

■スキルシート

| | | |
|------|------|----|
| フリガナ | | |
| 名前 | | |
| ヨミガナ | | |
| 現住所 | | |
| 最終学歴 | 卒業年月 | 学校 |
| | | |

| | |
|------|--|
| 資格 | |
| 保有技術 | |
| 得意業務 | |
| 主な実績 | |

| | | | |
|------|------------|-------------|------------|
| OS | Windows | Mac | Linux |
| | 対応可 | 開発用途 | 普段使い |
| DB | Oracle | PostgreSQL | SQLserve |
| | | | |
| 言語 | Perl | PHP | ASP |
| | | 3年 | |
| | JavaScript | XML | RUBY |
| | 片手間程度 | | 3年 |
| ツール | Word | Access | Excel |
| | | | VBAでマクロ組め |
| デザイン | Photoshop | Illustrator | QuarkXpres |
| | | | |
| | Premiere | LightWave | |
| | | | |

| 期間 | | | | 業務内容 |
|----|---------|---|----------|---|
| 1 | 2016年4月 | － | 2016年10月 | ■アプリプラットフォーム開発 株式会社アオインタラクティブ https://play.geo-online.co.jp/ ≪担当業務≫ * プロトタイプ作成 * インフラ構築 * クレジットカード決済機能の繋ぎ込み * サイト内独自ポイント ≪習得スキル≫ IDCf のクラウド環境設定 ≪コメント≫ 主開発は外部の開発会社で、そちらをリードするポジション |
| | (7ヶ月間) | | | |

| | | | | |
|---|----------|---|---------|---|
| 2 | 2015年10月 | — | 2016年2月 | ■unityアプリ開発 株式会社モブキャスト enhance games, inc. https://play.google.com/store/apps/details?id=com.mobcast.lwt&hl=ja https://itunes.apple.com/jp/app/lumines-pazuru-myujikku/id110750871 |
| | (5ヶ月間) | | | 《担当業務》 パズルゲーム初期開発補助 《習得スキル》 Unity環境 《コメント》 |
| 3 | 2015年5月 | — | 2016年2月 | ■LINEビジネスコネクト デジタル・アドバタイジング・コンソーシアム株式会社 http://dialogone.jp/ |
| | (10ヶ月間) | | | 《担当業務》 * LINE ビジネスコネクトを利用したシステムの運用、新規案件対応(golar * カスタマー企業向け管理画面保守、新規案件対応(PHP/JavaScript) 《習得スキル》 各種AWS環境 《コメント》 |
| 4 | 2014年10月 | — | 2015年4月 | ■web検索ポータルサイト 株式会社スケールアウト |
| | (7ヶ月間) | | | 《担当業務》 * AU ポータルサイトの検索機能のフロントエンド周り Python 2.7 / flask で既存のサービスフロントエンドを置き換え * 上記フロントエンドとバックエンドの間のミドルウェアの不具合修正など Scala 2.10 / play 2.2 * クリックログ周りのJavaScriptの不具合調査、修正など 《習得スキル》 Elasticsearchの基礎 |
| | 2014年2月 | — | 2014年9月 | ■スマホアプリ開発 (1) 100万人の無双OROCHI web版のソーシャルゲーム Php / CodeIgniter 使用。 |
| | | | | 《担当業務》 既存機能不具合改修など |

| | | | | |
|---|---------|---|---------|---|
| 5 | (8ヶ月間) | | | <p>(2) チェインイレブン ワールドクランサッカー cocos2dxを用いたネイティブアプリのサーバサイド Python / django 使用。 サーバ側はjsonを返すAPIを実装。</p> <p>《担当業務》 ・新規機能追加 ・各種集計バッチ実装</p> |
| 6 | 2013年7月 | — | 2014年1月 | <p>■ソーシャルアプリ開発</p> <p>株式会社ドリコム</p> <p>(1) フルボッコヒーローズ / フライングゲットガチャ unityを用いたネイティブのソーシャルゲーム。 サーバサイドは ruby on rails でJSONを返すAPIを開発。</p> <p>《担当業務》 ・サーバサイドの開発補助機能を全般的に * 管理画面(ActiveAdmin使用) * データベース内を閲覧、編集する開発ツール * web上で編集可能なエネミーの配置ツール など ・jsonを返すサーバサイドAPI ・unity C# にてサーバとの通信部分の実装を補助。</p> |
| | (7ヶ月間) | | | <p>(2) 陰陽師 ～平安妖奇譚～ 運用3年ほどのオーソドックスなカードバトル形式のソーシャルゲーム。 既存のギルド機能を拡張。</p> <p>《担当業務》 ・既存ギルド機能にイベント関連のランキング機能追加 など</p> |
| 7 | 2013年1月 | — | 2013年6月 | <p>■ソーシャルゲーム運用</p> <p>Q Entertainment株式会社 SHINee My Love</p> <p>サーバサイド ruby on rails。 運用だが、前任者の残した不具合を修正したり、環境を再整備したり、G り、など実質ほぼ開発業務に近い。</p> |
| | (6ヶ月間) | | | <p>上記のGMO対応版。</p> <p>《担当業務》 ・サーバ構築/調整 ・GMO対応 ・不具合の修正など</p> |
| | | | | ■Mobage向けソーシャルゲーム開発 |

| | | | | |
|----|----------|---|----------|--|
| 8 | 2012年10月 | — | 2012年12月 | 株式会社 ADORE 現壊ユグドラシル 受託開発。サーバサイド php。 少人数だったため、環境整備一式/プログラムリーダー(他2人)/プロマネ 前フレームワークの再構築/本番サーバ設定/デプロイ環境構築 など中 |
| | (3ヶ月間) | | | <<担当業務>> ・プロジェクトリーダー ・開発スケジュール調整 ・ほぼ中身ソース全般的に書き換え ・本番、ステージングサーバ構築 ・デプロイ環境構築 |
| 9 | 2012年4月 | — | 2012年9月 | ■Gree Global Platform向けソーシャルゲーム開発 株式会社ドリコム Reign of Dragons 開発。サーバサイド ruby on rails。 |
| | (6ヶ月間) | | | <<担当業務>> 海外版iPhoneアプリ サーバサイド ・デバッグ機能 ・MVCのコントローラ周りを主に ・レイド戦実装 ・クエスト通信周り(json API)実装 |
| 10 | 2011年10月 | — | 2012年2月 | ■Mobage向けソーシャルゲーム開発 シリコンスタジオ株式会社 戦国武将姫 MURAMASA 新規開発案件。 |
| | (5ヶ月間) | | | <<担当業務>> flash関連 バトルまわり トレードまわり <<コメント>> ・既存アプリのイベント追加と手直しから入り、それをベースにした新規ア |
| | 2011年5月 | — | 2011年9月 | ■Mobage向けソーシャルゲーム開発 株式会社Cygames 神撃のバハムート https://www.andapp.jp/apps/12007160?from=www_mbga_intro 新規開発案件。 |

| | | | | |
|----|---------|---|---------|--|
| 11 | (5ヶ月間) | | | <p>サーバサイド php をメインに、全体的に。 Opensocial周りを一通り対応。</p> <p>《担当業務》</p> <ul style="list-style-type: none"> ・ガチャ関連実装 ・モバゲーAPI、サービス周り実装 ・社内用開発サーバ構築と保守 (Ubuntu10.04) ・フレームワークのチューニング ・他社アプリとの連携 ・スロークエリとボトルネック調査 ・開発メンバーの技術的サポート <p>《コメント》</p> <ul style="list-style-type: none"> ・開発序盤～中盤にかけては人員が少なかったため、ほぼ全ての開発業務 ・開発終盤～リリース後にかけては、主にボトルネック調査、dbとコードを て速度チューニングなどを担当。 |
| 12 | 2008年6月 | － | 2011年4月 | <p>■xbox360/ps3向けコンシューマーゲーム開発、ほか</p> <p>Q Entertainment株式会社 Child Of Eden http://www.ubisoft.co.jp/coe/</p> <p>《担当業務》</p> <p>開発。担当は主にサウンドプログラムと、コアシステムのメンテナンスなど この時にc++で書いたサウンドエンジンがCedec2012で取り上げられまし http://www.gamebusiness.jp/article/2012/08/23/6671.html</p> <p>《習得スキル》</p> <ul style="list-style-type: none"> ・MIDIの知識、WAVEとMIDIの同期 ・拍に合わせたゲーム全体の同期処理 ・独学でできる程度の簡単な波形解析 <p>《コメント》</p> <ul style="list-style-type: none"> ・システムを担当していたプログラマが途中で抜けてしまったので、 その後の機能追加等のメンテナンスも担当。 ・音の同期周りの調整も担当。 |
| 13 | 2006年7月 | － | 2008年5月 | <p>■docomo/softbank/au向けケータイアプリ開発</p> <p>株式会社Success</p> <p>国内向け携帯アプリ (DoJa/Mexa/Brew) を何本か【docomo/softbank</p> |
| | (23ヶ月間) | | | |

| | | | |
|------|--|--------|---------|
| 生年月日 | | 年齢 | メールアドレス |
| | | | 記入しない |
| | | 最寄駅 | 電話番号 |
| | | | 記入しない |
| 校名 | | 学部/専攻科 | |
| | | | |

| |
|---|
| 基本情報技術者 実用英語技能検定2級 |
| linuxサーバの構築、運用(debian系,redhat系) aws,jenkins,capistrano,ansible,unity,vagrantなど |
| 機械学習勉強中 |
| アプリケーション開発、デバッグ |
| コンシューマゲーム開発(xbox360/ps3) ソーシャルゲームのサーバサイド開発 |

| | | | | |
|-----|-------------|-----------|--------|----------|
| | Solaris | Unix | | |
| | | | | |
| r | MySQL | DB2 | Sybase | |
| | 4年 | | | |
| | JSP | C | C++ | C# |
| | | 3年半 | 3年半 | 1年半 |
| | HTML | CSS | COBOL | golang |
| | 片手間程度 | 片手間程度 | | 1年 |
| | PowerPoint | Notes | visio | |
| る程度 | | | | |
| s | DreamWeaver | FireWorks | Flash | Director |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

| | 役割 規模 | 使用 言語 | DB | サーバ OS |
|--|-----------|------------|----------|------------|
| | リードエンジニア | | | |
| | チーム 7名 | | | |
| | 開発 3名 | Ruby 2.3.1 | Mysql5.6 | CentOS 7.2 |
| | 全体 5名 | | | |

| | | | | |
|--------|--------------------|--|---|--|
| 7?mt=8 | unityプログラマ | | | |
| | チーム 10名 | | | |
| | 開発 4名 | c# | | |
| | 全体 9名 | | | |
| rg) | サーバサイドエンジニア | | | |
| | チーム 9名 | | | |
| | 開発 6名 | Golang 1.4 Php5.3 Javascript | MySQL 5.6 PostgreSQL 8.0.2 Redis 2.x | Amazon Linux AMI release 2014.03 |
| | 全体 9名 | | | |
| | サーバサイドエンジニア | | | |
| | チーム 4名 | | | |
| | 開発 3名 | Python 2.7 Ruby 2.1 Php 5.4 html5 css2 Javascript Scala 2.10 | Elasticsearch 1.4 | Ubuntu13.04 CentOS5.8 |
| | 全体 4名 | | | |
| | サーバサイドエンジニア | | | |
| | (1) PG サーバサイド開発 | | | |
| | 約3名 | php5.2 html5 css3 | | |
| | 全体 | | | |

| | | | | |
|--------|--|--|----------|-----------|
| | 約7名 (2) PG サーバサイド開発 約6名 全体 約30名 | Javascript python2.7 | Mysql5.5 | CentOS5.8 |
| | サーバサイドエンジニア (1) PG サーバサイド開発 約6名 クライアントサイド開発 約8名 全体 約30名 (2) PG 開発 約10名 全体 約30名 | ruby2.0 C# html5 css3 Javascript | MySQL5.5 | CentOS5.8 |
| MO対応した | リードエンジニア 開発 2名 全体 7名 | Ruby1.9 | Mysql5.0 | CentOS5.8 |
| | リードエンジニア | | | |

| | | | | |
|----------------------|--|----------------|-----------------|-------------------|
| <p>っぽいこと/自身ほぼ全部。</p> | <p>開発 3名 全体 約6名</p> | <p>Php5.3</p> | <p>Mysql5.1</p> | <p>CentOS 6.x</p> |
| | <p>サーバサイドエンジニア</p> <p>開発 10名 全体 約30名</p> | <p>Ruby1.9</p> | <p>Mysql5.1</p> | <p>CentOS 6.x</p> |
| <p>アプリを開発。</p> | <p>サーバサイドエンジニア</p> <p>開発 8名 全体 約20名</p> | <p>Php5.3</p> | <p>Mysql5.1</p> | <p>CentOS 5.x</p> |
| | <p>リードプログラマ</p> | | | |

| | | | | |
|-------------------|-------------------|-------------|----------|------------|
| 業務に関わる。 照らし合わせ | 開発 12名 全体 約25名 | Php5.3 | Mysql5.1 | CentOS 5.x |
| | プログラマー | | | |
| | 開発 11名 全体 約30名 | c++ | | |
| /au】 | プログラマー | | | |
| | 開発 2名 全体 10名 | Java C++ | | |

| |
|--------|
| アドレス |
| いでください |
| 番号 |
| いでください |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |

| | | |
|----------|------------|--------|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| JAVA | VB | Delphi |
| | 片手間程度 | |
| scala | python | |
| 半年 | 1年半 | |
| | | |
| | | |
| FreeHand | ColdFusion | Shade |
| | | |
| | | |
| | | |

| FW・MW ツール 等 | 担当工程 | | | | | | |
|---|------|------|------|-------|-------|-------|-------|
| | 要件定義 | 基本設計 | 詳細設計 | 実装・単体 | 結合テスト | 総合テスト | 保守・運用 |
| Nginx 1.10 Redis 2.8 Padrino 0.13 | | ● | ● | ● | ● | ● | |

| | | | | | | | |
|--|--|--|---|---|---|--|--|
| Unity 5.3 CriWare | | | ● | ● | | | |
| AWS EC2 AWS RDS AWS RedShift AWS DynamoDB AWS S3 AWS Elasticache AWS SQS nginx apache Git / gitlab TreasureData / fluentd | | | ● | ● | ● | | |
| Flask 0.10 Play 2.2 nginx apache Git | | | ● | ● | ● | | |
| CodeIgniter 2.0 Django1.5 cocos2d-x- | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|--|--|--|---|---|---|--|---|
| 2.2.0 apache git Redis | | | ● | ● | ● | | ● |
| ruby on rails 4.0 Unity4.2 Nginx VirtualBox NetBeans Git Firefox FireMobileSimu lator Memcached Redis | | | | | | | |
| ruby on rails 3.2 Apache2.2 Nginx VirtualBox NetBeans Git Firefox FireMobileSimu lator WSF/Jscript | | | | ● | ● | | ● |
| Smartu2 | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|---|--|--|--|--|--|--|--|
| Smarty3 Apache2.2 Nginx VirtualBox NetBeans Subversion Firefox FireMobileSimu lator WSF/JScript | | | | | | | |
| ruby on rails 3.2 Apache2.2 Nginx VirtualBox NetBeans Git | | | | | | | |
| Smarty3 VirtualBox Ubuntu10.04 NetBeans Subversion SwfEditor xhprof Firefox FireMobileSimu lator | | | | | | | |
| xampp CodeIgniter2 Smarty3 | | | | | | | |

| | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|--|--|
| VirtualBox Ubuntu10.04 NetBeans Subversion Swfmill SwfEditor xhprof Firefox FireMobileSimu lator | | | ● | ● | ● | | |
| VisualC++ Microsoft.NET Framework BlendMagic Subversion | | | ● | ● | | | |
| DoJa MIDP Mexa Subversion Apache2 | ● | ● | ● | ● | | | |