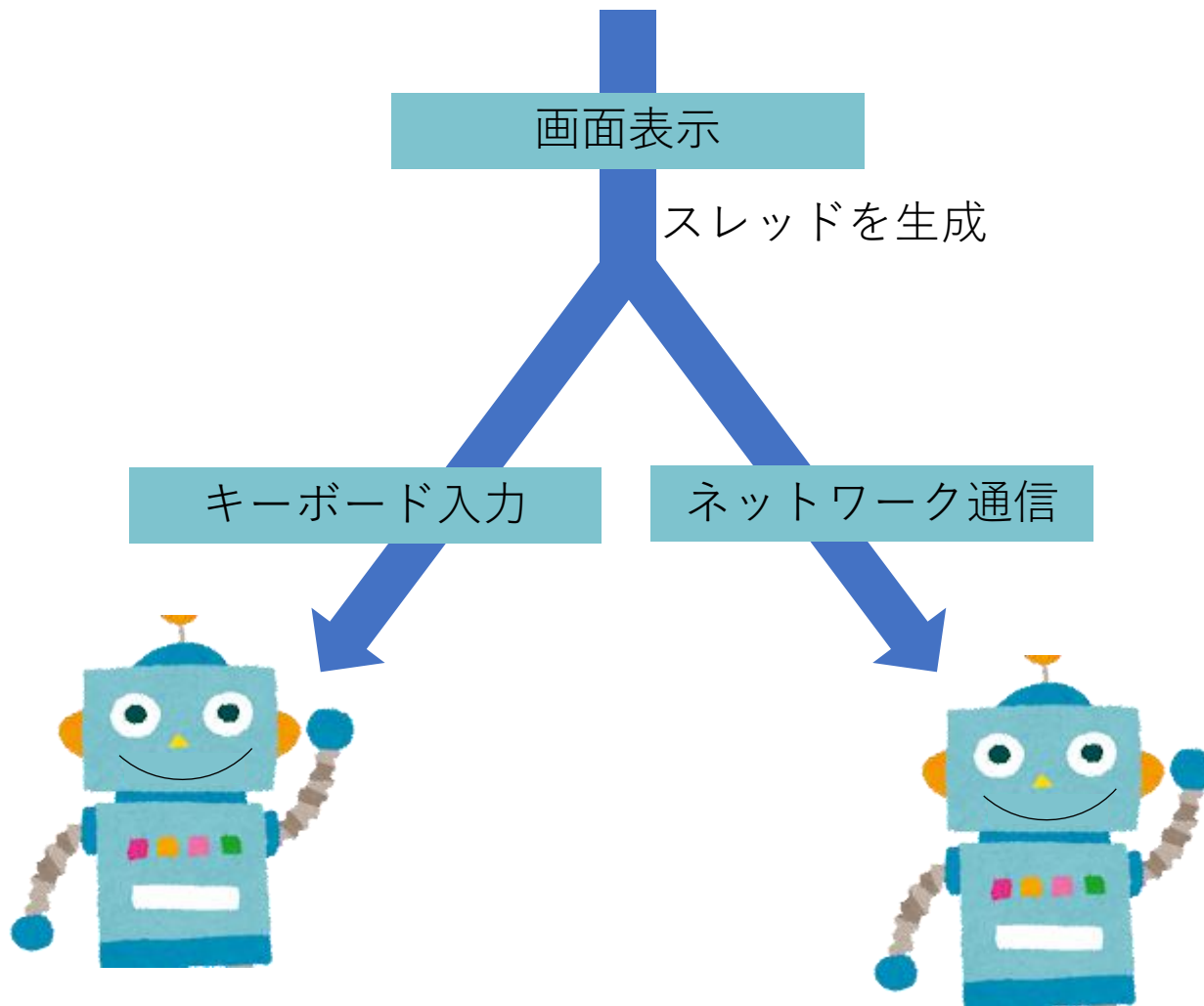


JAVAの実行原則

- ・ 命令を1つずつ実行する
つまりある命令を完全に実行し終えてから次の命令を実行する

07 スレッドとは

スレッド 複数の命令を同時に実行する



08 スレッドの使い方



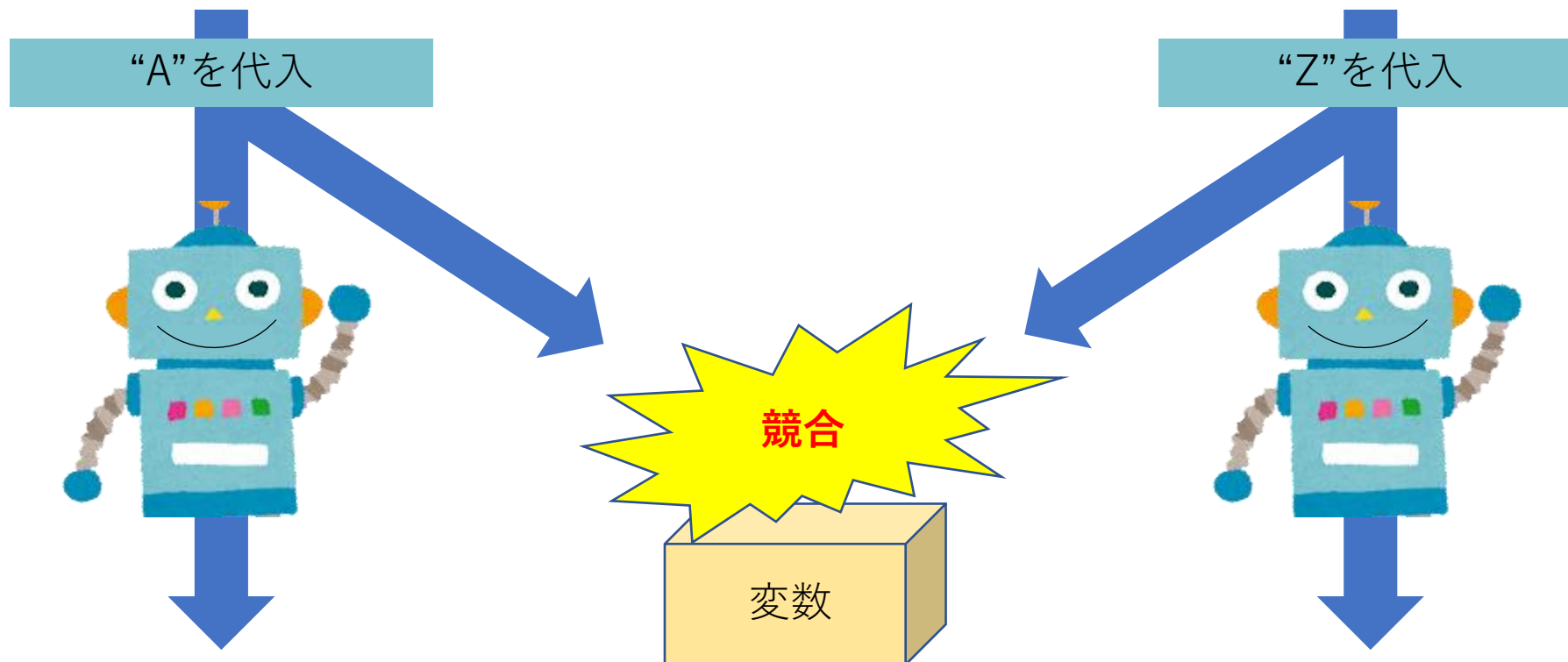
- ① Threadクラスを継承してrun()をオーバーライドする
このときrun()には別のスレッドで処理したい内容を書き込む

- ② 別のスレッドの実行を開始したい場所で、①のクラスを
インスタンス化して、start()で呼び出す。

09 マルチスレッドと競合

- 複数のスレッドを利用したプログラミング→マルチスレッド

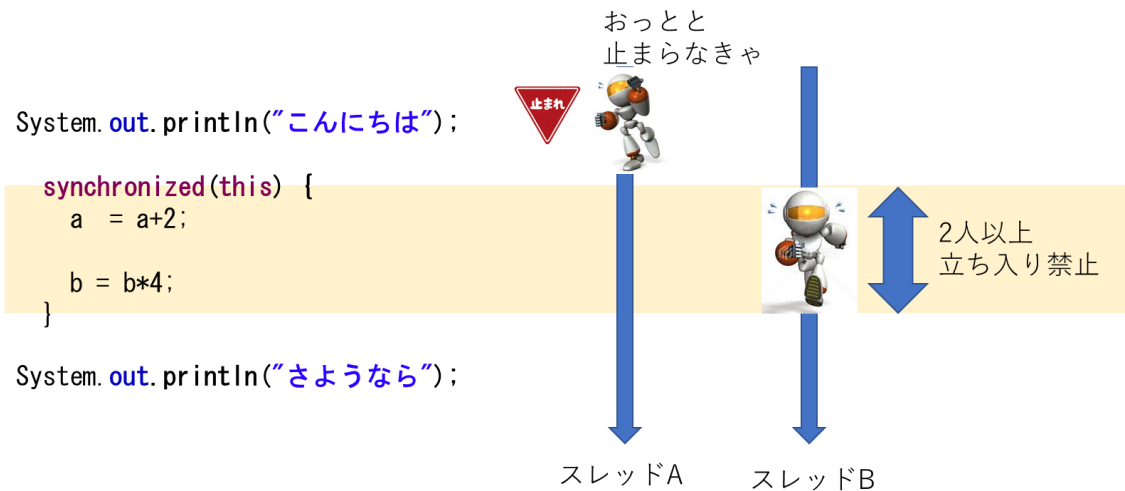
注意点→複数のスレッドが同時に同じクラスや変数、メソッドなどにアクセスして
データを壊すことがある
→ データの競合



10 スレッドの同調

スレッドの同調(synchronization)

スレッドの競合を避けるために、1つのスレッドがあるクラスを利用している間、他のスレッドは待機するようにコントロールすること



スレッドの同調を行うブロックの指定

```
synchronized (対象インスタンス) {  
    スレッドの競合から保護したい処理  
}
```