# **PFLICHTENHEFT**

# Multimediatool zum Testen von Videoencodern

Carina, Ben, Johannes, Noel, Sascha, Simon 13. November 2015

## Inhaltsverzeichnis

1	Zielbestimmung	3
	1.1 Musskriterien	3
	1.2 Wunschkriterien	3
2	Produkteinsatz	3
	2.1 Anwendungsbereiche	3
	2.2 Zielgruppe	3
	2.3 Betriebsbedingungen	3
3	Produktumgebung	3
	3.1 Hardware	3
	3.2 Software	3
4	Funktionale Anforderungen	4
5	Produktdaten	4
	5.1 Abgespeicherte Daten	4
	5.2 Vergleichsdaten	4
6	Nichtfunktionale Anforderungen	4
7	Benutzungsoberflächer	4
8	Qualitätsbestimmungen	4
9	Globale Testfälle und Szenarien	4

## 1 Zielbestimmung

Das Programm soll ermöglichen, verschiedene Videocodecs auf ihre Qualität zu untersuchen.

- 1.1 Musskriterien
- 1.2 Wunschkriterien
- 2 Produkteinsatz
- 2.1 Anwendungsbereiche
- 2.2 Zielgruppe
- 2.3 Betriebsbedingungen
- 3 Produktumgebung

#### 3.1 Hardware

Für die Software wird ein 64 Bit Betriebssystem benötigt, welches einen 64 Bit Prozessor voraussetzt.

#### 3.2 Software

- 64Bit Linux
- Qt Bibliothek

## 4 Funktionale Anforderungen

### 5 Produktdaten

## 5.1 Abgespeicherte Daten

Die drei zuletzt verwendeten Videos werden abgespeichert, sodass diese über ein Dropdown-Auswahlmenü schnell ausgewählt werden können. Zu dem selben Zweck werden die drei zuletzt verwendeten Videoencoder abgespeichert.

#### 5.2 Vergleichsdaten

- Ausgewähler Encoder
- Ausgewähltes Video
- Angewendete Filter und Artefakte
- Generierte PSNR Daten

## 6 Nichtfunktionale Anforderungen

- 7 Benutzungsoberflächer
- 8 Qualitätsbestimmungen
- 9 Globale Testfälle und Szenarien