



ทางผู้จัดทำได้ทำการพัฒนาโปรแกรม Neighbours ขึ้นมาด้วยภาษา C โดยนำเสนอด้วยรูปแบบเกมแนวการแก้ไขปัญหา(Puzzle) โดยมีจุดประสงค์จัดทำขึ้นเพื่อสร้างความบันเทิง และฝึกทักษะการแก้ปัญหา โดยผู้เล่นจะพบกับความท้าทายในการเล่นถึง 3 ระดับ ซึ่งผู้เล่นจะได้มอบหมายให้จัดการวางแผนลำดับของคนในหมู่บ้านให้ถูกต้อง ดังนั้นผู้เล่นจะต้องเปลี่ยนตำแหน่งของชาวบ้าน จนกว่าชาวบ้านทุกคนจะสามารถอาศัยร่วมกันได้



- ให้ผู้เล่นทำการเลือกระดับความยากในการเล่นที่หน้าหลักของเกม
- เมื่อเข้ามาในเกมแล้วผู้เล่นจะพบกับชาวบ้านที่ถูกจัดไว้บริเวณด้านบน และทางด้านล่างจะเป็นบ้านที่ผู้เล่นต้องจัดให้ชาวบ้านเข้าไปอยู่อาศัย
- หากชาวบ้านที่ผู้เล่นจัดไว้อยู่ใกล้กันไม่สามารถอยู่ร่วมกันได้ ชาวบ้านจะแสดงสีหน้าไม่พอใจ แต่ถ้าชาวบ้านที่ผู้เล่นจัดไว้สามารถอยู่ร่วมกันได้ จะแสดงสีหน้ายิ้มແยิ้มออกมากแทน
- เมื่อผู้เล่นสามารถทำให้ชาวบ้านทุกคนสามารถอยู่ร่วมกันได้จึงจะเคลียร์เกม

