

# Pràctica de Compiladors

## (Entrega Final)

Martí Mas Fullana

Carla Davesa Sureda

Febrer 2023

## 1. Introducció

El nostre treball consta de tota la part obligatòria que se'ns demanava. No hem implementat amb totalitat la part opcional de tuples, vectors i accions i funcions. L'únic que hem fet és afegir la declaració de les tuples i vectors en la taula de registres, perquè ens ho reconegui i així no obtenir errors en l'execució.

## 2. Modificacions

Hem modificat el fitxer Registre per afegir un nou atribut de tipus String "tipusRegistre" que ens permet diferenciar les variables i constants dels tipus definits nous, tuples i vectors. A més, hem creat nous constructors i mètodes per definir i consultar el valor. També hem realitzat canvis en les definicions dels atributs "tipus" i "adreça", passant de "char" a "String" i de "int" a "Long" respectivament.

## 3. Execució i proves

### Passos per l'execució

- Per a executar el fitxer .g4, primer cal generar els fitxers de Parser, Lexer, Visitor, entre altres. Això es pot fer clicant al cim del fitxer .g4 i triant l'opció "Generate ANTLR Recognizer".
- Després, s'ha de configurar el Run com a Main.java i passar com a argument el fitxer de text *joc\_de\_proves.txt*.